

IO 別冊

MZ-80B活用研究



MZ-80B活用研究

CONTENTS

MZ-80Bを解剖する…………… I/Oエンジンルーム 2

システム/アプリケーション編

モニタ・プログラムの活用法……………COMPAC 30

FORTRAN -MZB……………COMPAC 33

WICS 80B モニタ『TS-1000』…キャリアラボ 佐々木哲哉 47

WICS 80B インタープリタ…………… キャリアラボ 佐々木哲哉 53

WICS 80B コンパイラ…………… キャリアラボ 山本耕司 61

エディタ・アセンブラ『EDAS』…………… 石橋義徳 73

ラベル付逆アセンブラ……………COMPAC 85

SELF RELOCATABLE DEBUGGER…COMPAC 91

TRACER 80B…HUDSON SOFT 竹部隆司/中本伸一 95

SB-5520の拡張……………山川孝文 101

日本語エラーメッセージ…………… 佐々木雄一 112

COMMAND UP……………ハゲミツ 118

SB-5520ユーティリティ・プログラム…………… 亀谷英行 120

テープ・フォーマットの変換法…………… 大垣泰二 127

PC→MZB CONVERTER…………… FALCON. S 128

MZB→PC CONVERTER…………… 柴田文彦 130

MZ→MZBマシン語CONVERTER

…………… 野口岳郎, I/Oエンジンルーム 132

VOICE SYSTEM 80B……………三屋一彦 134

BASIC VOICE…………… 松井洋介 138

MUSICREATE…………… 柴田文彦 145



グラフィック・キャラクタ・ジェネレータ…………… 柴田文彦 148

PATTERN EDITOR…………… 田中 聡 154

キャラクタ・グラフィック同時コピー…………… 藤原秀樹 157

ブラネタリウム…………… 白木善喜 163

株価・出来高チャート…………… 井上信夫 169

AUTO-2001『CMT-1, CMT-3』

…………… 宇部鉄工マイコンクラブ 梶田 悟 175

AUTO-2001『CMT-2』

…………… 宇部鉄工マイコンクラブ 梶田 悟 193

TV 黒板…………… 高嶋 晃 204

タテ・ヨコ チェック・サム……………46

横8バイトのチェック・サム……………52

ゲーム編

BLOCK くずし…………… ルリタテハ 208

SPACE INVADERS…………… FALCON. S 213

HEAD-ON PART 2…………… ルリタテハ 220

グラフィック花札こいこい…………… 高嶋 晃 227

4人ポーカール…………… 大場啓二 240

チェス・プログラム…………… 馬場隆信/COMPAC. 247

BACK GAMMON…………… 大藤謙二 271

CRAZY CLIMBER…………… ばっくまん 280

DONKEY KONG モドキ…………… 居候 VALZA 287

DONKEY CLIMBER…………… ばっくまん 297

PUCK MAN…………… ルリタテハ 306

DAN GAME…………… ばっくまん 313



写真1
MZ-80Bシステム

MZ-80Bを解剖する

I/Oエンジンルーム

MZ-80BはMZ-80K/Cのクリーン・コンピュータの性格を上回る64K RAMを標準実装し、高速かつ強力なBASIC、高分解能グラフィックを搭載しています。ここではそのすばらしい性能を紹介します。

なお、マニュアルには、MZ-80BのIPL, モニタ, 全回路が公開されており、クリーン・コンピュータとしての性格を一層明確にしています。

— 1981年5月号より転載 —

システムの概要

外観

MZ-80BはMZ-80K/Cと同じ構成で、キーボード、CRT(グリーン・ディスプレイ)、カセットが一体となっています(写真1~3)。

しかし、機能的には大幅な違いがあります。ファンクション・キー、カーソル・キー、テープ・コントロール・キーがキーボード上に配置され、オフィス用として欠かせない「OO」キーを含むテン・キーを持っています(写真4)。

また、通常あまり使用することのない電源SW、IPLリセットSWなどが背面に差込んでいます(写真3)。各種インターフェイス・カード(オプション)用の端子もここに窓が開いており、将来システムの拡張時に外観を傷つける

写真2 MZ-80Bの正面

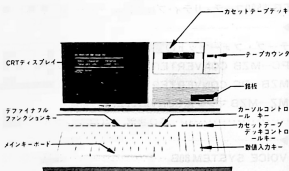
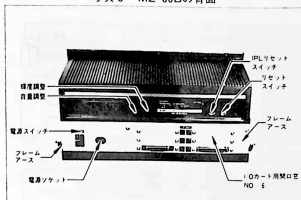


写真3 MZ-80Bの背面



必要はありません。

ハードウェアの構成

詳しいことは次第で述べることにして、ここでは大ざっぱに本体内部を見てみることにしましょう。

MZ-80BはCPUにZ80A(4MHzタイプ)を使用し、CPUが直接アクセスできるメモリ容量は64KバイトすべてRAM構成という「クリーン・メモリ・システム」となっています。

システム・ブート用ROM(IPL)2K、キャラクター・RAM(2K)、高性能グラフィックV-RAM(8K:オプション)はメイン・メモリ領域とは切り離されており、必要時にアドレス切り替えによってアクセスできます。

また、CPUへの割り込みは全面的にユーザーに開放されており、PIOのプログラミングによりキーからの割り込み、外部デバイスからの割り込みが受け付けられるようになっているため、高度なプログラミングができるようになっています。

カセット・デッキ部は、デジタル・カセットや、オーディオ製品を思わせる電磁メカを使用し、プログラムのセーブ、ロード、データ・ファイルの入出力などをソフトでコントロールできるオートマチック仕様となっています。

また、早送りや望みのプログラムを探す(いわゆるテープの頭出し)APSSを内蔵し、標準オーディオ・テープを使った標準ファイル入出力装置としてデジタル・カセットを上回る機能を持っています。

拡張用I/Oユニットは本体内部にオプションとして組み込むことができます。これによって、本体内部に6枚までインターフェイス・カードを組み込むことができ、システム拡張時に周辺と本体を直接接続できます。

このように、MZ-80Bはクリーン・コンピュータとして、ユーザーが任意にシステムの性格を決定できる数多くの面を持っています。ビジネス、ゲーム用にとユーザーの要求が大きい高分解能グラフィックス、そしてその画面合成などはユーザーのニーズに充分に答えることができるでしょう。

外部への拡張も表1に示すように多数、メーカー・サイドから将来供給されるようです。参考までにその価格を表1に示しますが、従来マイコンの周辺は高いという観点からすると、相当安価となっているのが見受けられます。

これは、システムのグレード・アップを目指す現在のマイコン・ユーザーを充分に考慮しているものでしょう。

表2~4にMZ-80Bおよび専用DISK、プリンタの仕様を示します。

写真4 MZ-80Bのキーボード部



表1 周辺機器一覧(オプション)

周辺機器名	製品名	標準価格
ドット・プリンタ	MZ-80BP5	¥142,000
ドット・プリンタ	MZ-80P4	価格未定
フロッピーディスク	MZ-80BF	¥298,000
マークカートリッジ	MZ-80MGR	¥198,000
14型カラーディスプレイ・ユニット	MZ-80DU	¥294,000
グラフィックRAM I	MZ-8BG	¥39,000
拡張グラフィックRAM II	MZ-8BGK	¥39,000
フロッピー用I/Oカード	MZ-8BF1	¥38,000
拡張I/Oポート	MZ-8BK	¥19,800

表2 MZ-80B仕様

項目	仕様
CPU	SHARP LH0080A(Z80A CPU)
クロック	4MHz(16MHz 4)
メモリ	ROM 2Kバイト(IPL) 2Kバイト(キャラ・ジェネ) RAM 64Kバイト(D RAM)標準実装
CPU周辺	PIO SHARP LH0081A(Z80A PIO) Programmable counter 8253 PPI 8255
ディスプレイ	9インチ グリーン・モニタ キャラクター表示時(8×8ドット・マトリクス) (11,000字(40×25)・22,000字(80×25)) グラフィック(オプション) 2ページのグラフィック・エリア ソフト切り替えてグラフィック同上、グラフィックとキャラクター画面の合成可、 ノーマル・タイプのオーディオ・カセットを使用 データ転送速度 1800bps (PWM) デジタリコントロール 全自動またはマニュアル
カセット・デッキ	Max 400mW(440Hz)
音声出力	92キー(ASCIIキーボード、テン・キー、ファンクション・キー、コントロールキー、キー・デッキ コントロール・キー)
キーボード	AC100V 50/60Hz
電源	気温0℃~35℃ 湿度80%以下
動作環境	450(W)×520(D)×270(H)mm 16kg
寸法・重量	

ソフトウェアの構成

MZ-80Bでは64Kバイトのメモリ空間すべてをRAMとしてユーザーに解放しているので、その上で動くソフトウェアはほとんどハードウェアに制約を受けることがありません。これは、MZ-80KやCのような「クリーン・コンピュ

図1 MZ-80Bシステム・ダイアグラム

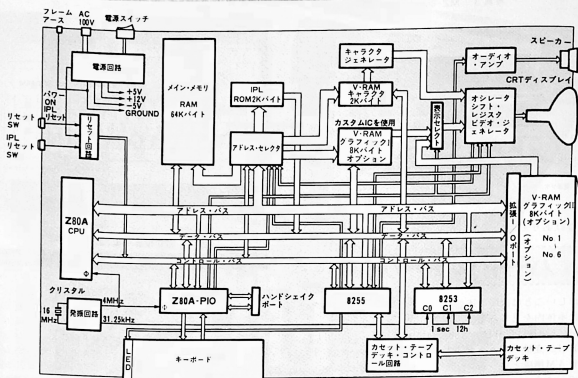


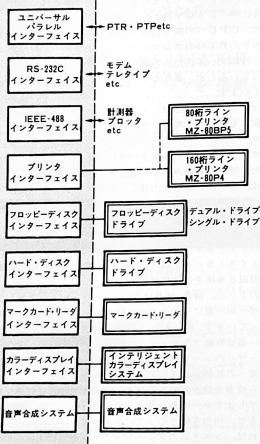
表3 フロッピーディスク MZ-80B仕様

項目	仕様
ドライブ数	2ドライブ/ユニット
ドライブ間の接続	デジタイズ方式
記録メディア	5.25インチ両面フレキシブル・ディスク
記録容量	573Kバイト(2ドライブ、両面倍密度)
トラック数	70トラック
セクタ	ソフト・セクター
電源	AC100V 50/60Hz
消費電力	35W
外形寸法	205(W)×320(D)×200(H)mm

表4 ドット・プリンタMZ-80BP5仕様

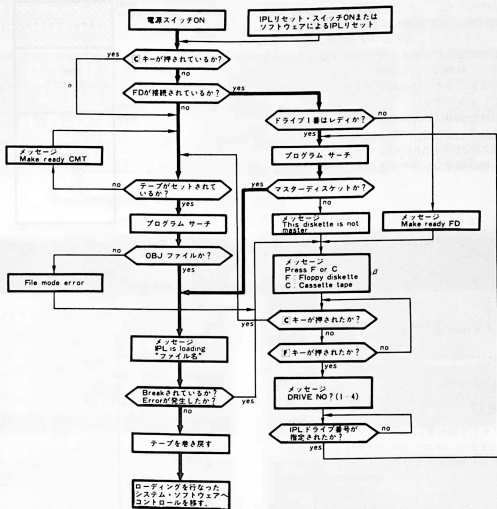
項目	仕様
印字方式	インパクト・ドット・マトリックス
紙送り方式	可変プロペラ・フィード
文字種類	230文字種(アルファベット大文字、小文字、カナ文字他)
文字のドット構成	8(縦)×9(横)ドット・マトリックス(普通サイズ文字ハーフドット方式)
行間隔	1/6インチまたはプログラマブル指定
桁数	80桁、40桁、136桁、68桁、またはプログラマブル
ページ数	66行/ページまたはプログラマブル指定
印字速度	80CPS(普通サイズ文字)
印字方向	双方向(ロジカルシーキング付き)
	普通サイズ文字印字(80キャラクタ/行)
	およびその倍長サイズ文字印字(40キャラクタ/行)
	ビット・イメージ印字およびその他の印字(単方向(左→右))
印字用紙	ファンフォールド紙(4~10インチ幅)・専用カートリッジリボン
インターフェイス	8ビットパラレル・インターフェイス
電源	AC100V 50/60Hz
消費電力	65W
外形寸法	377(W)×318(D)×105(H)mm

ペリフェラル・ファミリー(オプション)



*拡張I/Oポート(本体内部オプション)には、グラフィック・カード2を取り付けた場合、5枚のペリフェラル・カードしか入れることができません。

図2 IPL動作フローチャート



ータ”というシャープが以前から独自に打ち出してきた路線をさらに進めたものといえます。

しかし、このような考え方はシステムに柔軟性をもたらし、少しくとも基本構想を誤ると非常に使いづらいものになってしまうという危険性ははらんでいます。

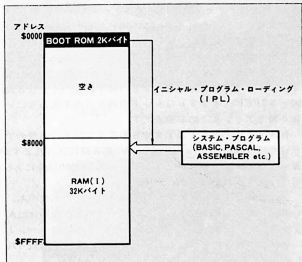
PC-8001やベーシックマスター レベル3ではBASICをROMで持っていて、パワー・オンと同時にBASICが使えるようになっていますが、MZ-80KやCなどではモニターからBASICを読み込まなくてはなりません。

今回のMZ-80Bも、カセットあるいはDISKからBASICを読み込む必要があります。しかし、MZ-80K/Cと違うところは、モニターさえもROMとして持っていないという点です。

MZ-80Bに付いているROMは、キャラジェネを除けばIPL (Initial Program Loader: 2Kバイト) だけです。IPLというのはDISKからシステムをLOADして、制御をそれに移す働きをするもので、ミニコンなどでは古くから使われています。電源投入時のIPLの動作を図2に示しておきます。

IPLはカセットやDISKからモニターやBASICあるいはPASCALなどのシステム・プログラムをLOADし終わると自分自身は、メモリ・マップの上から消え去ってしま

図3 IPL動作時のメモリ・マップ



うので、64Kバイトのアドレス空間はすべてRAMとなります。

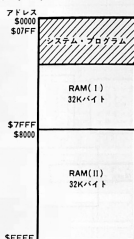
IPLを再起動するためには電源の再投入を行なうか、IPLリセット・スイッチを押さなければなりません。そ

のために、モニタに戻る通常のリセット・スイッチとIPLリセット・スイッチは別々に設けてあります。

IPL起動時のメモリ・マップを図3に示します。図中のBOOT ROMにはIPLが入っていてBASICやPASCAL、アセンブラなどのシステム・プログラムをIPLが読み込むと\$8000番地から32KバイトのRAMが\$0000番地から変わって制御はそちらに移り、メモリ・マップは図4のように変わります。この時点でIPLはRAMの下に隠れてしまうのです。

このようにMZ-80BはRAM領域を最大限に利用できるように設計されているので、本体とDISK、それに将来供給される予定のFDOSやPASCAL、アセンブラなどを組み合わせれば、相当強力なシステムとなることが予想されます。

図4 システム・プログラム ロード後のメモリ・マップ



システムの解説

ハードウェア編

MZ-80Bのハード構成について前に簡単に述べましたが、再度、詳しく見てみることにしましょう。

a. メモリ

メイン・メモリ空間64KバイトはすべてRAMで構成されています。つまり、コンピュータに実行させるプログラムはプログラム・テキストもプログラミング言語(BASIC, PASCALなど)もすべてユーザーの自由な選択により、メイン・メモリ空間に配置できます。

また、ROMによってユーザーが使用できるメモリ領域が狭くなることはないわけです。

b. V-RAM

V-RAMアクセス時には、メイン・メモリとV-RAMの切り替えが行なわれます。この切り替えの方法は2通りあって、図5に示すようにRAMブロック2の後半12Kバイト(\$D000~\$FFFF)をアドレッシング空間から外して、その代わりにV-RAMをアクセス状態とする構成と、図6に示すようにRAMブロック1の後半12Kバイト(\$5000~\$7FFF)をアドレッシング空間から外す代わりにV-RAMをアドレスに結合構成です。

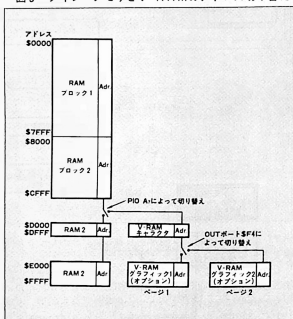
BASICのPRINT文やSET文では主に前者のアドレス切り替えによってデータがV-RAMに送られますが、表プログラムやそのデータがアドレス\$D000以降にある場合は後者が使われるわけです。

このようなアドレスの切り替えはそれぞれPIOのA₇、A₆ポートによって実行され(A₆がアクセスされた場合はA₇は無視される)。さらにグラフィックV-RAMのページ1、ページ2の切り替えは出力ポート\$F4によって決められます。

c. キーボード構成

図7はMZ-80Bのコンソールです。メイン・キーボードを中心に右側にテン・キー、上部に10個のユーザー定義可能

図5 メイン・メモリとV-RAMのアドレス切り替え



なファンクション・キーとその機能を書き込んだラベルをセットするラベル。上下左右にカーソルを移動するカーソル・コントロール・キー、カセット・コントロール・キーがグループ別に色分けして配置されています。

メイン・キーボードからはモードの切り替えによってアルファベットの太文字、小文字、太文字の白黒反転文字、数字とその白黒反転文字、カナ文字、シンボル記号、擬似グラフィック・パターンの合計226個のキャラクタをキー入力できます。キーの配列はJIS、ASCIIに準拠し、操作性を良くしています。

d. カセット・デッキ

カセット・テープデッキはIPL操作、プログラム・テキストのセーブ・ロード、データの書き込み、読み出し、巻き戻し、早送りをすべてソフトウェアでコントロールで

図7 キー配置図

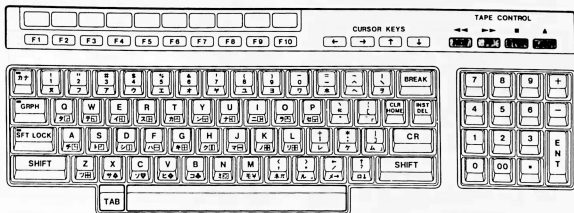


写真5 グラフィック・デモ

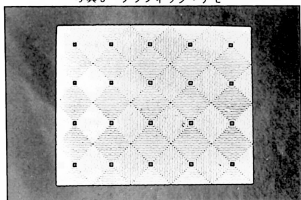


写真6 3次元グラフィックス・デモ

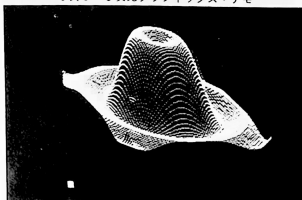


図6 メイン・メモリとV-RAMのアドレス切り替え

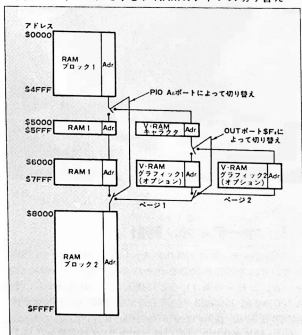


写真7 2つのグラフィックスとキャラクタの合成

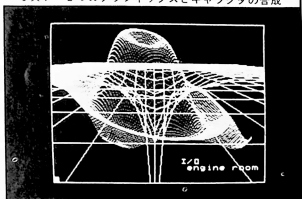
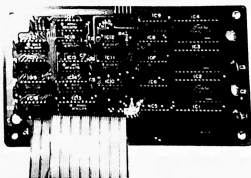


写真8 グラフィック・ポート



きます。

また、コンソール上には巻き戻し、早送り、イジェクトを手動操作するキーが設けられています。

各システム・ソフトのファイル・サーチにはAPSS (Automatic Program Search System)機構があり、早送

図8 V-RAMとCRTディスプレイのつながり

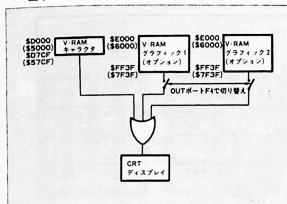


表5 V-RAMの制御

ポート \$F4への 出力データ	V-RAMグラフィック1 INPUT	V-RAMグラフィック1 OUTPUT	V-RAMグラフィック2 INPUT	V-RAMグラフィック2 OUTPUT
00	○	×	×	×
01	×	×	×	×
02	○	○	×	×
03	×	×	×	×
0C	○	×	×	○
0D	×	×	×	○
0E	×	○	×	○
0F	×	○	○	○

注) INPUT ○ V-RAM転送可
 × V-RAM転送不可
 OUTPUT ○ ディスプレイに表示する
 × ディスプレイに表示しない

図9 V-RAMアドレスとCRTディスプレイ

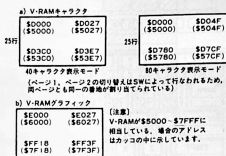


写真9 グラフィック・ボードMZ-8BGK

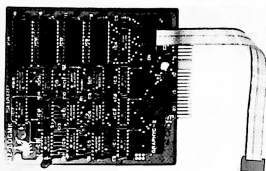
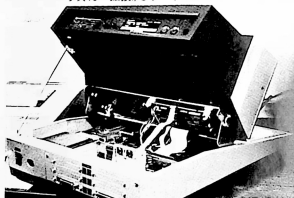


写真10 拡張I/OポートMZ-8BK



ません。

f. オーディオ、時計

カセット・デッキの下のコンソール面にスピーカーを内蔵しており、その音声出力をテータ・エンター・ベル、エラー音、SE（効果音）などに使えます。BASIC、PASCALなどには3オクターブの音域内の音を出せる機能が用意され、音楽の自動演奏もできます。

MZ-80B本体には時計機能があり、ソフトウェアによってそのデジタル時計をいつでも呼び出すことができます。

g. オプション・デバイス

MZ-80Bの拡張デバイスは図1に示してあるとおりです。グラフィック・メモリ・カード1(MZ-8BG, 写真9)はダイレクトに本体内に実装できますが、それ以外のカー

りによって所望のファイルを素早く見つけ出す働きがあります。

カセット・テープ・ファイルによる入出力は2,000bpsと高速になっています。

e. CRTディスプレイ

グリーン・モニタのCRTディスプレイにはキャラクタ表示のほかに、高分解能グラフィック表示を行なうことができます。キャラクタの表示は80字×25行、または40字×25行の2通りの表示が可能です。

グラフィックではオプションのグラフィック・メモリを本体内にセットすることにより、320×200ドットの高分解能の表示が可能です。BASIC SB-5520などのサポート・システム・ソフトのグラフィック・コントロール文によりグラフ作成、漢字、仮名表示などが容易にできます。

また、画面全体の反転もソフトウェアによって制御できます。

キャラクタV-RAMとグラフィックV-RAMの関係は図8に示すとおりです。図8のようにV-RAMキャラクタと、グラフィック1または2を同時に表示できます。参考までにV-RAMのアドレスと、CRTディスプレイ上の該当位置との関係を図9に示します。

グラフィック用V-RAMの入出力制御は、OUTポート\$F4に出力するデータによって表5のように制御することができます。

たとえば、\$F4ポートに03Hを出力して\$E000に01Hを格納したとすると、V-RAMグラフィック2上の\$E000に01Hが転送されますが、ディスプレイ表示は、V-RAMグラフィック1になっているのでディスプレイには表示され

ド(グラフィック・メモリ・カード2、プリンタ・インターフェイスなど)は拡張I/Oポート(MZ-8BK、写真10)を介してやらなければなりません。

拡張I/Oポートを本体内に設けることにより、MZ-80Bは外部に無限に発展させることが可能となります。プリンタやフロッピーディスク、カラーターミナルなどが簡単に接続されるわけです。

なお、この拡張I/Oポートに差すことのできるカードはグラフィック・メモリ・カード2を含め、最高6枚までです。

ソフトウェア編

BASIC(SB-5520, SB-6520)

BASICは本体の発売と同時に、カセット・ベースのSB-5520とDISK BASIC SB-6520(オプション)がモニタSB-1520とともに供給されます。

基本的な機能はMZ-80KやCに供給されていたSP-5030やSP-6010とはほぼ同じですが、スピードはクロックが4MHzのせいもあってか、ベンチマーク・テストの結果にもいままでの他の機種の基本Cと比べて、非常に高速です。

基本的にはマイクロソフト系のBASICと同じですが画面表示関係の命令などに違いが見られます。表6.7にSB-5520とSB-6520の命令一覧表を示します。

専用プリンタMZ-80BP5に対する画面COPY命令やグラフィック関係の命令も整備されて強力です。

グラフィック命令

MZ-80K/C用のSP-5030やSP-6010とMZ-80B用には今回発表されたSB-5520およびSB-6520との大きな違いは、グラフィックに関する命令が強化されたことでしょう。

MZ-80Bのグラフィック機能はカラーでこそないものの、大変素晴らしいもので、パーソナル・コンピュータにこれだけの機能を持たせることに成功したシャープの努力には頭が下がります。

SB-5520やSB-6520のグラフィック・コントロール機能もこれらの優れたハードウェアを生かすものです。そこで、ここではBASICのグラフィック・コマンドについて、少し説明しておきましょう。

GRAPH命令

書式: GRAPH (<a, Ob, C, F>)

- a...グラフィック・エリア番号: 1または2
- b...グラフィック・エリア番号: 1, 2, 12または0

この命令はグラフィック表示の入出力モードの指定、またはグラフィック・エリアのクリアやセットを行なう命令です。

グラフィック表示の入出力指定というのは、少しばかりわかりにくいかもしれませんが、たとえば、入力モードを1ページに指定したとすると、以下に説明するGRAPH C, GRAPH F, SET, RESET, LINE, BLINK, PATTERNといったような命令は、グラフィック・メモリの第1ページに対して行なわれるようにセットされるということです。

また、グラフィック・メモリの第2ページを出力モードにセットすると、CRT上にグラフィック・メモリの第2ページの内容が表示されます。

表7 MZ-80B DISK BASICの主な追加コマンド

DIR	指定ディスク上のディレクトリ表示
DIR/P	指定ディスク上のディレクトリをプリンタに表示
LOAD	ファイル上のプログラムをロード
LOAD/T	カセット・テープ・ファイルからの読み出し
SAVE	ディスクセットへの書き込み
SAVE/T	カセット・テープ・ファイルへの書き込み
LOCK	ファイルをロックする。
UNLOCK	ファイルのロックを解除する。
RENAME	ファイル名の変更
DELETE	ファイルの削除
CHAIN	ファイル上のプログラムを呼び出しチェインする。
SWAP	ファイル上のプログラムを呼び出しスワップし、終了後もとのテキストにリターンする。
WOPEN#	シーケンシャル・アクセス・ファイルの書き込みオープン
PRINT#	シーケンシャル・アクセス・ファイルヘデータ書き込み
CLOSE#	シーケンシャル・アクセス・ファイルの登録
KILL#	ファイル・クローズ
ROPEN#	シーケンシャル・アクセス・ファイルをキャンセルする。
INPUT#	シーケンシャル・アクセス・ファイルの読み出しオープン
XOPEN#	ランダム・アクセス・ファイルからのデータ読み出し
PRINT#()	ランダム・アクセス・ファイルヘデータ書き込み
INPUT#()	ランダム・アクセス・ファイルからのデータ読み出し
IF EOF(#)	シーケンシャル・アクセス・ファイルまたはランダム・アクセス・ファイルからのデータ読み込みの際のファイル・エンド検出。
ON ERROR	エラー発生時のジャンプ
IF ERN	エラー番号の判断
IF ERL	エラー発生行番号の判断
RESUME	エラー処理ルーチンからのリターン

いずれにせよ、出力モードがどのような場合でもキャラクター・メモリ(V-RAM)の内容はCRT上に表示され続けているので、グラフィックをONにした場合でも画面にはグラフィックとキャラクターが重なって表示されることになります。

例 GRAPH I 1...グラフィック・メモリの第1ページを入力モードにする。
 GRAPH O 2...グラフィック・メモリの第2ページを出力モードにする。
 GRAPH O12...グラフィック・メモリの第1ページおよび第2ページを同時に出力モードにする。
 GRAPH O 0...両ページとも出力しない。

また、GRAPH CやGRAPH F命令は(Cは、Clear, FはFillの意味)、それぞれ入力モードに設定されたグラフィック・エリアの全ドットをリセットおよびセットするものです。

SET命令およびRESET命令

書式: SET x, yおよびRESET x, y
 x...X座標の数値データ
 y...Y座標の数値データ

入力モードに設定されているグラフィック・エリアの任

表6 MZ-80B BASICインタープリタ

直接実行命令	
LOAD	カセット・ファイルのプログラムをロードする。
SAVE	プログラムをカセット・ファイルにセーブする。
VERIFY	テキスト・エリア上のプログラムとカセット・ファイル上のプログラムを比較する。
CLR	変数の内容を0または空にする。
RUN	プログラムを実行する。
LIST	プログラム・リストを表示する。
LIST/P	プログラム・リストをプリンタに出力する。
KLIST	ファンクション・キーのリストを取る。
AUTO	行番号を自動的に発生する。
NEW	プログラムを消去する。
CONT	プログラムの実行を再開する。
MON	コントロールをMONITORに移す。
BOOT	IPLをスタートする。
ステートメント	
GOTO	指定した番号へジャンプする。
GOSUB	指定した行番号のサブルーチンをコールする。
RETURN	サブルーチンの終了
ON GOTO	多岐ジャンプ
ON GOSUB	多岐サブルーチン・コール
IF THEN	条件式の値によって実行する文を変える。
IF GOTO	条件式の値によるジャンプ
IF GOSUB	条件式の値によるサブルーチン・コール
FOR TO STEP	繰り返しループ
NEXT	DATA文中のデータを読み込む。
READ	READ文で読み込まれるデータを用意する。
DATA	DATA文の読み込みポインタを初期化する。
RESTORE	メロディのストリングを鳴らす。
MUSIC	MUSIC文の実行におけるテンポを設定する。
TEMPO	FN関数の定義
DEF FN	ファンクション・キーを設定する。
DEF KEY	グラフィック入出力モードをグラフィック・エリア1か目に指定する。また各エリアのクリア、フィルを指定する。
GRAPH	グラフィック表示でラインを引く。
LINE	グラフィック表示でブラック・ラインを引く。
BLINE	グラフィック・エリアのドットをセット
SET	グラフィック・エリアのドットをリセット
RESET	グラフィック・パターンを表示する。
PATTERN	グラフィック表示ポジションを決める。
POSITION	グラフィック表示のポインタ情報を得る。
POINT	ポジション・ポインタの水平位置
POSH	ポジション・ポインタの垂直位置
POSV	80キャラ/40キャラ表示、ノーマル/リバース表示、スクローリング・エリアの決定
CONSOLE	アルファベット・キーのシフト・ポジション大文字/小文字を逆にする。
CHANGE	カセットの巻き戻しをする。
REW	カセットの早送りをする。
FAST	書き込み用データ・ファイルをオープンする。
WOPEN/T	読み出し用データ・ファイルをオープンする。
ROPEN/T	ファイルをクローズする。
CLOSE/T	キーボードからデータを入力する。
INPUT	カセット・ファイルからデータを入力する。
INPUT/T	キーボードから現在押されているキーデータを入力する。
GET	画面にデータを表示する。
PRINT	カセット・ファイルにデータを出力する。
PRINT/T	プリンタにデータを表示する。
PRINT/P	プリンタの1ページの行数を決める。
PAGE/P	

IMAGE/P	プリンタにイメージ・プリントを行なう。
COPY/P	ディスプレイ表示のコピーを取る。
SIZE	未使用のテキスト・エリアのサイズを示す。
TI \$	内蔵時計のストリング変数
CURSOR	カーソル移動(2次元)
CSRH	カーソルの水平位置
CSRV	カーソルの垂直位置
TAB	カーソル移動(タブレーション・1次元)
(PRINT)SPACES	スペースの表示
DIM	配列変数のディメンジョン定義
STOP	プログラムの実行を停止する。
END	プログラムの実行を終了する。
REM	注釈文を書く。
LET	代入式を表す。
INP	I/Oポートからデータの読み込み。
OUT	I/Oポートへのデータの書き出し。

機械語とのリンク命令

LIMIT	BASICプログラム・エリアの制限
PEEK	メモリ内データを直接読み出す。
POKE	メモリ内に直接データを書き込む。
USR	メモリ内の指定番地を直接コールする。

ストリング処理命令

LEFT \$	ストリングの左のn文字
RIGHT \$	ストリングの右のn文字
MID \$	ストリングの中のn文字目からm文字
LEN	ストリングの文字数
ASC	ストリングをASCIIコード(10進)に変換
CHR \$	ASCIIコードをストリングに変換
VAL	数値ストリングを数値に変換
STR \$	数値を数値ストリングに変換
STRING \$	連続した文字を得る。
CHARACTER \$	キャラクタ表示上の情報を得る。

ファンクション

ABS	絶対値
SGN	符号
INT	切り捨てによる整数化
SIN	サイン
COS	コサイン
TAN	タンジェント
ATN	アークタンジェント
SQR	スクエアルート
EXP	指数関数
LOG	常用対数
LN	自然対数
RND	乱数

その他の仕様・定数など

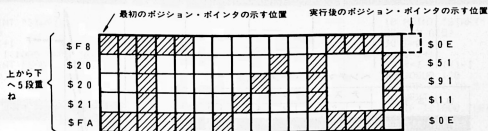
行番号: 1~65535	ファイル・ネーム: 最大16文字
CURSORコマンドにおけるXとY: X=0~79, Y=0~24	SET-RESETにおけるXとY: X=0~319, Y=0~199
FOR NEXTのネスティング: 最大16	GOSUBにおけるネスティング: 最大16
DEF FNにおけるネスティング: 最大6	ストリング比較: ASCIIコードの値による比較
スクローリング: スクロール範囲を決めることが可能	文(1つの行番号を持つステートメントの並び)の長さ: 最大160桁

意の1ドットをセット、リセットする命令で座標は左上隅が(0, 0)、右下隅が(319, 199)です。0 ≤ x ≤ 16,383, 0 ≤ y ≤ 16,383の範囲であれば、エラーにはなりません。

LINE命令およびBLINE命令

書式: LINE	x ₁ , y ₁ , x ₂ , y ₂ , (x ₃ , y ₃ ……, x _n , y _n)
BLINE	x ₁ , y ₁ , x ₂ , y ₂ , (x ₃ , y ₃ ……, x _n , y _n)
	x ₁ ……X座標の数値データ
	y ₁ ……Y座標の数値データ

例3



上のようなパターンのストリングス・データは、

$\text{CHR}(\$F8) + \text{CHR}(\$20) + \text{CHR}(\$20) + \text{CHR}(\$21) + \text{CHR}(\$FA) + \text{CHR}(\$0E) + \text{CHR}(\$51) + \text{CHR}(\$91) + \text{CHR}(\$11) + \text{CHR}(\$0E)$

となります。これがA\$というストリングスに代入されていたとすれば

上から下へ5段重ね

PATTERN - 5, A\$

を実行すると、ポジション・ポイントの位置に上のパターンが表示されます。

例1

Toyo Yogyo Kougatsusha SD engine room

入力モードに設定されているグラフィック・エリアに任意のラインを引く命令で、 x_1 , y_1 が粗となって最初の粗の示す座標点から順々に線を引いていきます。

BLINE命令は黒い線、リセットされた線分を引きます。

POSITION命令

書式: POSITION x , y

x X座標の数値データ

y Y座標の数値データ

PATTERN文によるドット・パターンの表示位置を決めるために、ポジション・ポイントの位置を設定します。

PATTERN命令

書式: PATTERN (x_1 , x_2 , x_3 , x_4 , x_5 , x_6 , x_7 , x_8)

x_1 数値データ: ドット・パターンの積み重ね段数。

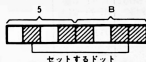
x_2 ストリングス・データ: 8ビット単位のドット・パターンを表わすデータ並び。

入力モードに設定されているグラフィック・エリアに任意のグラフィック・パターンを書きます。例1はPATTERN命令を使ったものです。グラフィック・パターンはポジション・ポイントの示す位置を起点として、積み重ね段数を x_1 、ドット・パターンのデータ並びを x_2 の内容として描かれます。

描くべきドット・パターンは8ビット単位で与えられ、各ドット・パターンはポジション・ポイントの示す位置からX軸の正の方向に順に、ドットのセット、リセットを決めます(例2)。

ドット・パターンの積み重ねについては少しばかり複雑で、まず積み重ねる方向を決めます。下から上へ積み重ねる

例2



このようなドットパターンを定義するには、セットするべきビットを1、リセットするビットを0として8ドットを2進数で表わし、さらにそれを16進数または10進数に変換した後、ストリングス・データ化します。

例えば、上のパターンを16進数で表わせば5Bですからそれをストリングス化したCHR(\$5B)がドットパターン・データになります。

るには x_1 を正の値とし、逆に上から下に積み重ねるには負の値とします。

積み重ねは上向きあるいは下向きに $|x_1|$ 段実行した後、ポジション・ポイントがX軸の正の方向へ8ドット分移り、先のドット表示のすぐ右隣りに続けて描かれます。実際にパターン・データをどのように定義するのは、例3を見て下さい。

POINT命令

書式: POINT (x_1 , y_1)

x 数値データ: X座標

y 数値データ: Y座標

x , y で指定されるグラフィック・エリアの任意の座標点がセットされているか、リセットされているかの情報を与える関数です。与えられた情報は次のような意味を持ちます。

0 グラフィック・エリアのページ1, 2ともリセットされている。

1 グラフィック・エリアのページ1のみセットされている。

2 グラフィック・エリアのページ2のみセットされている。

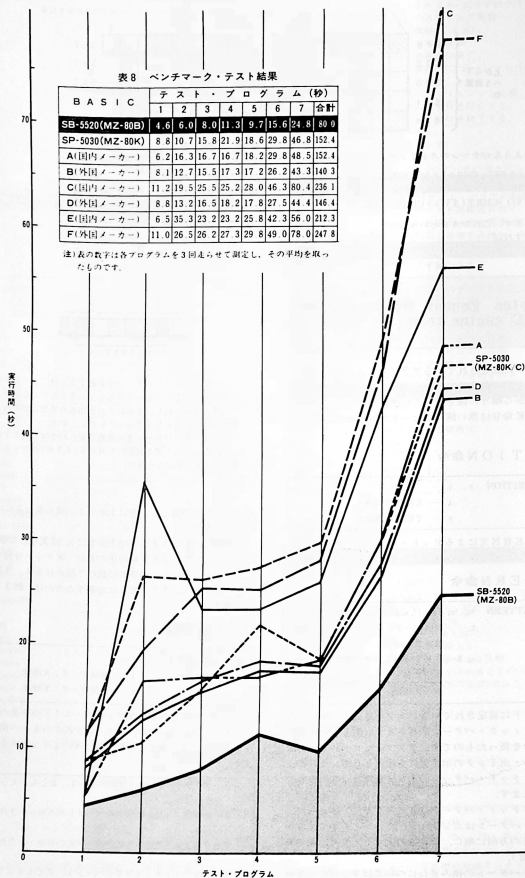
3 グラフィック・エリアのページ1, 2ともセットされている。

図10 ベンチマーク・テスト結果

表8 ベンチマーク・テスト結果

BASIC	テスト・プログラム (秒)							
	1	2	3	4	5	6	7	合計
SB-5520(MZ-80B)	4.6	6.0	8.0	11.3	9.7	15.6	24.8	80.0
SP-5030(MZ-80K)	8.8	10.7	15.8	21.9	18.6	29.8	46.8	152.4
A(国内メーカー)	6.2	16.3	16.7	16.7	18.2	29.8	48.5	152.4
B(外国メーカー)	8.1	12.7	15.5	17.3	17.2	26.2	43.3	140.3
C(国内メーカー)	11.2	19.5	25.5	25.2	28.0	46.3	80.4	236.1
D(外国メーカー)	8.8	13.2	16.5	18.2	17.8	27.5	44.4	146.4
E(国内メーカー)	6.5	35.3	23.2	23.2	25.8	42.3	56.0	212.3
F(外国メーカー)	11.0	26.5	26.2	27.3	29.8	49.0	78.0	247.8

注) 表の数字は各プログラムを3回走らせて測定し、その平均を取ったものです。



TEST 1	TEST 4	TEST 6
<pre> 10 PRINT "START" 20 I=0 30 I=I+1 40 IF I<1000 THEN 30 50 PRINT "END" 60 END </pre>	<pre> 10 PRINT "START" 20 I=0 30 I=I+1 40 A=I/2*3+4-5 50 IF I<1000 THEN 30 60 PRINT "END" 70 END </pre>	<pre> 10 PRINT "START" 20 DIM A(5) 30 I=0 40 I=I+1 50 B=I/I+I+I-1 60 GOSUB 120 70 FOR N=1 TO 5 80 NEXT N 90 IF I<1000 THEN 40 100 PRINT "END" 110 END 120 RETURN </pre>
TEST 2	TEST 5	TEST 7
<pre> 10 PRINT "START" 20 FOR I=1 TO 10000 30 NEXT I 40 PRINT "END" 50 END </pre>	<pre> 10 PRINT "START" 20 I=0 30 I=I+1 40 B=I/I+I+I-1 50 GOSUB 90 60 IF I<1000 THEN 30 70 PRINT "END" 80 END 90 RETURN </pre>	<pre> 10 PRINT "START" 20 DIM A(5) 30 I=0 40 I=I+1 50 B=I/I+I+I-1 60 GOSUB 130 70 FOR N=1 TO 5 80 A(N)=N 90 NEXT N 100 IF I<1000 THEN 40 110 PRINT "END" 120 END 130 RETURN </pre>
TEST 3		
<pre> 10 PRINT "START" 20 I=0 30 I=I+1 40 A=I/I+I+I-1 50 IF I<1000 THEN 30 60 PRINT "END" 70 END </pre>		

システム変数 POSH および POSV

POSHはグラフィック・エリア上のポジション・ポイントのX座標を与えるシステム変数で、取り得る値は0 ≤ POSH ≤ 319です。同様に POSVはY座標の値を与え、取り得る値は0 ≤ POSV ≤ 199です。

ベンチマーク・テスト

前にも書きましたが、MZ-80B用のBASIC、SB-5520およびDISK BASIC SB 6520は大変高速で、ベンチマーク・テストの結果も表8および図10のようになりました。スピードだけでBASICを評価することはできませんが、やはり速いにことはありません。なお、今回の評価用に使ったベンチマーク・テスト プログラムをリスト1に示します。

モニタ

MZ-80K/Cのモニタは、基本的にはプログラムのLO

表9 モニタ・コマンド表

コマンド名	内 容
M (MEMORY CORECTION)	メモリ内容の変更
D (MEMORY DUMP)	メモリ内容の表示
J (JUMP)	任意のアドレスに制御を移す
S (SAVE)	メモリ内容をセーブテープ<SAVE
V (VERIFY)	メモリ内容とテープのVERIFY
L (LOAD)	メモリテープからLOAD

ADとマシン語のプログラムの実行、それにDISKのプートの機能しか持ち合わせていませんでした。しかし、MZ-80Bのモニタ (SB-1520) では、ごく一般的なマシン語のダンプ、チェンジなどの機能を持ったものになり、メモリ内容の変更なども、いちいちマシン・ランゲージなどを読み込まなくても済むようになりました。モニタの主な機能を表9に示します。

しかし、何よりも心強いのは、モニタの内容をソース・リストの形で公開していることです。IPLもやはりソース・リストを公開しているの、同路の公開とともに、これもMZ-80Bに対するシャープの自信の表われかもしれません。

MZ-80K/Cとの互換性

MZ-80K/C→B変換
プログラムの使用例

MZ-80BはMZ-80K/Cとモニタ・サブルーチンやBASICの文法がほとんど同じなので、ソフトに互換性があります(表10)。

しかし、カセットのボーレートの違いなどにより、そのまま読み込んで走らせることはできません。

いままで開発されてきた膨大な量のMZ-80K/Cのソフトウェア (BASIC・カセット) をそのまま読み込み、MZ-80B用にしてしまうソフトが「CONVERTER K/C→B」(オプション) です。

使用方法

まず、ディスクまたはカセットから「CONVERTER K/C→B」をロードし、走らせませう。次にK/C用のソフト (ここではコンパクトのMZ用平安京エイリアン) をロードすれば自動的に変換します。

表11 ASCIIコード表

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
	上4ビット																
	下4ビット																
0	NULL			O	@	P	\	P			=	V	Y	タ	ミ	Z	O
1	↓	!	!	A	Q	a	q			↓	¥	。	ア	チ	ム	A	I
2	↑	"	"	2	B	R	b	r		↑	U	"	イ	ツ	メ	B	2
3	→	#	#	3	C	S	c	s		→	●	"	ウ	テ	モ	C	3
4	←	\$	\$	4	D	T	d	t		←	○	W	エ	ト	ヤ	D	4
5	NAME	%	%	5	E	U	e	u		♠	┐	X	オ	ナ	ユ	E	5
6	CLR	&	&	6	F	V	f	v		♥	┐	ラ	カ	ニ	ヨ	F	6
7	DEL	'	'	7	G	W	g	w		♦	┐	フ	キ	ヌ	ラ	G	7
8	INST	((8	H	X	h	x		♣	┐	イ	ク	ネ	リ	H	8
9	ENPR))	9	I	Y	i	y		♠	┐	ウ	ケ	ノ	ル	I	9
A	PI	*	*	:	J	Z	j	z		♠	┐	エ	コ	ハ	レ	J	P
B		+	+	;	K	[k	[♠	┐	オ	サ	ヒ	ロ	K	Q
C	カナ	,	,	<	L	\	l	l		♠	┐	ヤ	シ	フ	ワ	L	R
D		-	-	=	M]	m]		♠	┐	ユ	ス	ヘ	ン	M	S
E	EXP	.	.	>	N	^	n	^		♠	┐	ヨ	セ	ホ	ヽ	N	T
F	EXP	/	/	?	O	_	o	_		♠	┐	ツ	ソ	マ	°	O	π

表10 モニタ・サブルーチン比較

サブルーチン名	MZ-80B アドレス	MZ-80K/C アドレス	機 能
CALL LETNL	\$0A2E	\$0006	行を変え、次の行にカーソルをセット
CALL PRNLS	\$08C4	\$000C	スペース1個表示
CALL PRNT	\$08C6	\$0012	AレジスタのASCIIを表示、両面コントロール可
CALL MSG	\$0889	\$0015	(DE)以降のASCIIを0D)まで表示、コントロール可
CALL BELL	\$0F14	\$008E	エンタリーベルを鳴らす(ラの音、約440Hz)
CALL MELDY	\$0F3F	\$0030	MUSIC処理
CALL XTEMP	\$0E50	\$0041	テンポ。Aレジスタの値により変化(01-07)。
CALL SOUT	\$0F22	なし	BCに音長、Hに音程をセットし、コールすれば音を発生
CALL TIMST	\$0E5E	\$0033	タイマをセット
CALL TIMRD	\$0EA9	\$003B	DEにタイマ時間をセット(秒)
CALL BRKEY	\$0562	\$001E	シフト・ブレイク検出
CALL GETL	\$06A4	\$0003	キーボードより1行入力
CALL GETKY	\$0832	\$001B	キーボード・スキャンして入力をASCIIにして→A
CALL ASC	\$05F3	\$03DA	Aレジスタの下4ビットを16進とみなしASCIIに変換し→A
CALL HEX	\$05FD	\$03F9	Aの下4ビットを16進にし→A
CALL HLHEX	\$0614	\$0410	(DE)以降16進4桁(ASCII)を2進にして→HL
CALL 2HEX	\$0623	\$041F	(DE)以降16進2桁(ASCII)を2進にして→A
CALL 3PONT	\$0C29	\$0FB1	カーソル位置をHLにセット

変換されたリストを見ると、ステートメントはもちろんのこと、リストにはMZ-80Bのキャラクタ・コードのキャラクタが出ています。MZ-80Bでは、直接キーインできな

写真11 平安京エイリアン・ゲームの画面(その1)

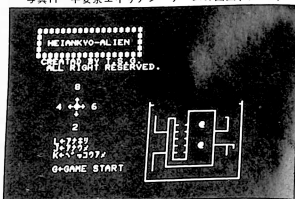
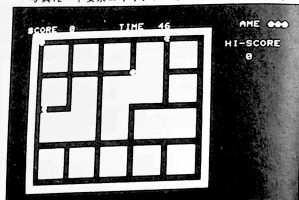


写真12 平安京エイリアン・ゲームの画面(その2)



変換されたリストを見ると、ステートメントはもちろんのこと、リストにはMZ-80Bのキャラクタ・コードのキャラクタが出ています。MZ-80Bでは、直接キーインできな

いカーソル・コントロール・マーク(ⒺⒻⒼⒽ)も表わされます。もっと感心したのは、マシン語とリンクするときのPEEK文、POKE文、USR文は数値を未定義にしますので、いくらMZ同士とはいえ、モニタの内容は少し違います。

ゲーム中のエイリアン、検非遣使、穴などはV-RAMに直接アクセスしているの、

POKE %%%%%%%%%, %%

と直されます。幸いにもV-RAMの番地はK/Cと同じく、\$D000番地から入っているので簡単に直せますが、MZ-80Bとキャラクターが違う(表11)ので、

エイリアン: Ⓔ → Ⓖ

検非遣使: Ⓕ → Ⓖ

に直しました。

★V-RAMについて

MZ-80Bでは、ユーザーRAMエリアが64Kフルに使用できるようになっているために、V-RAMは自動的にPIOによって切り替えられるようになっています。そこで、V-RAMとの切り替えを行なっているPIOのポートSE8(232)のAをOUT文を使って、"H"にします。すると\$D000からのRAMがV-RAMに代わり、PEEK、POKEを行なえるようになります(リスト2)。

このときに注意しなければならない点は、PRINT文によって、画面上へディスプレイするときには必ずOUT文によって元の状態に戻しておかなければなりません。もし戻さないときは、PRINT文のところでリセット(モニタSB-1520へ飛ぶ)してしまいます。

また、**BREAK**をかけたときも同じです。

★キャラクターについて

K/CにあってBにないキャラクターがそのままコンバートされると、違うキャラクターに化けることがあります(これはキャラクターの違いによります)。これを適当なキャラクターに手作業で1つずつ書き直してください(平安京エイリアンは一部DEMOを削除しました)。

カーソル・コントロール・マークが残っているのは有難いことです。しかし、直接のキーインはできません。もちろん[C]はクリア、[H]はホーム、←、→、↑、↓はカーソルの移動方向です。

RUN

操作しやすくなるために検非遣使を動かすのはテン・キーを使いました。

[8]—上、**[4]**—左、**[6]**—右、**[7]**—下

穴掘り、穴埋め、べっこうあめは従来の通りです。

[L]—穴ほり、**[K]**—べっこうあめ、**[J]**—穴うめ

右手と左手が逆になりますが、かえてこの方がゲームはしやすいと思います。

キーを押し続けなくてもその方向を維持して進みます。ゲームの途中で**BREAK**をかけると、OUT命令の関係でモニタ(SB-1520)へ飛ぶことがあります。

そのときは**[J]**コマンドで\$1300へ飛ばせば、BASICがホット・スタートします。しかし、ワーク・エリアがイニシャライズされてしまいます。

そのためにファンクション・キーが未定義になってしまいます(ファンクション・キーの設定はコールド・スタ

リスト2 POKE文でV-RAMをコントロールする例

```
10 OUT@232,128
20 POKE$D000,30
30 OUT@232,0
40 PRINT"ABC"
50 END
```

写真13 ブラック・ホールの画面(その1)

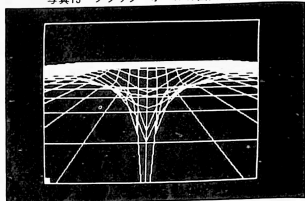


写真14 ブラック・ホールの画面(その2)

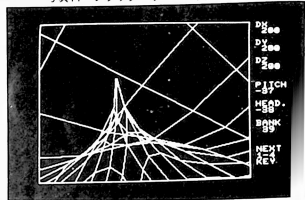


表12 文法上の変更点

ベーシックマスター L3	MZ-80B
CLS	PRINT CHR\$(16)
SPC(n)	SPACE\$(n)
LOCATE X,Y	CURSOR X,Y
DIM(n)	DIM(INT(n/255), n INT(n/255) + 255)

ートのときにイニシャライズと同時にこなされる)。したがって、ファンクションの再設定をする必要があります。

HIRESグラフィックの使用例

MZ-80BはオプションのグラフィックV-RAMボードを増設することにより、320×200ドットのグラフィックが可能です。このグラフィック機能の使用例として横山英二氏のL3用3次元グラフィック(L/O誌'81年4月号)を移植してみました。

移植の注意点

D I M文で1次元につき0~255の範囲で宣言しなくてはならないため、2次元配列を使いました。また、グラフィックのX座標が半分であること、L I N E文のB O X命令がないことに注意して移植しました。I N P U T文のときにスクリーン・エディットの関係上で2度開いてくることがあります。文法上の変更点は表12のとおりです。

参考文献

- 1) OWNER'S MANUAL (英文)
- 2) " (和文)

- 3) BASIC LANGUAGE MANUAL (SB-5510) (英文)
- 4) " (SB-5520) (和文)
- 5) DISK BASIC MANUAL (SB-6510) (英文)
- 6) " (SB-6520) (和文)
- 7) MONITOR SB-1510 REFERENCE MANUAL (英文)
- 8) MONITOR REFERENCE MANUAL (SB-1520) (和文)
- 9) IPL プログラム・アセンブルリスト (英文)
- 10) MZ-80BIP5 取扱説明書
- 11) MZ-80BF, BFK取扱説明書
以上シャープ株式会社
- 12) 島田啓一郎: "平安京エイリアン" 1/0, '80年2月号, 工学社
- 13) 横山英二: "ブラック・ホール" 1/0, '81年4月号, 工学社

リスト3 MZ-80B版平安京エイリアン プログラム・リスト

```

10 REM PROGRAM OF ALIEN BY ITT.5
15 REM CONVERTED BY I/O engine-room NMS
20 I=1:GOTO40
30 D(I)=INT(RND(1)*4):I=X(I)+E(D(I)):P=PEEK(X(I))
35 IFP<30THEN$0
40 I1=X(I)-E(D(I)):P=PEEK(I1)
44 IFP=30THEN(I)=4:RETURN
46 IFD(I)=1THEN(I)=D(I)
48 D(I)=ABS(D(I)+2)
50 C(I)=INT(RND(1)*3)+1:R$=R$+RND(1)
60 GOSUB6500
65 GOSUB6500
70 REM GAME START
73 S=0:B=3
75 TENP=OUT232,0:PRINT"0";TAB(33);"AME ***";
80 PRINT:PRINTTAB(29);"HI-SCORE*****";HS=OUT232,128
90 FORN1=4TOSTEP2:W=0:M=W1:GOSUB6600
100 REM MAIN LOOP
110 FOR=60TOSTEP1:OUT232,0:PRINT"0";TAB(20);T$;"*OUT232,128
140 FORU=1TOD
150 FORI=1TOD:IFJ=1THENGOSUB4000
160 IF(-W)THENGOSUB400
170 NEXT I
200 IFJ=0THENGOSUB1200
220 NEXTU,T
223 IFW=0THENM1=10
230 IFW=1THEN FORZ=1TOD1000:NEXTZ
240 NEXT M1
250 IFW=1THENK90
260 IFW=0THENOUT232,0:PRINT"0";TAB(21);"0";*OUT232,128:GOTO3000
270 GOTO3100
400 REM I(97) SUBROUTIN
410 IFD(I)=4THEN600
420 I1=X(I)+E(D(I)):P=PEEK(X(I))
430 IFP=32THEN$00
440 IFP=30THENGOSUB30
450 IFP=148THEN2000
460 IFI1=1THEN2100
500 REM MOVE ALIEN
510 POKE(X(I),32:POKE(X(I),64:X(I)=X(I)+C(I)=C(I)-1
520 IFC(I)=0THEN$0
530 RETURN
600 REM STOPPED
610 IFPEEK(X(I))=64THENC(I)=1
620 C(I)=C(I)-1:IFC(I)=0THENRETURN
630 GOSUB30:RETURN
1200 REM KEVYSHI SUB.
1210 GETB$:IFB$="*":THENB$=B0$
1220 B0$=B$
1230 IFB$="*" THENQ=-1:H=136
1240 IFB$="0" THENQ=-40:H=136
1250 IFB$="6" THENQ=1:H=136
1260 IFB$="2" THENQ=40:H=136
1270 IFB$="L" THENJ400
1280 IFB$="J" THENJ500
1300 REM MOVE KEVYSHI
1310 M1=M+Q:IFPEEK(M1)<32THENPOKE(M1,H):RETURN

```

```

1330 POKE(M,32:M=M1:POKE(M1,H):RETURN
1400 REM 77 49
1410 M1=M+Q:P=PEEK(M1):IFP=53THENP=148:MUSIC"0"E1
1420 IFP(53)THENIFP48THENP=P+1:MUSIC"C1"
1430 IFP=32THENP=49:MUSIC"C1"
1440 POKE(M1,P):RETURN
1500 REM 77 77
1510 M1=M+Q:P=PEEK(M1):IFP=49THENP=32:MUSIC"E1"
1520 IFP=57THEN1600
1530 IFP(54)THENIFP49THENP=P-1:MUSIC"C1"
1540 IFP(53)THENIFP(57)THENP=P+1:MUSIC"C1"
1550 IFP=148THENP=53:MUSIC"E1"
1560 IFP=42THENP=54:MUSIC"E1"
1570 POKE(M1,P):RETURN
1590 REM
1600 REM ALIEN 3"0"
1610 I1=PEEK(M1):I1=12:PEEK(M1+1)
1620 POKE(M1-1,50:POKE(M1,48:POKE(M1+1,48
1630 MUSIC"+CARI+CARI+CARI+CARI+CARI+CARI
1640 IFW=1THEN1730
1650 S1=0
1670 FORJ=TOSTEP-1
1680 S1=S1+1:S2=INT(S1/10)
1690 POKE(M1-1,50:S2:POKE(M1,S1-S2*10+48
1700 OUT232,0:PRINT"0";TAB(20);J$;"*OUT232,128
1705 MUSIC"C1"
1710 NEXT J
1715 OUT232,0:PRINT"0";TAB(20);"0";*OUT232,128
1720 S=S+1:10+200:W=1:U=10:T=1:GOTO1770
1730 J=1
1735 IFX(J)=M1THEN1750
1740 J=J+1:IFJ<M1THEN1735
1750 X(J)=X(M1):D(J)=D(M1):C(J)=C(M1):W=N-1:S=S+200
1760 POKE(M1-1,I1:POKE(M1,32:POKE(M1+1,I2
1770 OUT232,0:PRINT"0";TAB(6);S:OUT232,128:RETURN
2000 REM ANADCHI
2010 POKE(X(I),32:FORJ=1TOD:POKE(X(I),153:MUSIC"C1"
2020 POKE(X(I),88:MUSIC"C1":NEXT J
2030 POKE(X(I),42:X(I)=X(I)+D(I)+C(I)=20:RETURN
2100 REM KUWAGERU
2110 POKE(X(I),32:X(I)=X(I)+H+PEEK(X(I)):FORJ=1TOD19
2120 MUSIC"+E3":POKE(X(I),H):IFB=0THEN2180
2130 GETA$
2140 IFA$="K" THEN2300
2180 MUSIC"+E3":POKE(X(I),64:NEXT J
2200 REM SHINDA
2210 MUSIC"+969368368368368289682968269828F69
2220 I=9:U=9:T=1:M1=10:M=2
2230 RETURN
2300 REM BECCOUANE
2310 POKE(X(I),135:MUSIC"C6":B=B-1
2320 C(I)=7-B/I=4
2330 POKE(X(I),7-B,32
2340 RETURN
3000 REM GAME OVER
3010 OUT232,0:PRINT"*****TIME'S UP"
3015 GOSUB4100

```



```

3020 TEMP06
3030 MUSIC"67R264R164R168R2A66A5R26R
3100 IFS:HSTHEHNS-S:OUT232,0:PRINT"#####S
3106 OUT232,0:PRINT"
3110 FORI=OTQ20
3120 PRINT"##";SPACE(26)
3130 NEXTI
3140 OUT232,128:FORI=1TON:POKE(1,64:NEXT
3150 OUT232,0:PRINT"#####YOUR GAME IS OVER"
3160 FORI=1TOS
3165 GOSUB4100
3170 PRINT"##";TAB(19);" "
3180 GOSUB4100
3190 PRINT"##";TAB(19);"OVER"
3200 NEXTI
3210 PRINT"#####PLAY AGAIN?"
3215 I=0
3230 GETB0
3240 IFB0="Y" THEN70
3250 IFB0="N" THEN3900
3260 I=1+I:IF(200*THEW3230
3270 GOT065
3900 PRINT"#####GOOD BYE"
3910 END
4000 REM WAIT
4010 FORZ=1TOS:NEXTZ:RETURN
4100 REM WAIT
4110 FORZ=1T0300:NEXTZ:RETURN
5000 REM by75
5010 OUT232,0:PRINT"0";
5220 PRINT"#####";
5230 PRINT" "
5240 PRINT" "
5250 PRINT" "
5260 PRINT"#####";
5270 PRINT" CREATAD BY T.S.G."
5280 PRINT" ALL RIGHT RESERVED."
5290 PRINTTAB(7);"#####(9)#####";
5300 PRINT"####(77)";
5310 PRINT"####(77)";
5320 PRINT"####(1)";
5330 PRINT"#####";
5340 PRINT" "
5360 PRINTTAB(19);
5370 FORI=1T010
5380 PRINT" | #####";
5390 NEXTI:PRINT" ";
5400 PRINT"#####";
5410 FORI=1T06
5420 PRINT" #####";
5430 NEXTI
5440 PRINT" #####";
5450 PRINT
5460 PRINTTAB(20);
5470 PRINTTAB(20);
5480 PRINTTAB(20);

```

```

5490 PRINTTAB(201); " 1 1 1
5500 PRINTTAB(201); " 1 1 1
5510 PRINTTAB(201); " 1 1 1 1 1
5520 PRINTTAB(201); " 1 1 1 1 1
5530 PRINTTAB(201); " 1 1 1
5540 PRINTTAB(201); " 1
5550 PRINT "*****G#AME START"
5570 GETB#; IFB#="G" THENRETURN
5600 GOTO5570
6000 REM LOAD
6010 OUT232,0:PRINT"MSCORE ";S
6015 PRINT"R";TAB(15);"TIME "
6020 PRINT"R# "
6025 FORI=1TO4
6030 PRINT"
6040 PRINT"
6050 PRINT"
6060 PRINT"
6070 PRINT"
6080 NEXTI
6090 PRINT"
6100 PRINT" *:OUT232,128
6110 FORJ=1TO3
6120 I=53337+INT(RND(1)*3)*200+INT(RND(1)*4)*5
6130 IFPEEK(I)<32THEN6120
6140 IFPEEK(I-5)+PEEK(I-5)+PEEK(I+200)+PEEK(I-200)<128THEN6120
6150 POKEI,30:POKEI+1,30:POKEI+2,30:POKEI-1,30
6160 NEXT J
6170 FORJ=1TO3
6180 I=53415+INT(RND(1)*4)*200+INT(RND(1)*4)*5
6190 IFPEEK(I)<32THEN6180
6200 IFPEEK(I-5)+PEEK(I+5)+PEEK(I+200)+PEEK(I-200)<128THEN6180
6210 POKEI,30:POKEI+40,30:POKEI+80,30:POKEI-40,30
6220 NEXT J
6230 I=INT(RND(1)*2)+2:Q=E(1):H=H(1)
6240 RETURN
6500 REM INITI-1
6510 DIMI(8),D(8),C(8),E(3),H(3)
6520 H(3)=136:H(1)(2)=136:H(0)=136:H(1)=136
6530 E(0)=1:E(1)=40:E(2)=-1:E(3)=-40
6540 HS=0
6550 RETURN
6600 REM INITI-2
6610 GOSUB6000:D(1)=INT(RND(1)*2):IFW=1THEN6680
6620 FORI=2TON:D(1)=1-D(1-1):NEXTI
6660 FORI=1TON:I(1)=53330:NEXTI
6670 POKE53330,64:FORI=1TON:GOSUB50:NEXTI
6680 M=54155:POKEM,H
6900 MUSIC"C4E#C
6910 RETURN

```

МЗ-80Вの将来

これまで解説してきたようにMZ-80Bはいままでのパソコンを超える面をいくつか持っています。

たとえば、フロッピーディスクは倍密度に、カセットは高速でオートマチックになっている点です。また、信頼性追求のため、フラット・ケーブルからシールド・ケーブルにしています。

ここでも買かれたクリーン構造はこれからのパソコンの
ひとつの方向を示しているようです。

64Kバイトフル・メモリはソフトの発展性にはかかせない

いものでしょう。将来、FORTRANなどのコンパイラが走ることは充分考えられます。

しかし、V-RAMを64Kバイト以外に配置しているのが、PEEK、POKE文で画面コントロールするとき、いちいちOUT命令を使わなくてはならない点は改善の余地がありそうです。

たとえば、OUT命令+PEEK(POKE)命令はOUT命令を自動的に行なうVPEEK、VPOKEなどのコマンドの追加は、BASICインタープリタがRAM上に

あるため簡単に行なえるでしょう。

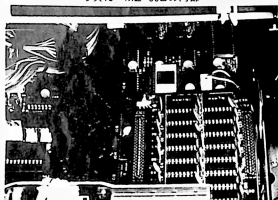
キャラクタV-RAMとグラフィックV-RAMを合成して出力できることはすばらしいアイデアです。

たとえば、グラフィックで線を描かせ、キャラクタV-RAMでワクを気にせず作表したりキャラクタV-RAMでX軸、Y軸を描き、グラフィックV-RAMでグラフを作制することや、2つのグラフィックを使ってCADの利用なども考えられます。

このように、MZ-80Bはビジネスにも充分使いこなせるよう考えられています。また、割り込みはすべてユーザーに開放されているので、CPUの機能を最大限に利用した高度な応用も考えられます。

これだけの機能が¥278,000で備えていては、もうハードを自作する時代は終わってしまったようです。MZ-80Bはビジネスにホビーにと息の長いパソコンになるでしょう。

写真15 MZ-80Bの内部



例14 MB-80Bによる漢字のプリント・アウト例

百人一首

秋の田のかりほの庵のともをあらみわがころもではつゆにぬれつつ
春すぎて夏ににけらし白妙のころもはすてふあまのかぐ山
足引の山鳥の尾のしだりおのながながしよをひとりかちもねん
田子の浦にうち出てみれば白妙のふじのたかねに雪はふりつつ
おくやまにもよじ露分なく鹿の声きくときぞあきは悲しき
かささぎのわたせる橋にくしもものしろきをみればよそふけにける

百人一首
秋の田のかりほの庵のともをあらみわがころもではつゆにぬれつつ
春すぎて夏ににけらし白妙のころもはすてふあまのかぐ山
足引の山鳥の尾のしだりおのながながしよをひとりかちもねん
田子の浦にうち出てみれば白妙のふじのたかねに雪はふりつつ
おくやまにもよじ露分なく鹿の声きくときぞあきは悲しき
かささぎのわたせる橋にくしもものしろきをみればよそふけにける

MZ-80Bの全回路図

■MZ-80B本体の回路図

- [1] CPUボード・ブロック1：CPU信号系..... 19
- [2] CPUボード・ブロック2..... 20
- [3] CPUボード・ブロック3：8255、PIO信号系..... 21
- [4] CPUボード・ブロック4：RAMブロック..... 22
- [5] CPUボード・ブロック5..... 23
- [6] CRTディスプレイコントロール部..... 24
- [7] カセットテープデッキコントロール部..... 25
- [8] 電源回路..... 26

■グラフィックメモ리카ード1、MZ-8BG(オプション)の回路図..... 27

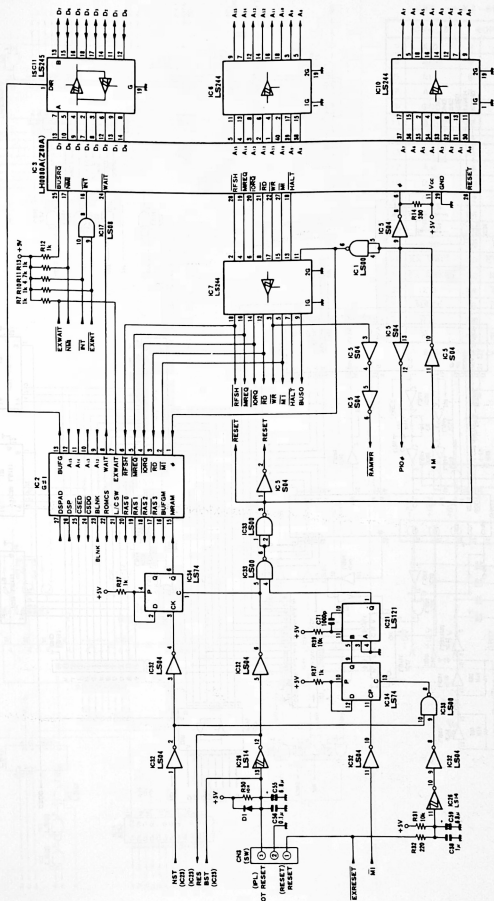
■拡張I/Oポートユニット、MZ-8BK(オプション)の回路図..... 28

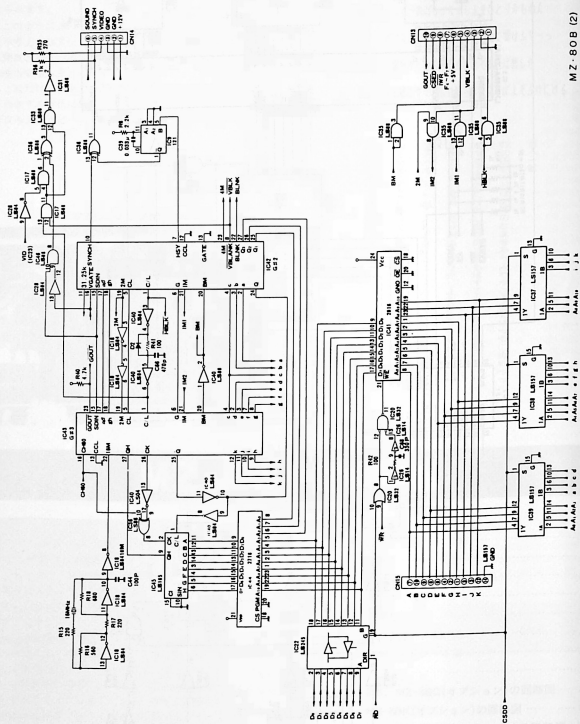
■グラフィックメモ리카ード2、MZ-8BGK(オプション)の回路図..... 29

MZ-80Bの全回路図やIPLプログラム、モニタは、既に本文中で紹介しているとおり、シャープの『MZ-80B OWNER'S MANUAL』や『OWNER'S MANUAL SUPPLEMENT』などで公開されています。

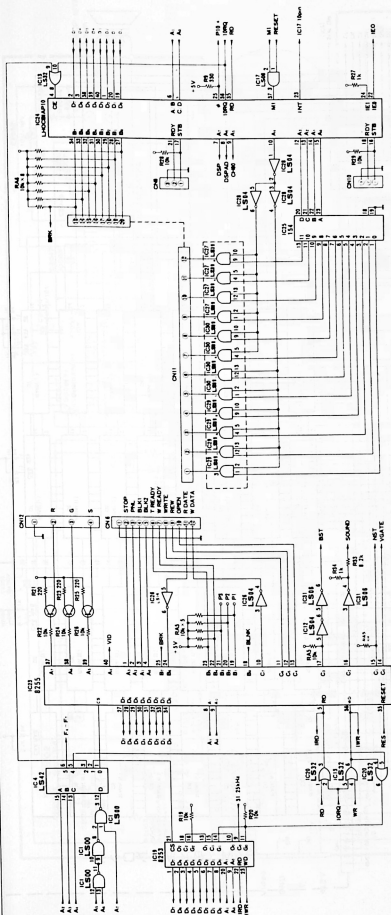
本回路図は『MZ-80B OWNER'S MANUAL』に掲載されている回路図を基にして編集部で作成したものです。したがって、この回路図に関して、メーカーに直接問い合わせることはご遠慮ください。また、正確な図面が必要の方は、メーカーの各マニュアルを参照してください。

■CPUボード(1): CPU信号系





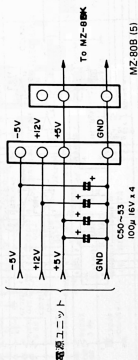
■CPUボード・ブロック(3): 8255, PIO信号系 ■CPUボード(5): CN4, CN, 電源の各コネクタ



CN4 → MZ-8BK
CN5 → MZ-8B6

CN4, 5 40P			
1	A15	2	A14
3	A13	4	A12
5	A11	6	A10
7	A9	8	A8
9	GND	10	A7
11	A6	12	A5
13	A4	14	A3
15	A2	16	A1
17	A0	18	GND
19	D7	20	D6
21	D5	22	D4
23	D3	24	D2
25	D1	26	D0
27	GND	28	NMI
29	EX WAIT	30	EX INT
31	EX RESET	32	RESET
33	IEO	34	HALT
35	MREQ	36	TREQ
37	RD	38	WR
39	MT	40	BUS0

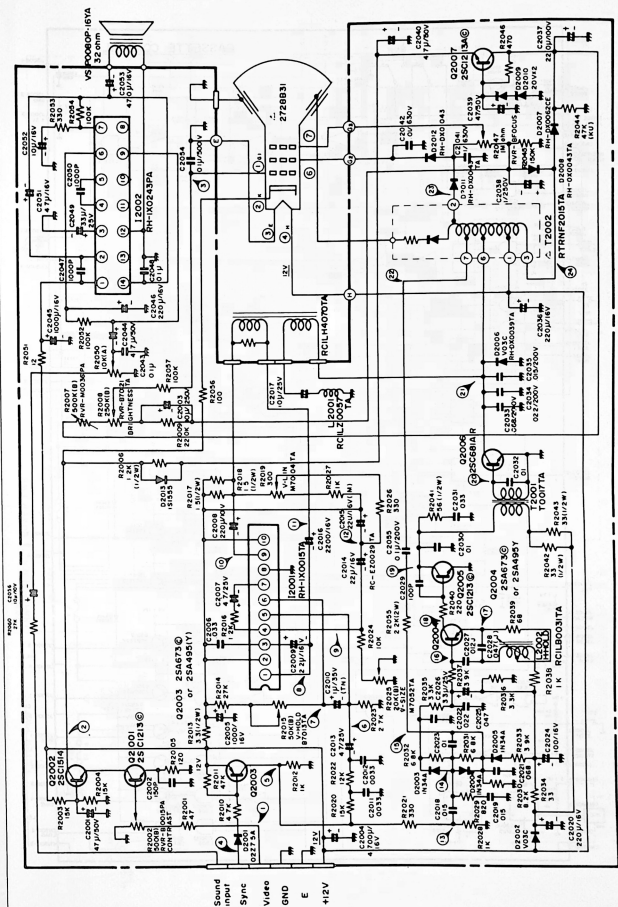
BUS CONNECTOR



■CPUボード〔4〕：RAM回路

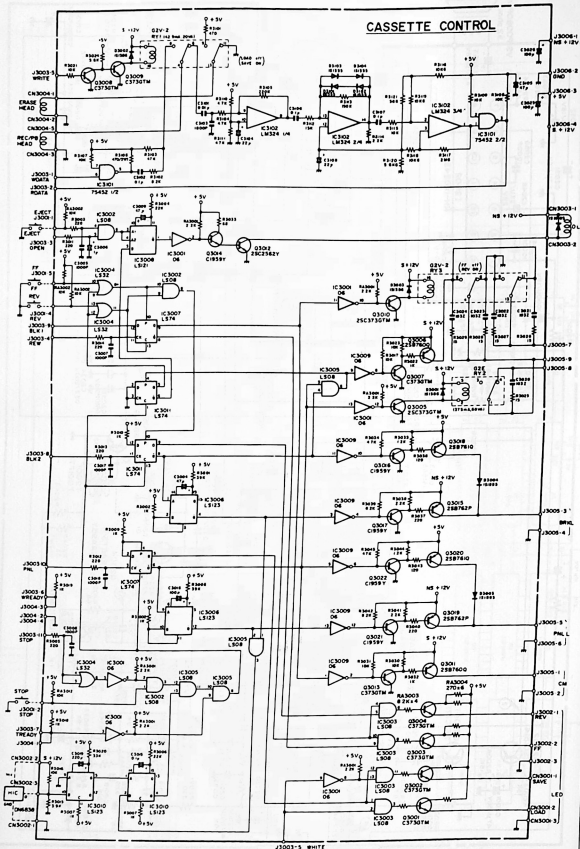


■CRTディスプレイコントロール部



■カセットテープデッキコントロール部

CASSETTE CONTROL





■グラフィック・メモリ(1)MZ-8BG(オプション)

(To CPU BOARD)

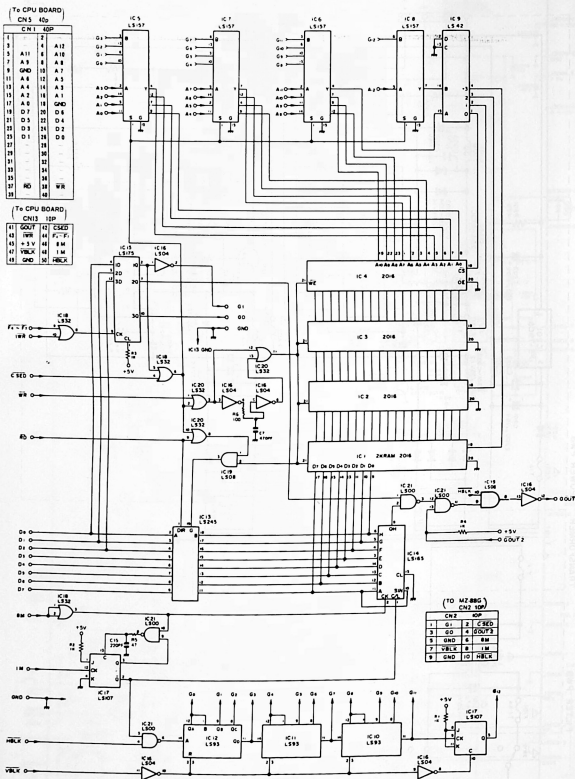
CN3 40

CN1	ISP
1	4
2	12
3	11
4	10
5	8
6	7
7	1
8	13
9	14
10	15
11	16
12	17
13	18
14	19
15	20
16	21
17	22
18	23
19	24
20	25
21	26
22	27
23	28
24	29
25	30
26	31
27	32
28	33
29	34
30	35
31	36
32	37
33	38
34	39
35	40

(To CPU BOARD)

CN3 15P

41	GOUT	42	ESKD
43	WR	44	F ₁ -F ₁
45	+3V	46	EM
47	GND	48	1M
49	GND	50	HBKX

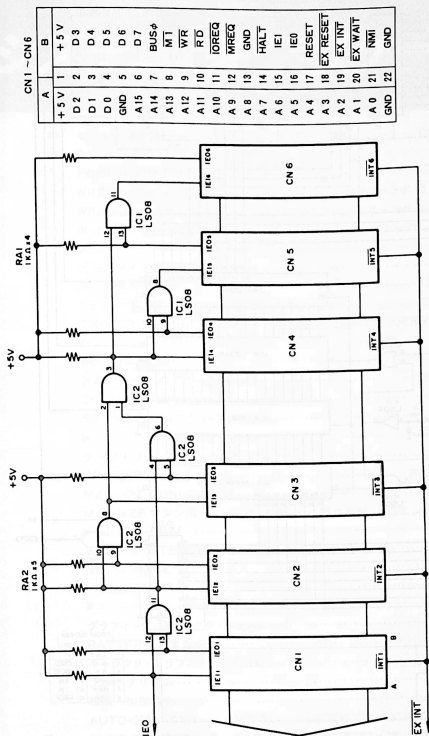


(To MZ 8BG)

CN2 15P

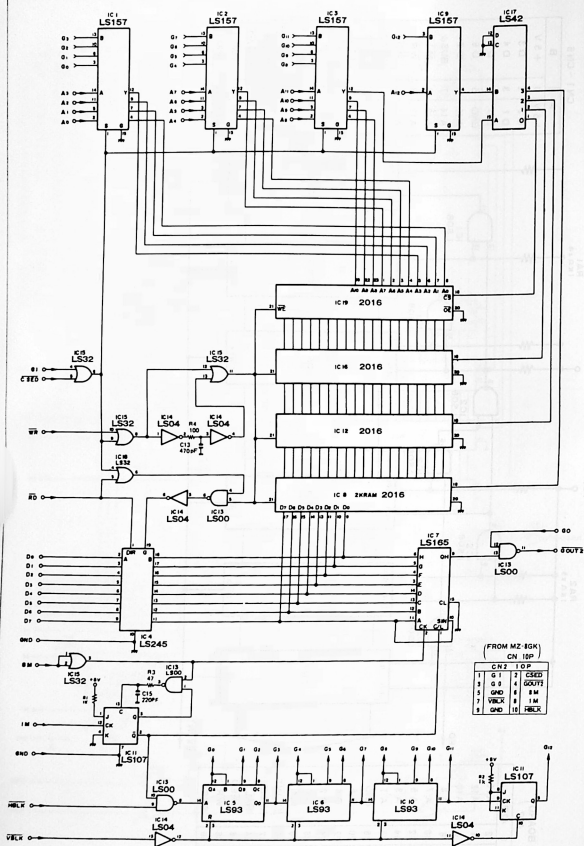
CN2	ISP
1	G ₁
2	ESKD
3	G ₂
4	GOUT ₁
5	GND
6	EM
7	VBLK
8	1M
9	GND
10	HBKX

■拡張I/OポートユニットMZ-8BK(オプション)



CN7, 8 40P									
1	A15	2	A14	3	A13	4	A12	5	A10
6	A11	6	A10	7	A9	8	A8	9	A7
10	GND	10	A5	11	A6	12	A5	13	A4
14	A4	14	A3	15	A2	16	A1	17	A0
18	GND	18	GND	19	D7	20	D6	21	D5
22	D4	22	D4	23	D3	24	D2	25	D1
26	D0	26	D0	27	GND	28	NMI	29	EX INT
30	EX WAIT	30	EX INT	31	EX RESET	32	RESET	33	HALT
34	IEO	34	HALT	35	MREQ	36	IOREQ	37	WR
38	RD	38	WR	39	M1	40	BUS φ		

■ グラフィック・メモリ [2] : MZ-8BGK (オプション)



モニタの活用法	COMPAC	30
---------	--------	----

FORTRAN-MZB	COMPAC	33
WICS80B モニタ「TS-1000」	キャリーラボ 佐々木哲哉	47
WICS80B インタープリタ	キャリーラボ 佐々木哲哉	53
WICS80B コンパイラ	キャリーラボ 山本耕司	61

エディタ・アセンブラ「EDAS」	石橋義徳	73
ラベル付逆アセンブラ	COMPAC	85
SELF RELOCATABLE DEBUGGER	COMPAC	91
TRACER 80B	HUDSON SOFT 竹部隆司/中本伸一	95

SB-5520の拡張	山川孝文	101
日本語エラーメッセージ	佐々木雄一	112
COMMAND UP	ハゲミツ	118
SB-5520ユーティリティ・プログラム	竜谷英行	120

テープ・フォーマットの変換法	大垣泰二	127
PC→MZB CONVERTER	FALCON. S	128
MZB→PC CONVERTER	柴田文彦	130
MZ→MZBマシン語CONVERTER	野口岳郎, I/Oエンジンルーム	132

VOICE SYSTEM 80B	三屋一彦	134
BASIC VOICE	松井洋介	138
MUSICREATE	柴田文彦	145

グラフィック・キャラクタ・ジェネレータ	柴田文彦	148
PATTERN EDITOR	田中 聡	154
キャラクタ・グラフィック同時コピー	藤原秀樹	157
プラネタリウム	白木善喜	163
株価・出来高チャート	井上信夫	169
AUTO-2001「CMT-1, CMT-3」	宇部鉄工マイコンクラブ 縄田 悟	175
AUTO-2001「CMT-2」	宇部鉄工マイコンクラブ 縄田 悟	193
TV黒板	高嶋 晃	204

タテ・ヨコ チェック・サム	46
横8バイトのチェック・サム	52

モニ

●コムパック

MZ-80Bの場合、通常、モニタといえばSB-1520を指します。このモニタはマシン語の打ち込み、表示、テープ入出力をサポートしているわけですが、別の考え方をすると、それらを行なうマシン語サブルーチンを持っているということです。実際このモニタはサブルーチンの宝庫で、キーボード入力、CRT出力、テープ入出力、ASCIIコード⇄16進数、カセット・コントロール、サウンド・コントロール、画面コントロールなどがあります。

実際のマシン語プログラムを作る場合は、これらのサブルーチンを使えば基本的なこと（キー入力、画面表示）は簡単にできてしまいます。

サンプル・プログラムについて

リスト1を見てください。これは“Hellow G”というメッセージを表示するものです。DEレジスタに文字列の先頭番地をセットしてモニタのMSG (0889H) を呼び出すことで処理しています。この場合、注意することは文字列の終わりが0D_Hになっていることで、このMSGは0D_Hが出てくるまで表示を続けるので、もし0D_Hがないと永久に表示し

続けます。また、レジスタの保存状況など、サブルーチン・コールをする場合、必要な情報はセットし、破壊するレジスタは保存するという手順を踏む必要があります。それさえ守ればこんな便利なものはありません。

リスト2、3、4はそれぞれアドレス入力、アドレス表示、データ表示となっていて、リスト2はキーボードからアドレス入力を行ない、HLレジスタに値をセットします。リスト3はHLレジスタにセットされた値を16進4桁で表示します。リスト4はHLレジスタで指定された番地のメモリの内容を表示します。リスト5はこの3つのプログラムを組み合わせたものです。

リスト6は1文字入力ルーチンです。モニタのSB-1520にはカーソルを点滅させながらキー入力待ちをするサブルーチンがありません。これはそれを行なうサブルーチンで、メモリ上のどこにあっても動作します。Aレジスタ以外は破壊しません。キーが押されるまで待つて、押されるとそのキーのASCIIコードをAレジスタにセットして戻ります。

みなさんもモニタ・サブルーチンを大いに活用してプログラムを作ってください。

1 文字出力 (カーソル・コントロール可)

番地	08C6H
入力	Acc=ASCIIコード
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

1 文字入力 (入力を待たない)

番地	0B32H
入力	ナシ
出力	Acc=ASCIIコード(キーを押さなければ Acc = 0)
レジスタ	AF以外は保存

CMTデータ書き込み

番地	0282H
入力	1140H～データ・バッファ(128バイト)
出力	CF = 1 : エラー発生
レジスタ	AF, BC, DE, HL以外は保存

1 文字出力 (カーソル・コントロール不可)

番地	08B5H
入力	Acc=ASCIIコード
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

1 行入力

番地	06A4H
入力	DE=入力データの格納アドレス (06A2H)=入力可能な最大の文字数
出力	ナシ
レジスタ	全レジスタ保存

CMTファイル・インフォメーション・ブロック読み込み

番地	028EH
入力	ナシ
出力	CF = 1 : エラー発生 CF = 0 : エラーなし、エラーなし時、1140H以降にファイル・インフォメーション
レジスタ	AF, BC, DE, HL以外は保存

文字列出力 (カーソル・コントロール可)

番地	0889H
入力	DE=文字列先頭(0Dで終わること)
出力	ナシ
レジスタ	全レジスタ保存

改行

番地	0A2EH
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

CMTデータ読み込み

番地	02B2H
入力	1140H～インフォメーション・バッファ
出力	CF = 1 : エラー発生
レジスタ	AF, BC, DE, HL以外は保存

文字列出力 (カーソル・コントロール不可)

番地	087BH
入力	DE=文字列先頭(0Dで終わること)
出力	ナシ
レジスタ	全レジスタ保存

CMTファイル・インフォメーション・ブロック書き込み

番地	0251H
入力	1140～データ・バッファ(128バイト)
出力	CF = 1 : エラー発生
レジスタ	AF, BC, DE, HL以外は保存

CMTスペース・サーチ

番地	04B1H
入力	ナシ
出力	CF = 1 : エラー発生
レジスタ	CF = 0 : エラーなし(モータは止まらない) AF, BC, DE, HL以外は保存

CMTモータ停止

番地	04CEH
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

音出し

番地	0F22H
入力	HL: 音程, BC=音長
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

ASCII→HEX(4桁)

番地	0614H
入力	DE=ASCII列先頭
出力	CF=0: HL=16進数 CF=1: HLは不定
レジスタ	AF, HL以外は保存

CMT早送り

番地	04E9H
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

HEX→ASCII(CRT: 4桁出力)

番地	05D8H
入力	HL=表示したい16進数
出力	CRTのカーソル位置より16進4桁で表示
レジスタ	AF以外は保存

ASCII→HEX(2桁)

番地	0623H
入力	DE=ASCII列先頭
出力	CF=0: Acc=16進数 CF=1: Accは不定
レジスタ	AF, DE 以外は保存

CMT EJECT

番地	048CH
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

HEX→ASCII(CRT: 2桁出力)

番地	05DDH
入力	Acc=表示したい16進数
出力	CRTのカーソル位置より16進2桁で表示
レジスタ	AF以外は保存

ASCII→HEX(1桁)

番地	05FDH
入力	Acc=ASCIIコード("0"~"F")
出力	CF=0: Acc=16進数 CF=1: Accは保存
レジスタ	AF以外は保存

ベル音(440Hz)

番地	0F14H
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF以外は保存

HEX→ASCII(1桁)

番地	05F3H
入力	Acc=下位4ビットに0~Fをセット
出力	Acc=対応するASCIIコード
レジスタ	AF以外は保存

画面→80字

番地	0C7CH
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF, BC, HL以外は保存

音楽テンポ設定

番地	0E50H
入力	Acc=1~7 (1が遅い)
出力	ナシ
レジスタ	全レジスタ保存

文字列比較

番地	063AH
入力	DE="文字列1"の先頭アドレス HL="文字列2"の先頭アドレス
出力	B=比較する最大文字数 ZF=1: 一致した。 ZF=0: 一致しなかった。 AF以外は保存
備考	文字列中, 0DHで一致すればZF=1とし比較を終わる。

画面→40字

番地	0CEEH
入力	ナシ
出力	ナシ
レジスタ	AF, BC, HL以外は保存

音楽演奏

番地	0F3FH
入力	DE=音楽データの先頭 (0DHまたは2AHで終わること)
出力	CF=0: 演奏終了 CF=1: ブレーク・キーが押された。
レジスタ	AF以外は保存

リスト1

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE	STATEMENTS
1	0000			ORG	9000H
2					
3	0089		MSG	EDU	00B9H
4	00B1		MONITOR	EDU	00B1H
5					
6	9000	110990		LD	DE, MSG
7	9003	C0B908		CALL	MSG
8	9006	C3B100		JP	MONITOR
9					
10	9009	40B56C6C	MSG:	DEFB	'Hello !!
	9000	4F72021			
	9011	21			
11	9012	0D		DEFB	0DH
12					
13	9013				END
ERRORS	0				

リスト2

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE	STATEMENTS
1					*****
2					: INPUT ADDRESS :
3					: ASCII HEX TO HL :
4					*****
5					
6	06A4		GETL	EDU	06A4H
7	08B9		MSG	EDU	08B9H
8	0614		HLHEX	EDU	0614H
9	0A2E		LETNL	EDU	0A2EH
10	1093		BUFER	EDU	1093H
11					
12	0000			ORG	8000H
13					
14	8000	CD2E0A	GETADDR:	CALL	LETNL
15	8003	111AB0		LD	DE, MSGADR
16	8006	C0B908		CALL	MSG
17	8009	119310		LD	DE, BUFER
18	800C	C0A406		CALL	GETL
19	800F	210F00		LD	HL, 15
20	8012	19		ADD	HL, DE
21	8013	EB		EX	DE, HL
22	8014	CD1406		CALL	HLHEX
23	8017	38EA		JP	RET
24	8019	C9			
25					
26	801A	49A50555	MSGADR:	DEFB	'INPUT ADDRESS-5'
	801E	54204144			
	8022	44524553			
	8026	532024			
27	8029	0D		DEFB	0DH
28					
29	802A				END
ERRORS	0				

リスト3

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE	STATEMENTS
1					*****
2					: PRINT OUT NOW ADDR :
3					*****
4					
5	08B9		MSG	EDU	08B9H
6	05DB		PRTHL	EDU	05DBH
7					
8	0000			ORG	8000H
9					
10	8000	110AB0		PRADR:	LD
11	8003	C0B908		CALL	MSG
12	8006	C0B905		CALL	PRTHL
13	8009	C9			RET
14					
15	800A	4E4F5720	MSGADR2:	DEFB	'NOW ADDRESS-5'
	800E	41444452			
	8012	4553532D			
	8016	24			
16	8017	0D		DEFB	0DH
17					
18	8018				END
ERRORS	0				

リスト5

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE	STATEMENTS
1	06A4		GETL	EDU	06A4H
2	08B9		MSG	EDU	08B9H
3	0614		HLHEX	EDU	0614H
4	0A2E		LETNL	EDU	0A2EH
5	1093		BUFER	EDU	1093H
6	05DB		PRTHL	EDU	05DBH
7	05DD		PRTHX	EDU	05DDH
8	00B1		MONITOR	EDU	00B1H
9					

リスト 5

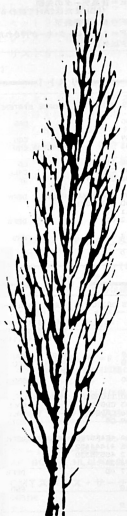
10	0000	ORG	8000H	
11				
12	0000	CD2E0A	GETADDR:CALL	LETNL ; CR & LINE FEED
13	0003	1135B0	LD	DE,MSGADR ;
14	0006	CD890B	CALL	MSG ; LINE MESSAGE
15	0009	119310	LD	DE,BUFER ;
16	000C	CDAA06	CALL	GETL ; LINE INPUT
17	000F	1A	LD	A,(DE) ;
18	0010	FE0B	CP	OBH ; CHECK BREAK KEY
19	0012	CD8100	JP	Z,MONITOR ;
20	0015	21CF00	LD	HL,15 ;
21	0018	19	ADD	HL,DE ;
22	0019	E8	EX	DE,HL ;
23	001A	CD1406	CALL	HL,HEX ; (DE)[ASCII]+HL[HEX]
24	001D	3BE4	JR	C,GETADDR+3 ; ERROR ! ONCE MORE AGAIN
25				
26	001F	1145B0	PRTADR: LD	DE,MSGADR2
27	0022	CD890B	CALL	MSG
28	0025	CD8B05	CALL	PRTHL
29				
30	002B	1153B0	PRTCODE:LD	DE,MSGCD
31	002B	CD890B	CALL	MSG
32	002E	7E	LD	A,(HL)
33	003F	CD0005	CALL	PRTHX
34	0032	C3B100	JP	MONITOR
35				
36	0035	494E5055	MSGADR: DEFH	'INPUT ADDRESS-#'
		8039	54204144	
		803D	44524053	
		8041	532D24	
37	0044	0D	DEFB	ODH
38				
39	0045	4E4F5720	MSGADR2:DEFH	'NOW ADDRESS-#'
		8049	41444452	
		804D	45535320	
		8051	24	
40	0052	0D	DEFB	ODH
41				
42	0053	20434F44	MSGCD: DEFH	'CODE-#'
		8057	452D24	
43	005A	0D	DEFB	ODH
44				
45	005B		END	
ERRORS 0				

リスト 4

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE STATEMENTS
1				*****
2				10 PRINT (HL) *
3				*****
4				
5	0BB9		MSG	EDU 0BB9H
6	05DD		PRTHX	EDU 05DDH
7				
8	0000			ORG 8000H
9				
10	0000	110AB0		
11	0003	CD890B	CALL	DE,MSGCD
12	0006	7E	LD	MSG
13	0007	CD0005	CALL	A,(HL) PRTHX
14				
15	000A	20434F44	MSGCD: DEFH	'CODE-#'
		800E	452D24	
16	0011	0D	DEFB	ODH
17				
18	0012		END	
ERRORS 0				

リスト 6

E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE STATEMENTS
1				*****
2				10 INPUT 1 KEY & CURSOR *
3				*****
4				
5	0832		GETKY	EDU 0832H
6	0C29		?PONT	EDU 0C29H
7	0C3E		DSPR	EDU 0C3EH
8	0C50		DSPW	EDU 0C50H
9	000D		FLASH	EDU 000DH
10	000E		FLSDAT	EDU 000EH
11				
12	0000	C5	?KEY: PUSH	BC
13	0001	E5	PUSH	HL
14	0002	CD290C	CALL	?PONT ; GET VRAM ADDR TO HL
15	0005	CD3E0C	CALL	DSPR ; GET CHARACTER FROM VRAM (HL)+A
16	000B	320D00	LD	(FLASH),A
17	000B	320E00	LD	(FLSDAT),A
18	000E	3A0C00	LD	A,(FLSDAT)
19	0011	FE1F	KYJ1: CP	1FH ; CHECK CURSOR CODE
20	0013	200B	JR	NZ,KYJ3
21	0015	3A0D00	LD	A,(FLASH)
22	001B	320E00	KYJ2: LD	(FLSDAT),A ; SET NOW FLASHING CODE
23	001B	CD500C	CALL	DSPW ; SET CHARACTER TO VRAM A+(HL)
24	001E	1B04	JR	KYJ4
25	0020	3E1F	KYJ3: LD	A,1FH
26	0022	1BF4	JR	KYJ2
27	0024	CD320B	KYJ4: CALL	GETKY ; REAL TIME GET 1 KEY
28	0027	B7	OR	A
29	002B	20FA	JR	NZ,KYJ4
30	002A	010002	LD	BC,200H ; FLASH DELAY
31	002D	CD320B	KYJ5: CALL	GETKY
32	0030	B7	OR	A
33	0031	2007	JR	NZ,KYJ6
34	0033	0B	DEC	BC ; DELAY - 1
35	0034	7B	LD	A,B ; CHECK DELAY = 0
36	0035	B1	OR	C ;
37	0036	20F5	JR	NZ,KYJ5
38	003B	1B04	JR	KYJ1 ; JUMP LOOP
39	003A	F5	KYJ6: PUSH	AF
40	003B	3A0D00	LD	A,(FLASH)
41	003E	CD500C	CALL	DSPW
42	0041	F1	POP	AF
43	0042	E1	CALL	HL
44	0043	C1	POP	BC
45	0044	C9	RET	
46				
47	0045		END	
ERRORS 0				





MZ-80B

FORTTRAN-MZB

●COMPAC

I/O'81年1月号のFORTTRAN-MZをMZ-80Bに移植しました。グラフィック関係を少々強化しただけで、ほかはMZ-80K/C版と同じです。

コンパイラ

コンパイラ・モードで受け付けられるコマンドは11種類あります。

①EDIT

このコマンドは内蔵されているエディタにジャンプします。エディタの説明は後にします。

EDIT ☐ CR

②COMPILE

テキスト・ファイルがメモリ上にある場合に、そのテキストを読みながらコンパイルします。コンパイラによって展開されたオブジェクトはテキスト・エンドから作られています。

COMPILE ☐ CR

テキストがない場合、またはEND行がない場合には、
FILE ERROR ABORT!

がでます。

③EXEC

カセットにテキストが落ちている場合にこれを読みながらコンパイルすることができます。

EXEC (FILE NAME) ☐ CR

↓PLAY

このコマンドを実行すると、コンパイラはカセットから1ブロックごと読み込んで、そのつどコンパイルしていきます。

オンメモリで、コンパイルしたときにメモリエラーが出るような場合には、いったんカセットにテキストを落としてEXECで実行してください。

④BSAVE

COMPILEまたはEXECで作ったオブジェクトを外部へ出力するときにこれを使います。

BSAVE (FILENAME) ☐ CR

⑤LIST指定

COMPILE, EXECによりコンパイルすると、コンパイラはコンパイルした行を表示します。LIST指定によって全リストを表示したり、しなかったり、またエラーのあった行のみ表示することができます。

●LISTN

コンパイル・リストは表示せず、エラーの合計とメモリ・サイズを表示します。初期状態ではこのモードです。

●LISTE

エラーのなる行のみ出力して、エラー合計、メモリ・サイズを表示します。

●LIST

すべてのコンパイル・リストを出力します。

●LISTP

出力デバイスをプリンタに切り換えます。

LISTPはプリンタ・モードのLISTで、これの後にLISTN, LISTEを実行すると、プリンタ・モードのそれになります。電源が入っていない場合、UNDEFINEDを返してきます。

●LISTC

この指定によってプリンタ・モードを解除します。

⑥RUN

コンパイル・オブジェクトをFORTRANから直接実行する場合にRUNを使います。

RUNはオブジェクトを単に実行するだけで、その他の処理は行いません。

ただ、STOP文、BREAK文によって、オブジェクトが停止した場合のみコンパイラに戻るようスーパーバイズし

ています。

⑦BYE

モニタへジャンプします。

コールド・スタート	1300H
ホット・スタート	132AH

エディタ

エディタは、カーソル・エディットができる簡単なエディタです。画面上にリストが残っていれば、いつでも修正可能です。

メモリ内イメージは、シャープのTEXTエディタと同じく、CRで区切られた文字列です。カセットの記録フォーマットも同じなので、シャープのテキスト・エディタでソースを作って、コンパイルしてもかまいません。

コンパイラからエディタへジャンプします。

EDIT	CR
#	■

これによりエディタ・モードを示すために#を出力して、入力待ちになります。

エディタ・コマンドは以下の8個です。

&...NEW D...DELETE
I...INSERT !...COMPILER
B...BREAK R...READ FILE
L...LIST W...WRITE FILE

①Insert

Iコマンドは、テキストをインサードするときに使います。このコマンドは常にテキスト・エンドヘインサードします。

[SHIFT] + [BREAK] を押すことによって、コマンド・レベルへ戻ります。

#I	CR
#	■

②Break

Bコマンドは、行間に1行インサートしたいときに使います。

Bn	■
----	---

nで指定した番号の行は1行下にさがり、その上にインサートされます。

#Bn	CR
Strings	CR
#	■

nは、LISTしたときにエディタが付ける番号です。

③List

Lコマンドはインサートしたテキストをリストします。次の3つの型があります。

#L	CR
#L, n	CR
#L, P	CR

●L

テキストの先頭からCRTに表示します。[SHIFT]

[BREAK] によって途中で止めることが可能です。

●L, n

nはLISTしたときに、エディタが付ける番号で、n番以降のリストを行ないます。LISTを止めるのはLと同じです。

●L, P

プリンタにLISTを出力します。ただし、n番以降のLIST出力はできません。止める場合はLと同じです。

LISTの画面は次のようになっています。

#L	CR
0	: Strings
1	: Strings
2	: Strings
:	:
#	■

左側の番号がエディタの付けた番号で、Stringsはインサートしたテキストです。番号とテキストの間に「:」が入っています。

④Delete

Dコマンドは、1行デリートします。

#Dn	CR
-----	----

nで指定したテキストが抹消されます。

nはエディタの付けた番号です。

⑤Compile

!コマンドはエディタ・モードを抜け、コンパイラ・モードへ移る場合に使います。

#!	CR
OK.	
#	■

⑥New

&コマンドはテキスト・エリアをクリアし、初期化します。

#&	CR
#	■

⑦Read, Write

R, Wコマンドはカセットに対しての入出力用です。これによってテキスト・レベルでプログラムの保存ができます。

●R

テキストを読み込みます。

#R (FILE NAME)	CR
----------------	----

ファイル名は省略可能です。

●W

メモリにあるテキストをカセットに落します。

#W (FILE NAME)	CR
----------------	----

ファイル名は省略可能です。

⑧カーソル移動キー

画面にリストが残っていれば、BASICと同じようにカーソルを動かして修正が可能です。ただし、Iコマンド実行中はできません。

カーソル・エディットするときは、エディタが付けた番号と「:」を消さないでください。これがなくなるとエディタはどのテキストを修正したかがわからなくなり、コマンド待ちの状態へ戻ります。

[CR] はどこで押してもかまいませんが、その行の下に

テキストがある場合には、";"の後にカーソルがなければ、#を出力してカーソルが点滅し、入力待ちになります。

このエディタは#がないとコマンドを受け付けられません。

FORTRAN-MZBの文法

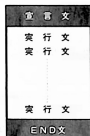
1) プログラムの構成

ソース・プログラムは図1のような構成になります。宣言文は省略可能です。END文はプログラムの最後に必要です。コンパイラはこれを見て、コンパイルを終了します。

各々の文は1行(1行は80字以内)に書かれ、継続はできません。文の1桁目に空白以外の文字があると、その文は注釈文になります。

文番号は必要な文にだけ、1-65,535の任意の数を割り当てただけで良く、BASICのようにすべての文に順に割り当てる必要はありません。

図1 ソース・プログラムの構成



2) 主プログラムと副プログラム

主プログラムと副プログラム(サブルーチン)はプログラム単位として区別されるのではなく、両者は1つのプログラムの中にあります。変数名は両者で共用されます。

3) 文の要素

①定数

a) 整数型定数

-32,767 + 32,767の10進数、あるいは\$0000 - \$FFFFの16進数

【例】 123, -65, \$0F, \$A12

b) 実数型定数

1.67×10^{-19} - 1.67×10^{18} の任意の数で有効桁数は7桁

【例】 1.0, -1.23, 1.5E+12, -0.2E-5

c) 文字型定数

その文字のASCIIコードが数値になる。

【例】 #A, #B

d) π π は3.14159と書くのと同じことを意味する。

②変数

変数名には1-4文字の一連の英数字を使います。最初の文字は必ず英字であることが必要です。変数名の最初の文字がI, J, K, L, M, Nのいずれかである場合は整数型の変数名、それ以外の英字である場合は実数型の変数名として区別されます。予約語は変数名として使われません。

③配列

配列はDIMENSION文で宣言します。配列名の付け方は変数の場合と同じで、やはり整数型と実数型に区別されます。

【例】 DIMENSION A(M) ただし、 $1 \leq M \leq 2,047$

DIMENSION K(M, N) ただし、 $1 \leq M \leq 255$

$1 \leq N \leq 255$

$1 \leq (M \times N) \leq 2,047$

④配列の添字

添字は、整数定数、整変数、整数型算術式のいずれでもかまいません。

4) 算術式

算術演算子には、

1) \wedge (べき乗)

2) $*$, $/$ (乗算, 除算)

3) $+$, $-$ (加算, 減算)

の5種類があります。1), 2), 3)の順に優先度が高く、1つの算術式の中に多種類が使われた場合には、優先度の高いものから順に実行され、同一順位の演算子は左から右に実行されます。

べき乗には $J \wedge I$, $A \wedge I$, $A \wedge B$ の3種類の型があります。

$J \wedge I$ 型	J, Iともに整数型で、結果も整数型です。 $I \geq 0$ です。I = 0のとき、結果は1です。
$A \wedge I$ 型	Aは実数型、Iは整数型 (Iは必ず整数型変数で、"2", "3"のような数を使うと次の $A \uparrow B$ 型になる) で結果は実数型です。 $-128 \leq I \leq 127$ に制限されます。
$A \wedge B$ 型	A, Bともに実数型で、結果も実数型です。ただし、 $A > 0$ 。

$A \wedge I$ 形はAをI回加算する方法、 $A \wedge B$ 型は自然対数を使って計算する方法がとられるので、通常は $A \wedge I$ の方が格段に速く計算できます。上にも書きましたが、 $A \wedge I$ で計算を行いたいときは、必ずIに整変数を使わなければならない。

5) 代入文

一般形は、

$v = al$

で、右辺での演算結果を左辺の変数に代入します。左辺のvは変数、配列、メモリ関数、I/O関数のいずれかです。

変数名および配列名が整数型の場合には右辺の演算は整数型演算、実数型の場合には右辺は実数型演算として処理されます。

6) 制御文

①GOTO文

GOTO x

xは文番号。

②IF文

一般形は次のとおりです。

IF (al) x, y, z

()の中に書かれた算術式alの演算結果の負、零、正に基づいて、それぞれ、文番号x, y, zにジャンプします。算術式は"("の直後の文字が、A, B, ..., H, O, P, ..., Zの場合だけ実数型演算として処理され、それ以外の場合には整数型演算とみなされます。また、()の中に論理関数が使われた場合は整数型演算と同じです。

x, y, zのいずれも省略可能です。省略された場合に

は次の文にジャンプします。

③DO文

一般形は、

DO $x \ v = n, m, l$

x はループの端末文の文番号、 v は整数変数です。 n は開始値、 m はループの終了値、 l は増分のパラメータです。 l 、 m 、 n は整数値、整数変数、整数型算術式が可能です。 l か 1 の場合は省略できます。

$l \geq 1, m \geq n \geq 1$

- a) DO文は6重までネスティングが可能です。
- b) DO文の範囲から外へ飛び出せるが、外からは飛び込めません。

④CONTINUE文

この文はプログラム中、どこにあって何も実行しませんが、DOの端末文、GOTO、IFなどの飛び先としても使えます。

⑤CALL文

この文は指定文番号を、副プログラムの先頭とみなしてコールします。変数は主プログラムと共用します。

⑥RETURN文

CALL文で呼ばれた副プログラムの最後に書き、この文が実行されるとCALL文の次の文へ戻ります。

⑦PAUSE文

この文を実行するとプログラムはそこで一時停止します。この状態でキーを押すと、次の文から実行を再開します。

例 PAUSE n

n はプログラマーが任意に付ける数字です。この文が実行されると「PAUSE n 」が出力され、一時停止します。 n はこのPAUSE文かを知らせるための番号であるため、任意に付けてかまいません。必要なければ n は省略可能です。

また、停止した状態では、**BREAK** キーが受け付けられます。

⑧STOP文

この文はプログラムの実行を停止させるときに使います。STOP文はプログラム中どこに入れてもかまいません。

例 STOP n

n の関係はPAUSE文と同じです。

⑨BREAK文

BREAK キーのチェックのための文です。**BREAK** キーが押されなければ、何も実行しません。この文は端末文としても使用可能である。

⑩USR文

この文はマシン語とリンクするときに使います。

例 USR (exp)

expで指定されるアドレスをサブルーチン・コールします。各レジスタ(AF, BC, DE, HL)はプログラム中で決めることができ、RETURNしたときのレジスタへの受け渡しはメモリを介して行なうので、MEM関数によってセットします。

各レジスタのアドレスは以下の通り。

AF → 12F0
BC → 12F2
DE → 12F4
HL → 12F6

ただし、AF, BC, DE, HL, IX, IY, SPを変えることはできません。

⑪END行

この行はソースの終わりを示すのでコンパイラはこの行を見つけるとコンパイルを停止します。この文には文番号を付けることができません。

7) 入出力文

①SETG, RESG文

320×200の疑似グラフィックのセット、リセット文です。

例 SETG (expl, exp2)
RESG (expl, exp2)

expl, exp2で指定される位置にオペレートします。explは横方向で0~319まで、exp2は0~199までの範囲です。expl~2は定数、変数、式です。

②CHM

VRAM (キャラクターRAM) をクリアします。

③GRCLR

G-RAM 1 (グラフィックRAM 1) をクリアします。

④GRON

G-RAM 1 をCRTに出力します。

⑤GROFF

G-RAM 1 のCRT出力をやめます。

⑥READ

一般形は、

READ ($v_1 \ fmt, v_2 \ fmt, \dots$)

で v は変数名、配列要素で、 fmt はその形式を表わします。 fmt には次のようなものがあります。

v .	10進整数入力
v . I	10進 "
v . B	16進 "
v . E	10進実数入力
v . A1	1 文字入力
v . A2	2 文字入力
"Strings"	* "の中を出力 改行

10進整数入力の場合は" I"が省略できます。 v は実数型変数名です。実数型入力の場合は、E型式、F型式のどちらでもかまいません。

ここで、E型式というのは、

1.0E+2, -2.30E-3

のように"E"を使って表わす数、F型式というのは、

1.0, -2.3, 0.123

のように"E"を使わないで表わす数の表現形式のことで、

⑦WRITE

一般型は、

WRITE (expl, fmt, exp2, fmt, ...)

で、explは定数、変数名、式などです。

exp	10進左詰の整数表示
exp. In	n桁の10進右詰の整数表示
exp. E	E型式による実数表示
exp. B2	16進 2桁表示
exp. B4	16進 4桁表示

exp. X	expだけスペース表示
exp. A1	1 文字出力
exp. A2	2 文字出力
exp. V	カーソル・バーチカル・セット
exp. H	カーソル・ホリゾンタル・セット
*strings	文字列出力
/	改行

expは定数、変数、式などです。

なお、0.A1でCRTをセット、1.A1でプリンタをセットすることができず。

各要素は「,」で区切ることができるが、/ (改行) だけは区切る必要がありません。

8) 組み込み関数

組み込み関数は以下のとおりです。

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 1) MEM (exp) | 12) COS (fxp) |
| 2) GET | 13) TAN (fxp) |
| 3) IOC (exp) | 14) EXP (fxp) |
| 4) LOW (exp) | 15) ALOG (fxp) |
| 5) MOD (exp1, exp2) | 16) ATAN (fxp) |
| 6) IRND (exp) | 17) FLOAT (fxp) |
| 7) IABS (exp) | 18) IFIX (fxp) |
| 8) ISIGN (exp1, exp2) | 19) IOR (exp1, exp2) |
| 9) ABS (fxp) | 20) IAND (exp1, exp2) |
| 10) SQRT (fxp) | 21) IXOR (exp1, exp2) |
| 11) SIN (fxp) | |

expは整数型の定数、変数、算術式で、fxpは実数型のそれらを表わしています。

MEM

MEM関数はexpで指定されたメモリをアクセスします。

v = MEM (exp)
MEM (exp) = exp1

MEMを右辺に置くか左辺に置くかによって機能が異なります。前者はPEEK的、後者はPOKEの機能を持ちます。

POKE機能の場合、exp1は0~255まで使用でき、それを越える場合には上位8ビットは無視されます。

GET

キーからリアルタイム入力を行ないます。GET実行中、キー入力があれば対応するASCIIコードの値を持ちます。入力がなければ0を返します。

例 v = GET
v = GET + exp

IOC

I/Oポートをアクセスします。

v = IOC (exp)
IOC (exp) = exp1

使用方法はMEMと同じです。

LOW

例 LOW (exp)

expの下位バイトを取った値を持ちます。expは-32,767~32,767までで、この関数が持つのは0~255までです。

MOD

MODは除算時の余りを与えます。

例 MOD (exp, exp1)

余りはexp/exp1のそれです。

IRND

この関数は乱数を与えます。

例 IRND (exp)

乱数は0~exp-1までの数です。expの上限は32,767までです。

IABS

例 IABS (exp)

この関数はexpの絶対値を与えます。

ISIGN

例 ISIGN (exp1, exp2)

exp1にexp2の持つ符号を与えます。この関数が持つ値はexp2の符号の付いたexp1である。

絶対値

ABS (fxp)

fxpは定数型の定数、変数、あるいは算術式 (以下、同じ) で、fxpの絶対値を与えます。

平方根

SQRT (fxp)

fxpの平方根を与えます。

三角関数

SIN (fxp)
COS (fxp)
TAN (fxp)

fxpの単位はラジアンで、それぞれ正弦、余弦、正接の値を与えます (180° = π ラジアン)。

指数関数

EXP (fxp)

指数関数値 e^{fxp} を与えます。

自然対数

ALOG (fxp)

自然対数 $\log_e (fxp)$ を与えます。

逆正接

ATAN (fxp)

逆正接 $\tan^{-1} (fxp)$ を与えます。

実数変換

FLOAT (exp)

整数型から実数型への変換用関数で、整数expの実数値を与えます。

【例】FLOAT(1) は 0.100000E+1
FLOAT(-2) は -0.200000E+1

整数変換

IFIX (fxp)

実数型から整数型への変換用関数で、実数fxpに対して、その整数値を与えます。

【例】IFIX(1.2345) は 1
IFIX(-1.23E+1) は -12

⑩ IOR

IOR(*exp1*, *exp2*)

*exp1*と*exp2*との対応する各ビットごとにORを取った値を与えます。

【例】 IOR(\$0F, \$F0) は\$FF
 IOR(\$1F, \$01) は\$1F

⑪ IAND

IAND(*exp1*, *exp2*)

*exp1*と*exp2*との対応する各ビットごとにANDを取った値を与えます。

【例】 IAND(\$0F, \$F0) は\$00
 IAND(\$1F, \$01) は\$01

⑫ IXOR

IXOR(*exp1*, *exp2*)

*exp1*と*exp2*との対応する各ビットごとにXORを取った値を与えます。なお、NOTは*exp1*か*exp2*のどちらかを\$FFにすると得られます。

【例】 IXOR(\$0F, \$F0) は\$FFF
 IXOR(\$1F, \$01) は\$1E
 IXOR(\$1F, \$FF) は\$E0

以上がFORTRAN-MZBの持つ関数であり算術式の中で自由に使えます。

式においては、*、/が+、-より先に演算され、()が付いているときのみそれが優先されます。()は6重まで許されます。

エラーメッセージ

コンパイラは次のようなエラーコードを表示します。

ERROR n

nはエラーコードで数字が出力されます。

①ERROR2

パラメータ誤り、または配列の添字の誤りがある場合、合。

②ERROR3

文番号の2重定義の場合。

③ERROR4

DIMENSION文の出でるところがおかしいとき。

④ERROR5

文法上のエラーの場合。

⑤ERROR6

DOの多重ループが6重以上となっている場合。

⑥ERROR7

変数名がおかしい、たとえば4文字以上の名前を付けたとき。

⑦ERROR8

DIMENSION内でのエラー。宣言時に2,047以上の添字を付けたとき。

⑧ERR DO LOOP

DOループがおかしいとき。

⑨MEMORY SINE OVER ABORT

メモリ・サイズをオーバーしたとき。

⑩ST NO, NOT FOUND

飛び先番号がない場合。

これらに加えて、実数形演算時のエラーメッセージとして、下の4種類が表示されます。

⑪O ERROR ××××

計算途中にオーバーフローが起こったとき。××××はそれが発生した絶対番地。

⑫U ERROR ××××

計算途中にアンダーフローが起きたとき。

⑬N ERROR ××××

計算途中で、負の数が許されない場所に負の数が発生したとき、たとえば、SQRT(*fxp*)の*fxp*が負の値になったとき。

⑭D ERROR ××××

除算実行時の除数に異常が生じたとき。

プログラム例

1) 高速フーリエ変換

FORTRANの使える計算機では、高速フーリエ変換(FFT)はごく一般的なものになっており、音声認識、図形処理の強力な武器として広く活用されています。ここでは、FORTRAN-MZBのサンプル・プログラムとして、FFTプログラムを紹介しします。

●プログラムの構成

A) 行番号0~28: 入力次元数*N*と入力の実数部、虚数部、XR(I), XI(I)を与えて、FFTサブルーチンをCALLする。メイン・ルーチンです。

B) 行番号29~38: FFTの結果を表示するサブルーチンです(CALL1000)。途中で表示を止めたいときは、任意のキーを押してください。表示終了後は、任意のキーが押されるまで止まっています。

行番号35~52: COSのテーブルを作成し、C(I)に代入するサブルーチンです(CALL5000)。

行番号53~134: FFTを実行するサブルーチンです(CALL5100)。

サブルーチン [5100] ではIPS=0のときFFT、IPS=1のとき逆FFTを計算します。整数と実数ではその演算時間に格段の差があるので、できるだけ実数演算を減らしました。この例(*N*=128)では、"FFT WORKING"が表示されてから、"FFT FINISHED"が表示されるまでに16秒を要します。

メイン・ルーチンPrg. 1, Prg. 2……を作成しておき「上述のB)の部分、Prg.1」あるいは、「上述のB)の部分、Prg.2」の順にカセットからロードすると、いろいろのメイン・ルーチンから、FFTサブルーチンをCALLすることができます。

FFTの例題プログラム

```

0:00000000000000000000000000000000
10:                                0
20:          FFT-TRANSFORM      0
30:                                0
40:          FORTRAN SAMPLE PROGRAM 0
50:                                0
6:00000000000000000000000000000000
7:1C
8:          DIMENSION XR(512), XI(512), C(512)
9:          N=128
10:1C  INPUT
11:          WRITE( / " INPUT" / , " I" , 7. X , " REAL" )
12:          WRITE( 6. X , " IMAGINARY" )

```

```

13: DO 10 I=1,N
14:   XR(I)=FLOAT(I-1)
15:   XI(I)=0
16:   WRITE(/,I.14,XR(I).E,XI(I).E)
17: 11 IV=GET
18:   BREAK
19:   IF(IV)11,,11
20: 10 CONTINUE
21: C
22:   CALL 5000
23:   IPS=0
24:   CALL 5100
25:   CALL 1000
26:   IPS=1
27:   CALL 5100
28:   CALL 1000
29:   STOP
30: C
31: 1000 WRITE(/," I",6.X,"REAL")
32:   WRITE(7.X,"IMAGINARY")
33:   DO 1020 I=1,N
34:   WRITE(/,I-1.15,XR(I).E,XI(I).E)
35: 1001 IV=GET
36:   BREAK
37:   IF(IV)1001,,1001
38: 1020 CONTINUE
39:   READ(IY,A1)
40:   RETURN
41: C
42: C COS-TABLE
43: 5000 N2=N/2
44:   P=2.0#PI/FLOAT(N)
45:   WRITE(/"COS-TABLE MAKING")
46:   DO 5010 I=1,N/4+1
47:   C(I)=COS(P*FLOAT(I-1))
48:   IF(I-1)5011,5011,5011
49:   C(N-I+2)=C(I)
50: 5011 C(N2+1)=C(I)
51:   C(N2-I+2)=-C(I)
52: 5010 CONTINUE
53:   WRITE(/"COS-TABLE COMPLETED")
54:   RETURN
55: C FFT-SUBROUTINE
56: C IF IPS=0, THEN FFT
57: C IF IPS=1, THEN INV-FFT
58: C N MUST BE GREATER EQUAL 4
59: 5100 WRITE(/"FFT WORKING")
60:   N2=N/2
61:   N4=N/4
62:   ISW=1-2*IPS
63:   ID=1
64:   IE=N
65: 5180 CONTINUE
66: C WRITE(/" IE=",IE.14)
67:   DO 5110 IA=1,ID
68:   IB=(IA-1)*IE
69:   DO 5110 J=1,IE/2
70:   M=-(J-1)*ID*ISW
71:   K=IB+J
72:   L=K+IE/2
73:   BREAK
74: 5120 IF(M,5140,5130)
75:   M=M+N
76:   GOTO 5120
77: 5130 IF(M-N)5140,,
78:   M=M-N
79:   GOTO 5130

```

```

80: 5140 V=C(M+1)
81:   NN=N4-M
82:   IF(NN)5150,5150,5150
83:   W=C(NN+N+1)
84:   GOTO 5160
85: 5150 W=C(NN+1)
86: 5160 A=XR(K)-XR(L)
87:   B=XI(K)-XI(L)
88:   XR(K)=XR(K)+XR(L)
89:   XI(K)=XI(K)+XI(L)
90:   IF(M,5170,
91:   IF(M-N4),5171,
92:   XR(L)=A#V-B#W
93:   XI(L)=A#W+B#V
94:   GOTO 5110
95: 5170 XR(L)=A
96:   XI(L)=B
97:   GOTO 5110
98: 5171 XR(L)=-B
99:   XI(L)=A
100: 5110 CONTINUE
101:   ID=ID*2
102:   IE=IE/2
103:   IF(IE-1),,5180
104: C
105:   WRITE(/"BIT REVERSAL")
106:   N1=N/256
107:   N2=N-N1#256
108:   MEM(#4CF0)=N2
109:   MEM(#4CF1)=N1
110:   DO 5190 I=1,N
111:   IO=I-1
112:   I1=IO/256
113:   I2=IO-I1#256
114:   MEM(#4CF2)=I2
115:   MEM(#4CF3)=I1
116: 99 #ML 2A,F0,4C,ED,5B,F2,4C,AF,47,CB,3A
117:   #ML CB,1B,CB,10,17,CB,3C,CB,1D,CB,45
118:   #ML 2B,F1,21,F4,4C,70,23,77
119:   J=MEM(#4CF5)#256+MEM(#4CF4)
120:   IF(IO-J),5190,5190
121:   AR=XR(I)
122:   AI=XI(I)
123:   XR(I)=XR(J+1)
124:   XI(I)=XI(J+1)
125:   XR(J+1)=AR
126:   XI(J+1)=AI
127: 5190 CONTINUE
128: 5191 IF(IPS-1),5200,
129:   WRITE(/"FFT FINISHED")
130:   RETURN
131: 5200 DO 5210 I=1,N
132:   XR(I)=XR(I)/FLOAT(N)
133:   XI(I)=XI(I)/FLOAT(N)
134: 5210 CONTINUE
135:   WRITE(/"INV-FFT FINISHED")
136:   RETURN
137:   END

```

2) リサージュ図形

グラフィック・コマンドを使ってリサージュ図形を描かせるプログラムです。

```

0: C
1: C GRAPHIC TEST
2: C -- リサージュ --
3: C
4: GRCLR
5: L=160
6: M=100
7: CHM
8: GRON
9: DO 10 I=1,1200,2
10: A=FLOAT(I)
11: X=SIN(A/180.0)
12: Y=SIN(A/45.0)
13: X=X#100.0
14: Y=Y#100.0
15: L1=IFIX(X)
16: M1=IFIX(Y)
17: L2=L+L1
18: M2=M+M1
19: SETG(L2,M2)
20: 10 CONTINUE
21: END

```

□参考文献

- 1) 野沢、竹部、中本: "FORM", I/O, '80年5月号〜9月号
- 2) 秋野 実: "FORTRAN-MZ", I/O, '81年7月号

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1300 31 01 11 10 23 08 09 08 08 29 0A 21 00 50 36 10C
1310 00 7E B7 20 09 2C 20 F7 24 7C FE FF 38 F1 28 1B 84
1320 08 22 47 29 3E 01 32 49 02 F0 C2 42 11 85 27 167
1330 08 09 08 31 40 1E 20 29 0A 11 DA 28 0A 44 06 3A 1A4
1340 0A 28 FE 0D 20 ED FE 1B 28 4B 21 80 25 5E 7B 23 1A0
1350 8E 28 2E 56 23 2D 21 DA 28 0E 20 FE 20 BE 20 A3 23 17A
1360 0D 23 7E FE 0D 20 02 18 F0 7E FE 0D 20 02 EB 89 13A
1370 23 7E FE 0D 20 0A 23 18 04 CD 29 0A 11 C3 26 18 1E7
1380 0F 11 83 27 CD 89 08 C3 13 CD 2A 0A 11 04 27 16D
1390 CD 08 08 18 20 CD 29 0A 11 FC 2A CD 89 08 C3 2A 184
1400 13 3E 01 32 49 29 18 ED 3A 40 29 B7 CA 00 50 4D 1AD
1410 29 0A 11 D6 26 C3 90 13 C0 0D 20 FE 4E 19F
1420 20 07 AF 32 58 29 C3 2A 13 FE 45 20 3A 0E 10 147
1430 F2 FE 43 20 0A 3E 00 18 0C FE 50 20 E6 D8 FE E6 1C4
1440 20 0E 3E 31 4D 44 30 00 CD 23 43 18 D7 CD 13A
1450 A6 31 22 56 29 22 48 29 22 49 29 AF 32 55 29 32 133

```

Sum 43 98 E9 44 5D 26 2A 68 19 87 BA 96 35 AB E0 69 133

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1400 38 29 32 40 29 32 46 29 3D 32 54 29 FB 21 00 50 104
1410 22 34 29 2A 47 29 11 5F 0D ED 52 22 29 22 30 193
1420 29 22 32 29 36 00 2B 36 00 2B 36 00 3C 03 32 5A 184
1430 29 3E 0F 44 29 21 00 00 22 20 28 2A 47 29 155
1440 22 28 21 DA 28 22 46 2B CD EF 13 C3 DD 14 CD 1B1
1450 EF 13 DD 05 CD EE 02 DA 41 13 CD 29 0A 11 89 27 1A0
1460 CD 08 08 11 41 11 CD 89 08 3A 40 11 FE 0A 20 E4 1B0
1470 DD 0E 1C FD 20 FE 0D 28 13 0D E5 21 41 11 DD 7E 17E
1480 0E 20 DD 20 23 0D 23 FE 0D 20 F3 E1 29 29 0A 11 1E1
1490 2D 27 CD 08 08 11 41 11 CD 89 08 3A 40 11 FE 0A 20 E4 1B0
14A0 28 21 0F 22 22 14 11 DA 28 ED 53 D6 28 21 D1 109
14B0 28 11 00 01 7E B7 28 03 35 18 08 28 7E B7 CA 79 195
14C0 13 2F 16 06 3A 00 ED 53 52 11 CD B2 02 DA 41 13 170
14D0 21 0F 22 22 DA 28 ED 58 52 11 19 36 00 FD 22 3A 1B8
14E0 29 3E 00 32 49 29 ED 5B D6 28 2A DA 28 7E B7 20 1CC
14F0 0E 53 D6 28 18 B7 FE 0D 28 05 12 23 13 18 ED 198

```

Sum DA 7E C2 2C 38 B2 64 6A 91 9C E7 E0 5D FB 0E DE 136

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1500 12 01 2C 29 23 24 DA 28 13 62 6B 87 ED 42 30 03 1A2
1510 12 18 F5 DD 21 DA 28 DD 22 46 B7 ED 51 2A 30 102
1520 29 B7 ED 52 DA BA 13 7E 0D 20 02 C2 84 20 CD 172
1530 BA 20 DD 22 46 29 22 3A 29 06 00 21 00 4C DD 2A 13D
1540 40 29 0A 5E 23 56 23 7A B5 CA 40 18 DD 28 7E FE 147
1550 0D 28 0F CD FF 20 BE 23 28 FA 7E 23 FE 0D 20 BA 1F3
1560 18 0C DD 23 21 38 29 7E BB 02 11 1E 78 D6 01 28 124
1570 02 3E 01 77 B7 E9 CD 20 FE 0D 03 0E 1E 21 48 1D7
1580 2E FD 36 00 CD FD 75 01 FD 74 02 11 C3 00 FD 19 13E
1590 C3 40 1D CD BA 20 FE 0D C2 0E 1E 1F 5D 2B ED FD 1DA
15A0 36 00 21 FD 73 01 FD 72 02 11 03 00 FD 19 18 D1 14C
15B0 21 38 29 00 00 CD BA 20 FE 0D C2 0E 1E 13 35 2E 195
15C0 18 0C 21 A6 2D E5 CD FD 20 FE 20 28 30 2D 23 CD 103
15D0 5F 21 FD 36 00 ED FD 23 CD 93 3E 2E 20 27 DD 1A2
15E0 23 CD 0F 21 CD FD 20 FE 29 20 18 CD 9C 36 FE 0D 166
15F0 20 14 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 C3 1D8

```

Sum 70 AE F6 06 B0 FE 1C EE 4E 1C D8 2A 08 C9 75 21 188

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1600 01 15 E1 C3 40 1D 01 C3 09 1E 21 C2 DD 18 BA CD 110
1610 28 16 CD 5F 21 CD 20 FE 29 C2 09 1E CD FF 20 174
1620 FE 0D C2 09 1E 21 0E 2E C3 81 15 CD 09 1E 2F 28 1BA
1630 DD 23 C8 E1 C3 0D 1E CD FD 20 FE 0D C2 0E 1E FD 176
1640 36 09 09 C2 23 C3 40 1D 0A BA 20 7C B5 CA 00 1E 10C
1650 22 3E 29 CD D6 20 CD 17 21 DA 0D 1E CD 36 24 D2 14F
1660 0B 1E CD AD 23 D2 02 1E CD BA 23 22 3C 29 CD FD 100
1670 20 FE 30 C2 0E 1D DD 23 CD 21 FD 36 00 22 FD 1E7
1680 23 FD 22 2C 29 CD 08 24 3A 3C 29 FD 75 0D FD 74 102
1690 01 FD 23 23 2A 34 29 22 40 29 23 23 23 23 CD 1AC
16A0 8E 34 22 34 29 CD FD 20 FE 2C C2 0E 1E DD 23 CD 107
16B0 5F 21 FD 36 00 22 FD 23 FD 2C 2C 29 CD 08 2A 2A 1C8
16C0 40 29 FD 75 0D FD 74 01 FD 23 23 CD FD 20 FE 175
16D0 0D 28 2A 2A 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 177
16E0 22 FD 23 22 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 178
16F0 FD 74 01 FD 23 FD 23 CD FD 20 FE C2 0E 1E 1B 1AC

```

Sum B1 CE E7 45 51 B9 04 9C F5 09 99 BB 5A 47 41 4A 1CB

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1700 13 FD 36 00 21 FD 36 01 01 FD 36 02 00 11 03 00 1E5
1710 FD 19 18 C9 FD 22 44 2A 2D 2A 32 29 21 46 27 FE 1F3
1720 FE 06 D2 10 1E 3A 29 3E 29 DD 75 00 7A 01 2A 1A4
1730 3E 29 DD 75 02 DD 74 03 2A 40 29 DD 75 0D DD 74 147
1740 05 2A 42 29 DD 75 06 DD 74 07 2A 44 29 DD 75 08 13B
1750 DD 74 09 11 6A 00 DD 19 DD 22 32 29 C3 40 1D FD 1E2
1760 77 06 FD 36 00 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 2C 177
1770 28 5A 2E 5E 28 28 5E 87 CD 42 2B DD 75 0D 178
1780 01 2B 7E 18 E6 FD 22 2C 29 C5 CD 0A 2A E1 FD 75 1F9
1790 00 FD 74 01 FD 23 FD 23 C9 CD BA 20 CD FD 20 FE 10A
17A0 0E C2 0E 1E 7C B5 CA 00 1E 3E C3 CD 5F 17 C3 40 167
17B0 1D 0C 28 16 06 5A 33 CD 1E 29 FE 29 C2 0E 1D 105
17C0 23 FD 36 00 11 FD 36 01 6A 36 02 00 CD 36 03 106
17D0 66 FD 36 0A 0E 36 06 5A 11 66 09 FD 19 7E 117
17E0 11 09 06 FD 19 FD 29 FD 29 FD 29 FD 29 FD 29 FD 178
17F0 5B 2F 19 06 6A CD 17 18 CD 2F 18 0A C3 CD 0B 10 1AD

```

Sum 79 22 1E 6A EC FD 18 EA 89 63 57 80 73 69 2D 01 154

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1800 CD 20 FD 0E CD CA 40 1D C3 0D 1E CD FD 20 FE 0D 10C
1810 21 11 7B CD 3B 18 C9 CD FD 20 FE 2C 05 78 CD 110
1820 3B 18 C9 CD BA 20 7D BA 28 08 78 CD 2F 17 C9 CD 17A
1830 FD 20 FE 2C DD C3 0B E1 C3 0D 1E FD 70 20 2A 44 10C
1840 29 FD 75 01 FD 74 02 11 03 00 FD 19 C9 3E 01 32 173
1850 38 29 CD FD 20 CD 09 21 FE 40 DA 0D 1E CD D6 20 14B
1860 CD 17 21 DA 0A 1E 1C DD 36 24 02 01 1E AD CD 23 30 1E3
1870 38 CD BA 23 22 3C 29 CD FD 20 FE 30 C2 0D 1E CD 1E3
1880 23 C3 A6 34 36 CD 20 22 23 CD 22 C2 0D 1E CD 1E3
1890 2A 2A 3C 29 FD 75 0D 29 00 FD 20 CD FD 23 CD FD 1A1
1900 20 FE 0D CA 40 1D C3 0D 1E B7 20 05 01 5D 20 1B 1BF
1910 03 01 67 2D C5 CD D1 22 E1 DA 0D 1E FD 75 FD FD 16B
1920 74 FE FD 36 00 EB FD 23 CD FD 20 FE 30 C2 0D 1E 1C2
1930 DD 23 C3 CD 34 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1D3
1940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C2
1950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1D3
1960 40 1D C3 0D 1E CD 5F 21 CD FD 20 FE 29 00 00 00 1A9

```

Sum 86 7A 55 32 70 0D 3F 46 D7 28 BB A5 16 DF 5F 4C 1B5

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1900 00 00 CD FD 20 FE 30 C2 0D 1E DD 23 FD 36 00 ED 130
1910 FD 23 CD 5F 21 CD FD 20 FE 0D C2 0E 1E FD 36 00 ED 1B2
1920 4B FD 36 01 0D FD 36 02 69 11 03 00 FD 21 41 30 137
1930 1D CD 5F 21 CD FD 20 FE 0D C2 0E 1E FD 36 00 ED 163
1940 C2 0D 1E DD 23 FD 36 00 ED FD 23 CD 5F 21 FD 1B2
1950 36 00 ED FD 36 01 73 FD 23 FD 23 CD 20 FE 0D 1FD
1960 CA 40 1D FE C2 C2 0E 1E FD 36 00 23 FD 23 DA 1A 104
1970 CD FD 20 CD 09 21 DA 0D 1E FE 47 D2 0D 1E D6 41 13F
1980 30 02 06 07 C6 04 47 CD FF 20 FE 2C 28 34 FE 0D 104
1990 2B CD 09 21 DA 0D 1E FE 47 D2 0D 1E D6 41 30 DD
19A0 03 CA 07 CA 06 48 7B 87 87 87 87 87 87 87 87 1A4
19B0 C2 FF 20 FE 0D CA 40 1D FE C2 C2 0D 1E DD 23 158
19C0 18 AE FD 70 0D FD 23 18 EB CD FD 20 CD 09 21 DA 111
19D0 0D 1E FE 40 D2 0E 1E CD BA 20 CD FD 20 FE 0D C2 1C4
19E0 0D 1E 3E CD 5F 17 C3 40 1D CD FD 20 FE 28 C2 168
19F0 0D 1E CD FF 20 FE 2F 20 0A 21 CC 2E CD DA 1A DD 127

```

Sum 2B B9 03 D6 F1 73 04 BA 6B 6F EF 09 E3 B7 B2 E0 1AD

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1A00 28 18 EF FE 22 20 25 21 DA 2E CD DA 1A DD 7E 00 1DC
1A10 FE 00 CA 00 1E FE CD FD 77 0D FD 20 DD 23 1E5
1A20 18 EB FD 36 00 0D FD 23 DD 23 16 42 09 29 31 1DF
1A30 3D FE 40 DA 0D 1E CD D6 20 CD 17 21 DA 0D 1E CD 1A
1A40 3A 24 D2 0D 1E CD D6 23 D2 0B 1A CD BA 23 22 3C 173
1A50 29 CD CB 1A 2A 3C 29 FD 36 00 22 FD 23 DD 22 C2 127
1A60 29 FD 75 0D FD 74 01 FD 23 FD 23 CD 08 24 CD FD 110
1A70 20 FE 2F CA F9 19 2C DA F2 19 FE 2C 02 1E 1C
1A80 CD FF 20 FE 0D C2 0E 1E C3 40 1D B7 20 05 01 5D 13E
1A90 2D 18 03 01 67 2D C5 CD D1 22 E1 DA 0D 1E FD 75 1BA
1AA0 FD FD 74 FE FD 36 00 ED FD 23 CD CB 1A FD 36 00 18C
1AB0 01 FD 36 01 EB FD 36 02 73 FD 36 03 23 36 04 28
1AC0 72 11 05 0D 19 18 AB CD FD 20 FE 2E C2 1A 13E
1AD0 22 FD 23 C5 35 00 21 BA 2F FD 36 00 CD FD 75 155
1AE0 01 FD 74 02 11 03 00 FD 19 DD 23 C9 E1 C3 09 1E 132
1AF0 21 BA 2F DD 28 18 E3 FE 42 20 05 21 0C 30 18 DA 1C1

```

Sum 4F D2 C9 AC B5 5D E9 25 BB 40 31 4C 51 BB 30 0B 172

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1B00 FE 41 20 EB CD FF 20 CD 09 21 3B 0E FE 33 30 CD 17F
1B10 21 B0 2E 06 0F 28 D5 FD 36 00 3E FD 77 01 FD 23 1F7
1B20 FD 23 18 B6 CD FD 20 FE 28 C2 0E 1E CD FF 20 FE 1D5
1B30 2C 28 F9 FE 29 CA 2E 1C FE 22 CA EC 1B FE 2F 10C
1B40 15 21 C2 2E FD 36 00 CD FD 75 01 FD 74 02 11 03 2A4
1B50 0D 19 C3 2C 18 CD B8 34 CD FD 20 FE 2E 20 4C 15B
1B60 CD FF 20 FE 41 28 4C FE 42 28 5B FE 48 73 FE 1E1
1B70 5B 28 6A FE 5A 78 70 FE 49 C2 0C 31 CD FF 20 CD 1A5
1B80 BA 20 7C DD 2B 87 C2 09 1E 7D 21 EB 2E 18 05 E6 185
1B90 0F CA 0D 1E FD 36 00 3E FD 77 01 FD 36 02 CD FD 1E9
1BA0 75 03 CD 74 04 11 05 0D FD 19 18 70 FE 00 DD 2B 1E7
1BB0 18 D8 0D CD FF 20 CD 09 21 DA 0D 1E FE 33 D2 0D 1E8
1BC0 1E 21 2E 1E CD 0F 20 21 2F 18 BA 21 D1 2E FD 2B 2B 15A
1BD0 2E 1E CD 0F 20 21 2F 18 BA 21 D1 2E FD 2B 2B 15A
1BE0 18 B9 21 9D 2E 18 F5 21 9B 2E 21 2A 2A 2E FD 10C
1BF0 36 00 CD FD 75 01 FD 74 02 11 03 00 FD 19 DD 23 113

```

Sum 79 F2 ED 91 99 20 4E 61 CA 45 A2 E5 79 00 E7 9B 1E2

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
1C00 DD 7E 00 FE 0D CA 0E FE 22 CA 16 1C FD 77 0D 1EB
1C10 FD 23 DD 23 18 EA FD 36 00 0D FD 23 CD FF 20 FE 15F
1C20 2F CA 41 1B FE 2C CA 2C 1B FE 29 C2 0D 1E CD FF 70
1C30 20 FE 0D CA 40 1D C3 0D 1E CD FD 20 CD 09 21 DA 1FB
1C40 01 1E FE 0D BA 01 1E CD B6 20 CD 20 29 FE 28 C2 1E8
1C50 FD 1D DD 23 CD BA 01 1E FE 29 3E 0D C2 05 21 7D 10C
1C60 BA FD 1D CD FD 20 FE 29 28 35 FE 2C C2 FD 1D 10C
1C70 DD 23 7C B7 C2 FD 1D CD BA 20 CD 70 32 4F 29 BA CA 15B
1C80 FD 1D 7C B7 C2 FD 1D CD FD 20 FE 29 C2 FD 1D 3E 15A
1C90 01 32 50 29 ED 5B AE 29 26 0A 16 00 CD CD C2 102
1CA0 11 01 1D 22 29 AF ED 52 D2 FD 1D CD 17 21 DA 178
1CB0 01 1E CD 36 24 02 01 1E CD AD 23 D2 01 1E CD BA 14C
1CC0 23 ED 1B 52 29 C3 0C 31 34 2B 0E CD 43 21 7D 10C
1CD0 C3 ED 5D 20 29 B7 ED 52 23 44 40 2A 30 29 2B 11 12D
1CE0 0D 00 F5 B7 ED 52 EB E1 DD E0 1A 3A 20 29 ED 4B 10C
1CF0 AE 29 36 03 2B 70 2B 71 2B 77 2B 01 04 00 11 CE 190

```

Sum 6A 02 09 B1 2B 11 3C 1D EF B0 C9 DE 71 F0 A4 0A 127

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
1000	27	EB	ED	BB	2A	30	29	11	08	07	8B	ED	52	22	30	29	1C4
1D10	CD	FF	20	FE	0D	CA	40	1D	3E	21	32	FD	36	2A	39	1C	1C3
1D20	0D	1E	FD	36	0D	0C	FD	36	01	32	FD	36	02	08	1F	36	101
1D30	03	6F	FD	36	04	26	FD	36	05	00	11	06	0D	0F	19	C9	1FD
1D40	2A	36	29	7C	1E	2B	20	3E	06	43	21	7E	06	06	14	F	17A
1D50	20	15	2B	28	2B	46	28	46	2E	25	2A	36	29	87	ED	10D	
1D60	42	E1	2D	E9	C3	05	1E	E5	23	ED	5B	30	29	87	ED	52	1B1
1D70	23	44	2D	2A	30	29	28	11	05	03	85	B7	ED	52	22	30	1A5
1D80	29	2B	EB	E1	ED	B0	E1	36	06	28	2B	ED	4B	3A	29	70	13B
1D90	2B	71	2B	ED	5B	36	29	28	72	2B	73	3E	09	CD	43	21	7E
1DA0	FE	09	C2	25	1E	2B	56	2B	6E	28	ED	36	29	87	ED	1C5	
1DB0	4E	23	46	2B	ED	87	ED	42	E1	20	64	ED	4B	3A	29	87	11E
1DC0	71	23	70	5E	2A	30	29	28	EB	87	ED	52	44	40	E1	54	12E
1DD0	50	13	13	13	05	03	ED	BB	2A	30	29	23	23	23	23	135	
1DE0	22	30	29	1E	1B	89	47	3E	80	24	10	FC	21	49	29	1A3	
1DF0	86	77	2A	4B	29	23	22	48	29	32	4D	29	3E	01	14	1C	
Sum	F9	BC	B6	0E	DD	B9	5D	BC	49	76	7D	1C	44	CC	10	DC	152

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2000	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2210	20	2B	2E	FE	2B	20	04	DD	23	1B	EA	FE	30	3B	34	FE	15C
2220	3A	DD	98	22	CD	BA	20	FD	36	00	21	FD	23	FD	75	00	156
2230	FD	74	01	FD	23	FD	23	AF	C9	DD	20	CD	FF	21	21	1C	154
2240	2D	36	29	7C	1E	2B	56	2B	6E	28	ED	36	29	87	ED	1C5	
2250	47	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3
2260	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2270	41	09	02	16	07	C6	0A	85	6B	1E	ED	23	2D	7E	00	159	
2280	FE	0D	2B	CF	6F	26	0D	20	23	18	9C	DD	23	CD	5F	21	19B
2290	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2300	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2310	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2320	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2330	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2340	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2350	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2360	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2370	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2380	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2390	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2400	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2410	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2420	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2430	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2440	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2450	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2460	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2470	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2480	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2490	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2500	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2510	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2520	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2530	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2540	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2550	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2560	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2570	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2580	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2590	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2600	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2610	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2620	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2630	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2640	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2650	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2660	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2670	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2680	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2690	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2700	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2710	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2720	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2730	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2740	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2750	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2760	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2770	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2780	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2790	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2800	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2810	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2820	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2830	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2840	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2850	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2860	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2870	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2880	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2890	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2900	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2910	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2920	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2930	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2940	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2950	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2960	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2970	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2980	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2990	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2A00	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2A10	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2A20	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2A30	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2A40	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2A50	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2A60	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2A70	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2A80	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2A90	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2AA0	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2AB0	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2AC0	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2AD0	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37	C9	21	0D	36	02	FD	21	1B3	
2AE0	E1	CD	0B	2A	FD	23	FD	23	AF	C9	3E	02	CD	E6	10	34	1F7
2AF0	CD	09	21	3B	C2	FE	47	30	BE	DD	23	29	29	29	29	D6	19E
2B00	FD	20	FE	2A	28	41	FE	23	2B	71	FE	2B	CA	BB	22	FE	1FD
2B10	3B	07	3E	04	CD	E6	10	37									

FORTRAN-MZBダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2700 4B 20 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2710 4F 5A 45 52 20 41 42 52 54 20 21 00 06 2A 2A 17C
2720 2A 2A 2A 00 46 52 54 52 41 4E 2D 0A 5A 42 20 5A 11C
2730 2E 31 20 20 26 27 3B 31 2E 20 49 2F 4F 29 20 2A 10F
2740 2A 2A 2A 0A 05 45 52 4F 52 20 44 4F 20 4C 4F 4F 102
2750 50 20 21 00 53 54 4E 4F 20 4E 4F 5A 20 46 4F 5F 10F
2760 4E 4A 20 21 00 2A 20 43 4F 49 29 49 4C 20 4F 1A2
2770 4B 2A 2A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2780 20 2A 00 55 4E 4A 45 46 49 4A 4E 2E 0A 2A 2A 15D
2790 20 20 46 4F 52 54 52 41 4E 2D 0A 5A 20 2B 5A 2E 1FC
27A0 31 29 20 20 20 20 20 50 41 47 45 2E 30 31 20 1E6
27B0 2A 2A 2A 2A 00 4F 4E 2E 00 46 4F 55 4E 4A 20 00 129
27C0 45 5B 45 43 55 54 45 20 00 32 50 4A 00 00 00 00 10C
27D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
27E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
27F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```

```

Sun DB 74 1D 3E D5 4A 65 46 22 5A 59 94 79 8B CB 89 1F3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
28A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
28B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
28C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
28D0 00 00 00 00 FF AF DA 27 FF FE 42 59 45 00 00 00 1B3
28E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
28F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```

```

Sun 1A 1A 1A 1A 1A 19 C9 F4 41 19 1B 5C 73 5F 27 27 27 153

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2930 35 AF 65 AF 0C 00 00 00 00 01 00 2F 50 0B 00 32 00 1E6
2940 5E 27 7B 0B 00 5A 00 FF FE 00 00 00 00 01 0B 00 166
2950 00 00 00 00 00 0A 01 05 00 00 00 00 00 21 5B 29 E5 CD 1B3
2960 29 0A AF CD 44 30 3E 23 CD 44 30 11 93 10 CD AA EA
2970 0A 21 93 00 7E FE 23 C2 BA 29 23 46 11 86 29 1A 71
2980 BB 22 13 13 13 17 29 F5 11 9D 29 AC 29 1A 9A
2990 CD 29 0A C9 4C 4F 41 44 49 4E 47 20 0D 45 52 52 DD
29A0 4F 52 20 31 00 13 1A 6F 13 1A 6F 29 1A FE CB CB 05
29B0 CD 44 30 13 1B F6 2B D7 29 49 E0 29 4C 3A 2A 4C DD
29C0 CB 2B 42 D9 2B 21 25 13 20 93 29 00 93 29 52 5B 1E1
29D0 2C 57 16 2C 00 00 00 0A D8 2B 36 00 22 47 29 C9 17A
29E0 11 93 10 CD AA 13 21 00 00 1A 13 23 FE 0B 00 169
29F0 3E 00 BE 2B 0A 23 03 1B F9 2A 47 29 EB 2A DB 2B 1B

```

```

Sun 4D 31 EA CD DD 61 8A 3A 4F 1E 06 BC 70 3E 1D 2A 4F

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2A00 87 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2A10 22 47 29 EB 2A C2 2B 2A 47 29 2E C2 2B 08 00 1E 1EC
2A20 93 10 2B 1A 77 23 13 FE 00 20 FB 1B B3 3E 01 CD 1BF
2A30 4A 30 00 00 CD 23 43 1B 19 11 95 10 21 00 00 1A C9
2A40 FE 0B 28 0E FE 2C C2 BA 29 13 1A FE 50 2B DE CD 12E
2A50 F0 2B 22 C6 2B 2A C2 BB 2B 2A 47 29 7B 82 2B 16 139
2A60 7E FE 0D 23 20 FA E5 D5 EB 2A D8 2B 07 ED 52 D1 15C
2A70 E1 CB FB 1B 1B E6 E5 D5 EB 2A D8 2B 07 ED 52 D1 15C
2A80 E1 FB CB 28 42 C5 0B E5 D5 EB 2A C6 2B 3E 06 CD 2E 1C4
2A90 2A CB 28 23 22 C6 2B E1 3E 3A CD 44 30 7E CD 4A 17A
2AA0 30 7E FE 0D 23 20 F6 1B CD 1A FE 0B CB FE 20 C0 1A2
2AB0 1A FE 20 20 03 13 1B FB 00 F0 2B 22 C6 2B EB 2A 1BE
2AC0 47 29 7B 82 2B 16 7E FE 0D 23 20 FA E5 D5 EB 2A 170
2AD0 DB 2B 87 ED 52 D1 E1 CB FB 1B E6 22 BC 2B 11 19B
2AE0 9B 10 1A FE 3A CD 13 21 00 00 1A 13 23 FE 0B 00 169
2AF0 F9 22 C0 2B 2A C6 2B CD 12 2B 2A C6 2B 11 99 10 100

```

```

Sun 02 2F 12 1F 79 6B 9C 0E 31 8B 21 FB 3E 6D FF 86 1F2

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2B00 CD 5B 2B 3E 06 0D 01 00 00 00 00 00 00 00 00 10A
2B10 01 00 EB 2A 47 29 7B 82 2B 16 7E FE 0D 23 20 FA 1B7
2B20 E5 D5 CD 2A D8 2B 07 ED 52 D1 E1 1B 20 EB C1 C9 14A
2B30 22 BB 2B 7E FE 0D 23 20 FA 22 BA 2B 2A 47 29 EB 157
2B40 2A BB 2B 87 ED 52 E5 C1 03 2A BA 2B 2B 2A BB 1B3
2B50 2B D8 2B BB 2B 23 23 22 47 29 C9 F5 EB 2A 47 29 1E1
2B60 7B 82 2B 14 7E FE 0D 23 20 FA E5 D5 EB 2A D8 2B 19B
2B70 87 ED 52 D1 E1 1B 20 EB 22 0B 2B D1 D5 21 00 00 1E6
2B80 1A FE 0D 23 17 20 FB 2A 47 29 EB 2A 47 29 EB 1E6
2B90 2B 2A 47 29 EB 2A 0B 2B 87 ED 52 E5 C1 03 2A D0 1E1
2BA0 2B EB 2A 47 29 EB 2A 0D 2B 22 47 29 E1 1B 7E 18B
2BB0 12 FE 0D 23 17 20 FB C9 F6 CD FF CF F6 CF 00 00 1BC
2BC0 09 00 01 00 FF CF 00 00 11 95 10 1A FE 30 FB FE 1CC
2BD0 3A F0 CD F0 2B CD 12 2B C9 11 95 10 1A FE 30 FB 10C
2BE0 FE 3A F0 CD F0 2B 11 93 10 CD 4A 06 CD 5B 2B C9 157
2BF0 C5 21 00 00 1A FE 30 F6 2C FE 3A F2 0E 2C 29 1E6

```

```

Sun E4 C6 07 D7 CB 3A 5A 7F 9F 99 8B 05 0A 40 2B 4B 1AC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2C00 E5 C1 29 09 D6 30 4F 06 00 00 00 00 00 00 00 100
2C10 2B 47 29 22 5A 11 EB 2A D8 2B 87 ED 52 22 52 11 1B1
2C20 21 40 11 11 95 10 01 10 00 3A 04 23 EB ED CD 1EB
2C30 51 02 DB 2A 2E 11 E5 E1 7C B7 2B 07 25 E5 21 00 10B
2C40 01 1B 07 11 00 00 7C B5 CB 05 D5 22 52 11 CD B2 02 105
2C50 21 55 11 34 30 01 E1 C9 CD BE 02 DB 00 00 3A 0A 125
2C60 11 FE 0A 20 F3 21 95 10 7E FE 0B DB 2B 00 11 41 11 10D
2C70 1A BE 23 13 20 E2 FE 0D 20 F6 CD 29 0A 11 94 29 1FF
2C80 CD 89 0B 11 41 11 EB 2A D8 2A 22 11 EB 2A 47 29 131
2C90 B7 ED 52 47 29 22 5A 11 2A 52 11 E5 E1 7C B7 195
2CA0 2B 07 25 E5 21 00 01 0B 18 07 11 00 7C B5 CB D5 159
2CB0 22 52 11 CD B2 02 3B 06 21 55 11 34 1B DF E1 C3 19A
2CC0 D7 29 C3 AF CD C3 2A 13 44 40 3E 10 21 00 00 29 1CB
2CD0 CB 11 CB 10 30 01 19 30 20 F9 CB EB 4A 40 3E 10 1E6
2CE0 21 00 00 CB 21 CB 10 ED 6A 0C ED 52 30 02 19 0D 1E2
2CF0 30 20 F0 EB 60 69 CB 07 EB 7C E6 80 F5 CD 19 2D EB 19A

```

```

Sun 9C 9C 8B 5B C3 20 35 2B 1B 5A 13 3D 6B D0 65 CC 1B3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2D00 F1 F5 AC E6 80 F5 CD 19 2D CD DB 2C F1 B7 FC 1C 194
2D10 2D EB F1 B7 FC 1C 2D EB CB 7C DB 7C DB 7C DB 7C DB 157
2D20 2F 4F 29 22 5A 7C 7A FC 1C 2D EB C9 00 4D ED 6B 136
2D30 26 00 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
2D40 0F 57 ED 5F AB CB 07 CB 07 5A 57 ED 53 FB 12 CD 1C9
2D50 19 2D EB CD 19 2D EB CD DB 2C EB D1 C9 5F AF ED 109
2D60 42 30 37 E1 C3 3A 35 7B 80 30 2F C3 D0 31 01 B1 9F
2D70 30 01 04 4F 7A 8C 30 22 C5 0B 0A 4D 5A 16 00 21 1BF
2D80 00 00 29 CB 21 00 01 19 10 F8 D1 19 C9 00 5D 2D 17F
2D90 10 03 CD 67 2D 52 55 5B EB C9 CD CC 2E 11 8A 2E 177
2DA0 CD 40 30 C3 55 2E CD AC 02 C3 94 42 7E 07 AB C3 D05
2DB0 3A CB 1B CB 3B CB 0B 0A 01 47 2B 05 CB 00 3D 20 12F
2DC0 FB CD E0 2D C9 CD AC 2D 7B 2F 47 C3 9E 42 00 CB 1A0
2DD0 10 CB 10 00 ED 2B 7E FE F0 30 02 3E F0 40 77 C9 171
2DE0 D5 26 0A 50 5D 29 29 19 29 29 D1 00 00 00 19 17C
2DF0 11 00 00 19 C9 CD CC 2E 11 79 2E CD AC 30 3E 06 133

```

```

Sun 1D 30 AD BE 02 47 3E DA 2E 0C 61 21 FD 19 9C 21 1AB

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2E00 CD EB 2E CD CD 2E CD 4F 42 FE 0B 2B 4B C9 11 2A 17F
2E10 2E 05 E5 ED AB 47 12 ED 5B F4 12 22 F4 12 E5 F1 174
2E20 2A F6 12 C9 ED 43 F2 12 ED 53 F4 12 22 F4 12 F5 194
2E30 E1 22 F0 12 C9 CD CC 2E 11 73 2E CD AC 30 3E 06 12B
2E40 CD EB 2E CD CC 2E 18 0B 00 62 05 00 CD CC 2E 11 19B
2E50 6D 2E CD AC 30 CD CC 2E 11 80 2E CD AC 30 CD 4F 177
2E60 42 FE 59 AC AF 30 FE 4E 20 F4 C3 C5 2C 42 52 45 12F
2E70 41 4B 00 53 54 4F 50 20 0B 50 41 55 43 20 0D 1B7
2E80 52 45 53 54 41 52 5A 20 3F 00 41 52 52 41 59 20 130
2E90 45 52 52 4F 52 20 21 0D 70 32 D2 11 C9 70 32 D1 1B3
2EA0 11 C9 F5 7D CD 44 30 F1 FE 01 CB 7C CD 44 30 C9 1CB
2EB0 21 00 00 F5 CD 4F 42 00 00 00 06 CD 44 30 F1 30 152
2EC0 CB CD 4F 42 00 00 00 47 CD 44 30 C9 3E CD C3 44 1E9
2ED0 30 45 3E 2D CD 44 30 10 F9 C9 E1 7E FE 00 2B 06 171
2EE0 CD 44 30 23 1B F5 23 C9 05 D5 4F 7C B7 3E 20 F2 1E9
2EF0 FA 2E 11 00 00 EB ED 52 C6 00 CD 44 30 06 05 01 193

```

```

Sun 4B 1B DE B9 DE D3 F6 F5 B1 0D ED BB 35 07 6F 0E 17D

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
2F00 10 27 E5 CD 5A 2F 7C B5 20 1A 05 EB 11 0A 00 CD 1AF
2F10 5A 2F 7E 0E 01 2B 0A EB E1 1B E7 11 01 00 79 90 197
2F20 3D 47 3E 20 05 2B 08 FA 2F 2D CD 44 30 1B F3 E1 19C
2F30 E5 CD 5A 2F 7E E6 0F C6 30 CD 44 30 CD 79 2F E5 13E
2F40 C1 B7 E1 ED 42 E5 EB 70 FE 01 2B 0A 11 0A 00 CD 1EE
2F50 5A 2F EB E1 1B DA E1 D1 C1 C9 C5 05 4D 4D 3E 10 F1F
2F60 21 00 00 CB 21 CB 10 ED AC 0C ED 52 30 02 19 0D 1E2
2F70 3D 20 F0 6B 69 D1 C1 C9 C5 05 00 44 4D 3E 10 105
2F80 21 00 00 29 CB 11 CB 10 30 01 19 30 20 F5 D1 C1 12F
2F90 C9 FE 02 2B 12 7C 0F 0F 0F 0F 0F C3 05 CD 44 30 1C1
2FA0 7C CD F3 05 CD 44 30 7D 0F 0F 0F 0F C3 05 CD 1CD
2FB0 4A 7D 7D CD F3 05 CD 44 30 7D 0F 0F 0F 0F C3 05 CD 1CD
2FC0 00 00 00 FE 2D 00 00 00 44 30 CD 21 00 00 CD 4F 42 13F
2FD0 00 00 00 52 C9 CD 4F 42 00 00 00 FE 0D CB FE 07 105
2FE0 2B 1E 00 3E FA D5 2F FE 3A F2 D5 2F F5 CD 44 30 1D5
2FF0 11 0A 00 CD 79 2F 16 00 F1 D6 30 5F 19 1B D6 11 114

```

```

Sun EB 49 13 0E BE 1F C3 49 3F 43 94 41 14 5B D2 65 19B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F ISum
3000 0A CD 5A 2F 7C B5 20 1A 05 EB 11 0A 00 CD 144
3010 4F 42 00 00 00 FE 0D CB FE 07 2B 1D CD FD 05 3B 183
3020 EE F5 CD F3 05 CD 44 30 11 10 00 CD 79 2F 16 00 195
3030 F1 E6 0F 5F 19 1B D8 0E 07 CD 39 0A 11 10 00 CD 191
3040 5A 2F 1B CD 4F 0F CB C3 2E 43 00 00 F5 3A AE 30 1B2
3050 20 10 F1 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1F9
3060 0E 01 D1 C1 C9 F1 D5 F5 3E 00 CD 7E 30 F1 C3 FF 17B
3070 3E 80 D3 FE 3E 01 CD 7E 30 AF D3 FE D1 C9 D5 07 1C8
3080 00 3E 00 00 DB FE E6 0B BA CB EB F5 3E 00 3D 00 10C
3090 00 00 20 FA F1 3D 20 EB 00 20 EB AF 32 AE 30 C9 1F0
30A0 D5 1A FE 0D 2B CD 44 30 7D 13 1B F5 D1 C9 00 31 154
30B0 40 11 CD 2B 2E C3 00 5D CD FF 21 CD FD 20 FE 5E 15E
30C0 2B 02 AF C9 F1 3A 05 D5 F7 ED F3 FD 2A 00 EB D3 159
30D0 20 20 FE 5E 2B 06 FD 3A FF D1 AF CD C9 D2 23 CD 1BC
30E0 F1 2D 36 00 CD FD 36 01 01 F1 36 02 02 11 03 04
30F0 00 FD 19 1B D5 2B C3 BE C9 CB FE C9 00 49 15B

```

```

Sun 9B 53 47 17 A2 B6 FD C6 EB BB AD 9B 40 C5 5C 69 17C

```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
3100	13	13	13	13	ED	53	34	29	C3	F6	23	00	19	19	19	19	129
3110	22	34	29	C3	CA	1C	DD	23	C3	F3	33	FD	36	00	CD	F8	118
3120	36	01	F9	FD	36	00	25	13	03	00	FD	19	C9	00	05	C5	152
3130	55	E5	11	2A	38	01	01	00	DD	E5	E1	0C	73	3F	20	FE	1C8
3140	2E	28	FD	36	01	31	39	C3	FE	FE	45	20	12	CD	FE	20	148
3150	0C	0D	67	31	38	F7	CD	FF	20	0C	0D	73	31	3F	F0	ED	125
3160	80	1B	3E	00	12	18	1E	1E	28	28	0E	4F	2D	28	02	B7	18B
3170	C7	39	C7	FE	30	06	FE	3A	30	02	37	C9	B7	C9	01	120	
3180	04	00	2A	00	4D	09	22	00	4D	0E	33	3C	01	04	00	119	
3190	21	07	3B	D1	30	0B	EB	4B	00	4B	2A	02	4D	ED	4E	D4	105
31A0	BA	13	E1	D1	C1	C9	1E	40	00	22	00	4D	21	9B	4F	22	1E0
31B0	02	4B	21	ED	4F	22	FE	4F	00	00	00	00	21	00	00	C9	1F5
31C0	FE	45	C2	0E	1E	FE	36	00	CD	F6	01	01	00	FD	36	02	199
31D0	30	FD	36	03	05	41	04	00	FD	19	C3	1C	83	30	01	01	192
31E0	04	87	30	01	04	C3	FE	20	21	42	C9	22	07	38	21	0F	10C
31F0	D2	02	09	3B	C9	FD	E3	FE	FD	46	FE	FD	E3	4F	00	100	
Sum	B5	C6	41	DE	6C	5C	14	0F	EB	D7	04	11	08	37	C6	3E	1BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
3A00	30	EB	AF	B2	C2	00	1E	84	C2	00	1E	7B	FE	00	2B	16	161
3A10	38	10	45	40	5D	30	CD	08	2B	03	19	1B	FA	54	50	48	198
3A20	18	F3	21	00	00	C9	21	01	00	C9	CD	F3	33	CD	FD	20	18D
3A30	FE	5E	28	02	AF	C9	CD	BB	32	CD	CE	32	CD	FD	20	FE	160
3A40	5C	2E	05	CD	1B	33	AF	C9	CD	20	23	21	CD	27	28	77	101
3A50	F3	33	CD	6E	36	21	C5	3B	03	21	BB	38	CD	FD	36	04	134
3A60	CD	FD	75	01	FD	74	02	11	03	00	FD	19	CB	21	CD	1C	1AC
3A70	27	7E	FE	49	38	06	FE	4F	30	02	37	C9	AF	C9	7D	B3	151
3A80	5F	7C	B2	57	C9	7D	3A	5F	7C	A2	57	C9	7D	AB	5F	7C	16D
3A90	AF	B7	C9	FD	36	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1F5
3BA0	CD	20	FD	23	C9	C5	CD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	196
3BB0	23	CD	5F	21	DA	2B	25	C1	FD	36	00	22	FD	36	01	04	121
3BC0	FD	36	02	38	FD	36	03	03	CD	FD	71	04	FD	70	05	18	284
3BD0	C5	CD	FD	20	FE	28	2B	25	DD	23	CD	27	73	DA	28	28	150
3BE0	25	C1	FD	36	00	CD	FD	71	01	FD	70	02	FD	36	03	2A	124
3BF0	FD	36	04	00	FD	36	05	38	11	06	00	FD	18	25	14	100	
Sum	A0	BB	7C	96	45	79	71	06	0B	37	4C	00	54	CE	7F	DO	1A1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
3200	22	40	38	21	07	38	22	42	38	CD	A8	38	C9	22	42	38	1A8
3210	21	07	38	22	40	38	CD	A8	38	C9	FD	36	02	CD	FD	36	1A5
3220	03	F5	FD	36	04	31	FD	36	05	CD	FD	36	06	00	FD	36	1DE
3230	07	32	11	00	FD	19	C9	2A	00	4D	FD	36	00	18	FD	36	100
3240	36	01	02	FD	75	02	FD	03	FD	36	04	CD	FD	36	05	150	
3250	F5	FD	36	06	31	FD	36	07	CD	FD	36	08	00	FD	36	09	10D
3260	32	11	0A	00	FD	19	AF	C9	11	93	10	21	D1	11	06	00	198
3270	4E	CD	A4	06	EB	09	11	2A	38	01	0F	0D	00	00	00	00	109
3280	C9	FD	36	05	CD	FD	36	06	00	00	00	00	00	00	00	00	184
3290	01	04	00	ED	8B	05	3E	EE	AF	C9	07	38	22	40	38	1EA	
32A0	21	0B	38	22	42	38	CD	A8	38	C9	11	0B	38	2A	EE	4F	131
32B0	23	01	04	00	ED	8B	00	22	EE	AF	C9	FD	36	00	CD	FD	115
32C0	36	01	89	FD	36	02	32	FD	23	FD	23	C9	FD	36	183		
32D0	00	CD	FD	36	01	43	FD	36	02	35	FD	23	FD	23	FD	23	100
32E0	C9	FD	36	04	00	CD	FD	36	01	FD	36	02	3A	FD	36	186	
32F0	23	FD	23	FD	23	FD	36	00	CD	FD	36	01	43	FD	36	02	13E
Sum	9B	EB	4C	63	F3	D0	4A	4A	15	22	27	30	DE	43	BB	27	17A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
3700	21	72	26	CD	39	24	00	21	0E	37	CD	39	24	C9	44	37	1E7
3710	53	51	52	54	00	A9	37	53	49	4E	0D	37	53	43	4F	53	1E8
3720	00	83	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	100
3730	4F	01	42	53	0D	C2	37	49	46	49	0D	D3	37	41	54	41	1E0
3740	D8	37	49	4F	52	0D	0E	37	49	41	4E	44	00	E4	37	49	1A8
3750	D8	37	49	4F	52	0D	0E	37	49	41	4E	44	00	00	00	00	18E
3760	58	4F	52	0D	0E	A9	37	53	49	4E	0D	37	53	43	4F	53	1E8
3770	00	00	00	00	00	20	FE	28	C2	00	00	00	00	00	00	00	100
3780	42	1B	40	01	50	41	1B	AB	01	7E	36	C3	24	01	8D	151	
3790	25	C1	FD	36	00	CD	FD	71	01	FD	70	02	11	03	00	FD	105
37A0	19	CD	18	25	01	F7	3E	18	07	01	51	3F	1B	D2	01	3C	1F6
37B0	3F	1B	CD	01	EE	3F	1B	CD	01	71	04	1B	C3	01	5E	3A	158
37C0	18	BE	01	91	3E	C3	0D	36	01	5B	38	C3	A6	36	01	0A	184
37D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37E0	36	C3	D7	24	01	BC	36	C3	D7	24	00	00	00	00	00	00	175
37F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	1B	80	FD	15	09	20	E6	66	4F	AD	A2	74	AB	D8	4D	7B	17F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum	
3300	FD	36	01	C3	AF	FD	36	04	CD	FD	36	05	EE	FD	36	06	3A	182
3310	11	07	00	FD	19	C3	BA	33	FD	36	00	CD	FD	36	FE	1A8		
3320	FD	36	FE	32	F1	26	02	CD	FD	36	03	F5	FD	36	19	A		
3330	31	FD	36	05	CD	FD	36	0A	00	FD	36	07	32	11	08	00	1F4	
3340	FD	19	C9	0E	04	21	07	38	11	0B	38	46	1A	77	7B	12	106	
3350	23	13	00	20	F6	C9	FD	20	CD	90	3A	38	04	77	CD	5F	105	
3360	21	C9	CD	77	33	FD	36	00	CD	FD	36	01	6D	FD	36	02	137	
3370	35	11	00	00	FD	19	C9	00	33	FD	20	FE	28	11	00	00	112	
3380	06	FE	20	2B	02	AF	C9	CD	BB	32	CD	32	FD	20	14	00	140	
3390	FE	2B	20	0A	DD	23	AF	CD	33	C1	32	1B	EC	FE	20	111		
33A0	20	08	DD	23	CD	AF	33	C1	F4	32	CD	1B	33	AF	C9	CD	110	
33B0	2A	36	0D	32	FE	2A	28	0E	FE	2F	28	02	AF	C9	CD	13C		
33C0	BB	32	CD	32	CD	00	FE	2A	20	19	0D	23	CD	2A	3C			
33D0	36	21	7A	FD	36	00	CD	FD	36	01	FD	74	02	11	03	01	100	
33E0	00	FD	19	1B	DD	FE	2F	20	C1	DD	23	CD	2A	36	CD	B2	195	
33F0	32	1E	1C	FD	20	FE	28	1A	CD	14	3E	2D	CA	16	31	192		
Sum	23	45	12	C7	AB	93	EA	A6	E2	36	5B	5E	27	2C	36	4A	1B3	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
3800	44	9E	CD	00	00	00	00	00	44	9E	CD	00	00	00	00	00	183
3810	0E	06	0A	FD	41	B0	00	00	BF	C3	EF	48	CD	EC	B3	6E	135
3820	DE	D2	91	45	C3	F1	CE	14	2B	00	29	23	77	33	71	CD	1A3
3830	32	31	35	45	2B	30	00	00	00	00	C9	00	00	00	00	00	114

FORTRAN-MZBダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
3800 14 38 3E 07 CD 3D 3A 21 0C 3B 4D CF 39 CB D5 16 1C2
3810 00 CD DD 39 F2 18 38 14 CD 42 39 D2 39 CB D5 18C
3820 38 00 38 CD 04 39 CF 31 3B CD 4B 39 5A CD 3B 1FE
3830 FE 18 D2 48 39 5F CD 45 19 D C2 38 15 CA 55 9F
3840 38 CD 86 39 D2 4E 3B 2E 07 3A 23 CD 4B 39 D1 C1 19A
3850 D1 3B 14 38 CD 39 81 39 D1 4F 3B 37 CD 82 3B 1C1
3860 21 01 38 CD CF 39 23 CD CF 39 2E 00 CA 80 3B 7E 187
3870 E6 60 5F CD 61 3A E5 D5 C5 01 00 05 23 7E 87 D2 162
3880 94 38 54 5D 0E F8 23 7E 82 90 0B 0C 3F D0 23 05 91
3890 78 CD 19 39 79 C1 D1 E1 86 77 3A 01 3B 07 DA AE 182
3900 38 CD 54 39 5F F2 9A 3B F1 3E 55 C3 F9 39 F1 B6 181
3910 77 AF E5 D5 11 00 38 C3 0A 39 C3 BF 3B AF E3 185
3920 D5 11 07 38 7E 23 E5 66 6F CD 13 39 E1 D1 23 E3 151
3930 C9 37 C3 6B 38 AF E3 D5 11 0B 38 C3 C4 38 00 00 151
3940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
3950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```

Sum BC 72 5C 18 4F FB 61 CB 71 07 F4 DB 41 8D DE F2 17A

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
4000 CD 96 3A DA 0D 04 CD EE 3A C3 00 40 CD 0B 1E 1F3
4010 01 CD 8E 38 20 38 CD BE 38 24 38 CD 0B 1E 1F3
4020 38 18 0D FA 39 40 CD EC 40 CD D1 3B 24 CD 106
4030 BA 3F 95 D2 16 40 00 39 CD D1 3B 62 40 05 FA 130
4040 48 CD 0D 76 3A C3 3E 40 F1 B7 F2 3A CD 04 39 1F0
4050 21 41 80 22 07 3B 21 00 00 22 09 3B CD 3A 43 103
4060 CA 3C 42 AD FB 54 E5 D5 C5 CD D5 3B 1C 38 CD 131
4070 40 3A 07 38 3D FA 37 3F E5 D5 C5 D5 3B 1C 38 CD 131
4080 08 00 CD 96 3A DA 94 40 CD D1 3B 62 40 04 CD 17
4090 3A C3 82 40 21 07 38 7E 0E 40 CD D1 3B 24 CD BE 18 130
40A0 1E 01 CD BE 38 30 3B BE 38 24 38 CD BE 18 130
40B0 0D 0A DF 40 CD 0A 3B 28 38 CD D1 3B 24 CD 170
40C0 76 3A CD BE 20 38 CD EC 40 CD B7 3F FE 43 CD 1A7
40D0 3A BA E2 40 95 DA E2 40 CD FD 3A C3 AC 40 CD 182
40E0 04 39 78 CD DB 3C CD EE 3A CA 3C 1C 7B CD D0 19A
40F0 3C CD 04 39 CD BA 3B 20 3B C3 A2 3A BE FA 35 1F7

```

Sum B7 FC 93 BA AD B3 31 2F 20 3D 07 B2 72 61 C7 7D 18D

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
3C00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
3C10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 BE 3B 18 37 CD 26 1E8
3C20 39 53 CD 33 CD 05 00 00 00 00 00 3B 18 37 CD 26 1E8
3C30 26 39 E3 E5 D5 C5 D5 3B 1C 3E 2B CD 3A 01 00 135
3C40 18 11 2A 3A 1A FE 2B CA 31 3C FE 2D C2 52 C3 06 1E6
3C50 DB 13 1A 13 FE 2E CA 7E 3C CD D5 39 D2 82 3C 1A2
3C60 F5 CD 04 39 CD 3A 39 CD 3A 39 CD 86 39 CD 3A 139
3C70 70 F1 2E 0A 86 77 DC AA 39 79 87 CA 52 3C 0C C3 16C
3C80 52 3C 0D F2 87 C3 0D 70 21 00 02 00 3B 44 FE 1A3
3C90 45 C2 B1 3C 25 DC EE 3E 1A 13 FE 2B CA 95 3C FE 110
3CA0 20 CA 9C CD D5 39 DA 95 3C 44 F2 B1 3C 90 18F
3CB0 47 CD 9C 38 79 90 47 CA CA 3C 21 44 40 22 0B 38 135
3CC0 FA 3B 3C CD A2 3A 05 C2 C3 3C C1 D1 E1 CD D1 3B 1C4
3CD0 1C 38 CD 76 3A 04 C2 C3 3C C3 CA 3C 26 00 6F 1CD
3CE0 D5 E5 CD 38 3A 2E 00 36 5D 21 23 72 73 D1 C3 140
3CF0 60 38 20 30 2E 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```

Sum 4A BE 50 0E BB 6B B3 5C D2 7F 1E E5 26 25 6F 14C

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
4100 38 00 00 00 00 00 00 00 00 00 36 F5 07 0B D1 8B 90 1F3
4110 5B A7 AC 58 BC AC 64 AF 3D 85 F7 AD DB 82 75 BB 166
4120 30 E1 DE 08 BE 92 2B 71 3E CC CA 7D BF AA 21 06 190
4130 A1 80 00 00 42 00 00 00 00 00 00 2E F2 40 C9 0F D2 18B
4140 CA F5 0B 48 CD EC B3 1F 00 00 00 00 00 00 00 15A
4150 F5 C5 D5 E5 08 D9 F5 C5 D5 E5 3A 07 38 F5 6A 7F 9C
4160 02 07 38 CD BE 38 40 41 CD D1 3B 30 41 CD FD 3A 106
4170 CD BE 38 44 41 CD D1 3B 3A 41 CD EE 3A CD D1 3B 167
4180 44 41 CD A2 3A CD BE 38 48 41 CD BE 38 0B 38 CD 153
4190 76 3A CD BE 38 4C 41 00 CD D1 3B 30 41 CD FD 3A 106
41A0 0A 11 0B 3B D5 D1 05 D1 17 39 CD 0F CD 3A 21 4C 140
41B0 A1 D1 D5 CD 17 39 CD 76 3A 19 09 D1 D5 CD 17 100
41C0 39 CD FD 3A 21 4B 41 D1 D1 17 39 CD 76 3A 00 CD 11F
41D0 D1 3B 3C 41 CD FD 3A 00 F1 E6 80 28 06 21 07 38 172
41E0 CB FE 00 E1 D1 C1 F1 0B 09 E1 D1 C1 F1 C9 00 00 13B
41F0 43 C9 0F D2 42 C9 0F D2 C2 C2 C9 0F D2 41 C9 0F D2 130

```

Sum EA B3 9F 51 E5 7D 3A 49 BF E9 B2 6C 00 9A EA BE 19E

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
3D00 3E 72 E3 E5 D5 C5 4F CD D5 3B 18 11 2A 3B 1D9
3D10 3E 0E 21 F2 3C CD 19 39 CD 39 BE 1E 2E CA 168
3D20 30 3A 07 38 5F EE 80 FA 2F 3D 36 2D 37 39 79 1E2
3D30 23 4F 04 CA 25 3E 01 23 FE 46 CA 83 3D 23 E5 19F
3D40 CD 0F 3E DA 40 3D CD 0E 3A 11 3B F5 06 30 CD 10E
3D50 64 3A F1 E1 70 23 E5 CD C2 4C 3D CD ED 3D E1 3A 184
1D60 45 23 79 87 36 28 F2 6D 30 2F 3C 36 2D 23 06 2F 18B
D70 D6 0A 04 D2 70 C3 6A 70 37 7D 1C 3A 10 38 168
D80 C3 DE 30 E5 CD 0B 3E D1 82 9B 30 23 3A 10 3A 137
D90 39 89 FA 83 3D CD 30 79 3D F4 43 39 E5 CD 18 169
DA00 3E E1 16 0B E5 30 CD 6A 3A E1 70 23 5D 0D C2 167
DB00 85 3D 16 02 23 F2 C0 3D E5 CD CC 39 C1 A CD 38 1E2
DD00 15 CA CB 30 CA 13 38 39 C2 A4 3D CD 3D C2 D2 08 15E
DD10 3D 3E 31 46 77 27 38 C2 0D 3D 30 CA 12 38 CD 83 161
DD20 3E 11 2A 38 CD 40 30 00 00 C3 CA 3C E5 28 08 135
DD30 3F 5D CD 42 39 E1 DB 28 7E FE 2E CC 43 39 3A 7E 163

```

Sum 86 D1 BB AD 64 9E 85 59 B5 35 DB 89 1D ED A0 6F 103

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
4200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CD BE 38 40 41 CD 114
4210 3C 3F CD BE 38 44 41 CD BA 38 40 41 CD 51 3F CD 133
4220 31 3B 44 41 CD A2 3A CD 09 D1 3B F4 41 CD 4B 3A 160
4230 38 0A CD D1 3B F0 41 CD EE 3A 1B CD D1 3B F8 114
4240 41 CD 4B 3A 00 CD D1 3B F0 41 CD FD 3A 18 ED C5 138
4250 E5 CD 29 0C CD 3E 0C 32 0D 00 32 0E 3A 0A 0E 0C5
4260 FE 1F 20 08 3A 00 00 32 0E 00 00 00 00 0A 0E 3E 152
4270 1F 18 FA CD 32 0B 87 20 FA 01 00 02 CD 32 0B 87 1C4
4280 20 07 08 7B 81 20 F5 18 D4 F5 3A 0D 00 00 00 00 1C1
4290 F1 E1 C1 C9 CD AB 42 7E 80 77 CD B1 42 C9 CD AB 186
42A0 42 7E 40 77 CD B1 42 C9 F5 DB EB CD 18 D1 EB F1 18E
42B0 C9 F5 DB EB CD BF D3 E1 C9 3E 02 FF 01 AF FD 185
42C0 36 00 00 FE 77 01 FD 36 02 D3 FD 36 03 FA 11 04 130
42D0 00 FD 19 C3 40 1D FD 36 00 00 FD 36 01 06 FD 36 114
42E0 02 CD FD 36 03 C6 FD 3A 04 08 11 05 0D FD 19 C3 1F9
42F0 40 1D AF D3 F4 CD 29 0A CD FD 36 00 CD FD 36 01 100

```

Sum 1C 97 AD 57 10 DF BC 15 B3 AE 9A 3B 53 29 1B 26 167

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
3E00 3A CD 36 30 3E 2B DB FA 66 30 C9 CD 96 39 24 1A 15D
3E10 40 22 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
3E20 A1 3A C3 1B E5 21 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
3E30 3E 2B FE 51 02 47 3E D6 58 47 21 0B 38 CD 47 39 132
3E40 04 CD 38 3E 28 66 6F 01 10 2D CD 60 3E 01 E8 03 1DA
3E50 CD 6D 3E 01 64 00 CD 6D 3E 0E 0A CD 6D 3E 70 C6 12B
3E60 30 E1 77 23 36 00 5D 3A 0F 38 C3 DE 3D 1E FF CD 194
3E70 F0 38 1C D2 6F 09 7B 87 CB C6 30 D1 E3 77 23 10A
3E80 C3 DE D5 C9 C6 2A 3B 8F 5F CD 42 9B 30 1D 89 3E 162
3E90 C9 CD BE 38 00 38 F5 21 00 30 7E F5 6A 7F 71 149
3EA0 D6 50 CA C6 3E FA 3A 3E 21 04 3B CD 26 2B CB 16 140
3EB0 2B CB 16 2B CB 16 3D C3 2E 21 01 38 CB 3E 23 17E
3EC0 CB 1E 3C A2 3E 2A 01 3B 7C 65 6F F1 E6 80 CA 196
3ED0 DB 3E 22 40 38 E1 F1 C9 7D 2F 6F 7C 2F 67 23 C9 164
3EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
3EF0 07 07 80 07 85 47 C9 E5 CD CC 39 CA 00 3C 2E 70 129

```

Sum 01 AF 52 D1 80 AD CC 9A 3A F0 5B 70 C4 E7 46 5B 1A1

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
4300 0D F0 02 02 43 44 41 CD 32 FA 19 C3 40 1D 21 00 E0 151
4310 01 40 1F 16 0D CD AB 42 72 23 0B 7B B1 20 F9 CD 10C
4320 A1 42 C9 3E 18 CD 66 30 08 CD 66 30 C9 FE 02 1EC
4330 30 04 32 AE 30 C9 C3 4C 30 00 00 00 44 00 70 19 126
4340 24 4D 4C 00 00 00 00 3C 32 DE 20 21 FA 41 16 F1 1E
4350 44 CD 3D 44 CD 23 AD 5C 43 C3 EE 14 F0 F1 23 7E 185
4360 32 6E 44 28 7E FE 81 28 07 E5 11 76 65 C3 CD 42 1FD
4370 CD 10 44 21 6F 44 11 FA AD 18 D6 32 26 1F 3E 02 1FF
4380 32 06 43 21 96 65 CD 70 48 E1 3E 81 32 FA 40 3A 17F
4390 6E 44 32 FB AD 22 27 48 3E 02 32 41 48 3D 32 78 19F
43A0 48 CD 23 48 CD 55 44 AF 32 DB 64 21 6F 44 11 FA 1E2
43B0 48 CD 3D 44 C3 B7 41 AF 32 DB 64 CD E5 44 CD 43 1F2
43C0 44 CD 23 4D 09 43 C3 EE 14 F0 F1 7E FE 81 C2 1E 18C
43D0 14 E5 21 96 65 43 44 42 21 3A FE 22 86 42 52 193
43E0 09 44 28 FB 32 0D 21 00 0E 19 C5 E1 2A 6A 44 22 0E 1DC
43F0 AE 2A 6C 44 22 18 AE CD 23 AD FF 43 C3 EE 14 CB 18C

```

Sum 9A 2C 24 73 3D EF 24 D5 AE C1 F7 DB CF EB DB DE 133

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
3F00 7E 87 FA 3A 3F D5 46 40 1F 5F 3E 0B 0E 47 14 1E4
3F10 04 CD D5 3B 1C 38 CD BE 38 18 38 CD 04 39 CD 103
3F20 38 18 38 CD A2 3A CD FD 3A 2E 07 35 1E 3D 1B 3A 1DC
3F30 7B 86 77 C3 CB C3 E1 3E AE C3 F9 39 E5 DE CD D5 100
3F40 3B 1C 38 CD 04 39 CD 38 BA FC 41 CD EE 3A C3 5B 1A8
3F50 3F E5 D5 CD D5 3B 1C 38 CD 28 42 00 00 00 00 00 00 161
3F60 CD CC 39 3A CB 3C CD EB 39 2E 28 CD 3B 3A DA CB 183
3F70 3C CD BE 38 18 38 CD 04 39 CD 76 3A CD BE 38 2A 1C3
3F80 38 21 C6 3F E5 CD BA 39 24 38 CD 76 3A CD BE 38 1A4
3F90 20 38 E1 11 0B 38 CD 17 39 C5 CD 84 3F 95 F5 CD 1A6
3FA0 FD 3A CD BE 38 18 38 CD D1 3B 20 38 F1 E1 D2 BA 1A6
3FB0 3F C3 CB 3C CD 76 3A CD D1 3B 18 38 CD EB 39 CA 166
3FC0 18 C9 47 84 00 00 BE AA AA 3A 8B 8B 8B 8B 8B 8B 1F0
3FD0 01 2E 8B EF 1D 47 32 2B 20 80 92 31 98 07 1DD
3FE0 3F 9F 10 CA 96 3C 8B 97 FA DA 00 00 00 00 00 00 1E1
3FF0 C5 CD D5 3B 1C 38 21 07 38 7E F6 77 06 00 1A8

```

Sum 78 4B 1B 58 1D 6F DP 25 13 18 BB D6 92 A1 F9 F9 1C3

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F !Sum
4400 F0 F1 27 8B 00 00 32 FA 4B 4A 58 32 32 6B 40 18 1E4
4410 CD 31 44 AF 32 6A 1F CD AF CD AE C3 23 1D 22 27 48 1C3
4420 3E 80 77 23 6A 4E 47 7B 28 01 20 00 11 FA AD ED 14C
4430 80 AF 32 78 48 3E 02 32 41 48 C3 23 48 01 20 00 19B
4440 ED 80 C9 E5 2A 77 46 22 D6 64 E1 C9 E5 2A D6 64 81
4450 22 67 44 C1 C9 E5 2A 67 44 22 D6 64 E1 C9 E5 CD 11E
4460 8B CD CD C2 49 E1 C9 E5 D5 CD BE 48 AD AF CD 11 1EC
4470 85 3E CD 11 21 26 05 01 E0 01 FA 77 23 0B 173
4480 76 44 28 FB 32 0D 21 00 0E 19 C5 E1 2A 6A 44 22 0E 1DC
4490 E2 5C 1C 05 06 28 CD 48 44 23 10 FA 3E 18 CD 11 1C
44A0 45 3E 0D 66 30 3E 01 CD 66 30 21 26 45 01 E1 1E4
44B0 01 7E 23 CD 66 30 18 7A 83 20 F6 E1 11 40 01 19 1AF
44C0 C1 CD 62 05 28 04 CD E2 8B 44 CD B1 42 3E 02 CD 18C
44D0 11 45 3E 0A CD 11 45 E1 D1 C1 C9 E5 D5 E5 01 2B 1A5
44E0 00 11 1E 45 3E 08 0E 7E 12 13 09 0B 3D 20 F7 1AF
44F0 E1 AF ED 5B 1C 45 0E 0B 11 45 06 0B CD 1E 1F 1E9

```

Sum E9 53 DE 4C A0 89 CB 25 EB 39 B1 D0 F2 41 8A 2A 1DB

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4500 23 10 FA 12 13 0D C2 F8 44 ED 53 1C 45 E1 D1 C1 171
4510 C9 F5 3E 1B CD 64 30 F1 CD 44 30 C9 00 00 00 00 197
4520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4540 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4550 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4560 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
45F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
Sum EC 05 38 2D E0 73 F2 E9 11 53 83 E5 45 E1 D1 C1 108

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4600 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4610 03 46 3A D5 64 B7 CB 3D C2 49 46 CD AF 3D 01 00 1B3
4620 00 CD 9C 3D C3 03 46 CD 23 4D 40 46 CA 0F 15 22 1BF
4630 27 4B 3A FA CD 32 41 4B 3E 01 32 7B 4B C3 23 4B 0A
4640 FB CB CD AC 4D C0 C3 F4 14 CD 23 4D 40 46 CA 0F 1C1
4650 15 C3 3B 44 FB CB CD AC 4D C0 C3 27 4B 2A E9 154
4660 64 2B 7E 87 CD 9F 48 50 59 CD 9A 4B 2A E9 64 10F
4670 CD 7D 4B C3 32 46 00 00 00 95 1C CD C2 4E CD 1F8
4680 2D 19 B7 FA 19 14 CD 43 44 06 00 11 97 4E CD 25 1C6
4690 16 C2 B1 46 7B FE 02 02 79 14 32 6D 00 58 19 150
46A0 38 03 3E 01 2B 23 E4 0F 3D FE 04 D2 79 14 32 07 144
46B0 64 AF 32 D8 64 32 76 46 CD 83 19 2F C9 46 CD B8 166
46C0 19 50 79 14 3E 01 32 76 46 CD 44 1E AF D3 F4 2A 1F2
46D0 64 22 77 46 3E 14 32 0D 47 23 4D E2 46 C3 1E9
46E0 5D 49 FC 49 47 11 FA 4B 01 20 0D ED 80 CD 26 9C
46F0 21 0D 60 3A 20 23 10 FB 36 00 FA 5E 47 21 14 60 1B9
Sum B4 25 D0 FB 28 61 F9 BE 42 27 AB 24 6E 4C A5 6B 1B3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4700 36 22 23 B8 21 FB 4D 00 ED 1A 79 80 CA 2A 15 79 14C
4710 FE 11 D2 2A 15 ED B0 3E 22 12 13 3E 0D 12 3A FA 1D3
4720 4D FE 05 3B 02 3E 05 21 B4 47 01 03 00 09 3D 20 153
4730 FC 11 0E 6D ED B0 EB 3A 0C 4E 87 2B 02 36 2A 11 1E9
4740 0D 60 3A 76 46 87 20 10 CD 7B 08 CD 29 0A 21 DD 198
4750 47 35 F0 36 14 C3 91 13 CD 3A 53 C3 AC 52 11 0D 156
4760 60 3A FB 4D B7 CA 7D 47 6F 26 00 11 12 6D CD EA 1F6
4770 19 3E 20 12 21 C6 47 01 04 00 C3 83 47 21 CA 47 178
4780 01 06 00 10 00 6D ED B0 21 FF FF 23 23 5E 23 5E 15E
4790 23 7E 23 66 6F ED 52 11 17 6D CD EA 19 21 DD 10D
47A0 47 01 00 0D ED B0 C3 3F 47 E5 F5 CD 43 28 29 11B
47B0 47 CD AF 4B E1 F1 C9 4F 42 4A 42 5A 5B 42 53 4A 14B
47C0 42 52 44 20 3F 20 56 4F 4C 2E 4D 41 53 54 45 52 142
47D0 20 53 45 34 54 4F 52 20 46 52 45 45 00 00 CD 1A 126
47E0 4E 3A D6 64 FE 03 D2 79 14 CD 44 1E CD 23 4D FA 1B2
47F0 47 C3 EE 14 CB FB CD AC CD C0 F1 7E FE 05 D2 33 1C9
Sum F3 43 79 55 0A EA 0F F5 8B EE BF 70 DA D8 69 45 101

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4800 15 32 41 48 CD F3 CB C2 00 15 22 27 4B 01 20 00 161
4810 11 FA 4D ED B0 CD F7 AC 32 FA 4D 32 7B 48 21 140
4820 5D 49 E5 21 FA 4D 11 FF FF 01 20 0D ED B0 CD 91 11E
4830 4D 2A 7C 65 01 04 CD 24 48 22 7C 48 CD 43 4B 1DA
4840 3E 00 3D 21 4A 4B CD EC 4C E9 7E 4B 7E 4B 52 4B 142
4850 BF 48 21 1A 4E 2B 46 2E 7B 81 CA 33 4B 11 00 1FC
4860 01 2A 7C ED E5 D5 CD 7A 4B 41 11 01 00 CD 77 117
4870 4B 01 E1 19 C3 45 48 3E 00 C3 23 4C 00 00 CD 87 137
4880 4B CD 77 4B C3 33 4B CD 9F 4B E5 2A 0E 4E 11 00 145
4890 00 13 AF 42 ED 2B 02 30 FB E1 ED 4B 1B 4E C9 3A 1C5
48A0 D6 64 01 00 01 B7 CB 01 00 49 C9 E5 CD 9F 4B 1E7
48B0 21 00 00 18 02 09 1B 7A 83 20 FA EB E1 C1 C9 CD 1C9
48C0 C9 4B 50 59 CD 9A 4B 2A 7C 4B E5 C3 CD 7A 4B C1 2A
48D0 11 01 00 77 4B E1 4E 23 46 23 7B 81 CA 33 4B 1C6
48E0 E5 3A D6 64 FE 11 10 00 2B 03 11 04 00 CD 77 4B 1FD
48F0 C3 D6 4B E5 01 12 10 00 79 E1 B7 C9 CD 5A 4A 22 14E
Sum AD 7F 3F 13 BC CA DD F5 75 C1 D6 BE 9B 1B F6 0B 11E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4900 31 67 F2 1C 49 3E 7F 1B 07 3A D4 64 3D CA 5D 49 10A
4910 32 D4 64 CD 75 4A 09 49 3A 0D 1B ED CD 75 4A 36 145
4920 15 36 0D CD B0 19 2C 5D 49 C3 FC 4B AF 01 3E 01 179
4930 32 59 49 CD 1A 4E CD 44 1E 3A D6 64 FE 03 D2 79 178
4940 14 CD 23 4D 49 C3 5D 09 C9 FB CD AC CD 40 C3 1E5
4950 CD E7 4E 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 124
4960 C3 23 1D 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1A3
4970 63 49 06 06 CD AB 1B 10 FB CD C2 4D 47 49 21 63 1A4
4980 49 06 04 AF B6 23 10 FC CC AF 4B 21 64 65 E5 21 19D
4990 63 49 06 0C 7E E3 5E 23 65 E5 EB 87 CC 2A 4B 1E1
49A0 E1 E3 23 10 EF F1 C9 CA BE 49 23 23 7E 23 4E 1A4
49B0 03 CD 0D 21 63 4F 06 06 07 87 81 4F 09 23 C9 EB C3 138
49C0 2A 4B CD 6F 49 06 04 21 7C 65 E5 23 56 23 CD 1B2
49D0 BE 49 E1 10 F5 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1B6
49E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18D
49F0 09 14 CD C2 AE 8B 25 CD 44 1E 7A 87 CA 2A 15 100
Sum C2 AA FA 26 67 8B 5F FB E8 5E 9D 53 95 AE B4 BA 1B9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4A00 79 3D FE 10 D2 2A 15 CD F9 1A EB 03 11 D6 49 ED 1C0
4A10 B0 AF 32 36 4A CD 23 4D 1D 4A C3 35 4A CD FB 11 1CB
4A20 D6 49 CD AF 4D CA FA 14 CD AC 4D C0 22 3F 4A 3E 129
4A30 01 32 36 4A C9 3E FF 3B CA EE 14 CD F7 4C 21 FF 166
4A40 00 00 00 00 00 15 11 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4A50 B0 C3 5A 49 CD B3 19 23 6E 4A CD C3 19 36 15 7A 1CB
4A60 B7 C2 36 15 7B 3D FE 7D D2 36 15 3C 1B 02 3E 80 2A
4A70 32 D4 64 B7 C9 21 F2 64 11 09 00 06 0A BE 2B 06 177
4A80 19 01 0A C3 1B C3 1F 3E 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4A90 E5 3A D4 64 CD 75 4A FA 14 22 0D 64 11 03 4A 12 1AE
4AA0 13 01 09 00 ED B0 CD AB 4A E1 C9 21 B5 4A CA D6 156
4AB0 64 CD EC 4C 09 BF 4A 79 14 79 14 D7 3D 79 14 3A 150
4AC0 D3 64 21 50 65 CD EC 4C 01 04 01 CD 24 4B 22 E1 193
4AD0 01 14 00 09 22 E3 64 01 0A 00 09 22 E3 64 23 10D
4AE0 23 22 E7 64 01 20 00 09 22 E9 64 01 FE 09 22 E5 133
4AF0 EB 64 CD 4B 48 22 DF 64 C9 7B 81 28 02 03 03 5E 197
Sum 52 90 C6 0E CA 0E 76 41 C3 BA 56 29 C6 4D B5 C6 1EF

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4B00 23 56 2B E5 60 69 CD 61 19 E1 2B 0C EB C5 4D 44 1EF
4B10 CD 05 1B C1 CD AE 1B EB 5A 5D 79 B0 CB 71 23 70 1A5
4B20 2B 0B 0B C9 CD F9 4A 23 23 C9 C5 01 00 00 CD F9 1B5
4B30 4A C1 C9 2A B2 65 5E 23 56 23 1B 1B 01 0F 0D CD 1F2
4B40 7D 4B C9 2A B2 65 C3 54 4B 76 67 21 64 65 3A B7 1DC
4B50 64 CD EC 4C 7E 23 86 23 CC 6F 4B 22 49 4B 7E B7 154
4B60 F0 E5 01 0F 00 11 00 01 CD 7A 4B E1 7E B7 C9 1B3
4B70 2B 01 00 01 CD 24 4B 36 80 C9 AF 1B 02 3E 03 32 2A
4B80 94 4B 22 4B 21 B2 4B 3A D7 64 77 23 CD AB 1F 1C7
4B90 3A D6 64 C6 00 21 A3 4B CD EC 4C 0D 21 B2 4B CD 116
4BA0 4C 15 E9 00 5D 79 14 79 14 03 5D 09 14 79 14 C3 1FE
4BB0 06 5D 00 30 01 00 01 52 6B 13 02 13 01 00 00 17B
4BC0 00 00 01 22 01 4C CD 4B 4B 4B 23 23 23 5E 23 13E
4BD0 56 23 22 F0 4B EB 22 E4 4B 6B 26 00 22 47 4B 1AA
4BE0 32 F3 4B 21 FF FF 11 FF FF CD 01 19 DA 15 15 21 0A
4BF0 FF FF 3E FF 87 87 B7 46 32 FD 4B CB CF 42 48 1DD
Sum 0B 9D CB FE C4 AA 45 C5 AB BC 3E 7B 24 00 CB 52 144

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
4C00 39 1C 44 49 4E 4E 53 49 4F 4E 4D EA 19 52 45 1A2
4C10 41 44 4D 24 1B 57 52 59 54 45 0D 76 15 42 52 45 1CD
4C20 41 40 0D 93 15 50 41 55 53 45 0D 09 19 43 41 4C 17E
4C30 4C 0D 0F 16 55 53 52 0D 09 17 47 47 54 4F 0D B1 12C
4C40 4C 0D 0F 16 55 53 52 0D 09 17 47 47 54 4F 0D B1 12C
4C50 4D 1D 43 AF 4E 54 4D 4E 55 0D 02 15 53 45 54 192
4C60 47 0D 0A 16 52 45 53 47 0D F5 1B 49 4F 43 0D 31 1D8
4C70 19 4D 45 4D 00 17 16 52 45 54 55 52 4D 0D F3 1E 150
4C80 45 4E 4D 00 17 16 52 45 54 55 52 4D 47 52 4F 4E 169
4C90 0D BE 42 47 52 4F 46 46 0D 46 42 43 48 0D 09 1B4
4CA0 42 47 52 43 4C 52 0D E4 25 43 4F 50 59 00 00 00 11A
4CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
4CC0 4C 21 FF FF 50 59 CD 61 19 20 16 23 22 4C 21 105
4CD0 FF 22 D0 4C 7C 75 CD 01 F1 FF FF 11 FF FF 87
4CE0 C9 2A DE 22 D0 4C AF 32 B1 4C C9 87 B5 AF 30 1AD
4CF0 01 24 7E 23 66 6F C9 CD 42 FD CD C9 CB C9 23 160
Sum 67 39 AC FC 7D C3 FE 3D 8B 63 E9 57 CB AB C0 F1 10C

```


★使用方法

プログラムをスタートすると、

"SATRT, END ADD?" と聞いてくるので、スタートとエンド・アドレスを入力してください。このときコマを忘れると受け付けません。アドレスを入力すると、次は、

"PRINT ON ?(Y/N)" と聞いてきます。プリンタに出力する場合は **[Y]** **[CR]**、他のキーはすべて **[N]** と判断します。

チェック・サム プログラム 1

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
1300 0D 2E 0A 11 2C 15 CD 2E 0A CD 89 08 CD 2E 0A CD 18C
1310 2E 0A 11 2E 15 CD 89 08 CD 2E 0A 11 93 10 CD 84 124
1320 0A 1A FE 0B CA 00 00 CD 14 06 38 E3 22 BE 15 7C 166
1330 32 C3 15 CD 8C 1A 1A 15 FE 2C 20 D3 CD 14 06 38 1E0
1340 CE 22 CD 15 CD 8C 1A 1A FE 00 20 D3 CD AE 14 30 1F9
1350 BE 2A BE 15 7D E6 F0 AF 22 BE 15 11 9B 15 CD 89 1B9
1360 08 CD 2E 0A AF 32 C2 15 11 93 10 CD 8A 06 1A FE 108
1370 59 20 08 2E 01 32 C2 15 CD 10 15 CD 7C 0C 21 AD 1EB
1380 15 AF 0A 11 77 23 10 FC DD 01 8D 15 CD 92 14 11 105
1390 AF 15 CD 56 14 CD 92 14 0A 10 2A BE 15 CD A5 14 1A7
13A0 11 AD 15 CD 31 14 C5 06 10 CD 32 08 FE 0B CA 0F 169
13B0 13 7E F5 CD 76 14 CD 31 14 F1 F5 DD 86 00 DD 77 18C
13C0 0D F1 EB 86 77 EB 23 13 10 DF 22 BE 15 3E 3A CD 123
13D0 8A 14 DD 7E 00 CD 76 14 CD 45 14 DD 36 00 00 C1 146
13E0 CD AE 14 30 02 10 B3 3E 2D 06 38 CD 86 14 10 FB 139
13F0 CD 45 14 11 89 15 CD 6A 14 11 AD 15 06 10 0E 00 117
-----
Sum CB 35 AF DF C5 E1 45 DF 0C D2 AE 72 14 B1 CA 8D 13B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
1400 1A F5 CD 76 14 CD 31 14 F1 B1 AF 13 10 F2 3E 3A 1CA
1410 CD 86 14 79 CD 76 14 CD 45 14 CD 92 14 CD AE 14 15F
1420 F5 CD 32 08 B7 2B FA F1 DA 7E 13 CD 14 0F C3 00 1E4
1430 13 3E 20 CD 86 14 C9 C5 3E 20 11 93 10 0A 50 12 180
1440 13 10 FC C1 C9 FD 36 00 00 11 93 10 CD 56 14 CD 1A1
1450 37 14 CD 92 14 C9 CD 89 08 3A C2 15 B7 2B 0A 1A 1F9
1460 CD C9 14 1A 13 FE 0D 20 F6 C9 1A 13 FE 0D 28 05 126
1470 CD 86 14 1B F5 C9 F5 E6 F0 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1A6
1480 F1 E6 0F CD F3 05 FD 77 00 FD 23 C9 21 04 00 19 146
1490 EB C9 CD 2E 0A 3A C2 15 B7 2B 05 3E 0A CD C9 14 1A0
14A0 FD 21 93 10 C9 7C 76 14 7D CD 76 14 C9 3A C3 1F7
14B0 15 2A BE 15 B7 2B 07 7C B7 20 03 B7 1B 0A ED 5B 16F
14C0 CD 15 A7 ED 52 C3 15 C9 F5 AF CD BE 14 F1 D3 185
14D0 FF 3E 8D 03 FE 3E 01 CD DE 14 AF D3 FE C9 D5 16F
14E0 57 1E 0C 01 00 00 DB FE E6 0D BA 20 03 D1 C1 C9 186
14F0 08 7B B1 20 F1 10 2D EE D1 C1 CD 2E 0A AF 32 C2 1AA
-----
Sum E2 CD 35 4A C1 7C 5F 72 29 EF 7B 6E 19 2D 5F DE 1EF

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
1500 15 11 BF 15 CD 89 08 C3 0F 13 47 3E 1B CD C9 14 157
1510 78 CD C9 14 AF CD DE 14 8B FE 0F 0F C9 3E 03 CD 15E
1520 0A 15 30 0A 3E 0A CD 0A 15 30 CF C9 43 4B 45 43 12E
1530 4B 20 53 55 4D 20 4D 5A 2D 3B 30 42 0D 53 54 102
1540 41 52 54 2C 45 4E 44 20 41 44 44 20 3F 20 0D 41 1A0
1550 4A 44 20 2B 30 20 2B 31 20 2B 32 20 2B 33 20 1FA
1560 2B 34 20 2B 35 20 2B 36 20 2B 37 20 2B 38 20 2B 1B0
1570 39 20 2B 41 20 2B 42 20 2B 43 20 2B 44 20 2B 45 1FF
1580 2D 46 20 3A 53 75 4D 03 75 60 20 20 50 1FF
1590 52 49 4E 54 45 52 20 45 52 0D 50 52 49 4E 54 177
15A0 45 52 20 4F 4E 50 3F 2B 2F 4E 29 0D E2 A3 4E 1BA
-----
Sum A2 E3 4E CF 99 0B 7B A9 CE 14 F3 C9 B6 6C 4A BA 1C3

```

256バイト出力し終ると、キー入力待ちになります。何かキーを押せば続行しはす。メンダクサイ人は\$1420から\$1427(E120から\$E120まで)を00にしてください。すべて終わると、また"START, END ADD"と聞いてきます。 **[BREAK]** キーを押すとモニタにジャンプします

★プログラム・サイズ

\$1300 - \$15AD

(\$E000 - \$E2AD)

スタートは\$1300 (\$E000) です。

チェック・サム プログラム 2

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E000 2E 0A 11 2C E2 CD 2E 0A CD 89 08 CD 2E 0A CD 84 1F1
E010 2E 0A 11 3E E2 CD 89 08 CD 2E 0A 11 93 10 CD 84 1F1
E020 0A 1A FE 0B CA 00 00 CD 14 06 38 E3 22 BE E2 7C 133
E030 32 C3 E2 CD 8C E1 1A 13 FE 2C 20 D3 CD 14 06 38 17A
E040 CE 22 CD E2 CD 8C E1 1A FE 0D 20 C3 CD AE E1 30 160
E050 BE 2A BE E2 7D E6 F0 AF 22 BE E2 11 9B E2 CD 89 1F0
E060 08 CD 2E 0A AF 32 C2 E2 11 93 10 CD 8A 06 1A FE 108
E070 59 20 08 2E 01 32 C2 E2 10 15 CD 7C 0C 21 AD 1EB
E080 E2 AF 0A 11 77 23 10 FC DD 01 8D E2 CD 92 E1 11 17C
E090 AF E2 CD 56 E1 CD 92 E1 0A 10 2A BE E2 CD A5 E1 1AB
E0A0 11 AD E2 CD 31 E1 C5 06 10 CD 32 08 FE 0B CA 0F 169
E0B0 E0 7E F5 CD 76 E1 CD 31 E1 F1 F5 DD 86 00 DD 77 18C
E0C0 00 F1 EB 86 77 EB 23 13 10 DF 22 BE E2 3E 3A CD 1F0
E0D0 8A E1 DD 7E 00 CD 76 E1 CD 45 E1 DD 36 00 00 C1 146
E0E0 CD AE E1 30 02 10 B3 3E 2D 06 38 CD 86 E1 10 FB 139
E0F0 CD 45 E1 11 89 E2 CD 6A E1 11 AD E2 06 10 0E 00 14B
-----
Sum 62 CF E3 79 5F C2 12 13 A6 D2 D5 0C AE 4B 2D BA 1DC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E100 1A F5 CD 76 E1 CD 31 E1 F1 B1 AF 13 10 F2 3E 3A 160
E110 CD 86 E1 79 CD 76 E1 CD 45 E1 CD 92 E1 CD AE E1 160
E120 F5 CD 32 08 B7 2B FA F1 DA 7E E0 CD 14 0F C3 00 181
E130 E0 7E 20 CD 86 E1 C9 C5 3E 20 11 93 10 0A 50 12 17A
E140 13 10 FC C1 C9 FD 36 00 00 11 93 10 CD 56 E1 CD 14E
E150 37 14 CD 92 E1 C9 CD 89 08 3A C2 E2 B7 2B 0A 1A 160
E160 CD C9 E1 1A 13 FE 0D 20 F6 C9 1A 13 FE 0D 28 05 1F3
E170 CD 86 E1 1B F5 C9 F5 E6 F0 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1A0
E180 F1 E6 0F CD F3 05 FD 77 00 FD 23 C9 21 04 00 19 146
E190 EB C9 CD 2E 0A 3A C2 E2 B7 2B 05 3E 0A CD C9 E1 13A
E1A0 FD 21 93 10 C9 7C 76 E1 CD 76 E1 C9 3A C3 191
E1B0 E2 2A BE E2 B7 2B 07 7C B7 20 03 B7 1B 0A ED 5B 109
E1C0 CD E2 A7 ED 52 C3 E2 C9 F5 AF CD BE E1 F1 D3 11C
E1D0 FF 3E 8D 03 FE 3E 01 CD DE 14 AF D3 FE C9 D5 16F
E1E0 57 1E 0C 01 00 00 DB FE E6 0D BA 20 03 D1 C1 C9 186
E1F0 08 7B B1 20 F1 10 2D EE D1 C1 CD 2E 0A AF 32 C2 1AA
-----
Sum 7C 76 9C 17 5B 49 2C D9 F6 B9 6B 3B B3 FA 2C 45 1BE

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E200 E2 11 BF E2 CD 89 08 C3 0F 13 47 3E 1B CD C9 E1 1B0
E210 78 CD C9 E1 AF CD DE E1 DB FE 0F 0F C9 3E 03 CD 18B
E220 0A E2 30 0A 3E 0A CD 0A E2 30 CF C9 43 4B 45 43 1C8
E230 4B 20 53 55 4D 20 4D 5A 2D 3B 30 42 0D 53 54 102
E240 41 52 54 2C 45 4E 44 20 41 44 44 20 3F 20 0D 41 1A0
E250 4A 44 20 2B 30 20 2B 31 20 2B 32 20 2B 33 20 1FA
E260 2B 34 20 2B 35 20 2B 36 20 2B 37 20 2B 38 20 2B 1B0
E270 39 20 2B 41 20 2B 42 20 2B 43 20 2B 44 20 2B 45 1FF
E280 2D 46 20 3A 53 75 4D 03 75 60 20 2B 44 20 2B 45 1FF
E290 52 49 4E 54 45 52 20 45 52 0D 50 52 49 4E 54 177
E2A0 45 52 20 4F 4E 50 3F 2B 2F 4E 29 0D E2 A3 4E 177
-----
Sum 6F B0 4E 69 99 0B 7B 76 9B E1 F3 C9 B6 6C 4A BA 1C3

```

MZ-80B

WICS 80B

1 MONITOR TS-1000

キャリア・ラボ 佐々木哲哉

今回から、MZ-80B用のWICSを発表していきます。MZ-80B用のWICSにはグラフィック用のコマンド（CIRCLE、PAINTなど）が追加され、さらに使いやすくなっています。また、C-DOSを使えば、ディスクに対しても、ロード、セーブが行なえます。

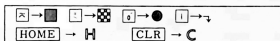
今回はWICS 80Bを動かすために必要なモニタを発表します。このモニタはキー入力や画面出力、プリント出力などの各種サブルーチン群とメモリ・ダンプなどのモニタ・コマンドからなっています。

MONITOR TS-1000の特徴

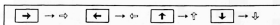
- MONITOR TS-1000では、すべてのキャラクタをキーボードから入力できるようにしています。
- キー入力はすべてのキーにオート・リピートがきくようになっています。
- SHIFT LOCK** キーにコントロール・キーの機能をアップしてあります。
- キー入力により、プリンタの出力を切り換えられます。
- キー入力により、リストの滝登りも可能です。
- メモリ・ダンプ後は、スクリーン・エディットにて、メモリ変更ができます。
- MONITORコールは\$0028だけですみます。

★キー入力時の注意

- GRPH** キーを入力した後（グラフィック・モード）



- グラフィック・モードで、**SHIFT** を押したままで、カーソル・キーを入力。



以上のキャラクタがキー入力で画面に出力できるようになっています。

MONITOR TS-1000の機能

MONITORプログラムは、MZ-80Bのハードウェア装置であるキーボード、CRTディスプレイ、カセットテープ・デッキ、タイマ、サウンド発生回路、プリントなどのI/Oをコントロールするサブルーチンが含まれています。WICSはこのモニタ・サブルーチンを使うことによってコンパクトになっています。

このモニタは\$0000～\$1500の領域があります。

コマンドの説明

MONITOR TS-1000には次のようなモニタ・コマンドがあります。

- D** コマンド：メモリの内容を表示（プリント出力も可）
- J** コマンド：任意のアドレスにコントロールを移す、プログラムの実行。
- S** コマンド：メモリ内容をカセットにセーブする。
- L** コマンド：メモリにカセットからロードする。
- V** コマンド：カセットテープとメモリ内容を比較する。

D コマンド実行後のダンプはそのままスクリーン・エディットで変更できます。

★モニタ・コマンドの機能と使い方

- ① **D** コマンド（D:memory Dump）

機能：指定するメモリ・アドレスから16進出力とASCII出力を行ないます。

例 *D1200 **CR**

1200番地より、メモリ・ダンプします。**BREAK**でストップ。

- ② **S** コマンド（S:Save）

機能：指定するメモリ・ブロックの内容をファイル・ネームを付けてカセットにセーブします。

例 *S1200, 1300, 12A0, MON **CR**

この例は、\$1200～\$1300のプログラムに“MON”というファイル・ネームで\$12A0にオート・スタートするように、カセットにセーブします。

- ③ **L** コマンド（L:Load）

機能：指定したファイル名のファイルをメモリにロード

します。

例 *LMON CR

この例は、“MON”というファイルをサーチしてロードします。ファイル名を省略すると、最初に見つかったファイルをロードします。

○V コマンド (V:Verify)

機能：指定したファイル名のベリファイします。

例 *V MON CR

この例は“MON”というファイルをサーチしてベリファイします。ファイル名を省略すると最初に見つかったファイルをベリファイします。

○J コマンド (J:Jump)

機能：指定したアドレスにコントロールを移します。

例 *J1500 CR

この例は\$1500をCPUのプログラム・カウンタに与えます。\$1500に“WICS”があれば、“WICS”が起動します。ユーザーのプログラムがあれば、それを実行することになります。

※Dコマンドを実行させ、**BREAK** キーでコマンド待ちにした状態で、スクリーン・エディットを使い、メモリ内容が変更できます。このスクリーン・エディットは、ASCIIコードを入力することもできます。

スクリーン・エディットから抜けたとき、**BREAK** キーを押します。

例 \$8000 00 "ABCD" 0D CR \$8006 C3 0000 CR

この例は\$8000から、\$00, “A”, “B”, “C”, “D”, \$0Dを書き、\$8006より\$C3, \$00, \$00を書きます。このように、このスクリーン・エディットは、メモリ書き込みコマンドの役も果たします。

コントロール・キー表

MONITOR TS-1000では、**SFT LOCK** キーをコントロール・キーとして使っています。コントロール・キーの入力は**SFT LOCK**を押したままで、A-Zのキーを入力します。次に、コントロール・キーの内容を表にします。

コントロール・キー表

コード	キー	内容	コード	キー	内容
00		NUL	10	P	PRINTER ON
01	A	△ (DOWN)	11	Q	TAB 10
02	B	▽ (UP)	12	R	BELL
03	C	→ (RIGHT)	13	S	SCROLL UP
04	D	← (LEFT)	14	T	SCROLL DOWN
05	E	H (HOME)	15	U	TAKE ON
06	F	C (CLR)	16	V	TAKE OFF
07	G	DEL	17	W	CAP
08	H	INST	18	X	
09	I	LINE CLR	19	Y	
0A	J	ALL CLR	1A	Z	
0B	K	WIDTH40	1B		BREAK
0C	L	WIDTH80	1C		
0D	M	CRLF	1D		
0E	N	CRLF2	1E		
0F	G	PRINTER OFF	1F		

コントロール・キー

コード	キー	内容	説明
00		NUL	何も行わない。
01	A	△ (DOWN)	カーソルを1行下へ移動させます。カーソルが最下行にあればスクロール・アップします。
02	B	▽ (UP)	カーソルを1行上へ移動させます。カーソルが最上行にあれば、何もしません。
03	C	→ (RIGHT)	カーソルを1桁右へ移動させます。カーソルが最右桁にあれば、1行下の桁の左にカーソルをさせます。
04	D	← (LEFT)	カーソルを1桁左へ移動させます。カーソルが最左桁にあれば、1行上の桁の最右桁にカーソルを移動させます。
05	E	H (HOME)	カーソルをHOME位置に移動させます。
06	F	C (CLR)	スクロール・ウィンドウ内部をクリアし、HOMEを実行します。
07	G	DEL	カーソル位置以後の文字をすべて1桁左に移動させ、カーソルも左へ移動させます。もし、カーソルが最左桁にあれば、カーソルは移動しません。
08	H	INST	カーソル以後の文字を1桁右に移動させ、カーソル位置にスペースを書きます。
09	I	LINE CLR	カーソル以後の文字1行分クリアします。
0A	J	ALL CLR	スクロール・ウィンドウの有無に関係なく画面全体を、クリアします。
0B	K	WIDTH40	40桁モードにします。クリアは行ないません。
0C	L	WIDTH80	80桁モードにします。クリアは行ないません。
0D	M	CRLF	改行を行ないます。
0E	N	CRLF2	カーソルが最左桁以外にあれば、改行を行ないます。
0F	O	PRINTER OFF	プリンタの出力を行なわないモードにします。
10	P	PRINTER ON	プリンタの出力を行なうモードにします。
11	Q	TAB10	10桁のタブレーションを行ないます。
12	R	BELL	ベルを鳴らします。
13	S	SCROLL UP	スクロール・アップを行ないます。
14	T	SCROLL DOWN	スクロール・ダウンにします。このとき、消しモードであれば消しを行ないます。
15	U	TAKION	消しモードにします。
16	V	TAKI OFF	消しモードを解除。
17	W	CAP	英大文字、英小文字の切り換えを行ないます。

モニタ・サブルーチン

MONITOR TS-1000では入出力などの最少限必要な機能は、\$0028番地をコールすることですべて行なえるように設計されています。

\$0028番地をコールするにはRESTART(5)を行なうとよいわけです。RESTART(5)はマシン語コードでは、\$EFの1バイトです。この1バイト\$EFだけでは\$0028へのサブルーチンは何を行えばよいのか分かりません。

そこで\$EFの後に1バイトの入出力の機器番号を書きます。たとえば、\$EF \$00であれば、1行入力を行ない、\$EF \$06は1行出力を行なうと決めておけば、ユーザーはモニタのアドレスを覚える必要がありません。\$EFの後の1バイトの機器番号さえ覚えておけば、マシン語でもBASEでも容易にプログラムができるわけです。

次に、機器番号と名称表を示します。

機器番号と名称表

00	GETLN	14	MUSIC	28	CURHL
01	CRTOU	15	TIMESET	29	A = (HL)
02	PUTCHR2	16	TIMERD	2A	(HL) = A
03	PUTCHR	17	BELL	2B	FILELOAD
04	PUTLN	18	TEMPO	2C	FILEPR
05	PUTLN2	19	PRHL	2D	WINDOWSET
06	PUTLINE	1A	PRA	2E	BACKSEARCH
07	CRLF	1B	ROHEX4	2F	
08	CRLF2	1C	ROHEX2	30	
09	SPACE	1D	MOTOR	31	
0A	GETCH	1E	MSTOP	32	
0B	GETCH	1F	COPEN	33	
0C	INKEY	20	SEARCH SPACE	34	
0D	BREAK	21	FF	35	
0E	FSAVE	22	REW	36	
0F	PSAVE	23	PRRP	37	
10	FLOAD	24	PRR2	38	
11	FLOAD	25	SAME	39	
12	VERIFY	26	3PRC	3A	
13	SOUND	27	2PR	3B	

ユーザー用

これらのモニタ・サブルーチンをコピして、次のプログラムを書いてみましょう。

```

INKEY (リアルタイム・キー入力)を行ない、これを画面に出力します。[BREAK] キーが押されたら、キーが押されたらモニタへ戻る、繰り返し
$8000にプログラムします。
8000 EF0C LOOP INKEY:リアルタイム・キー入力
8002 EF01 'CRT OUT';CRT出力
8004 EF0D 'BREAK';[BREAK] キー・チェック
8006 CAF000 IF Z GOTO MONITOR
8009 C30080 GOTO LOOP
  
```

このように表を見て、ハンド・アセンブルしただけでも、ある程度ものをプログラムできます。メモリ・ダンプやプリンタのビット・イメージ・プリントまたは、TOSなどもこれらのサブルーチンを使って作れます。

次に各サブルーチンの内容を示します。

機能番号	サブルーチン名	サブルーチンの内容
00	GETLN	キーボードから1行のデータ入力を行ないます。行バッファは、Dレジスタで指定します。バッファは160バイト必要です。TS-1000では\$1380を使用しています。[BREAK] キーが押されたら、行バッファの先頭に\$1がスタアされます。Dレジスタは\$0000-\$FFFFにあってはいけません。
01	CRTOUT	Aレジスタの内容を画面に出力します。Aレジスタの内容が\$00-\$16のときはコントロール・コードになっているので、それぞれのコントロール・コードが行なわれます。たとえば、Aレジスタの内容が\$05(C)であればクリアを実行します。Aレジスタの内容が出力装置に出力します。出力装置は\$0035番地の値により、次の出力装置が指定されます。 00 CRT 01 PRINTER 02 PRINTER & CRT となります。CRT出力はコントロールを行なわず、キャラクタを出力します。たとえば、Aレジスタが\$01であれば、画面に1のキャラクタが出力されます。
02	PUTCHR2	Aレジスタの内容を出力装置に出力します。出力装置は\$0035番地の値により、次の出力装置が指定されます。
03	PUTCHR	Aレジスタの内容を出力装置に出力します。出力装置は\$0035番地の値により、次の出力装置が指定されます。
04	PUTLN	Dレジスタの指定アドレスから始まるASCIIコード列を続けて画面に出力します。データのエンド・マークは\$0D(キャリッジ・リターン)です。ただし、キャリッジ・リターンは行ないません。コントロール・コードは行ないます。
05	PUTLN2	Dレジスタの指定アドレスから始まるASCIIコード列を続けて出力装置に出力します。出力装置は\$0035番地の値により、次の出力装置が指定されます。CRT出力はコントロールを行なわず、キャラクタを出力します。エンド・マークは\$0DでPUTLNと同様です。
06	PUTLINE	PUTLN2と同様ですが、コントロール・コードはコントロールを行ないます。
07	CRLF	改行を出力装置に出力します。
08	CRLF2	改行をCRTのみに出力します。このときカーソルが最左端にあれば、改行を行ないません。
09	SPACE	スペースを出力装置に出力します。
0A	GETCH	キーボードより1文字キー入力を行ない、そのASCIIコードをAレジスタに入れます。このときカーソルを減点させます(リビートなし)。
0B	getch	キーボードより1文字キー入力を行ない、そのASCIIコードをAレジスタに入れます。このときカーソルを減点させます(リビートあり)。
0C	INKEY	リアルタイム・キー入力を行ない、そのASCIIコードをAレジスタに入れます。
0D	BREAK	[BREAK] キーが押されているか、チェックします。Zフラグ=0:押されていない、Zフラグ=1:押されている。
0E	FSAVE	FILE DATAブロックをカセットにセーブします。 FILE DATAの仕様 \$1300: ファイルタイプ FILE \$1301-\$1310: ファイル・ネーム、FILE NAME \$1311: \$0D FILECR \$1312-\$1313: 長さ LENG \$1314-\$1315: 先頭アドレス START \$1316-\$1317: 実行アドレス EXT \$1318-\$1319: 未使用 このエリアをカセットにセーブします。これらのデータはPLOAD、PSAVEで使われます。
0F	PSAVE	FILE DATAブロックの内容に依り、プログラムおよびデータをカセットにセーブします。
10	FLOAD	FILE DATAブロックにカセットからロードします。これはFSAVEにより、作られたものに限定されます(PSAVEのファイルはロードしません)。

11	PLOAP	FILE DATAブロックの内容に依り、プログラムおよびデータをカセットからロードします(PSAVEのファイルのみ)。
12	VERIFY	FILE DATAブロックの内容に依り、メモリ上のデータとカセット上のデータを比較します。Cフラグ=1:一致しなかった、Cフラグ=0:一致した。
13	SOUND	Dレジスタの音を、HLレジスタの音程と見なして音を出力します。
14	MUSIC	Dレジスタの指定アドレスより始まる音楽データを演奏します。音楽データは"BASIC LANGUAGE MANUAL"のMUSICセクションに解説してあるデータと同様です。エンド・マークは\$0Dか、\$2A: "でなければなりません。
15	TIMESET	内蔵時計に時刻をセットします。 Aレジスタ=0: AM 1: PM Dレジスタ=秒単位の時間(2バイト・データ)がセットされます。
16	TIMERO	内蔵時計の現在の時刻を読み取ります。 Aレジスタ=0: AM 1: PM Dレジスタ=秒単位の時間(2バイト・データ)がセットされます。
17	BELL	ベルを鳴らします。
18	TEMPO	MUSICサブルーチンの演奏するテンポを設定します。Aレジスタ=テンポ。
19	PRHL	HLレジスタの値を16進数で出力装置に出力します。
1A	PRA	Aレジスタの値を16進数で出力装置に出力します。
1B	RDHEX4	連続した4バイトのデータが4桁の16進数を表すASCIIコード列であれば、その16進数をHLレジスタにセットします。 Dレジスタ=連続した4バイト・データの先頭アドレス、リターン時にDHEは、4増加されています。Cフラグが1であれば、データ・エラーが発生したことになります。
1C	RDHEX2	連続した2バイトのデータが2桁の16進数を表すASCIIコード列であれば、その16進数をAレジスタにセットします。 Dレジスタ=連続した4バイト・データの先頭アドレス、リターン時にDHEは、2増加されています。 Cフラグが1であればデータ・エラーが発生したことになります。
1D	MOTOR	カセットのモータを回します。Dレジスタの内容により次の動作を行います。 \$01または\$02: WRITE \$04または\$08: READ
1E	MSTOP	カセットのモータを止めます。
1F	COPEN	カセットのフタを開けます。
20	SEARCH SPACE	カセットテープのデータの区切り(スペース)までZを走ります。
21	FF	カセットの早送りを行います。
22	REW	カセットの巻戻しを行ないます。
23	PR#P	AレジスタのASCIIコードをプリンタに出力します。\$0Dは\$0Aに交換されて出力されます。
24	PR#2	Aレジスタの値をそのままプリンタに出力します。ビット・イメージ・プリントのときに使用されます。
25	SAME	DレジスタのデータとHLレジスタのデータを16進数比較します。 Zフラグ=1:一致した、Zフラグ=0:一致しなかった。
26	ZPRC	CRLF2を実行し、このデータの番号が次のアドレスより、\$00までのデータをCRTに出力します。 例 EF26 41 42 43 00 これは、"ABC"を出力します。 \$00のデータの次のアドレスにリターンしてきます。 *エラー表示には使えません。
27	ZPR	このデータの番号が次のアドレスより、\$00までのデータを出力装置に出力します。 例 EF27 45 4F 44 00 これは、"END"をプリンタに出力します。 \$00のデータの次のアドレスにリターンしてきます。 PRINT文のように使用できます。
28	CURHL	現在のカーソル位置をHLレジスタにセットします。\$0000-\$07CFが値となります。
29	A=[HL]	AレジスタにHLレジスタの内容をセットします。このとき、HLレジスタが\$0000-\$FFFFであれば、VRAMの内容になります。
2A	[HL]=A	A=[HL]の逆動作をします。
2B	FILELOAD	Dレジスタにファイル・ネームの先頭アドレスをセットして、コールすると、そのファイル・ネームを開いてリターンします。 Dレジスタの先頭が\$0Dであれば、先頭のファイル名を見つくとリターンします。Dレジスタは\$1300-\$1319の間にあってはいけません。
2C	FILEPR	ファイル・ネームをCRTに出力します。
2D	WINDOWSET	\$3000にスクロール開始値を1をセットして、このサブルーチンをコールするとスクロール・ウィンドウがセットされます。
2E	BACKSEARCH	カセットを巻き戻しながら、スペース・サーチを行ないます。ユーザーが定義できます。
30		
3F		

次に、主なワーク・エリアを示します。

主なワーク・エリア

0003	カーソルX
0004	カーソルY
000B	ウィンドウ先頭行
000C	ウィンドウ最終行+1
000D, E	スクロール量
0013	1行の桁数-1
0017	高度リフラグ
0036	出力機器番号
128C~12FF	スタック・エリア
1300~137F	FILE DATAブロック FSAVE参照
1380~141F	行入カバッファ
1430~145F	第2スタック・エリア
1460~14FF	ファンクション・キーDATA

MONITORのスタート・アドレス
COLDスタート \$0000
HOTスタート \$00F0

モニタの入力方法

WICS モニタ ダンプ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum
B000	C3	69	00	00	14	05	00	00	C3	E8	01	00	00	04	00	00	1C4
B010	C3	E5	01	4F	E6	1F	00	00	C3	00	00	00	00	04	00	00	1C4
B020	C3	69	00	00	1A	FF	00	00	C3	00	00	00	00	04	00	00	1AB
B030	C3	69	00	00	0F	3C	00	00	C3	69	00	00	00	C3	E8	01	107
B040	01	C3	00	00	C3	00	00	00	C3	00	00	00	00	C3	00	00	16D
B050	79	FE	2D	C9	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16D
B060	00	00	00	00	00	00	00	00	C3	00	00	00	00	C3	00	00	16D
B070	E7	3E	74	D3	E7	3E	74	D3	E7	3E	74	D3	E7	3E	74	D3	16D
B080	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	1C1
B090	FE	CF	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	D3	E5	171
B0A0	00	C3	69	00	00	0F	3C	00	00	C3	69	00	00	C3	69	00	132
B0B0	22	29	00	21	E8	01	22	3C	00	21	E8	01	22	3C	00	21	162
B0C0	00	D3	E3	3E	04	32	10	00	C3	32	05	00	00	FE	26	06	10C
B0D0	2A	20	20	4D	5A	2D	38	30	20	42	20	4D	5A	2D	38	30	162
B0E0	74	6F	72	20	54	53	20	31	30	30	20	2A	00	00	00	19E	17C
B0F0	C3	80	13	51	00	13	51	00	13	51	00	13	51	00	13	51	17C
Sum	0E	AB	21	E8	E2	C9	B6	37	D3	DC	0C	F3	53	23	12	7B	18C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum
B100	00	1A	CD	07	01	1B	EC	FE	2A	CA	A2	02	FE	2A	03	1CF	
B110	13	1A	13	FE	1B	CA	FE	4A	2A	02	FE	4A	CA	0F	02	176	
B120	FE	5A	CA	03	02	FE	4A	16	03	FE	5A	CA	03	03	09	147	
B130	32	33	00	22	34	00	E3	7E	23	E3	FE	4A	30	13	21	00	1C4
B140	00	C4	04	06	00	09	09	01	58	01	09	C1	7E	23	66	1C6	
B150	E5	2A	35	04	3A	33	00	C9	E8	01	38	02	11	02	E5	01	19B
B160	90	0B	18	02	DB	01	03	02	CE	08	34	02	50	0D	7D	00	10D
B170	2B	0C	BA	0B	0E	03	F5	03	F4	07	03	A3	03	39	11	1B4	
B180	57	11	76	10	BF	10	2A	10	BD	06	91	06	BA	06	124		
B190	6E	0E	0A	5C	04	5C	04	0F	03	0A	04	44	0A	0E	06	125	
B1A0	D5	0E	0A	5C	04	5C	04	0F	03	0A	04	44	0A	0E	06	125	
B1B0	6C	03	D6	09	07	04	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	189
B1C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
B1D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	119
B1E0	13	18	FE	D1	C9	C3	7E	00	05	2F	0E	C3	38	00	F5	2A	1E9
B1F0	36	00	B7	2B	0E	FE	01	2B	0E	FE	02	2B	0E	AF	32	36	1A5
Sum	3F	FE	2B	29	0C	02	D3	97	79	7A	71	6E	15	38	C7	DE	15A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum	
B200	00	F1	C9	F1	E5	01	C9	F1	E5	22	C9	F1	E5	01	EF	23	123	
B210	C9	F5	3E	01	32	65	01	F1	C3	3E	05	1A	FE	00	2B	1A8		
B220	C2	EF	02	13	18	F6	E7	23	E3	FE	C8	0F	03	18	F6	1A8		
B230	3E	00	1B	31	20	18	AD	F5	7A	65	00	07	2B	0A	FE	1A8		
B240	01	2B	0E	01	CD	8B	0A	18	F1	C9	00	06	F5	AF	32	149		
B250	65	00	F1	C9	EF	1B	2A	15	00	0E	0B	FE	4F	20	02	109		
B260	10	3E	2A	EF	02	EF	19	E5	41	EF	09	7E	23	EF	1A	104		
B270	F8	E1	EF	27	20	3B	00	41	7E	23	87	20	02	3E	20	FE	1A1	
B280	07	7B	FE	20	30	02	3E	20	FE	02	10	EB	EF	07	EF	1C4		
B290	0C	7B	FE	20	30	02	3E	20	FE	02	10	EB	EF	07	EF	1C4		
B2A0	0A	18	FE	11	80	13	1A	15	FE	2A	CO	FE	18	1B	1A	18A		
B2B0	20	20	02	15	1A	FE	22	28	17	FE	1C	7B	04	77	23	18C		
B2C0	ED	EF	27	24	00	FE	19	EF	09	11	80	13	FE	00	02	109		
B2D0	13	1A	15	FE	22	28	17	FE	00	2B	E6	77	23	18	FE	10B		
B2E0	18	DB	EF	18	DB	22	14	13	EF	13	EF	18	DB	22	14	13	18F	
B2F0	42	23	22	12	13	EF	18	DB	22	14	13	EF	18	DB	22	14	13	134
Sum	D1	54	5E	9B	5E	CC	0B	BC	C1	EC	AF	CB	97	CC	1A	43	16D	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum
B300	EB	01	10	00	ED	80	3E	0D	32	11	13	3E	01	32	00	13	18E
B310	EF	0E	0B	EF	0F	C9	EF	28	DB	EF	2A	4C	6F	61	64	69	18C
B320	6E	67	20	00	EF	2C	EF	11	DB	2A	14	13	7C	95	CB	E9	11D
B330	EF	28	DB	EF	26	5E	65	72	69	66	79	65	6E	67	20	00	1DA

BASICのモニタを使って、\$8000番地—に入力します。
これを、Sコマンドでセーブし、IPLからロードすると、
このモニタが走ります。

モニタだけのときは80F0番地のC3を01に変更して、
J ADDを0000にしてセーブします。インタープリタを入力
し終わったら80F0番地をもとのC3に戻してください。イ
ンタープリタをオート・ロードします。

終わりに

次回はWICS-80Bのインタープリタを発表します。その
前に、このモニタを完全にデバッグしておいてください。
このモニタがデバッグされていないければ、WICS 80Bは動
作しないので！

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum
B400	08	D3	E3	CD	19	04	3C	D3	E3	37	C9	3E	0B	CD	11	04	1C5
B410	3D	D3	E3	C5	01	23	01	1B	CA	05	01	96	07	18	04	C5	143
B420	01	2B	0F	F5	AF	7D	20	FD	0B	7B	B1	20	F7	F1	C1	C9	1F7
B430	56	04	18	0B	3E	10	CD	5B	04	CD	0B	04	56	04	CD	1C0	
B440	3E	18	05	CD	5B	04	3E	1D	03	D5	18	0B	3E	0D	D3	E3	1E0
B450	3E	18	05	CD	5B	04	3E	1D	03	D5	18	0B	3E	0D	D3	E3	1E0
B460	3E	18	05	CD	5B	04	3E	1D	03	D5	18	0B	3E	0D	D3	E3	1E0
B470	FE	1E	1C	13	04	FE	21	CD	13	04	CD	0B	01	A6	01	1C1	
B480	DB	E1	2F	07	DB	07	30	F5	0B	7B	B1	20	F3	C9	0B	1C1	
B490	0B	DB	E1	2F	07	DB	07	30	F5	0B	7B	B1	20	F3	C9	0B	1C1
B4A0	65	00	EF	1F	CD	B5	0B	DB	DB	E1	CB	6F	20	F6	CD	19	1CA
B4B0	04	3E	03	42	20	04	3E	00	18	1B	DB	E1	CB	6F	20	F6	1B2
B4C0	FE	26	57	72	69	74	65	20	50	72	6F	74	65	63	74	00	121
B4D0	C3	FF	03	3E	0C	D3	F3	EA	65	05	C4	60	04	CD	0B	04	1E2
B4E0	3E	16	C3	5B	04	C5	E5	CD	FE	05	38	47	CD	00	00	3B	1C1
B4F0	F6	21	00	00	22	2B	00	E1	C1	C5	E5	CD	13	06	3B	33	101
Sum	03	87	7E	4B	03	BD	39	37	FF	C7	E0	2F	22	67	49	CC	1F3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	\$Sum
B500	77	23	08	7B	B1	20	F4	2A	2B	00	CD	13	06	3B	24	4F	1C8
B510	CD	13	06	3B	1E	BD	20	F4	2A	2B	00	CD	13	06	3B	24	1E4
B520	43	68	65	63	68	20	75	6D	20	65	72	62	6F	72	00	19D	
B530	3E	FF	37	E1	C1	C9	E5	CD	FE	05	38	FE	20	03	0B	1C5	
B540	3B	FA	E1	C1	C9	E5	CD	FE	05	38	FE	20	03	0B	1C5		\$A4
B550	7B	B1	20	F2	18	00	C5	E5	FE	00	7C	DB	05	CD	0B	3B	167
B560	D2	23	08	7B	B1	20	F4	2A	2B	00	7C	DB	05	CD	0B	3B	167
B570	7B	B1	20	F2	18	00	C5	E5	FE	00	7C	DB	05	CD	0B	3B	167
B580	01	CD	0B	05	00	10	F9	C1	C9	30	07	3E	07	0B	05	D3	1AE
B590	E3	3E	51	CD	04	05	3E	0E	C9	3E	0F	CD	0B	05	05		
B5A0	3E	51	CD	04	05	3E	0E	C9	3E	0F	CD	0B	05	05			
B5B0	3E	51	CD	04	05	3E	0E	C9	3E	0F	CD	0B	05	05			
B5C0	CD	0B	05	00	10	F9	C1	C9	30	07	3E	07	0B	05	D3	1AE	
B5D0	01	CD	0B	05	00	10	F9	C1	C9	30	07	3E	07	0B	05	D3	1AE
B5E0	3E	51	CD	04	05	3E	0E	C9	3E	0F	CD	0B	05	05			
B5F0	3E	51	CD	04	05	3E	0E	C9	3E	0F	CD	0B	05	05			

B6A0	CE	40	C3	E5	01	C5	D5	E5	1A	2B	08	FE	08	2B	04	16D
B6B0	23	13	10	F4	E1	D1	C1	C9	AF	77	23	10	FC	C9	F5	3A 1C3
B6C0	37	00	3C	32	00	F0	F1	FE	28	53	FB	20	06	AF	157	
B6D0	32	37	00	3E	04	F5	CE	FE	0A	30	13	ED	26	50	72 140	
B6E0	69	4E	7A	65	72	20	45	72	72	6F	72	00	B7	F1	C9 F1 104	
B6F0	83	FF	3E	80	03	FE	07	FE	06	AF	D3	FE	C9	F5	2E 11C	
Sum	4B	12	94	6F	B4	E3	49	D9	04	9E	1A	F5	03	BC	BB E1 1FB	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B700	57	1E	0C	01	00	00	DB	FE	E6	00	BA	CA	11	0B	7B	180
B710	B1	00	20	F3	10	F0	AF	32	36	00	D1	C1	37	C9	F5	154
B720	E5	21	37	00	35	E1	3A	37	00	B6	0A	30	FC	47	3E	20 175
B730	EF	23	04	20	F9	C1	F1	C9	CE	68	07	F5	E5	C5	EF	149
B740	2B	ED	4B	0D	00	F3	ED	73	14	00	31	60	14	CD	AF	0A 1FF
B750	F5	1E	00	73	23	08	FB	20	F9	F1	CD	B6	0A	ED	7B	1DC
B760	14	00	FB	C1	D1	E1	F1	C9	2A	08	00	65	2E	00	22	08
B770	03	00	E1	C9	F5	3A	13	00	3C	32	83	07	2A	03	00	1F9
B780	2C	7B	D6	50	38	03	AF	18	0B	22	03	00	E1	F1	C9	F5 151
B790	E5	2A	03	00	3A	0C	00	32	9D	07	24	7C	19	3B	E9	1E
B7A0	25	0C	A6	07	1B	F5	E5	D5	C5	CD	94	08	65	2E	00	104
B7B0	CD	D2	0E	E5	5F	16	00	19	D1	F3	73	14	00	31	60	1E9
B7C0	14	00	AF	0A	F5	7A	27	00	FE	01	CC	DC	07	ED	B0	3A 175
B7D0	17	00	3C	47	AF	12	13	00	FC	5A	07	AF	D3	F4	E5	1F5
B7E0	D5	C5	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C 16D
B7F0	E5	D5	C5	21	00	F0	5A	5D	09	E5	21	00	10	B7	ED	42 146
Sum	F4	3A	D8	09	C4	D6	B6	EB	53	55	23	C6	EB	FB	D5	70 10D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B800	44	40	E1	ED	B0	C1	D1	E1	ED	B0	C1	D1	E1	C9	AF	D3 10D
B810	F4	3A	13	00	3C	4F	06	00	2A	08	00	65	2E	00	CD	D2 139
B820	E	5A	5D	21	00	00	B7	ED	42	C5	ED	B0	C1	C5	B7	ED 152
B830	42	2B	11	FF	E5	21	00	10	B7	ED	42	44	00	31	60	1E9
B840	B8	C1	4F	12	1B	10	FB	C9	3A	27	00	F5	D5	AF	ED	196
B850	27	00	CD	5B	08	F1	32	27	00	F1	C9	F5	D5	C5	ED	19C
B860	94	0A	08	2E	00	CD	D2	0E	05	16	00	B7	ED	52	D1	1B 183
B870	2B	F3	ED	73	14	00	31	60	14	CD	AF	0A	F5	ED	B8	3A 191
B880	17	00	3C	47	AF	12	13	00	FC	5A	07	AF	D3	F4	E5	1F5
B890	ED	CB	5A	07	2A	00	00	3A	13	00	7C	4F	0A	ED	7B	1DC
B8A0	ED	44	4A	2A	08	00	C9	F5	E5	2A	00	3A	13	00	6F	194
B8B0	E5	CD	D2	0E	0C	F0	0E	F1	B7	2B	0A	3A	0C	00	CD	B6 166
B8C0	2B	03	2A	1B	ED	22	03	00	CD	74	07	E1	F1	C9	F5	150
B8D0	2A	03	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C	00	7C 16D
B8E0	2B	EF	29	B7	CA	BC	07	1B	03	F5	E5	2A	00	3A	13	00
B8F0	0	00	BC	D2	89	07	25	C3	B9	07	F5	2A	03	00	2D	70 147
Sum	E5	47	5F	E5	06	D5	C4	30	EF	EA	4A	BD	AB	CB	1C	BE 109

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B900	FE	FF	C2	89	07	2C	D9	E8	3A	04	00	BC	CA	B9	07	1BD
B910	67	3A	13	00	3C	4F	06	00	2A	08	00	65	2E	00	CD	D2 139
B920	CD	AF	0A	F5	ED	CB	0F	E5	5A	5D	21	00	3A	13	00	6F 194
B930	2C	7B	D6	50	38	03	AF	18	0B	22	03	00	E1	F1	C9	F5 151
B940	E	5A	5D	21	00	00	B7	ED	42	C5	ED	B0	C1	C5	B7	ED 152
B950	3A	08	00	BC	2B	08	05	CD	D2	0E	2B	EF	29	E1	B7	20 1C1
B960	C7	DA	07	CD	74	07	05	18	C1	F5	E5	D5	2A	03	00	FE 159
B970	09	30	03	C3	ED	07	F3	ED	73	14	00	31	60	14	CD	AF 1F1
B980	0A	F5	ED	CB	0F	E5	5A	5D	21	00	3A	13	00	6F	194	159
B990	3E	20	12	13	10	F5	2B	36	00	C1	F9	08	C3	5A	07	106
B9A0	2B	2E	E1	F1	CD	B6	0A	ED	7B	14	00	31	60	14	CD	AF 1F1
B9B0	BC	20	08	CD	A6	07	CD	E9	08	1B	8B	ED	5B	08	00	7C 18B
B9C0	32	0E	00	EF	2D	CD	49	ED	53	08	00	EF	2D	1B	83	199
B9D0	36	00	C1	C3	5A	07	F5	E5	D5	2A	08	00	7C	FE	17	176
B9E0	38	03	2E	17	DB	BC	38	05	24	22	08	00	7C	95	67	121
B9F0	2E	00	CD	D2	0E	11	00	30	19	22	00	00	1B	D0	7A	13 199
Sum	41	7F	2D	39	C7	F5	A5	C5	ED	B4	AC	BC	65	87	CC	10A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B000	00	00	4F	95	47	04	69	E5	CD	D2	0E	EF	29	E1	B7	20 1C1
B010	B7	C9	24	7B	18	3C	47	FE	1A	8B	ED	7B	14	00	31	60 1E9
B020	CD	C9	F5	E5	D5	C5	ED	1A	8B	ED	7B	14	00	31	60	1E9
B030	14	00	31	60	14	CD	AF	0A	F5	3A	00	23	10	FB	C3	5A 1B5
B040	C9	F5	ED	CB	0F	ED	E3	ED	3E	27	32	13	00	ED	F2	D1 1AB
B050	C9	F5	ED	CB	0F	ED	E3	ED	3E	27	32	13	00	ED	F2	D1 1AB
B060	E5	2E	00	26	19	08	00	ED	F2	CD	3B	07	E1	22	08	00 1A3
B070	00	ED	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D	2D 110
B080	47	3E	20	12	13	10	F5	2B	36	00	C1	F9	08	C3	5A	07 106
B090	29	29	29	01	00	14	09	0A	10	7E	23	FE	0D	2B	0C	FE 1ED
B0A0	7F	20	04	3E	00	18	05	EF	01	10	EE	AF	C1	E1	C9	DB 1EE
B0B0	ED	CB	0F	E5	5A	5D	21	00	3A	13	00	6F	194	159	159	159
B0C0	C9	F5	ED	CB	0F	ED	E3	ED	3E	27	32	13	00	ED	F2	D1 1AB
B0D0	CD	19	0F	00	FE	1B	7B	18	3C	47	FE	1A	8B	ED	7B 140	
B0E0	AF	0A	CD	74	07	E1	C9	F5	C5	ED	C1	0A	C1	E1	F1	105
B0F0	C9	AF	2A	00	21	46	0B	09	09	7E	23	66	E9	3A	24	15F
Sum	6E	ED	AD	FC	FB	BC	3E	26	0E	2E	9F	D0	2E	43	A2	3B 1EB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B000	00	00	4F	95	47	04	69	E5	CD	D2	0E	EF	29	E1	B7	20 1C1
B010	CC	20	07	3E	30	EF	01	EF	01	C9	F5	ED	CB	0F	ED	10C
B020	02	0E	02	0E	02	0E	02	0E	02	0E	02	0E	02	0E	02	0E 10C
B030	12	AF	01	32	1E	00	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	10C
B040	B1	D3	ED	01	C1	AF	C9	E6	0A	8F	07	E9	74	07	AF	19C
B050	A7	07	3B	07	1B	09	67	09	21	0A	5C	0A	41	0A	31	0A 176
B060	47	08	0C	EB	85	08	7F	0B	0A	21	A1	86	07	08	08	14C
B070	76	08	7C	0B	8B	08	3E	01	32	27	00	C9	AF	1B	F0	19C
Sum	6E	ED	AD	FC	FB	BC	3E	26	0E	2E	9F	D0	2E	43	A2	3B 1EB

B8B0	02	32	36	00	C9	AF	18	F9	3A	64	00	EE	01	32	64	00 116
B8C0	09	EF	08	ED	E3	7E	23	E3	B7	08	0F	E1	1B	F6	D5	1A 18B
B8D0	13	FE	0B	28	04	EF	01	B7	CA	F1	D1	C9	F5	ED	CB	0F 1E8
B8E0	09	EF	08	ED	E3	7E	23	E3	B7	08	0F	E1	1B	F6	D5	1A 18B
B8F0	00	C3	ED	E3	7E	23	E3	B7	08	0F	E1	1B	F6	D5	1A 18B	
B900	00	C3	ED	E3	7E	23	E3	B7	08	0F	E1	1B	F6	D5	1A 18B	
B910	10	ED	3A	23	00	FE	FF	2B	2A	5F	6E	07	47	3E	01	07 18D
B920	10	ED	3A	23	00	FE	FF	2B	2A	5F	6E	07	47	3E	01	07 18D
Sum	4A	6D	A3	74	D9	B1	3B	3A	BB	F5	B9	22	DE	EF	F9	D5 1BA

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F 1Sum
B000	00	00	4F	95	47	04	69	E5	CD	D2	0E</					

WICS モニタ ダンプ・リスト

9060	4E	A2	50	A3	A6	00	F5	C5	E6	0F	47	3E	08	90	143
9070	32	1D	00	C1	F1	C9	C5	32	0F	00	ED	53	16	00	125
9080	03	E5	3E	A8	03	E5	3E	02	D3	E4	AF	D3	E4	03	184
9090	44	D7	E7	DB	E5	4F	DB	E5	FE	AB	20	F3	3E	C0	15D
90A0	EE	D3	E5	3E	A8	03	E5	3E	12	D3	E4	3E	7A	03	1F8
90B0	84	D7	E7	DB	E6	4F	DB	E6	47	ED	43	1E	00	C1	1F3
90C0	E5	3E	A8	03	E5	3E	02	D3	E4	AF	DB	E6	47	DB	190
90D0	E5	3E	A8	03	E5	3E	02	D3	E4	AF	DB	E6	47	DB	190
90E0	05	7A	B3	20	03	11	00	AB	21	C0	AB	ED	52	58	164
90F0	00	19	38	23	E5	11	C0	AB	ED	52	58	14	F1	EB	182
Sum	27	B3	0A	73	46	5A	0B	DF	B2	4A	9C	0B	17	AC	5C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9100	00	EE	01	E1	01	01	00	ED	42	20	02	EE	01	E1	C1	C9	17D
9110	D1	E1	3A	0F	00	1B	F6	11	40	57	19	1B	E0	ED	43	1E	110
9120	00	3A	0F	00	EE	01	32	0F	00	C9	C5	E5	F5	01	30	00	112
9130	21	60	00	EF	13	F1	E1	C1	C9	C5	D5	3E	05	C0	40	11	1E7
9140	3E	04	CD	4B	11	0B	78	B1	20	F1	D1	C1	C9	D3	E3	54	117
9150	50	1B	7A	B3	20	03	11	00	AB	21	C0	AB	ED	52	58	14	1C1
9160	FE	0D	2B	2C	FE	2A	2B	28	28	FE	20	2B	2C	FE	2B	28	1CB
9170	21	00	12	FE	23	3E	00	20	05	21	1B	12	3C	13	32	06	B9
9180	00	CD	40	11	3B	09	CD	49	12	3E	02	32	20	00	30	CF	55
9190	E1	D1	C1	C9	3E	01	1B	02	3E	03	32	20	00	13	1B	BF	1F
91A0	C5	06	0B	1A	E6	28	09	23	23	10	F8	37	13	C1	C9	121	
91B0	7B	32	07	00	23	D5	5E	23	56	EB	7C	B5	28	0A	3A	20	135
91C0	00	3D	2B	36	3D	2B	01	29	22	2E	00	D1	13	1A	47	E6	145
91D0	7F	FE	30	28	05	3A	05	00	1B	07	13	7B	E6	0F	32	05	160
91E0	00	4F	06	00	21	30	12	09	D5	5E	3A	1D	00	47	62	144	
91F0	6A	19	10	FD	D1	C1	44	40	AF	C9	CB	3C	1B	1B	CB	1FA	
Sum	24	0E	A9	5B	DF	A3	1A	9C	0A	D4	F2	F5	7D	50	D9	29	1BF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9200	43	25	01	44	05	01	45	E9	00	46	DC	00	47	C3	00	41	14E
9210	AE	00	42	9B	00	52	00	00	43	15	01	44	F6	00	45	BC	191
9220	00	46	CF	00	47	BB	00	41	A4	00	42	92	00	52	00	00	11F
9230	01	02	03	04	06	08	0C	10	1B	20	08	0F	0D	0C	0B	0A	B1
9240	09	0B	10	0E	0B	0B	0B	0A	0C	AC	0B	0C	85	0B	08	14D	
9250	05	C5	C5	21	39	12	3A	06	00	B7	2B	04	01	07	00	09	1FF
9260	3A	07	00	4F	3D	20	05	3E	02	32	20	00	09	46	3A	2D	147
9270	00	7D	2B	07	3D	2B	06	CB	3B	18	02	CB	20	D1	21	00	1D1
9280	00	19	10	FD	44	40	2A	2E	00	7C	B5	28	06	0C	39	11	185
9290	C1	D1	C9	E5	3E	04	32	3C	11	21	25	01	EF	13	3E	05	18D
92A0	32	3C	11	E1	1B	EA	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	162
92B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

92C0	B0	07	02	50	00	D0	00	00	D6	77	00	1B	0A	00	B0	07	1AC
92D0	02	50	B0	07	02	50	00	D0	B0	07	02	50	00	D0	B0	07	12B
92E0	06	00	B0	3B	41	07	06	00	20	0B	3B	07	0B	3B	1F	D0	122
92F0	B0	2A	E5	0A	EE	01	BF	0A	B0	2A	B0	2A	9B	0B	F0	00	13B

Sum 05 25 E3 C4 DD DB CF 97 4B 96 3C 3B 65 67 BC F2 1BB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9300	01	4D	6F	6E	69	74	6F	72	20	54	53	2D	31	30	30	30	19E
9310	00	00	00	15	00	B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1AF
9320	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9330	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9340	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9350	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9360	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9370	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9380	EF	1E	EF	10	DA	F0	13	EF	26	6C	6F	61	64	69	6E	67	1DC
9390	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	139
93A0	20	0B	0D	0B	0D	0B	0D	0B	0D	0B	0D	0B	0D	0B	0D	0B	1E3
93B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
93C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
93D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
93E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
93F0	3E	14	32	D5	05	3E	01	32	F0	00	C7	00	00	34	30	0D	1F7
Sum	95	B3	A6	BB	5E	5A	BA	AA	70	25	C4	E7	91	F9	BB	CB	1DC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9400	49	4E	54	20	50	52	49	4E	54	20	50	52	49	4E	54	20	165
9410	50	52	49	4E	54	20	50	52	49	4E	54	20	50	52	49	4E	193
9420	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1F0
9430	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9440	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9450	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
9460	52	55	4E	20	20	7F	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C1
9470	4C	49	53	54	20	7F	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E8
9480	53	59	53	54	45	4D	20	7F	0D	00	00	00	00	00	00	00	191
9490	40	4F	4E	20	20	7F	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B6
94A0	50	52	49	4E	54	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B9
94B0	52	45	54	55	52	4E	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10D
94C0	42	7F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1CE
94D0	47	52	41	50	4B	20	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	19F
94E0	53	41	56	45	22	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16B
94F0	4C	4F	41	44	20	7F	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12E
Sum	A0	DB	60	D1	7B	55	75	62	74	7B	F4	E3	F7	F2	14	BB	19A

使い方は簡単に、S-ADRでスタート・アドレス、E-ADRでエンド・アドレスを入力してください。画面1でしか見られませんが、スペース・バーを押している間、画面は静止し、プレーク・キーで中断されます。

2080 CD 2E 0A CD 7B 05 CD 83 1A1
2080 05 EB 2A 2B 0B CD 8C 85 103
2010 06 08 0E 00 CD C4 8B 7E 133
2010 F5 81 4F F1 CD 00 05 E5 14A
2020 AF ED 52 E1 2B 1C CD 62 142
2020 05 2B 17 0B EA FE FD 2B 12C

2030 FA 23 1B EB CD C4 8B 3E 1E4
2030 3A CD C6 08 79 CD D0 85 1FD
2040 1B CB CD C4 08 3E 3A CD 1C1
2040 C6 08 79 CD D0 85 C3 B1 16A
2050 08 08 00 00 00 00 160



MZ-80B

WICS 303

2

インタープリタ

キャリア・ラボ 佐々木哲哉/山本耕司

現在ではほとんどのマイクロコンピュータにBASIC言語が備わっており、数値計算には非常に便利なのですが、一般的に言ってBASICは制御プログラムやグラフィックス処理などの高速さを要求される仕事には不向きです。

通常ならば、そのような仕事に対しては、アセンブラなどでプログラムを開発していたのですが、プログラムの内容が複雑になるにつれてアセンブラによる開発は困難になってきます。

そのような用途のために、私たちは速度とメモリ効率の点で、アセンブラ（＝機械語）にひけをとらないくらいに効率のよいZ80コンパイラと、それと同じ文法のインタープリタとの複合システム（WICS）を開発しました。

なぜWICSなのか

普通、私たちがコンピュータに何か複雑な仕事をやらせる場合、コンピュータにプログラムを与えることが必要になります。

ところで、コンピュータが直接実行してくれるプログラムは、必ずそのコンピュータの機械語で書かれているものだけです。その機械語というのは、人間にはほとんど理解し難い数字（+A-F）の羅列にしか過ぎないものです。

これでは、どうにもならないので、その機械語の意味が少しは連想できそうな適当な単語（ニモニックと呼ぶ）に置き替えたものがアセンブリ言語です。アセンブリ言語（アセンブラと言う）は、コンピュータのハードウェア（CPU）に密着したもので、CPUが異なれば当然異なり、普遍的なものではありません。

そこで、もっと人間にとって理解しやすい言語でプログラムを書いて、それを機械語に変換せよう、というのがコンパイラ（翻訳系）の考え方です。

ところで、BASICという言語が普及していますが、BASICはほとんどがコンパイラではなく、インタープリタ（解釈実行系）です。BASICは最近流行のPASCALのような構造言語から見れば、幼稚な言語ですが、その母体であるFORTRANとも似ているし、初心者にもわかりやすい言語です。

インタープリタはプログラムの作成や実行、デバッグが非常にやり易いのですが、その反面、プログラムの実行速

度が機械語に比べはるかに遅くなるという欠点があります。それもそのはず、インタープリタはその名のごとく、人間の書いたプログラムを毎回読みながらそれを解釈して実行しているからです。

では、BASICインタープリタで書かれたプログラムをコンパイラにかけて機械語にしてみたってはどうでしょうか。プログラムの作成とデバッグはインタープリタで行ない、完成したプログラムをコンパイルすれば、プログラムの開発は非常に楽になります。

ところで、マイコンではBASICのコンパイラはあまり一般には使われていません。実数系まで扱うとなるとコンパイラ自体がかなり巨人になり、テキストやオブジェクトを補助記憶に出入し入れしなければならなくなる、というのも理由の一つですが、8ビットCPUにとって、実数演算は苦手であり処理時間がかかるため、コンパイルできたとしてもあまり画期的な速度の向上は望めないからです。

また、マイコンを数値計算に使うだけであれば、インタープリタがいくら遅いといってもプログラム電卓よりは、はるかに速いし、数値計算の場合は、計算が終わるまで人間の方が待つていばよいのです。

ところが、マイコンというのは、もっと応用分野の広いものであり、速度を要求される制御関係やリアルタイム・ジョブ（TVゲームのことかな？）に使おうとすれば、処理速度が遅くては、使いものにならないのです。

そこで、BASICの使いやすさを捨てずに、（インタープリタ・モードを持たせる）アセンブラにひけをとらないくらいのコンパイラを実現しようとしたのが、このWICSなのです。

開発にあたって

言語の開発では、まず文法を決めるのが先ですが、大まかに言えば、WICSはBASIC文法にハードウェア制御用やメモリ操作に便利なコマンドなどを付け加え、その代り実数演算機能は省いています。さらに、コンパイラを記述しやすいように再帰呼び出し可能にして、コンパイラをWICS自身で記述することとしました。また、インタープリタは自己記述は少し無理なので、BASEアセンブラで記述しています。

システムの概略

WICSは大きく分けて、インタープリタ、コンパイラ、マシン語モニタを含んだランタイム・パッケージの3つの部分に分かれています。ランタイム・パッケージはメモリ常駐になっており、インタープリタとコンパイラ、それにユーザーの作成したコンパイル・オブジェクトはすべてこのパッケージに依存します。

WICSでのプログラム開発形態は、かなりユーザーの自由になっていますが、次のようなものが考えられます。

I) インタープリタのみによる開発。

WICSインタープリタ（もちろんランタイム・パッケージを含む）のみを用いてプログラムを作る場合です。これは通常のBASICインタープリタを使うのと同様と同じ感覚です。実数演算はありませんが、実数型のBASICにくらべ2～3倍の速さを持っています。また、WICSテキスト・プログラムはメモリが許せば、いくつでも置くことができます(TEXT命令で切り換えて使用)。

II) インタープリタとコンパイラを両方使う場合。

インタープリタとコンパイラはメモリ上に共存できるので、両方ともメモリにロードしておいて、インタープリタでプログラムを編集、デバッグして、即、コンパイラにかけることができます。

また、コンパイルされたサブルーチンは、インタープリタからコールすることも自由にできます。このとき、サブルーチン内の変数名とインタープリタで使う変数名が重複しても問題はあります。

サブルーチンへの引数渡しはPUSH, POP命令で行なうか、あるいはメモリのフリーエリアに共通の配列をとって行なえます。

マシン語とのリンクも自由にできます（ただし、インデックス・レジスタはIX, IYともにソフトウェア・スタックなので、破壊してはいけません）。

III) インタープリタを切り離す場合。

ユーザープログラムが大きくなって、ユーザープログラムのオブジェクトを作る場所がなくなったときは、インタープリタを切り離して、インタープリタ本体のメモリ領域を、オブジェクト生成に使うこともできます。

また、インタープリタ本体の代わりに、そこにユーザーオブジェクトを置き、ランタイム・パッケージと共にセーブすれば、完全独立型オブジェクトを作ることができます。いずれの場合もインタープリタを切り離すとテキスト・プログラムの編集はできなくなります。

特筆すべきことは、コンパイラがかなりのレベルまでオブジェクトの最適化（生成コードの縮小と高速化）を行なうため、ソース対オブジェクト比が1対0.6～0.8程度にまで縮まり、実行速度は1桁以上向上することです。

また、コンパイル速度は、約400行/分と高速です。

文法上の特徴

WICSの文法はBASICとかなり似ています。なぜ、BASICの構造を選んだかという問いに対しては、BASICの文法が広く普及している、ということのほかに、BASICの制御構造が、機械語で比較的実現しやすい、ということと言えます。

このことは、生成されるオブジェクトの効率を良くすることにもなります。もしも、PASCALなどの言語構造を使うと、ローカル変数の割り当てや手続き呼び出しの引機構造のために、かなりのオーバーヘッドが生じてしまいます。

ただし、BASIC文法と異なる部分も多少あります。以下のは、

① 変数名は英字（アルファベット）で始まる英数字（～Zと0～9）からなる任意長で、予約語（FORやGOSUBなど）で始まるものでなければ、すべての文字を識別します。すなわち、“HENSU”という名前の変数と、“HENSU1”という名前の変数は区別して扱われます。

② 配列はBASICの配列と異なっていて、

ユーザーがメモリのフリーエリアに指定する形式で、1バイト配列と2バイト配列があります。いずれも配列の要素はメモリ番地と直接対応しているため、メモリ操作ポイントと使うこともできます（機械語におけるインデックス・アドレッシングの考え方に似ています）。

③ ダブル・クォーテーションで囲まれた1文字は、文字定数として、整数値（そのASCIIコード）に変換されます。

④ 演算子にOR, AND, XORがあり、これによりビット操作を可能にします。

⑤ その他、再帰呼び出しを可能にするPUSH, POP命令があり、FOR～NEXTやGOSUB～RETURNとは別の独立のスタックを持たせているので、引数をPUSHしたあとでサブルーチンをコールする方法が使えます。

（文法上の注意）

- ① GOTO, GOSUBの飛び先番号は必ず定数でなくてはいけません。
- ② ただし、マシン語を呼び出すCALLでは、番地の代りに式や名前（変数）も使えます。
- ③ FORに対するNEXTはコンパイラにかけることを考えて、必ず1対1で対応させること。ネスティングは可能（スタックの許す限り）ですが、途中からの飛び出しや飛び込みはコンパイラで走らせる場合、暴走の原因、非構造化の始まりになります。

（WICSの扱える数値および変数）

- ① 変数
 - 変数は英字（A～Z）で始まり、英数字（A～Z, 0～9）から成る任意の文字列です。
 - 変数名の長さに制限はありません。また、変数名は全文字を識別します。
 - ただし、予約語（FORやGOSUBなど）で始まる文字列は変数とはみなしません。予約語が変数名の途中から現われる場合はかまいません（変数名とみなす）。
 - 変数は-32,768～32,767までの整数値をとることができます。

② 配列 (INDEX)

- 配列は、通常のBASICのDIM文と異なり、ユーザーがメモリのフリーエリアに指定するようになっています。
 - 2バイト配列：変数名（式）
2バイト配列は（変数の内容+式の値*2）のメモリ番地の2バイト分の値に対応します。
 - 1バイト配列：変数名（式）
1バイト配列は、（変数の内容+式の値）のメモリ番地の1バイトの値に対応します。

WICSでは配列 (INDEX) というのは機械語のインデックス・アドレッシングに相当するもので、直接的にメモリを操作できます。

③ 定数

- i) 10進定数：-32768～32767の範囲の整数。
- ii) 16進定数：\$0000～\$FFFF（16進数は“\$”をはじめに付けると）。
- iii) 文字定数：“A”のように、クォーテーション“”でくくられた1文字のASCIIコード（整数値に変換される。）。

④ 式

- 式：＝<項> [(<演算子> <項>)]
式は、項と2項演算子より成り立っています。
- 2項演算子を、優先順位の低い順に示します。

- 1) 不等号、等号: >, =, >=, <=, =, < >, <, >
- 2) 加減算: +, -, OR
- 3) 乗除算: *, /, AND, XOR
- 4) () を含む場合は, () の中が最優先されます。
- 5) 等号, 不等号演算子は, 左項<演算子>右項が成立すれば, その

値は1(真)で不成立の場合は, 0(偽)の値をとります。

- OR, AND, XORは, 左項と右項の値を16ビットの2進数値とみなして, 各ビットごとに, OR, AND, XORをそれぞれ行ない, 16ビットにまとめて値にするものです。

予約されているコマンド、ステートメント、ファンクション名

(コマンド)

MON
●モニタに制御を移します。

BYE
●MZ-80Bのモニタに戻ります。

RUN (〈行番号〉)
●インタープリタ・モードでプログラムを実行します。
●行番号を省略すると変数テーブルをクリアして、プログラムを初めから実行します。

LIST (〈行番号〉) [,] (〈行番号〉)
●テキスト・プログラムを表示します。
●リスト行を何行目から何行目まで、という指定もできます。

DELETE (〈行番号〉), (〈行番号〉)
●指定された範囲の行を削除します。

VLIST
●インタープリタ・モードで使われた変数の名

NEW
●プログラムをすべて消去します。

LOAD (〈「ファイル名」〉)
●カセット・テープからテキスト・プログラムを現在のテキスト・エリアにロードします。
●ファイル名を省略すれば、最初にあったプログラムをロードします。

SAVE (〈「ファイル名」〉)
●LOADの逆でテキスト・エリアにある「WICS」のテキスト・プログラムをカセットにセーブします。

VERIFY (〈「ファイル名」〉)
●カセットに記録された「WICS」テキストをテキスト・エリアにあるプログラムと比較します。
●ファイル名を省略すると最初に見つけたプログラムとの比較をします。

APPEND (〈「ファイル名」〉)
●カセットに記録された「WICS」テキストを現在のテキスト・エリアのプログラムの後につづけてロードします。
●APPENDでは行番号はそのままでのままでいいです。

SYSTEM
●現在のテキスト・エリアの先頭、終了、1限の番地をそれぞれ表示します。

LIMIT (〈番地〉)
●テキスト・エリアの1限を設定します。
●通常は5000番地になっています。

TEXT (〈番地〉)
●テキスト・エリアの先頭番地を設定します。
●同時に終了番地は自動セットされます。

CLR
●インタープリタで使う変数をクリアします。

■以上がインタープリタのコマンドです

これらはダイレクト・モード、テキスト・プログラム中いづれでも使えますが、コンパイラは無視するので注意してください。

(ステートメント)

IF (式) THEN (文)
●式の値が真(0以外の値はすべて真とみなす)のときTHEN以下の文を実行します。
●THENは省略できます。

FOR (変数) = 〈初期値〉 TO 〈最終値〉 [STEP 〈変化幅〉]
●繰り返すプログラム

NEXT (変数)
●BASICと同じ繰り返し命令です。
●STEPが1のときは、STEP文は省略できます。
●ただし、STEP値は正の値でなければなりません。

[REPEAT
●繰り返すプログラム

UNTIL (式)
●式の値が真になるまで、REPEATとUNTILにはさまれたプログラムを繰り返して実行します。

ON (式) GOTO (行番号1), (行番号2), ..., (行番号N)
●式の値が1であれば行番号1へ、2であれば行番号2へというように式の値の値にある行番号へ飛びます。ただし、その値に該当する行番号が書かれていないときは、分岐せずに次の命令へ行きます。

ON (式) GOSUB 前項と同じ
●ON-GOTOと同じように式の値の番地にある行番号をサブルーチン・コールします。

GOTO (行番号)
●行番号に分岐します。

GOSUB (行番号)
●行番号をサブルーチン・コールします。

RETURN
●サブルーチンの終わりを示します。
●RETURNを実行すると、GOSUBでコールしたプログラム(サブルーチンの呼び出し)のGOSUB文の次へ戻ります。

REM
●コメント行です。REMのあとに文字は実行されません。
●'(シングルクォーテーション) もREMと同じように使えます。

PRINT
●文字や数値を出力装置に出力します。出力装置は、通常は、ディスプレイが指定されます。
●書式は、次のようなものがあります。
① / (スラッシュ): 改行を行う。
② 文字列: 文字列を出力。
③ 式: 式の値を定められた文字、スペースで右詰め出力する。
④ # 2 式: 式の値を16進2桁で出力する。
⑤ # 4 式: 式の値を16進4桁で出力する。
⑥ & 式: 式の値のASCII文字を出力する(1文字)。
⑦ / 式: 式で定められた番地に格納されている文字列を\$00まで出力する。
⑧ % 式: 文字スペースを式の値に定める。
⑨ + 式: 式の値を0-65535までの10進数で(負の値をしないで)出力する。

以上の書式は、" " (コンマ) で区切れば、いくつでも重ねることが可能です。
注: 文字スペースは、次のようになります。
PRINT %5.100
100
5文字
注: PRINT 文は、最後に改行を行いませんので、改行したいときのみ、"/ (スラッシュ) を入れてください。
注: % (10進出力のフォーマット) は、次の"%" が来るまで有効です。

INPUT (変数名1), (変数名2), ...
●キーボードから数字を入力して、変数に代入していきます。数字は10進、および16進("H" をはじめに人力)が可能です。
●"WICS" では文字列に対してBASICとは違う取り扱いをしているので、文字変数がありません。したがって、
INPUT \$
などではできないので注意してください。
(このような場合には、LINPUTを使います。)

STOP
●プログラムの実行を中止して、中止された行番号を表示します。

END
●プログラムの実行を終わります。

CALL (式)
●式の値の番地にあるマシン語サブルーチンをコールします。

PUSH (式) [(式) ...]
●式の値を順次、スタックに積み込みます。
POP (変数名1), (変数名2), ...
●スタックに積み込まれた値をおろし、順次、変数に代入します。

OUT (I/O 番地), (式)
●I/O 番地に式の値を出力します。
●どちらも0-255までの値です。

CURSOR (式1), (式2)
●CRTのカーソルX, Yの座標を式1と式2で指定します。

POKE (式1), (式2)
●式1のアドレスに式2の値の下位バイトが代入されます。

CURH (式)
●式の値をカーソルのX座標とします。

CURV (式)
●式の値をカーソルのY座標とします。

PLOT (式X), (式Y), (式M)
●式XをX座標(0-79), 式YをY座標(0-49)とし、式MのMODEで、ドットをプロットします。
MODE=0 ドットをリセットします。
MODE=1 ドットをセットします。
MODE=2 ドットをリバーズ(反転)します。
MODE=3 ドットを省略すれば、自動的にセット・モードになります。

LINPUT (式)
●1行入力を行ない、入力された文字を式で

指定されるアドレスを行パッファとして、そのアドレスに1行分の文字を格納します。また、文字列の最後には終了コードとして\$00を格納します。

STA\$ (式), (変数列)
●式のアドレスに文字列をASCIIコードで格納します。

SPOKE (式X), (式Y), (式Z)
●CRT上の(X, Y)の座標にZのキャラクタを書きます。式Xは、0-39, 式Yは、0-255までのです。式Zは、ディスプレイ・コードです。

GRAPH
●グラフィック画面の設定を行います。
●書式は、次のようなものがあります。
① I 1: CPUがアクセスできるRAMをグラフィックRAM1に設定します。
② I 2: CPUがアクセスできるRAMをグラフィックRAM2に設定します。
③ O 0: グラフィックRAM1, 2のどちらかを表示しません。
④ O 1: グラフィックRAM1を両面に表示します。
⑤ O 2: グラフィックRAM1, 2を重ねて、両面に表示します。
⑥ C: CPUがアクセスできるRAMをクリアします。
⑦ F: CPUがアクセスできるRAMを白でクリアします。

LINE (式X), (式Y), (式X1), (式Y1) [(式M)]
●(X, Y)の座標を始点、(X1, Y1)の座標を終点とし、MODE (PLOT参照) で、ドットで線を引きます。
●(X, Y), (X1, Y1)のうち、どれか1つでも両面からはみ出る場合は線は引かれませんが、
PLOT (式X), (式Y), (式M)
●式X座標(0-319), 式Y座標(0-199)とし、式MのMODEでドットをプロットします。
MODE=0 ドットをリセットします。
MODE=1 ドットをセットします。
MODE=2 ドットをリバーズ(反転)します。
MODE=3 ドットを省略すれば、自動的にセット・モードになります。

PUT\$ (式X), (式Y), (式X1), (式Y1) (式A) [(式M)]
●グラフィックRAMの座標(X, Y)と(X1, Y1)を頂点とする長方形の中に式Aで指定されるアドレスの配列データをビット・イメージとして表示します。
●式Mは表示モードで、省略すれば1になります(PLOT参照)。

GET\$ (式X), (式Y), (式X1), (式Y1), (式A)
●PUT\$と逆の動作をします。グラフィックRAMの座標(X, Y)と(X1, Y1)を頂点とする長方形の中のビット・イメージを式Aで指定されるアドレスの配列に格納します。

注意：格納の順序は、次のようになります。また、(X1-X)の値は8の倍数でなければなりません。

(X, Y)	ビット0		ビット7	
	ARRAY[0]	ARRAY[1]	ARRAY[2]	ARRAY[3]
	ARRAY[4]	ARRAY[5]	ARRAY[6]	ARRAY[7]

(X1, Y1)

PAINT (式X), (式Y)

- グラフィック RAM の座標 (X, Y) の点を含む閉空間を描くことができます。
- 閉空間の図形が重複する場合は、1Yスタックがオーバーフローすることがあります。

CIRCLE (式X), (式Y), (式R) [, (式M)]

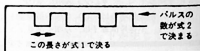
- 中心 (X, Y) 半径Rの円を描きます。X, Y, Rは画面をはみ出した場合、画面に映る部分のみ描きます。

BELL

- ベルを鳴らす。
- MUSIC (音楽データ)
- 音楽データを演奏します (BASIC SP-5030の仕様と同じ)。

SOUND (式1), (式2)

- 式1の高さの音を式2の長さだけ鳴らします。
- 音の高さまたは長さ、音階 (ドレミ) とは異なります。
- パルスのカウント値とパルス数に対応しています。



TEMPO (式)

- MUSIC文の演奏スピードを指定します。

PRMODE (式)

- PRINT出力の機器を指定します。
- 0: CRTのみ出力。
- 1: PRINTERのみ出力。
- 2: CRT, PRINTER同時出力。

ファンクション

GET

- キー入力が行なわれるまでカーソルを点滅し、キー入力を行なったときのASCIIコードを値とします。

INKEY

- リアルタイム入力です。キーが押されているければ、0、押されていればそのASCIIコードを値とします。

MODE (式1), (式2)

- 式1を式2で割った余りを値とします。

ABS (式)

- 式が負であれば正の数にします。正であれば、その値を値とします。

SGN (式)

- 式の符号を値とします。
- 式が負であれば-1
- 式が0であれば0
- 式が正であれば1を値とします。

RND (式)

- 式の値を乱数値とします。

INP (式)

- I/O基地の内容を値とします。

ADRS (式)

- 変数の格納されているアドレスを値とします。

PEEK (式)

- 式のアドレスのメモリ内容を値とします。

INC (式)

- 変数の値を1つ増加させ、その値を値とします。

DEC (式)

- 変数の値を1つ減少させ、その値を値とします。

USR (式1), (式2)

- 式2をHレジスタに代入した後に、式1のアドレスをジャンプサブルーチン・コールします。
- RETURN時のHレジスタの値を値とします。

SPEEK (式X), (式Y)

- 式1の (X, Y) 座標にあるキャラクタのディスプレイ・コードを値とします。

CP\$ (式1), (式2), (式3)

- 式1の何れか式2、式3、式4はそれぞれ2組の文字列の先頭アドレスを指します。式3は比較の最終コードを示し、式4が指す文字列に、このコードが現れたとき比較を行います。一致のときは1、不一致のときは0を値とします。

CPI (式1), (式2)

- 式1の値を先頭アドレスと式2の文字列の「」クォーテーション内の文字列と比較します。両数値は一致したとき1、不一致のときは0を値とします。

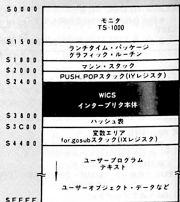
TIME関数

- 内部のタイマの値を値とします。タイマの値を単位の場合は、TIME\$-式とします。TIMEのセリは秒です。BASICのように60進数にフォーマットされません。

DOT (式X), (式Y)

- グラフィック RAM の座標 (X, Y) に点が打たれていれば値は1、なければ0になります。
- (X, Y) が画面をはみ出した場合、1を返し

メモリ・マップ



WICSインタープリタ ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1500 C3 F3 16 C3 B4 2B C3 A5 1B C3 04 17 C3 07 17 18 23
1510 0B 17 C3 10 17 C3 D4 1C C3 D8 1C C3 35 17 C3 3E 186
1520 17 C3 48 17 C3 A2 17 C3 A6 17 C3 AC 17 C3 92 19 C2 +B
1530 C3 0C 17 C3 38 1B C3 67 1A C3 A9 1A C3 29 1C C3 152
1540 1F 1C C3 0E 1C C3 12 1C C3 1A 1B C3 83 1C 1B C3 +E
1550 1C C3 C9 1B C3 0F 1B C3 20 1B C3 39 1B C3 13 1B C3 +3
1560 C3 F5 1C C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 163
1570 00 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 1CF
1580 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 1CF
1590 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 00 C3 192
15A0 00 00 00 E0 05 00 02 04 00 00 00 00 00 00 00 1BB
15B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
15C0 7C A2 67 B3 6F C9 7C B2 67 B3 6F C9 7C A0 100
15D0 67 7D 0B C9 87 ED 52 21 00 C0 2C 97 ED 137
15E0 52 21 00 C0 2C 97 ED 52 21 00 C0 2C 97 ED 176
15F0 C9 13 87 ED 52 21 00 C0 2C 97 ED 52 21 00 C0 2C 97 ED 176
Sum 67 07 6C 15 F3 B0 75 72 D3 90 C5 6F F8 B0 1C D4 135

```

```

1700 24 EF 17 C9 EF 07 C9 7D EF 03 C9 7C B7 FA 29 17 157
1710 0B 17 C3 04 15 B5 B7 FA 23 17 F5 EF 09 F1 3D 109
1720 C3 17 17 EB C0 4A 1C EB C9 C0 FF 15 CD A2 1C 2B 15A
1730 36 2D C3 13 17 7E 23 FE 0D CB EF 03 1B F7 E3 7E 126
1740 23 C7 B7 CB EF 03 1B F6 3A 00 05 F5 CD 4A 1C F1 105
1750 B3 5F CD ED 1C EF 0D CA 80 1B 1A FE 24 2B 0E FE B9
1760 2D 20 07 13 CD 92 1C FF 15 C3 FF 15 C3 92 1C 13 1A CD 124
1770 92 17 DA 8C 1B 1B 08 13 1A CD 92 17 DA 2A 2A 1EB
1780 00 6F 13 1A CD 92 17 D8 29 29 29 06 00 4F 09 1EC
1790 1B 0F D6 30 D8 FE 0A 3F D0 D6 07 FE 0A D8 FE 10 1CB
17A0 3F C9 EF 0A 1B 02 EF 0C 26 00 6F C9 D8 E6 17 D8 116
17B0 CD 31 1B 3A AB 15 B7 2B 0C FE 01 2B 04 79 AE 1B 162
17C0 07 79 B6 1B 03 79 2F A6 77 D8 EB E6 7F D3 EB 09 1C2
17D0 CD E6 17 30 04 21 01 00 C9 CD 31 1B 79 A6 21 00 13F
17E0 00 2B 01 2C 1B E3 D5 2A AC 15 7D E6 07 47 CB 3C 15B
17F0 CB 1D 7C B7 20 30 CB 3D CB 3D 7D FE 2B 30 27 E5 15A
Sum 12 AB CA 0E 0E D4 6D 0B 74 B2 F0 1F 7A 16 94 D2 19C

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1600 2F 67 7D 2F 6F 2F C9 7C B5 0B 7C 21 01 1F 80 2B3
1610 0B 28 2B C9 FD 2B FD 70 0D 2B FD 75 0D FD 7C 1A3
1620 FE 20 D0 C3 6F 1B FD 6E 00 FD 23 FD 66 00 FD 23 149
1630 C9 06 00 7A B7 20 06 B3 20 0C C3 9A 1B F2 46 16 1CB
1640 04 EB CD FF 15 EB 7C FE 80 38 04 05 CD FF 15 7E 14F
1650 B7 ED 0A CD 59 16 8F 07 00 44 21 00 00 3E 0B 1D8
1660 CB 21 CB 10 ED 6A 0C ED 52 30 00 00 CB 21 CB 1D8
1670 10 ED 6A 0C ED 52 30 02 19 00 30 32 60 1A 50 128
1680 EB CD 31 16 EB C9 44 4B 21 00 00 7A B7 C4 92 185
1690 16 7B 29 17 30 01 C9 49 29 17 30 01 09 29 17 30 01 1F6
16A0 09 29 17 30 01 09 29 17 30 01 09 29 17 30 01 09 177
16B0 29 17 30 01 09 29 17 30 01 09 29 17 30 01 09 177
16C0 09 3D CD 87 16 2B 22 A6 1D 7A B3 20 04 ED 53 11A
16D0 A6 15 CD 0C 16 EB 09 FD 21 FE 23 C9 44 21 00 1EB
16E0 00 3E 10 29 EB ED 6B 30 04 09 30 32 60 1A 50 128
16F0 E3 16 C9 AF 32 36 00 31 FC 1F FD 21 FE 23 C9 00 127
Sum 29 03 30 D1 73 9D 00 1B B7 D4 93 9A 7B FD 1A 9B 137

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1800 2A AE 15 7C B7 20 1E 7D FE C8 30 19 54 5D 29 1E57
1810 19 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 157
1820 62 15 19 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 29 157
1830 0B DB EB F6 80 D3 EB C9 CD E6 17 D8 59 D9 ED 5B 159
1840 B0 15 21 C0 FE 19 D8 2A AC 15 EB 87 ED 52 20 22 183
1850 19 ED 53 B5 10 22 AC 15 EB 87 ED 52 25 2A 15 184
1860 ED 5B 82 15 ED 53 AE 15 22 82 15 CD E6 17 59 09 1F7
1870 E1 D8 2B 15 ED 53 AE 15 22 82 15 CD E6 17 59 09 1F7
1880 E1 C9 2A AE 15 87 ED 52 8A 15 08 D1 87 ED 52 25 19 CD 142
1890 B7 ED 52 AE 15 87 ED 52 8A 15 08 D1 87 ED 52 25 19 CD 142
18A0 03 19 ED 4B 8B 15 87 ED 52 8A 15 08 D1 87 ED 52 25 19 CD 142
18B0 22 D6 1B 2A BA 15 22 D2 18 CD 65 19 ED 53 CB 18 180
18C0 21 00 00 CD 31 1B D9 7B 00 00 77 CB 03 30 01 23 124
18D0 D9 11 00 00 19 11 00 00 EB 19 3B 03 EB 13 03 D9 132
18E0 09 D9 0B 7B 81 C2 C6 1B C3 C7 79 D9 57 1A D9 15E
18F0 CD 65 19 ED 53 02 19 52 BA 15 47 CD 31 1B AF D9 194
Sum 09 F0 2C AD F7 F0 73 F4 2B C3 3A 1F 0D 4A C4 106

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1900 0B 15 CD 00 77 CB 03 30 01 23 D9 0B 0B 3B 02 B9 170

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1900 0B 15 CD 00 77 CB 03 30 01 23 D9 0B 0B 3B 02 B9 170

```

1910	3F	38	08	D9	15	C2	00	19	C3	C9	17	91	D9	09	15	C2	i35
1920	00	19	C3	C9	17	3A	BA	15	4F	D9	57	14	D9	08	B3	19	i9A
1930	CD	65	19	ED	53	42	19	3A	BB	15	47	CD	31	18	4F	D9	iD2
1940	08	78	00	00	77	09	08	80	3B	02	B9	3F	38	08	D9	iAF	
1950	15	C2	40	19	C3	C9	17	91	D9	09	15	C2	30	01	23	15	i2A
1960	40	19	C3	C9	17	3A	AB	15	B7	20	04	11	2F	A6	C9	FE	i7B
1970	01	20	04	11	B6	00	C9	FE	02	20	04	11	AE	00	C9	11	i72
1980	00	00	C9	D9	08	01	28	00	FE	01	20	03	01	DB	FF	08	i05
1990	D9	C9	2A	8A	15	44	4D	CD	FF	15	11	00	00	CD	BB	19	iB9
19A0	13	19	19	28	7C	FE	30	07	08	B7	ED	42	D9	ED	42	78	i3A
19B0	E5	60	69	B7	ED	52	E1	F2	D9	19	C9	C9	19	D9	CD	C4	i36
19C0	19	CD	C9	19	C5	D1	C1	D1	C9	CD	EE	19	CD	E6	19	CD	i2A
19D0	EE	19	CD	DE	19	CD	EE	19	CD	EE	19	CD	EE	19	78	2F	iE6
19E0	47	79	2F	47	03	C9	7A	2F	57	78	2F	5F	13	C9	E5	1A	iFE
19F0	B0	15	09	22	AC	15	2A	B2	15	19	22	AE	15	CD	02	1A	iB9
Sums	41	50	2E	59	10	2A	60	FE	B0	9E	AA	35	6F	31	E4	7E	iB6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sun
19A0	E1	C9	C5	C5	E5	CD	AC	17	E1	D1	C1	C9	3A	AE	15	6F	i61
1910	26	00	29	29	29	44	40	29	09	C9	2A	13	00	FE	4F	20	iA7
1920	01	29	3A	AC	15	4F	00	FE	09	C9	2A	15	11	CD	FE	06	iD6
1930	19	28	AC	15	11	00	DE	09	D8	2A	AC	15	E8	B7	18		
1940	ED	52	08	3C	CB	1D	CD	30	22	22	08	1B	3A	BB			
1950	AE	15	FE	3F	08	4F	52	15	FE	3F	08	4F	52	15	FE	3F	iB5
1960	3C	32	0D	1B	C3	EE	1A	1A	DB	0E	42	D9	ED	42	78		
1970	8A	15	3A	00	1B	47	D9	E5	D9	08	1B	CD	31	18	D9	48	
1980	5E	23	56	CD	9D	1A	C9	57	17	B8	D9	12	13	2D	7C	iEC	
1990	1A	19	ED	53	11	28	00	19	D1	D9	10	DA	C9	B7	87	CB	iAF
19A0	CB	1A	CB	1B	3D	C2	C0	1A	C9	CD	2A	1A	DB	0E	42	CD	i11
19B0	A5	19	ED	53	F3	13	D9	19	CD	1A	5A	00	18	7	D9	48	iAE
19C0	E5	19	D9	2A	08	1B	AF	08	1A	CD	EA	2D	28	09	1A	13	i3B
19D0	08	1A	CD	EA	1A	1B	F4	1A	13	08	AF	CD	EA	1A	13	08	i6E
19E0	D5	11	28	00	19	D1	D9	10	D6	C9	CD	FC	1A	08	CD	i11	
19F0	31	18	08	00	77	23	CD	C9	17	D9	C9	04	05	CD	08	i13	
Sums	47	C3	B5	1A	B0	6E	79	BE	78	07	BE	96	FC	CF	47	3D	iB1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sun
19B0	57	08	5E	CD	12	AE	15	CD	1B	C9	00	00	00	00	00	00	i6F
1910	00	18	02	06	FF	CD	31	18	21	00	00	70	2C	70	2C	70	iDE
1920	2C	70	2C	70	2C	18	2A	18	2A	18	1B	C9	19	7D	3C	E6	i1E
1930	01	6F	3A	AA	15	E2	FE	18	19	7D	2E	0E	B7	20	2E	3E	i3E
1940	00	FE	01	20	02	2E	06	FE	02	20	02	2E	06	3A	AA	15	iA6
1950	E4	01	B5	B5	F4	32	AE	15	C9	E3	7E	23	87	28	04	16	i67
1960	EF	03	1F	35	3A	03	00	F5	CD	42	F1	B3	5F	C9	FE	iE9	
1970	26	53	74	61	63	69	20	60	F6	65	72	21	00	00	18	25	i63
1980	EF	26	42	72	65	61	68	21	00	00	18	1F	EF	26	44	61	i13
1990	74	61	20	45	52	2E	00	00	18	08	EF	26	44	69	76	20	iA2
19A0	45	52	2E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	iB0
19B0	00	CD	44	1C	CD	B9	18	18	EC	1A	FE	2A	20	03	13	1A	i64
19C0	13	FE	42	CA	03	24	C3	07	01	D5	2A	00	05	1E	ED	5B	iC5
19D0	15	ED	48	AB	15	7E	23	B9	20	05	D1	21	01	00	C9	47	iBC
19E0	1A	13	B8	28	05	D1	21	00	00	C9	1F	E9	3A	1E	2A	15	iF5
19F0	AC	15	B6	20	02	23	C9	1F	18	1A	13	46	23	B7	20	12	i2D
Sums	15	0D	D9	20	77	3A	9B	66	7D	F6	F0	CB	64	9C	00	BB	iBC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sun
1C00	04	21	01	00	C9	BB	28	04	21	00	00	C9	18	EC	1E	16	iCA
1C10	EB	C9	AF	FE	15	EB	C9	1A	13	B7	CB	77	23	18	FB	CD	i3E
1C20	33	1C	0D	FE	29	26	00	4F	C9	CD	33	1C	0D	3A	AB	15	i7B
1C30	EF	2A	C9	3A	AC	15	FE	50	00	3A	AE	15	FE	19	D0	CD	iAC
1C40	0C	1A	37	C9	11	B0	13	EF	00	C9	1A	13	FE	08	CB	EF	i71
1C50	03	18	F7	1A	13	FE	0D	08	FE	02	F7	EF	11	0A	00	00	i1B
1C60	CD	59	16	EB	C9	E5	29	5F	50	29	19	D1	C9	CD	ED	5E	i5E
1C70	1C	21	00	00	1A	FE	30	DA	DA	2A	FE	3A	B2	DA	2A	1A	i7F
1C80	FE	30	DB	FE	3A	CD	65	1C	06	00	D6	30	47	49	13	13	iD3
1C90	18	ED	2	00	00	1A	FE	30	DA	BC	1B	3A	DA	0C	1B	1A	iA0
1CA0	18	DD	D5	EB	CD	AD	1C	D1	C9	21	FF	13	06	06	3A	20	i7A
1CB0	28	10	FB	21	FF	13	3A	00	E5	CD	5C	1C	7D	C6	30	01	i2A
1CC0	2A	77	7A	B3	CD	B8	1C	D5	CD	AF	1C	11	FA	13	CD	190	
1CD0	48	1C	C9	7C	CD	D9	1C	7D	F5	0F	0F	0F	0F	0F	CD	E2	i9B
1CE0	1C	F1	EA	0F	B7	27	C6	70	FE	40	2F	C3	C9	1A	1E	2F	i9F
1CF0	CD	13	C3	ED	1C	21	FE	FF	CD	14	16	CD	14	1A	2A	CD	iB1
Sums	B3	70	4A	68	D1	A2	3E	09	7E	72	35	CC	7F	3B	2B	65	iD4

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sun
1D00	15	CD	14	16	2A	AE	15	CD	14	16	3E	18	1A	10	32	5E	iF6
1D10	45	CD	16	2A	16	22	A2	1D	16	2A	16	22	A0	10	7C	FE	i0E
1D20	FF	CD	84	1D	2A	A2	1D	2A	16	10	B7	20	DC	2C	22	160	
1D30	AF	15	CD	AC	17	3A	1A	10	47	C5	2A	A2	1D	2B	CD	64	i99
1D40	1D	32	4A	1D	C1	CD	72	1A	3A	65	1D	47	C5	2A	1D	10	i1E
1D50	23	CD	1A	10	47	C5	2A	1D	10	47	C5	2A	1D	10	47	C5	i2A
1D60	40	1D	18	C1	22	AE	15	2A	1A	10	22	AE	15	CD	10	17	iF9
1D70	7D	C9	B7	C0	45	0C	B2	2A	1D	14	1A	2A	AE	15	15	13	i59
1D80	CD	14	16	C9	2A	1D	22	AE	15	2A	1A	10	22	AE	15	CD	i6E
1D90	15	CD	10	17	2C	2D	00	1A	10	22	AE	15	2A	1A	10	18	iE4
1DA0	00	00	00	00	01	01	00	00	00	50	2C	00	00	00	FF	FF	i5E
1DB0	00	00	FF	FF	00	13	10	3C	80	26	20	20	20	20	20	44	iC7
1DC0	4F	00	40	50	49	4C	22	00	FF	00	FF	00	00	00	00	00	iBB
1DD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	i00
1DE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	i00
1DF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	i00
Sums	EF	DA	B7	4F	CD	5E	63	4D	17	5D	65	E1	7C	70	4E	F3	iE4

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sun
1E00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	i00

1E10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1E90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1EA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1EB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1ED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
1EF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1000

ダンプ・リスト

2310	29	30	48	20	28	20	49	59	29	30	4C	20	20	20	20	17
2320	38	31	33	31	34	20	20	21	28	46	44	29	40	31	40	13
2330	20	49	46	20	41	3E	30	49	59	42	54	40	20	52	45	10F
2340	54	00	20	44	40	50	20	53	50	4F	56	46	4C	57	30	101
2350	00	40	50	4F	50	20	30	28	49	59	28	29	20	48	30	108
2360	28	49	59	28	20	52	45	54	20	38	31	33	31	46	00	16C
2370	38	00	44	49	56	53	20	42	30	20	20	20	20	20	20	10
2380	20	20	20	20	20	20	20	20	20	38	31	33	32	41	172	
2390	00	20	41	30	44	20	49	46	20	41	3C	30	20	20	47	15F
23A0	54	4F	20	49	46	56	30	00	20	41	30	41	2E	4F	52	2E 18F
23B0	45	20	49	46	20	3C	3E	20	47	4F	54	4F	40	49	56	1E
23C0	31	00	20	47	4F	54	4F	20	49	46	54	56	52	52	20	180
23D0	38	40	49	46	56	30	20	49	46	20	50	4C	55	53	20	105
23E0	4F	54	4F	20	49	56	31	00	20	42	28	20	44	5C	40	105
23F0	3E	48	4C	20	21	43	00	31	81	DA	81	86	00	45	00	1

Sumi 27 11 DC 09 9D 78 7C 94 72 FB DF BE 74 45 7E 6F 172

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2400	C3	06	28	C8	B4	28	1A	FE	FF	C8	13	13	E5	EB	56	16	139
2410	00	19	EB	E1	C9	E5	EB	2A	10	7E	23	4E	67	87	ED	18F	
2420	52	E1	30	04	ED	5B	80	1B	04	ED	5B	AB	10	1A	FE	18F	
2430	FF	20	02	87	C9	13	1C	BC	28	0C	30	13	13	A8	3F	51	10
2440	7A	CE	00	57	18	FE	1A	BD	28	0E	18	EE	18	87	C9	18	1E3
2450	B7	C9	1A	FE	FF	C8	E5	C5	C5	0D	C9	24	E1	EB	CD	1	
2460	20	24	ED	80	1B	ED	53	AA	10	C1	D1	E1	C9	E5	ED	133	
2470	58	AA	10	EB	87	ED	52	44	00	D1	E1	C9	C9	CD	ED	1C	1EB
2480	1A	FE	3A	CB	FE	ED	C9	11	88	10	ED	6E	4A	2A	10	1A	164
2490	C9	7C	85	1A	FE	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	10
24A0	CD	2A	24	D5	ED	8C	52	2A	C1	E1	D1	CD	9C	25	C9	E5	106
24B0	05	00	E5	00	D1	88	10	ED	53	BA	10	OE	20	ED	5B	8A	1A5
24C0	10	21	34	2F	1A	FE	00	28	67	FE	22	09	13	10	77	105	
24D0	00	20	23	C3	6A	25	FE	27	28	70	FE	3F	20	06	13	13	198
24E0	0E	38	10	28	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	1A	106
24F0	B8	B8	F1	FE	20	03	18	18	EA	7E	23	FE	3A	CD	2A	1C4	

Sumi 74 C1 C4 A7 F8 3F E5 AB DD 79 D6 7C C3 B0 49 6C 107

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2500	24	ED	5B	84	10	ED	BC	DD	36	00	00	23	0D	23	0D	71	11E
2510	00	28	0F	18	ED	53	BA	10	18	1A	ED	5B	84	10	1A	ED	1E5
2520	2E	33	30	5E	00	7F	00	20	23	13	ED	5B	84	10	10	BB	10A
2530	DD	36	00	00	DD	36	01	FF	DD	E1	D1	E1	CD	9C	25	C9	107
2540	80	20	23	DD	71	00	00	23	18	EE	18	EE	18	87	C9	18	1E3
2550	36	01	AA	10	23	DD	1A	13	DD	77	00	DD	23	ED	53	42	106
2560	84	10	FE	00	C2	57	25	C3	BB	24	1A	13	DD	77	00	DD	11A
2570	23	ED	53	BA	10	FE	22	CA	BB	24	FE	00	CD	6A	25	C3	11C
2580	BB	24	1A	DD	77	00	00	23	18	EE	18	EE	18	87	C9	18	1E3
2590	53	BA	10	18	ED	53	BA	10	18	ED	53	BA	10	18	ED	53	10B
25A0	E5	25	E5	C5	2A	1A	09	ED	48	B2	10	B7	ED	42	02	160	
25B0	74	2A	C1	E1	C5	7E	CD	60	24	09	28	E5	D1	E9	D1	10E	
25C0	19	E5	C5	D9	C1	D1	ED	53	AA	10	ED	B0	C1	E1	10	70	10B
25D0	23	71	23	E5	06	01	23	1A	FE	00	20	40	77	E1	70	10B	
25E0	C9	13	77	18	F1	D5	01	04	1A	FE	00	20	02	D1	C9	117	
25F0	03	13	18	F5	E5	DD	00	ED	21	80	13	CD	56	26	1A	13	101

Sumi AB BE CO 1B 27 FB EB AE 83 13 14 AD B3 2E B7 B2 1FE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2600	FE	08	28	0F	FE	80	12	FE	22	28	31	DD	77	00	DD	70	10A
2610	23	18	ED	00	77	00	00	E1	C9	21	33	2F	13	2F	13	15A	
2620	26	1F	47	7E	23	FE	C3	23	26	10	77	F7	23	DD	77	11C	
2630	00	00	23	FE	3A	C2	26	DD	28	C1	18	BE	DD	77	00	13F	
2640	DD	23	1A	13	DD	77	00	DD	23	FE	22	AE	80	FE	00	28	1A
2650	C2	56	26	18	EC	DD	7C	FE	13	CD	DD	70	FE	20	DD	89	1F
2660	F1	3E	00	18	AE	E5	EB	56	23	E5	ED	C8	1C	E1	23	133	
2670	23	EB	CD	F4	25	ED	0F	D5	11	80	13	EF	05	D1	EB	D1	1E6
2680	EB	ED	07	C9	1A	FE	FF	C8	1A	13	47	1A	18	4F	2A	EA	15A
2690	10	B7	ED	42	DD	0C	AE	24	AE	0C	FE	20	28	FA	ED	106	
26A0	CA	B4	28	18	DD	AF	D3	FA	CD	70	24	20	09	21	00	100	
26B0	22	AC	10	28	18	2C	FE	20	08	21	00	00	22	AC	10	1BB	
26C0	18	12	CD	71	1C	22	AC	10	CD	1C	FE	2C	28	05	2A	1C6	
26D0	AC	10	18	0E	13	CD	70	24	20	05	11	FF	18	03	CD	19C	
26E0	71	1C	AE	10	D5	2A	AC	10	CD	2A	24	CD	84	2A	D1	1A5	
26F0	C9	2A	AD	10	7E	FE	FF	20	04	22	AA	10	C9	23	23	172	

Sumi 9C B5 AF 45 AD 03 C7 7A 38 B0 97 CC AD 98 70 1E 169

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2700	7E	FE	00	28	0C	B7	20	77	AB	80	13	FE	18	E2	18	101	
2710	EE	23	18	ED	00	77	00	24	CA	DD	2A	FE	2C	20	08	21	108
2720	00	22	AC	10	18	12	CD	71	1C	22	AC	10	CD	ED	1C	FE	12E
2730	2C	28	05	2A	AC	10	18	ED	13	CD	70	24	05	21	3F	15B	
2740	FF	18	03	CD	71	1C	22	AC	10	ED	AB	10	ED	B7	ED	129	
2750	42	DA	DD	2A	D5	2A	AC	10	CD	2A	24	D5	2A	AE	10	CD	1C1
2760	2A	24	ED	00	60	24	D1	ED	B0	18	ED	53	AA	10	D1	C9	1C1
2770	CD	D1	33	05	01	79	27	C5	E9	D1	C9	2A	ED	10	36	FF	183
2780	22	AA	10	21	00	38	01	00	04	36	20	38	08	78	81	C2	196
2790	89	27	00	3C	22	86	10	DD	F1	FE	43	DD	21	FE	23	180	
27A0	C9	CD	D1	33	22	86	10	DD	F1	FE	43	DD	21	FE	23	180	
27B0	22	B2	10	C9	CD	70	24	CD	ED	1C	FE	22	28	0F	FE	179	
27C0	25	28	BA	FE	23	28	04	FE	2A	28	58	FE	21	28	6F	FE	169
27D0	2C	20	03	13	18	FE	DE	00	28	08	CD	D1	33	CD	ED	17	1C6
27E0	18	02	13	1A	FE	89	20	13	CD	D1	33	CD	ED	17	17	187	
27F0	C3	FE	8C	28	03	18	18	E2	EF	07	13	18	B7	13	CD	D1	116

Sumi 92 BA DC 58 B8 6F 5E 6A 15 29 4A 5F FF 6D 66 AB 15B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2800	33	72	42	34	15	18	AD	1A	13	1A	13	FE	32	28	0F	3A	137

2810	C2	A3	2A	CD	D1	33	CD	D4	1C	18	99	CD	D1	33	CD	08	144
2820	1C	18	91	13	CD	D1	33	CD	D3	70	EF	03	18	BB	13	1A	13
2830	22	CA	B4	27	FE	00	20	02	18	C9	EF	03	18	EF	1C	13	101
2840	D1	33	EB	CD	4A	1C	EB	C3	B4	27	CD	20	CD	28	6A	36	16A
2850	CD	D1	33	70	FE	19	02	D4	2A	32	04	00	C9	CD	D1	33	105
2860	70	FE	50	02	DA	2A	32	03	00	C9	ED	1C	FE	22	20	1AF	
2870	11	13	1A	13	FE	22	09	FE	00	C9	A3	2A	EF	03	18	14E	
2880	F1	13	CD	60	33	E5	05	3A	03	00	FE	CD	1A	1C	F1	03	1F1

2010	20	00	2A	80	1D	7C	85	CA	B4	2B	EF	27	69	6E	20	00	IFE
2020	56	23	5E	CD	8C	1C	FE	07	C3	B4	2B	CD	6C	1C	18	BA	19
2030	CD	D1	33	7C	85	CA	1E	0F	08	13	18	F9	2A	80	1D	IC	
2040	DD	2B	7D	04	00	2B	DD	75	00	CD	ED	1C	CD	4E	1C	1E	
2050	DD	2B	DD	72	00	00	2B	DD	73	00	CD	9C	2D	33	BA	2C	
2060	DD	7E	01	FE	44	05	05	FE	38	D2	31	2B	DD	5E	00	57	
2070	DD	6E	02	DD	66	03	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	CD	CB	
2080	2D	22	80	1D	C9	2A	80	1D	DD	2B	7D	04	00	DD	2B	DD	
2090	75	00	DD	2B	DD	72	00	DD	2B	DD	73	00	DD	7C	FE	40	
209A	50	2B	DD	72	00	DD	73	00	DD	7C	FE	40	1E	4A	1F	4	
20B0	DA	41	2B	DD	5E	00	57	DD	4E	02	DD	66	03	22	80	1D	
20C0	C9	D5	11	04	00	DD	19	D1	DD	7C	FE	44	02	13	2B	C9	
20DD	CD	60	33	CD	8F	2C	ES	CD	D1	33	44	0E	11	71	23	70	
20E0	2B	D5	11	F6	FF	DD	19	D1	CD	9C	2D	DD	75	00	DD	7A	
20F0	01	CD	B1	36	FE	4E	C2	6A	2E	CD	D1	33	DD	75	02	DD	
Sum1	72	EA	F4	9A	D5	95	3B	4B	55	CD	7E	7D	AB	9F	42	B1	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2000	74	03	DD	36	04	01	DD	36	05	00	DD	ED	1C	FE	40	1E	107
2E10	22	2E	DD	73	06	DD	72	07	2A	80	1D	DD	75	00	DD	7A	19E
2E20	09	C9	13	1A	1E	4F	C2	A6	2E	CD	D1	33	7C	FE	80	1C	100
2E30	D2	2A	DD	75	04	00	74	05	C9	DD	7C	FE	43	3B	07	11E	1E
2E40	DD	7D	FE	F5	D2	23	DD	ED	1C	FE	00	2B	13	FE	3A	1C1	1E
2E50	2B	0F	CD	63	DD	75	00	DD	4B	00	DD	7E	01	8C	20	155	1E
2E60	45	DD	7E	01	FE	44	02	23	2B	DD	6E	00	4E	23	46	16C	1E
2E70	2B	ED	DD	6E	04	DD	66	05	09	44	00	E1	71	23	70	2B	151
2E80	DD	6E	02	DD	66	03	DD	ED	42	FE	9C	2E	DD	6E	08	DD	160
2E90	66	09	22	80	1D	5E	06	DD	06	07	C9	D5	11	0A	00	192	1E
2E9A	DD	19	D1	33	7C	85	CA	2A	80	1D	DD	7D	04	00	DD	2B	11A
2E9B	81	3A	06	4E	0F	37	2A	80	1C	FE	38	DD	03	C3	A2	01	116
2E9C	00	01	7C	85	2B	7C	87	20	1C	4D	CD	E6	2E	CD	40	1DB	1E
2E9D	05	2B	10	E5	CD	1E	FE	2C	20	40	13	CD	E6	2E	CD	107	1E
2E9E	85	2B	E1	C3	5D	20	C5	CD	6E	1C	00	DD	ED	1C	16	168	1E
2E9F	FE	2C	DD	13	F0	CD	ED	D1	33	DD	7D	04	00	DD	7A	106	1E
Sum1	0F	44	27	2D	4C	6F	86	5B	EC	A4	54	F4	71	1E	27	55	15B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2F00	FD	75	00	FD	7C	FE	2D	DA	50	DD	2B	CD	1C	FE	2C	CD	11E
2F10	13	1E	83	CD	60	33	FD	7E	00	FD	23	77	FD	0E	00	FD	1F8
2F20	23	77	FD	7C	FE	2A	D2	13	2B	DD	ED	1C	FE	2C	CD	128	1E
2F30	13	1B	6E	CD	52	55	4E	3A	4C	49	53	5A	3A	44	4E	45	18F
2F40	45	4A	45	3A	56	49	53	5A	3A	01	3A	4E	45	57	3A	143	1E
2F50	42	4F	41	54	3A	53	41	56	45	3A	55	45	52	49	46	59	198
2F60	3A	41	50	50	45	4E	4A	54	53	59	53	5A	45	40	3A	4C	197
2F70	49	4D	49	5A	5A	54	58	5A	3A	43	4C	52	3A	01	3A	142	1E
2F80	01	3A	49	4E	20	3A	2A	54	48	4E	45	3A	46	4F	5A	52	184
2F90	20	3A	4E	45	5B	5A	52	45	45	41	5A	5A	5E	45	17	1	1E
2FA0	5A	49	4C	20	3A	4F	4E	20	3A	4F	4F	5A	4F	5A	40	3A	114
2FB0	4F	53	55	42	20	3A	52	45	5A	55	52	4E	3A	52	45	40	191
2FC0	20	3A	50	52	49	4E	5A	20	3A	49	4E	50	55	5A	20	3A	128
2FD0	01	3A	53	54	4F	50	3A	45	4A	4A	4F	4E	4A	4E	3A	42	132
2FE0	59	45	3A	43	41	4C	4A	50	55	43	4B	20	3A	50	3A	168	1E
2FF0	4F	50	20	3A	4F	55	5A	3A	43	55	52	53	4F	52	20	3A	163
Sum1	E7	12	BE	33	B3	1B	3A	69	0F	06	60	0A	F8	D9	4C	1C	173

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3000	50	4F	4B	45	20	3A	53	54	41	2A	2B	3A	4C	49	4E	50	12A
3010	55	5A	2A	3A	27	3A	01	3A	01	3A	01	3A	20	54	4F	50	1F8
3020	3A	20	53	5A	45	50	20	3A	01	3A	53	50	4F	4B	45	3A	1E7
3030	43	55	4B	4A	43	55	52	5A	50	4C	5A	4C	5A	3A	4C	1AB	1E
3040	49	4E	45	3A	50	55	5A	40	3A	47	45	5A	40	3A	50	52	185
3050	4D	4F	44	45	20	3A	42	45	4C	4C	3A	40	55	53	49	43	159
3060	20	3A	54	45	40	50	4F	20	3A	53	4F	55	4E	4A	3A	54	150
3070	49	4D	45	3D	3A	4F	52	41	50	4B	3A	43	49	52	43	CD	168
3080	45	3A	50	41	49	4E	5A	3A	01	3A	01	3A	01	3A	01	3A	121
3090	41	3A	01	3A	01	3A	53	55	45	45	48	2B	3A	54	49	4D	175
30A0	45	3A	44	4F	5A	28	3A	01	3A	01	3A	53	45	41	52	43	1AC
30B0	4A	2B	3A	43	50	2A	2B	3A	43	50	2A	2B	3A	43	50	2A	181
30C0	5A	3A	49	4E	4B	45	59	3A	4D	4F	4A	2B	3A	41	52	53	160
30D0	2B	3A	43	54	4E	2B	3A	52	4E	4A	2B	3A	49	4E	50	2B	101
30E0	3A	41	44	52	53	2B	3A	50	45	45	4B	2B	3A	49	4E	43	127
30F0	2B	3A	44	45	43	2B	3A	55	53	52	2B	3A	01	3A	01	3A	162
Sum	D2	FD	13	4C	CD	EA	0C	EA	96	ED	B9	0B	9C	7A	F6	32	12A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3100	01	3A	01	3A	3C	3D	3A	3D	3C	3A	3E	3D	3A	3D	3E	3A	146
3110	3D	3A	3C	3E	3A	3C	3A	3E	3A	20	4F	52	20	3A	2B	3A	199
3120	2D	3A	2A	3A	2F	2A	01	4E	44	20	3A	20	3A	5B	4F	52	199
3130	2D	3A	0A	4C	2C	45	21	27	33	A3	2A	77	07	17	12	1	1E
3140	29	BE	28	27	29	2F	29	2A	20	27	A1	27	83	27	A3	119	1E
3150	2A	A3	2A	30	2D	B4	20	DD	20	2A	2E	85	2D	A4	2D	199	1E
3160	2E	2B	2D	30	2D	60	2D	20	2A	B7	2A	68	2A	3B	2A	05	11F
3170	2D	2A	2E	AE	18	00	00	70	27	F6	2E	13	2F	ED	00	1	1E
3180	2B	BD	2A	3E	6B	DD	32	26	00	A3	2A	A3	2A	A3	2A	11F	1E
3190	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	52	5D	2B	5D	2B	5D	2B	5D	11F	1E
31A0	32	19	32	9B	2A	01	17	AE	32	A2	32	95	32	16	37	FA	119
31B0	32	7B	2E	32	A3	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	1E0
31C0	2A	A3	2A	29	36	1D	17	37	37	A3	A3	2A	A3	2A	A3	2A	180
31D0	36	B1	36	A2	17	16	17	39	36	44	3A	4A	3A	4A	3A	180	1E
31E0	36	00	37	22	36	07	36	18	07	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	1CB
31F0	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	2A	A3	163
Sum1	AF	D5	BD	CA	DD	9E	90	9B	1A	2B	FD	42	F7	35	04	FA	115

add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3200	15	CD	D1	33	22	AE	15	CD	40	32	C3	AC	17	CD	5F	32	1E2
3210	CD	40	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67	1A	13F
3220	D1	C9	CD	52	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67
3230	36	22	AC	15	CD	D1	33	22	AE	15	05	CD	35	1C	D1	33	22
3240	15	CD	40	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67	1A
3250	15	C9	CD	5F	32	CD	6A	36	22	AE	15	C3	22	8A	15	C9	CD
3260	67	36	22	AC	15	CD	67	36	22	AE	15	CD	67	36	22	B0	10B
3270	15	CD	D1	33	22	B2	15	CD	C9	6B	32	CD	6A	36	22	B0	10B
3280	33	22	B4	15	CD	40	32	DD	35	CD	22	19	D1	C9	CD	33	15
3290	CD	40	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67	1A	13F
32A0	CD	C9	CD	D1	33	7D	FE	08	D2	2A	1F	08	19	C9	CD	ED	18A
32B0	1C	3E	22	18	08	CD	D1	33	FE	22	14	EB	C9	13	21	B8	15B
32C0	1D	35	22	13	77	23	FE	22	EB	06	FE	08	20	02	18	F2	156
32D0	36	0D	E1	18	CD	67	36	22	AE	15	CD	67	36	22	AE	15	186
32E0	15	CD	40	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67	1A
32F0	15	CD	40	32	DD	35	CD	38	1B	D1	C9	CD	52	32	DD	67	1A

ダンプ・リスト

Sum:	E6	52	EA	BF	40	2F	97	7D	0E	9E	D5	07	B4	41	E3	E5	179
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3700	CD	60	33	CD	77	36	C9	CD	67	36	E5	CD	74	36	C1	D5	1FF
3710	11	31	37	05	C5	C9	CD	D1	33	EB	C3	12	1C	EB	C3	0E	145
3720	1C	CD	67	36	22	AC	15	CD	74	36	22	AE	15	D5	CD	D0	137
3730	17	D1	C9	D5	CD	3E	17	0D	20	2A	2A	20	56	61	72	19C	
3740	69	61	62	6C	65	73	20	2A	2A	2A	00	00	11	00	3C	2A	192
3750	B6	1D	B7	ED	52	20	04	D1	EF	07	C9	1A	13	FE	0D	2B	1DD
3760	04	EF	03	1B	F6	EF	27	11	11	00	1A	13	6F	1A	13	67	16C

3770	3A	A4	15	F5	E5	21	A4	15	36	06	E1	E5	CD	0B	17	EF	1B7
3780	27	20	24	00	E1	EF	19	F1	32	A4	15	EF	07	EF	0C	FE	11F
3790	20	28	FA	EF	0D	20	B8	D1	C9	00	00	00	00	00	00	00	1B0
37A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
37F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

Sum:	B5	B8	E9	02	AB	9B	02	5B	09	5C	DA	B6	2C	5E	31	CB	14B
------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

WICS 303

3 Super COMPILER

キャリアラボ 山本耕司

今回はWICS 80Bのコンパイラを発表します。気の早い方はすでに80K/C用のコンパイラを80Bに移植して使っているかもしれませんが、今回発表するバージョンはさらに最適化をすすめているものです。

入力方法

オブジェクトのダンプ・リストをTS-1000モニタから打ち込んでください。

ソース・リストをインタプリタで打ち込んでもコンパイルできないので注意してください（インタプリタでは動きません）。

コンパイラの機能強化などを行なう場合はコンパイラによりソース・リストを再コンパイルすることになります。

強化された最適化機構について

- ⑩ 256以下の定数を乗じる場合、すべてADD命令で展開されます。

例1. $A = A * 10$

```
LD HL,(VAR.A)
LD E,L
LD D,H
ADD HL,HL
ADD HL,HL
ADD HL,DE
ADD HL,HL
LD (VAR.A),HL
```

例2. $A = A * 256$

```
LD HL,(VAR.A)
LD H,L
LD L,0
LD (VAR.A),HL
```

ただし、定数は演算子“*”の右側に書いてください。なお、256以上の定数を乗じる場合はランタイム・サブルーチンをコールするように展開されます。

- ⑪ 2^n で表わされる定数で割る場合、
n 個分の算術右シフト命令に置き替えます。ただし、 $n \leq 8$ の場合はさらに技巧を凝らしています。

例3. $A = A / 8$

```
LD HL,(VAR.A)
SRA H
RL L
SRA H
RL L
SRA H
RL L
LD (VAR.A),HL
```

例4. $A = A / 512$

```
LD HL,(VAR.A)
LD A,H
LD L,H
ADD A,A } ÷256の処理
SBC A,A
LD H,A
SRA H } ÷2の処理
RR L
LD (VAR.A),HL
```

÷256の処理は符号を保存する必要から、多少長くなっています。

- ⑫ 2^n で表わされる定数のMODをとる場合

例5. $A = \text{MOD}(A, 16)$

```
LD HL,(VAR.A)
LD DE,15
CALL @AND
LD (VAR.A),HL
```

$2^n - 1$ とのANDをとるだけで済ませています。

マシン語データの記述方法について

BASEと同じ表現方法“/”で行ないます。すなわち、

/ (マシン語データ)

<マシン語データ>

- 任意個の16進数（\$マークはつけない）
- Lで始まる行番号（DEFWと同じ機能）
- Vで始まる変数名（DEFWと同じ機能）
- “クォーテーション”でつくられた任意個の文字列（DEFMと同じ機能）

例6. あるマシン語サブルーチンをコールしたのち、Aレジスタの内容をAccという変数に代入する。


```
10 CALL SUBR
20 / (6F 26 00 22 V.ACC)
```

例7. あるマシン語ルーチンをコールしたのち、キャリーフラグが立っていれば「ERR」の表示を出す。

```
10 CALL SUBR
20 / (D2 L.40)
30 PRINT "ERR"/
40 END
```

例8. テーブルによるデータ交換 (ここでは0~15までの数字をASCIIコードに変換している)。

```
10 / (21 L.1000 22 V.TABLE)
20 ASCII=TABLE (DATA)
30 RETURN
1000 / ("0 1 2 3 4 5 6 7 8 A B C D E F")
```

以上のように、このコンパイラではソース・リスト中に自由にマシン語やデータをばらまくことができます。

また、ループの内側など、最も実行回数の多い行をマシン語化することにより、完全にアセンブラと同等の速度を

得ることもできます。ただし、インタープリタ・モードでは動かないので注意してください。

サンプル・プログラム

1万桁の円周率を求めるプログラムを示します (リスト3)、1000桁ならば1分足らず、1万桁でも2時間で求まります。

終わりに

このコンパイラには、BASEと同じようなOFFSE T機能やROM化のための変数エリア設定 (RAMAD) など紙面の都合により説明できなかった多くの機能を含んでいますが、これらの機能を使いこなすことのできる読者ならばソース・リストをごらんになっていただければわかってもらえると思い、ごちゃごちゃと説明するよりもソース・リストを載せました。このコンパイラの最適化でまだ不足と思った方はさらに最適化を試みてください。

リスト1 WICSコンパイラ・ソース・リスト

```
10 '#####
20 '----- WICS Compiler Ver.1.80 -----
30 ' Copyright(C) by carrysoft
40 ' written by K.Yamamoto
50 ' k.T.Sasaki
60 ' 26-Nov-1981
70 '#####
80 LIB=#1500:OFFSET=0:RAMAD=0
100 '(EF27 00)### WICS Compiler Ver.1.80 ###(0000 00)
110 INPUT "Source Program Address:",SRC:GOSUB 10000
110 INPUT "Object Program Address:",OBJ:GOSUB 10000
150 INPUT "Working area Address:",WK:GOSUB 10000
170 PRINT "Address Table(Y/N):DPSM=(GET=Y)"
180 PRINT "Pass (2/4):PSM=(GET=2)"
200 CALL #1607
210 PASS=0:ERN=PASS
220 GOSUB 260
230 IF PSM=0 THEN GOSUB 260
240 GOTO 10160
250 '
260 GOSUB 270
270 PASS=PASS+1:PRINT "1,/",PASS,"PASS,/"
280 GOTO 1000
490 '
500 '--- Space skip ---
510 A=SC(0):IF A<0 THEN RETURN
520 S=S+1 GOTO 510
530 '
540 '--- Call Runtime ---
550 CAL=CAL+LIB
560 '--- Call Generate ---
570 GOSUB 900:(01 CD):(B+J)=CAL:RETURN
580 '
590 '--- Check Operator ---
600 GOSUB 500:IF A<#80 THEN A=0:RETURN
610 A=SC(1):RETURN
620 '
630 '--- Jump Address Calc ---
640 IF MOD(PASS,2)<0 THEN JA=0:RETURN
645 T2=TABLE-4
649 '## if T1-2<HL then T2=T-B
650 '(2AV,T 11FCFF)19 7E2366F E82AV,HL B7ED52 380A 2AV,T 11FBFF19 22V,T2)
650 T2=T+4:IF T2(0)=HL THEN JA=T2(1):RETURN
670 IF T2(1)<#FF GOTO 660
680 ERN=1:GOTO 14000
690 POP B1
700 '--- formula Optimize ---
710 OPT=0
720 IF B-B1<3 GOTO 760
730 A=B1(0)
740 IF A=#21 GOTO 770
750 IF A=#2A GOTO 790
760 GOSUB 900:(02 EBE1):RETURN
770 B1(1)=B1(0):B1(0)=B1(1)-1:B=B-1
780 OPT=1:RETURN
790 B1(1)=B1(0):B1(0)=B1(0)+5B:RETURN
800 ' LHL Omit
810 IF (B-OLDLET=3) AND (OLDVAR=VA) RETURN
820 '--- LHL VA
830 GOSUB 900:(01 2A):GOTO 860
840 '--- SHLD VA
850 GOSUB 900:(01 22)
860 (B+J)=VA:RETURN
900 '--- LONG CODE GENERATOR ---
910 '(E3 4E 23 0600 ED5B V.B ED80 ED53 V.B E3 C9)
990 '
1000 '----- Pass 1, 2 -----
1010 S=SRC:B=OBJ:TABLE=WK+120:T=TABLE:FSTK=T
1020 VTBL=#2000 VTBLEND=VTBL
1030 LND=S(0)+256+S(1)
1040 IF SC(0)=#FF GOTO 1090
1050 ATF=0:GOSUB 10100
1060 T(0)=LND:T(1)=B:B1=T+4
1070 GOSUB 1150:ATF=1:GOSUB 10100
1080 GOTO 1030
1090 '
1100 IF FSTK<TABLE THEN PRINT "NEXT not found":GOTO 14040
1110 T(0)=S5335:T(1)=B:T=T+4
1120 GOSUB 900:(01 C3):(B+J)=LIB+6
1130 IF MOD(PASS,2)<0 THEN BEND=B
1140 RETURN
1150 '----- 1 line Compile -----
1160 S=S+3:OLDLET=0:II=0
1170 IF SC(0)=#0 THEN S=S+1:GOSUB 500
1180 GOSUB 1200:1 STEP
1190 GOTO 1170
1200 '----- 1 step Compile -----
1210 GOSUB 500:"Space Skip
1220 IF A=" THEN S=S+1:GOSUB 500
1230 IF A=#80 GOTO 2000:"Statement
1240 '----- LET -----
1250 GOSUB 500:IF A="L" GOTO 1500
```

```

1255 IF A="*" GOTO 9000
1260 GOSUB 8000
1270 GOSUB 500
1280 IF A="I" GOTO 1340
1290 IF A="(" GOTO 1410
1300 GOSUB 590:IF A<>84 GOTO 14000
1310 PUSH VA:GOSUB 4980:POP VA
1320 ' - SHLB Variable -
1330 OLDLET=B:OLDVAR=VA: GOTO 840
1340 ' - Store Indexed I -
1350 S=S+1:GOSUB 800
1360 GOSUB 1490:GOSUB 6660
1370 GOSUB 1450:GOSUB 900'(01 73):IF OPT<>1 RETURN
1380 B=B-2:B(-2)=B3:RETURN
1390 '
1400 ' - Store Indexed 2 -
1410 S=S+1:GOSUB 800
1420 GOSUB 6480
1430 GOSUB 1440:GOSUB 900'(03 732372):RETURN
1440 GOSUB 7410:GOTO 1460 'J'
1450 GOSUB 500:GOSUB 6600 'J'
1460 GOSUB 590:IF A<>84 GOTO 14000 '=-'
1470 S=S+2
1480 '## DE=Eval ##
1490 GOSUB 900'(01 E5):PUSH B:GOSUB 5000:GOTO 690
1500 ' - AUTO INDEX -
1510 S=S+1:GOSUB 8000:GOSUB 590
1520 IF A<>89 GOTO 14000
1530 S=S+2
1540 GOSUB 500:IF A="J" GOTO 1600
1550 GOSUB 590:IF A<>89 GOTO 14000
1560 S=S+2
1570 GOSUB 1650
1580 GOSUB 900'(02 7223):GOTO 1320
1590 '
1600 GOSUB 1650
1610 IF B(-9)<421:GOTO 1320
1620 B=B-9:ATDAT=B(1):GOSUB 800:IF B(-3)<22 THEN B=B-3
1630 GOSUB 900'(01 36):[B+]=ATDAT:GOSUB 900'(01 23):GOTO 1320
1640 '
1650 GOSUB 6600 'J'
1660 GOSUB 590:IF A<>84 GOTO 14000
1670 PUSH VA:GOSUB 4980:GOSUB 900'(01 E8):POP VA
1680 GOSUB 820:GOSUB 900'(02 7323):RETURN
1690 '
2000 '#### Statement ####
2010 S=S+1 A=[S+1]
2020 IF A<20 GOTO 14000
2030 IF A<30 RETURN
2040 ON A-42F GOTO 2130,2120,2380,2490,2600,2620,2660,2840
2050 ON A-437 GOTO 2860,3000,3020,3050,3240,2110,3320,3320
2060 ON A-43F GOTO 3330,3340,3360,3400,3440,3490,3540,3580
2070 ON A-447 GOTO 8420,8450,3020,2110,2110,2110,2110,2110
2080 ON A-44F GOTO 2110,3610,3640,3670,3700,3730,3760,3790
2090 ON A-457 GOTO 3820,3840,3860,3900,3920,3950,3970,4060
2100 ON A-45F GOTO 4090
2110 GOTO 14000
2120 RETURN
2130 ' -f-
2140 GOSUB 5000:OP1=0:JIF=4C2
2150 GOSUB 2330:IF OP1=0 GOTO 2260
2160 IF OP1=1 THEN B=B-3:GOSUB 900'(03 87ED52):GOTO 2280
2170 B=B-6:A=B(1)
2180 IF B-1X(1)<3 GOTO 2230
2190 B=B-3:IF 1X(2)<0 THEN GOSUB 900'(01 7E)
2200 IF A=0 THEN GOSUB 900'(01 87):GOTO 2280
2210 GOSUB 900'(01 FE):[B+]=A:GOTO 2280
2220 '
2230 GOSUB 900'(01 7D)
2240 IF A=0 GOTO 2270
2250 GOSUB 900'(01 D6):[B+]=A:GOTO 2270
2260 GOSUB 900'(01 7D)
2270 GOSUB 900'(01 84)
2280 GOSUB 590:IF A<37 THEN S=S+2:OP=JIF:GOTO 2870 ' -GOTO'

```

```

2290 IF A<39 THEN S=S+2:[B+]=JIF-2:RETURN ' -RETURN'
2300 [B+]=EA-JIF:A=T(1)-B-1:[B+]=A ' -THEN'
2310 IF (PASS=2) AND (A)<7F THEN ERN=3 GOTO 14000
2320 '
2330 IF B(-3)<4CD RETURN
2340 A=B(-1):IF A<[L1B+405] AND A<[L1B+40E] RETURN
2350 OP1=1:IF A=L1B+405 THEN JIF=ACA
2360 IF (B(-6)<411)&[B(-4)<30] RETURN
2370 OP1=2:RETURN
2380 ' -FOR-
2390 GOSUB 8000:PUSH VA
2400 GOSUB 590:IF A<>84 GOTO 14000:=-FOR
2410 GOSUB 4980:POP VA:GOSUB 840:FSTK=FSTK-10:FSTK(4)=VA
2420 GOSUB 590:IF A<>4E GOTO 14000:=-TO
2430 PUSH B:GOSUB 4980:POP B1
2440 IF (B-B1)<3 AND (B1(0)=*21) THEN FSTK(3)=B(-1):B=B1:FSTK(2)=0:GOTO 2460
2450 GOSUB 8150:GOSUB 840:FSTK(2)=VA
2460 GOSUB 590:IF A<>4F THEN FSTK(1)=1:GOTO 2480:=-STEP
2470 GOSUB 4980:GOSUB 8150:GOSUB 840:FSTK(1)=VA
2480 FSTK(0)=B:RETURN
2490 ' -NEIT-
2500 GOSUB 500:IF (A)=*A" AND (A=*"21)GOSUB 8000
2510 VA=FSTK(4):GOSUB 820
2520 IF FSTK(1)=1 THEN [B+]=423 GOTO 2540
2530 GOSUB 900'(02 ED5B):[B+]=FSTK(1):GOSUB 900'(01 19)
2540 GOSUB 840
2550 GOSUB 900'(01 E8):VA=FSTK(2):IF VA=0 THEN GOSUB 900'(01 21):VA=FSTK(3):
GOSUB 860:GOTO 2570
2560 GOSUB 820
2570 GOSUB 900 '104 87ED52F2):VA=FSTK(0)+OFFSET:GOSUB 860
2580 FSTK=FSTK+10:IF FSTK>TABLE THEN ERN=2 GOTO 14000
2590 RETURN
2600 ' -REPEAT-
2610 GOSUB 900'(01 CD):VA=B+OFFSET+2:GOTO 860
2620 ' -UNTIL-
2630 GOSUB 5000
2640 GOSUB 900'(07 7CB5 E1 2002 E5E9)
2650 RETURN
2660 ' -ON-
2670 GOSUB 5000:GOSUB 590:S=S+2
2680 IF A<37 GOTO 2750 ' -ONGOTO
2690 IF A<43B GOTO 14000 ' -ONGOSUB
2700 GOSUB 2780
2710 GOSUB 900'(04 110000 D5)
2720 GOSUB 2800
2730 GOSUB 900'(01 C9):POP B2:B2(1)=B+OFFSET:GOTO 2760
2740 '
2750 GOSUB 2780:GOSUB 2800:POP B2
2760 B2(0)=B-B2-1:RETURN
2770 '
2780 GOSUB 900'(03 7C B7 20):PUSH B:B=B+1
2790 RETURN
2800 GOSUB 900'(01 2B):OP=ACA:GOSUB 2870:GOSUB 500
2810 IF A="," THEN S=S+1:GOTO 2800
2820 RETURN
2830 ' -GOTO
2840 OP=4C3:GOTO 2870
2850 ' -GOSUB
2860 OP=4CD
2870 [B+]=OP:GOSUB 500:SR=S
2880 A=[S(0):RELFLG=(A)<480]:[S(0)]=A AND 67F
2890 GOSUB 6170:'DECIMAL
2900 GOSUB 630:[B+]=JA+OFFSET
2910 IF PASS=1 RETURN
2920 IF PASS=2 GOTO 2980
2930 IF RELFLG=0 RETURN
2940 IF PASS=3 THEN SR(0)=SR(0)+480
2950 B=B-3:A=[B]:IF B(0)<4C3 THEN A=B(0)+42
2960 [B+]=A:[B+]=JA-B-1:RETURN
2970 '
2980 IF (OP=4CD)+PSW+(ABS(JA-B)>47D) RETURN
2990 SR(0)=SR(0)+480 RETURN
3000 ' - RETURN -
3010 GOSUB 900'(01 C9):RETURN

```

リスト1 WICSコンパイラ・ソース・リスト

```

3020 *-REM-
3030 IF S(0)=400 RETURN
3040 S=S+1:GOTO 3030
3050 *-PRINT -
3060 GOSUB 500:IF (A=*)+(A=0) RETURN
3070 IF A=422 THEN CAL=41E:GOSUB 540:GOSUB 3160:GOTO 3060
3080 IF A="*" THEN GOSUB 4990:(B+)=422:(B+)=LIB+4A:GOTO 3040
3090 IF A="*" GOTO 3190
3100 IF A="*" THEN GOSUB 4990:CAL=4C:GOTO 3230
3110 IF A="*" THEN GOSUB 4990:CAL=4B:GOTO 3230
3120 IF A="*" THEN S=S+1:GOTO 3060
3130 GOSUB 590 IF A=48C THEN S=S+2:CAL=9:GOTO 3230
3140 IF A=489 THEN GOSUB 4980:CAL=412:GOTO 3230
3150 GOSUB 5000:CAL=4F:GOTO 3230
3160 S=S+1:A=S(0):IF (A)422 AND (A)4D THEN (B)=A:GOTO 3160
3170 GOSUB 900'(0100) :IF A=422 THEN S=S+1
3180 RETURN
3190 S=S+1:A=S(1):IF A="2" THEN GOSUB 5000:CAL=41B:GOTO 3230
3200 IF A="4" THEN GOSUB 5000:CAL=41S:GOTO 3230
3210 GOTO 14000
3220 *-
3230 GOSUB 540:GOTO 3040
3240 *-INPUT -
3250 GOSUB 500:IF A()422 GOTO 3290
3260 CAL=41E:GOSUB 540
3270 S=S+1:A=S(0):IF A()422 THEN (B+)=A:GOTO 3270
3280 GOSUB 900'(0100) :S=S+2
3290 GOSUB 8000:CAL=421:GOSUB 540:GOSUB 1320
3300 GOSUB 500:IF A="*" THEN S=S+1:GOTO 3290
3310 RETURN
3320 *-STOP-
3330 CAL=6 GOTO 540 *-MON
3340 CAL=0 GOTO 560 *-BYE
3350 *-CALL
3360 PUSH B:GOSUB 5000
3370 POP B:IF (B-B1)=31 AND (B1(0)=421) THEN B1(0)=4C:RETURN
3380 (B+)=401:(B+)=B+4:GOSUB 900'(02 C5E9)
3390 RETURN
3400 *-PUSH-
3410 GOSUB 5000:CAL=40114:GOSUB 540
3420 GOSUB 500:IF A()*,* RETURN
3430 S=S+1:GOTO 3410
3440 *-POP-
3450 GOSUB 8000:CAL=40126:GOSUB 540
3460 GOSUB 1320
3470 GOSUB 500:IF A()*,* RETURN
3480 S=S+1:GOTO 3450
3490 *-OUT
3500 GOSUB 3520:GOSUB 900'(03 4D E059)
3510 RETURN
3520 *-2 PARAMETERS HL,DE -
3530 GOSUB 5000:GOSUB 7440:GOTO 1490
3540 *-CURSOR
3550 GOSUB 3520
3560 GOSUB 900'(04 63 22 0300):RETURN
3580 *-POKE
3590 GOSUB 3520:GOSUB 900'(01 73)
3600 RETURN
3610 *-SPOKE
3620 GOSUB 4170:GOSUB 4210
3630 CAL=43C:GOTO 540
3640 *-CURH
3650 GOSUB 5000
3660 VA=40003:GOTO 3690
3670 *-CURV
3680 GOSUB 5000:VA=40004
3690 GOSUB 900'(02 7D 32):GOTO 860
3700 *-PLDT
3710 GOSUB 4170:GOSUB 4210
3720 CAL=42A:GOTO 540
3730 *-LINE
3740 GOSUB 4290:GOSUB 4210
3750 CAL=433:GOTO 540
3760 *-PUT2
3770 GOSUB 4250:GOSUB 4210
3780 CAL=439:GOTO 540
3790 *-GET2
3800 GOSUB 4250
3810 CAL=436:GOTO 540
3820 *-PRMODE
3830 GOSUB 5000:VA=40036:GOTO 3690
3840 *-BELL
3850 GOSUB 900'(02 EF17) :RETURN
3860 *-MUSIC
3870 GOSUB 4110
3880 BC=43:4D
3890 GOSUB 900'(02 EF14) :RETURN
3900 *-TEMPO
3910 GOSUB 5000:GOSUB 900'(03 7D EF18) :RETURN
3920 *-SOUND
3930 GOSUB 3520:GOSUB 900'(04 4B42 EF13):RETURN
3950 *-TIME=
3960 GOSUB 5000:GOSUB 900'(03 EB EF15) :RETURN
3970 *-GRAPH
3980 GOSUB 500
3990 IF A="1" THEN GOSUB 4990:CAL=457:GOTO 4050
4000 IF A="0" THEN GOSUB 4990:CAL=45A:GOTO 4050
4010 IF A="C" THEN S=S+1:CAL=45A:GOTO 4050
4020 IF A="F" THEN S=S+1:CAL=45D:GOTO 4050
4030 IF A="*", THEN S=S+1:GOTO 3970
4040 RETURN
4050 GOSUB 540:GOTO 3970
4060 *-CIRCLE
4070 GOSUB 4310:GOSUB 4270
4080 GOSUB 4210:CAL=42D:GOTO 540
4090 *-PAINT
4100 GOSUB 4170:CAL=460:GOTO 540
4110 *-JRT "....."
4120 GOSUB 500:IF A()422 GOTO 14000
4130 (B+)=41B:PUSH B:B=B+1:GOSUB 3160
4140 POP B:B1(B1(0)-B-B1)=411:(B+)=B1+OFFSET+1:RETURN
4150 *-1 PARAMETER*,*
4160 GOSUB 5000:GOTO 7440
4170 *-2 PARAMETER PX,PY
4180 GOSUB 4150:VA=LIB+4AC:GOSUB 840:'PX
4190 GOSUB 5000:VA=LIB+4AE:GOSUB 840:'PY
4200 RETURN
4210 *-N PARAMETER
4220 GOSUB 500 IF A()*,* THEN GOSUB 900'(03 21 01 00):GOTO 4240
4230 S=S+1:GOSUB 5000
4240 VA=LIB+4AB:GOTO 840:'PM
4250 *-5 PARAMETERS(X,Y,I,I,YI,AD)
4260 GOSUB 4290
4270 GOSUB 7440:GOSUB 5000:VA=LIB+4B4:GOSUB 840:'PAD
4280 RETURN
4290 *-4 PARAMETERS(X,Y,I,I,YI)
4300 GOSUB 4180:GOSUB 7440:'PX,PY
4310 GOSUB 4150:VA=LIB+4B0:GOSUB 840:'PY1
4320 GOSUB 5000:VA=LIB+4B2:GOSUB 840:'PY1
4330 RETURN
4900 *-
4970 S=S+2:GOSUB 900'(01 E5):PUSH A,B:RETURN
4980 S=S+1
4990 S=S+1
5000 ** formula evaluation **
5010 *-HL:=Eval
5020 GOSUB 5180
5030 GOSUB 590:'400?
5040 IF (A)480+(A)=48B RETURN
5060 GOSUB 4970:GOSUB 5180
5070 GOSUB 690:'Optimize
5080 POP A:ON A-47F GOTO 5100,5100,5110,5110,5120,5130,5140,5150
5090 GOTO 14000
5100 '(3E E7 01) :'=C'
5110 '(3E F2 01) :'=E'
5120 '(3E D5 01) :'=A'
5130 '(3E DE 01) :'=C'
5140 '(3E EB 01) :'=C'

```

リスト 1 WICS コンパイラ・ソース・リスト

```

5150 !13E F1 ) :>'
5160 !16F 26 00 22 V.CAL) :GOSUB 540:GOTO 5030
5170 '
5180 '- EVAL PLUS -
5190 GOSUB 5320
5200 GOSUB 590:'80+?
5210 IF (A<88B)+(A<88A) RETURN
5230 GOSUB 4970:GOSUB 5320
5240 GOSUB 690
5250 POP A:ON A-807 GOTO 5270,5280,5290
5260 GOTO 14000
5270 CAL=400C7:GOSUB 540:GOTO 5200 :>DR
5280 GOSUB 6660:GOTO 5200 :>'
5290 IF OPT=1 THEN B(-1)=B(-1):GOSUB 6660:GOTO 5200:--'
5300 GOSUB 900'(03 B7 E0 52):GOTO 5200
5310 '
5320 '- EVAL MUL -
5330 GOSUB 5690
5340 GOSUB 590:'80+?
5350 IF (A<88B)+(A<88F) RETURN
5370 GOSUB 4970:GOSUB 5690
5380 GOSUB 690
5390 POP A:ON A-48A GOTO 5410,5530,5590,5600
5400 GOTO 14000
5410 IF OPT<1 GOTO 5510
5420 MCONST=B(-1)
5430 IF MCONST<256 GOTO 5510
5440 IF MCONST<1 GOTO 5510
5460 B=B-3
5480 IF MCONST=2 THEN (B)=829 GOTO 5340
5490 IF MCONST=256 THEN GOSUB 900'(03 65 2E 00 ) :GOTO 5340
5500 GOSUB 5620:GOTO 5340
5510 CAL=80187:GOTO 5610 :>'
5520 '- Divide
5530 IF OPT=0 GOTO 5580
5540 MCONST=B(-1):GOSUB 5740:IF MF=0 GOTO 5580
5545 GOSUB 5550:GOTO 5340
5550 B=B-3:IF MF)B THEN GOSUB 900'(05 7C 6B 87 9F 67):MF=MF-8
5560 MF=MF-1:IF MF=0 RETURN
5570 GOSUB 900 '(04 C82C CB1D) :GOTO 5560
5580 CAL=40131:GOTO 5610 :>'
5590 CAL=400C0:GOTO 5610 :>'AND
5600 CAL=400CE :>'IOR
5610 GOSUB 540:GOTO 5340
5620 '!!!! Multiply Optimize
5630 MCNT=9 : GOSUB 5740:IF MF=0 THEN GOSUB 900'(02 5D 54)
5640 GOSUB 5810:MCNT=MCNT-1:IF BIT=0 GOTO 5640
5650 GOSUB 5810:MCNT=MCNT-1:IF MCNT=0 RETURN
5660 GOSUB 900'(01 29):IF BIT<0 THEN (B)=*19
5670 GOTO 5650
5680 '
5690 '- EVAL PAR -
5700 GOSUB 500
5710 IF A<>'* GOTO 6000
5720 GOSUB 4990
5730 GOTO 7410:)'
5740 '-MCONST TEST-
5750 MB=1:MF=0
5760 FOR MI=0 TO 15
5770 IF MCONST=MB THEN MF=MI+1
5780 MB=MB+2
5790 NEXT
5800 RETURN
5810 ' MSB Check
5820 MCONST=MCONST*2:BIT=MCONST AND $100:MCONST=MCONST AND $FF
5830 RETURN
5990 '
6000 '!! Term evaluation !!
6010 ' HL:=Eval
6020 GOSUB 500
6030 IF (A)=0*1 AND (A<9*) GOTO 6150 :>'Decimal Const
6040 IF A=480 GOTO 7000 :>'Function
6050 IF A='I' GOTO 6520 :>'Auto Index
6060 IF A='8' GOTO 6230 :>'Hex

```

```

6070 IF A=422 GOTO 6310 :>'Chr
6080 GOSUB 8000 :>'Var
6090 GOSUB 800
6100 GOSUB 500
6110 IF A='I' GOTO 6370 :>'Index 1
6120 IF A='I' GOTO 6430 :>'Index 2
6130 RETURN
6140 '
6150 '- Decimal Constant -
6160 GOSUB 6170:GOTO 6330
6170 GOSUB 500
6180 IF (A<0*)+(A<9*) GOTO 14000
6190 HL=A-0*
6200 S=S+1:A=S(0):IF (A<0*)+(A<9*) RETURN
6210 HL=HL*10+A-0*:GOTO 6200
6220 '
6230 '- Hexadecimal -
6240 S=S+1:GOSUB 6250:GOTO 6330
6250 GOSUB 500
6260 GOSUB 6340:IF A=16 GOTO 14000
6270 HL=A
6280 S=S+1:A=S(0)
6290 GOSUB 6340:IF A=16 RETURN
6300 HL=HL*10+A:GOTO 6280
6310 '- Character -
6320 S=S+1:HL=(S+):IF (S+)<422 GOTO 14000
6330 GOSUB 900'(01 21):VA=HL:GOTO 860
6340 A=A-0*:IF (A)=0 AND (A<10)RETURN
6350 A=A-7 : IF (A)=10 AND (A<16)RETURN
6360 A=16:RETURN
6370 '- Indexed Variable 1 -
6380 S=S+1
6390 GOSUB 1490:GOSUB 6660
6400 I1=B:IX2=1:GOSUB 7270 :>'H=0 L=(HL)
6410 GOTO 6600 :>'
6420 '
6430 '- Indexed Variable 2 -
6440 S=S+1
6450 GOSUB 6480
6460 GOSUB 900 '(04 7E23666F)
6470 GOTO 7410 :>'
6480 GOSUB 1490:IF OPT<1 GOTO 6500
6490 B(-1)=B(-1)*2:GOTO 6660
6500 GOSUB 900'(02 1919):RETURN
6510 '
6520 '- Auto Indexed -
6530 S=S+1:GOSUB 8000:GOSUB 590
6540 IF A<>'89 GOTO 14000
6550 S=S+2
6560 GOSUB 500:IF A='J' GOTO 6620
6570 GOSUB 590:IF A<>'89 GOTO 14000
6580 S=S+2
6590 GOSUB 800:GOSUB 900'(04 5E23 5623):GOSUB 840:GOSUB 900'(01 EB)
6600 IF (S+)<>'J' GOTO 14000
6610 RETURN
6620 GOSUB 800:GOSUB 900'(02 7E23):GOSUB 840
6630 I1=B:IX2=0:GOSUB 900'(01 6F):GOSUB 7280
6640 GOTO 6600:)'
6650 '
6660 ' Optimize 'Add(Subtract) Constant
6670 IF OPT<1 GOTO 6710
6680 BM=B(-1)
6690 IF (BM)=0 AND (BM<4) THEN OP=823:GOTO 6720
6700 IF (BM<0) AND (BM<4) THEN OP=828:GOTO 6720
6710 GOSUB 900'(01 19):BM=1:RETURN
6720 BM=ABS(BM):B=B-3
6730 IF BM=0 RETURN
6740 (B)=OP
6750 BM=BM-1:GOTO 6730
6990 '
7000 '!!! Function !!!
7010 GOSUB 590:S=S+2
7020 IF A<>'8A GOTO 7070
7030 PUSH B:GOSUB 5690:POP B

```

リスト 1 WICS コンパイラ・ソース・リスト

```

7040 IF (B-B1=3) AND (B1(0)=21) THEN B(-1)=-B1(-1):RETURN
7050 CAL=400FF:GOTO 540 :'-
7060 '
7070 ON A-467 GOTO 7510,7540,7560,7100,7100,7100,7590,7460
7080 ON A-46F GOTO 7120,7130,7140,7190,7200,7210,7220,7380
7090 ON A-477 GOTO 7250,7300,7320,7340
7100 GOTO 14000
7110 '
7120 CAL=424:GOTO 540 :'GET
7130 CAL=427:GOTO 540 :'INKEY
7140 GOSUB 7470:IF OPT=0 GOTO 7180
7150 MCONST=B(-1)
7160 GOSUB 5740:IF MF=0 GOTO 7180
7170 B(-1)=MCONST-1:CAL=40C0:GOTO 540:'.AND.
7180 CAL=#182:GOTO 540 :'MOD(
7190 GOSUB 7500:CAL=#0F8:GOTO 540 :'ABS(
7200 GOSUB 7500:CAL=#107:GOTO 540 :'SGN(
7210 GOSUB 7500:CAL=#18B:GOTO 540 :'AND(
7220 :'-INP(
7230 GOSUB 7500:GOSUB 900!(05 4D ED68 2600):RETURN
7240 '
7250 :'-PEEK(
7260 GOSUB 7500
7270 GOSUB 900!(01 6E) :'.MOV L,M
7280 GOSUB 900!(02 26 00):RETURN:'MVI H,0
7290 '
7300 PUSH #23:GOTO 7330:'INC(
7310 '
7320 PUSH #2B :'.DEC(
7330 GOSUB 7470:GOTO 7410:GOSUB 820:POP A:[B+]=A:GOTO 840
7340 :'-USR(
7350 GOSUB 7470:[B+]=B0!:[B+]=B+B
7360 GOSUB 900 !104 CSES EBE9)
7370 RETURN
7380 :'-ADRS(
7390 GOSUB 8000:[B+]=21:GOSUB 860
7400 '
7410 GOSUB 500:IF [S+]='' RETURN
7420 GOTO 14000
7430 '
7440 GOSUB 500:IF [S+]=', ' RETURN
7450 GOTO 14000
7460 GOSUB 5000:GOTO 7410
7470 :'- 2 PARAMETERS -
7480 GOSUB 5000:GOSUB 7440:GOSUB 1490:GOTO 7410
7490 :'- 1 PARAMETER*)'
7500 GOSUB 5000:GOTO 7410
7510 :'-SPEEK(
7520 GOSUB 7530:CAL=43F:GOTO 540
7530 GOSUB 4170:GOTO 7410
7540 :'-TIME
7550 CAL=442:GOTO 540
7560 :'-DOT(X,Y)
7570 GOSUB 7530
7580 CAL=430:GOTO 540:'2DOT
7590 :'-CP4(
7600 GOSUB 4170:GOSUB 4210:GOSUB 7410:CAL=448:GOTO 540
7610 :'-CP1(
7620 GOSUB 4150:GOSUB 4110
7630 GOSUB 7410:CAL=448:GOTO 540
7690 '
8000 :'' Get Variables address ##
8010 ' VR<-Address
8020 GOSUB 500
8030 '
8040 SI=S:VI=VTBL:VND=0
8050 IF VI=VTBLEND GOTO 8100:'MAKEVAR
8060 GOSUB 8220
8070 IF MATCH GOTO 8140
8080 S=SI:VND=VND+1:GOTO 8050
8090 '
8100 :'' Making Variables ##
8110 GOSUB 8310
8120 [VI+]=[S+]:GOSUB 8350:IF VF GOTO 8120

8130 [VI+]=40D:VTBLEND=VI
8140 IF RAMAD(>) THEN VA=VND*2+RAMAD:RETURN
8145 VA=VND*2+BEND+OFFSET:RETURN
8150 :'-WORK ADRS GEN.-
8160 IF PASS=1 THEN VA=0:RETURN
8170 VI=VTBL:VND=1
8180 IF [VI+](>)40D GOTO 8180
8190 IF VI(VTBLEND THEN VND=VND+1:GOTO 8180
8200 [VI+]=*X*:GOTO 8130
8210 '
8220 :'' Variables name matching ##
8230 MATCH=0
8240 GOSUB 8310
8250 IF SI(0)<VI(0) GOTO 8290
8260 S=S+1:VI=VI+1
8270 GOSUB 8350:IF VF GOTO 8250
8280 IF VI(0)=40D THEN MATCH=1:RETURN
8290 IF [VI+]=40D RETURN
8300 GOTO 8290
8310 :'-Variable HEAD
8320 A=SI(0):IF (A("A")+A("Z")) GOTO 14000
8330 IF (A("Z") AND (A("a") GOTO 14000
8340 RETURN
8350 :'-Variable SUFFIX
8360 VF=1: A=SI(0)
8370 IF (A)="A" AND (A)="Z" RETURN
8380 IF (A)="0" AND (A)="9" RETURN
8390 IF (A)="a" AND (A)="z" RETURN
8400 VF=0:RETURN
8410 '
8420 :'-STA(
8430 GOSUB 4150:GOSUB 4110:GOSUB 7410
8440 CAL=44E:GOTO 540
8450 :'-LINPUT
8460 GOSUB 5000:[B+]=EB:VA=400EF:GOTO 860
9000 :''## MACHINE CODE ##
9020 S=S+1:IF [S+](*)(" GOTO 14000
9040 GOSUB 500:S=S+1
9050 IF A="*" RETURN
9060 IF A="L" GOTO 9200
9070 IF A="V" GOTO 9400
9080 IF A=422 GOTO 9600
9100 '
9120 GOSUB 6340:IF A=16 GOTO 14000
9130 AI=A:[S+]=
9140 GOSUB 6340:IF A=16 GOTO 14000
9180 [B+]=AI*16+A:GOTO 9040
9200 :'- L (line number)
9210 A=[S+]:IF A(<)" GOTO 14000
9220 GOSUB 6170:'DECIMAL
9230 GOSUB 630 :[B+]=JA+OFFSET:GOTO 9040
9400 :'- V (variable name)
9410 A=[S+]:IF A(<)" GOTO 14000
9420 GOSUB 8000:GOSUB 860:GOTO 9040
9600 :'- "ASCII"
9610 A=[S+]:IF A=40 GOTO 14000
9620-IF A=22 GOTO 9040
9640 [B+]=A:GOTO 9610
9990 '
10000 'rewrite (for printer use)
10010 ! (22 V.PR4):CURSOR 23,PEEK(40004)-1
10020 PRINT " ",44 PR4,:RETURN
10030 '
10100 :'' Object address table
10110 IF BPSW=0 RETURN
10115 IF MOD(PASS,2)<>0 RETURN
10120 IF (PASS<4) AND (PSW=0) RETURN
10125 IF ATF=0 THEN PRINT 16, LND, " ",44 B:RETURN
10130 PRINT "- ",44 B-1:GOTO 10350
10140 '
10150 :''## Compile OK !! ##
10160 PRINT , " ## ## Complete ! ## ,/
10170 PRINT "Object size ",15,BEND-OBJ
10180 PRINT " ( ",44 OBJ, " - ",44 BEND-1,") ,/

```

```

10190 ?
10200 '### Variables listing ###
10210 PRINT /, "### Variables List"
10220 VI=VBL:VNO=0
10230 IF VI=VBLEND GOTO 10330
10240 IF RAMAD=0 THEN PRINT #4 VNO42+BEND:GOTO 10250
10245 PRINT #4 VNO42+RAMAD
10250 BEND(VNO)=VNO-VNO+1 :Variable Clear
10260 PRINT "":CC=CC REPEAT CC=CC-1
10270 PRINT [VI+]
10280 UNTIL VI(0)=400
10290 FOR CI=0 TO CC:PRINT " :NEXT
10300 VI=VI+1
10310 GOSUB 10350
10320 GOTO 10230
10330 PRINT //
10340 END
10350 ~- TAB 20 -
10360 PRINT #4 VI

```

```

10370 RETURN
13990 ?
14000 '#### E R R O R #####
14010 BELL
14020 PRINT Z5,/, "Compile error in LINE", LNO,/
14030 ON ERN+1 GOSUB 14050,14060,14070,14080
14040 PRINT /, "Cancelled this compilation." :END
14050 PRINT " Syntax error." :RETURN
14060 PRINT " Under. LINE NO." :RETURN
14070 PRINT " NEXT without FOR." :RETURN
14080 PRINT " Too long... THEN." :RETURN

```

リスト2 WICSコンパイラ・オブジェクト

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D000 21 00 15 22 EB EE 21 00 00 22 ED EE 21 00 00 22 192
D010 EF EE EF 27 0D 2A 20 57 49 43 55 20 43 6F 1A6
D020 6D 70 69 64 65 72 20 56 45 72 20 51 2E 38 30 20 1DD
D030 2A 2A 2A 00 00 00 00 1E 15 6F 75 72 63 65 20 129
D040 50 72 6F 67 72 61 6D 20 41 64 64 72 65 73 2A 1FB
D050 00 2A 21 15 22 F1 EE CD 57 EC CD 1E 15 4F 62 6A 12F
D060 65 63 74 20 50 72 6F 67 72 61 6D 20 41 64 64 72 1CF
D070 65 73 73 3A 00 CD 21 15 22 F3 EE CD 57 EC CD 1E 186
D080 15 57 6F 72 68 69 67 20 61 72 65 61 20 20 20 10F
D090 41 64 64 72 65 73 73 3A 00 CD 21 15 22 F5 EE CD 1D5
D0A0 57 EC CD 1E 15 41 64 64 72 65 73 73 20 54 61 62 140
D0B0 6C 65 29 5F 2F 4E 29 00 CD 2A 15 11 59 00 CD 1E5 10A
D0C0 15 22 F7 EE CD 09 15 50 6A 73 73 20 28 1E6
D0D0 32 2F 3A 29 00 CD 2A 15 11 32 00 CD 05 15 2D 09 1D9
D0E0 EE CD 76 12 21 00 00 22 F5 EE 22 FD EE CD FD 00 17B
D0F0 2A F9 EE 7D 2A 20 03 CD FD 00 C3 DB EC CD 00 D1 124

```

```

sums 39 0C C6 9D 04 7C CD DD 4C 9E A1 55 44 58 59 EB 146
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D100 2A FB EE 23 22 FB EE 21 03 00 22 8A 15 CD 09 15 12B
D110 CD 1E 15 3E 50 41 53 53 20 2A 2A FB EE CD 0F 1B1
D120 15 CD 09 15 3C AC CD 2A 01 EF 4E 2A 00 22 FF EE 1FE
D130 7D D6 2A 0B CD 2A 01 EF 23 22 01 EF 18 2A 03 164
D140 EF ED 5B EE 19 22 03 EF CD 9B D2 01 CD 2A 03 172
D150 EF ED 2A 05 EF 73 73 23 22 05 EF C9 CD 27 D1 1C7
D160 2A FF EE 7D D6 80 6A 28 07 21 00 00 22 FF EE C9 1C6
D170 2A 01 EF 23 4E 26 00 CD 1E EF C9 2A FB EE 11 01 1CE
D180 00 CD C0 15 7D B4 28 07 21 00 00 22 07 EF C9 2A 12E
D190 0B EF 11 FC FF 19 22 09 EF 2A 05 EF 11 FC FF 19 184
D1A0 7E 23 66 6F ED 2A 0F EF 87 ED 52 38 0A 2A 00 EF 1E7
D1B0 11 FB FF 19 22 09 EF 2A 0F EF 11 04 00 19 22 09 1B6
D1C0 EF 7E 23 66 6F ED 5B 0F EF 87 ED 52 20 0D 2A 09 101
D1D0 EF 23 23 7E 23 66 6F ED 27 07 EF C9 2A 09 EF 23 7E 1AF
D1E0 FE FF 20 D3 21 01 00 22 FD EE C3 EE CD 26 16 1FC
D1F0 22 11 EF 21 00 00 22 13 EF 2A 05 EF ED 5B 11 EF 1CD

```

```

sums 53 1C 19 28 52 98 41 DB 11 00 EB AF 35 9F CA 7A 173
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D200 87 ED 52 7D D6 03 B4 20 18 2A 11 EF 4E 26 00 22 11B
D210 FF EE 2A FF EE 7D D6 21 B4 20 1A 0A FF EE 7D D6 1CE
D220 2A B4 28 0D CD 02 02 ED E1 C9 2A 11 EF 28 36 1BF
D230 11 2A 11 EF E5 2A 05 EF 28 2B 7E 23 66 6F EE 106
D240 73 23 72 2A 05 EF 28 22 05 EF 21 01 00 22 13 EF 1AD
D250 C9 2A 11 EF 28 26 ED 2A 11 EF 36 5B 2A 0A 05 EF 1E3
D260 ED 5B 15 EF 87 ED 52 11 03 00 CD 05 15 E5 2A 17 133
D270 EF ED 5B 19 EF CD 05 15 ED E1 CD 00 15 7D B4 00 155
D280 CD 9B D2 01 2A 18 05 CD 9B D2 01 22 2A 19 EF EB 1FC
D290 2A 05 EF 73 73 23 22 05 EF C9 E3 4E 23 06 00 1B2
D2A0 ED 5B 05 EF ED 80 ED 53 05 EF C3 C9 2A F1 EE 22 1E4
D2B0 01 EF 2A F3 EE 22 05 EF 2A F5 EE 11 78 00 19 22 1E2
D2C0 0B EF 22 0D EF 22 1B EF 21 00 20 22 10 EF 22 1F 1F4
D2D0 EF 2A 01 EF 4E 26 00 45 2E 00 E5 2A 01 EF 23 6E 10C
D2E0 2A 00 EB E1 19 22 21 EF 2A 01 EF 7E FE FF 28 37 131
D2F0 21 00 00 22 23 EF CD 7A EC 2A 00 EF ED 5B 21 EF 106

```

```

sums 2F 51 A6 0E 0D D9 C3 92 1D 05 F5 EF FA B5 13 A6 195
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D300 73 23 72 2A 0D EF 23 2D 5B 05 EF 73 23 72 2A 1E2
D310 0D EF 11 04 00 19 22 0D EF 06 D3 21 01 00 22 1C2
D320 23 EF CD 7A EC 18 AA 2A 1B EF ED 5B 0B EF 87 ED 121
D330 52 28 19 CD 09 15 CD 1E 15 4E 45 5B 5A 20 6E 6F 1BA
D340 74 20 66 6F 75 4E 64 21 00 C3 6B EE 2A 0D EF 11 124
D350 FF FF 73 23 72 2A 0D EF 23 2D 5B 05 EF 73 23 144
D360 72 2A 0D EF 11 04 00 19 22 0D EF CD 9B D2 01 C3 1E2
D370 2A EB EE 11 06 00 19 EB 2A 05 EF 73 23 72 23 189
D380 05 EF 2A FB EE 11 01 00 CD 00 15 7D B4 28 06 2A 144
D390 05 EF 22 25 EF C9 2A 01 EF 23 23 22 01 EF 21 109
D3A0 00 00 22 15 EF 21 00 00 22 27 EF 2A 01 EF 7E FE 115

```

```

D3B0 0D 20 08 2A 01 EF 23 22 01 EF C9 CD C0 D3 1B EB 1B0
D3C0 CD 27 D1 2A FF EE 7D D6 3A B4 20 0A 2A 01 EF 23 184
D3D0 22 01 EF CD 27 D1 2A FF EE 7D D6 80 B4 CA 7B D5 1BF
D3E0 CD 27 D1 2A FF EE 7D D6 5B B4 CA D0 D4 2A FF EE 1A3
D3F0 7D D6 21 B4 CA 56 EB CD 5E E9 CD 27 D1 2A FF EE 123

```

```

sums 54 80 45 3B BC BE A3 27 3B 2A 08 F6 FA 7D 10 C9 1DD
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D400 7D D6 5B B4 28 3A 2A FF EE 7D D6 2B D6 B4 2B 5D CD 151
D410 5D 01 2A FF EE 7D D6 B4 CA C2 23 EE 2A 19 EF CD 1A2
D420 14 16 CD 26 E1 CD 26 16 22 19 EF 2A 05 EF 22 15 186
D430 EF 2A 19 EF 22 17 EF C3 87 D2 2A 01 EF 23 22 01 1C5
D440 EF CD 02 D2 0D 9F D4 CD 80 E6 CD 80 E6 CD 28 05 EF 28 22 1FE
D450 01 73 2A 13 EF 7D D6 01 B4 CD 00 21 EF 23 22 01 1F8
D460 05 EF 28 28 36 C9 2A 01 EF 23 22 01 EF CD D5 CD 1BD
D470 D2 CD D2 E5 CD 7F D4 CD 9B D2 03 73 23 72 C9 CD 151
D480 D2 EB 18 06 CD 27 D1 00 5E 00 5E 00 5E 00 2A 1F EF EE 18D
D490 7D D6 B4 84 C2 23 EE 2A 01 EF 23 22 01 EF CD 1E CD 19D
D4A0 9B D2 01 E5 2A 05 EF CD 14 16 CD 34 E1 C3 ED D1 1CB
D4B0 2A 01 EF 23 22 01 EF CD 5E 9F CD 5D 01 2A FF EE 175
D4C0 7D D6 B4 CA C2 23 EE 2A 01 EF 23 22 01 EF CD 1F EF 1A2
D4D0 27 D1 2A FF EE 7D D6 5B B4 28 21 CD 5D 01 2A FF 1E0
D4E0 EF 7D D6 B4 CA C2 23 EE 2A 01 EF 23 22 01 EF CD 1C3
D4F0 CD 4D D5 CD 9B D2 02 72 23 C3 2B D4 CD 4D D5 2A 1F8

```

```

sums 22 E5 D9 8B B2 EA E2 99 E0 40 17 57 CD 05 B0 21 BC
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D500 05 EF 11 F7 FF 19 7E FE 21 C2 2B D4 26 00 22 151
D510 F7 FF 19 22 05 EF 23 6E 26 00 22 29 EF CD 5D D2 112
D520 2A 05 EF 28 2B 7E FE 22 20 09 2A 05 EF 28 2B D4 1C5
D530 28 22 05 EF CD 9B D2 01 36 2A 29 EF EB 2A 05 EF 1FD
D540 73 23 22 05 EF CD 9B D2 01 23 C3 2B D4 2A 19 EF 1A2
D550 CD 5D 1A 16 EF 7D D6 B4 B4 C2 23 EE 2A 19 EF 1A2
D560 CD 10 2A CD 26 E1 CD 9B D2 01 EB CD 26 16 22 19 1CF
D570 EF CD 80 D2 CD 9B D2 02 73 C3 2A 01 EF 23 22 01 15E
D580 01 EF 7E 23 22 01 EF 6F 26 00 22 FF EE 2A FF EE 15E
D590 11 20 0D CD EB 15 7D B4 C2 23 EE 2A FF EE 11 30 157
D5A0 00 CD EB 15 7D B4 C0 2A FF EE 11 D1 FF 19 7C 87 1FF
D5B0 20 20 2D CA B6 D6 2D CA B5 D6 2D CA B6 D6 2D CA 191
D5C0 77 D9 2D CA 51 DA 2D CA 66 DA 2D CA 75 DA 2D CA 1E6
D5D0 19 D8 2A FF EE 11 C9 FF 19 7C 87 20 2D CA 21 188
D5E0 D8 2D CA 27 CD 2D CA 2D CD 2D CA 10 DE 2D CA 188
D5F0 D0 2D CA B2 D6 2D CA 10 DE 2D CA 10 DE 2D CA 2A FF EE 13D

```

```

sums C7 B0 25 72 0B EA BB CD 3E 7E 7E 56 B3 AE A3 2D 1AC
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D600 11 C1 FF 19 7C 87 20 2D CA 10 DE 2D CA 19 DE 130
D610 2D CA 22 DE 2D CA 7C DE 2D CA 9C DE 2D CA BF DE 14D
D620 2D CA D3 DE 2D CA DF DE 2A FF EE 11 B9 FF 19 7C D1 1
D630 87 20 1B 2D CA 2F EB D2 2D CA 41 EB D2 2D CA DC D2 153
D640 28 70 2D 28 6D 2D 28 6A 2D 28 67 2D 28 64 2A FF 1B7
D650 EE 11 B1 FF 19 7C 87 20 1F 2D 28 56 2D CA EB DE 1A2
D660 2D CA F7 DE 2D CA 02 DF 2D CA 14 DF 2D CA D3 DF 1B7
D670 2D CA 32 DF 2D CA 41 DF 2A FF EE 11 A9 FF 19 7C 1B4
D680 87 20 2D CA 0A DF 2D CA 5B DF 2D CA 5F DF 2D CA 160
D690 FA 72 DF 2D CA DF 2D CA 89 DF 2D CA 94 DF 2D CA 1E0
D6A0 FA 07 EA FF EE 11 A1 FF 19 7C 87 20 04 2D CA 164
D6B0 19 CD C3 23 EE C9 D4 CA E1 21 00 00 22 28 EF 21 1F6
D6C0 C2 00 22 2D EF CD FE 2D 28 EF 7D B4 CA 62 D7 11A
D6D0 2A 28 EF 7D D6 01 B4 20 13 2A 05 EF 28 2B 2D 21 1F6
D6E0 05 EF CD 9B D2 03 B7 ED 52 C3 AC 6F 2A 05 EF 11 10C
D6F0 FA FF 19 22 05 EF 23 6E 26 00 22 FF EE 2A 05 EF 15C

```

```

sums E1 1C AF FA 9D FB B0 D2 1A 25 D2 C0 D5 FD 76 DB 1AB
adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D700 ED 5B 27 EF 87 ED 52 7D D6 03 B4 20 36 2A 05 EF 1D2
D710 2B 28 22 05 EF 2A 2F EF 7D B4 20 22 CD 9B D2 177
D720 01 2A 2A FF EE 7D B4 20 07 CD 9B D2 01 87 18 CD 134

```

リスト2 WICSコンパイラ・オブジェクト

```

D730 CD 98 02 01 FE 2A FF EE 7D B4 2A 05 EF 73 23 22 05 :16
D740 EF 18 29 CD 98 D2 01 7D 2A FF EE 7D B4 28 18 CD :30
D750 98 D2 01 D6 2A FF EE 2A 05 EF 73 23 22 05 EF :10
D760 18 05 CD 98 D2 01 CD 98 D2 01 B4 CD 5D 2A 1E :9
D770 FF EE 7D B6 37 B4 20 11 2A 01 EF 23 23 21 01 EF :CE
D780 2A D2 EF 22 21 EF 23 22 D8 2A FF EE 7D B6 39 B4 :A4
D790 20 17 2A 01 EF 23 23 22 01 2A 20 EF 28 2B EF :30
D7A0 2A 05 EF 73 23 22 05 EF C9 21 EA 00 ED 5B 2D EF :02
D7B0 87 ED 52 EB 2A 05 EF 73 23 22 05 EF 2A 05 EF :F4
D7C0 23 7E 23 66 6F ED 5B 05 EF B7 ED 52 28 22 FF :E0
D7D0 EB 2A 05 EF 73 23 22 05 EF 7E FE C3 28 D2 0A :F3
D7E0 D5 15 ES 2A FF EE 11 7F 00 CD F1 15 EB 01 CD :A2
D7F0 15 7D B4 28 09 21 03 00 22 FD EE C3 23 EE 2A 05 :A8

```

```
sumi AA EC DD 4D CD 61 26 34 98 55 B4 F2 43 F6 3F 08 :58
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D800 EF 2B 28 17 7E FE CD 2A 05 EF 28 7E 23 66 :F4
D810 6F 22 FF EE E5 2A EB EE 11 05 00 19 EB E1 CD :DE
D820 15 E5 2A FF EE E5 2A EB EE 11 05 00 19 EB E1 CD :9A
D830 DE 15 EB E1 CD CD 15 7D B4 C0 21 01 00 22 2B :EF
D840 2A FF EE E5 2A EB EE 11 05 00 19 EB E1 B7 ED :52
D850 20 06 21 CA 00 22 2D 20 2A 05 EF 11 FA FF 19 :6E
D860 26 00 11 11 00 00 CD DE 15 E5 2A 05 EF 11 FC :FF
D870 6E 26 00 11 00 00 CD DE 15 EB E1 19 7D B4 C0 :21
D880 02 00 22 2B EF C9 2D 19 EF 7E 23 22 05 EF :17
D890 5D 01 2A FF EE 7D B6 34 B4 C2 23 EE CD 26 E1 CD :A4
D8A0 26 16 22 19 EF CD B7 D2 2A 1B EF 11 FA FF 19 :22
D8B0 1B EF 11 08 00 19 ED 5B 19 EF 73 23 22 CD 5D :D1
D8C0 2A FF EE 7D B6 34 B4 C2 23 EE 2A 05 EF CD 14 :16
D8D0 CD 26 ED CD 26 16 22 11 05 2A 05 EF ED 5B 11 :EF
D8E0 87 ED 52 11 03 00 CD D5 15 E5 2A 11 EF 6E 26 :00
D8F0 11 21 00 CD D5 15 EB E1 CD 15 7D B4 28 2A :05

```

```
sumi BE 78 FF 3D 15 EC 62 A1 AA 7B EB DC 19 96 A4 B6 :16
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
D900 1B EF 11 06 00 19 E5 2A 05 EF 28 7E 23 66 :6F
D910 EB E1 73 23 72 2A 11 EF 22 05 EF 2A 1B EF 11 :04
D920 00 19 11 00 00 CD DE 15 EB E1 19 7D B4 C0 :21
D930 2A 1B EF 11 04 00 19 ED 5B 19 EF 73 23 22 05 :E4
D940 01 2A FF EE 7D B6 34 B4 C0 2A 1B EF 23 23 21 :FE
D950 01 00 73 23 72 18 15 CD 26 E1 CD ED 5B 07 D2 :D3
D960 2A 1B EF 23 23 ED 5B 19 EF 73 23 22 2A 1B EF :F3
D970 5B 05 EF 73 23 22 C9 CD 27 D1 2A FF EE 11 41 :00
D980 CD 2F 15 E5 2A FF EE 11 5A 00 CD E7 15 EB E1 :D0
D990 CD 15 7D B4 C0 2A 05 EF 2A 1B EF 11 08 00 19 :A8
D9A0 7E 23 66 6F 22 19 EF CD B0 D2 2A 1B EF 23 23 :7E
D9B0 23 66 6F 7D B6 34 B4 C0 2A 05 EF 36 23 22 :E7
D9C0 05 EF 1B 1F CD 98 D2 02 ED 5B 2A 1B EF 23 23 :7E
D9D0 23 66 6F EB 2A 05 EF 73 23 22 23 22 05 EF :9B
D9E0 02 01 19 CD B7 D2 CD 98 D2 01 2A 1B EF 11 04 :81
D9F0 00 19 7E 23 66 6F 22 19 EF 7D B4 28 18 9B :D2

```

```
sumi AF 4D 59 6D D9 00 CB 64 9D C4 1D 95 07 74 6B :E7
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DA00 01 21 2A 1B EF 11 06 00 19 7E 23 66 6F 22 :19
DA10 CD 26 18 D2 02 03 CD B0 D2 98 D2 04 B7 ED 52 :F2
DA20 2A 1B EF 7E 23 66 6F ED 5B ED 19 22 19 EF :CD
DA30 BC D2 0A 1B EF 11 0A 00 19 ED 5B 19 EF 73 23 :22
DA40 CD F1 15 7D B4 28 09 21 02 00 22 FD EE C3 23 :E9
DA50 C9 CD 98 D2 01 CD 2A 05 EF ED 5B ED 19 23 23 :71
DA60 22 19 EF C3 BC D2 CD 34 E1 CD 98 D2 07 7C 85 :18
DA70 20 05 E5 E9 C9 CD 34 E1 CD 98 D2 01 2A 01 EF :F6
DA80 22 01 EF 2A FF EE 7D B6 37 B4 28 35 2A FF EE :7D
DA90 D6 3B 7E 23 EE CD ED 0A CD 98 D2 04 11 00 :00
DAA0 D5 CD F5 DA CD 98 D2 01 C9 CD 26 16 22 33 :E5
DAB0 23 E5 2A 05 EF ED 5B ED 19 EB E1 73 23 72 :1A
DAC0 0C CD 0A DA CD F5 DA CD 26 16 22 33 EF 2A 33 :EF
DAD0 E5 2A 05 EF ED 5B 33 EF B7 ED 52 2B EB E1 73 :96
DAE0 CD 98 D2 03 7C 87 20 2A 05 EF 73 23 22 05 :C3
DAF0 23 22 05 EF C9 CD 98 D2 01 20 21 CA 00 22 31 :EF

```

```
sumi 2D 12 17 4D EB 21 72 56 A4 E5 1D 92 CC 87 AE :90
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DB00 CD 27 D8 CD 27 D1 2A FF EE 7D B6 34 C0 2A 09 :2A
DB10 01 EF 23 22 01 EF 18 D0 C9 21 03 00 22 31 EF :12
DB20 26 18 D2 02 00 22 31 EF 2A 31 EF 2A 05 EF 73 :23
DB30 D2 05 EF CD 27 D1 2A 01 EF 22 35 EF 2A 01 EF :6C
DB40 26 00 22 FF EE 11 80 00 CD F1 15 22 37 EF :0A
DB50 EF E5 2A FF EE 11 7F 00 CD 15 EB E1 73 CD 79 :A2
DB60 E4 CD 7B D1 2A 07 EF ED 5B ED 19 EB 2A 05 :F6
DB70 73 23 22 05 EF 2A FF EE 7D B6 37 D6 01 B4 :C8
DB80 FB EF 7D B6 34 B4 28 65 2A 37 EF 7D B4 C8 2A :FB
DB90 06 21 02 02 B4 20 11 2A 35 EF E5 2A 35 EF 6E :26
DBA0 00 7E 11 06 00 19 EB E1 72 2A 05 EF 28 2B 22 :05
DBB0 EF 21 18 00 22 FF EE 2A 05 EF 7E FE C3 28 D2 :A1
DBC0 05 EF 6E 26 00 11 5E FF 19 22 FF EE 2A FF EE :20
DBD0 2A 05 EF 73 23 22 05 EF 2A 07 EF ED 5B 05 EF :B7
DBE0 ED 52 2B EB 2A 05 EF 73 23 22 05 EF C9 2A 31 :EF
DBF0 11 CD 00 CD D5 15 ED 5B F9 EE 19 E5 2A 07 :FC

```

```
sumi 67 C1 6A DB AC FB 7F 06 B4 BE 9B C0 5B C0 E2 :34
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DC00 5B 05 EF B7 ED 52 CD B7 F5 11 7D 00 CD F1 15 :EB
DC10 E1 19 7D B4 C0 2A 35 EF E5 2A 35 EF 6E 26 00 :11
DC20 80 00 19 EB E1 73 C9 CD 98 D2 01 C9 C9 2A 01 :F8
DC30 7E FF ED C8 2A 01 EF 23 22 01 EF F0 CD 27 D1 :6D
DC40 2A FE EE 11 3A 00 CD D5 15 E5 2A FF EE 11 00 :00
DC50 CD D5 15 EB E1 19 7D B4 C0 2A FF EE 7D B6 22 :B4

```

```

DC60 20 0E 21 1E 00 22 03 EF CD 3E D1 ED 1D 18 CD :0A
DC70 2A FF EE 7D B6 25 B4 20 CD 2D 2D 1E 2A 05 :F6
DC80 22 23 22 05 EF 2A EB EE 11 A4 00 19 EB 2A 05 :F5
DC90 73 23 72 23 22 05 EF 7E B4 25 EF 7D B6 23 :B4
DD00 CA 68 D0 2A FF EE 7D B6 24 0C CD 2D E1 21 :78
DD10 0C 00 22 03 EF C3 A2 D0 2A FF EE 7D B6 21 B4 :20
DD20 0C CD 2D E1 21 18 00 22 03 EF C3 A2 D0 2A :FF
DD30 7D D6 2C B4 20 0A 2A 01 EF 23 22 01 EF C3 :DD
DD40 0C 00 21 2A FF EE 7D B6 0C B4 20 11 2A 05 :F3
DD50 23 22 01 EF 21 09 00 22 03 EF C3 A2 D0 2A :FF

```

```
sumi 3F CD 62 B8 09 CD 5B 46 22 FF 5E 9E 51 B5 3D :5A
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DD60 7D B6 89 B4 C0 0C 2D 26 E1 21 12 00 22 03 :F3
DD70 A2 D0 2A 2A 21 0F 00 22 03 EF C3 A2 D0 2A :01
DD80 EF 23 22 01 EF 6E 26 00 22 FF EE 11 22 00 :CD
DD90 7D B4 28 0E 2A FF EE 2A 05 EF 73 23 22 05 :EF
DDA0 18 CC 9D 9B D2 01 00 2A FF EE 7D B6 22 B4 :20
DDB0 2A 01 EF 23 22 01 EF C9 2A 01 EF 73 22 01 :FE
DDC0 7D 23 22 01 EF 6E 26 00 22 FF EE 7D B6 22 :B4
DDD0 2A FF EE 2A 05 EF 73 23 22 05 EF 1B 0F CD :9B
DDE0 D2 01 00 2A 01 EF 23 22 01 EF CD 5E E9 21 :98
DDF0 00 22 03 EF CD 3E D1 CD 2B D4 CD 27 D1 2A :FF

```

```
sumi 6A 2C 67 37 AB 40 0F CD B7 F6 F1 4F B7 FC ED :47
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DE00 7D B6 2C B4 20 09 2A 01 EF 23 22 01 EF 18 :DC
DE10 21 06 00 22 03 EF C3 CE D1 21 00 00 22 03 :F3
DE20 49 D1 2A 05 EF CD 14 16 CD 34 E1 CD 26 16 :22
DE30 EF 2A 05 EF CD 3E D1 1E B7 ED 52 11 03 00 :D5
DE40 15 E5 2A 11 EF 6E 26 00 11 21 00 22 05 15 :EB
DE50 73 23 72 23 22 05 EF 2A 1B EF 7D B6 29 2A :05
DE60 3A 01 23 22 05 EF 11 04 00 19 EB 2A 05 EF :15
DE70 72 23 22 05 EF CD 9B D2 02 C5 E9 C9 CD 34 :E1
DE80 14 01 22 03 EF CD 3E D1 CD 27 D1 2A FF EE :7D
DE90 2C B4 C0 2A 01 EF 23 22 01 EF 1E 0D C0 5E :E9
DEA0 26 01 22 03 EF CD 3E D1 CD 2B D4 CD 27 D1 :2A
DEB0 2E 7D B6 2C B4 C0 2A 01 EF 23 22 01 EF 18 :DD
DEC0 2A 05 2A 05 EF 11 FC FF 19 36 00 CD 9B D2 :02
DED0 C3 9F DA CD CA DE CD 9B D2 04 63 22 03 :C0
DEE0 CA DE CD 9B D2 01 73 C9 CD 81 0C A2 E0 21 :3C
DEF0 00 22 03 EF CD 3E D1 CD 34 E1 21 03 00 22 :19

```

```
sumi 0B 50 2A CD C5 DA DB 11 27 1E E6 6F 6A 12 97 :55
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
DF00 18 09 CD 34 E1 21 04 00 22 19 EF CD 9B D2 :02
DF10 32 C3 BC D2 CD 81 0E CD A2 E0 21 2A 00 22 :03
DF20 C3 CE D1 CD E5 0E CD A2 E0 21 33 00 22 03 :F3
DF30 3E D1 CD CE 0E CD A2 E0 21 39 00 22 03 EF :C3
DF40 D1 CD CE 0E 21 36 00 22 03 EF C3 D1 ED 1D :CD
DF50 21 36 00 22 19 EF 1B 83 CD 9B D2 02 02 EF :C9
DF60 2A 05 2A 05 EF 11 FC FF 19 36 00 CD 9B D2 :02
DF70 14 C9 CD 34 E1 CD 9B D2 03 7D 1F 18 C9 CD :DE
DF80 CD 9B D2 04 B4 42 EF 13 C9 CD 34 E1 CD 9B :D2
DF90 EB EF 15 C9 CD 27 D1 2A FF EE 7D B6 49 B4 :20
DFA0 CD 2D E1 21 57 00 22 03 EF 18 27 2A FF EE :7D
DFB0 4F B4 20 08 CD 2D E1 2A 00 22 03 EF 18 43 :2A
DFC0 FF EE 7D B6 34 B4 20 0F 2A 01 EF 23 22 01 :F6
DFD0 5A 11 22 03 EF 18 27 2A FF EE 7D B6 46 B4 :20
DFE0 2A 01 EF 23 22 01 EF 21 50 00 22 03 EF 18 :13
DFF0 FF EE 7D B6 2C B4 20 09 2A 01 EF 23 22 03 :EF

```

```
sumi C6 CF AF A7 39 69 1F B9 72 53 7B 41 61 BC 43 :68
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
E000 93 C9 CD 3E D1 1B 8D CD EB 0C D1 0E CD A2 :E0
E010 21 2D 00 22 03 EF C3 CE D1 CD 81 0E 21 60 :00
E020 03 EF C3 CE D1 CD 27 D1 2A FF EE 7D B6 22 :B4
E030 23 EF 2A 05 EF 36 18 23 22 05 EF CD 14 16 :2A
E040 EF 23 22 05 EF CD 1E DD CD 26 16 22 11 EF :E5
E050 05 EF 2A 05 EF 11 FC FF 19 36 00 CD 9B D2 :02
E060 2A 05 2A 05 EF 11 FC FF 19 36 00 CD 9B D2 :02
E070 2A 05 EF 73 23 22 23 22 05 EF C9 CD 34 E1 :C3
E080 EB CD 7B 0E 2A EB EE 11 AC 00 19 22 19 EF :CD
E090 D2 CD 34 E1 2A EB EE 11 AE 00 19 22 19 EF :CD
E0A0 D2 C9 CD 27 D1 2A FF EE 7D B6 2C B4 28 09 :9B
E0B0 D2 03 21 01 00 18 0A 2A 01 EF 23 22 01 EF :CD
E0C0 E1 2A EB EE 11 80 00 19 22 19 EF C3 87 D2 :C5
E0D0 E0 CD 2A EB CD 34 E1 2A EB EE 11 B4 00 19 :22
E0E0 EF CD 87 D2 C9 CD 81 0E CD EE EB CD 7B 0E :2A
E0F0 EE 11 80 00 19 22 19 EF CD E7 D2 CD 34 E1 :2A

```

```
sumi 2A 36 80 29 A1 0A 11 4B 9A 1F 8B E3 22 FA C7 :6C
```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
E100 EE 11 B2 00 19 22 19 EF CD B7 D2 C9 2A 01 :F5
E110 23 22 01 EF CD 98 D2 01 E5 2A FF EE CD 14 :16
E120 05 EF CD 14 16 C9 2A 01 EF 23 22 01 EF 2A :01
E130 23 22 01 EF CD A1 E1 CD 5D D1 2A FF EE 11 :80
E140 CD 26 15 E5 2A FF EE 11 8B 00 CD F2 15 EB :E1
E150 7D B4 C0 CD 0C E1 CD A1 E1 CD ED D1 CD 26 :16
E160 FF EE 11 81 FF 19 7C 87 20 18 2B 18 20 15 :09
E170 28 15 2D 18 2D 12 2D 12 2D 12 2D 12 2D 12 :33

```


リスト2 WICSコンパイラ・オブジェクト

```

EBE0 22 01 EF 6F 2A 00 22 FF EE 7D D6 2E B4 C2 23 EE 1BE
EBF0 CD 79 E4 CD 7B D1 2A 07 EF ED 5B ED EE 19 EB 2A 1B4
sum1 DB 9C 74 5F 6B B5 97 52 9A 04 17 61 6D AB 62 7B 194

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
EC00 05 EF 73 23 72 22 05 EF C3 67 EB 2A 01 EF 7E 1E2
EC10 23 23 01 EF 6F 2A 00 22 FF EE 7D D6 2E B4 C2 23 1F3
EC20 EE CD 5E 9D CD 8C 2D C3 67 EB 2A 01 EF 7E 23 1F1
EC30 01 EF 6F 2A 00 22 FF EE 7D D6 0D B4 CA 23 EE 2A 1AD
EC40 FF EE 6D 22 B4 CA 67 EB 2A FF EE EB 2A 05 EF 152
EC50 73 23 22 05 EF 1B D3 22 03 EF 21 17 00 E5 21 04 130
EC60 00 6E 2A 00 2B EB E1 63 22 03 0D CD 1E 15 24 00 137
EC70 2A 53 EF CD 15 15 CD 09 15 C9 CD 7D B4 C2 2A FB EE 11 0C
EC80 2A FB EE 11 01 00 CD 0D 15 7A F7 EE 2A 01 EF 7E 1E2
EC90 04 00 CD DE 15 E5 2A F9 EE 11 00 CD 05 D5 15 EB 16D
ECA0 E1 CD 0C 15 7D B4 C2 2A 23 EF 7D B4 20 1A 21 06 142
ECB0 00 22 A4 15 2A 21 EF CD 12 15 CD 1E 15 3A 20 24 1B7
ECC0 0A 2A 05 EF CD 15 15 C9 CD 1E 15 20 24 0A 05 15E
ECD0 EF 2B CD 15 15 C3 1C EE CD 09 15 CD 1E 15 20 109
ECE0 25 25 20 43 6F 6D 70 6C 65 74 65 20 21 20 25 14E
ECF0 25 25 00 CD 09 15 CD 1E 15 4F 62 6A 65 63 74 20 1AC

sum1 FB 2B 0B 03 EA D9 4F C2 9A C4 63 9A FB B4 E2 3B 1F9

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
ED00 73 69 7A 65 20 3A 01 21 05 00 22 A4 15 2A 25 EF 154
ED10 ED 5B F3 EE B7 ED 52 CD 0F 15 CD 1E 15 20 2B 78
ED20 2A 04 2A F3 EE CD 15 15 CD 1E 15 20 2D 20 0A 1B7
ED30 2A 25 EF 2B CD 15 15 CD 1E 15 29 00 CD 09 15 CD 41
ED40 09 15 CD 1E 15 20 25 25 25 20 56 61 72 69 61 1E0
ED50 62 4C 65 73 20 25 25 25 00 CD 09 15 2A 1D EF 22 17B
ED60 49 EF 21 00 00 22 48 EF 2A 49 EF ED 5B 1F EF CD 13A
ED70 F2 15 7D B4 C2 13 EE 2A EF EE 7D B4 20 0E 2A 4B D6
ED80 EF 29 ED 5B 25 EF 19 CD 15 15 1B 0C 2A 4B EF 29 135
ED90 ED 5B EF EE 19 CD 15 15 2A 25 EF ED 5B 4B EF 19 10E
EDA0 19 11 00 00 73 23 72 2A 48 EF 23 22 48 EF CD 1E 100
EDB0 15 2A 00 21 0B 00 22 55 EF CD 8C ED 2A 55 EF 2B 1ED
EDC0 22 55 EF 2A 09 EF 7E 23 22 49 EF 6F 2A 00 CD 0C 131
EDD0 15 2A 49 EF 6E 2A 00 11 00 00 CD 0D 05 15 7C B5 E1 1F2
EDE0 20 02 E5 E9 21 00 00 22 57 EF 2A 55 EF 22 59 EF 151
EDF0 CD 1E 15 20 00 2A 57 EF 23 22 57 EF EB 2A 59 EF 17B

sum1 B2 DC 64 42 1A A1 91 D9 5F C1 E5 7E 39 D1 BD D5 14B

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
EE00 B7 ED 52 F2 F0 ED 2A 49 EF 23 22 49 EF CD 1C EE 17B
EE10 C3 6B ED CD 09 15 CD 09 15 CD 05 21 11 00 CD D5
EE20 0C 15 C9 EF 17 21 05 00 22 A4 15 CD 09 15 CD 1E C7
EE30 15 2E 20 43 6F 6D 70 69 6C 65 20 65 72 72 6F 12 86
EE40 20 69 6E 20 4C 49 4E 45 2A 21 EF CD 1E 15 CD 13A

```

```

EE50 09 15 2A FD EE 23 7C B7 20 11 11 6B EE D5 2D 2B 14E
EE60 31 2D 2B 41 20 2B 53 2D 2B 67 C9 CD 09 15 CD 1E 1CA
EE70 15 3E 20 43 61 6E 63 65 6C 6C 65 64 20 74 6B 69 153
EE80 73 20 63 6F 6D 70 69 6C 61 74 69 6F 6E 2E 00 CD 12D
EE90 06 15 CD 1E 15 20 53 79 6E 74 61 78 20 65 72 72 12B
EEO0 6F 72 2E 00 C9 CD 1E 15 20 55 6E 64 65 66 2E 20 138
EEO0 4C 49 4E 45 20 4E 6F 2E 00 C9 CD 1E 15 20 4E 45 1AF
EEO0 58 5A 20 77 69 74 6B 6F 75 74 20 46 4F 52 21 00 10B
EEO0 C9 CD 1E 15 20 54 6F 6F 20 6C 6F 6E 67 2E 2E 175
EEO0 20 54 48 45 4E 20 00 C9 C3 06 15 00 00 00 00 00 00 23
EEO0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

sum1 7F F6 3A 35 89 32 0C 1B BD F3 66 3B 2D 6E 0C 99 121

```

```

adrs +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F sum
EF00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF60 2D 00 C9 C3 06 15 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 104
EF70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EF90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EFF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

sum1 2D 00 C9 C3 06 15 00 00 00 00 00 00 20 54 4B 45 4E 123

```



リスト3 PIの計算プログラム(MAX万桁)

```

10 ' ----- PI -----
20 ' 21-7 275#
30 '
40 ' PI=24ARCTAN(1/8)+8ARCTAN(1/57)+44ARCTAN(1/239)
50 '
60 ' -----
70 '
80 ' WRITTEN BY K.YAMAMOTO
90 '
100 PRINT "----- PI [=====//
110 INPUT "P 275 275#";N
115 IF (N(2)+(N(1)2000) GOTO 110
117 PRF=0
120 PRINT "PRINTER (Y/N): IF GET=Y" THEN PRF=1
122 PRINT /
123 WORD=(N-N/61)/4+2:BYTE=WORD/2:CBYTE=BYTE-1:TIME=0
130 '--- ARRAY DEFINITION ---
140 SUM1=96000:TERM2=TERM1+BYTE+4:TERM3=TERM2+BYTE+4
150 TERM=TERM3+BYTE+4:PI=SUM+BYTE+4:PIBTH=PI+BYTE+4
160 '--- ARRAY CLEAR ---
170 N=TERM1
180 REPEAT:M(0)=0:M=M+1:UNTIL M=PIBTH
190 '--- INITIAL VALUE ---
191 ' TERM1(0)=24/8
192 ' TERM2(0)= B/57
193 ' TERM3(0)= 4/239
200 TERM1(0)=3
210 TERM2(0)=8
220 DIVIDEND=TERM2:DIVISOR=57 :GOSUB 5000
230 TERM3(0)=4
240 DIVIDEND=TERM3:DIVISOR=239:GOSUB 5000
250 '
260 GOSUB 6000 :SUM(0)=TERM1
270 GOSUB 6200 :SUM(1)=SUM+TERM2
280 GOSUB 6300 :SUM(2)=SUM+TERM3

```

```

290 GOSUB 7020 :PI (=PI+SUM
300 '
310 TM2FLG=1:TM3FLG=1:SIGN=1
320 FOR COUNT=1 TO BYTE*4/3
330 GOSUB 1000:PRINT COUNT
340 NEXT
360 PRINT "/* * BINARY TO DECIMAL CONVERTING... JUST MOMENT!/"
400 GOSUB 2000:TI=TIME:BIN->DECIMAL
420 IF PRF=1 THEN PRNDE 2
440 GOSUB 500
460 END
500 '## PRINT OUT
520 SPC10=0:CLRF=0:VTAB=0
530 PRINT /-----/
540 PRINT " PI = 3. +/"
560 FOR J=1 TO N
580 PRINT &TERM1(J)
600 GOSUB 700
620 NEXT
630 PRINT /-----/
640 PRINT " TIME: ",TI," SEC."//
650 RETURN
700 '## TAB
710 IF INC(SPC10)<5 RETURN
720 SPC10=0:PRINT " "
740 IF INC(CLRF)<10 RETURN
760 CLRF=0:PRINT /
780 IF INC(VTAB)<5 RETURN
800 VTAB=0:PRINT /:RETURN
900 '
1000 "*****
1020 GOSUB 8000 :TERM1(0)=TERM1/64
1030 DIVIDEND=TERM2:DIVISOR=57457
1040 IF TM2FLG<0 THEN GOSUB 5000:TM2FLG=1:FLG
1050 DIVIDEND=TERM3:DIVISOR=239

```

リスト3 P Iの計算プログラム(MAX I 万桁)

```

1060 IF TM3FL6<0 THEN GOSUB 5000:GOSUB 5000:TM3FL6=ZFL6
1070 GOSUB 6000          :SUK==TERM1
1080 IF TM2FL6 THEN GOSUB 6200
1090 IF TM3FL6 THEN GOSUB 6300
1100 DIVIDEND=SUM:DIVISOR=COUNT*2+1
1110 GOSUB 5000          :SUK==SUM/(COUNT*2+1)
1120 SIGN=-SIGN:GOSUB 7000  :PI(==PI+SIGN*SUM
1190 RETURN
1990 '
2000 ' PI(BINARY) ----> TERM1(DECIMAL)
2010 Q=0:LEN=BYTE
2020 FOR J=0 TO N*4
2030 TERM1(J)=PI(0)*0*PI(0)=0
2040 Q=Q+1:IF Q=6 THEN Q=0:LEN=LEN-2
2050 CLEN=-LEN-1:GOSUB 7400
2060 NEXT
2070 RETURN
5000 '- DIVISION -
5002 ZFL6=1
5010 '(2A V.DIVIDEND)      :HL=(DIVIDEND)
5020 '(ED4B V.WORD)         :DE=(WORD)
5030 '(09 21 0000)         :EXI HL=0
5040 '(ED5B V.DIVISOR D9)  :DE=(DIVISOR) EXI
5050 'SKIP ZERO
5060 '(56 23 5E)           :DE=(HL+)
5070 '(7A 83 C2 L.5100)    :IF DE<0 GOTO L.5100
5080 '(23 08 78 B1 C2 L.5050):HL+ IF DEC(BC)<0 GOTO L.5050
5090 ZFL6=0:RETURN
5100 ' DIVL
5110 '(2B C3 L.5130)       :HL- GOTO L5130
5120 '(56 23 5E 2B)       :DE=(HL)
5130 '(05 09 C1)          :DE EXI 3BC
5140 GOSUB 5200
5150 '(C5 09 D1)          :BC EXI 3DE
5160 '(72 23 73 23)       :HL+=DE
5170 '(08 78B1 C2 L.5120) :IF DEC(BC)<0 GOTO L5120
5180 RETURN
5200 'DIVM HLBC/DE-->BC...HL
5210 '(3E04)
5220 '(CB21 CB10 ED6A OC ED52):HLBC=HLBC*2 HL=HL-DE
5225 '(3002 19 0D)          :IF CY THEN HL=HL+DE C+
5230 '(CB21 CB10 ED6A OC ED52)
5235 '(3002 19 0D)
5240 '(CB21 CB10 ED6A OC ED52)
5245 '(3002 19 0D)
5250 '(CB21 CB10 ED6A OC ED52)
5255 '(3002 19 0D)
5260 '(3D C2 L.5220 C9)    :IF DEC(A)<0 GOTO L5220
6000 ' SUK==TERM1
6010 '(2A V.TERM1)        :HL=(TERM1)
6020 '(ED5B V.SUM)         :DE=(SUM)
6030 '(ED4B V.BYTE)       :BC=(BYTE)
6040 '(EDB0 C9)           :LDDR RET
6200 ' SUK==SUM+TERM2
6210 '(2A V.TERM2)        :HL=(TERM2)
6220 GOTO 6320
6300 ' SUK==SUM+TERM3
6310 '(2A V.TERM3)        :HL=(TERM3)
6320 '(ED5B V.SUM)         :DE=(SUM)
6330 '(ED4B V.BYTE)       :BC=(BYTE)
6340 '(09 EB 09 EB)       :HL=HL+BC DE=DE+BC
6350 '(ED4B V.CBYTE)      :BC=(CBYTE)
6360 '(AF)                :CY=0
6370 '(1A BE 12 1B 2B)    :DE=(DE)+(DE)+. (HL) HL- DE-
6380 '(0C C2 L.6370)      :IF INC(C)<0 GOTO L6370
6390 '(04 C2 L.6370)      :IF INC(B)<0 GOTO L6370
6400 RETURN
7000 ' PI(==PI+SIGN*SUM
7010 IF SIGN=-1 GOTO 7100
7020 '(2A V.SUM)          :HL=(SUM)
7040 '(ED5B V.PI)         :DE=(PI)
7050 GOTO 6330
7100 ' PI(==PI-SUM
7110 '(2A V.SUM)          :HL=(SUM)
7120 '(ED5B V.PI)         :DE=(PI)
7130 '(ED4B V.BYTE)       :BC=(BYTE)
7140 '(09 EB 09 EB)       :HL=HL+BC DE=DE+BC
7150 '(ED4B V.CBYTE)      :BC=(CBYTE)
7160 '(AF)                :CY=0
7170 '(1A 9E 12 1B 2B)    :DE=(DE)-(DE)-. (HL) HL- DE-
7180 '(0C C2 L.7170)      :IF INC(C)<0 GOTO L7170
7190 '(04 C2 L.7170)      :IF INC(B)<0 GOTO L7170
7200 RETURN
7400 ' PI=PI*10
7404 '(2A V.PI)          :HL=(PI)
7408 '(ED5B V.SUM)        :DE=(SUM)
7410 '(ED4B V.LEN)        :BC=(LEN)
7420 '(EDB0)             :LDDR
7430 '(2A V.PI)          :HL=(PI)
7432 GOSUB 7500
7442 '(2A V.PI)          :HL=(PI)
7474 GOSUB 7500
7475 '(2A V.SUM)         :HL=(SUM)
7482 GOSUB 7500
7490 '(2A V.PI)          :HL=(PI)
7492 GOSUB 7500
7493 RETURN
7500 '(ED4B V.LEN)        :BC=(LEN)
7510 '(ED5B V.PI)         :DE=(PI)
7520 '(09 EB 09 EB)       :HL=HL+BC DE=DE+BC
7530 '(ED4B V.CLEN)       :BC=(CLEN)
7540 GOTO 6360
8000 '- TERM1(==TERM1/64
8020 TERM1BTH=TERM1+BYTE:TERM1BTH1=TERM1BTH-1
8030 '(ED4B V.BYTE)       :BC=(BYTE)
8040 '(ED5B V.TERM1BTH)   :DE=(TERM1BTH)
8050 '(2A V.TERM1BTH1)    :HL=(TERM1BTH1)-1
8060 '(EDB0):TERM1(0)=0
8070 GOSUB 8100:GOSUB 8100
8090 RETURN
8100 ' TERM1=TERM1*2
8110 '(ED4B V.CBYTE)      :BC=(CBYTE)
8120 '(2A V.TERM1BTH)     :HL=(TERM1BTH)
8130 '(AF)                :CY=0
8140 '(7E BF 77 2B)      :HL=(HL)*2:HL-
8150 '(0C C2 L.8140)      :IF INC(C)<0 GOTO L8140
8160 '(04 C2 L.8140)      :IF INC(B)<0 GOTO L8140
8170 RETURN

```

リスト4 実行例

----- PI -----

7*19 474787 :1000

PI = 3. +

14159 25635 89793 26846 26433 83279 50288 41971 69399 37510
 58209 74944 59230 78164 06286 20899 86280 34825 34211 70679

82148 08651 32823 06647 09384 46095 50582 23172 53594 08128
 48111 74502 84102 70193 85211 05559 64462 29489 54930 38196
 44288 10975 66593 34461 28475 64823 37867 83165 27120 19091

45648 56692 34603 48610 45432 66482 13393 60726 02491 41273
 72458 70066 06315 58817 48815 20920 96282 92540 91715 36436
 78925 90360 01133 05305 48820 46652 13841 46951 94151 16094
 33057 27036 57595 91953 09218 61173 81932 61179 31051 18548
 07446 23799 62749 56735 18857 52724 89122 79381 83011 94912

リスト4 実行例

98336 73362 44065 66430 86021 39494 63952 24737 19070 21798
 60943 70277 05392 17176 29317 67523 84674 81846 76694 05132
 00056 81271 45263 56082 77857 71342 75778 96091 73637 17872
 14684 40901 22495 34301 46549 58537 10507 92279 68925 89235
 42019 95611 21290 21960 86403 44181 59813 62977 47713 09960

51870 72113 49999 99837 29780 49951 05973 17328 16096 31859
 50244 59455 34690 83026 42522 30825 33446 85035 26193 11881
 71010 00313 78387 52886 58753 32083 81420 61717 76691 47303

59825 34904 28755 46873 11595 62863 88235 37875 93751 95778
 18577 80532 17122 68066 13001 92787 66111 95909 21642 01989

TIME: 75 SEC.

エディタ・アセンブラ

1. 概 要

本プログラムはMZ-80Bによりザイログ形式のニモニックで記述されたソース・プログラムを編集、アセンブルするものです。

編集コマンドによりメモリ上にソース・プログラムを形成し、アセンブル・コマンドでメモリ上のソース・プログラムをアセンブルするので内部処理は2パスですが、実際の操作は1パスで行なえます。メモリに余裕があれば、ソース・プログラム、オブジェクト・プログラムをオンメモリでデバッグできるので、誤りがあった場合ソース・プログラムの修正、再アセンブルが直ちに行なえます。

ソース・プログラムをメモリに持つということは、メモリ容量によりアセンブルできるプログラムの規模が制限される欠点もありますが、52Kバイト弱の空メモリがあるので、4,500ステートメント程度のソース・プログラムまでアセンブルできます。

EDASの主な機能は以下のとおりです。

- ①キーボード入力によりソース・プログラム作成
- ②ソース・プログラム・テープの作成、読み込み
- ③任意ステートメントおよびストリング・サーチによる特定ステートメントの訂正
- ④ステートメント単位の移送
- ⑤ソース・プログラム・リスト、アセンブル・リスト、ラベル・テーブル・リストの作成
- ⑥オブジェクト・プログラム・テープの作成、読み込み
- ⑦アセンブル時、オブジェクト・コードを直接メモリに格納
- ⑧Z80CPUの全レジスタ値を表示するブレーク機能

2. アセンブリ言語

2.1 文字

20H～F7Hの特殊文字、数字、英字、カタカナ、グラフィックなど216種類の文字を使用します。コメント欄ではこのすべての文字が使えます。

①ニモニック、レジスタ名、コンディション

41H～5AHの英文字(A～Z)を使います。

②数字

- a) 2進数: 0, 1
- b) 10進数: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- c) 16進数: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

③ラベル

3FH～F7Hのいずれかの文字で始まり、2文字目以後は、これに30H～39Hの数字(0～9)を含んでもかまいません。1ステートメントに収まる範囲内であるならば、文字数に制限はありません。

④演算子

+ (加算), - (減算), * (乗算), / (除算を行ない、商を得る), % (除算を行ない、余りを得る), ! (論理和), & (論理積)

2.2 定数

定数はそれ自身で定まる値を持つもので数字や文字の列で表現されます。数字だけで構成される数字定数、文字で構成される文字定数とがあります。

①2進定数

2進定数は2進数文字で構成され、最後に“B”を付加します。

例: 1011B

②10進定数

10進定数は10進数文字で構成されます。

例: 4096

③16進定数

16進定数は、16進数文字で構成され、最後に“H”を付加します。A～Fの文字で始まる場合、ラベルと区別するために最初に“0”を付加します。

例: 1234H, 0F57H

④文字定数

文字定数は引用符(')で囲まれた文字列を値として持ちます。引用符を文字として確保するときは、引用符を2個続けます。

例: 'A B イロハ', 'XY' 'Z'

2.3 ステートメント

1ステートメントは1行79カラムに収まるように書いてください。ステートメントはラベル欄、コード欄、オペランド欄、コメント欄の4つに分かれています。フリーフォーマットなので各欄はどのカラムから始めてもかまいません。

何も記述しないヌルステートメント、ラベルだけのステートメント、コメントだけのステートメントなども記述できます。

● 1つ以上のオペランドがある場合

[▲ラベル:] ▲コード ▲オペランド [(, ▲オペランド) [▲コメント] **CR**

● オペランドがない場合

[▲ラベル:] ▲コード ▲ [コメント] **CR**

● EQU ステートメント

▲ラベル EQU ▲オペランド ▲ [コメント] **CR**

() 内の記述は任意、▲の位置にスペースがあってもよい、△の位置に1個以上のスペースが必要、コロン(:)はラベルとコードの区切りとして使う、カンマ(,)はオペランドの区切りとして使う、セミコロン(;)はコメントの始まりを表す。

2.3.1 ラベル欄

ラベルは命令で参照するため各ステートメントにつける名前、必要により記述しラベルの後にコロン(:)を付けます。擬似命令であるEQUステートメントの場合ラベルは省略できません、この場合ラベルの後はコロンでなくスペースを入れます。

命令、擬似命令、レジスタ名はラベルとして使えません。

2.3.2 コード欄

コード欄には実行すべきマシン命令、擬似命令を記述します、各命令はザイログ仕様のニモニックです。

2.3.3 オペランド欄

コード欄に記述された命令の要求するレジスタ名、コンディション、データなどのオペランドを書きます、複数のオペランドがある場合コンマ(,)で区切ります、オペランド・データは表現式により記述します。

① 表現式

表現式は数値定数(2進、10進、16進)、文字定数、ラベル、*カレント・プログラム・カウンタ(\$)などを演算子で結合したものです、演算は常に左から実行され演算子による優先順位はありません、また、()による優先順位の変更もできません。

*カレント・プログラム・カウンタ: 命令の割り付けられたアドレスを値とするもので"\$"で表す。

```
例  ORG 1000H
    C1 EQU 13
    LD HL, $+1100B-512*0FAH%ABC/C1!
    0AA00H & 1234H
```

(注1) %部は演算子。

(注2) 表現式中の文字定数は後から2文字(16ビット、例では"BC")が演算対象となる。

(注3) 例は、LD HL, 0230Hと同等です。

レジスタ名、コンディション以外はすべて表現式で記述できます。

```
例  TDAT EQU 54
     BIT TDAT & 7, A      ; = BIT 6, A
     RST TDAT & 38H      ; = RST 30H
```

② 相対ジャンプ命令

相対ジャンプ命令(JR, DJNZ)のジャンプ先を示すオペランドが以下の形式であれば、アセンブラが2番地の補正を行います。

```
JR   ラベル名 OPt 数値定数
JR   $ OPt 数値定数      OPt: 演算子
```

ラベル名、\$を2つ以上含む場合および文字定数を含む表現式であると演算結果がそのままオペランド値となります。

```
例  ① { ORG 10H
      JR $+20H ; マシン語 181E (補正あり)
      }
      ② { ORG 10H
          JR $+ ' ' ; マシン語 1830 (補正なし)
          ②の文字定数はASCIIコードで20Hなのでみかけ上
          ①と同じですが生成されるマシン語は異なる。
```

2.4 擬似命令

擬似命令はORG, EQU, DEFW, DEFB, DEFS, DEFM, SKIP, ENDの8種類があります。

① ORG (ORIGIN)

フォーマット [ラベル:] ORG データ

オペランドの値をアセンブル開始アドレスとして設定します。オペランドの記述にラベルが含まれている場合は、そのラベルは既に定義されたものでなければなりません。

本命令を省略すれば0番地をアセンブル開始アドレスとします。

② EQU (EQUATE)

フォーマット ラベル EQU データ

オペランドの値をラベルに割り付けます。オペランドの記述にラベルが含まれている場合は、そのラベルはすでに定義されたものでなければなりません。

③ DEFW (DEFINE WORD)

フォーマット [ラベル:] DEFW データ, データ...

オペランド値を16ビット・データとして、下位8ビット上位8ビットの順にメモリに割り付けます。コンマ(,)で区切り、任意数のオペランドが記述できます。

④ DEFB (DEFINE BYTE)

フォーマット [ラベル:] DEFB データ, データ...

オペランド値を8ビット・データとしてメモリに割り付けます。コンマ(,)で区切り任意数のオペランドが記述できます。

⑤ DEFS (DEFINE STORAGE)

フォーマット [ラベル:] DEFS データ

オペランドで指定されたバイト数のメモリを確保します。オペランドの記述にラベルが含まれている場合は、そのラベルはすでに定義されたものでなければなりません。

⑥ DEFM (DEFINE MEMORY)

フォーマット [ラベル:] DEFM '文字列'

オペランドに記述された文字定数(引用符で囲まれた文字列)をメモリに割り付けます。オペランドに文字定数以外は記述できません。

```
例  DFFM 'ABCD' ; 41424344
     DEFB 'A', 'B', 'C', 'D' ; "
     DEFW 'BA', 'DC' ; "
```

上記の3つのステートメントはすべて同一のコードをメモリに割り付ける。

⑦ SKIP

フォーマット [ラベル:] SKIP [データ]

アセンブル・リスト出力時、改ページを行ない見出しを印字します。オペランドの記述はオブジェクト・コード生成に影響を与えませんが、未定義ラベルを記述すればラベル・エラーとなり、コンマ(,)で区切り3つ以上のデータを記述すればSyntax Errとなります。文字定数によりコメントを記述してください。

例 SKIP 'Main Program'

⑧ END

フォーマット [ラベル:] END [データ]

一般にはアセンブラにアSEMBル終了を指示する命令ですが、EDASは指定ステートメントをアSEMBルする方式なので無意味な命令です。

オペランドの記述に関してはSKIP命令と同じです。

例 END 'Program -1 END'

3. 操 作 法

EDASプログラムの操作法について述べます。

3.1 起動

EDASのコールド・スタート・アドレスは12A3H番地なので、プログラム・ロード後このアドレスから起動してくだい。

EDASがコールド・スタートすると、画面をクリア後下記のメッセージが出力されます（一部は出力されない）。

Z-80 EDAS For MZ-80B Ver.1.1

Buffer Area -3500, FFBF [CR]

ソース・プログラム、ラベル・テーブル、オブジェクト・コードなどを格納するためのバッファ・エリアを指定します。開始アドレス、終了アドレスの順に16進数で入力します。16進数以外を入力すると再度“Buffer Area”のメッセージが出力されます。また16進数は何桁入力しても下位4桁を有効データとして扱います。バッファ・エリアで指定された範囲外にソース・プログラム、ラベル・テーブルが格納されることはありません（オブジェクト・コードに関してはASコマンドの項参照）。

3500番地より前は、モニタ、EDASプログラムが格納されているので、指定しないでください。またFFFFHにスタック・ポインタが設定されるので、FFBFH番地以後も指定しないでください。

EDASのホット・スタート・アドレスは12A0番地なので、モニタに戻った後に再起動する場合このアドレスより起動してください。

3.2 コマンド説明

EDASのコマンドは全部で20種あり、コマンド待ちのとき“>”が表示されます。コマンド・パラメータのあるコマンドを入力すると“:”が表示され、コマンド・パラメータの入力待ちとなります。コマンドおよびパラメータの入力途中で[BRAKE]キーを入力すればコマンド待ちになります。また、コマンド・エラー、パラメータ・エラーの場合“?”を表示後コマンド待ちとなります。

コマンドの実行は[CR]キーで開始されます。

3.2.1 EDAS制御コマンド

① モニタ起動 >N [CR]

SB-1520モニタをホット・スタートします。

② モード設定 >M [CR]

EDASの実行モードを設定するものです。以下のメッセージに従って、[Y]または[N]を入力してモードを設定してください。Y/N以外([CR]のみ)の入力は次のモード設定にスキップ)を入力すればパラメータ・エラーとなりコマンド待ちに、[BRAKE]キーを入力すればコマンド待ちになります。これらの場合、設定されたモードは変わりません。

Printer Output?

ソース・プログラム・リスト、アSEMBル・リスト、ラベル・テーブル・リスト、オブジェクト・コード・リストをプリンタに出力する場合は[Y]を入力します。

Syntax Check?

ソース・ステートメントをキーボードまたはカセットテ

ープより入力時、文法チェックを行なう場合は[Y]を入力します。文法チェック・モードを設定しておくと、1ステートメント入力されるごとに文法チェックを行ない、誤りがあると“Syntax Err”のメッセージを出力します。キーボード入力時ならば、入力したステートメントが再表示され訂正が可能です。カセットテープよりの入力時はコマンド待ちとなります。[N]を入力すれば文法チェックは行なわれないので単なるエディタとしても使用できます。

40 Character Display?

CRT画面の表示文字数を設定します。[Y]を入力すれば40字モードに、[N]を入力すれば80字モードとなります。

Statement Number Display?

Lコマンド実行時、出力リストにステートメント番号を付加する場合、[Y]を入力します。

3.2.2 編集コマンド

コマンド形式 >コマンド:P₁, P₂, P₃ [CR]

本コマンドには、コマンド・パラメータの指定が必要です。パラメータP₁, P₂, P₃は10進数で入力し、処理ステートメントを指定します。また10進数のかわりに“.”, “/”の文字によりEDASの持つポインタ値を参照できます。“.”は前回のコマンドで最後に処理したステートメント番号に1を加え値で、“/”は入力済み最終ステートメント番号の値です。またポインタ±10進数の指定も可能です。

パラメータ数はコマンドにより異なりますが、余分なパラメータは無視されます。ただし、4つ以上パラメータを入力すればパラメータ・エラーとなります。入力済みステートメント数より大きい値など不合理なパラメータを入力すれば同様にパラメータ・エラーとなります。

以後のコマンド説明中〔 〕はパラメータが省略できることを示しています。

① キーボード入力 >I: (P₁) [CR]

パラメータで指定する位置に、キーボードより入力されるステートメントを順次挿入します。パラメータを省略すれば最終ステートメントの次より入力されます（ステートメントが未入力であれば1ラインより入力開始）。

コマンドの終了は[BRAKE]キー入力か、バッファがいっぱいになり“Buffer Full”のメッセージが出力された場合です。

キーボード入力時、次の編集キーが使用できます。

→	カーソルを右に進める。ただし最終文字以後には進まない。
←	カーソルを左に進める。ただし第一文字以前には進まない。
INS	カーソル位置より右の文字を順繰りに右に進め、カーソル位置にスペースを入力する。
DEL	カーソル位置より1つ左の文字を削除しカーソルより右の文字を順繰りに左に進める。
TAB	カーソル位置より8の倍数カラムとなるまでスペースを入力する。
↓	カーソル位置より右の文字をすべて削除し、1ステートメントの入力を終了させる。
[CR]	1ステートメントの入力を終了させる。

② ソース・プログラム・テープ読み込み>R: (P₁) [CR]

パラメータで指定する位置にカセットテープにより読み込まれるステートメントを順次挿入します。パラメータを省略すれば最終ステートメントの次より入力されます（ステートメントが未入力であれば1ラインより入力開始）。読み込みの一時停止は[SPACE]キー入力（CRTにステートメントが表示されつつあるときのみ有効）で行なわれ、

再度のスペース・キー入力で読み込みを再開します。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力 (このときMT動作中であれば“MT Read Err”のメッセージを出力)、ソース・プログラム・テープ読み込み終了、バッファがいっぱいになった (“Buffer Full”のメッセージ出力)、カセット・テープのリード・エラー発生 (“MT Read Err”のメッセージ出力) および Syntax Checkモード指定中の Syntax Err 検出などの場合です。

③訂正 >C: {P₁} **[CR]**

パラメータで指定するステートメントの訂正を行います。コマンドを投入すると訂正対象ステートメントが表示されますので“編集キー”により訂正を行ってください。**[CR]** または **[↓]** キー入力で訂正は有効となり次のステートメントが表示され訂正対象ステートメントとなります。訂正の必要のないステートメントであれば **[CR]** または **[↓]** キーのみ入力してください。

パラメータを省略すれば、1ラインより訂正可能となります。本コマンド実行中も Syntax Checkは可能です。

コマンドの終了は、**[BRAKE]** キー入力、最終ステートメントの訂正終了、およびバッファがいっぱいになった (“Buffer Full”のメッセージ出力) ときなどの場合です。

※編集キーについては“II”コマンドの項参照

④削除 >D: {P₁ [, P₂]} **[CR]**

P₁~P₂ステートメントを削除します。P₁のみ指定すればP₁ステートメントが削除されます。P₁, P₂共に省略すれば全ステートメントの削除指定となります。このとき“Delete All Line, OK? Y/N”のメッセージが出力されますので削除しても良い場合は **[Y]** を、削除したくない場合は **[N]** を入力します (Y, N以外はパラメータ・エラー)。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力または削除処理終了時などです。

⑤サーチによる訂正 >S: {P₁ [, P₂]} **[CR]**: 文字列 **[CR]**

P₁~P₂ステートメントの範囲で、文字列で指定されたものと同一の文字列のあるステートメントを見つけ出し、訂正対象ステートメントとして表示します。訂正が終了すれば、次の訂正対象ステートメントのサーチが行なわれます。すなわち特定ステートメントのみ訂正するためのコマンドです。

P₁のみ指定すれば、P₁ステートメントがサーチ対象となり、全パラメータ省略すれば全ステートメントがサーチ対象となります。

サーチできるのは15文字以下の文字列であり、16文字以上の入力および **[TAB]** 以外 (注: 8の倍数カラムまで連続したスペースはバッファ内で“TAB”コードに変換されます) の特殊文字入力はパラメータ・エラーとなります。本コマンド実行中でも“Syntax Check”は可能です。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力および指定ステートメントまでのサーチ終了時です。

⑥ソース・プログラム・リスト出力>L: {P₁ [, P₂]} **[CR]**

P₁~P₂ステートメントを出力し、ソース・プログラム・リストを作成します。P₁のみ指定すればP₁ステートメントが出力され、P₁, P₂共に省略すれば全ステートメントが出力されます。

[SPACE] キー入力では出力は一時停止となり、再度の **[SP**

ACE] キー入力では出力が再開されます。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力および指定ステートメントまでの出力終了時です。

⑦ソース・プログラム・テープ出力>W: {P₁ [, P₂]} **[CR]**

P₁~P₂ステートメントをカセットテープに出力し、ソー

ス・プログラム・テープを作成します。P₁のみ指定すればP₁ステートメントが出力され、P₁, P₂共に省略すれば全ステートメントが出力されます。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力および指定ステートメントまでの出力終了時です。

⑧テープ・ベリファイ >V: {P₁} **[CR]**

P₁ステートメント以後の内容とWコマンドで作成したソース・プログラム・テープのベリファイを行います。P₁を省略すれば1ステートメントからベリファイが実行されます。

ベリファイの結果一致していれば“Verify OK”を、不一致であれば“Verify Err”のメッセージを出力します。

コマンドの終了は **[BRAKE]** キー入力 (このときMT動作中であれば“MT Read Err”のメッセージ出力)、カセットテープのリード・エラー発生 (“MT Read Err”のメッセージ出力)、ベリファイ終了時などです。

⑨移送 >T: P₁, P₂, P₃ **[CR]**

P₁~P₂ステートメントをP₃ステートメントの直前に移送します。パラメータは (P₁≤P₂) AND ((P₂+1)<P₃) または (P₁≤P₂) AND ((P₁-1)>P₃) の条件を満足しないとパラメータ・エラーとなります。なお、P₃として最終ステートメント番号+1も指定できます。

コマンドの終了は移送終了時です。

3.2.3 アセンブル・コマンド

コマンド形式 >Af: P₁, P₂ **[CR]**

P₁~P₂ステートメントのアセンブルを行います。fはL, W, S, Tのいずれかの文字でアセンブル内容の指定を行います。

パラメータの指定法は3.2.2項の編集コマンドと同様なのでそちらを参照してください。P₁のみ指定すればP₁ステートメントを、P₁, P₂共に省略すれば全ステートメントがアセンブルされます。アセンブル対象ステートメントの範囲外のラベルを参照するステートメントがあると未定義ラベル・エラーとなります。

コマンドを投入すると“EXC/Label Table GN”のメッセージを出力し、ラベル・テーブルが作成開始されます。ラベル・テーブル作成中ラベルに値が正しく割り付けられないステートメントがあると“Err in XXXX”のメッセージを出力し、コマンドの実行を終了します。なお、メッセージ中のXXXXは誤りのあるステートメント番号を表示します。

Syntax Checkモードを指定してソース・プログラムの入力を行えば大部分の誤りは入力時に発見できます。ただしORG, EQU, DEFSステートメントのオペランドに記述された未定義ラベル・エラーはこのラベル・テーブル作成時に発見されエラーとなります。

二重定義ラベルのチェックはATコマンド実行時のみ行なわれます。その他のコマンド実行時はライン番号の小さいステートメントのラベル値を充ててアセンブルが行なわれます。

ラベル・テーブルの作成が終了すると以下に述べる各アセンブル処理が実行されます。

①アセンブル・リスト出力>AL: {P₁ [, P₂]} **[CR]**

アセンブル・リストを出力します。リストには、下記のものが出力されます。

PAGE	XXXX	: リストのページ数
E		: エラーコード出力欄
STNR		: ステートメント番号出力欄
ADRS		: 命令のアドレス, EQUステートメント

力はパラメータ・エラーになります。本コマンドを投入しなければEDASのコールド・スタート時RST 30Hが設定されています。

② ブレーク・アドレス指定 >BS: Pa **CR**

ブレーク・ポイント・アドレスを指定します。Paは16進数で入力し、下位4桁が有効です。最大10箇所まで指定できます。

16進数以外を入力、0番地の設定はパラメータ・エラーとなります。

③ ブレーク・アドレス取り消し >BR: Pa **CR**

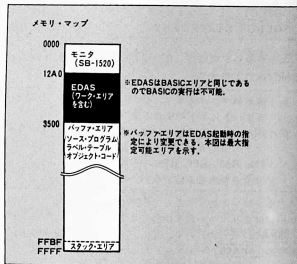
設定済みブレーク・ポイント・アドレスを取り消します。Paは16進数で入力し、下位4桁が有効です。

16進数以外を入力、未設定のアドレス指定の場合はパラメータ・エラーになります。

④ ブレーク・ポイント・アドレス表示 >BD **CR**

設定済みブレーク・ポイント・アドレスをすべて表示します。

メモリ・マップ



4. 参 考

カセット・テープの記録方式は1,200BPSのカンサス方式です。下記のように変更すれば600BPSとなりますので、PC-8001用のEDASとソース・プログラム・テープ、オブジェクト・プログラム・テープの互換性があります。

アドレス	1200BPS	600BPS
2136H	01H	02H
215EH	0AH	02H
2160H	01H	03H
216CH	04H	08H
2203H	01H	02H
224DH	02H	04H

ALコマンド実行時のエラー表示例

PAGE 1				SOURCE STATEMENTS	
E	STNR	ADRS	OBJECT		
	1			;Example for program	
	2			{	
	3			{;} ヨウスウ / タイキ	
	4	0FFF		CR EQU	OFFFH
	5	000A		LF EQU	0AH
	6	00B1		MONITOR EQU	0B1H ;Monitor entry
	7	16D7		PRINT EQU	16D7H
	8			{	
	9			{;} Main program	
	10	0000		ORG	9000H
L	11	9000	310000	LD	SP,STACK
	12	9003	CDAF90	CALL	メッセイシ
R	13	9006	0000	DEFB	CR,LF
	14	900B	20454441	DEFM	EDASハ サイロク ケイシキ Z80 ニモニツクラ
		900C	53CA20BB		
		9010	DEB2DBBB		
		9014	DE20B9B2		
		9018	8CB7C920		
		901C	5A383020		
		9020	C6B2D3C6		
		9024	AFBBA620		
	15	902B	B1AFBEDD	DEFM	アッセンブ ルシマス。
		902C	CCDED9BC		
		9030	CFBDA1		
R	16	9033	0000	DEFB	CR,LF
	17	9035	20CEB3CC	DEFM	ホウフナ ヘンシュウキノクラ モリ エデ イダツキデ スノデ マシンコ

```

9039 C520CDDD
903D BCADB3B7
9041 C9B3A620
9045 D3C220B4
9049 C3DEA8C0
904D C2B7C3DE
9051 BDC9C3DE
9055 20CFBCDD
9059 BADE
18 905B CCDFD8B8      DEFM      'フ*ログ*ラム/ カイハツカ' ヨウニ テ*キマス。'
905F DED7D1C9
9063 20B6B2CA
9067 C2B6DE20
906B D6B3B2C6
906F 20C3DEB7
9073 CFBDA1
R 19 9076 00000000      DEFB      CR,LF,LF,0
20 907A C3B100      JP      MONITOR ;return to monitor
21
22      ;Stack area
23 907D      DEFS      50
24 90AF      STACK:
25
26      ;Sub-routine
27 90AF E3      メッセージ: EX      (SP),HL
28 90B0 7E      LD      A,(HL)
29 90B1 23      INC     HL
V 30 90B2 CB47      BIT      B,A
31 90B4 2B05      JR      Z,MSGPE
32 90B6 CDF616      CALL     PRINT
R 33 90B9 1B00      JR      メッセージ+140
34 90BB E3      MSGPE: EX      (SP),HL
35 90BC C9      RET

```

Lコマンド (ソース・プログラム・リスト)

ERRORS 6

```

1 ;Example for program
2 ;
3 ;シ*ヨウスウ / テイキ*
4 CR EQU 0DH
5 LF EQU 0AH
6 MONITOR EQU 0B1H ;Monitor entry
7 PRINT EQU 16D7H
8 ;
9 ;Main program
10 ORG 9000H
11 LD SP,STACK
12 CALL メッセージ
13 DEFB CR,LF
14 DEFM ' EDASハ サ*イロク* タイシキノ Z80 ニイセニヤクワ /
15 DEFM 'ア*センブ*ルシマス。'
16 DEFB CR,LF
17 DEFM ' ホウフナ ハンショウキノウヲ モツ イテ*イタリキテ*スノチ* マシンコ'
18 DEFM 'フ*ログ*ラム/ カイハツカ' ヨウニ テ*キマス。'
19 DEFB CR,LF,LF,0
20 JP MONITOR ;return to monitor

```

```

21 ;
22 ;Stack area
23     DEFS      50
24 STACK:
25 ;
26 ;Sub-routine
27 メッセージ: EX      (SP),HL
28             LD      A,(HL)
29             INC     HL
30             AND     A
31             JR      Z,MSGPE
32             CALL    PRINT
33             JR      メッセージ+1
34 MSGPE: EX      (SP),HL
35             RET

```

ATコマンド (シンボル・テーブル・リスト)

SYMBOL	ADRS	SYMBOL	ADRS	SYMBOL	ADRS
CR	000D	LF	000A	MONITO	00B1
MSGPE	90BA	PRINT	16F6	STACK	90AF
メッセージ	90AF				

AWコマンド (オブジェクト・コード・リスト, 同一内容がカセットテープに出力される)

```

1090000031AF90CDAF900D0A2045444153CA20BBEB
10901000DEB2DBBBDE20B9B2BCB7C9205A38302086
10902000C6B2D3C6AFBBA620B1AFBEDDCCDED9BBCB
10903000CFBDA10D0A20CEB3CCC520CDDDBCADB3D4
10904000B7C9B3A620D3C220B4C3DEA8C0C2B7C379
10905000DEBDC9C3DE20CFBCDDBADECCDFDBBBDECF
10906000D7D1C920B6B2CAC2B6DE20D6B3B2C620A6
0D907000C3DEB7CFBDA10D0A0A00C3B100D9
0190AF00E3DD
0C90B0007E23A72805CDF61618F6E3C9AC

```

ERRORS 0

ALコマンド (アセンブル・リスト)

PAGE	1				
E	STNR	ADRS	OBJECT	SOURCE	STATEMENTS
	1			;Example for program	
	2			;	
	3			;シ"ヨウソク / テイキ"	
	4	000D		CR	EQU ODH
	5	000A		LF	EQU OAH
	6	00B1		MONITOR	EQU OB1H ;Monitor entr
	7	16F6		PRINT	EQU 16D7H
	8			;	
	9			;Main program	
	10	0000		ORG	9000H
	11	9000	31AF90	LD	SP,STACK
	12	9003	CDAF90	CALL	メッセージ
	13	9006	0D0A	DEFB	CR,LF
	14	9008	20454441	DEFM	' EDAS\ サイロク' クイシキノ ZBO ニイモニツクラ '
		900C	53CA20BB		
		9010	DEB2DBBB		
		9014	DE20B9B2		
		9018	BCB7C920		
		901C	5A383020		
		9020	C6B2D3C6		
		9024	AFBBA620		
	15	9028	B1AFBEDD	DEFM	'アッセンブ' ムシマス.'
		902C	CCDED9BC		
		9030	CFBDA1		
	16	9033	0D0A	DEFB	CR,LF
	17	9035	20CEB3CC	DEFM	' ネウツラ ヘンシュウキノウラ モツ エテ' イタツキテ' スノテ' マシンコ' '
		9039	C520CDD		
		903D	BCADB3B7		
		9041	C9B3A620		
		9045	D3C220B4		
		9049	C3DEA8C0		
		904D	C2B7C3DE		
		9051	BDC9C3DE		
		9055	20CFBCDD		
		9059	BADE		
	18	905B	CCDFDBBB	DEFM	'フ' ロク' ラム' カイハツカ' ヨイニ テ' キマス.'
		905F	DED7D1C9		
		9063	20B6B2CA		
		9067	C2B6DE20		

906B D6B3B2C6
906F 20C3DEB7
9073 CFBDA1

19 9076 0D0A0A00
20 907A C3B100

DEFB
JP

CR,LF,LF,0

MONITOR ;return to monitor

21

;

22

;Stack area

23 907D

DEFS

50

24 90AF

STACK:

25

;

26

;Sub-routine

27 90AF E3

メッセイ" EX

(SP),HL

28 90B0 7E

LD

A,(HL)

29 90B1 23

INC

HL

30 90B2 A7

AND

A

31 90B3 2B05

JR

Z,MSGPE

32 90B5 CDF616

CALL

PRINT

33 90B8 18F6

JR

メッセイ" +1

34 90BA E3

MSGPE: EX

(SP),HL

35 90BC C9

RET

ERRORS 0

実行結果

EDASは「サ・イロフ」 クイシキ/ Z80 ニイニヤクワ アッセンブ・ルシマス。

ホワフア「ンシユウクワ」 モツ エデ「イタツキチ」 スノデ マシニコ「フ・ロク」 ラム/ カイハツカ ヨフイニ テ「キマス」。

EDASマシン語ダンプ・リスト

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
12A0 C3 08 13 31 FF FF 21 30 33 06 FF 36 00 23 10 FB :FD
12B0 CD EE 0C 3E 05 32 30 35 65 F7 32 05 33 CD 15 17 :12
12C0 06 5A 2D 39 20 35 44 A1 C3 20 46 6F 72 20 4D :E6
12D0 5A 2D 3B 30 42 20 30 56 72 20 31 2E 31 00 00 :58
12E0 CD 15 17 0D 42 75 66 66 65 72 20 41 72 65 61 :2D
12F0 00 CD B1 22 FE 26 20 EB 22 4F 33 22 51 33 CD B1 :9A
1300 22 FE 26 20 0B 22 53 33 CD 0F 17 31 FF FF 32 :03
1310 39 33 CD 15 17 0D 95 17 21 2F 13 01 0E :B8
1320 00 ED B1 20 34 21 3D 13 09 09 5E 23 56 EB 69 :A1
1330 42 43 44 49 4C 4D 4F 52 53 54 56 57 4E 61 13 :67
1340 13 44 24 9D 13 67 14 CA 14 30 15 7C 15 26 16 48 :EE
1350 16 4E 16 97 16 D9 22 EC 2E CD 00 18 D2 19 AF :C7
1360 AA CD 21 19 C3 B1 00 CD 00 18 D2 19 AF :C7
1370 BF 21 38 22 23 7E FE 1B 28 1F FE FA 30 F0 3E :A0
1380 0D A7 CD BF 21 38 0F CD 66 19 3B EB 06 0A :C6
1390 BF 21 38 02 10 F9 C3 08 13 3E 09 1B D2 21 :59
Sum 5B 2B B3 AC 66 4F 6C 59 47 0C DC 90 B7 EE 71 73 :A4
```

```
15A0 33 CD 15 17 0D 53 79 6E 74 61 7B 20 43 6B 65 :63
15B0 6B 2D 3F 0D 59 2F 4E 2D 00 CD 7D 19 3B 03 32 :31
15C0 33 CD 15 17 0D 34 30 20 43 6B 61 72 61 63 74 :65
15D0 72 20 69 73 70 6C 61 79 20 3F 0D 59 2F 4E :2D
15E0 00 CD 7D 19 3B 11 20 07 CD EE 0C 3E 03 18 05 :CD
15F0 7C 0C 3E 06 32 33 CD 15 17 0D 53 74 61 74 :65
1600 6D 65 6E 74 20 4E 75 6D 62 65 72 20 44 69 :73
1610 6C 61 79 20 3F 0D 59 2F 4E 2D 00 CD 7D 19 3B :03
1620 32 32 33 C3 08 13 CD 00 1B CD 52 19 3E 4C :32
1630 33 CD 0F 17 5E 3A 32 33 AF CC F6 17 E1 CD :E7
1640 CD 66 19 3B EC CD 0F 17 C3 0B 13 CD 0A 18 :22
1650 33 CD 0C 1A CD 0F 17 E5 CD F6 17 E1 CD 99 :19
1660 0B 13 CD E3 1B CD F5 1A 2A 49 33 23 1B 0D :C0
1670 1B 30 2A CD 15 17 0D 44 65 62 65 74 65 20 :41
1680 6C 2D 4C 69 6E 65 2C 20 4F 4B 3F 0D 59 2F :4E
1690 00 CD 7D 19 DA 59 13 20 03 CD 56 1B C3 08 :13
Sum 8C DB 26 B5 D0 9A EB 29 F2 B4 BF D3 92 FC 40 :77
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
13A0 E5 2A 4D 33 7C 85 C8 09 CD 7C 1B 7C 85 C8 7A :B5
13B0 CD 7B B1 CD EB CD 94 17 0B EB 25 D9 D1 CD 94 :17
13C0 0B D9 C5 D9 01 23 CD 94 17 0B EB 25 D9 D1 CD :94
13D0 EB CD 94 17 38 4E EB 6D 69 23 CD 94 17 0B :EB
13E0 A7 ED 52 E5 EB D9 E5 D9 D1 A7 ED 52 D1 CD 94 :17
13F0 D9 38 4C E5 D5 C5 D1 1B E1 23 C1 E5 EB A7 ED :52
1400 25 E3 C1 42 49 33 EB CD 1A E5 D9 E1 54 5D CD :24
1410 56 1B 21 77 33 CD FE 1A D9 23 13 EB 0B 7B B1 :20
1420 E2 C3 0B 13 EB E5 A7 ED 52 E3 EB 6D 69 A7 ED :52
1430 D1 CD 94 17 D9 38 4C E5 D5 C5 D1 C1 03 D1 1B :C5
1440 EB A7 ED 52 23 44 B1 E1 2B 22 49 33 EB CD 1A :D1
1450 E5 D9 E1 54 5D CD 1A E5 D9 23 13 EB 0B 7B B1 :20
1460 7B B1 20 E9 C3 0B 13 CD 0B 18 CD 15 17 20 2A :3B
1470 00 21 66 33 06 10 CD 7D 17 77 23 FE 1B 2B 04 :FE
1480 20 3B 08 CD B1 16 10 E5 C5 59 13 CD 24 19 7B :FA
1490 10 CA 59 13 2A 49 33 CD 52 19 CD 0F 17 E5 23 :E5
Sum 94 4F 2B 1A 94 39 E4 92 EF AB 51 B9 DC 23 B9 73 :3A
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
16A0 B2 1B ED 53 45 33 CD 52 19 CD 93 1B 3B FB C3 :0B
16B0 13 F5 CD C6 0B 3A 33 A7 20 1A 3A 39 33 FE 4C :11
16C0 2B 0B FE 54 2B 04 FE 57 20 0B F1 F5 FE CD 02 :41
16D0 3E 0A CD D7 16 F1 C9 F5 3E 00 CD ED 16 F1 D3 :FF
16E0 3E 80 03 FE 31 C1 0D ED 16 AF D3 FE C9 D5 05 :F7
16F0 1E 04 01 00 0D EE FE E6 0A BA 20 03 D1 C1 C9 :32
1700 7B B1 20 F1 10 0D EE FE 31 32 30 C3 D1 C1 C9 :3E
1710 0B CD B1 16 C9 E3 7E 23 A7 2B 05 CD B1 1A 1B :FA
1720 E3 C9 C5 E5 CD 29 0C 22 03 00 CD 3E 06 32 0D :A8
1730 00 32 0E 00 2A 03 00 3A 0E 00 FE 1F 20 0B 3A :04
1740 00 32 0E 00 05 0C 1B 04 3E 1F 1B 0F 06 04 05 :F9
1750 CD 0F 09 FE 1E 20 50 C1 10 F5 1B 0B FE 09 2B :13
1760 FE 0A 2B 04 FE 0C 20 05 CD 39 0A 1B EA FE 2A :03
1770 00 3A 00 00 CD 50 0C F1 C1 E1 D1 C1 C9 CD 22 :16
1780 FE FB D8 AF C9 CD 70 17 FE 2D 0B CD B1 16 C9 :83
1790 5F D0 1A C9 E5 A7 ED 52 E1 C9 E5 CD A9 1F 21 :00
Sum 17 69 35 98 22 51 CB B3 9A FA 60 87 FE A6 3D :D6
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
17A0 00 3E 11 E5 19 30 01 E3 E1 F5 CB 11 CB 10 CB :15
17B0 CB 1A F1 20 0D EF AF 1C CB 1D EB E1 C9 F5 C5 :E7
17C0 01 0A 00 CD C9 17 C1 F1 C9 E5 D9 C5 D5 01 00 :71
17D0 09 3E 10 A7 CB 1A CB 18 30 07 C5 D9 E1 09 4D :65
17E0 4A 09 D9 AF C8 1B 19 CB 1A CB 1B D9 3D 2E 4A :94
17F0 E1 D1 C1 D1 09 A1 C9 2A 49 33 E5 C5 44 4D 2E :04
1800 11 0A 00 CD 9A 17 25 2D 20 F6 2A 04 D1 7B A7 :F6
1810 0A CD 0C 1C 2D 70 3D F3 D1 7B C6 30 CD B1 16 :CF
1820 2D 20 F6 CD 0E 1C D1 E1 C9 CD 44 19 3B 09 :FE
1830 5B 49 33 FE 2E 2B 08 11 00 00 FE 2D 25 2D 5B :01
1840 4D 33 CD B5 17 FE 2B 2B 05 FE 2D 20 13 37 E5 :D5
1850 0B AF CD 6D 18 0B 30 CD A9 F1 E1 19 EB 0B :A7
1860 FE 2C 2B CD 2A 19 37 C9 CD 6D 18 3F 13 00 00 :6A
1870 CD BF 17 CD 4A 19 0D BE 17 1B F4 3E 3A CD B1 :11
1880 16 21 00 01 00 00 CD 2A 1B EB 38 0F CD 2A 1B :EB
1890 3B 0A D5 CD 2A 1B D2 59 13 42 4B D1 CD 0F 17 :C9
Sum 02 E7 5D CB 18 0B 92 E2 6D E9 BE B9 EA 17 91 :D5
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
18A0 CD 7C 1B EB 2A 4D 33 23 7A B3 C8 ED 52 DA 59 :13
Sum 02 E7 5D CB 18 0B 92 E2 6D E9 BE B9 EA 17 91 :D5
```

EDASマシン語ダンプ・リスト

[illegible]

1980	D5	CD	17	17	FE	08	28	34	FE	0D	28	33	FC	03	28	35	FE	15	00A
1980	FE	04	28	41	32	36	FC	01	CA	7E	08	28	4A	FE	07	28	76	FE	11F
19C0	18	CA	5E	16	FE	01	CA	73	1A	FE	20	D8	5F	78	89	20	5F	100	
19D0	03	30	CB	05	0D	73	23	78	CB	01	16	C9	37	0D	19	09	01	12A	
19E0	34	36	33	A7	09	7E	FE	0D	CB	03	25	CF	1F	C9	09	3E	70	170	
1BF0	1F	11	CD	01	0D	7E	FE	0D	CB	03	25	CF	1F	C9	09	3E	70	170	
1A00	04	CD	01	16	C9	78	30	CB	7E	FE	0D	CB	05	54	5D	0D	182		
1A10	EF	19	23	7E	FE	0D	CB	7E	FE	23	77	CB	16	16	16	16	16		
1A20	FE	19	CD	FF	19	28	CD	94	17	20	ED	3E	20	77	CD	16	100		
1A30	16	CD	FF	19	C9	79	FE	50	04	0C	54	50	CD	FF	19	01	100		
1A40	28	77	FE	28	07	CD	16	16	23	23	18	F2	3E	20	77	01	100		
1A50	CD	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	100		
1A60	20	03	30	CB	05	0D	3E	20	77	23	CB	16	16	3E	07	01	1AC		
1A70	20	EC	C9	36	0D	79	BB	CA	4B	19	3E	20	CB	01	16	0D	10A		
1A80	20	18	0F	54	5D	0E	00	CD	BB	1A	CB	FE	27	28	23	FE	180		

Sum	04	AA	C6	50	D7	A0	4F	29	B2	53	10	22	15	0F	9B	169
Add	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
IA00	FE	20	21	E3	38	3E	07	A1	20	EB	E1	28	3B	18	23	+0
IA01	18	75	03	00	14	20	FB	C9	3A	77	13	23	0C	FE	00	C9
IA02	21	77	33	01	50	50	E5	3C	16	00	25	10	FB	E1	C9	+12
IA03	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
IA04	18	FB	5E	00	12	61	E1	C9	06	25	7E	7E	7E	7E	7E	7E
IA05	10	08	F0	21	33	36	FE	E5	23	63	14	E1	E5	E1	+5F	
IB00	FF	2F	7E	23	03	FE	00	F9	25	4A	4A	33	E5	09	E5	10A
IB10	EB	FA	53	33	47	52	DA	34	73	1C	ED	5B	49	33	2A	+E9
IB20	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47
IB30	EB	A7	ED	52	23	44	4D	00	00	00	00	00	00	00	00	00
IB40	40	18	08	D1	E1	ED	B0	36	FF	22	4F	33	2A	4D	+1E	
IB50	33	23	22	40	33	2A	4D	33	44	4D	A7	ED	52	E1	+1A	
IB60	53	23	22	40	33	2A	4D	33	44	4D	A7	ED	52	E1	+1A	
IB70	4F	ED	52	23	44	4D	E1	ED	52	19	EB	ED	52	19	+B8	
IB80	ED	52	4F	ED	52	23	44	4D	E1	ED	52	19	EB	ED	52	+1B8
IB90	4F	ED	52	4F	ED	52	23	44	4D	E1	ED	52	19	EB	ED	+1B8
IA90	4F	ED	52	4F	ED	52	23	44	4D	E1	ED	52	19	EB	ED	+1B8

[illegible]

Sum	3A	6A	21	B3	B1	76	EB	47	B1	B5	0B	AB	E3	AA	0B	A3	EC
Add	00	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
1CA0	38	0F	E6	3A	38	04	FE	37	38	07	BE	37	C0	13	25	1B	+3
1CB0	E6	FE	FA	0D	FE	30	37	3D	FE	3A	10	D8	FE	3F	37	C9	+4
1CC0	11	47	E1	01	21	FF	1B	06	11	10	10	01	4E	00	45	E1	+05
1D00	E5	1A	47	FA	E6	1C	BE	15	23	28	76	37	0D	28	2F	1A	+6
1E00	43	70	5B	49	E9	78	47	FE	29	43	18	79	46	16	28	03	+8
1CF0	20	0F	C0	4E	FE	37	38	07	BE	37	C0	13	25	D2	08	10	+16
1D90	DA	7E	2C	28	95	C0	60	1C	5B	3D	03	45	46	42	40	18	+16
1D10	44	52	80	44	4A	4E	5A	40	45	44	46	42	40	44	45	46	+12
1D20	57	81	44	45	46	40	40	44	45	46	53	84	47	52	47	82	+84
1D30	45	51	55	81	4C	44	40	44	50	80	45	58	80	43	41	4C	+83
1D40	4C	50	40	55	54	C1	49	4E	40	49	40	80	52	45	54	80	+50
1D50	52	53	52	50	45	4E	4A	40	53	48	49	50	81	41	44	44	+51
1D60	52	53	52	52	88	53	52	45	98	53	55	42	49	41	4E	44	+80
1D70	40	58	47	52	88	53	52	45	98	53	55	42	49	4E	45	84	+7F
1D80	45	43	85	42	49	54	40	45	53	00	52	52	98	53	4C	41	+CB
1D90	4C	47	52	52	88	52	4C	90	52	52	98	53	4C	41	4C	41	+CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
1DA0	A0	53	52	41	AB	53	52	4C	BB	4C	44	49	A0	43	50	49	12C
1DB0	A1	49	4E	49	A2	4F	55	54	49	A3	4C	44	44	AB	43	50	116
1DC0	44	49	49	4E	44	AA	4F	55	54	44	AB	4C	44	49	52	80	134

1DD0	43	50	49	52	B1	49	46	49	52	B2	46	54	49	52	B3	44	:00
1DE0	44	50	44	52	B8	43	50	44	52	B9	49	44	44	52	B4	44	:01
1DF0	44	52	B6	46	44	47	44	52	45	54	46	C5	52	45	54	:02	
1E00	CD	52	44	52	44	47	52	44	44	EF	45	58	58	49	44	:03	
1E10	44	52	44	52	44	47	52	44	44	EF	45	58	58	49	44	:04	
1E20	44	41	41	47	43	50	40	4F	53	43	46	B7	43	43	46	:05	
1E30	48	41	40	44	54	F6	52	43	41	87	52	52	43	41	8F	:06	
1E40	48	41	47	52	52	41	9F	41	80	42	43	82	44	43	85	:07	
1E50	B4	48	85	42	86	28	4B	49	29	87	28	42	43	29	88	:08	
1E60	48	41	47	52	52	41	9F	41	80	42	43	82	44	43	85	:09	
1E70	42	43	90	44	45	41	98	4C	92	53	50	93	49	58	94	:10	
1E80	59	95	41	46	76	28	49	58	29	97	28	49	58	29	98	:11	
1E90	56	27	29	28	53	50	29	9A	28	43	29	98	46	5A	5A	:12	
1E9E	53	15	C8	B8	66	28	9A	B0	31	23	01	63	C0	70	02	:9A	

add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	15um
IE0A0	1E	4E	42	A2	50	F5	A6	74	B8	49	A5	50	A6	40	67	CD
IE0B0	1C	30	15	7E	7E	2B	20	1A	23	20	CD	D4	1E	D8	7E	29
IE0C0	30	2D	D0	36	05	0E	A7	C9	1A	E6	7F	D0	77	03	CD	6A
IE0D0	2D	C9	CD	D4	1E	D8	36	05	0F	C9	11	00	00	CD	4E	1C
IE0E0	00	0B	05	7E	7E	2B	20	07	7E	2B	20	03	3E	2B	25	16F
IF000	28	5A	5E	2B	55	FE	26	5F	2E	1B	5F	2E	21	2B	65	4D
IF010	FE	2A	2B	4B	F5	CD	9A	17	5F	2F	20	02	59	50	E1	D8
IF020	CD	4E	1C	30	00	FE	2C	2A	04	FE	29	20	0C	3A	33	33
IF030	A7	20	03	11	00	00	7E	C1	C9	FE	2B	28	B2	7E	2B	28
IF040	AE	FE	26	2B	AA	FE	21	2B	AE	FE	2A	28	4E	2F	2B	D8
IF050	28	5A	5E	2B	55	FE	26	5F	2E	1B	5F	2E	21	2B	65	4D
IF060	C9	17	1B	BB	F1	D1	C1	57	C9	7A	5A	5F	7A	4A	57	1B
IF070	AE	7B	B5	5F	7A	B4	57	1B	A6	CD	47	19	3B	33	32	7A
IF080	2B	1E	3F	3F	3A	14	CD	05	20	F5	3A	3A	33	3C	32	7A
IF090	33	F3	C9	ED	5B	57	33	23	1B	EF	FE	27	37	CD	CD	66

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+5Sum	
1FA0	20	F5	26	34	33	F6	B0	18	F5	2F	57	78	2E	4D	4E	4F	5Sum	
1FB0	39	11	00	00	C5	E5	23	76	CD	A3	22	50	F7	FE	18	20	146	
1FC0	15	E1	7E	23	CD	5C	22	38	39	06	04	A7	CB	F3	CB	12	120	
1FD0	10	F9	B3	5F	18	EC	20	78	E1	FE	42	28	0F	7E	CD	47	B2	
1FE0	19	30	1F	CD	16	17	CD	0F	17	23	18	1F	7E	23	FE	42	B8	
1FF0	20	00	00	00	00	00	00	31	01	00	00	00	00	00	18	12	160	
2000	18	EA	C1	A7	27	5A	33	22	48	2B	67	5A	33	22	45	33	7B0	
2100	61	C5	E5	26	49	33	22	48	33	26	45	33	23	22	45	33	7E0	
2200	24	35	33	22	49	33	CD	52	19	01	FF	FF	2B	3E	F9	23	1FA	
2300	B6	D2	2F	20	29	2A	49	33	23	22	49	33	23	22	45	33	1DF	
2400	A7	2B	ED	52	50	30	33	7E	3C	2A	20	03	B1	D5	BE	B2	1E0	
2500	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1F0	
2600	56	2A	4B	33	22	49	33	26	45	33	2B	22	45	33	C1	C1	1A5	
2700	A7	C9	CD	69	1C	DB	18	CD	37	39	3E	4C	CD	28	C1	A1	09F	
2800	CD	69	1C	ED	18	DB	11	00	00	00	23	7E	4C	2B	28	0C	FE	133
2900	0D	37	CB	FE	18	DB	53	5F	5F	4E	25	7E	FE	27	27	28	C1	
Sum	FD	55	92	58	B8	B1	FD	A7	EB	40	98	70	CE	C1	9D	67	1DC	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
20B0	F6	7B	F7	37	C8	67	A7	E8	02	A7	C6	B6	20	12	1C	109	
20B0	C8	CA	22	38	FA	18	20	07	87	87	87	87	87	18	EA	E2	56E
20B0	20	1F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
20B0	20	1F	34	ED	52	EF	50	2C	16	08	C8	57	04	3B	30	21	1A2
20E0	F7	33	01	03	01	C0	15	21	38	25	21	F9	33	7E	FE	3C	194
20F0	20	10	01	00	00	23	7E	81	4F	10	FA	67	20	11	0C	EC	2C
2100	04	21	FA	33	7E	23	22	FA	34	47	D1	01	00	00	00	00	00
2100	04	21	FA	33	7E	23	22	FA	34	47	D1	01	00	00	00	00	00
2120	EB	03	C8	46	04	38	63	C9	9A	22	0B	E1	E6	40	20	EF	17
2130	0B	3B	B1	20	ED	16	01	C4	06	40	38	4E	C8	9A	22	DB	59
2140	E1	E6	40	28	F0	15	20	EF	06	08	C8	46	04	38	3B	C8	FA
2150	0B	3B	B1	20	ED	16	01	C4	06	40	38	4E	C8	9A	22	DB	59
2160	01	C0	15	21	38	25	21	F9	33	7E	FE	3C	19	4	0	0	0
2160	01	C0	15	21	38	25	21	F9	33	7E	FE	3C	19	4	0	0	0
2170	3B	18	C8	9A	22	3B	E1	E6	40	20	0F	16	04	15	20	F7	23
2180	C1	08	C5	7B	81	20	AE	C1	11	05	C1	D1	DB	01	09	F3	77
2190	E5	D5	C5	2A	FA	34	30	1B	5F	16	02	C8	57	04	3B	43	3C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2160	CD	05	00	05	CD	02	F7	33	36	00	23	36	00	23	36	00	23
2180	3C	23	F8	77	23	02	FA	34	EB	21	F8	34	EB	A7	52	30	12
21C0	25	21	FA	33	22	FA	34	01	00	FF	7E	81	A7	23	10	FA	3E
21D0	ED	44	77	16	02	CD	04	57	04	3B	09	21	F7	33	01	03	01
21E0	CD	EB	21	CD	0E	04	C1	D1	E1	F1	CB	CD	72	22	C5	5E	153
21F0	16	03	EB	23	CB	12	D5	06	06	08	C9	CB	18	05	DA	75	15
2200	4E	21	16	01	0A	04	22	3E	2E	E3	5A	50	22	02	02	1E	129
2220	22	F2	3B	05	E3	DA	56	05	11	D2	60	22	02	02	1E	129	
2240	22	C1	3B	05	E3	DA	56	12	A5	DA	22	02	02	02	1E	129	
2260	22	15	C2	5B	22	05	C2	64	22	23	D1	C1	08	7B	B1	C2	16E
2280	EE	21	1E	06	10	C2	44	22	CD	72	22	C9	16	02	C3	07	184
22A0	22	15	34	C3	15	22	1E	2A	C3	20	22	1E	0C	10	C2	50	12C
22C0	22	C3	07	22	1E	10	C2	66	22	C3	F9	21	37	D1	31	D1	50
22E0	C1	C9	05	01	DC	05	7E	0F	D3	65	1E	50	22	02	02	1E	129
22F0	22	15	34	C3	15	22	1E	2A	C3	20	22	1E	0C	10	C2	50	12C
2290	E9	1E	09	10	C2	93	22	63	76	22	F5	3E	91	20	C2	00	1FE
Sum	61	6A	1E	F0	69	99	39	25	CD	3B	52	76	F9	00	3B	CB	12

Add	+0	+1	+2	3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
22A0	22	F1	C9	FE	30	DB	FE	47	3F	D8	FA	3A	3F	D0	FE	41	C4
22B0	C9	21	00	00	CD	B5	17	CD	CC	22	D8	29	29	29	29	B5	3F
22C0	6F	18	F1	CD	B1	22	CD	24	19	C9	6E	7F	CD	A3	22	DB	18A
22D0	FF	3A	38	02	C6	09	E6	0F	C9	85	17	47	FE	44	CA	BB	

EDASマシ語ダンブ・リスト

22E0	69	23	FE	49	2B	21	FE	52	2B	1D	FE	53	C2	59	13	FA	16A
22F0	D5	33	E6	36	FE	18	0F	38	30	0B	6F	26	06	36	18F		
2300	C3	25	36	95	23	36	23	3E	3A	C8	B1	16	C0	33	22	78	16A3
2310	FE	49	26	46	7D	84	1E	1E	21	D6	33	78	06	0A	FE	1C7	
2320	52	28	2B	07	23	30	0E	21	D6	33	06	0A	73	23	B6	1E5	
2330	2B	07	23	30	0E	21	D6	33	06	0A	73	23	B6	1E5			
2340	EB	3A	D5	33	77	C3	0B	13	0B	07	23	DA	59	13	25	7E	1E3
2350	12	2B	36	06	2B	06	C3	0B	13	7E	07	C2	59	13	10B		
2360	7D	F6	C7	32	D5	C3	0B	13	7E	21	19	21	D6	33	06	18C	
2370	0A	FE	23	5A	7B	0A	FE	23	5A	7B	0A	FE	23	5A	7B	0A	1E4
2380	23	10	F4	37	C9	22	F4	33	E1	2B	22	F6	33	E2	75	FB	11F

Sun 9B 1A 75 FB 4D 39 05 CO DF 6E D6 DE 47 21 4B 117

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2380	33	2A	F4	33	FF	FF	FF	D8	0E	55	05	C5	F5	E2	18B		
2390	5F	D6	14	E6	7F	4D	15	07	41	20	46	20	42	12C			
23A0	20	43	20	24	20	44	20	45	20	48	20	49	58	121			
23B0	20	20	49	59	20	20	50	50	00	06	06	E1	C0	10C			
23C0	72	2E	C0	0C	10	F7	2A	F8	33	C0	72	2E	C0	15	17	157	
23D0	00	41	27	46	27	46	27	47	27	20	52	20	52	20	18D		
23E0	20	4B	27	4C	27	49	20	50	00	09	C5	F5	E2	18B			
23F0	14	50	43	00	00	09	05	07	05	09	06	0A	E1	C0			
2400	72	2E	C0	0C	10	F7	2A	F8	33	C0	72	2E	C0	15	17	157	
2410	00	41	27	46	27	46	27	47	27	20	52	20	52	20	18D		
2420	72	2E	C0	0C	10	F7	2A	F8	33	C0	72	2E	C0	15	17	157	
2430	64	2E	C0	15	17	20	20	00	10	F3	2A	F6	33	C0	72	180	
2440	2E	C0	15	17	20	20	00	10	F3	2A	F6	33	C0	72	180		
2450	12	C0	15	17	20	20	00	10	F3	2A	F6	33	C0	72	180		
2460	26	25	A7	C0	D6	2A	12	C0	20	E9	C2	15	17	0B	5A	110	
2470	65	72	69	66	79	20	4F	4B	0C	33	0B	13	C6	05	DA	102	
2480	0B	13	FE	8B	38	DA	0A	15	17	00	56	65	72	69	66	12E	
2490	79	20	45	72	72	00	C3	AE	1C	3A	38	33	06	20	1C	1C2	

Sun E6 2C EA CA 4B 25 93 47 05 60 09 FE AD E1 6A 169

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2490	7A	47	CB	3C	20	03	7B	47	FB	3E	52	A7	E5	32	3B	33	11E
2500	2A	55	33	22	52	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11B
2510	4F	32	34	33	C0	DA	1E	0B	3A	33	C7	CB	3A	33	C9	19A	
2520	4F	CB	3A	33	C0	DA	1E	0B	3A	33	C7	CB	3A	33	C9	19A	
2530	2B	EB	E1	C0	29	24	70	FB	F0	C3	A9	24	3A	33	181		
2540	A7	C0	2E	0F	32	33	2B	21	C7	02	3B	3A	60	00	11B		
2550	0D	36	09	00	36	FF	E5	F1	E2	41	33	11	B8	25	05	170	
2560	1D	C0	42	1C	02	20	55	C8	1C	30	1A	C0	69	1C	D8	18F	
2570	4E	1C	0D	FE	3A	20	6C	FE	3A	20	6C	FE	3A	20	6C	12	149
2580	2B	C0	15	17	20	20	00	10	F3	2A	F6	33	C0	72	180		
2590	79	FE	44	30	36	02	00	00	7E	00	1A	D0	77	01	1F1		
2600	55	1E	D8	05	C3	CC	33	DA	02	C0	4E	1C	30	1A	FE	2C	1F3
2610	2E	C0	40	1C	0D	23	00	4E	1D	2B	08	E5	3C	14D			
2620	33	2E	1C	D8	0D	34	02	D0	7E	00	5E	21	80	25	BE	15E	
2630	23	30	0A	42	23	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	143
2640	02	FD	E9	FD	36	00	FD	36	00	FD	36	00	FD	36	00	FD	10F

Sun 9B 9A B2 9B D2 64 5A 6F 0E 73 CB 36 16 90 9E EF 110

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2640	F1	3A	33	C7	CB	3A	33	D6	4C	A7	C0	C0	0C	1C	12A		
2650	4C	0C	1C	D6	F6	17	06	0F	C3	2E	37	C9	4B	08	26	1A3	
2660	4A	3D	26	18	41	26	47	78	26	44	21	C7	23	E8	27	162	
2670	E5	29	41	37	28	40	72	35	6A	2A	3E	AB	2A	30	03	13A	
2680	2F	18	2C	2C	6F	28	2B	20	44	2B	36	28	21	39	28	105	
2690	FA	2C	08	09	20	00	FD	2C	00	4E	1C	D0	C0	1C	0E	14E	
2700	1B	3B	19	1A	FE	82	03	3E	A3	D6	80	FE	0A	07	07	155	
2710	07	F6	2A	09	4D	4E	1C	FE	20	23	C0	23	C0	2A	D8	140	
2720	4E	1C	D0	00	71	0A	D0	73	0B	C3	55	28	0E	10	1B	13B	
2730	4B	FD	21	77	33	0E	00	DA	1E	0B	3A	33	C7	CB	3A	28C	
2740	12	2A	CB	0C	10	FE	3B	7D	00	FD	23	0A	FE	3A	FD	10A	
2750	00	FD	23	0A	FE	3B	7D	00	FD	23	0A	FE	3A	FD	10A		
2760	39	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181	
2770	1C	0D	FE	27	20	23	7E	27	20	15	FD	23	0E	00	FE	FA	19F
2780	0D	0F	3A	33	C3	A7	2B	EC	FD	73	00	FD	23	1E	1E5	123	

Sun 5B FC AD CB AA 55 2F 0D E5 10 02 ED 6A 9C C6 10A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2780	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2790	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2800	59	D0	E5	21	77	33	0E	5B	57	78	06	0A	00	00	00	19A	
2810	2D	23	13	04	D0	28	05	78	FE	04	20	EF	D0	01	E1	19B	
2820	70	09	D9	2A	2A	D9	0D	57	57	33	79	A7	CB	06	07	10F	
2830	FD	C0	1C	10	FB	EB	C2	72	2E	EB	C0	1C	06	0A	7E	10C	
2840	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2850	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2860	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2870	3C	D0	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2880	23	7E	FE	27	2B	EB	4E	1C	D8	79	A7	CB	F1	3A	33	12E	
2890	47	F5	D5	3A	33	FE	4C	2E	00	2E	E1	F1	0F	3B	05	143	
2900	ED	5B	57	78	06	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	19A	
2910	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2920	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2930	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2940	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2950	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2960	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2970	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2980	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		
2990	33	A7	CA	99	24	1B	E6	FD	21	77	33	0E	00	4E	181		

Sun 62 F1 F7 B1 D5 FF 0F F1 FB 97 B5 11 57 0E 43 130

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
2990	3A	39	33	FE	4C	2E	00	2E	E1	18	BA	ED	53	39	18	1AB	
29A0	37	D0	7E	01	0F	3B	B1	F5	2A	55	A3	A7	CA	BE	20	1FD	
29B0	E1	F1	3B	05	ED	5B	57	78	06	33	19	22	63	13	86	E5	13B
29C0	2A	45	33	07	22	45	33	E1	C9	FE	02	C0	42	2D	58	12C	
29D0	CA	33	3E	07	BB	DA	4A	2B	3A	38	42	7B	3D	20	5F	1E4	
29E0	7A	2C	E6	07	B5	F6	40	7E	76	CB	07	7A	3E	01	D0	143	

EDASマシン語ダンプ・リスト

```

2C50 58 02 E6 7F DD 77 0B C3 55 28 A7 37 30 A7 C0 DD 190
2D00 7E 01 58 02 E6 7F C3 0A 28 30 C0 56 01 C8 BA 1C9
2D10 1E C0 DD 7E 03 FE 10 28 16 1E D0 FE 11 28 10 1E 1D8
2D20 0E FE 12 28 0A C0 96 2D 28 0A 1E F0 FE 16 C0 78 141
2D30 B2 C3 0A 28 DD 77 0A 7B B2 18 B9 30 E6 07 07 07 138
2D40 07 C9 DD 23 C0 58 20 0A 04 ED 53 CE 33 DD 28 C0 15C
2D50 58 2D C0 ED 53 C0 33 C9 11 00 0A DD 7E 03 D6 17 185
2D60 03 14 30 C0 DD 72 03 53 C9 D6 0A 2B 03 3D A7 199
2D70 C0 7E 28 2B 06 FE 2B 02 37 C9 C0 DA 1E DB 187
2D80 7E FE 29 37 C0 23 C3 E3 24 FE 0A 28 06 FE DB C0 188
2D90 3E FD C2 3E DD C9 FE 14 28 F9 FE 15 18 F1 D5 F5 1FA
Sum 58 1B EA 9B 27 27 74 BB 13 E6 D2 67 66 C0 9C 4D 102

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
2D00 B1 4F F1 C0 66 32 7A C0 B1 16 A7 C0 BF 21 DA 0B 13 D1 C9 0E 1E6
2D0B 13 7B C0 B1 16 A7 C0 BF 21 DA 0B 13 D1 C9 0E 0E 1E6
2D0C 3E 3A A7 C0 BF 21 DA 0B 13 D1 65 33 66 78 C0 9E 17A
2D0D 2D ED 5B 63 33 7A C0 9E 2D 7B C0 9E 2D AF C0 9E 14A
2D0E 2D 23 7E C0 9E 2D 10 F9 79 ED 44 C0 9E 2D C0 0F 18D
2D10 17 2A 63 33 3A 65 33 5F 16 00 19 22 63 33 AF 32 18D
2E00 65 33 21 66 33 22 61 33 C9 D9 FE 3A 65 33 67 28 140
2E10 0A 47 3A 65 33 80 E6 0F C0 BE 2D 2A 61 33 F1 77 173
2E20 23 22 61 33 21 65 33 3A D9 C9 3A 5B 33 C0 B1 16 1A4
2E30 C0 0C 1C C0 F6 17 2A 57 33 C0 72 2E DD C0 1C 06 1E8
2E40 0A DD 7E 09 A7 28 0E 4F DD 7E 2A 41 33 C0 E7 1A 196
2E50 05 05 0D 20 F3 C0 0C 1C 10 FB 2A 41 33 C0 E7 1A 196
2E60 C0 7B 2E C9 05 C0 66 32 7A C0 B1 16 7B C0 B1 16 196
2E70 D1 C9 7C C0 66 2E 7D C0 6A 2E C9 3A 3C 33 FE 04 1C5
2E80 2D 5B E5 3A 3C 33 FE 3F 28 4E 47 C0 0F 17 10 FB 1FE
2E90 3E 3F 32 3C 33 C0 15 17 20 20 50 41 47 45 20 0 194

```

```
Sum AD A3 C5 AC D5 14 E5 EA 55 B8 54 E9 FD A6 BD A0 163
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
2E00 2A 3F 33 23 22 3F 33 C0 F9 17 C0 15 17 0D 45 20 19B
2E0B 53 54 4E 52 20 41 44 52 55 20 4F 42 4A 45 43 54 168
2E20 20 20 20 20 53 4F 55 52 43 45 20 53 54 41 54 45 1F2
2E30 4B 45 4E 54 53 0D 0B 0E 01 C9 3D 32 3C 33 C0 0F 105
2E40 17 C9 2A 41 33 23 7E FE FA 3B FA C9 2D C0 0F 19D
2E50 0B CA 0B 13 32 3A 33 FE 57 2B 0D FE 5A 2B 09 FE 179
2F00 53 2B 05 FE 4C C2 59 13 C0 DD 18 DD 15 17 0D 45 1F8
2F10 5B 43 2F 4C 61 62 65 6C 20 54 61 62 6C 65 65 1B9
2F20 4E 4D AF 32 39 33 32 3B 33 01 00 00 ED 43 57 33 1C3
2F30 ED 43 59 33 ED 5B 4F 33 13 D5 C0 DD 19 22 41 33 15C
2F40 C0 F3 24 2B 2B 2A 41 33 7E FE FF 2B 16 E1 23 ED 18C
2F50 5B 53 33 C0 94 17 D2 37 1C ED 5B 59 33 2B 73 25 133
2F60 72 23 E5 C0 66 19 30 17 C0 E2 2E 1B DD C0 15 17 1C8
2F70 0D 45 72 72 20 69 6E 20 00 C0 F6 17 C3 47 1C E1 2E
2F80 22 5F 3A 3A 33 FE 54 C2 57 30 C0 15 17 0D 45 141
2F90 5B 43 2F 4D 75 6C 74 20 4C 61 62 65 6C 20 43 4B 11A

```

```
Sum 13 B9 70 B7 11 4D EC 6C 69 F1 D6 06 F6 AB A5 4E 143
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
2FA0 00 2A 43 33 22 49 33 C0 52 19 D9 ED 5B 45 33 2A 139

```

```

2FB0 49 33 D9 2B 3E F9 23 BE D2 B6 2F D9 E5 A7 ED 52 1F3
2FC0 E1 23 D9 D2 3E 31 7E 3C CA B4 2F D9 E5 D9 C1 AF 18C
2FD0 32 37 33 3E 20 23 BE 30 FC E5 3E F9 23 BE D2 DC 1B2
2FE0 2F D9 E5 A7 ED 52 E1 23 D9 DA EF 2F C2 0E 30 7E 126
2FF0 3C CA DA 2F 3E 20 23 BE 30 FC D1 D5 1A FE 3A 2B 19A
3000 15 FE 21 38 11 BE C2 DA 2F 23 13 C3 FC 2F E1 C5 10D
3010 D9 E1 D9 C3 E3 2F 7E FE 21 38 05 FE 3A C2 DA 2F 115
3020 D9 22 49 33 D9 E5 3A 37 33 A7 20 11 C0 15 17 0D 187
3030 2A 2A 2A 2A 2A 00 00 69 6D 2B C0 F9 17 C0 0F 17 1A3
3040 2A 49 33 2B C0 F9 17 3E 0F 32 37 33 E1 1B 8B E1 1FC
3050 ED 43 49 33 C3 B5 2F C0 0F 17 21 00 00 22 57 33 111
3060 22 3F 33 22 55 33 3E 01 32 3C 33 3A 3A 33 32 39 130
3070 33 FE 57 CA 30 31 FE 4C CC B2 2E 3A 43 33 22 49 184
3080 33 C0 52 19 3E 20 32 3B 33 C0 F3 24 DA 6D 2F C0 90
3090 66 19 30 05 C0 E2 2E 18 EB 3A 39 33 35 FE 57 20 1A4

```

```
Sum BD 34 DC 04 D0 F9 F2 FB 10 79 1F 55 6B 6D BA 4B 15E
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
30A0 1D 3A 65 33 A7 CA BE 2D 3E 3A 47 C0 BF 21 DA 0B 13 D1 C9 0E 1C6
30B0 13 06 00 3E 30 A7 C0 BF 21 DA 0B 13 D1 C9 0E 15 1BA
30C0 17 0D 45 52 4F 52 53 20 0A 55 33 C0 F9 17 180
30D0 C0 0F 17 F1 FE 53 C2 0B 13 3A 38 33 A7 CA 0B 13 149
30E0 C0 15 17 0D 52 65 6C 6F 63 61 74 69 6F 6E 20 42 178
30F0 69 61 73 2D 00 C0 B1 22 FE 0B CA 58 13 FE 0D 20 126
3100 DF 25 2A 5D 33 ED 5B 58 33 A7 ED 52 23 4D 44 E1 1CF
3110 E5 19 EB 2A 5F 33 CD 94 17 D2 2B 31 09 2B 83 ED 14F
3120 5B 5D 33 19 EB E1 ED BB C3 B1 00 ED 80 C3 B1 00 1FA
3130 C0 FB 2D AF 37 C0 BF 21 DA 0B 13 C3 7B 30 3E 54 150
3140 32 39 33 2A 45 33 23 22 45 33 C0 0F 17 C0 0F 17 1E3
3150 3A 3D 33 47 32 3E 33 3E 3F 32 3C 33 C0 15 17 53 1FE
3160 59 4D 42 4F 40 20 41 44 52 53 20 20 00 10 ED C0 1D7
3170 0F 17 C0 0F 17 2A 43 33 22 49 33 C0 52 19 01 FF 18F
3180 FF 2B C0 19 32 D2 13 32 E5 DD C0 ED 4C 1C C5 E5 10C
3190 C0 19 32 30 25 E5 FD E1 C0 1C D1 D1 5E 1A BE 38 11C

```

```
Sum D6 46 34 55 E5 7F 4A 5D BA 1A D6 DC AA C5 B5 21 18E
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
31A0 EF 20 10 FE 1B 2B E9 FE 20 2B E5 FE 3A 2B E1 23 1D8
31B0 13 1B EA F1 F1 FD E5 E1 1B CE DD 36 00 FA 06 06 1B9
31C0 E1 7E FE 1B 2B 0E FE 20 2B EA FE 3A 06 C0 B1 1E2
31D0 16 23 10 ED 0A C0 0C 1C 10 FB C1 2A 4F 33 23 09 1D3
31E0 09 5E 23 5E EB C0 72 2E C0 0C 1C C0 1C 3A 3E 1A9
31F0 33 30 32 3E 33 C2 75 31 3A 30 33 32 3E 33 3A 3C 13E
3200 33 30 32 3E 33 FE 03 C2 72 31 47 C0 0F 17 10 FB 18C
3210 C3 4A 31 C0 0F 17 C3 0B 13 C0 BB 1C DD 03 7E FE 1D2
3220 FA 2B F6 37 C9 D5 E5 F5 3A 38 33 A7 2B 2B EB 2A 178
3230 5D 33 ED 52 D2 37 1C EB 22 5D 33 ED 5B 5B 33 A7 10E
3240 ED 52 ED 5B 5F 33 19 DA 37 1C ED 5B 53 33 C0 94 18E
3250 17 D2 37 1C F1 77 E1 D1 C9 22 5B 33 22 5D 33 3E 1BF
3260 0F 32 3B 33 1B D5 F5 E6 0F C0 79 32 5F F1 E6 F0 121
3270 0F 0F 0F 0F C0 79 32 57 C9 FE 0A 30 03 F6 30 C9 1FE
3280 C6 37 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C6

```

```
Sum 6A F2 D7 D6 6B AB A7 0F 30 E0 D0 04 34 C1 0D B2 167
```

MZ-80B



ラベル付き

逆アセンブラ

COMPAC

表1 ワーク・エリア対照表

ワーク・エリア名	K/C	B	内 容
BUFER	11A3	1093	キー入力バッファ80バイト
IBUFE	10F0	1140	ファイル・モード
NAME	10F1	1141	ファイル・ネーム
SIZE	1102	1142	ファイルのバイト数
DTADR	1104	1154	データ開始アドレス
EXADR	1106	1156	スタート・アドレス

今回はMZ-80K/Cの“ラベル付き逆アセンブラ”(81年2月号)をMZ-80Bに移植したので、その移植のテクニックも含めて報告します。

移植テクニック

K/Cタイプのマシン語のロード方法については、“テープ・フォーマットの変換法”で大垣氏が調べているので参照してください。

ロードした後はモニタのMコマンドでK/Cタイプのサブルーチン、ワーク・エリアのアドレスをBタイプのアドレスに変換すればよいわけです。

ほとんどのサブルーチンはK/Cタイプと同じ仕様になっていますが、いくつか違うものもあります。たとえばカセットへのリード、ライト・ルーチンはレジスタが保存されないでコールする前にPUSHしておく必要があります。

また、ディスプレイ・コード→ASCII変換はBタイプでは不用となります。BタイプではキャラクタはすべてASCII形式で表わされています。

ゲームなどのキャラクタはコード表を見ながら書き換えてください。V-RAMを直接アクセスする場合には、PIOのポートE 8の最上位ビットを立ててV-RAMに切り替える必要があります。

これはBASICの場合と同じですが、LIMIT文を実行すれば切り替えた後にPRINT文を実行すると自動的に元の状態に戻ってくれます。しかし、マシン語の場合はアクセスした後にまた元に戻してやらないと暴走する可能性があります。プリンタ出力ルーチンに関してはほとんど変更なく使えますが、K/Cタイプの場合キャリッジ・リターン・コード(0D)が送られると改行も行なわれますが、Bタイプの場合はライン・フィード・コード(0A)が送られないと改行しないようになっています。したがって、0DHが送られてきたら0Aに代えてやらなくてはなりません。

アドレスをバッチするだけでもある程度は動作します。K/CタイプにあってBタイプにないサブルーチンは自分で作るしかありません。

K/Cタイプが使える場合には、シャープから供給されているシステム・プログラム(エディタ・アセンブラなど)を使ってさらに効率よく移植できます。

BタイプではK/Cタイプのテープも作れるので、このラベル付き逆アセンブラを使ってK/C用のソース・テープを作り、K/Cのエディタの修正コマンドを使ってモニタ・サブルーチンのアドレスを変えてからアセンブルすることによってBタイプ用のオブジェクト・プログラムが作れるわけです。

Bタイプのテープ入力をK/Cモードに切り替えておけばK/Cで作成したオブジェクト・テープを走らせることができるわけです。もっとも、近くBタイプ用のシステム・プログラムがシャープから供給されるはずなので、それを使えばすべてBタイプだけで効率よく移植できます。

MZ-80Bのモニタのサブルーチンの仕様はほとんどK/Cと同じになっているということは、いままではK/Cで開発されたソフトがムダにならないので非常に助かります。

また、表1にワーク・エリア対照表を載せておきます。

使用方法

スタート・アドレスは\$8C00です。起動させると“MODE”と表示し入力待ちになります。MODEは表3のよう

■MODE 1

ラベルなしの単なる逆アセンブラでスタート・アドレス(アセンブル開始アドレス)をキーインするとリストを出力します。

■MODE 2

ラベルなしの逆アセンブラですが、プログラムを本来格納すべきアドレスと異なるエリアに格納して逆アセンブル・リストを出力します。つまり転送されたプログラムも元のアドレスからの逆アセンブル・リストとして出力します。LOADアドレスとは実際にマシン語が格納されているア

表2 プログラムの配置

アドレス	内 容	アドレス	内 容
8C00~8C56	MODE入力処理	9348~9376	ADD HL, ss : SBC HL, ss
8C57~8CE5	MODE1処理		ADC HL, ss : LD (nn), ss
8CE6~8CEE	MODE2処理	9377~93A5	ADD A, n-CP n
8CEF~8D89	MODE3処理	93A6~949A	その他のモニタ・コード
8DA~8E72	MODE4処理	949B~948B	オペランドなし
8E73~8EBE	テープ出力用コード作成転送	948C~9505	CB系コード
8EE0~902F	MODE T処理	9506~954B	DD, FD系コード
9031~9037	MODE C処理	954C~955B	ED系コード
9038~9045	MODE #処理	954C~962F	オペランドn, nn, eなどの処理
9046~9077	16進コードによる命令ごとのダンブ	9530~96AD	コード転送サブルーチン
9078~910D	命令バイト数判断	96AE~9733	テーブル検索, アドレス入力など
910E~91EF	ラベル処理	9734~978A	バイト数処理テーブル (3つ)
91F0~9228	モニタ・コード作成メイン	978B~97A9	ラベル必要コード (2つ)
9229~924F	DEFBの処理	97AA~98A1	モニタ・コード処理先テーブル
9250~926A	LD r, r'	98A2~98C4	オペランドなしコード・テーブル
926B~9295	ADD A, r: OUT(c) r INC r: DEC r	98C5~993B	オペランド検索テーブル
9297~9306	RET cc: RST nn: LD r, n: JP cc, nn: CALL cc, nn: IN r, (c)	993D~9913	メッセージ・エリア
9307~9347	INC ss: DEC ss: POP qq: PUSH qq: LD dd, nn.	9A14~9C18	モニタ・コード・テーブル
		9C19~9CFF	ワーク・エリア
		9D00~9F03	プリンタ・コントロール
		9F04~9F5E	メッセージ, テーブル, ワーク・エリア
		9F5F~9FFF	スタック・エリア

表3 逆アセンブラのモード

MODE	機 能	キー・イン事項と順序	出力対象
1	ラベルなしの通常の逆アセンブル	(1)START ADDR.	テレビ プリンタ
2	ラベルなし, 逆アセンブルされるプログラムを本来の格納アドレスと異なるエリアに格納しても逆アセンブルできる。	(1)LOAD ADDR. (2)REAL ADDR. (3)START ADDR.	テレビ プリンタ
3	ラベル付きで, MODE 2 タイプの逆アセンブル。 (LABEL TABLE ADDR. は2000H以上に設定のこと)	(1)LOAD ADDR. (2)REAL ADDR. (3)LABEL TABLE ADDR. (4)LABEL START ADDR. (5)LABEL END ADDR. (6)START ADDR.	テレビ プリンタ
4	ラベル付きで, MODE 3タイプの逆アセンブル。ただし, 出力はカセット・テープだけである。	(1)LOAD ADDR. (2)REAL ADDR. (3)LABEL TABLE ADDR. (4)LABEL START ADDR. (5)LABEL END ADDR. (6)CODE TOP ADDR. (7)START ADDR. (8)END ADDR. (9)FILENAME.	カセット・ テープ
T	定数エリアの登録, 抹消および定数エリア・テーブルの表示。	NN_MM_XXXX_YYYY 01 1 2000 2080 CRで登録。 ↑ ↑ ↑ ↑ 登録番号 登録(1) 抹消(0) 空白エリアにCRでMODEキー・イン待ち	
C	定数エリア・テーブルのクリア (全解除)		
#	逆アセンブル・リストをプリンタに出力するか, 停止するかを決定, #をキー・インすることにより状態転送。		
M	MODE選択キー・入力待ちへジャンプする。	注) 971A以下2バイトの内容を変えると, その内容によって決まるアドレスへジャンプ先が変更される。	

備考 LOAD ADDR. →逆アセンブルされるプログラムの先頭アドレス
 REAL ADDR. →本来格納されるべきアドレスの先頭アドレス
 LABEL TABLE ADDR. →ラベル・テーブルの先頭アドレス
 LABEL START ADDR. →ラベルを付ける範囲の始まりのアドレス
 LABEL END ADDR. →ラベルを付ける範囲の終わりのアドレス
 CODE TOP ADDR. →逆アセンブル・リストをASCIIコードで格納し, テープへSAVEするために一時格納するためのエリアの先頭アドレス
 START ADDR. →逆アセンブル開始アドレス
 END ADDR. →逆アセンブル終了アドレス

ドレスで、REALアドレスとは本来格納すべきアドレスのことです。

■MODE 3

ラベルの付いた逆アセンブル・リストを出力します。LO ADアドレスとREALアドレスはMODE 2と同じです。転送されない場合には同じ値をキーインしてください。

ラベル・テーブルを作るのでじやまにならないところにラベル・テーブル・アドレスを指定してください。次にラベルを付ける範囲をキーインします。

■MODE 4

MODE 3と同じくラベル付き逆アセンブルですが、出力はカセットだけです。RAM上にテキスト・エディタと同じフォーマットのASCII列で落とし、それをカセットにセーブする方式をとっています。内部メモリの規模を考えてコード・トップ・アドレスを決めてください。

■MODE T

データ・エリアがわかっていない場合、そのエリアを登録できます。その場合、逆アセンブル時の出力は例1のようになります。

プリンタとの接続

プリンタへの出力または停止は、MODE選択時、もしくは「スペース」キーを押して出力リスト停止状態にあるときに「#」をキーインすると、出力または停止の状態を反転させることができます。プリンタ出力状態ではリスト50行で自動的にフォーム・フィードするようにしてあります。

本プログラムの971A番地以下、2バイトの内容を変えると「SHIFT BREAK」を押したとき（ただし、リスト出力が停止している状態での）ジャンプ先アドレス（通常、MODEキー入力待ちに設定されている）が変更できます。

なお、プリンタ・コントロールの機能を表5に示します。

□参考文献

北村光二：“ラベル付き逆アセンブラ”，I/O，'81年2月号

例1 モード3実行時

```
000D 00      DEFB 00H
000E 00      DEFB 00H
000F 00      DEFB 00H
0010 C3B100  JP  $00B1
0013 00      DEFB 00H
0014 D0      DEFB D0H
0015 FF      $0015:DEFB FFH
0016 00      DEFB 00H
0017 00      DEFB 00H
0018 C5B100  JP  $00B1
0019 00      DEFB 00H
001C 03      DEFB 03H
001D 04      $001D:DEFB 04H
001E 76      DEFB 76H
001F FF      DEFB FFH
0020 C3B100  JP  $00B1
```

表4 リスト出力一時停止のときの操作キー

操作キー	機 能
スペース	リスト出力の再開、停止
SHIFT BREAK	逆アセンブル中止、MODE選択キー入力待ちにジャンプ
N	逆アセンブル・アドレスの変更
P	プリンタ・コントロール・ルーチン呼び出し
R	MODE選択キー入力待ちにジャンプ
#	プリンタ出力または停止状態を反転

*) 971A以下2バイトのアドレス内容を変えると、ジャンプ先が変更される

表5 プリンタ・コントロールの操作キー

操作キー	機 能
⏏	倍文字表示（解除）
⏏	132モード（解除）
H	ホーム
I	全モード解除
N	48行スキップ
L	改行（Lで繰り返し）（シフト・ブレークでRET）
N	改頁
M	メッセージ・プリント（Mで繰り返し）（シフト・ブレークでRET）



ラベル付き逆アセンブラ メモリ・ダンブ

```
8C00 31 00 A0 CD 2E 0A 11 3D :24
8C08 77 CD 89 08 11 19 9C 06 :C3
8C10 4B AF 12 17 10 FC 31 00 :5C
8C18 A0 CD 2E 0A 11 76 99 CD :92
8C20 B7 08 CD C4 08 CD 12 97 :A0
8C28 F5 CD C6 08 F1 FE 31 CA :7A
8C30 57 8C FE 32 CA E6 8C FE :4D
8C38 33 CA EF 8C FE 34 CA 8A :FE
8C40 8D FE 54 CA E0 8E FE 43 :58
8C48 3A 30 90 FE 4D CA 19 97 :4F
8C50 FE 23 CA 38 90 18 BF 21 :AB
8C58 00 00 22 1E 9C 22 24 9C :BE
8C60 22 26 9C AF 32 28 9C 3E :C7
8C68 01 72 21 9C CD 2E 0A 11 :06
8C70 92 99 CD 89 08 CD 96 89 :8B
8C78 E5 3A 3C 9C FE 01 CC C3 :85
8C80 9D E1 ED 5B 1E 9C AF ED :1F
8C88 52 22 29 9C CD 46 90 CD :A9
8C90 0E 91 CD F0 91 CD 2E 0A :F2
8C98 11 3D 9C CD 89 08 7A 3C :BE
8CA0 9C FE 01 CC 4D 9D CD 32 :07
8CA8 08 FE 20 2D FC CD 82 08 :2C
8CB0 FE 00 20 F9 CD 62 05 CA :15
8CB8 19 97 CD 32 08 FE 20 28 :FD
8CC0 CB FE 4E 28 A2 FE 52 CA :FB
8CC8 16 8C FE 50 28 06 FE 23 :3F
8CD0 28 07 18 E0 CD 42 9D 18 :EB
```

```
8CD8 D4 3A 3C 9C EE 01 32 3C :43
8CE0 9C CD 14 0F 18 C7 CD BF :F7
8CE8 8E 21 00 00 C3 5D 8C AF :0A
8CF0 32 2F 9C CD BF 8E CD 2E :12
8CF8 0A 11 78 99 CD 89 08 CD :5A
8D00 0C 96 22 22 9C 11 00 20 :74
8D08 CD EA 91 38 E9 AF 77 23 :B2
8D10 77 9C 28 9C 21 00 00 22 :B0
8D18 24 9C 22 26 9C CD 2E 0A :A9
8D20 11 8D 99 CD 89 08 CD C2 :2F
8D28 96 22 24 9C ED 5B 1E 9C :7A
8D30 AF ED 52 22 29 9C CD 2E :D0
8D38 0A 11 AC 99 CD 89 08 CD :8B
8D40 9C 96 22 26 9C E5 ED 5B :74
8D48 1E 9C AF ED 52 22 28 9C :91
8D50 ED 5B 24 9C E1 CD EA 91 :31
8D58 38 8D CD 2E 0A 11 BE 99 :5F
8D60 CD 89 08 2A 29 ED 5B 95 :95
8D68 28 9C CD EA 91 30 08 CD :14
8D70 78 9C CD 2E 91 18 EC 3E :D6
8D78 01 32 28 9C CD 14 0F CA :21
8D80 2F 9C FE 04 CA 92 8D C3 :79
8D88 67 8C 2E 0A 32 2F 9C C3 :F5
8D90 F7 8C CD 2E 0A 11 05 99 :03
8D98 CD 89 08 CD 96 22 34 :EA
8DA0 9C 22 76 9C 3E 01 32 21 :22
8DA8 9C CD 2E 0A 11 92 99 :AA
```

```
8DB0 B7 08 CD CD 96 ED 5B 1E :27
8DB8 9C AF ED 52 22 29 9C CD :3E
8DC0 2E 0A 11 9F 99 CD 89 08 :DF
8DC8 CD 96 ED 5B 1E 9C AF :E1
8DD0 ED 52 22 7A 9C CD 2E 0A :3C
8DD8 11 E7 99 CD 89 08 2A 29 :42
8DE0 9C ED 5B 7A 9C CD EA 91 :02
8DE8 30 9C CD 46 90 CD 0E 91 :4D
8DF0 CD F0 91 CD 73 8E 18 E6 :1A
8DF8 CD 14 0F CD 2E 0A 11 FD :03
8E00 99 CD 89 08 CD 2E 0A 11 :0D
8E08 93 10 CD 04 A6 11 40 11 :7C
8E10 3E 03 12 13 21 93 10 01 :2B
8E18 10 00 ED 80 3E 0D 12 2A :34
8E20 3A 9C 22 54 11 22 56 11 :E0
8E28 EB 2A 76 9C 36 FF 23 AF :EE
8E30 ED 52 22 38 9C CD 51 02 :55
8E38 38 26 2A 54 11 11 00 01 :FF
8E40 AF ED 52 22 54 11 2A 54 :F3
8E48 11 19 22 54 11 2A 38 9C :AF
8E50 AF ED 52 FA 65 8E 22 38 :35
8E58 9C ED 53 52 11 CD E4 9E :9E
8E60 DA 26 97 18 E1 00 00 00 :82
8E68 00 00 00 CD 82 02 38 F0 :77
8E70 C3 1E 97 ED 5B 36 9C 21 :81
8E78 4B 9C 7E FE 20 28 05 01 :B1
8E80 06 00 ED B0 21 51 9C 7E :2F
```

```

8E88 FE 20 28 04 ED A0 18 F7 :E6
8E90 21 56 9C 7E FE 20 28 1E :F5
8E98 3E 20 12 13 7E FE 20 28 :47
8EA0 04 ED A0 18 F7 21 56 9C :8A
8EAB 7E FE 3B 20 09 7E FE 20 :7C
8EB0 2B 04 ED A0 18 F7 3E 20 :13
8EB8 12 13 ED 53 36 9C C9 CD :CD
8ECO 2E 0A 11 52 99 CD 89 08 :92
8EC8 CD 9C 96 E5 CD 2E 0A 11 :2B
8ED0 64 9F CD 89 08 CD 96 :8B
8ED8 D1 AF ED 52 22 1E 9C C9 :64
8EE0 CD 2E 0A 11 F9 9B CD 89 :00
8EE8 08 34 65 9C FE 00 2B C5 :C5
8EF0 47 0E 01 DD 21 66 9C 11 :67
8EF8 93 10 79 CD 9D 96 21 EA :27
8F00 98 CD 76 96 DD 6E 00 DD :9C
8F08 86 01 CD 94 96 3E 20 12 :CE
8F10 13 DD 6E 02 DD 66 03 CD :73
8F18 94 96 3E 02 12 CD 2E 0A :8C
8F20 11 93 10 CD 89 08 CD 32 :11
8F28 08 FE 20 20 14 CD 32 08 :FE
8F30 3E 20 2B 0D CD 32 08 FE :5B
8F38 20 2B 0E FE 08 2B 0D 18 :A4
8F40 F3 0C DD 23 DD 23 DD 23 :FF
8F48 DD 23 10 4B CD 2E 0A 11 :D1
8F50 93 10 CD 4A 96 3A 96 10 :FA
8F58 FE 20 28 54 FE 31 2B 0C :0D
8F60 FE 20 CA 16 8C FE 00 CA :5F
8F68 16 8C 1B E3 11 9B 10 CD :23
8F70 14 06 DA A7 8F E5 11 9D :80
8F78 10 CD 14 06 D1 DA A7 8F :D8
8F80 CD EA 91 DA A7 8F 3A 65 :F7
8F88 9C 07 07 4F 06 00 DD 21 :DF
8F90 66 9C DD 09 DD 73 00 DD :15
8F98 72 01 DD 75 02 DD 74 03 :1B
8FA0 21 65 9C 34 C3 4C 8F 11 :05
8FAB EE 98 CD 89 08 CD 8F :85
8FB0 11 93 10 CD 23 06 3B EF :D1
8FB8 47 FE 00 CA A7 8F 3A 65 :E4
8FC0 9C 9C 9D A7 8F CA E0 8F :75
8FC8 07 07 4F 7B 0D 00 07 1F :1F
8FD0 07 5F 16 00 21 66 9C 19 :1B
8FD8 E5 23 23 23 D1 ED 80 :DF
8FE0 21 65 9C 75 C3 0E 8E 05 :D5
8FE8 EB 34 65 9C FE 00 2B 28 :74
8FF0 47 DD 21 66 9C DD 5E 00 :82
8FF8 DD 5A 01 ED 53 30 9C DD :1D
9000 5E 92 DD 56 03 DD 53 32 :08
9008 9C DD 1B 90 30 0B DD 23 :4F
9010 DD 23 DD 23 DD 23 10 DD :ED
9018 37 D1 C9 05 ED 5B 30 9C :8A
9020 CD EA 91 3B 09 ED 5B 32 :03
9028 9C EB CD EA 91 EB D1 C9 :54
9030 AF 32 65 9C C3 16 8C C9 :10
9040 CD 14 0F 9C EE 01 32 3C :98
9048 9C DD 7B 90 2A 19 9C E5 :2B
9050 ED 5B 1E 9C 11 30 9C :05
9058 CD 94 96 13 3A 1B 9C 47 :42
9060 E1 7E 23 CD 9D 96 10 89 :8B
9068 C9 11 3D 9C 06 27 3E 20 :3E
9070 12 13 10 FC 3E 00 12 C9 :57
9078 ED 5B 29 9C ED 53 19 C9 :02
9080 CD E7 8F 3B 2B 1A FE CB :8E
9088 2B 27 FE DD 2B 29 FE ED :76
9090 2B 56 FE DD 2B 21 24 :27
9098 97 CD EF 90 32 1B 9C AF :7B
90A0 32 1C 9C 2A 19 9C 16 00 :DF
90AB 3A 1B 9C 5F 19 22 29 9C :50
90B0 C9 13 1A EE 30 E6 F8 2B :1A
90B8 04 3E 02 1D 8F 3E 01 32 :AC
90C0 1B 9C 32 1C 9C 1B DC 13 :FE
90C8 1A 21 4D 07 CD EF 90 FE :A9
90D0 01 2B EA FE 05 20 E5 13 :0E
90D8 13 1A FE 3A 2B DD EE 06 :5C
90E0 E6 07 20 D9 7E 04 1B 84 :F4
90E8 17 1A 21 6F 97 1B DD C5 :0E
90F0 06 01 4F 7E FE F1 2B 13 :FE
90F8 FE F0 2B 09 79 AE 23 A6 :0F
9100 2B 06 23 1B FE 06 01 37 :95
9108 7B C1 C9 04 1B FA 3A 28 :74
9110 9C FE 01 0C 2A 19 9C ED :2F
9118 5E 1E 9C 19 CD 53 91 CD :97
9120 11 4B 9C 5E 24 12 13 CD :4C
9128 94 96 3E 7A 12 C9 05 E5 :37
9130 DD E5 CD 71 91 3B 17 7C :5C

```

```

9138 85 28 13 CD D5 91 3B 0E :69
9140 CD 53 91 2B 09 EB 73 23 :63
9148 72 23 AF 77 23 77 DD E1 :13
9150 E1 D1 C9 DD 2A 22 9C DD :1D
9158 5E 00 DD 56 01 7B 82 28 :E7
9160 0B CD EA 91 2B 07 DD 23 :82
9168 DD 23 1B EB 3C DD E5 D1 :D2
9170 C9 05 CD A3 91 3A 1D 9C :92
9178 FE 00 2B 21 FE 02 20 05 :6C
9180 DD 17 96 1B 15 FE 03 20 :CB
9188 06 ED 5B 19 9C 18 05 ED :0D
9190 5B 19 9C 13 13 EB 5E 23 :A2
9198 56 EB AF D1 C9 21 00 00 :AB
91A0 37 1B 0F D5 E5 3A 1C 9C :F3
91AB FE 01 2B 1D ED 5B 19 9C :F3
91BB 1A FE DD 2B 19 FE DD 2B :A9
918B 15 FE DD 2B 11 2B 87 :8C
91CD CD EF 90 FE 01 20 01 AF :1B
91CB 32 1D 9C E1 D1 C9 13 1A :93
91D0 21 9E 97 1B EB D5 ED 5B :76
91DB 24 9C CD EA 91 3B 09 ED :56
91E0 5B 26 9C EB CD EA 91 EB :5B
91EB D1 C9 7C BA 9C DD 7B C9 :91
91F0 3A 1C 9C FE 01 20 04 CD :E2
91FB 29 92 C9 3A 21 9C FE 01 :7A
9200 20 16 21 8D 9B 11 DE 9B :08
9208 CD 8C 96 21 4A 9B 11 E1 :A1
9210 9B CD 8C 96 AF 32 21 9C :2B
9218 ED 5B 19 9C 1A 32 20 9C :05
9220 F5 21 AA 97 CD AE 96 F1 :59
9228 E9 21 90 9B CD 33 96 ED :8B
9230 5B 19 9C 1A F5 11 56 9C :22
9238 CD 9D 96 3E 4B 12 F1 FE :87
9240 20 0B FE 60 DD 11 5D 9C :90
9248 F5 3E 3B 12 13 F1 12 C9 :9F
9250 21 4A 9B CD 33 96 CD 57 :8A
9258 96 21 C5 9B CD 3A 96 3A :EB
9260 20 9C E6 07 21 C5 9B CD :F4
9268 4B 96 C9 CD 57 96 21 0F :8F
9270 99 CD 30 96 3A 20 9C 4F :A1
9278 EE 80 E6 F0 2B 11 79 EE :E4
9280 9B E6 FB 28 0A 79 E6 07 :0E
9288 21 C5 9B CD 3A 96 C9 21 :05
9290 BA 9A CD 3D 96 1B C8 21 :F5
9298 47 9B CD 33 96 21 A9 9B :8D
92A0 CD 30 96 CD 57 96 C3 64 :81
92AB 92 21 4B 9B 11 C5 9B 01 :08
92B0 81 9B C5 D5 CD 33 96 CD :49
92B8 57 96 E1 CD 3A 96 E1 CD :19
92C0 4B 96 C9 21 4F 9B 1B E4 :81
92C8 21 53 9B 11 D5 9B 1B DF :84
92D0 21 57 9B 11 E5 9B 1B D7 :90
92D8 CD 5C 95 21 4A 9B 11 C5 :94
92E0 9B 01 C0 9B 1B CC DD B1 :26
92E8 95 21 5B 9B 11 05 9B 01 :2B
92F0 CA 9B 1B BE CD 81 95 21 :F3
92FB 5E 9B 1B F0 21 63 9B 11 :31
9300 C5 9B 01 A9 9B 1B AB 21 :86
9308 4B 9B 11 F5 9B 01 B1 9B :9F
9310 C5 D5 CD 33 96 CD 60 96 :F3
9318 1B DD 21 4F 9B 1B EB 21 :E7
9320 66 9B 11 FD 9B 1B E6 21 :C6
9328 6A 9B 1B F6 CD 81 95 21 :E3
9330 4A 9B 11 B5 9B 01 CA 9B :E7
9338 1B D6 CD BB 95 21 4A 9B :0B
9340 11 F5 9B 01 D0 9B 1B C8 :EA
9348 21 FA 9A 11 DE 9B 01 F5 :35
9350 9B C5 D5 CD 33 96 E1 CD :76
9358 CD 96 CD 60 96 E1 CD 4B :8C
9360 96 C9 21 06 9B 1B E4 21 :3E
9368 FE 9A 1B DF CD 8B 95 21 :CA
9370 4A 9B 11 D0 9B 1B D7 CD :17
9378 5C 95 CD 57 96 21 00 99 :72
9380 CD 30 96 3A 20 9C FE C6 :4D
9388 2B 0F FE CE 2B 0F FE DE :12
9390 2B 07 21 0C 9B CD 30 96 :4B
9398 C9 21 BA 9A CD 30 96 21 :FF
93A0 CD 9B CD 4B 96 C9 CD C1 :60
93AB 95 21 6F 9B 11 CD 9B 01 :37
93BB 0B 9B C3 B2 92 11 05 99 :29
93CB D1 BA 9A 21 4A 9B C3 10 :2B
93CC 93 11 BA 9A 01 05 99 21 :8B
93CB 4A 9B C3 51 93 CD BB 95 :A0
93DD 11 D0 9B 01 05 99 1B EF :22
93DB CD BB 95 11 05 99 01 DD :9A
93EB 9B 1B D8 21 5B 9B 11 E1 :94

```

```

93EB 9B D5 CD 33 96 E1 CD 3D :F1
93FB 9C C9 CD C1 95 21 72 9B :80
93FB 11 D8 9B 1B EC DD C1 95 :AB
9400 21 6F 9B 1B F3 CD 81 95 :19
9408 21 5B 9B 11 CA 9B 1B D9 :7E
9410 CD 81 95 21 5E 9B 1B F3 :08
9418 11 3A 9B 21 77 9B 1B C9 :F4
9420 11 36 9B 1B F6 11 3B 9B :D4
9428 1B F1 21 7A 9B 11 F7 9A :E1
9430 01 AD 9B C5 D5 CD 33 96 :79
9438 E1 CD 30 96 E1 CD 4B 96 :10
9440 C9 CD 75 95 21 47 9B 11 :84
9448 CA 9B 01 BA 9A 1B E4 CD :7D
9450 75 95 21 63 9B 11 BA 9A :BE
9458 01 CA 9B 1B D6 11 9F 9B :99
9460 21 7A 9B 01 DE 9B 1B C8 :93
9468 11 F1 9A 1B F3 21 4A 9B :A7
9470 11 F4 9A 01 DE 9B 1B BB :EC
9478 11 7D 9B 01 BA 9A 21 4A :E3
9480 9B 1B 80 11 BA 9A 01 7D :A6
9488 9B 1B F3 11 7F 9B 01 BA :8C
9490 9A 1B EB 11 BA 9A 01 7F :82
9498 9B 1B E3 3A 20 9C 21 42 :AF
94A0 9B 06 01 BE 2B 04 04 23 :80
94AB 1B F9 21 1A 9A 7E FE 00 :69
94B0 2B 03 23 1B FB 10 FB 23 :8C
94B8 CD 33 96 C9 ED 5B 19 9C :5C
94C0 3A 1B 9C FE 04 20 02 13 :2B
94CB 13 13 1A 32 20 9C 21 4E :9D
94DD 9B CD AE 96 E9 CD 57 96 :4C
94DB 21 1D 99 CD 30 96 3A 20 :C4
94E0 9C E6 07 21 C5 9B CD 3A :0E
94EB 96 C9 21 81 9B CD 33 96 :32
94FD CD 57 96 21 2D 99 CD 3A :AB
94FB 96 C3 5F 92 21 85 9B 1B :A3
9500 EC 21 89 9B 1B ED 7E 3E :01
9508 32 21 9C 3A 20 9C FE DD :C0
9510 20 04 3E 5B 1B 02 3E 59 :6B
9518 32 85 9B 32 B9 9B CD 0B :E0
9520 96 21 BA 9B 11 DE 9B CD :5D
9528 8C 96 21 B7 9B 11 E1 9B :22
9530 CD 8C 96 ED 5B 19 9C 13 :FF
9538 1A F5 FE E9 20 0A 3E 29 :87
9540 32 E4 9B 3E 02 32 E5 9B :AE
9548 F1 C3 1D 92 ED 5B 19 9C :60
9550 13 1A 32 20 9C 21 5E 9B :32
9558 CD AE 96 E9 DD 2A 19 9C :B6
9560 3A 1B 9C FE 04 20 04 DD :F4
9568 23 DD 23 DD 7E 01 11 C0 :50
9570 9B CD 9D 96 C9 DD 2A 19 :84
9578 9C DD 7E 01 11 C5 9B 1B :81
9580 F0 DD E5 D5 E5 11 CA 9B :E2
9588 DD 2A 19 9C 3A 1B 9C FE :AB
9590 0A 20 DD 23 DD 6E 01 72 :C0
9598 DD 66 CD CD D5 91 3B 10 :D5
95A0 7C 85 2B 0C 3E 24 12 13 :EC
95AB CD 94 96 E1 D1 DD E1 C9 :30
95B0 CD 94 96 3E 4B 12 1B C3 :9A
95BB DD E5 D5 E5 11 D1 9B 1B :11
95C0 C7 DD E5 D5 E5 CD 17 96 :DD
95CB 11 D8 9B CD D5 91 30 D4 :BB
95CC 3A 2F 9C FE 04 20 D9 CD :CD
95DB DF 95 D1 DD 01 C9 11 BE :E8
95E0 8B 9B DD 2A 19 9C DD 7E :8A
95EB 01 C6 CD CD F6 95 3E 4B :A7
95FD 12 13 3E DD 12 C9 F5 07 :A7
95FB 3B 09 3E 2B 12 13 F1 CD :BD
9600 9D 96 C9 21 ED 44 F5 3E :51
9608 2D 1B F1 11 BA 9B DD 2A :A3
9610 19 9C DD 7E 02 1B DF D5 :DE
9618 2A 19 9C E5 23 7E C6 02 :2D
9620 16 0D 5F E1 07 30 01 25 :83
9628 19 ED 5B 1E 9C 19 D1 C9 :0E
9630 CD 6A 96 11 51 9C CD 76 :0E
9638 96 C9 CD 6A 96 11 56 9C :2F
9640 CD 76 96 ED 53 2D 9C C9 :AB
9648 CD 6A 96 ED 5B 2D 9C 3E :1C
9650 2D 12 13 CD 76 96 C9 3A :20
9658 2D 9C E6 3B 0F 0F 0F :C9
9660 3A 20 9C E6 3B 0F 0F :39
9668 0F C9 D5 07 5F 16 00 19 :42
9670 5E 23 5B ED D1 C9 F5 C5 :16
9678 7E FE DD 2B 0C FE 14 20 :EF
9680 0A 1B 23 1B F3 ED A0 1B :F2
9688 EF C1 F1 C9 CD 76 96 3E :81
9690 DD 12 13 C9 7C CD 9D 96 :77

```

9698	7D	CD	9D	96	C9	F5	0F	0F	59	9948	41	53	53	45	4D	42	4C	45	14C	99F8	0D	4E	4E	20	4D	20	58	58	1E6	
96A0	0F	0F	CD	F3	05	12	13	F1	F9	9950	52	0D	4C	4F	41	44	20	45	18F	9C00	58	58	20	59	59	59	59	0D	141	
96AB	CD	F3	05	12	13	C9	F5	D5	14D	9958	20	20	20	20	20	20	41	44	145	9C08	49	4E	56	41	4C	49	44	0D	114	
96BD	4F	7E	FE	F0	28	14	79	AE	11E	9960	44	52	2E	0D	52	45	41	4C	F5	9C10	42	52	45	41	4B	0D	4F	4B	10C	
96B8	23	AE	28	05	23	23	23	18	177	9968	20	20	20	20	20	20	20	40	145	9C18	0D	77	8E	03	00	00	00	00	15	
96C0	F0	23	5E	23	56	EB	01	55		9970	41	44	44	52	2E	0D	40	4F	F2	9C20	21	00	00	00	00	00	00	00	121	
96C8	C1	C9	37	18	FA	CD	CA	08	16C	9978	44	45	0D	4C	41	42	45	4C	F6	9C28	00	7A	8E	00	00	00	58	9C	0FC	
96D0	CD	D9	96	67	CD	D9	96	6A	16C	9980	20	54	41	42	4C	45	20	41	1E9	9C30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
96D8	C9	C5	CD	EA	96	79	07	07	162	9988	44	44	52	2E	0D	4C	41	42	1E4	9C38	00	00	00	00	00	00	38	45	37	184
96E0	07	07	47	CD	EA	96	78	B1	1C8	9990	45	4C	20	53	54	41	52	54	3F	9C40	37	20	32	31	34	42	39	43	1A	
96E8	C1	C9	CD	12	97	FE	0D	28	133	9998	20	41	44	44	52	2E	0D	20	196	9C48	20	20	20	20	20	20	20	20	100	
96F0	12	F5	CD	FD	05	38	06	4F	163	99A0	20	45	4E	44	20	41	44	18C	9C50	20	4C	44	20	20	20	20	48	4C	1A4	
96F8	F1	CD	6C	08	C9	F1	CD	14	127	99AB	44	52	2E	0D	4C	41	42	45	1E5	9C58	2C	39	43	34	42	48	20	20	1A6	
9700	0F	1E	87	CD	14	0F	CD	2E	1F9	99B0	4C	20	20	45	4E	44	20	20	1E3	9C60	20	20	20	20	20	0D	00	00	00	
9708	0A	11	0B	9C	CD	89	08	C3	1E0	99B8	41	44	44	52	2E	0D	4C	41	1E3	9C68	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9718	19	97	CD	32	08	B7	2B	FA	190	99C0	42	45	4C	20	54	41	42	4C	1E6	9C70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9720	16	9C	CD	8C	CD	2E	0A	11	144	99C8	45	20	53	41	4B	55	53	45	131	9C78	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9728	CD	2E	0A	11	10	9C	CD	89	118	99D0	49	43	48	55	0D	43	4F	44	10C	9C80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9730	0B	C3	19	97	0D	CD	89	118		99D8	45	20	20	20	54	4F	50	20	18C	9C88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9738	C7	06	C7	03	F7	C6	F7	C1	10B	99E0	20	41	44	44	52	2E	0D	4E	1C4	9C90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9740	01	CF	22	E7	C2	C7	C3	FF	124	99E8	45	4D	4F	4E	49	43	20	43	1E6	9C98	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9748	C4	C7	CD	FF	F0	76	FF	F1	1AD	99F0	4F	44	45	20	54	45	4E	53	132	9CA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9750	23	F7	09	CF	F1	F7	E3	FF	1AC	99F8	4F	47	4B	55	0D	46	49	4C	117	9CB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9758	E5	FF	F9	FF	F1	34	FE	46	145	9A00	20	4E	41	4D	45	20	4F	1F5		9CB8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9760	C7	B6	C7	70	F8	F1	21	FF	18D	9A10	45	59	4F	0D	0D	4E	4F	50	1F4	9CC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9768	22	F7	36	F1	C8	FF	F0	63	15D	9A18	0D	52	4C	43	41	0D	52	52	100	9CC8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9770	F7	70	FE	77	F7	F1	40	C6	1CA	9A20	47	41	0D	52	4C	41	0D	52	100	9CD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9778	42	C4	44	FF	45	F7	46	EF	18D	9A28	52	41	0D	44	41	0D	43	1B6		9CD8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9780	5E	FF	47	C7	0A	E4	F1	F1	1D1	9A30	50	4C	0D	53	43	46	0D	43	1D5	9CE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9788	43	C7	F0	00	F7	F1	00	C7	1A9	9A38	43	46	0D	48	41	4C	54	0D	10C	9CE8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9790	F1	01	CF	22	E7	C2	C7	C3	116	9A40	52	45	54	0D	45	58	58	0D	1FA	9CF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
9798	FF	CA	C7	CD	FF	F0	63	F7	1A6	9A48	44	49	0D	45	49	0D	4E	45	1C8	9CF8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
97A0	F1	F1	21	FF	22	F7	43	14F		9A50	47	0D	52	45	54	4E	0D	52	1C8	9D00	CD	0C	9D	C3	19	97	CD	42	1F8	
97AB	C7	F0	00	FF	BC	94	DD	FF	1AD	9A58	45	54	49	0D	52	52	44	0D	1E4	9D08	9D	C3	19	97	01	E8	03	21	11D	
97B0	06	95	ED	FF	4C	95	FD	FF	164	9A60	52	4C	44	0D	4C	44	49	0D	1D5	9D10	00	16	28	3E	0A	CD	55	57	178	
97B8	06	95	0D	FF	9B	94	97	C7	197	9A68	43	50	49	0D	49	4E	49	0D	1D6	9D18	9E	CD	62	05	C8	CD	34	9D	138	
97C0	9B	94	76	FF	9B	94	9F	FF	157	9A70	4F	55	54	49	0D	4C	44	44	122	9D20	CD	55	9E	15	20	07	16	28	134	
97C8	9B	94	F3	F7	9B	94	10	FF	157	9A78	0D	43	50	44	0D	49	4E	44	1C0	9D28	3E	0A	CD	55	9E	23	08	78	1AE	
97D0	F2	93	18	FF	0D	93	FF	1EE		9A80	0D	4F	55	54	44	0D	4C	44	1E6	9D30	B1	20	E6	C9	DB	EB	CB	FF	00	
97D8	05	94	CD	FF	10	94	EF	FF	1F1	9A88	49	52	0D	43	50	45	52	0D	1E3	9D38	F3	E8	7E	DB	EB	CB	FF	03	159	
97E0	E3	93	08	FF	2A	93	CD	FF	100	9A90	49	4E	49	52	0D	4F	54	49	12B	9D40	EB	C9	DB	20	0A	11	0E	9F	170	
97E8	41	94	DB	FF	4F	94	E3	FF	174	9A98	52	0D	4C	44	44	52	0D	43	1D5	9D48	CD	97	E8	C9	DB	CA	08	CD	12	106
97F0	5D	94	EB	FF	68	94	9F	FF	1C4	9AA0	50	44	52	0D	49	4E	44	52	100	9D50	97	16	28	26	FE	5E	2E	17D		
97F8	AD	94	02	EF	95	A3	0A	EF	133	9AAB	0D	4F	54	44	52	0D	4D	0D	1A2	9D58	2D	FE	4D	CA	9D	FE	4E	1B8		
9800	C1	93	20	E7	B6	93	22	EF	184	9AB0	43	0D	44	0D	45	0D	48	0D	148	9D60	CA	FE	9D	FE	CA	CA	B1	9D	180	
9808	CD	93	2A	EF	CD	93	01	CF	184	9AB8	4C	0D	41	0D	4E	5A	0D	5A	1B6	9D68	06	06	21	59	9F	2B	10	02	162	
9810	2C	93	03	0F	07	93	0D	CF	105	9AC0	0D	4E	43	0D	50	4F	0D	50	1A7	9D70	18	DC	23	3D	20	F8	7E	CD	1B7	
9818	1A	93	C1	CF	1F	93	C5	CF	183	9AC8	45	0D	50	0D	4D	30	30	169		9D78	20	9E	C9	3E	0A	CD	20	9E	15A	
9820	27	93	09	CF	48	93	0A	C7	183	9AD0	48	0D	30	38	48	0D	31	30	173	9D80	3E	0C	CD	20	9E	C9	06	30	1D4	
9828	49	92	05	C7	C2	92	06	C7	129	9AD8	48	0D	31	38	48	0D	32	30	175	9D88	3E	0A	CD	20	9E	10	FB	C9	1A7	
9830	DB	92	C7	C2	92	06	C7	C2	129	9AE0	48	0D	32	38	48	0D	33	30	177	9D90	CD	29	0A	11	04	9F	CD	89	10A	
9838	E6	92	C4	C7	F4	92	C7	C7	117	9AE8	48	0D	33	38	48	0D	42	43	19A	9D98	08	CD	29	0A	11	93	10	CD	89	
9840	D0	92	C6	C7	77	93	40	C0	1F9	9AF0	0D	44	45	0D	53	50	0D	41	194	9DA0	AA	06	CD	4A	9D	CD	12	97	1E5	
9848	50	92	0B	C0	36	92	00	C0	1DF	9AF8	46	0D	41	44	44	0D	41	44	1AE	9DAB	FE	4D	28	94	FE	08	CB	18	140	
9850	DC	94	40	C0	EA	94	40	C0	127	9B00	43	0D	53	55	42	0D	53	42	10C	9DAB	FA	CD	C3	9D	0D	29	0A	0D	1E6	
9858	FC	94	C0	C0	01	95	44	FE	183	9B10	52	0D	4F	52	0D	43	0D	58	1D7	9DB8	12	9F	08	CB	FE	4C	42	28	1C8	
9860	9B	94	4D	FF	9B	94	46	F7	108	9B18	43	0D	4F	52																

ラベル付逆アセンブラ メモリ・ダンプ

9EAB 30 34 30 29 29 2B A4 AB :5D	9EEB 58 3D 58 2D 4D 0D 09 6D :EA	9F2B 37 00 80 8B 20 53 43 8B :83
9EB0 24 45 30 34 31 29 29 29 :79	9EF0 34 00 80 8B 20 81 58 2C :94	9F30 43 30 20 80 8C 20 4B 3D :44
9EB8 0D C3 6C 30 00 80 80 0D :79	9EF8 32 29 3D 22 94 22 20 20 :B0	9F38 35 30 30 3A 80 8D 20 20 :1C
9EC0 CA 6C 31 00 80 80 0D 04 :4B	9F00 80 8C 20 36 34 0D 20 6D :30	9F40 35 39 0D 63 6D 3B 00 4C :CF
9ECB 6C 32 00 58 3D 58 2B 4D :03	9F08 35 00 80 8B 20 81 58 2C :95	9F48 3D 4C 2D 2E 31 3A 46 4D :E2
9ED0 0D F1 6C 33 00 80 8B 20 :C8	9F10 32 29 3D 22 86 22 20 80 :02	9F50 3D 46 4D 2B 4B 4C 3A 4B :11
9ED8 2B 58 3D 39 29 2B 2B 58 :CA	9F18 8C 20 37 35 0D 29 6D 3A :F1	9F58 4C 3D 30 3A 4B 3D 3D 1B :C3
9EE0 3D 32 35 29 20 80 8C 20 :19	9F20 00 80 90 20 4B 0D 46 6D :3B	

●MZ-80K/C版のシステム・プログラムをMZ-80Bで!

SELF RELOCATABLE DEBUGGER

MZ-80B (マシン語)

セルフ・リロケータブル・デバッガ

COMPAC

MZ-80K/C用のマシン語プログラム開発システム「セルフ・リロケータブル・デバッガ」(逆アセンブラを含む)をMZ-80Bに移植したので紹介します。

コマンドの説明

(1)Mコマンド (メモリ・ダンプ)

コマンドの入力待ちに、**[M]** をキーインして、16進でダンプのスタート番地とエンド番地をキーインします。

ダンプの途中で **[スペース]** を押すと、ストップしてエディット・モードになります (カーソル・エディット可能)。エディット・モードで **[SHIFT BREAK]** か **[CR]** を押すとダンプを再開します。

また、16進数以外のキーを入力したときも同様です。ダンプ中に、**[CR]** を押すと、「コマンド待ち」に戻ります。

また、すべてのコマンドで16進数入力中に **[CR]** キーを押すと、コマンド待ちに戻ります。

(2)Wコマンド (メモリ・ライト)

入力中、**[←]** キーを押すと改行して1バイト前に戻ります。**[CR]**、**[DEL]** キーでコマンド待ちに戻ります。

(3)Gコマンド (プログラム実行)

アドレスを入力するとそのアドレスへジャンプします。

(4)Cコマンド (サブルーチン・コール)

実行後はコマンド待ちになります。

(5)Hコマンド (ホーム・クリア)

画面をクリアしてカーソルをHOMEに持っていきます。

(6)! コマンド (ジャンプ・モニタ)

モニタに戻ります。

(7)Sコマンド (セーブ)

セーブするプログラムのファイル・ネーム、先頭アドレス、末尾アドレス、オートスタート・アドレスを決定でき

ます。

(8)Lコマンド (ロード)

ファイル・ネームを入力するとLOADします。ファイル・ネームを入力しないときは、プログラムを見つけるごとにLOADするかを聞いてきます。

(9)Vコマンド (ベリファイ)

最初に見つけたプログラムとのベリファイをします。

(10)Pコマンド (ASCII)

ASCIIコードを指定番地以降に書き込みます。1行入力して **[CR]** すると、書いたものを16進表示してエディットモードになります。

あとは、**M**コマンドと同じです。

(11)I コマンド

ある領域のメモリの内容を同一のコードで塗りつぶしてしまうコマンドです。

(12)Xコマンド (トランスファ)

転送前後の領域が重なってもかまいません。

(13)Oコマンド (カルキュレート)

16進4桁の加減算をするコマンドです。

(14)Tコマンド (ASCIIダンプ)

メモリの内容をASCIIコードで、ダンプするコマンドです。

(15)Bコマンド (ブレイク・ポイント)

ブレイク・ポイントを設定できます。ブレイク・カウンタは1回だけです。ブレイク・カウンタを0にすると、そのブレイク・ポイントは解除されたことになります。また、アドレスを書き換えるとそれ以前のブレイク・ポイントは自動的に解除されます。また、同じアドレスにブレイク・ポイントを2つ以上設定しないようにしてください。

ブレイク・ポイントはGコマンドを行なう直前に設定してください。ブレイク・ポイントは非常にシビアなので注意して使ってください。

(16) A コマンド (レジスタ表示)

全レジスタの内容を表示し、その内容の訂正を行なうコマンドです。訂正するときは、まず、訂正しようとするレジスタの名前の表示してある行をまず **[CR]** して入力し、その直後に内容を訂正して **[CR]** します。

(17) N コマンド (リスタート)

レジスタ・バッファの内容をレジスタに入れて、リスタートします。

(18) ? コマンド (画面コピー)

画面をプリンタへ打ち出します。

(19) D コマンド (ディスアセンブル)

領域を指定すると、逆アセンブルします。25行表示すると一時ストップして「コマンド待ち」になり、この状態でのコマンドは4つあります。

? コマンドは画面の内容をプリンタに出力します。それ

が終わると、コマンド待ち (D コマンド内での) になります。次に、R コマンドでディスアセンブルするアドレスを訂正できます。ただし、最初に指定した END アドレス以降を指定すると無視してディスアセンブルを続けていきます。

N コマンドは、逆アセンブルを続行させるコマンドです。また、いかなる状態でも、**[CR]** を入力するとコマンド待ちになります。

(20) R コマンド (リロケート)

リロケートする領域を入力してリロケートする先頭アドレスを入力します。次に領域内のデータの部分を指定します。自分自身をリロケートするには次のようにします。

```
FROM? 0000 TO? C3AE TOP? 2000
DATA AREA? BF4F-C3AE
```

□参考文献

ロリコン・クラブ: "SELF RELOCATABLE DEBUG GGER": 1/0, '80年11月号

SELF RELOCATABLE DEBUGGER プログラム・リスト

```
B000 CD EE OC 11 DB C1 CD B6 1F4
B008 05 CD 2E 0A 3E 5D C0 B6 1F4
B010 08 CD 14 0F CD DB 2E 1F5
B018 57 CA B6 80 FE 4D CA AF 11B
B020 B0 FE 47 CA 24 B1 FE 58 1EA
B028 CA 71 B2 FE 41 CA 1A BB 1CB
B030 FE 44 CA 61 BC FE 4E CA 13F
B038 F7 B7 FE 3F CA DA BA FE 1C9
B040 55 CA 0D B1 FE 52 CA BA 1D0
B048 B8 FE 42 CA 52 B5 FE 43 1A0
B050 CA A5 B1 FE 48 CA B6 B1 197
B058 FE 50 CA B7 BA FE 44 CA 1AA
B060 B8 BA FE FF CA DA B3 FE 1BB
B068 56 CA CD B2 FE 54 CA AA 105
B070 B3 FE 49 CA 96 B3 FE 4C 157
B078 CA BE B1 FE 21 CA 00 00 122
B080 CD 14 0F CD C3 09 B0 CD 1F5
B088 08 CD 79 BB CA 09 B0 06 192
B090 08 CD 2E 0A CD 47 BB CD 1A9
B098 B9 BB 28 06 77 23 10 F7 113
B0A0 18 ED 04 C2 09 B0 3E 1C0
B0A8 5F CD C6 08 2B 18 E0 CD 1EA
B0B0 C6 08 CD 79 BB CA 09 B0 152
B0BB EB CD 79 BB CA 09 B0 13C
B0CC 1E B1 DA 09 B0 EB CD 2E 14B
B0CD 0A CD 08 05 06 08 7E CD 100
B0DD 50 BB CD 1E B1 28 14 23 0A6
B0E0 10 F4 CD 02 08 FE 04 CA 1E0
B0E8 09 B0 FE 20 0E CD F1 195
B0EB B0 18 08 CD F1 B0 C3 09 100
B0FO B0 C5 D5 E5 CD 2E 0A 11 145
B0FF 7C C3 CD 0A 06 CD 14 06 190
B100 38 18 13 13 13 0E 08 1B2
B108 13 D5 CD 23 06 D1 3B 0A 1F1
B110 77 23 13 13 0D 20 F1 C3 1A1
B118 F7 B0 E1 D1 C1 C9 72 92 1F1
B120 C0 7D 93 C9 CD C6 08 CD 101
B128 79 BB CA 09 B0 E9 CD C6 133
B130 08 CD 2E 0A 11 FE C1 CD 1AA
B138 B9 08 CD 79 BB CA 09 B0 115
B140 22 54 11 C3 11 04 C2 06 1D2
B148 B9 08 CD 79 BB D1 CA 09 136
B150 B0 CD 1E B1 DA 09 B0 AF 1BE
B158 ED 52 23 22 11 00 00 1E7
B160 00 11 09 CD C2 B6 05 CD 131
B168 79 BB CA 09 B0 22 56 11 140
B170 00 00 00 11 12 C2 06 1A8
B178 05 11 7C C3 CD 0A 06 CD 1D2
B180 08 13 10 FD 21 41 11 EB 1B9
B188 01 03 00 B6 21 00 00 1CF
B190 22 08 11 21 F0 00 22 0A 178
B198 11 22 0C 10 CD 51 02 CD 1D0
B1A0 B2 02 C3 09 B0 CD C6 08 19B
B1A8 CD 79 BB CA 09 B0 11 B3 14B
B1B0 B1 D5 E9 C3 09 B0 3E 06 12F
B1BB CD C6 08 C3 00 B0 CD C6 1A1
B1C0 08 CD C4 08 11 7C C3 CD 1BE
B1C8 CA 06 13 13 1A FE 0A 08
B1D0 C2 1C B2 CD BE 02 CD 08 1D2
B1DE B2 CD 3A B2 CD 2E 0A 11 B1
B1E0 27 C2 CD 89 08 CD C4 08 1E0
B1EB CD D4 30 2E 06 CD 2E 0A 15F
B1F0 11 2D 02 CD 89 08 11 41 1F0
B1FB 11 21 06 19 36 0D CD 16B
```

```
B200 B9 08 CD B2 02 DA 0B B2 1A9
B208 C3 09 B0 FE 02 CA 0B 0FF
B210 CD 2E 0A 11 49 C2 CD 89 177
B218 08 C3 09 B0 D5 CD BE 02 1B6
B220 DA 0B B2 CD 3A B2 D1 D5 1FA
B228 21 41 11 06 10 CD 3A 06 196
B230 CA D0 B3 C2 1D B2 D1 C3 179
B238 F0 B1 CD 2E 0A 11 41 02 1FA
B240 CD 89 08 11 41 11 21 10 1F2
B248 00 07 36 0D CD 89 08 CD 1B7
B250 2E 0A 11 1E C2 CD 89 08 1B7
B258 2A 54 11 CD 42 BB 11 23 1B0
B260 C2 CD 89 08 ED 5B 52 11 1CB
B268 19 2B CD 42 BB CD 2E 0A 113
B270 09 CD C6 08 11 FE C1 CD 101
B278 B6 05 CD 79 BB CA 09 B0 13F
B280 E5 11 04 C2 CD 89 08 CD 1E7
B288 79 BB D1 CA 09 B0 CD 1E 173
B290 B1 DA 09 B0 AF ED 52 23 155
B298 ED 53 41 C3 22 43 C3 11 17D
B2A0 2D C2 CD 89 08 CD 79 BB 1AE
B2A8 CA 09 B0 ED 5B 41 C3 CD 19C
B2B8 09 B0 CD C6 08 09 B0 E0 10C
B2B8 43 C3 ED B0 C3 09 B0 E0 10C
B2C0 4B 43 C3 09 2B EB 09 2B 1A4
B2CB ED BB C3 09 B0 CD C6 08 1BC
B2CD C4 08 11 7C C3 CD A4 15A
B2DB 06 13 13 13 1A FE 0D C2 126
B2E0 23 B3 CD BE 02 DA 09 B0 1C6
B2EB CD 3A B2 CD 29 0A 00 00 199
B2FO 00 00 00 00 00 00 00 00 00
B2FB 00 00 00 00 00 29 0A 11 111
B300 3B C2 CD 89 08 11 41 11 1BE
B308 21 00 19 36 0D CD 89 1E2
B310 08 CD BE 02 DA 3E B3 CD 2D3
B318 29 0A 11 46 C2 CD 89 08 1A0
B320 C3 09 B0 D5 CD BE 02 DA 1B0
B328 0E B2 CD 89 08 D1 D5 21 140
B330 41 11 06 10 CD 3A 06 C2 137
B338 24 B3 D1 C3 FC B2 CD 29 10F
B340 08 11 49 C2 CD 89 08 C3 147
B348 09 B0 CD C6 08 09 B0 E0 10C
B350 CA 09 B0 EB CD 79 BB CA 139
B358 09 B0 CD 1E B1 DA 09 B0 1EB
B360 EB CD 2E 0A CD D8 05 06 1A0
B368 05 CD C4 08 10 FB 06 10 1BF
B370 7E FE 1D 0C CA 08 D4 C6 1DB
B378 08 00 CD 1E B1 CA 09 1B7
B380 23 10 ED CD 32 08 FE 0D 132
B388 CA 09 B0 DB EA FE D2 28 1B8
B390 FA C3 61 B3 C6 08 CD C6 132
B398 08 11 FE C1 CD B6 05 CD 1D0
B3A0 79 BB CA 09 B0 E5 11 04 1B1
B3A8 C2 CD 89 08 CD 79 BB D1 1F2
B3B0 CA 09 B0 CD 1E B1 DA 09 1B7
B3B8 B0 EB D5 11 4F C2 CD 89 1EB
B3C0 08 CD 89 BB D1 CA 09 B0 16D
B3C8 47 70 CD 1E B1 CA 09 B0 1D6
B3D0 23 C3 09 B3 CD CE 04 CD 1CE
B3DB 08 BB FE 57 CB CD B1 178
B3E0 04 CD CE 04 08 C9 00 174
B3EB 00 00 00 00 00 00 00 00 00
B3FO 06 00 00 00 00 00 00 FF 1FF
B3FB 22 4D C3 ED 43 49 C3 ED 15B
```

```
B400 53 4B C3 F5 E1 22 47 C3 163
B408 2A 71 11 22 60 C3 E1 E5 1B7
B410 3E C5 CD DC 0D C2 42 BB 1B3
B418 3A 6F C3 FE 01 CA 3B BA 121
B420 CD 1B 0F CD FE 43 20 07 3E 1BE
B428 01 32 4F C3 1B 0A FE 21 1A6
B430 CA 5A B4 FE 11 C2 20 BA 17D
B438 CD 1B 0F FE 21 CA 5A BA 1DF
B440 2A 60 C3 22 71 11 2A 47 162
B448 C3 E5 F1 2B 4B C3 ED 4B 10B
B450 49 C3 ED 5A 4D C3 CD 65 194
B458 CA 09 CD 79 BB CA 09 B0 1AF
B460 10 F3 C3 09 B0 F3 F5 14C
B468 3E 74 32 07 E0 3E B0 32 1EB
B470 07 E0 21 06 E0 36 01 36 15B
B478 00 2B 36 C2 36 00 32 13 1EA
B480 3D 20 FD E1 F1 FB C9 CD 1B0
B488 C6 08 CD 79 BB CA 09 B0 152
B490 22 62 C3 00 00 00 11 54 1AE
B498 C2 CD B6 05 11 7C C3 CD 167
B4A0 4A 06 06 06 13 10 FD 1A 1F0
B4A8 77 FE 0D 20 43 13 18 1FC
B4B0 F6 EB 2A 62 C3 C3 C6 B0 16C
B4B8 CD C6 08 CD 79 BB CA 09 B0 121
B4C0 08 CD 2E 0A FE 3A 24 CD C6 102
B4CB 08 CD 7E BB CA 09 B0 22 183
B4D0 64 C3 CD C4 08 CD D8 BB 120
B4DB 00 00 00 FE 2B 28 07 FE 15B
B4E0 2D 2B 0C CD 14 0F 18 ED 15E
B4EB CD C6 08 3E 01 18 05 CD 1C4
B4FO C6 08 3E 02 32 4E C3 CD 13E
B4F8 C4 08 3E 24 C6 08 CD 08 196
B500 7E BB CA 09 B0 3A 6E C3 127
B508 FE 01 20 14 ED 5B 64 C3 1A2
B510 19 DA 49 85 11 70 C2 CD 01
B518 B9 08 CD 47 BB C3 C1 B4 19B
B520 ED 58 64 C3 EB CD 1E B1 1F6
B528 3B 0F AF ED 52 11 70 C2 07B
B530 B9 08 CD 47 BB C3 C1 B1
B538 B4 EB AF ED 52 11 75 C2 105
B540 CD 89 08 CD 47 BB C3 C1 B1
B548 B4 11 7B C2 CD 89 08 C3 23
B550 C1 B4 CD C6 08 3E C3 32 143
B558 B0 21 4E B6 22 39 00 00B
B560 00 00 00 11 84 C2 CD B6 DA
B568 05 11 70 C3 21 6A C3 36 1CD
B570 31 0E 03 CD 2E 0A 3A 6A 1EB
B578 C3 CD C6 08 CD C4 08 13 0A
B580 1A 6F 13 1A 67 CD 47 BB 1EC
B588 CD C4 08 13 1A 6A F0 0FB
B590 0F 0F 0F C3 03 3A 6A 19A
B598 C3 3C 32 C3 13 0D C2 140
B600 73 B5 11 7C C3 CD A4 06 1EF
B608 1A 06 30 FE 01 CA B0 B5 15B
B610 FE 02 CA C3 B5 FE 03 CA 10F
B618 CD B5 C3 09 B0 3E 00 32 1AE
B620 C3 C3 C3 D2 B5 CE 04 32 1ED
B628 C6 C3 C3 D2 B5 CE 08 32 1F1
B630 C6 C3 13 13 CD 14 06 DA 116
B638 09 B0 22 66 C3 06 04 13 121
B640 10 FD 3E 30 12 CD 23 06 1B3
B648 DA 09 B0 32 60 C3 11 70 174
B650 C3 26 30 6C C3 AF 19 1D0
B658 22 6B C3 23 5E 23 5A 2A 171
```



```

BFAB CC CD C1 42 C3 44 C5 4B :B0
BFBO CC 53 D0 4E DA 5A A0 4E :5F
BFBB C3 43 A0 50 CF 50 C5 50 :2A
BFCD A0 4D A0 41 C6 49 DB 49 :FE
BFCD B9 2D A4 2B 43 A9 45 52 :55
BFDD 52 4F D2 3F 43 43 C6 2F :2D
BFDB 43 50 CC 27 44 41 C1 F3 :BF
BFEO 44 C9 FB 45 C9 D9 45 5B :8C
BFEB DB 76 4B 41 4C D4 17 52 :60
BF40 4C C1 07 52 4C 43 C1 1F :D5
BF5F 52 52 C1 0F 52 52 43 C1 :1C
C000 37 53 43 C6 00 FB 8B 26 :39
C008 FF CE 03 41 44 C3 FB 80 :90
C010 26 FF C6 03 CF 09 0B 41 :0F
C01B 44 C4 FB A0 01 FF E6 02 :8B
C020 41 4E C4 C7 C4 13 FF CD :BD
C02B 14 43 41 4C CC FB 8B 01 :61
C030 FF FE 02 43 D0 C7 05 06 :E4
C03B CF 0B 04 44 45 C3 FF 10 :39
C040 17 44 4A 4E DA FF EB 1B :CF
C04B FF E3 19 FF 0B 1A 45 DB :39
C050 FF DB 1C 49 CE C7 04 06 :DE
C05B CF 03 04 49 4E C3 FF E9 :1B
C060 15 C7 C2 13 FF C3 14 4A :D1
C06B D0 E7 20 16 FF 1B 17 4A :65
C070 D2 EF 02 11 EF 0A 12 C0 :9F
C07B A0 09 C7 06 0A CF 01 0B :FB
C080 FF 2A 0C FF 22 0D FF 3A :9C
C08B 23 FF 32 24 FF F9 10 4C :CC
C090 C4 FF D3 1E 4F 55 D4 FF :2B
C09B 00 00 4E 4F D0 FB 80 01 :16
C0A0 FF F6 02 4F D2 CF C1 20 :CB
C0AB 50 4F D0 CF C5 20 50 55 :CB
C0B0 53 CB FF 09 00 C7 C0 25 :BF
C0BB 52 45 D4 C7 C7 1B 52 53 :B9
C0CB D4 FB 9B 26 FF DE 03 53 :BD
C0CB 42 C3 FB 90 01 FF D6 02 :65
C0D0 53 55 C2 FB AB 01 FF EE :FB
C0DB 02 5B 4F D2 00 00 C0 40 :7B
C0E0 05 47 49 D4 C0 80 05 52 :FB
C0EB 45 D5 C0 C0 05 53 45 D4 :09
C0F0 FB 10 01 52 CC FB 1B 01 :3B
C0FB 52 D2 FB 00 01 52 4C C3 :7E

```

```

C100 FB 0B 01 52 52 C3 FB 20 :B0
C10B 01 53 4C C1 FB 2B 01 53 :D5
C110 52 C1 FB 3B 01 53 52 CC :B5
C11B 00 A9 43 50 C4 89 43 50 :4C
C120 44 D2 A1 43 50 C9 B1 43 :07
C12B 50 49 D2 AA 49 4E C4 BA :2A
C130 49 4E 4A D2 A2 49 4E C9 :AF
C13B B2 49 4E 49 D2 AB 4C 44 :9C
C140 C4 B8 4C 44 44 D2 A0 4C :0E
C14B 44 C9 B0 4C 44 49 D2 44 :AC
C150 4E 45 C7 B8 4F 5A 44 D2 :CE
C15B B3 4F 5A 49 D2 AB 4F 55 :C0
C160 5A C4 A3 4F 55 5A C9 4D :C9
C16B 52 45 5A C9 45 52 45 5A :E4
C170 CE 6F 52 4C C4 67 52 52 :AA
C17B C4 00 CF 4A 07 41 44 C3 :2C
C180 C7 46 27 49 CD C7 40 1D :6E
C18B 49 CE DF 4B 0E CF 43 0F :60
C190 F7 57 21 F7 47 22 4C C4 :DF
C19B C7 41 1F 4F 55 D4 CF 42 :B0
C1A0 07 53 42 C3 00 FF 00 00 :5E
C1AB 00 00 00 B6 09 BE 19 96 :CC
C1B0 21 9E 22 A6 23 AE 29 B6 :37
C1BB 34 BE 35 2B 36 E1 39 E3 :B5
C1C0 46 E5 4E E9 56 F9 5E 6E :7D
C1CB 66 71 70 73 72 75 74 7E :93
C1D0 77 2A 90 B5 00 00 01 01 :EB
C1DB 2A 2A 20 53 45 4C 46 20 :BE
C1E0 52 45 4C 4F 43 41 54 41 :AB
C1EB 42 4C 45 20 44 45 42 55 :13
C1F0 47 47 45 52 20 56 2E 34 :FD
C1FB 2E 30 20 2A 2A 0D 46 52 :77
C200 4F 4D 3F 0D 20 54 4F 3F :EA
C20B 0D 45 5B 45 43 55 54 45 :20
C210 3F 0D 46 49 4C 45 20 4E :DA
C21B 41 4D 45 3F 20 0D 46 52 :D7
C220 4F 4D 0D 20 54 4F 0D 4C :E5
C22B 4F 41 44 3F 0D 20 54 4F :E3
C230 50 3F 0D 56 45 52 49 46 :1B
C23B 5F 3F 0D 56 45 52 49 46 :21
C240 59 49 4E 47 20 0D 4F 4B :FE
C24B 0D 45 52 52 4F 52 0D 20 :E4
C250 44 41 54 41 3F 0D 44 45 :EF

```

```

C25B 46 4D 20 22 0D 20 41 44 :B7
C260 44 52 45 53 53 20 43 41 :25
C26B 4C 43 55 4C 41 54 45 0D :17
C270 2D 3D 20 24 0D 20 3D 20 :2B
C27B 2D 24 0D 20 3D 20 4F 56 :18
C280 45 52 21 0D 20 20 41 44 :B8
C28B 44 52 20 43 4F 55 4E 5A :3F
C290 0D 20 41 20 20 46 20 20 :34
C29B 42 20 20 43 20 20 44 20 :69
C2A0 20 45 20 20 4B 20 20 4C :19
C2AB 0D 20 41 27 20 46 27 0D :42
C2B0 42 27 20 43 27 20 44 27 :7E
C2BB 20 45 27 20 4B 27 20 4C :B7
C2CB 27 0D 20 50 43 20 20 147
C2CB 53 50 20 20 20 49 5B 20 :C4
C2D0 20 20 49 59 20 20 20 49 :B8
C2DB 0D 52 45 4C 4F 43 41 54 :17
C2E0 45 0D 44 41 54 41 20 41 :CD
C2EB 52 45 41 3F 0D 20 2D 0D :7E
C2F0 4E 4F 20 44 41 54 41 20 :F7
C2FB 41 52 45 41 21 0D 4F 4B :E1
C300 3F 0D 06 C7 C6 C7 DB F7 :7B
C30B CB FF 01 CF 22 E7 C2 C7 :2C
C310 C4 C7 C3 FF CD FF 06 46 :4F
C31B C7 70 FB B6 C7 34 FE 36 :E4
C320 FF 21 FF 2A FF 22 FF CB :34
C32B FF 43 C7 F0 10 1B 20 2B :69
C330 30 3B F0 0D 20 AE 33 AE :07
C33B 13 0D B0 4F 2F AE 33 0E :22
C340 90 0D 20 4F 13 09 20 90 :2B
C34B 0D EB 03 7C 2B 0D D0 26 :95
C350 25 FC FF 0D 01 05 BB F2 :13
C35B BA 3E 11 00 CF B0 C3 0D :DB
C360 00 00 00 50 CF BF 00 00 :4E
C36B 7B C3 34 1B 0B 0D 02 00 :91
C370 00 00 00 00 00 0D 0D 0D :00
C37B 00 00 00 0D 0D 5D 4C 0D :C3
C380 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :6B
C38B 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :6B
C390 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :6B
C39B 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D :6B
C3A0 0D 0D 0D 0D 4F 3F 0D :DC
C3AB 45 5B 45 43 55 54 0D 1B :F3

```

MZ-80B

TRACER/80B

～マシン語をインタープリティブにトレース！～

●HUDSON SOFT 竹部隆司／中本伸一

(1)TRACER/80Bの概要

MZ-80Bの標準モニタSP-1520はMZ-80K/CのモニタSP-1002とはちがひ、マシン語モニタとしての性格を持っています。通常はこのモニタを使用し、マシン語プログラムをメモリ中へ格納し、実行するのですが、少々プログラムが大きくなり、正常に動作しない場合は、おかしい部分を見出すのに多くの時間を費やしてしまいます。

あるいは、マシン語はむずかしいと言ってマシン語プログラムをあきらめてしまう人もいるかもしれません。

MZ-80Bは順調に出荷され、ユーザーもマシン語プログラムを作ろうとしていることと思います。今回発表のZ80 TRACER/80Bは、このような方を対象にマシン語プログラムを能率よく開発できるように作られたマシン語開発ツールです。

Z80 TRACER/80Bは、通常のマシン語モニタの機能に加え、Z80シミュレータ、ディスアセンブラ、16個のブレーク・ポイントなど、およそマシン語モニタに求められる機能を内蔵し、使い易いデバッグとなっています。

Z80 TRACER/80Bは基本的に次の機能を持ちます。

- ①メモリ・ダンプ
- ②ディスアセンブラ
- ③レジスタ・ダンプ
- ④ブレーク・ポイント
- ⑤ブロック転送
- ⑥トレース
- ⑦実行
- ⑧プリンタ制御
- ⑨プログラムのセーブ、ロード

この内、トレースはTRACERの中で一番重要な機能です。これは、ユーザープログラムを常に監視し、指定されたレジスタやメモリ内容を表示し、内蔵シミュレータにより、インタープリティブにユーザープログラムを実行します。

ユーザーは表示された内容をモニタし、その動作を確認することにより、容易にバグを発見することができ、プログラム開発効率が向上します。

(2)ダンプ・リストの入力の仕方

HuBASICを持っている方は次の手順でダンプ・リストを

入力してください。

- i) HuBASIC/80BをLOAD.
- ii) MONでHu-MONITORを呼び出す。
- iii) Wコマンドでダンプ・リストを入力する。
- iv) Sコマンドで入力したプログラムをカセットへセーブします。

SB-5520を使用している方は次の手順で入力してください。

- i) SB-5520をLOAD
- ii) LIMIT40959
- iii) MONでMONITOR-1520を呼び出す。
- iv) ダンプ・リストを入力する。
- v) BASICへ戻る。
- vi) USR \$A000でTRACERを起動する。
- vii) TRACERのセーブ・コマンドOで自分自身をセーブします。

HuBASICまたはSB-5520で入力したTRACERは、IOCSつまり自分自身でキー入力、画面出力などのプログラムを内蔵しているので、モニタなどをトレースすることができます。

カセットにセーブしたTRACERは、モニタよりロードし、A000Hより走らせることにより、モニタの管理を離れるので、これ以降モニタが存在していなくても正常に動作します。

(3)Z80TRACER/80Bのコマンド

TRACERが起動されるとプロンプト“T:”が出力されます。このプロンプトが出ているときにコマンドが入力できます。なお、各コマンド中で使用されるアドレス、データはすべて16進数です。

●メモリ・ダンプ

機能

指定されたメモリの内容を表示します。メモリの16進ダンプのほか、ASCIIダンプも同時に表示します。また、この表示させた内容はカーソル・エディットが可能です。文法

- MADR1,ADR2 ADR1からADR2までを表示する。
- MADR ADRから128バイトを表示する。
- M これ以前に表示されたメモリ・ダンプの次のアドレスより、128バイトを表示します。

- メモリ・チェンジ 変更したいところまでカーソルを持っていき、16進2桁を入力します。ASCII ダンプは変更できません。ただし、16進ダンプの所に";"と1文字を入力すると、そこにその文字のASCII コードが入ります。

```
8000 00 00 00 00 00 00 00 .....
      ↳カーソル・エディット
8000 ;H ;U ;D ;S ;O ;N 00 .....
      ↳8000をメモリ・ダンプ
8000 48 55 44 53 4F 4E 00.....
```

②ディスアセンブル・リスト

機能

指定されたメモリ・アドレスをプログラムの先頭とみなし、それ以降をディスアセンブルします。メモリ内容およびニック・コードを表示しますが、メモリ内容の方はカーソル・エディットできます（ニック・コードの方はカーソル・エディットできません）。

文法

- LADR1,ADR2 ADR1からADR2までのディスアセンブル・リストを表示します。
- LADR ADRから22行分のディスアセンブル・リストを表示します。
- L これ以前に表示されたディスアセンブルした次のアドレスよりディスアセンブル・リストを表示します。

③レジスタ・ダンプ

機能

CPUのレジスタの内容を表示します。レジスタ・ダンプは、レジスタ・チェンジの機能も持ち、カーソル・エディットが可能です。

文法

- A 表レジスタ (A, B, C, D, E, H, L) を表示します。
- C 裏レジスタ (A', B', C', D', E', H', L) を表示します。
- P ポインタ関係のレジスタ (PC, SP, IX, IY) を表示します。
- F フラグ・レジスタを表示します。
- R 上記A, C, Pを同時に表示します。
- S スタック・トップより8バイトを表示します。

④ブレーク・ポイント

機能

ユーザープログラム中にブレーク・ポイントを設定し、トレース中にそのポイントを通過すると、あらかじめ設定された動作を行います。これを使用するとユーザーの見た目のプログラム中のある場所の状態を、確実に把握することができます。

文法

(1)モード・エレメントm

モード・エレメントとは、ブレーク・ポイントを通過したときに実行する機能のことで、次のエレメントを持ちます。

- A, C, P, F, S 各レジスタを表示(レジスタ・ダンプと同じ機能)
- X 上記A, C, P, F, SをXで、まとめて代表します。
- I ブレーク・ポイントを設定したアドレスにあるプログラムのニック・コードを表示します。
- B TRACERのコマンド待ちに戻ります。Bを設定しなければ、ブレーク・ポイントを通過してもコマンド

待ちには戻らず、それ以外に設定されたエレメントを実行します。

- H 表示をHOMEに指定します。

(2)ブレーク・ポイントの設定

- BADR, m ADRにブレーク・ポイントを設定し、モード・エレメントmを実行します。モード・エレメントは必要なものを列記し、順不同でテリミタは必要ありません。
- BADR1, m/ADR2, n ブレーク・ポイントはADR1に設定され、このポイントを通過するとモード・エレメントmを実行し、さらにADR2よりnバイトのメモリ内容を表示します。

(3)ブレーク・ポイントの解除

- BADR ADRにセットされているブレーク・ポイントを解除します。
- B& すべてのブレーク・ポイントを解除します。
また現在どこにどのようなブレーク・ポイントが設定されているかを見る場合は、Bのみを入れてください。この表示されたブレーク・ポイントはカーソル・エディットが可能です。

なお、ブレーク・ポイントは、最大16個まで設定することが可能です。

⑤ブロック転送

機能

指定されたメモリ空間を別の空間へ転送します。自分自身に重ねて転送することも可能です。

方法

- XADR1,ADR2,ADR3

ADR1よりADR2までのメモリ内容を、ADR3より始まるアドレスへ転送します。

⑥トレース

機能

ユーザーのマシン語プログラムを、インタープリティブにトレースします。トレース・モードはいろいろとあり、必要に応じて選択できます。

方法

- TADR ADRよりトレースを開始します。
- T ブレーク・ポイントまたは **[SHIFT] + [BREAK]** でトレースを停止したアドレスより、トレースを再開します。
- #m トレース・モードのときにどのような動きをするかをmで指定します。mはモード・エレメントで、ブレーク・ポイントの所で説明したものと同じものです。
- #& トレース・モードときのモード・エレメントを解除します。
- # 現在セットされているモード・エレメントを表示します。このエレメントはカーソル・エディットが可能です。
- IT すべてのインストラクションをトレースします。これをセットし、Tを実行するとトレースの開始です。
- IN CALL命令以外をトレースするようにセットします。つまりサブルーチンはトレースしません。

TADRまたはTを実行する前に必ず、上記のモードを設定してください。またトレース中に **[SHIFT] + [BREAK]** を押すと、トレースを中断し、コマンド待ちに戻り、**[スペース]** を押すと、一時停止します。もう1度 **[スペース]** を押すと、1命令をトレースし、また一時停止します。他のキーを押すと連続的にトレースを再開します。

⑦ 実行

機能

トレーサの管理を離れ、直接ユーザーのマシン語プログラムを実行します。

文法

- **GADR** ADRより始まるプログラムヘジャンプし、トレーサの管理を離れます。

⑧プリンタ制御

機能

トレース内容をプリンタへ出力します。ただし、同一内容がCRTにも出力されます。もしプリンタが接続されていなければ、メッセージを出力し、プリンタ・モードを解除します。プリンタ命令はスイッチになっていて、再度入力するとプリンタ・モードは解除されます。

文法

- & プリンタ・モードのセットと解除を行います

⑨ユーザープログラムのセーブ

機

現在メモリ中にあるプログラムをカセットへ出力します。

女

- OADR1, ADR2, ADR3, ファイルネーム

ADR 1 はスタート・アドレス、ADR 2 はエンド・アドレス、ADR 3 はプログラム実行アドレスです。

⑩ユーザープログラムのロード

機

セーブで作ったプログラムをロードします。

*

- Y: ファイル名は付けませんが、カセットの最初のファイルをロードします。

■トレーサ ダンプ・リスト■

[illegible]

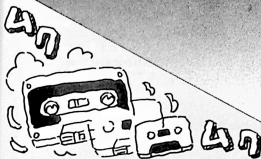
AYB0	01	70	B3	09	7E	23	66	6F	1A3	AD10	B3	18	EB	D6	52	4F	21	68	1B6	B070	3C	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B300	A2	4E	0D	A2	4F	17	A2	52	1F
AYB0C	E9	3E	3F	32	34	AA	F1	E1	1B8	AD11	B3	CB	40	28	E1	21	68	1B7	1B7	B071	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B301	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD12	B3	CB	40	28	E1	21	68	1B8	1B8	B072	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B302	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD13	B3	CB	40	28	E1	21	68	1B9	1B9	B073	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B303	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD14	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BA	1BA	B074	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B304	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD15	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BB	1BB	B075	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B305	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD16	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BC	1BC	B076	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B306	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD17	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BD	1BD	B077	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B307	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD18	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BE	1BE	B078	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B308	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD19	B3	CB	40	28	E1	21	68	1BF	1BF	B079	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B309	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD20	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C0	1C0	B080	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B310	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD21	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C1	1C1	B081	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B311	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD22	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C2	1C2	B082	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B312	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD23	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C3	1C3	B083	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B313	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD24	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C4	1C4	B084	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B314	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD25	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C5	1C5	B085	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B315	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD26	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C6	1C6	B086	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B316	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD27	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C7	1C7	B087	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B317	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD28	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C8	1C8	B088	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B318	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD29	B3	CB	40	28	E1	21	68	1C9	1C9	B089	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B319	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD30	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CA	1CA	B090	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B320	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD31	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CB	1CB	B091	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B321	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD32	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CC	1CC	B092	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B322	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD33	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CD	1CD	B093	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B323	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD34	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CE	1CE	B094	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B324	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD35	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CF	1CF	B095	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B325	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD36	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CG	1CG	B096	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B326	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD37	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CH	1CH	B097	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B327	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD38	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CI	1CI	B098	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B328	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD39	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CJ	1CJ	B099	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B329	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD40	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CK	1CK	B100	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B330	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD41	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CL	1CL	B101	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B331	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD42	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CM	1CM	B102	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B332	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD43	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CN	1CN	B103	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B333	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD44	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CO	1CO	B104	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B334	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD45	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CP	1CP	B105	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B335	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD46	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CQ	1CQ	B106	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B336	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD47	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CR	1CR	B107	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B337	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD48	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CS	1CS	B108	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B338	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD49	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CT	1CT	B109	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B339	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD50	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CU	1CU	B110	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B340	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD51	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CV	1CV	B111	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B341	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0E	95	36	03	23	36	0D	22	36	10D	AD52	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CW	1CW	B112	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B342	00	00	00	00	00	00	00	00	
AYB0C	00	D5	E1	21	6A	AE	1B	23	1B8	AD53	B3	CB	40	28	E1	21	68	1CX	1CX	B113	3A	4F	7B	CB	58	AD	50	2C	161	B343	00	00	00	00	00	00	00	00	

C4B0 CD 3F C6 DA 4B 8B 7C B7 E3	E710 4F D0 23 CD 9F C6 D6 30 187	C970 75 4B CC ED 7B 51 CC F5 104	CB00 FE 20 DA 4B 8B D0 7E 00 154
C4B0 CD 4B 8B 7C B7 E3	E710 4F D0 23 CD 9F C6 D6 30 187	C970 E1 22 39 CC ED 47 3B CC 17F	CB00 FE 20 C2 4B 8B D0 23 0E 1EY
C4C0 C1 50 C9 3E 01 32 5A CC 171	E720 FA C3 0E BB 54 3A 00 00 118	C980 ED 53 D0 CC DD 22 4D CC 161	CB00 04 CD 3F C6 DA 4B 8B 22 105
C4CB C3 0E BB AF 32 5A CC C3 153	E72B 0E 8B 00 00 0E BB 54 3A 127	C980 FD 22 4F CC 0B F5 01 22 174	CB0B 96 B6 06 0E 21 B1 B6 D0 195
C4D0 0E 8B CD 9F C6 FE 0E 20 125	E730 4D 00 00 00 89 03 00 59 B8 116	C990 41 CC D9 ED 45 45 49 CC 112	CB0B 7E 00 FE 20 20 04 D0 23 100
C4D8 51 21 D0 C0 26 19 CD 00 17F	E73B 54 3A 21 00 BE A0 54 3A 19B	C990 57 45 CC 22 47 CC D9 ED 14F	CB0B 1B F5 D0 7E 00 77 25 D0 100
C4E0 CD 4E 79 B7 29 06 11 0B 183	E740 4C 00 04 B6 54 3A 20 00 116	C9A0 5B 49 CC 1A FE 19 CA C3 185	CC00 23 10 F7 36 D0 3E 01 32 102
C4E8 00 19 1B 39 23 11 FB CC 162	E74B 0E 8B 54 3A 26 00 91 CA 101	C9A0 5B 49 CC 1A FE 19 CA C3 185	CC0B 0B B6 CD 23 A0 DA 59 B8 181
C4F0 CD D6 CC 25 56 27 EB 154	E750 54 3A 25 00 7A C6 5A 3A 101	C9B0 F1 1B 10 06 02 CD 52 B8 1F B	CC10 CD 2B 04 DA 59 B8 C3 0E 154
C4FB CD 23 C6 BE ED 20 54 C6 14D	E75B 49 4E 00 C3 C4 5A 3A 49 1F5	C9B0 2A 49 CC 27 25 25 49 CC 185	CC1B B8 4E 4F 55 4E 44 20 0D 161
C500 27 CD 14 C5 4E 79 23 B7 14D	E760 54 00 00 CD C4 5A 3A 00 182	C9C0 C7 9E C8 06 02 CD 52 B8 1F B	CC20 4C 4E 41 44 49 4E 47 29 118
C50B 2B 15 3E 2F CD C6 CC 5E 14D	E76B F1 B6 54 3A 43 00 77 B8 12D	C9C8 26 49 CC 23 7E 27 BF FA 184	CC2B D0 00 00 00 00 00 00 00 100
C510 27 56 2B ED CD 23 C6 BE 150	E770 54 3A 50 00 FB B6 54 3A 125	C9D0 CD C9 5F 1B 00 19 22 49 19E	CC30 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C51B CD 20 C4 79 CD C6 BE 25 115	E77B 46 00 EB BA 20 41 46 20 182	C9D8 CC C7 9E D9 05 3B 01 25 D09	CC3B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C520 25 23 D0 00 C6 10 B6 C3 173	E780 20 00 BE BA 20 41 46 27 187	C9E0 4F 1B B6 2A 3B CC 25 27 109	CC40 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C530 0E 8B FE 26 2A 1A D0 23 124	E78B 20 00 C6 BA 20 50 43 20 190	C9E8 3B 7E 1B 14 ED 58 49 CC 194	CC4B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C53D D0 7E 00 FE 0D C2 4B 8B 129	E790 20 00 C6 BA 20 54 4F 00 18E	C9F0 20 D1 C3 B3 C9 ED 5B 49 CC 113	CC50 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C53B 21 D0 CD 06 10 11 0B 00 10D	E79B 20 00 C6 BA 54 53 0E 1A8	C9FB CC 1A 32 02 CA 2A 39 CC 121	CC5B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C540 36 00 19 10 FB C3 0E B8 1E3	E7A0 05 BB 54 3A 52 00 09 B8 162	C9F8 CC C7 15 CA 06 03 CC 147	CC60 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C54B 08 04 CD 3F C6 DA 4B 8B 189	E7AB 54 3A 47 00 AE C3 5A 3A 194	C9F8 52 B8 2A 49 CC 23 27 25 185	CC6B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C550 D0 7E 00 D0 23 FE 0D C2 129	E7B0 54 00 00 B9 54 3A 42 00 18D	C9F8 21 49 CC C3 9E C9 06 03 16A	CC70 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C55B 8F C5 06 10 11 D0 CD ED 105	E7C2 D4 54 3A 25 00 97 C7 1A1	C9F8 52 B8 2A 49 CC 23 27 25 190	CC7B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C560 7E B7 20 09 05 11 0B 0A 108	E7C0 54 3A 50 00 49 C6 5A 3A 1E3	C9A0 23 56 ED 53 49 CC C7 9E 121	CC80 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C56B 19 D1 1B 1E C5 25 4E 25 179	E7CB 59 00 00 6B EF C6 5A 4F 176	C9A8 19 3A 5A CC B7 2B 05 06 113	CC8B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C570 4E 2B 2B ED C5 0E 4E 43 14A	E7D0 00 9C C6 5A 30 40 00 06 128	C9B8 CC B7 2B 05 06 113	CC90 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C57B 2B 0B E1 EB C1 D5 11 0B 1AE	E7DB C7 00 00 00 00 00 00 00 100	C9B8 B7 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C580 00 19 D1 10 D0 AF 12 C3 159	E7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9C0 4B CC 7B 27 2B 03 22 4B 18F	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C58B 0E B8 D0 C4 C3 0E BE FE 131	E7EB 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9C8 CC 7B 27 2B 03 22 4B 18F	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C590 20 C2 4B 8B ED D0 23 D0 14E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9C8 2A 39 CC C5 F1 CD 75 CA 10F	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C59B 2B 7E 01 F5 0D C5 2B C4 17A	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9D0 49 CC C3 9E C9 06 03 CC 19F	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5A0 C1 E5 D5 C5 E1 7A B3 CA 118	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9D8 ED 5B 49 CC 1A 32 0A CA 1E0	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5AB 4B 8B 11 D0 CD ED 06 10 182	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9E0 2A 39 CC C5 F1 CD 75 CA 10F	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5B0 7E B7 2B 11 C5 25 4E 25 179	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9E0 C3 05 CA C1 06 03 CC 52 190	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5B8 4E 2B 2B ED C5 0E 4E 43 14A	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F0 B0 2A 49 CC C7 9E 27 25 1F4	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5C0 E1 C1 EB C1 D5 11 0B 1AE	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 B7 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5CB 00 19 D1 10 D0 AF 12 C3 159	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5D0 06 10 7E B7 2B 11 05 11 16A	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5D8 0B 00 19 D1 10 F4 11 BF 16E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5E0 CD CD 5A CC C7 0E B8 D0 1A2	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5E8 21 03 00 EB D0 19 D0 75 154	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5F0 01 D0 74 02 E1 D0 74 02 109	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C5FB D0 75 04 E1 D0 75 05 D0 16B	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C600 74 05 D0 07 00 F1 D0 162	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C608 77 00 C7 0E B8 3A 29 CC 12F	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C610 B7 2B 05 7E 01 32 07 A0 1FC	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C620 CD 4A 4A AF 32 07 A0 C9 0B8	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C62B 05 1F 3F 1F 1F CD 31 C6 135	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C630 F1 BE 0F FE 0A 3B C6 1E 1E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C63B 07 C6 30 CD AC C9 0D 1EB	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C640 7E 00 D6 30 D6 FE 0A 3B 19C	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C64B 09 07 D0 0B FE 10 3B 02 106	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C650 57 C9 D5 21 00 00 5A D0 127	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C65B 7E 00 D6 30 3B CC FE 0A D0	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C660 3B 0B 07 3B 0A FE 10 16A	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C66B 37 07 AF 01 C9 5F 29 135	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C670 29 19 D0 23 10 E0 12C	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C67B AF C9 5A BE ED 1E 10 127	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C680 BE CD FE 0B 3A 95 CD B8 113	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C68B AF 18 05 CD 2A 4F C3 0E 185	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C690 B8 CD 00 C6 2A 29 CC ED 175	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C69B 01 52 29 CD C3 0E B8 D0 18E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6A0 7E 00 FE 0A 3B C6 1E 1E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6AB FA CD 9F C6 06 04 CD 3F 1E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6B0 C6 DA 4B 8B D0 7E 00 FE 1FC	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6B8 20 C2 4B 8B D0 23 E5 06 10E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6C0 04 CD 3F C6 DA 4B 8B E5 198	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6CB D0 7E 00 FE 0D C2 4B 8B 13E	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6CD D0 23 06 04 CD 3F C6 DA 186	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6DB 4B 8B D0 7E 00 FE 0D C2 12B	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6E0 4B 8B D1 C1 C5 EB B7 ED 1E9	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6EB 42 23 E3 DA 4B 8B C1 E5 18C	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6F0 B7 ED 52 E1 3B 05 D0 B8 181	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C6FB C5 0E B8 09 2B EB 29 10C	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C700 ED ED B8 C3 0E B8 CD 9F 185	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100
C70B C6 D6 51 FE 02 D2 4B 8B 1A2	E7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 100	C9F8 2B 05 06 113	CC9B 00 00 00 00 00 00 00 00 100



MZ-80B

BASIC SB-5520 の拡張



最近のBASICの機能の充実ぶりには目を見張るものがあり、使い切れないほどのコマンド、ステートメントを持った機種がぞくぞくと登場しています。そういう状況の中で、我が所有するSHARP BASIC は比較的命令数の少ない機種に属しており、少々不満に感じていました。

そこでRAM BASICの特長を生かし、機能の強化を行うことにしました。強化するステートメント、コマンドは、他機種から見ればありきたりのものばかりですが、中には従来のBASICと趣きを異にした機能も付加しています。

拡張された機能一覧表

機 能	内 容
サーチ機能	BASICテキストの文字列を捜す。
ラベル・ジャンプ機能	GOTO, GOSUB, RUNなどのオペランドとしてラベルが使用できる。
段 付 け	リストを見やすくするために段付けができる。
IF~THEN~ELSE~IEND	ELSE文を追加し、さらにIENDでIF文の範囲を指定することにより、THENおよびELSE以降を複数行に渡って記述できるようにした。
REPEAT~UNTIL	条件が成立するまでREPEATとUNTIL間を繰り返すステートメント。
WHILE~WEND	条件が成立している間、WHILEとWEND間を繰り返すステートメント。
USING*##.###	数値出力のフォーマット指定を行なう。
VPOKE	ディスプレイに直接データ(キャラクタ)を書く。
VPEEK	ディスプレイのデータ(キャラクタ)を読み取る。
DELETE	テキストの任意の行を消す。
VLIST	数値変数、ストリング変数の名前とその内容を表示する。

各コマンド、ステートメントの使い方

＜サーチ機能＞

この機能はI/O別冊のシステム・プログラム・ライブラリ②で発表したMZ-80K用(SP-5010)のサーチ機能を80B用に移植したものですから詳しくはそちらを参照してください。

以下使い方のみ述べます。

① S. [CR]

サーチの初期設定、サーチを始める前に必ず実行します。

② S. 文字列 [CR]

ダブルクォーテーション・マーク(“)で囲まれた以外の文字列をサーチします。文字列としては英、数字、英記号の組み合わせです。グラフィック文字やカナを入力すると“ERROR 1”を表示します。

③ S“文字列 [CR]

ダブルクォーテーション・マーク(“)で囲まれた文字列をサーチします。文字列としてはすべてのキャラクタを指定できます。

④ S/ [CR]

上記②または③の文字列を連続してサーチするときに使います。これにより同一の文字列を連続して捜すのが楽になります。

＜ラベル・ジャンプ機能＞

GOTO, GOSUB, RUN, ON~GOTO, ON~GOSUBのオペランドとしてラベルを指定することができます。

ラベルの書式

- 1) ラベルは必ずダブルクォーテーションでくくってください。
- 2) ラベルはすべてのキャラクタが使用可。
- 3) ラベルの長さは1行内に納まるならば制限はありません。
- 4) ラベルは必ず行の先頭に書いてください。行の途中に書いてもエラーにはなりませんが、ラベルとして認識しません。もちろんラベルとして認識させるのは簡単ですが、ラベルのサーチ・スピードを速くするためにこのような制約を付けました。

インタープリタの場合、特にそうだと思いますが、一般に文法上の制約を強くするほど自由度はなくなりますが、スピードは向上するようです。

＜段付け＞

SB-5520では段付けをしようとしても、インタープリタの方で親切にもスペースを詰めてくれましたが、この親切をとり除きました。これにより見やすいプログラムを作ることができます。

＜IF~THEN~ELSE~IEND＞

ELSE文はよくご存じのように、IF文で条件式が成立しないときにTHEN以降の文を飛ばしELSE以降を実行するためのステートメントで、すでにこの機能を持つ機種は多くありますが、今回の機能追加ではさらに一步進め、IENDステートメントでIF文の範囲を指定することによりTHENおよびELSE以降を複数行に渡って記述できるようにしました。これによりGOTO文の使用を大幅に減らすことができ、前述の段付け機能と相まって見やすいプログラムを記述することが可能です。

① 文法

I/O'82年3月号記載のKコンパイラのIF文とはほぼ同じと考えて差し支えありません。すなわち、IF文のネストには制限ありませんが、1つのIF文に対しては必ず対応するIEND文が必要で、対応するIEND文がないときはERROR番号35と最終の文番号を表示します。

② 使用例 (SB-5520との対応)

SB-5520		拡張されたBASIC(SB-5522と命名)	
10 IF A=1 GOTO 30	10 IF A=1 GOTO 30 IEND		
10 IF A=1 THEN B=C	20 THEN B=C	1行に書いても可	
30 B=D	30 ELSE B=D		
30	40 IEND		
10 IF A=1 GOTO 50	10 IF A=1 THEN		
20 IF B=1 THEN X=10	20 IF B=1		
30 X=20	30 THEN X=10	1行に書いても可、ただし、50行と60行の間は*:*が必要。(IEND:Y=10:)	
40 Y=10: GOTO 70	40 ELSE X=20		
50 IF C=1 THEN X=30	50 IEND		
60 X=40	60 Y=10		
70 Z=100	70 ELSE		
	80 IF C=1		
	90 THEN X=30		
	100 ELSE X=40		
	110 IEND		
	120 IEND		
10 IF A=1 THEN X=20	10 IF A=1 THEN		
20 IF C=1 THEN X=10	20 IF C=1 THEN X=10 IEND		
30	30 ELSE X=20 IEND		

<REPEAT~UNTIL>

UNTILの次に書かれた条件式が成立するまで、REPEATとUNTILの間のステートメントを繰り返します。GOTOでループを組むよりも文番号サーチがないだけスピードが速くなり、段付け機能と相まってプログラムが見やすくなります。

① 文法

1) REPEATはオペランドを持たないステートメントですから、マルチステートメントにする場合は必ずセパレータ ":" を入れてください。

(誤)

(正)

```
10 REPEAT A=A+1:10REPEAT:A=A+1
```

UNTILはIF文と同じ性格のステートメントですからUNTILの次には必ず条件式が必要です。

2) ネスティング・レベル15段です。それ以上ネストしようとするときERROR番号11を表示します(FOR~NEXTが16を越えた場合のエラー番号と同じ)。また、対応するREPEAT文がないのにUNTIL文が使われた場合ERROR番号13を表示します(FOR文がないのにNEXTが使われた場合のエラー番号と同じ)。

② 使用例

[Y]キーが押されるまで待つプログラム

```
10 REPEAT:GET A$:UNTIL A$="Y"
```

<WHILE~WEND>

WHILEの次に書かれた条件式が成立している間、WHILEとWENDの間のステートメントを繰り返します。

① 文法

- 1) WHILEはIF文と同じ性格のステートメントなので、WHILEの次には必ず条件式が必要です。
- 2) ネスティング・レベルは15段です。それ以上ネストしようとするときERROR番号11を表示します。また、対応するWHILE文がないのにWENDが使われた場合はERROR番号13を表示します。

<USING>

USING命令は数値の表示のときその表示フォーマットを指定する命令です。

① 文法

必ずPRINT文と対に使用し、基本形として次の5種があります。

- 1) PRINT USING...フォーマット指定を解除する。
- 2) PRINT USING "###"..."符号を含め整数4桁を表示。
- 3) PRINT USING "###."..."符号を含め整数3桁と小数点を表示。
- 4) PRINT USING "###.##"..."符号を含め整数3桁と小数点および小数以下2桁を表示。
- 5) PRINT USING "##.###"..."符号を含め整数2桁と小数点および小数以下3桁の指数表示を行なう。

以上に示すようにUSINGの機能としては最小のもので、フォーマット指定が単独にできるので、同じフォーマットで続けて表示したい場合、一度だけフォーマット指定すれば良いようになっています。

② エラーについて

ERROR 20...このエラーはフォーマット指定時に、上記1)~5)の書きに合わない場合、または"#"の数が27を越えた場合に起こります。

ERROR 21...このエラーはフォーマット指定に合わせて数値を表示するときに、そのフォーマットでは表示されない場合(たとえばPRINT USING "##.###";A: Aの値が3桁以上の場合)に起こります。

③ 使用例

- 1) 10 PRINT USING "#####.###"


```
20 A=1.234: B=-234.5: C=1503
30 PRINT A: PRINT B: PRINT C: PRINT 15.999
```

 実行結果

```
-----1.23
```

```
---234.50
```

注) ---はスペースを示します

```
---1503.00
```

```
--- 15.99
```

- 2) 10 PRINT USING "#####.###";A: USING "#####.###";B

実行結果 (A=15, B=-1375.8743のとき)

```
---15.--- -13.758E+02
```

<VPOKE>

MZ-80BのVRAMはメイン・メモリと独立しているため、MZ-80K/CのようにPOKE文でVRAMに直接キャラクタを書くことができません。このVPOKE文はこれらを可能に

するため新しく追加したステートメントです。

① 文法

書式はPOKE文と同じです。

② 使用例

VPOKE \$D000, \$41……ディスプレイのホーム位置にAを表示する(\$41はAのASCIIコード)。

<VPEEK>

先に示したのと同じ理由により、PEEKではVRAMの内容を知ることができませんが、このVPEEKでそれを可能にしました。

SB-5520ではCHARACTER\$という関数があり、VPEEK相当の機能があるためVPEEKは省略しようと思いましたが、CHARACTER\$で情報を得ることができるのはキャラクタ用VRAMの内容だけで、グラフィック用GRAMのバイト情報は得ることができないということで、このVPEEKを付加することにしました。またMZ-80K/C用のソフトをMZ-80Bに移植する際にもこのVPEEKがあった方が移植し易いと思います(スピードもVPEEKの方が2-3割速い)。

① 文法

書式はPEEK文と同じです。

② 使用例

A=VPEEK(\$D000)……ディスプレイのホーム位置にあるキャラクタのASCIIコードを読み、Aに代入する。

<DELETE>

① 使い方

- 1) DELETE n 行番号nを削除する。nがないときは何もしない。
- 2) DELETE - n 最も若い行番号からnまでを削除する。
- 3) DELETE n-m 行番号nからmまでを削除する。
- 4) DELETE n- 行番号n以降すべてを削除する。

<VLIST>

数値変数およびストリング変数で、すでに登録されたものについてその変数名と内容を表示します。ただし、配列変数については表示しません(サーチコマンドでDIM文を捜せば、使った配列変数の名前を知ることができます)。

① 使い方

- 1) VLIST N……登録された数値変数の名前とその内容を表示する。
- 2) VLIST S……登録されたストリング変数の名前とその内容を表示する。
- 3) VLIST……登録された数値変数とストリング変数の名前とその内容を表示する。

(注)表示するのは登録された変数のみですから、ソース・テキスト中に書かれた変数があってもその行が実行されていなければ変数は登録されないで表示はしません。

なお、変数リストを表示中スペース・キーを押すと一時ストップします。離せば表示を続行します。

<PATTERN文について>

SB-5520のPATTERN文の積重ね段数は24段までとなっています。大きな絵を書きたいときは不便なので、今回の改造で200段まで可能としました。と言うと大げさに聞こえますが、44D F番地の19H(25₁₀)にC9H(201₁₀)に変更しただけです。何のために24段まで制限されたのかはわかりませんが、いつものところ正常に動作しています。しかしストリングの長さの最大255ですから、むやみに大きな絵を一度に描くことはできません。

SB-5520の拡張の仕方 拡張BASICの作り方

- ① BASICの拡張プログラムをORG \$5160でアセンブルする(アセンブラのない人は左側のマシン・コードのみをモニタを使って\$5160から入力する)。
- ② できたマシン語プログラムを\$7000へブロック転送し、テープにセーブする。
- ③ BASIC書き換えプログラムをORG \$7B30でアセンブルする(アセンブラのない人は\$7B30よりマシン・コードのみ入力)。
- ④ ②で作ったテープを読み込み、2つまとめて\$7000~\$7C7Fまでをオート・スタート\$00B1としてセーブする。
- ⑤ SB-5520をIPLよりロードする。
- ⑥ MON[CR]でSB-1520へ移る。
- ⑦ ④で作ったテープを読み込む。
- ⑧ 新しいテープをセットしてJ- \$7B30を行なう。

以上の操作により拡張されたBASICテープができあがる。

プログラムについて

1つ1つの機能について、そのプログラムの内容を述べることはとてもできませんので、構成のみ述べます。

ステートメント、コマンドを拡張しようと考えたとき、以前の80K/CのBASICのように空きエリアがないものと捜しましたが、それらしき所はあったものの確信が持てず、また、大きさも1Kバイト以下のため空きエリアはあきめ、テキスト・エリアを高位番地へ押し下げることにより拡張用のエリアを確保しました。これにより従来のテキスト格納番地が\$515Cだったのが、今回の変更により\$6006番地になりました。したがってフリーエリアも44268バイトから40520バイトに減少しました。

次に拡張用のステートメント、コマンドをどのように中間言語に変換しようかと悩みましたが、よく調べてみると拡張用に準備された部分を見つけることができました。つまり、1531番地および15B D番地の2バイトを拡張コマンドを書いたアドレス(今では5299番地)に書き直せば良いのです。このとき、中間言語は\$81+ \$○○となります。次に、このように作られた中間言語の実行番地を求めるプログラムが必要となりますが、このためには1C 63番地の2バイトをコントロール・プログラムの書かれたアドレス(今では5300番地)に変更すれば良いことになります。コントロール・プログラムは次のようになります。

5300	21	0A	53	LD	HL, EXECAD	実行アドレステーブル先頭番地
5303	3D			DEC A		実行アドレス\$81+○○か?
5304	C2	33	14	JP	NZ, \$1433	中間言語\$81+○○のとき
5307	C3	65	1C	JP	\$1C65	実行アドレスを求める

あとはその実行番地から拡張ステートメント、コマンドを処理するプログラムを書いていきました。

アセンブル・リストについて

- ① 今回発表のアセンブル・リストはSHARPアセンブラと一部モニタが異なっているので以下にその対照を示します。

今回発表のアセンブラ	SHARPアセンブラ
DB	DEFB
DW	DEFW
DS	DEFS
DM	DEFM

注) 16進表示は〇Hではなく\$〇〇となっている。

- ② ラベルでFR××××(××××は16進4桁)というのがありますが、これはインタープリタの××××番地からこのラベルの所へジャンプして示していることを示しています。
- ③ 今回発表のプログラムでSB-5520内のルーチンをコールしている部分がありますが、自分でわかっている範囲でその機能を使えます。

アドレス	内 容
13B2	テキストの修正、インサートによりテキスト・エンド・アドレスや変数テーブル・アドレスを変更する。
14E1	(S14EB)=0
14E6	(S159)=0
14F2	入力されたASCIIコードを中間変数に\$4B10よりストアする
180A	(HL)がブランク・コードでなくなるまでHLをインクリメントする。
181A	*で囲まれた部分を無視しHLをインクリメントする。
182D	BC-BC+1(BCの補数に1を加えたものをBCとする)
1835	(HL)が0-9の数字かどうか、YESのときキャリセット。
183E	(HL-DE) HLとDEを比較する。
1854	HL-(4F94H)+5

1860	CALL \$1860	このような使い方を。すなわち(HL)の内容が\$81かどうか調べYESならHLを+1し、次のバイトを飛ばしてCP \$80を実行、NOなら? I FのラベルへジャンプしHLは+1しない。
18C1	HLで示されるHLで示されるアドレスからの10進ASCIIコードを2進にしてDEへ。	
197B	HLで示されるHLで示される文番号をサーチし見つければZフラグをセットし、その文番号のあるアドレスをHLへ。	
19F1	式がストリングかどうか調べYESならエラー。	
1A06	(HL)が? *または0 D(改行)かどうかチェック (すなわちステートメントの終わりがどうか)、YESならZフラグをセット。	
1A84	(HL)=0, (HL+1)=0	
1DC2	LIST n-mのn, mを2進にしてそれぞれ(\$4B3), (\$4B5)にストアする。	
2365	条件式を解析し、その結果(0または-1)を浮動小数点にして\$4F94以降5バイトに書く。	
27E3	(HL)が? *かどうか、NOならERROR 1。	
2A48	PEEK(××××)やPOKE ×××× の××××を2進にしてDEへ。	
3118	HLで示されるアドレスから5バイトに格納されている浮動小数点バイナリを10進ASCIIコードに変換し、DEで示されるアドレスより書き、最後に改行マーク\$0 Dを書く。	
40EB	(HL)が? *であればそれを無視し、HLをインクリメントする。そうでなければ何もしない。	

BASIC拡張プログラム・リスト

5160	ORG \$5160
5160	;
5160	;SEARCH ORG \$5160
5160	;
5160 4F	FR1360: XOR A
5164 324452	LD (STRFLG), A
5164 EB	EX DE, HL
5165 C00A18	CALL \$180A
5168 EB	EX DE, HL
5169 1A	LD A, (DE)
516A FE33	CP "S"
516C C2F214	JP NZ, \$14F2
516F 13	INC DE
5170 1A	LD A, (DE)
5171 1B	DEC DE
5172 FE22	CP \$22
5174 201E	JR Z, STRSER
5176 FE2E	CP "
5178 2B1F	JR Z, STRSER
517A FE2F	CP " /"
517C C2F214	JP NZ, \$14F2
517F 015000	LD BC, 00
5182 110E48	LD DE, \$4B0E
5185 214952	LD HL, SERBUF
5188 EDB0	LDIR
518A 7411349	LD A, (\$4B13)
518B FE22	CP \$22
518F 2009	JR NZ, SERCH
5191 C33C52	JP STRFST
5194 3E01	LD A, 1
5196 324452	LD (STRFLG), A
5199 CDF214	STM: CALL \$14F2
519C 210060	LD HL, \$6000
519F 3A144B	LD A, (\$4B14)
51A2 FE0D	CP \$0D
51A4 200C	JR NZ, SRCHGO
51A6 224552	LD (SERADR), HL
51A9 210000	LD HL, 0
51AC 224752	LD (SERPNT), HL
51AF C30A13	JP \$130A
51B2 EB	SRCHGO: EX DE, HL
51B3 2A4752	LD HL, (SERPNT)
51B6 7C	LD A, H
51B7 B5	OR L
51B8 2B04	JR Z, L00
51BA ED584552	LD DE, (SERADR)
51BE 21144B	L00: LD HL, \$4B14
51C1 D5	L01: PUSH DE
51C2 D9	EXX
51C3 E1	POP HL
51C4 114552	LD DE, SERADR
51C7 010400	LD BC, 4
51CA EDB0	LDIR
51CC D9	EXX
51CD D5	PUSH DE
51CE 0604	LD B, 4
51D0 13	INC DE
51D1 1A	L02: LD A, (DE)
51D2 B7	OR A
51D3 2006	JR NZ, L03
51D5 10F9	DJNZ L02
51D7 D1	POP DE
51D8 C3F412	JP \$12F6

51D8 D1	L03: POP DE
51DC 13	INC DE
51DD 13	INC DE
51DE 13	INC DE
51DF 13	INC DE
51E0 1A	L04: LD A, (DE)
51E1 FE22	CP \$22
51E3 201C	JR NZ, L05
51E5 3A4452	LD A, (STRFLG)
51E8 B7	OR A
51E9 2019	JR NZ, L06
51EB 13	INC DE
51EC 1A	L09: LD A, (DE)
51ED FE0D	CP \$0D
51EF 2B19	JR Z, L08
51F1 FE22	CP \$22
51F3 20F6	JR NZ, L09
51F5 13	INC DE
51F6 1A	LD A, (DE)
51F7 13	INC DE
51F8 FE0D	CP \$0D
51FA 2B05	JR Z, L01
51FC 1B	DEC DE
51FD 18E1	JR L04
51FF 13	INC DE
5200 1A	LD A, (DE)
5201 BE	L05: CP (HL)
5202 2B09	JR Z, 7C0INC
5204 13	INC DE
5205 1A	L06: LD A, (DE)
5206 FE0D	CP \$0D
5208 2006	JR NZ, L04
520A 13	L08: INC DE
520B 18B4	JR L01
520D 13	7C0INC: INC DE
520E 23	INC HL
520F 7E	LD A, (HL)
5210 FE0D	CP \$0D
5212 2B09	JR Z, 7C0INC
5214 1A	LD A, (DE)
5215 BE	CP (HL)
5216 2B05	JR Z, 7C0INC
5218 21144B	LD HL, \$4B14
521B 18E9	JR L07
521D 21B34B	LD HL, \$4BB3
5220 CDB41A	CALL \$14B4
5223 2A4752	LD HL, (SERPNT)
5226 22B34B	LD (\$4BB3), HL
5229 22B54B	LD (\$4BB5), HL
522C D9	EXX
522D 015000	LD BC, 80
5230 114952	LD DE, SERBUF
5233 210E48	LD HL, \$4B0E
5236 EDB0	LDIR
5238 D9	EXX
5239 C3561D	JP \$1D56
523C 3E01	STRFST: LD A, 1
523E 324452	LD (STRFLG), A
5241 C39C51	JP SERCH
5244 00	STRFLG: DB 0
5245 0000	SERADR: DW 0
5247 0000	SERPNT: DW 0
5249	SERBUF: DS 80

5299 454C53C5	CHDTBL:	DB	"E","L","S",#C5	538E FE0D	CP	#0D	
529D 52455045		DB	"R","E","P","E","R",#D4	5390 C2561D	JP	NZ,#1C56	
52A1 41D4				5393 C30C1C	JP	#1C0C	
52A3 554E5449		DB	"U","N","T","I",#CC	5396 23	FIEND:	INC HL	
52A7 CC				5397 3A5A54	LD	A,(IECONT)	
52AB 574B494C		DB	"H","H","I","L",#C5	539A B7	OR	A	
52AC C5				539B CAF353	JP	Z,IEND	
52AD 57454EC4		DB	"H","E","N",#C4	539E 3D	A	DEC A	
52B1 49454EC4		DB	"I","E","N",#C4	539F 325A54	LD	(IECONT),A	
52B5 5534944E		DB	"U","S","I","N",#C7	53A2 C33E53	JP	ELSE	
52B9 C7				53A5 CD601B	?THEN:	CALL #1B60	
52BE 02		DB	"E","R","O",#D2	53AB 0D	DB	#0D	
52BF 452D2D		DB	"E","R",#D2	53A9 8522	DW	#22B5	
52C2 4525CE		DB	"E","R",#CE	53AB CDF653	CALL	LDIRLN	
52C5 52455355		DB	"R","E","S","U","M",#C5	53AE CDF553	CALL	ENDCHK	
52C9 4DC5				53B1 C2B522	JP	NZ,#22B5	
52CB 4D455247		DB	"H","E","R","G",#C5	53B4 3E24	LD	A,#6	
52CF C5				53B6 C3B014	JP	#14BB	
52D0 43495243		DB	"C","I","R","C","L",#C5	53B9	I		
52D4 4CC5				53B9	ELSE1		
52D6 44454C45		DB	"D","U","L","T",#C5	53B9	I		
52D9 505553CB		DB	"P","U","S",#CB	53B9 AF	ELSE1:	XOR A	
52E0 504FD0		DB	"P","O","D",#C8	53BA 325A54	LD	(IECONT),A	
52E3 564C4953		DB	"V","L","I","S",#D4	53BD CDOC54	SIEND:	CALL INC"	
52E7 D4				53CD CD601B	CALL	#1B60	
52EB 56504F4B		DB	"V","P","O","K",#C5	53C3 B0	DB	#B0	
52EC C5				53C4 CD53	DW	?IEND1	
52ED 56504545		DB	"V","P","E","E",#AB	53C6 FE0B	CP	#0B	
52F1 4B4B				53CB 23	INC	HL	
52F3	DS	13		53CB 281E	JR	Z,FI1	
5300 210A53	EXEAD:	LD	HL,EXETBL	53CB 1BFO	JR	SIEND	
5303 3D	DEC	A		53CD CD601B	?IEND1:	CALL #1B60	
5304 C23314		JP	NZ,#1433	53DB B1	DB	#B1	
5307 C35A1C		JP	#1C45	53DB E453	DW	#C453	
530A 8953	EXETBL:	DW	ELSE1	53DB FE05	CP	#05	
530C 4C54		DW	REPEAT	53DB 23	INC	HL	
530E 8F54		DW	UNTIL	53DB 20E5	LD	A,(IECONT)	
5310 D757		DW	WHILE	53DB 3A5A54	OR	A	
5312 8350		DW	WEND	53DB B7	JR	Z,IEND	
5314 F353		DW	IEND	53DB 3D	DEC	A	
5316 3314		DW	#1433	53DF 325A54	LD	(IECONT),A	
5318 3314		DW	#1433	53E2 1B09	JR	SIEND	
531A 3314		DW	#1433	53E4 CD2354	?CR1:	CALL INCOD	
531C 3314		DW	#1433	53E7 1B04	JR	SIEND	
531E 3314		DW	#1433	53E9 3A5A54	FI1:	LD A,(IECONT)	
5320 3314		DW	#1433	53EC 3C	INC	A	
5322 3314		DW	#1433	53ED 325A54	LD	(IECONT),A	
5324 2357		DW	DELETE	53F0 1B0B	JR	SIEND	
5326 3314		DW	#1433	53F2 23	INC	HL	
5328 3314		DW	#1433	53F3 C3FF1B	IEND:	JP #1BFF	
532A 5456		DW	VL18T	53F6	I		
532C 2156		DW	VPOKE	53F6 114D51	LDIRLN:	LD DE,#514D	
532E 0756		DW	VPEEK	53F9 010400	LD	BC,4	
5330				53FC ED80	LDIR		
5330	I			53FE C9	RET		
5330	I	IF-THEN-ELSE-IEND		53FF	I		
5330	I			53FF E5	ENDCHK:	PUSH HL	
5330 DD0B047E	FR22AF:	BIT	7,(IX+4)	5400 2A4D51	LD	HL,(#514D)	
5334 C2A553		JP	NZ,?IEND	5403 7C	LD	A,H	
5337 AF				5404 B5	OR	A	
533B 325954		LD	(IFCONT),A	5405 2B03	JR	Z,FIERR	
533B 325A54		LD	(IECONT),A	5407 7E	LD	A,(HL)	
533E CDOC54	ELSE1:	CALL	INC"	5408 23	INC	HL	
5341 CD601B	SERELSE:	CALL	#1B60	5409 B6	OR	(HL)	
5344 B1		DB	#B1	540A E1	FIERR:	POP HL	
5345 5253		DW	?IF	540B C9	RET		
5347 FE80		CP	#B0	540C CD0A1B	INC"	CALL #1B0A	
5349 2B19		JR	Z,?ELSE	540F FE22	CP	#22	
534B FE85		CP	#B5	5411 C0	RET	NZ	
534D 2B47		JR	Z,FIEND	5412 23	INC	HL	
534F 23		INC	HL	5413 7E	?INC:	LD A,(HL)	
5350 10EC		JR	ELSE	5414 FE22	CP	#22	
5352 CD601B	?IF:	CALL	#1B60	5416 23	INC	HL	
5355 B0		DW	#B0	5417 2B03	JR	Z,INC"	
5356 5F53		DW	?CR	5419 FE0D	CP	#0D	
5358 FE8B		CP	#B8	541B 20F6	JR	NZ,?INC	
535A 2B18		JR	Z,FI1	541D CDF653	CALL	LDIRLN	
535C 23		INC	HL	5420 C30C54	JP	INC"	
535D 1BDF		JR	ELSE	5423	I		
535F CD2354	?CR:	CALL	INCOD	5423 FE0D	INCOD:	CP #0D	
5362 1B0A		JR	ELSE	5425 23	INC	HL	
5364 23	?ELSE1:	INC	HL	5426 C0	RET	NZ	
5365 3A5954		LD	A,(IFCONT)	5427 CDF553	CALL	ENDCHK	
5368 B7		OR	A	542A 2005	JR	NZ,NLINE	
5369 2B18		JR	Z,?ELSE	542C 3E23	LD	A,35	
536B 3D		DEC	A	542E C3B814	JP	#14BB	
536C 325954		LD	(IFCONT),A	5431 CDF653	NLINE:	CALL LDIRLN	
536F 3A5A54		LD	A,(IECONT)	5434 C9	RET		
5372 B7		OR	A	5435	DS	1	
5373 2B0E		JR	Z,?ELSE	5436 CD601B	FI1BFF:	CALL #1B60	
5375 1B07		JR	ELSE	5439 B1	DB	#B1	
5377 23	FI1:	INC	HL	543A 021C	DW	#1C02	
537B E5		PUSH	HL	543C FE80	CP	#B0	
5379 215954		LD	HL,IFCONT	543E 23	INC	HL	
537C 34		INC	(HL)	543F CAB953	JR	Z,ELSE1	
537D 23		INC	HL	5442 FE85	CP	#B5	
537E 34		INC	(HL)	5444 2B4D	JR	Z,IEND	
537F E1		POP	HL	5446 C3021C	JP	#1C02	
5380 C33E53		JP	ELSE	5449 CD601B	FI1A06:	CALL #1B60	
5383 CD351B	FELSE:	CALL	#1B55	544C B1	DB	#B1	
5386 D87A1F		JP	C,#1F74	544D 091A	DW	#1A09	
5389 FE22		CP	#22	544F 2B	DEC	HL	
53BB CA4055		JP	Z,GOLBL	5450 FE80	CP	#B0	

BASIC拡張プログラム・リスト

```

5452 CB      RET Z
5453 FE85    Z      RET Z
5455 CB      CP #85
5456 C3091A  RET Z
5459 00      IFCONT: DB 0
545A 00      IECONT: DB 0
545B        I
545B        I; REPEAT INITIAL
545B        I
545B 213255  FR12F6: LD HL, NCOUNT+99
545E 22CD54  LD (N$PINT), HL
5461 AF      XOR A
5462 32CF54  LD (NCOUNT), A
5465 ED70A4A LD SP, (#4A0A)
5469 C3FA12  JP #12FA
546C        I
546C        I REPEAT PROCESS
546C        I
546C CD0A1B  REPEAT: CALL #180A
546F 225151  LD (N$151), HL
5472 21CF54  LD HL, NCOUNT
5475 7E      CP 0
5476 FE10    CP #10
547B D2CA54  JP NC, L16ERR
547B 34      INC (HL)
547C 215251  LD HL, N$152
547F ED59C54 LD DE, (N$PINT)
5483 010600  LD BC, 6
5484 EDB8     EX DE, HL
548B EB      LD (N$PINT), HL
5489 22CD54  JP #18FC
548C C3FC1B  I
548F        I; UNTIL PROCESS
548F        I
548F        I UNTIL: LD A, (NCOUNT)
548F        I      OR A
5492 B7      JP Z, #1454
5493 CA5414  CALL #2365
5496 CD6523  CALL #19F1
5499 CDF119  LD IX, (#4F94)
549C D02A94F BIT 7, (IX+4)
54A0 D0C0A7E JP Z, CONT
54A4 CABE54  LD (N$151), HL
54A7 225151  LD HL, (N$PINT)
54AA 2ACD54  LD BC, 6
54AD 010600  ADD HL, BC
54B0 09      LD (N$PINT), HL
54B1 22CD54  LD HL, NCOUNT
54B4 21CF54  DEC (HL)
54B7 35      JP #18FC
54B8 C3FC1B  LD HL, (N$PINT)
54BB 2ACD54  LD DE, N$14D
54BE 114D51  LD BC, 6
54C1 010600  INC HL
54C4 23      LDJR
54C5 EDB0     JP #18FC
54C7 C3FC1B  LDJR
54C8 C34E14  L16ERR: JP #144E
54CD 0000    N$PINT: DW 0
54CF 00      NCOUNT: DB 99
54D0        DS 99
5533        I
5533        I LABEL SKIP
5533        I
5533 FE22    FRIC56: CP #22
5535 CA151D  JP Z, #1D15
553B DAB0    SUB #80
553A DA391E  JP C, #1E39
553D C35B1C  JP #1C5B
5540        I
5540        I LBL GOTO
5540        I
5540 CD0A1B  GOLBL: CALL #180A
5543 FE22    CP #22
5545 2806     JR Z, LBLGTO
5547 CDC11B  CALL #18C1
554A C3771F  JP #1F77
554D CDC355  LBLGTO: CALL LBSRCH
5550 C31B1C  JP #1C1B
5553        I
5553        I LBL THEN
5553        I
5553 3D351B  FR22CB: CALL #1835
5556 D8      RET C
5557 C1      POP BC
555B FE22    CP #22
555A CA4055  JP Z, GOLBL
555D FE0D    CP #0D
555F C2561C  JP NZ, #1C56
5562 C70C1C  JP #1C0C
5565        I
5565        I LBL GOSUB
5565        I
5565 CD0A1B  FR1F9C: CALL #180A
556B FE22    CP #22
556A 2806     JR Z, LBLGTS
556C CDC11B  CALL #18C1
556F C39F1F  JP #1F9F
5572 CDC355  LBLGTS: CALL LBSRCH
5575 13      INC DE
5576 ED535151 SUB: LD (N$151), DE
557A C3A51F  JP #1FA5
557D        I
557D        I LBL ON XX GOTO, GOSUB

```

```

557D        I
557D CD0A1B  FR2144: CALL #180A
5580 FE22    CP #22
5582 2806     JR Z, LBLON
5584 CDC11B  CALL #18C1
5587 C3A721  JP #2147
558A CDC355  LBLON: CALL LBSRCH
558B 13      INC DE
558E EB      EX DE, HL
558F CD1A1B  CALL #181A
5592 EB      EX DE, HL
5593 08      EX AF, AF'
5594 B7      OR A
5595 CA1B1C  JP Z, #1C1B
559B 18DC     JR SUB
559A        I
559A        I ST. NO. HI-SPEED SEARCH
559A        I
559A 22BA19  FR197B: LD (N$198A), HL
559D EB      EX DE, HL
559E 2A4F51  LD HL, (N$1514F)
55A1 B7      OR A
55A2 ED52    SBC HL, DE
55A4 3806     JR C, OLDBND
55A6 210060  DRCTGO: LD HL, #6000
55A9 C3B119  STNSRC: JP #19B1
55AC 2A4D51  OLDBND: LD HL, (N$1514D)
55AF 7C      LD A, H
55B0 85      OR L
55B1 2BF3     JR Z, DRCTGO
55B3 18F4     JR STNSRC
55B5        I
55B5        I LBL RUN
55B5        I
55B5 CD351B  FR1F6F: CALL #1835
55B8 DA741F  JP C, #1F74
55BB FE22    CP #22
55BD C27D1F  JP NZ, #1F7D
55C0 C34D55  JP LBLGTO
55C3        I
55C3        I LABEL SEARCH SUB
55C3        I
55C3 220556  LBSRCH: LD (LBLADR), HL
55C6 210060  LD HL, #6000
55C9 E5      NEXSRH: PUSH HL
55CA 5E      LD E, (HL)
55CB 23      INC HL
55CC 56      LD D, (HL)
55CD 7A      LD A, D
55CE B3      OR E
55CF CA5D14  JP Z, #145D
55D2 D5      PUSH DE
55D3 23      INC HL
55D4 23      INC HL
55D5 23      INC HL
55D6 CD0A1B  CALL #180A
55D9 FE22    CP #22
55DB D1      POP DE
55DC C1      POP BC
55DD EB      EX DE, HL
55DE 20E9     JR NZ, NEXSRH
55E0 EB      EX DE, HL
55E1 D5      PUSH DE
55E2 C5      PUSH BC
55E3 ED5B0556 LD DE, (LBLADR)
55E7 23      COMPLB: INC HL
55E8 13      INC DE
55E9 1A      LD A, (DE)
55EA BE      CP (HL)
55EB 2804     JR Z, 7FND
55ED D1      POP DE
55EE E1      POP HL
55EF 18D8     JR NEXSRH
55F1 FE22    CP #22
55F3 280D     JR Z, FNDLBL
55F5 FE0D    CP #0D
55F7 CA3314  JP Z, #1433
55FA FE3A     CP #3A
55FC CA3314  JP Z, #1433
55FF C3E755  JP COMPLB
5602 E1      FNDLBL: POP HL
5603 C1      POP BC
5604 C9      RET
5605 0000    LBLADR: DW 0
5607        I
5607        I VPEEK
5607        I
5607        I
5607 CD482A  VPEEK: CALL #2A4B
560A CDE327  CALL #27E3
560D DDEB     IN A, (#EB)
560F CBF5     SET 7, A
5611 D3EB     OUT (#EB), A
5613 1A      LD A, (DE)
5614 5F      LD E, A
5615 1600     LD D, 0
5617 DDEB     IN A, (#EB)
5619 CBF5     RES 7, A
561B D3EB     OUT (#EB), A
561D E5      PUSH HL
561E C3982B  JP #2B9B
5621        I
5621        I VPOKE
5621        I
5621 CD482A  VPOKE: CALL #2A4B

```

BASIC拡張プログラム・リスト

5624 CDEB40	CALL #40E8	56AE C9	RET
5627 D5	PUSH DE	56EB E5	PRVALU: PUSH HL
562B CD482A	CALL #2A48	56EC 111E57	LD DE,NUMBU
562B 7A	LD A,D	56EF 010500	LD BC,5
562C B7	OR A	56F2 D5	PUSH DE
562D C23914	JP NZ,#1439	56F3 EDB0	LDIR
5630 E3	EX (BP),HL	56F5 E1	POP HL
5631 DBE8	IN A,(#EB)	56F6 11004A	LD DE,#A0AD
5633 C8F7	SET 7,A	56F9 D5	PUSH DE
5635 D3E8	OUT (#EB),A	56FA CD1831	CALL #3118
5637 73	LD (HL),E	56FD D1	POP DE
563B DBE8	IN A,(#EB)	56FE CD890B	CALL #08B9
563A C8BF	RET 7,A	5701 E1	POP HL
563C D3E8	OUT (#EB),A	5702 C35718	JP #1857
563E C37422	JP #2274	5705 3E22	PRVALU: LD A,#22
5641	I	5707 CD850B	CALL #08B5
5641	IFOR VPEEK SUPPORT	570A 7E	LD A,(HL)
5641	I	570B B7	OR A
5641 CD6018	FR2560: CALL #1860	570C 2B0B	JR Z,PR"
5644 B1	DB #B1	570E 46	LD B,(HL)
5645 3314	DW #1433	570F 23	PRCON: INC HL
5647 23	INC HL	5710 7E	LD A,(HL)
5648 FE92	CP #92	5711 CD850B	CALL #08B5
564A DA3314	JP C,#1433	5714 10F9	DJNZ PRCON
564D E5	PUSH HL	5716 23	PR": INC HL
564E 210A53	LD HL,EXETBL	5717 23	INC HL
5651 C3661C	JP #1C66	5718 3E22	LD A,#22
5654	I	571A CD850B	CALL #08B5
5654	VLIST	571D C9	RET
5654	I	571E	NUMBU: DS 5
5654 CD061A	VLIST: CALL #1A06	5723	I
5657 200C	JR NZ,V7LNUM	5723	DELETE
5659 CD8456	CALL VLISTN	5723	I
565C CD2E0A	CALL #0A2E	5723 CD061A	DELETE: CALL #1A06
565F CD9956	CALL VLISTS	5726 2003	JR NZ,7DELN
5662 C3FF1B	CP #FF	572B C33314	JP #1433
5665 FE4E	V7LNUM: CP "N"	572B E5	7DELN: PUSH HL
5667 200C	JR NZ,V7LSTR	572C 21B34B	LD HL,#4BB3
5669 23	INC HL	572F CD841A	CALL #1AB4
566A CD061A	CALL #1A06	5732 3D	DEC A
566D C23314	SYNER: JP NZ,#1433	5733 CD851A	CALL #1AB5
5670 CD8456	CALL VLISTN	5736 E1	POP HL
5673 18ED	JR V7LNUM-3	5737 CDC21D	CALL #1DC2
5675 FE53	CP "B"	573A 2AB54B	LD HL,(#4BB5)
5677 20F4	JR NZ,SYNER	573D ED9B54B	LD DE,(#4BB3)
5679 23	INC HL	5741 CD3E18	CALL #183E
567A CD061A	CALL #1A06	5744 2866	JR Z,DELN
567D 20CE	JR NZ,SYNER	5746 3801	JR C,7DELNM
567F CD9956	CALL VLISTS	574B EB	EX DE,HL
5682 18DE	JR V7LNUM-3	5749 7C	7DELNM: LD A,H
5684 E5	VLISTN: PUSH HL	574A B5	OR L
5685 2ABA4F	LD HL,(#4FBA)	574B 2005	JR NZ,7DELNM
568B CD8B56	CALL NOCHK	574D 210680	LD HL,#6000
568B E1	POP HL	5750 183F	7DELNM-1: LD A,D
568C C8	RET Z	5752 7A	AND E
568D E5	PUSH HL	5753 A3	INC A
568E CDC756	CALL VALNP	5755 2033	JR NZ,DELNM
5691 CD8B56	CALL PRVALU	5757 CD7B19	DELNM-1: CALL #197B
5694 CD8E56	CALL BRKSP	575A 5D14	DW #145D
5697 18EF	JR VLISTN+4	575C EB	EX DE,HL
5699 E5	VLISTS: PUSH HL	575D 2A4E4F	LD HL,(#4F4E)
569A 2A904F	LD HL,(#4F90)	5760 2B	DEC HL
569D CD8B56	CALL NOCHK	5761 2B	DEC HL
56A0 E1	POP HL	5762 D5	PUSH DE
56A1 C8	RET Z	5763 EB	EX DE,HL
56A2 E5	PUSH HL	5764 CD5418	CALL #1B54
56A3 CD0156	CALL VALSP	5767 CD8E57	CALL BC+HSD
56A6 CD0557	CALL PRSVAL	576A ED43C557	LD (DELNUM),BC
56A9 CD8E56	CALL BRKSP	576B EB	EX DE,HL
56AB 18EF	CALL VLISTS+4	576F D1	POP DE
56AC CD8A205	CALL #0A62	5770 CD8E57	CALL BC+HSD
56B1 CAF612	JP Z,#12F6	5773 C5	PUSH BC
56B4 DBEA	IN A,(#EA)	5774 ED4BC557	LD BC,(DELNUM)
56B6 FEFD	CP #FD	577B 78	LD B
56BB 28FA	JR Z,STOP	5779 B1	OR C
56BA C9	RET	577A 2B0B	JR Z,DELNM-3
56BB 7E	NOCHK: LD A,(HL)	577C D5	PUSH DE
56BC 23	INC HL	577D EDB0	LDIR
56BD B5	OR (HL)	577F D1	POP DE
56BE C8	RET Z	5780 C1	POP BC
56BF 2B	DEC HL	5781 CD2D18	CALL #182D
56C0 F5	PUSH AF	5784 CD8213	CALL #13B2
56C1 CD2E0A	CALL #0A2E	5787 C3F612	JP #12F6
56C4 F1	POP AF	578A D5	DELNM-M: PUSH DE
56C5 EB	EX DE,HL	578B CD7B19	CALL #197B
56C6 C9	RET	578E 5D14	DW #145D
56C7 EB	EX DE,HL	5790 D1	POP DE
56C8 CDC556	CALL PRVNAH	5791 E5	PUSH HL
56CB 3E3D	LD A,""	5792 EB	EX DE,HL
56CD CD850B	CALL #08B5	5793 CD7B19	CALL #197B
56D0 C9	RET	5796 5D14	DW #145D
56D1 EB	EX DE,HL	579B 2004	JR NZ,DELNM1
56D2 CDC556	CALL PRVNAH	579A 7E	LD A,(HL)
56D5 3E24	LD A,""	579B 23	INC HL
56D7 CD850B	CALL #08B5	579C 66	LD H,(HL)
56DA 18EF	JR VALNP+4	579D 6F	LD A
56DC 7E	LD A,(HL)	579E E5	DELNM1: PUSH HL
56DD CD850B	CALL #08B5	579F CD5418	CALL #1B54
56E0 23	INC HL	57A2 D1	POP DE
56E1 7E	LD A,(HL)	57A3 CD8E57	CALL BC+HSD
56E2 FE20	CP #20	57A6 ED43C557	LD (DELNUM),BC
56E4 2B0A3	JR Z,PRVRET	57AA 18C2	JR DELNM-1
56E6 CD850B	CALL #08B5	57AC CDE614	DELN: CALL #14E6
56E9 23	PRVRET: INC HL		

BASIC拡張プログラム・リスト

```

57AF CDE114 CALL #14E1
57B2 CD7B19 CALL #197B
57B5 5D14 DW #145D
57B7 20CE JR NZ,DELN-M-3
57B9 CCAB13 CALL Z,#13AB
57BC 18C9 JR DELN-M-3
57BE 7D BCH:HSO: LD A,L
57BF 93 SUB E
57C0 4F LD C,A
57C1 7C LD A,H
57C2 9A SBC A,D
57C3 47 LD B,A
57C4 C9 RET
57C5 0000 DELNUM: DW 0
57C7 I WHILE INITIAL
57C7 I
57C7 FR12FA: LD HL,WESTAK
57CA 22BC5B LD (WSPINT),HL
57CD AF LD (WCOUNT),A
57CE 32BA5B LD DE,#140C
57D1 110C14 LD DE,#140C
57D4 C3FD12 JP #12FD
57D7 I
57D7 I WHILE
57D7 I
57D7 WHILE: PUSH HL
57D8 2B DEC HL
57D9 2B DEC HL
57DA 225151 LD (#5151),HL
57DB E1 POP HL
57DE CD0A1B CALL #1B0A
57E1 E5 PUSH HL
57E2 21BA5B LD HL,WCOUNT
57E5 7E LD A,(HL)
57E6 FE10 CP 16
57E8 D24E14 JP NC,#144E
57EB 34 JR INC (HL)
57EC E1 POP HL
57ED CD6523 CALL #2365
57F0 CDF119 CALL #19F1
57F3 BD2A44F LD 1X,(#4F94)
57F7 DDCB047E BIT 7,(1X+4)
57FB 2B15 JR Z,EXET
57FD E5 PUSH HL
57FE 215251 LD HL,#5152
5801 ED5B0C5B LD DE,(WSPINT)
5805 010600 BC,6
580B EBB8 L1: LDIR
580A EB EX DE,HL
580B 22BC5B LD (WSPINT),HL
580E E1 POP HL
580F C3FF1B JP #1BFF
5812 E5 PUSH HL
5813 21BA5B LD HL,WCOUNT
5816 35 DEC (HL)
5817 AF SERMEN: XDR A
5818 32B85B LD (WNUM),A
581B E1 POP HL
581C 7E LD A,(HL)
581D FE0D CP #0D
581F 2011 JR NZ,NEXCHR
5821 CD755B CALL ENDCKW
5824 CA6E1D LD Z,#1DE6
5827 23 INC HL
5828 114D51 JP DE,#514D
582B 010400 LD BC,4
582E EDB0 LDIR
5830 18EA JR SERMEN+5
5832 FE22 CP #22
5834 23 INC HL
5835 282B JR Z,INCAD
5837 FEB1 CP #B1
5839 20E1 JR NZ,SERMEN+5
583B 7E LD A,(HL)
583C 23 INC HL
583D FEB3 CP #B3
583F 200B JR NZ,WEND
5841 E5 PUSH HL
5842 21B85B LD HL,WNUM
5845 34 INC (HL)
5846 E1 POP HL
5847 18D3 JR SERMEN+5
5849 FEB4 WEND: CP #B4
584B 20CF JR NZ,SERMEN+5
584D 34B85B LD A,(WNUM)
5850 B7 DR A
5851 2806 JR Z,FWEND
5853 3D DEC A
5854 32B85B LD (WNUM),A
5857 18C3 JR SERMEN+5
5859 225151 FWEND: LD (#5151),HL
585C 210000 LD W,0
585F C3FC1B JP #1BFC
5862 7E INCAD: LD A,(HL)
5863 23 INC HL
5864 FE22 CP #22
5866 28B4 JR Z,SERMEN+5
5868 7E LD A,(HL)
5869 FE0D CP #0D
586B 28BA JR Z,NXTLIN
586D CD755B CALL ENDCKW
5870 CA6E1D JP Z,#1DE6
5873 18ED JR INCAD

```

```

5875 E5 ENDCKW: PUSH HL
5876 2A4D51 LD HL,(#514D)
5879 7C LD A,H
587A B5 OR L
587B CAF612 JP Z,#12F6
587E 7E LD A,(HL)
587F 23 INC HL
5880 BA OR (HL)
5881 E1 POP HL
5882 C9 RET
5883 I
5883 I WEND
5883 I
5883 WEND: LD A,(WCOUNT)
5886 B7 DR A
5887 CA5414 JP Z,#1454
588A 3D DEC A
588B 32BA5B LD (WCOUNT),A
588C 2ABC5B LD HL,(WSPINT),A
588E 114D51 LD DE,#514D
5894 010600 LD BC,6
5897 23 INC HL
589B EDB0 LDIR
589A 2B DEC HL
589B 22BC5B LD (WSPINT),HL
589E 2A5151 LD HL,(#5151)
58A1 C3231C JP #1C23
58A4 I
58A4 I 123456789
58A4 I
58A4 FR14F5: CALL #18C1
58A7 FE20 CP #20
58A9 C0 RET NZ
58AA 23 INC HL
58AB C9 RET
58AC 110000 FR18A0: LD DE,0
58AF CD0A1B CALL #1B0A
58B2 C9 RET
58B3 7E FR18A4: LD A,(HL)
58B4 D630 SUB #30
58B6 FEA0 CP #0A
58B8 7E LD A,(HL)
58B9 C9 RET
58BA C0 WCOUNT: DB 0
58BB 00 WNUM: DB 0
58BC 0000 WSPINT: DW 0
58BE DB DS 99
58C1 00 WESTAK: DB 0
58C2 I XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
58C2 I ORG-#5922
58C2 I BASIC USING PROCESS
58C2 I
58C2 I PRINT USING"###.###"
58C2 I XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
58C2 BLANK: EQU #1B09
58C2 EQU #3A6B
58C2 ERDISP: EQU #1433
58C2 USING: CALL #1A06
58C2 23A5F JP Z,#3A5F
58C5 E5 PUSH HL
58C6 FE3B CP #3B
58C8 2804 JR Z,7D
58C9 FE2C CP #2C
58CA 2001 JR NZ,7D+1
58CB 23 INC HL
58CC CD6A1B CALL #1B60
58CD B1 DB #B1
58CE D0 DW #D0
58CF FE86 CP #86
58D0 2804 JR Z,2PROC
58D1 E1 POP HL
58D2 C36B3A NO3: BLANK: EQU #1B09
58D3 F1 2PROC: POP AF
58D4 CD091B CALL BLANK
58D5 FE22 CP #22
58D6 2074 JR NZ,INIT7
58D7 CD091B CALL BLANK
58D8 0E00 LD C,0
58D9 7E LBL6: LD A,(HL)
58DA FE23 CP #B
58DB 2004 JR NZ,LBL1
58DC 0C INC C
58DD 23 INC HL
58DE 1B7F LBL1: JR LBL6
58DF 0B EX AF,AF'
58E0 79 LD A,C
58E1 B7 DR A
58E2 CADC59 JR Z,USNGER
58E3 3D DEC A
58E4 32E159 LD (INTPT),A
58E5 0B EX AF,AF'
58E6 FE2E CP #E
58E7 2033 JR NZ,LBL2
58E8 32E459 LD (POINTF),A
58E9 0E00 LD C,0
58EA 23 INC HL
58EB 7E LBL5: LD A,(HL)
58EC FE23 CP #B
58ED 2004 JR NZ,LBL3
58EE 0C INC C
58EF 23 INC HL
58F0 1B7F LBL3: JR LBL5
58F1 0B EX AF,AF'
58F2 79 LD A,C
58F3 32E259 LD (FRACPT),A

```

BASIC拡張プログラム・リスト

5979 08	EX	AF,AF		5A31 12	LD	(DE),A	
597A FE22	CP	*22		5A32 13	INC	DE	
597C 202D	JR	NZ,LBL4		5A33 061D	LD	B,27	
597E AF	XOR	A		5A35 3E3D	LD	A,*30	
597F 32E359	LD	(EXPR1),A		5A37 12	LBL52:	LD	(DE),A
5982 23	INC	HL		5A3B 13	INC	DE	
5983 E5	PUSH	HL		5A39 10FC	DJNZ	LBL52	
5984 21E159	LD	HL,INTPR1		5A3B 3E0D	LD	A,*0D	
5987 7E	LD	A,(HL)		5A3D 12	LD	(DE),A	
598B 25	INC	HL		5A3E 3AE359	LBL04:	LD	A,(EXPR1)
5989 B6	ADD	A,(HL)		5A41 B7	OR	A	
598A E1	POP	HL		5A42 C25B59	JP	NZ,EXPONE	
598B FE1D	CP	27		5A45 3AE159	LD	A,(INTPR1)	
598D 02D059	JP	NC,USNGER		5A4B 47	LD	B,A	
5990 3E01	LD	A,1		5A49 E1	POP	HL	
5992 32E559	LD	(3FLAG),A		5A4A E5	PUSH	HL	
5995 C3E83A	JP	END9		5A4B 0E0D	LD	C,0	
599B 08	LBL2:	EX	AF,AF	5A4D 7E	LBL22:	LD	A,(HL)
5999 AF	XOR	A		5A4E FE2E	CP	" "	
599A 32E259	LD	(FRACPT),A		5A50 2B05	JR	Z,L23	
599D 32E459	LD	(POINTF),A		5A52 23	INC	HL	
59A0 08	EX	AF,AF		5A53 0C	INC	C	
59A1 FE22	CP	*22		5A54 C34D5A	JP	LBL22	
59A3 2006	JR	NZ,LBL4		5A57 79	L23:	LD	A,C
59A5 AF	XOR	A		5A5B FE02	CP	2	
59A6 32E359	JR	(EXPR1),A		5A5A 2015	JR	NZ,LBL23	
59A9 1B07	JR	LBL7		5A5C 2B	HL	BEC	
59AB FE5E	LBL4:	CP	" "	5A5D 7E	LD	A,(HL)	
59AD 201B	LBL8:	LD	(EXPR1),A	5A5E FE30	CP	*30	
59AF 32E359	LD	(EXPR1),A		5A60 200F	JR	NZ,LBL23	
59B2 CD091B	CALL	BLANK		5A62 7B	LD	A,B	
59B5 FE22	CP	*22		5A63 B7	OR	A	
59B7 20F4	JR	NZ,LBLB		5A64 200B	JR	NZ,LBL23	
59B9 C3E259	JP	LBL7		5A66 210D4A	LD	HL,*4A0D	
59BC FE3B	INIT7:	CP	" "	5A69 7E	LD	A,(HL)	
59BE 2B0D	JR	Z,INIT		5A6A 23	INC	HL	
59C0 FE2C	CP	" "		5A6B 77	LD	(HL),A	
59C2 2B0F	JR	Z,INIT		5A6C 117F5C	LD	DE,PRBUF	
59C4 FE0D	CP	*0D		5A6F 1B15	JR	LBL25	
59C6 2B05	JR	Z,INIT		5A71 217F5C	LBL23:	LD	HL,PRBUF
59C8 FE3A	CP	" "		5A74 0D	DEC	C	
59CA C2C059	LBL01:	JP	NZ,USNGER	5A75 7B	LD	A,B	
59CD AF	INIT1:	XOR	A	5A76 91	SUB	C	
59CE E5	PUSH	HL		5A77 DA7A5C	JP	Z,ADTAER	
59CF 21E159	LD	HL,INTPR1		5A7A 2B07	JR	Z,LBL07	
59D2 0605	LD	B,5		5A7C 47	LD	B,A	
59D4 77	LBL9:	LD	(HL),A	5A7D 3E2D	LD	A,*2D	
59D5 23	INC	HL		5A7F 77	LBL24:	LD	(HL),A
59D6 10FC	DJNZ	LBL9		5A8D 23	INC	HL	
59DB E1	POP	HL		5A81 10FC	DJNZ	LBL24	
59D9 C3E83A	JP	END9		5A83 D1	LBL07:	POP	DE
59DD 3E14	USNGER:	LD	A,20	5A85 EB	PUSH	DE	
59DE C3B814	JP	*14B8		5A86 E8	EX	DE,HL	
59E1 00	INTPR1:	DB	0	5A86 EDA0	LBL25:	LDI	A,(HL)
59E2 00	FRACPT:	DB	0	5A8B 7E	LD	A,(HL)	
59E3 00	EXPR1:	DB	0	5A89 FE2E	CP	" "	
59E4 00	POINTF:	DB	0	5A8B C2B65A	JP	NZ,LBL25	
59E5 00	3FLAG:	DB	0	5A8E EDA0	LDI	A	
59E6	1XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX			5A90 3AE259	LD	A,(FRACPT)	
59E6	1 NUMERIC OUTPUT IN USING			5A93 B7	OR	A	
59E6	1 ORG *59EE			5A94 200A	JR	NZ,FRACLD	
59E6	1XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX			5A96 3AE459	LD	A,(POINTF)	
59E6 CD1B31	FR3AFF:	CALL	*311B	5A99 B7	OR	A	
59E9 E1	POP	HL		5A9A 2002	JR	NZ,FRACLD-2	
59EA AF	XOR	A		5A9C 2B	DEC	HL	
59EB 329F5C	LD	(PN1FLG),A		5A9D 1B	DEC	DE	
59EE 329D5C	LD	(EXP),A		5A9E 1B05	JR	WCR	
59F1 3AE559	LD	A,(3FLAG)		5AA0 0600	FRACLD:	LD	B,0
59F4 B7	OR	A		5AA2 4F	LD	C,A	
59F5 C2FB59	JP	NZ,*PRINT		5AA3 EDB0	WCR:	LDI	A,*0D
59FB C3033B	JP	*3B03		5AA5 3E0D	LD	(DE),A	
59FB E5	PRINT:	PUSH	HL	5AA7 12	POP	DE	
59FC 7E	LD	A,(HL)		5AAB D1	PUSH	DE	
59FD 23	INC	HL		5AA9 05	PUSH	DE	
59FE FE0D	CP	*0D		5AAA 217F5C	LD	HL,PRBUF	
5A00 CAB65A	LD	Z,LBL02		5AA0 01D00	LD	BC,29	
5A03 FE45	CP	"E"		5AB0 EDB0	LDIR	POP	HL
5A05 C2FC59	JP	NZ,*PRINT+1		5AB2 E1	POP	HL	
5A0B 7E	LD	A,(HL)		5AB3 C3033B	JP	*3B03	
5A09 FE2B	CP	" "		5AB6			
5A0B C2F35A	JP	NZ,LBL03		5AB6			
5A0E CD425B	CALL	AS+B1N		5AB6 E1	LBL02:	POP	HL
5A11 E1	POP	HL		5AB7 E5	LD	A,(HL)	
5A12 E5	PUSH	HL		5AB9 FE0D	CP	*0D	
5A13 54	LD	D,H		5ABB 2B0B	JR	Z,LBL27	
5A14 5D	LD	E,L		5ABD FE2E	CP	" "	
5A15 23	INC	HL		5ABF 2B0C	JR	Z,LBL2B	
5A16 23	INC	HL		5AC1 23	INC	HL	
5A17 13	INC	DE		5AC2 C3BB5A	JP	LBL26	
5A1B F5	PUSH	HL		5AC5 3E2E	LBL27:	LD	A," "
5A19 010000	LD	BC,0		5AC7 77	LD	(HL),A	
5A1C EDA0	LBL50:	LDI	A	5ACB 3E0D	LD	A,*0D	
5A1E 7E	LD	A,(HL)		5ACA 23	INC	HL	
5A1F FE45	CP	"E"		5ACB 77	LD	(HL),A	
5A21 C21C5A	JP	NZ,LBL50		5ACC 2B	DEC	HL	
5A24 F1	POP	AF		5ACD 23	LBL28:	LD	A,*0D
5A25 B1	ADD	A,C		5ACE 061B	LD	B,27	
5A26 2B07	JR	Z,LBL51		5AD0 7E	LBL30:	LD	A,(HL)
5A2B 47	LD	B,A		5AD1 FE0D	CP	*0D	
5A29 3E3D	LD	A,*3D		5AD3 2B13	JR	NZ,NSPC	
5A2B 12	LBL20:	LD	(DE),A	5AD5 FE3A	CP	*3A	
5A2C 13	INC	DE		5AD7 3007	JR	NC,LBL60	
5A2D 10FC	DJNZ	LBL20		5AD9 FE30	CP	*30	
5A2F 3E2E	LBL51:	LD	A," "				

BASIC拡張プログラム・リスト

5ADD 3803	JR C,LBL40	5B77 F2875B	JP P,LBL74
5ADD C3E25A	JP LBL29	5B7A 2F	CPL
5AEO 3E30	LBL60: LD A,*30	5B7B C601	ADD A,1
5AE2 77	LBL29: LD (HL),A	5B7D 4F	LD C,A
5AE3 23	INC HL	5B7E 54	LD D,H
5AEA 10EA	DJNZ LBL30	5B7F 5D	LD E,L
5AEA 180A	JR WSPC+6	5B80 EB	EX DE,HL
5AEB 3E30	WSPC: LD A,*30	5B81 2B	DEC HL
5AEA 77	LD (HL),A	5B82 EDB8	LDDR
5AEB 23	INC HL	5B8A 23	INC HL
5AEC 10FC	DJNZ WSPC+2	5B8B 1807	JR LBL75
5AEE 00	NOP	5B87 4F	LD C,A
5AEF 00	NOP	5B88 54	LD D,H
5AFO C33E5A	JP LBL04	5B89 5D	LD E,L
5AF3		5B8A 23	INC HL
5AF3 CD425B	LBL03: CALL AS+BIN	5B8B EDB0	LDIR
5AF6 E1	POP HL	5B8D 2B	DEC HL
5AF7 E5	PUSH HL	5B8E 3E2E	LBL75: LD A," "
5AF8 7E	LBL31: LD A,(HL)	5B90 77	LD (HL),A
5AF9 FE45	CP "E"	5B91 C3175C	JP LBL81
5AFB 2B04	JR Z,LBL32	5B94 2B	LBL72: DEC HL
5AFD 23	INC HL	5B95 7E	LD A,(HL)
5AFE C3F85A	JP LBL31	5B96 FE30	CP *30
5B01 2B	DEC HL	5B9B 23	INC HL
5B02 54	LD D,H	5B99 20D0	JR NZ,LBL77
5B03 5D	LD E,L	5B9B E5	PUSH HL
5B04 3A9D5C	LD A,(EXP)	5B9C 23	INC HL
5B07 3C	INC A	5B9D 0E00	LD C,0
5B08 4F	LD C,A	5B9F 7E	LBL78: LD A,(HL)
5B09 7B	LD A,E	5BA0 FE30	CP *30
5B0A 81	ADD A,C	5BA2 2004	JR NZ,LBL7A
5B0B 5F	LD E,A	5BA4 23	INC HL
5B0C 7A	LD A,D	5BA5 0C	INC C
5B0D CE00	ADC A,0	5BA6 18F7	JR LBL78
5B0F 57	LD D,A	5BA8 D1	LBL76: POP DE
5B10 C1	POP BC	5BA9 329C5C	LD (ZEROF),A
5B11 C5	PUSH BC	5BAC FE0D	CP *0D
5B12 E5	PUSH HL	5BAE 3AE159	LD A,(INTPR)
5B13 B7	OR A	5BB1 F5	PUSH AF
5B14 ED42	SEC HL,BC	5BB2 2006	JR NZ,LBL150
5B16 44	LD B,H	5BB4 AF	XOR A
5B17 AD	LD C,L	5BB5 329E5C	LD (EXPVAL),A
5B18 E1	POP HL	5BB6 1804	JR LBL151
5B19 0B	DEC BC	5BB8 B1	LBL150: ADD A,C
5B1A 7B	LD A,B	5BB9 329E5C	LD (EXPVAL),A
5B1B B1	OR C	5BBE F1	LBL151: POP AF
5B1C CA7A5C	JP Z,3DTAER	5BBF B7	OR A
5B1F 13	DE	5BC0 201A	JR NZ,LBL79
5B20 3E0D	LD A,*0D	5BC2 3E2E	LD A," "
5B22 12	LD (DE),A	5BC4 1B	DEC DE
5B23 1B	DEC DE	5BC5 12	LD (DE),A
5B24 D5	PUSH DE	5BC6 13	INC DE
5B25 EDB8	LDDR	5BC7 3A9C5C	LD A,(ZEROF)
5B27 D1	POP DE	5BCA FE0D	CP *0D
5B28 E1	POP HL	5BCC 2005	JR NZ,LBL80
5B29 E5	PUSH HL	5BCE 3E30	LD A,*30
5B2A D5	PUSH DE	5BD0 12	LD (DE),A
5B2B 23	INC HL	5BD1 1844	JR LBL81
5B2C 3E30	LD A,*30	5BD3 EDA0	LBL80: LDI
5B2E 77	LD (HL),A	5BD5 7E	LD A,(HL)
5B2F 23	INC HL	5BD6 FE0B	CP *0D
5B30 3E2E	LD A," "	5BD8 20F9	JR NZ,LBL80
5B32 77	LD (HL),A	5BDA 183B	JR LBL81
5B33 23	INC HL	5BDC 0B	EX AF,AF
5B34 3A9D5C	LD A,(EXP)	5BDD 3A9C5C	LD A,(ZEROF)
5B37 47	LD B,A	5BEO FE0D	CP *0D
5B3B 3E30	LD A,*30	5BE2 2B33	JR Z,LBL81
5B3A 77	LBL34: LD (HL),A	5BE4 0B	EX AF,AF
5B3B 23	INC HL	5BE5 D5	PUSH DE
5B3C 10FC	DJNZ LBL34	5BE6 54	LD D,H
5B3F C3CD5A	POP HL	5BE7 5D	LD E,L
5B42 23	JP LBL2B	5BE8 1B	DEC DE
5B43 C5	AS+BIN: PUSH BC	5BE9 0600	LD C,A
5B44 0E00	LD C,0	5BED 05	PUSH DE
5B46 7E	LD A,(HL)	5BED EDB0	LBL200: LDIR
5B47 D630	SUB *30	5BEF 2B	DEC HL
5B49 2B03	JR Z,LBL40	5BF0 3E2E	LD A," "
5B4B 3E0A	LD A,10	5BF2 77	LD (HL),A
5B4D 4F	LD C,A	5BF3 E1	POP HL
5B4E 23	LBL40: INC HL	5BF4 D1	POP DE
5B4F 7E	LD A,(HL)	5BF5 1B	DEC DE
5B50 D630	SUB *30	5BF6 061B	LBL82: LD B,27
5B52 B1	ADD A,C	5BF8 7E	LD A,(HL)
5B53 329D5C	LD (EXP),A	5BF9 FE0D	CP *0D
5B56 C1	POP BC	5BF8 2013	JR NZ,LBL82B
5B57 C9	RET	5BF0 3E30	LD A,*30
5B58 E1	EXPONE: POP HL	5BFF 12	LBL82C: LD (DE),A
5B59 E5	PUSH HL	5C00 13	INC DE
5B5A 0E00	LD C,0	5C01 23	INC HL
5B5C 7E	LBL70: LD A,(HL)	5C02 7E	LD A,(HL)
5B5D FE2E	CP " "	5C03 FE2E	CP " "
5B5F 2B04	JR Z,LBL71	5C05 2B02	JR Z,LBL82D
5B61 23	INC HL	5C07 3E30	LD A,*30
5B62 0C	INC C	5C09 10F4	LBL82D: DJNZ LBL82C
5B63 18F7	JR LBL70	5C0B 3E0D	LD A,*0D
5B65 0D	DEC C	5C0D 12	LD (DE),A
5B66 79	LD A,C	5C0E 1807	JR LBL81
5B67 FE02	CP 2	5C10 12	LBL82B: LD (DE),A
5B69 3B29	JR C,LBL72	5C11 23	INC HL
5B6B 3AE159	LBL77: LD A,(INTPR)	5C12 13	INC DE
5B6C 91	SUB C	5C13 10E3	DJNZ LBL82A
5B6F 329E5C	LD (EXPVAL),A	5C15 18F4	JR LBL82B-5
5B72 0600	LD B,0	5C17 E1	JP LBL81
5B74 CA175C	JP B,LBL81	5C18 E5	PUSH HL

BASIC拡張プログラム・リスト

5C19 7E	LD	A,(HL)	5C54 F1	LBLB7:	POP	AF
5C1A FE2E	CP	"."	5C55 23		INC	HL
5C1C 23	INC	HL	5C56 1600		LD	D,0
5C1D 20FA	JR	NZ,LBLB1+2	5C5B D60A	LBLB9:	SUB	10
5C1F 3AE259	LD	A,(FRACPT)	5C5A 3B03		JR	C,LBLB8
5C22 B7	OR	A	5C5C 14		INC	D
5C23 200C	JR	NZ,LBL95	5C5D 1BF9		JR	LBLB9
5C25 3AE459	LD	A,(POINTF)	5C5F C60A	LBLB8:	ADD	A,10
5C2B B7	OR	A	5C61 C630		LD	A,*30
5C29 2001	JR	NZ,LBLB3	5C63 5F		LD	E,A
5C2B 2B	DEC	HL	5C64 7A		LD	A,D
5C2C 3E45	LBLB3:	LD A,""	5C65 C630		LD	A,*30
5C2E 77	LD	(HL),A	5C67 77		LD	(HL),A
5C2F 1B07	JR	LBLB4	5C6B 23		INC	HL
5C31 0600	LBL95:	LD B,0	5C69 73		LD	(HL),E
5C33 4F	LBLB5:	LD C,A	5C6A 23		INC	HL
5C34 09	ADD	HL,BC	5C6B 3E0D		LD	A,*0D
5C35 3E45	LD	A,"E"	5C6D 77		LD	(HL),A
5C37 77	LD	(HL),A	5C6E E1		POP	HL
5C3B 23	LBLB4:	INC HL	5C6F C3033B	LBL90:	JP	*3B03
5C39 3A9E5C	LD	A,(EXPVAL)	5C72			
5C3C F5	PUSH	AF	5C72 CD421A		2FREST:	CALL #1A42
5C3D B7	OR	A	5C75 AF		XOR	A
5C3E 3FAAC5C	JP	NZ,LBLB6	5C76 32E559		LD	(32FAG),A
5C41 2004	JR	NZ,LBL170	5C79 C9		RET	
5C43 3E2B	LD	A,""	5C7A			
5C45 1B02	JR	LBL170+2	5C7A 3E15		3DATER:	LD A,21
5C47 3E2D	LD	(HL),A	5C7C C3B814		JP	*14B8
5C49 77	LD	(HL),A	5C7F		PRBUF:	DS 29
5C4A 1B0B	JR	LBL7	5C7F		ZEROF:	DB 0
5C4C 3E2B	LD	A,""	5C7D 00		EXP:	DB 0
5C4E 77	LD	(HL),A	5C7E 00		EXPVAL:	DB 0
5C4F F1	POP	AF	5C7F 00		PNTFLG:	DB 0
5C50 2F	CPL		5C80			
5C51 C601	ADD	A,1	5C80			
5C53 F5	PUSH	AF			END	

BASIC書き換えプログラム・リスト

7B30	;	*****	7BCE 22F712	LD	(#12F7),HL
7B30	;	インタプリタ カマシ & SAVE	7BD1 213355	LD	HL,#5533
7B30	;	*****	7BD4 22571C	LD	(#1C57),HL
7B30	;		7BD7 21A055	LD	HL,#5540
7B30	;	ORG #7B30	7BD8 22751F	LD	(#1F75),HL
7B30	;		7BD9 213355	LD	HL,#5553
7B30	;	インタプリタ プログラム #5160 の フォント	7BDE 22CC22	LD	(#22CC),HL
7B30	;		7BE3 216555	LD	HL,#5555
7B33 210070	LD	HL,#7000	7BE6 22901F	LD	(#1F9D),HL
7B33 11A051	LD	DE,#5160	7BE9 217D55	LD	HL,#557D
7B36 01200B	LD	BC,#0B20	7BEC 22A521	LD	(#21A5),HL
7B39 EDB0	LD	IR	7BEF 21E555	LD	HL,#55B5
7B3B	;	インタプリタ カマシ	7BF2 22701F	LD	(#1F70),HL
7B3B	;		7BF5 219A55	LD	HL,#559A
7B3B	;		7BF8 227C19	LD	(#197C),HL
7B3B 21FF5F	LD	HL,#55FF	7BF8 214156	LD	HL,#5641
7B3C 22A912	LD	(#12A9),HL	7BFE 22A125	LD	(#22A1),HL
7B41 23	INC	HL	7C01 212259	LD	HL,#5522
7B42 227F19	LD	(#197F),HL	7C04 225B3A	LD	(#3A5B),HL
7B45 22221A	LD	(#1A22),HL	7C07 21E659	LD	HL,#57E6
7B4B 22921B	LD	(#1B92),HL	7C0A 22003B	LD	(#3B00),HL
7B4B 22AC1B	LD	(#1BAC),HL	7C0B 21725C	LD	HL,#5C72
7B4E 22DB1B	LD	(#1BDB),HL	7C10 22B81F	LD	(#1FB8),HL
7B51 22E31B	LD	(#1BEC),HL	7C13 21AC5B	LD	HL,#5BAC
7B54 225A1D	LD	(#1A5A),HL	7C16 22A11B	LD	(#1BA1),HL
7B57 22941F	LD	(#1F94),HL	7C19 21B35B	LD	HL,#5B83
7B5A 22753C	LD	(#3C75),HL	7C1C 22A51B	LD	(#1BA5),HL
7B5D 22633D	LD	(#3D63),HL	7C1F 21A45B	LD	HL,#5B4A
7B60 22653E	LD	(#3E65),HL	7C22 22F614	LD	(#14F6),HL
7B63 22A83E	LD	(#3E6B),HL	7C25 21C757	LD	HL,#57C7
7B66 23	INC	HL	7C2B 22F812	LD	(#12F8),HL
7B67 23	INC	HL	7C2B	;	
7B6B 22B63D	LD	(#3D66),HL	7C2B		
7B6B 3EC9	LD	A,#C9	7C2B 21D757	LD	HL,#57D7
7B6D 32DF44	LD	(#44DF),A	7C2E 221053	LD	(#5310),HL
7B70 216051	LD	HL,#5160	7C31 21B35B	LD	HL,#5B83
7B73 226113	LD	(#1361),HL	7C34 221253	LD	(#5312),A
7B76 219952	LD	HL,#5299	7C37 3E32	LD	A,#32
7B79 223115	LD	(#1331),HL	7C39 32B813	LD	(#13B8),A
7B7C 22B815	LD	(#15BD),HL	7C3C 114111	LD	DE,#1141
7B7F 210053	LD	HL,#5300	7C3F 21A97C	LD	HL,#5B522
7B82 22631C	LD	(#1C63),HL	7C42 01E600	LD	BC,#0E
7B85	;		7C45 EDB0	LD	IR
7B85 3E3C	LD	A,#C3	7C47 1B0E	JR	
7B87 32AE00	LD	(#00AE),A	7C49 42415349	SB5522:	DM "BASIC SB-5522"
7B8A 320A1A	LD	(#1A0A),A	7C4D 43205342		
7B8D 32FF1B	LD	(#1BFF),A	7C51 2B353532		
7B90 32AF22	LD	(#22AF),A	7C55 32		
7B93 32F612	LD	(#12F6),A	7C56 0D	DB	*0D
7B96 325A1C	LD	(#1C5A),A	7C57	;	
7B99 327A1F	LD	(#1F7A),A	7C57		
7B9C 32CB22	LD	(#22CB),A	7C57		
7B9F 329C1F	LD	(#1F9C),A	7C57 210000	JUMP:	LD HL,#0
7BA2 324421	LD	(#2144),A	7C5A 1100B0	LD	DE,#B000
7BA5 326F1F	LD	(#1F6F),A	7C5D 017F5C	LD	BC,#5C7F
7BA9 327B19	LD	(#197B),A	7C60 EDB0	LD	IR
7BAB 325A3A	LD	(#3A5A),A	7C62	;	
7BAE 32FF3A	LD	(#3AFF),A	7C62		
7BB1 32FA12	LD	(#12FA),A	7C62 217F5C	LD	HL,#5C7F
7BB4 3ECB	LD	A,#CB	7C65 225211	LD	(#1152),HL
7BB6 32A01B	LD	(#1BA0),A	7C6B 210000	LD	HL,#0
7BB9	;		7C6B 225611	LD	(#1156),HL
7BB9 214954	LD	HL,#5449	7C6E 2100B0	LD	HL,#B000
7BBE 22071A	LD	(#1A07),HL	7C71 225411	LD	(#1154),HL
7BBF 213A5A	LD	HL,#5A5A	7C74 CD3102	CALL	#0251
7BC2 22001C	LD	(#1C00),HL	7C77 CDB202	CALL	#02B2
7BC5 213053	LD	HL,#5330	7C7A C3AE00	JP	#00AE
7BCB 22B022	LD	(#22B0),HL	7C7D	;	
7BCB 215B54	LD	HL,#545B	7C7D		



MZ-80B

日本語

エラー

メッセージ

この日本語エラー
メッセージが目に入らぬや!!

●佐々木雄一



MZ-80BのBASICはエラー表示がコードNo.で出てきますが、これが意外と不便で、たまにしか出ないものはそのつどマニュアルを引っぱり出して見なければなりません。80KのSP-5030あたりまではちゃんとメッセージで出ているのですが、ディスクの6010からこの方式に変わっています。

というわけで、少しでもデバックの向上にとこのプログラムを作りました。

なお、SB-5520用なのであしからず。

1 使う前の注意

プログラムを打ち込む前にSB-5520を起動させて、MONでモニタへ移し、MコマンドがDコマンドで14B 2番地からの6バイトがそれぞれ、11, 12, 14, CD, B6, 05であることを確認してください。もし違っているときはこのままでは動きません。

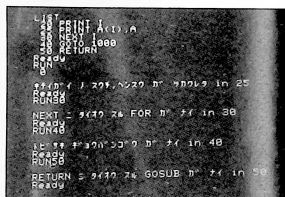
というのは、同じ5520でもバージョンが違うものがあるからしれないからです。80Kのときは5030に新田バージョンがありました。80Bの5520はそんな話は聞いていませんが、念のため書いておきます。

2 使い方

プログラムを打ち込んだら、テープにSAVEした後、F000からスタートしてください。SAVEするときにJ-ADRをF000にすれば、LOAD後オート・スタートします。その後モニタ・モードから自動的にBASICモードになりますから、LIMIT SEFFFとしてください。これでもフリーエリアは40KB残ります。

あたりまえのことですが、F000からこのプログラムのエリアなので、マシン語サブルーチンがこのへんにあるプログラムとはいっしょに使えません。下手をするとは止めますから充分注意してください。

これで使えるようになってるので、何かコマンドでない適当な文字をタイプして **CR** すると、ちゃんと“ブンポウ ジョウノ マチガイ”と出ますね? もし出なかったり、暴走したら、プログラムが違っているか、インタープリタのバージョンが異なるかのどちらかです。プログラム・モードのときは“in XX”と行番号が後に付きます。メッセージの内容はマニュアルの表現に従いましたが、なるべくわかりやすい表現にしました。エラーNo.だけよ



りも、さらに英語のメッセージよりもはるかに理解しやすいと思います。

3 プログラム

プログラムのほとんどがメッセージ・データです。エラーのときにHLレジスタのLに1バイトのエラーコードが入るので、これをアキュムレータに移し、比較して指定のアドレスへジャンプし、メッセージを表示させています。

アセンブル・リストを付けたので、メッセージの内容を変えたいときは好き勝手にできます。アセンブラを持っている人は自分の好きなアドレスへリロケートできますが、リストのF02B番地のLD (HL), F0HのF0はリロケートする先頭アドレスの2バイトに変えてください。(9000をスタート・アドレスにしたなら90Hにする)。これを忘れるとインタープリタから変なアドレスへジャンプしてしまいます。

4 おわりに

このプログラムはSB-5520用に作りましたが、はじめに説明したようにバージョンが違うとうまく行きません。しかし、逆アセンブルしてエラー表示をしているところを捜して書き換えれば、他のバージョンでも使えるようになります。

注) 12AC番地のFFをFEにしないとBASICをコールド・スタートしたときにメッセージ・データはクリアされません。

** Z80 ASSEMBLER SB-7201 <N-ERRMSG> PAGE 01

08.17.82

```

01 F000                                ORG    F000H
02 F000                                :
03 F000 P          : BASIC: EDU    1300H
04 F000 P          MSG: EDU    08B9H
05 F000 P          RET: EDU    14BEH
06 F000          : BASIC 4097799 / 加付1
07 F000 21B214      LD    HL,14B2H
08 F003 3600        LD    (HL),00H
09 F005 21B314      LD    HL,14B3H
10 F008 3600        LD    (HL),00H
11 F00A 21B414      LD    HL,14B4H
12 F00D 3600        LD    (HL),00H
13 F00F 21B514      LD    HL,14B5H
14 F012 3600        LD    (HL),00H
15 F014 21B614      LD    HL,14B6H
16 F017 3600        LD    (HL),00H
17 F019 21B714      LD    HL,14B7H
18 F01C 3600        LD    (HL),00H
19 F01E 21B814      LD    HL,14B8H
20 F021 3603        LD    (HL),03H
21 F023 21B014      LD    HL,14B0H
22 F026 363F        LD    (HL),3FH
23 F02B 21B014      LD    HL,14B0H
24 F02B 36F0        LD    (HL),F0H
25 F02D 21B214      LD    HL,14B2H
26 F030 36CD        LD    (HL),CDH
27 F032 21B314      LD    HL,14B3H
28 F035 362E        LD    (HL),2EH
29 F037 21B414      LD    HL,14B4H
30 F03A 360A        LD    (HL),0AH
31 F03C C30013      JP     BASIC      ;return to basic
32 F03F              ;15 コード 2 39 jump
33 F03F 70          LD    A,L
34 F040 FE01        CP    01H
35 F042 CAC0F0      JP     Z,ER01
36 F045 FE02        CP    02H
37 F047 CAC9F0      JP     Z,ER02
38 F04A FE03        CP    03H
39 F04C CAD2F0      JP     Z,ER03
40 F04F FE04        CP    04H
41 F051 CADBF0      JP     Z,ER04
42 F054 FE05        CP    05H
43 F056 CAE4F0      JP     Z,ER05
44 F059 FE06        CP    06H
45 F05B CAEDF0      JP     Z,ER06
46 F05E FE07        CP    07H
47 F060 CAF6F0      JP     Z,ER07
48 F063 FE08        CP    08H
49 F065 CAFFF0      JP     Z,ER08
50 F068 FE0A        CP    0AH
51 F06A CA0BF1      JP     Z,ER0A
52 F06D FE0B        CP    0BH
53 F06F CA11F1      JP     Z,ER0B
54 F072 FE0C        CP    0CH
55 F074 CA1AF1      JP     Z,ER0C
56 F077 FE0D        CP    0DH
57 F079 CA23F1      JP     Z,ER0D
58 F07C FE0E        CP    0EH
59 F07E CA2CF1      JP     Z,ER0E
60 F081 FE0F        CP    0FH

```

** Z80 ASSEMBLER SB-7201 <N-ERRMSG> PAGE 02

08.17.82

```

01 F083 CA35F1      JP     Z,ER0F
02 F086 FE10        CP    10H
03 F088 CA3EF1      JP     Z,ER10
04 F08B FE11        CP    11H
05 F08D CA47F1      JP     Z,ER11
06 F090 FE12        CP    12H
07 F092 CA50F1      JP     Z,ER12
08 F095 FE13        CP    13H
09 F097 CA59F1      JP     Z,ER13
10 F09A FE18        CP    18H

```

アセンブル・リスト

```

11 F09C CA62F1      JP      Z,ER18
12 F09F FE2B        CP      2BH
13 F0A1 CA6BF1      JP      Z,ER2B
14 F0A4 FE3F        CP      3FH
15 F0A6 CA74F1      JP      Z,ER3F
16 F0A9 FE41        CP      41H
17 F0AB CA7DF1      JP      Z,ER41
18 F0AE FE42        CP      42H
19 F0B0 CA86F1      JP      Z,ER42
20 F0B3 FE43        CP      43H
21 F0B5 CABFF1      JP      Z,ER43
22 F0B8 FE46        CP      46H
23 F0BA CA9BF1      JP      Z,ER46
24 F0BD C30013      JP      BASIC
25 F0C0
26 F0C0 11A1F1      LD      DE,SYNTAX
27 F0C3 CDB908      CALL   MSG
28 F0C6 C3BE14      JP      RET
29 F0C9 11B5F1      LD      DE,CDFVL
30 F0CC CDB908      CALL   MSG
31 F0CF C3BE14      JP      RET
32 F0D2 11CEF1      LD      DE,HENSU
33 F0D5 CDB908      CALL   MSG
34 F0D8 C3BE14      JP      RET
35 F0DB 11E9F1      LD      DE,MISHT
36 F0DE CDB908      CALL   MSG
37 F0E1 C3BE14      JP      RET
38 F0E4 1104F2      LD      DE,STRING
39 F0E7 CDB908      CALL   MSG
40 F0EA C3BE14      JP      RET
41 F0ED 1121F2      LD      DE,MOVFL
42 F0F0 CDB908      CALL   MSG
43 F0F3 C3BE14      JP      RET
44 F0F6 113AF2      LD      DE,ARRY
45 F0F9 CDB908      CALL   MSG
46 F0FC C3BE14      JP      RET
47 F0FF 115AF2      LD      DE,LOVFL
48 F102 CDB908      CALL   MSG
49 F105 C3BE14      JP      RET
50 F108 1170F2      LD      DE,GSBNST
51 F10B CDB908      CALL   MSG
52 F10E C3BE14      JP      RET
53 F111 1189F2      LD      DE,FORNST
54 F114 CDB908      CALL   MSG
55 F117 C3BE14      JP      RET
56 F11A 11A3F2      LD      DE,DEFNST
57 F11D CDB908      CALL   MSG
58 F120 C3BE14      JP      RET
59 F123 11BBF2      LD      DE,NOFOR
60 F126 CDB908      CALL   MSG

```

** Z80 ASSEMBLER SB-7201 <N-ERRMSG> PAGE 03

08.17.82

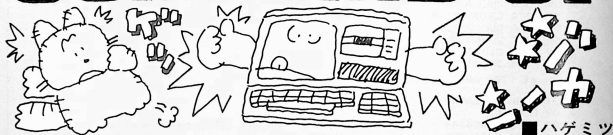
```

61 F129 C3BE14      JP      RET
62 F12C 11D4F2      LD      DE,NOSOSB
63 F12F CDB908      CALL   MSG
64 F132 C3BE14      JP      RET
65 F135 11F1F2      LD      DE,NODEF
66 F138 CDB908      CALL   MSG
67 F13B C3BE14      JP      RET
68 F13E 110EF3      LD      DE,NOLINE
69 F141 CDB908      CALL   MSG
70 F144 C3BE14      JP      RET
71 F147 1125F3      LD      DE,NOCNT
72 F14A CDB908      CALL   MSG
73 F14D C3BE14      JP      RET
74 F150 114BF3      LD      DE,WBASIC
75 F153 CDB908      CALL   MSG
76 F156 C3BE14      JP      RET
77 F159 1164F3      LD      DE,DIRECT
78 F15C CDB908      CALL   MSG
79 F15F C3BE14      JP      RET
80 F162 118DF3      LD      DE,NODATA
81 F165 CDB908      CALL   MSG
82 F168 C3BE14      JP      RET

```

23 F168 11A7F3	ER2B:	LD	DE, DOPEN
24 F16E CDB908		CALL	MSG
25 F171 C3BE14		JP	RET
26 F174 11CAF3	ER3F:	LD	DE, OUTFIL
27 F177 CDB908		CALL	MSG
28 F17A C3BE14		JP	RET
29 F17D 11DFE3	ER41:	LD	DE, PRTOFF
30 F180 CDB908		CALL	MSG
31 F183 C3BE14		JP	RET
32 F186 1107F4	ER42:	LD	DE, PRTHFA
33 F189 CDB908		CALL	MSG
34 F18C C3BE14		JP	RET
35 F18F 1110F4	ER43:	LD	DE, PRTHF
36 F192 CDB908		CALL	MSG
37 F195 C3BE14		JP	RET
38 F198 1132F4	ER46:	LD	DE, SUMERR
39 F19B CDB908		CALL	MSG
40 F19E C3BE14		JP	RET
41 F1A1	; ノーリーフ ティーク		
42 F1A1 C0BDDCE	Syntax:	DEFB	"アソシエーション・マシナリ"
43 F1A5 0FRT208C			
44 F1A9 DEAE320			
45 F1AD C920CFE1			
46 F1B1 B6DEB2			
47 F1B4 0D		DEFB	ODH
48 F1B5 B4DDB8DE	COVFL:	DEFB	"エンタランス・リターン・コード・シグ"
49 F1B9 DD20B96F			
50 F1BD B620B8DE			
51 F1C1 20B520CA			
52 F1C5 DE20C0DB			
53 F1C9 2020B0C0			
54 F1CC 0D		DEFB	ODH
55 F1CE B7C3B2B6	HEHSU:	DEFB	"ヘッダ・シグナチャ・マシナリ"
56 F1D2 DEB220C9		DEFB	
57 F1D6 20B0B3C1			
58 F1DA 20C0D0B6			
59 F1DE B720B8DE			
60 F1E2 20C2B6DC			
61 F1E6 D4C0			
62 F1E8 0D		DEFB	ODH
63 F1E9 C3DE20C0	HISHT:	DEFB	"ヒット・シグナチャ・マシナリ"
64 F1ED 20C420CD			
65 F1F1 D0B0B320			
66 F1F5 C920B8C0			
67 F1F9 20B6DE20			
68 F1FD B2AFC1BC			
69 F201 C5B2			
70 F203 0D		DEFB	ODH
71 F204 BDC4DBDD	STRING:	DEFB	"ストリング・ティーク・マシナリ"
72 F208 B8DE20C3			
73 F20C DE20C020			
74 F210 B6DE2032			
75 F214 3535D3BC			
76 F218 DE20A620			
77 F21C B8B4C0C7			
78 F220 0D		DEFB	ODH
79 F221 D2D3DB2D	MOVFL:	DEFB	"ムーヴ・シグナチャ・マシナリ"
80 F225 20C920D6			
81 F229 B3DBAEB3			
82 F22D 20B6DE20			
83 F231 C0DBC5B8			
84 F235 20C5AFC0			
85 F239 0D		DEFB	ODH
86 F23A CAB20AC2	ARRY:	DEFB	"アレイ・シグナチャ・マシナリ"
87 F23E 20C920B8		DEFB	
88 F242 D0B9DEDD			
89 F246 20B6DE20			
90 F24A CFB420C9			
91 F24E 20D3C920			
92 F252 D6DB20B5			
93 F256 B5B7B2			
94 F259 0D		DEFB	ODH
95 F25A 31B7DEAE	LOVFL:	DEFB	"ローカル・マシナリ"

COMMAND UP



このプログラムはSB-1520のモニタ・コマンドを追加、改良し、マシン語の入力を簡単にするものです。SB-1520のモニタ・サブルーチンを使いプログラムを非常に短かくしてあります。追加コマンドにはチェック・サム、トランスファなど大変役に立つものが多く、また、MZ-80Bの特色であるAPSSを利用し、ロード、セーブもかなり便利になっています。

プログラムの入力方法

- ①まずMON[CR]とし、モニタ・モードにします。ついで*M[CR]を実行し、\$12ACをFF→FDに変えます。そしてJ[CR]でJ-ADR。\$12A0を実行し、再びMON[CR]でモニタ・モードにします。
- ②リスト1を*M[CR]により、\$FD1B番地より打ち込んでいき(途中でテープにSAVEし、次のH、続きを入力する場合も、必ず⑤を実行してからLOADし、そして、続きを入力していただきます)。
- ③全部打ち込んだら、必ずチェック・サムを行ってください。異常がなければ*S[CR]、S-ADR,\$FD1B,E-A DR,\$FFFF,J-ADR,\$00B1とし、テープに取っておきます。
- ④そしてリスト2を*M[CR]により、\$C9A8番地より打ち込んでJ[CR]により、J-ADR,\$FE9Fでトランスファが使われるのでリスト1を\$C9F0番地からに移します(S-ADR,\$FD1B,E-ADR,\$FFFF,J-ADR,\$C9F0)。ついでリスト3を\$CCD6より打ち込んでください。
- ⑤以上ででき上がりなので、テープにセーブしておきます(*S[CR]、S-ADR,\$C9A8,E-ADR,\$CCE4,J-ADR,\$C9AB。

コマンド表

コマンド	機能
*J(ジャンプ)	SB-1520と同じ方法。
*J(オート・ジャンプ)	プログラムをロード後のブレークの際にセーブのときに指定したJ-ADRに飛ばす。
*G(コール)	任意のアドレスをコールする。
*R(リターン)	BASICに戻す(JP1300Hを行なう)。
*M(メモリ)	SB-1520と同じ方法。ただし以下の機能を持つ。 ①オート・リターン 2文字入力後、自動的に改行する。 ②・・改行後・(コンマ)の入力により7つ前のアドレスに戻る。 ③+・+の入力により現在のアドレス+FC7Eを1

つ後にはずらす。

①・・の入力により現在のアドレス+FC7Eを1つ前にずらす。

*D(ダンプ)	SB-1520と同じ方法。ただし、8バイト・チェック・サムが付いている。
*o(チェック・サム)	128バイト・チェック・サムを任意にS-ADR→E-ADRまでを表示する。
*C(クリア)	S-ADR→E-ADRまでを任意のDATAで塗りつぶす。
*F(ファンクション・サム)	ファンクション・キーを初期の状態に戻す。
*T(トランスファ)	S-ADR→E-ADRをJ-ADRからにブロック転送する。
*K(キー-ON)	テン・キー、ファンクション・キーを図1のように改造する。
*k(キー-OFF)	テン・キー、ファンクション・キーを元に戻す。
*S(セーブ)	SB-1520と同じ。ただし、セーブした後自動的にVERIFYをとる。
*s(コピー)	テープからのロード終了後、自動的にEJECTを行ない、テープを入れ換えると自動的に前のテープと同じS-ADR、E-ADR、J-ADR、FILENAMEでセーブされる。
*L(ロード)	SB-1520と同じ。
*I(選曲ロード)	数値を入力することにより飛び越し選曲し、ロードを行なう。

図1 ファンクション・キーおよび16進キー

SHIFTで	↓	↑	←	→	H	C	■	⊗	○	1
ノーマルで	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10
	7	8	9	+						
	4	5	6	FC	—					
	1	2	3	EN						
SHIFT	0	00	.	T						

SB-5520との合成方法

COMMAND UPはそのまま使っても良いのですが、SB-5520と合成してIPLからロードできるテープにするとともに便利になります。方法は、

- ①01F5 E9→D7としておき、COMMAND UPをロードします。
- ②02B9から21, 00, 80と打ち込み、SB 5520をロードします。

③ アドレス	変更値	8 1 1 9	BC	8 6 6 6	3 1
8 0 A F	D 6	8 1 1 A	FD	9 2 A C	FD
8 0 B 0	4 C	8 1 3 A	E 3	9 3 E 8	3 1
8 0 D 3	1 B	8 1 3 5	F F	C C D 8	4 9
8 0 D 4	F D	8 1 3 C	F 0		
8 0 D 5	0 6	8 1 3 D	F F		
8 0 D 6	1 4	8 1 4 C	C 9		
8 1 0 E	F 1	8 1 B B	F 7		
8 1 0 F	F D	8 1 B C	9 D		

と書き直す。

① *S コマンドで、

FILE NAME: BASIC SB-5521

S-ADR. \$8000

E-ADR. \$CCE4

J-ADR. \$12A0

としてセーブしておきます。

使用上の注意

マシン語、BASICともにプログラム実行時には必ず、キーOFF(*k)を行なっておくこと、でないと暴走することがあります。

おまけ

① *D (タンP) コマンドのときの8バイト・チェック・サムを16バイト・チェック・サム (ただし、ヨコだけ) にする方法があります。方法は以下のとおりです。\$012Eを08・10にする。*G[CR], J-ADR. \$0C7C[CR]。

元に戻す方法

\$012Eを10・08にする。

*G[CR], J-ADR. \$0CEE[CR]

② *F (ファンクション復帰) をBASICで行なうことができます。ダイレクト命令で、

POKE\$4985, 201:USR(\$4976):POKE\$4985, 195

③ POKE\$1140, 175:POKE\$1141, 195:POKE\$1142,

1:POKE\$1143,9とプログラムの初めの方で打っておき、

あとはGET文の前にUSR(\$1140)としておくとGET文にだけオート・リビートコマンドが追加されます。また、

④ このプログラムには*A, *a, *B, *bが準備としてとってあるので、FDIC, FDI, FD22, FD25の各2バイトの値により4つのコマンドが追加されます。また、そこにプログラムのスタート・アドレスを入れておけばゲーム・スタート用のコマンドとして使えます。

⑤ COMMAND UPのコピーの方法はCOMMAND UPの*sコマンドを使うか、SB-1520の*Sコマンドである場合は、01F5をE9→D7としてから*Sコマンドを使ってください。

最後に

制作にあたって、ご協力いただいた三重電子機器販売KKの古住さんと水谷君には誌上を借りて、お礼申し上げます。

リスト 1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
FD00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
FD10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E5
FD20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	107
FD30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12A
FD40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	179
FD50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14E
FD60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15F
FD70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
FD80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E8
FD90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1AF
FD0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	192
FD1A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	145
FD2A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	107
FD3A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C6
FD4A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	179
FD5A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	121
Sum	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	191

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
FE00	22	39	07	21	0F	06	36	D1	0F	09	22	0E	0A	E1	1A	1A7	
FE10	FE	08	2B	39	C9	E5	3A	D1	11	0F	09	22	0E	0A	E1	1A	10C
FE20	E1	CD	40	08	C9	21	0F	06	3A	3E	21	0D	00	22	0E	0A	16F
FE30	C9	2E	C3	83	09	21	0F	06	3A	3E	21	0D	00	22	0E	0A	100
FE40	32	83	09	21	0F	06	3A	D1	0F	09	22	0E	0A	E1	1A	1A7	
FE50	B8	09	21	0F	06	3A	D1	0F	09	22	0E	0A	E1	1A	1A7		
FE60	FE	08	2B	39	C9	E5	3A	D1	11	0F	09	22	0E	0A	E1	1A	10C
FE70	1B	02	3E	1E	CD	29	0C	3C	D0	0C	01	C1	C1	C1	C1	C1	100
FE80	D1	11	34	C3	AE	06	93	7F	3B	39	1A	2E	2B	2D	30	121	

リスト 2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C900	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12F
C910	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14C
C920	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C930	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C940	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C950	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C960	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C970	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C980	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
C990	22	19	01	21	E3	FF	22	34	01	21	F0	FF	22	3C	01	E3	147
Sum	EB	9E	FF	48	64	9C	51	5F	0C	50	50	5B	73	96	B1	4C	1FE

リスト 3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CC00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
CC90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	132
Sum	B0	C3	76	49	00	00	21	F0	C9	11	1B	FD	01	E5	02	ED	10A

実行例

LIST

```

10 REM *** Test program ***
20 REM
30 RESTORE 60:GOTO 60:GOSUB 60
40 ON A GOTO 50,60,70
50 IF A=A THEN 70
60 ON A GOTO 40,50,70
70 IF A=A THEN RUN 10
Ready

```

```

&AR 20-40,60
Ready

```

LIST

```

10 REM *** Test program ***
50 IF A=A THEN 70
60 ON A GOTO 40,50,70
20 REM
30 RESTORE 60:GOTO 60:GOSUB 60
40 ON A GOTO 50,60,70
70 IF A=A THEN RUN 10
Ready

```

fAP

```

FILE NAME:
LOADING TEST

```

Ready

LIST

```

10 REM *** Test program ***
50 IF A=A THEN 70
60 ON A GOTO 40,50,70
20 REM
30 RESTORE 60:GOTO 60:GOSUB 60
40 ON A GOTO 50,60,70
70 IF A=A THEN RUN 10
10 REM *** Test program ***
20 REM
30 RESTORE 60:GOTO 60:GOSUB 60
40 ON A GOTO 50,60,70
50 IF A=A THEN 70
60 ON A GOTO 40,50,70
70 IF A=A THEN RUN 10
Ready

```

```

&R 1,,1
Ready

```

LIST

```

1 REM *** Test program ***
2 IF A=A THEN 7
3 ON A GOTO 6,2,7
4 REM
5 RESTORE 3:GOTO 3:GOSUB 3
6 ON A GOTO 2,3,7
7 IF A=A THEN RUN 1
8 REM *** Test program ***
9 REM
10 RESTORE 3:GOTO 3:GOSUB 3
11 ON A GOTO 2,3,7
12 IF A=A THEN 7
13 ON A GOTO 6,2,7
14 IF A=A THEN RUN 1
Ready

```

```

&D 10-
Ready

```

LIST

```

1 REM *** Test program ***
2 IF A=A THEN 7
3 ON A GOTO 6,2,7
4 REM
5 RESTORE 3:GOTO 3:GOSUB 3
6 ON A GOTO 2,3,7
7 IF A=A THEN RUN 1
8 REM *** Test program ***
9 REM
Ready

```

LIST

```

10 REM *** TEST ***
20 DIM A(5),BC(3,2),DE$(7),EF$(10,20)
30 G=1.2345:H$="ABCDE"

```

Ready

RUN

Ready

```

&S,"ABC
30 G=1.2345:H$="ABCDE"

```

Ready

```

&V
A(5)
BC(3,2)
DE$(7)
EF$(10,20)
G = 1.2345
H $="ABCDE"
Ready

```

SB-5520 ユーティリティ・プログラム

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sun
EC00 21 10 4A 11 10 EC 01 70 13 ED 80 C3 10 EC 00 00 16B
EC10 21 80 EC 11 F0 06 01 20 00 ED 80 2E DF 11 2F 01 1D0
EC20 0E 21 ED 80 21 31 FF 22 ED 06 21 6E FF 22 28 07 104
EC30 21 1F 1E 22 24 0E 21 93 7F 22 21 0E 21 AC EC 04 195
EC40 07 7E 23 5E 23 56 23 12 10 F7 1B 15 00 15 00 FF 1FC
EC50 2C 07 1D 0D 09 1D BF 09 1D 3C 0B 1D E3 06 1E 2E 1CE
EC60 07 3E A6 32 3F 16 21 20 FC 22 8F 1C 3E ED 32 AC 185
EC70 12 C3 76 49 62 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 194
EC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
EC90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
ECA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
ECB0 38 2C FE 07 30 28 4F 3A 0D 11 CB 77 79 CA 1E 07 1D5
ECC0 F1 CD 6E FF C3 32 07 00 F1 CD 26 09 FE 01 3B 04 14F
ECD0 CD 74 05 CD B3 05 EB 2A 2B 0D CD BC 05 06 0E 18B
ECE0 00 CD C4 08 7E F5 B1 4F F1 CD DD 05 EF AF ED 52 14F
ECF0 E1 CA 22 FF CD 62 05 CA 72 FF C3 0B 00 00 3E 02 1F5
Sun 94 90 F4 B4 71 70 BC DF 9A 01 AF 04 90 F3 1C 54 1A7

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sun
ED00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF 1FB
ED10 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 00 00 00 00 00 00 00 1FC
ED20 08 08 08 08 00 00 00 00 24 24 24 00 00 00 00 194
ED30 24 24 7E 24 7E 24 24 00 08 1E 2B 1C 0A 3C 08 16B
ED40 00 62 64 08 10 26 46 00 30 4B 4B 30 4A 4A 3A 10C
ED50 04 08 10 00 00 00 00 00 04 08 10 10 08 04 00 164
ED60 20 10 08 08 08 10 20 00 08 2A 1C 3E 1C 2A 08 152
ED70 08 08 08 3E 08 08 00 00 00 00 00 00 00 08 10 17E
ED80 00 00 00 7E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1B 18 00 1AE
ED90 00 02 04 08 10 20 40 3C 42 46 5A 62 42 3C 00 17C
EDA0 08 1B 28 08 08 08 3E 00 3C 42 02 0C 30 40 7E 00 10E
EDB0 3C 42 02 3C 02 42 3C 04 0C 14 24 7E 04 04 00 10A
EDC0 7E 40 7B 04 02 44 08 1C 20 40 7C 42 42 3C 00 170
EDD0 7E 42 04 08 10 10 10 00 3C 42 42 3C 42 42 3C 18B
EDE0 3C 42 42 3C 02 04 3B 00 00 00 00 00 00 00 00 14C
EDF0 00 00 00 00 00 08 08 10 0E 1B 30 60 30 1B 0E 00 134
Sun 76 23 AB E3 76 B1 7E 65 49 C5 D5 3B 43 FB B1 0F 11A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sun
EE00 00 00 7E 00 7E 00 00 00 70 1B 0C 06 0C 1B 70 12A
EE10 3C 42 02 0C 10 10 10 10 1C 42 46 5A 4C 20 1E 00 11E
EE20 1B 24 42 7E 42 42 42 00 7C 22 22 3C 22 22 7C 07 17A
EE30 1C 22 40 40 40 22 1C 00 7B 24 22 22 22 24 7B 0D 19A
EE40 7E 40 40 7B 40 40 7E 7E 7E 40 40 7B 40 40 40 15A
EE50 1C 22 40 4E 42 42 1C 00 42 42 42 42 7E 42 42 00 16E
EE60 1C 08 08 08 08 08 1C 00 0E 04 04 04 04 4A 3B 00 1FA
EE70 42 44 4B 70 4B 44 42 00 40 40 40 40 40 40 7E 00 10A
EE80 42 66 5A 5A 42 42 42 00 42 62 52 4A 46 42 42 12C
EE90 1B 24 42 42 24 1B 00 7C 42 42 7C 40 40 40 40 17A
EEA0 1B 24 42 42 4A 24 1A 00 7C 42 42 7C 4B 44 42 00 192
EEB0 3C 42 40 3C 02 42 3C 00 3E 08 08 08 08 08 08 1E
EEC0 42 42 42 42 42 42 3C 00 42 42 42 42 24 1B 18 00 106
EED0 42 42 42 5A 5A 66 42 00 42 42 24 1B 24 42 42 18A
EEF0 22 22 22 1C 08 08 08 00 7E 02 04 1B 20 40 7E 00 114
EEF0 3C 20 20 20 20 20 3C 00 40 20 10 7C 10 10 10 00 19A
Sun FB EC B6 FA 76 AE DB 00 0B FA CB A2 AB F0 60 00 1F4

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sun
EF00 3C 04 04 04 04 04 3C 00 1A 22 00 00 00 00 00 1CA
EF10 FF 00 00 00 00 00 00 20 10 00 00 00 00 00 00 137
EF20 00 00 3C 04 3C 44 3A 00 40 5C 42 42 42 5C 10 13B
EF30 00 00 3C 42 40 42 3C 00 02 02 3A 46 42 46 3A 00 182
EF40 00 00 3C 42 7E 40 3C 00 0C 10 7C 10 10 10 10 150
EF50 00 00 3A 46 46 3A 02 3C 40 40 5C 62 42 42 42 142
EF60 08 00 1B 08 08 08 1C 00 04 0C 04 04 04 4A 3B 1EC

```

SB-5520 ユーティリティ・プログラム

```

EFT0 40 40 44 48 50 68 44 00 18 08 08 08 08 10 00 164
EFB0 00 00 76 49 49 49 49 00 00 5C 62 42 42 42 00 11E
EF90 00 00 3E 42 42 42 3C 00 00 00 5C 62 42 42 00 13A
EFA0 00 00 3A 46 3A 02 02 00 00 5C 62 40 40 40 00 182
EFB0 00 00 3E 40 3C 02 7C 00 10 7C 10 10 12 0C 00 11E
EFC0 00 00 42 42 42 46 3A 00 00 42 42 42 42 18 00 146
EFD0 00 00 41 49 49 49 36 00 00 42 24 18 24 00 136
EFE0 00 00 42 42 46 3A 02 3C 00 7E 04 18 20 7E 00 17A
EFF0 08 10 42 20 10 08 00 18 18 18 18 18 18 00 11B

```

```

Sum 8B 54 4D 20 BA 14 CD 7A FA E6 EA 4A 62 76 06 7B 199

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F000 10 08 08 08 08 08 00 10 00 00 00 32 4C 00 00 102
F010 00 7C 04 04 15 0E 00 00 28 28 28 28 28 28 28 1E
F020 00 08 08 08 2A 1C 08 00 00 08 1C 2A 08 08 00 1CC
F030 00 08 04 7E 04 08 00 00 00 10 20 7E 20 10 00 174
F040 08 1C 3E 7F 1C 3E 00 36 7F 7F 7F 3C 1C 08 00 1C
F050 08 1C 3E 7F 1C 3E 00 36 7F 7F 7F 3C 1C 08 00 1C
F060 10 10 10 1F 1F 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10E
F070 00 00 00 FF 2B 28 28 28 28 28 FF 00 00 00 00 116
F080 28 28 28 FF FF 28 28 28 10 10 10 FF FF 10 10 14C
F090 28 28 28 FF 28 28 28 28 00 00 00 FF FF 00 00 115
F0A0 22 14 3E 08 08 08 00 00 80 80 80 80 80 80 80 1FF
F0B0 00 3C 7E 7E 7E 7E 3C 00 00 42 42 42 42 42 00 102
F0C0 00 00 00 F0 10 10 10 10 10 10 10 F0 00 00 00 150
F0D0 00 00 00 1F 10 10 10 10 10 10 10 1F 00 00 00 1AE
F0E0 10 10 10 FF 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10E
F0F0 00 00 00 FF 00 00 00 00 10 10 10 FF 00 00 00 12E

```

```

Sum 82 BC CD 3B 62 B0 5E 8B BF SC D5 0A 42 93 83 57 10A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F100 00 00 00 FF 10 10 10 10 10 10 F0 10 10 10 10 19F
F110 10 10 10 1F 10 10 10 10 10 10 10 00 00 00 102
F120 00 00 00 70 50 70 00 1E 10 10 10 00 00 00 102
F130 00 00 00 08 08 08 7B 08 80 80 80 80 80 80 1E
F140 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 11C
F150 00 00 3E 02 0C 08 10 00 00 00 04 08 08 08 00 1B8
F160 00 00 08 3E 22 02 0C 00 00 00 3E 08 08 08 0E 102
F170 00 00 3E 0C 14 2A 00 00 00 10 3E 12 10 10 10 10A
F180 00 00 1C 04 04 3E 00 00 00 3C 04 00 04 3C 00 1E
F190 00 00 00 2A 2A 02 0C 00 00 80 80 80 80 80 80 1C
F1A0 3E 02 0A 0C 08 08 10 00 02 04 08 18 28 08 00 1D4
F1B0 08 3E 22 02 02 04 08 00 3E 08 08 08 08 0E 00 134
F1C0 04 3E 08 0C 14 2A 00 00 10 3E 12 12 12 24 00 148
F1D0 08 3E 08 08 08 08 00 10 10 10 10 10 10 10 10E
F1E0 10 1E 24 04 04 04 08 00 3C 02 02 02 02 3E 1EA
F1F0 14 1E 14 14 04 08 10 00 30 02 32 02 04 38 00 138

```

```

Sum 43 E5 A5 61 09 9D BB 1F 97 C1 01 B1 3F FF 3D 0D 10

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F200 00 3E 02 04 08 14 22 00 10 3E 12 14 10 0E 00 124
F210 00 22 12 02 14 08 00 10 1E 12 2A 06 04 18 00 1F0
F220 04 3B 08 08 08 08 10 00 10 2A 2A 02 04 08 00 12E
F230 1C 00 3E 08 08 08 08 10 00 10 10 18 10 10 10 10E
F240 08 08 3E 08 08 10 20 00 1C 00 00 00 3E 08 00 1E8
F250 00 3E 02 14 04 14 20 00 08 3A 08 1C 2A 08 00 130
F260 04 04 04 04 04 08 10 00 00 08 04 22 22 22 00 1C0
F270 20 3E 20 20 20 20 3E 00 00 3E 02 02 02 04 18 00 17C
F280 10 10 04 02 04 08 00 10 10 10 10 18 10 10 10 10E
F290 00 3E 02 14 08 04 00 1C 00 10 10 10 10 10 10 10E
F2A0 00 08 10 20 22 3E 02 00 02 02 14 08 14 20 00 1EE
F2B0 00 3E 10 3E 10 10 0E 00 10 10 3E 12 14 10 10 10 10E
F2C0 00 1C 04 04 04 04 3E 00 3E 02 3E 02 3E 02 3E 00 12A
F2D0 1C 00 3E 02 02 04 08 00 24 24 24 24 24 00 136
F2E0 08 08 28 2A 2A 20 00 00 20 20 24 28 30 00 186
F2F0 00 3E 22 22 22 22 3E 00 3E 22 02 22 04 08 00 194

```

```

Sum 68 FB C8 50 E8 20 AC 00 64 62 18 9C FE 38 7E 00 154

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F300 00 30 00 02 02 04 3A 00 10 48 20 00 00 00 00 1E8
F310 70 50 70 00 00 00 00 00 80 80 80 80 80 80 80 1FE
F320 E7 8D 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 80 172
F330 E3 8D BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 116
F340 80 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 14A
F350 E3 8D BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 14A
F360 E3 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 1FA
F370 8D BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 1E6
F380 8D 9F 45 8D 80 8D BF BF 9D 9D 8D 8D 8D 8D 8D 1C4
F390 E7 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 184
F3A0 E7 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 184
F3B0 8D BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 184
F3C0 81 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 184
F3D0 81 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 138
F3E0 C3 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 178
F3F0 E7 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 8D 15E

```

```

Sum 48 B2 84 AC 84 B8 66 F2 73 53 4F BD 65 95 4D F1 19E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F400 C3 8D BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 108
F410 00 00 01 3E 54 14 00 21 33 14 3F 31 20 09 22 09 1E
F420 9D FC 21 00 FA C3 AB FC FE 32 C2 33 14 22 9D FC 109
F430 3E 2D 32 61 FC 2A BF FE 01 C1 07 09 2B 11 17 FC 19B
F440 ED 88 13 ED 53 09 FE 21 00 F5 18 8D 9C 9E FE C2 131
F450 32 14 2A BF FE 2B 22 BF FE 3C 32 32 31 00 21 15C

```

```

F460 E6 FE C2 B2 00 21 B2 F4 22 EE 01 C3 CB 01 ED 7B 1D5
F470 BF FE C4 AE F4 2A BF FE AF 77 23 77 CD 14 OF C3 182
F480 B3 BF E1 CD B9 F4 19 22 B9 FE 11 00 01 19 3A 40 182
F490 11 BF FE F2 D1 33 14 ED 5B 0A 4F 18 BF FA ED 53 E6 103
F4A0 ED 01 CD AE F4 2A BF FE 22 B7 FE C3 B3 FB 3C 102
F4B0 32 B1 00 21 0D 03 D2 B2 00 21 B2 02 22 EE 01 21 BF
F4C0 A2 F4 22 56 11 2A BF FE 22 54 11 ED 5B 52 11 C9 1FD
F4D0 CD 03 F9 E1 CD 09 18 FE 50 0A 4C F4 FE 52 20 21 181
F4E0 11 BF FE F2 D1 33 14 ED 5B 0A 4F 18 BF FA ED 53 E6 103
F4F0 FA 11 BF FE ED C4 FA 18 FD 21 03 F5 BF FE ED C4 100

```

```

Sum 48 12 C1 F6 6F BC B0 21 C9 FF 5F 08 B6 B1 0C 50 11F

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F500 FA 0D E9 2A BF FE AF CD AB FB FD 22 B8 FE FD 5E 11F
F510 2A BF FE AF CD AB FB 2A AC FE 22 B9 FE D1 D5 ED 1E3
F520 52 3B DE AF 2A BD FE CD AB FB 2A AC FE 22 B8 FE 1C0
F530 B1 E5 ED 02 1B 3B 2A BF FE ED 52 30 C3 BA BB 1A1
F540 FE E5 42 AC FE CD 7B FB ED 5B AE FE A7 ED 52 44 110
F550 4A BF FE ED 42 22 B9 FE E5 C5 11 0E 4B D5 2A 149
F560 BF FE E5 ED 0B 2A BD FE ED 52 4E 4B ED 1E 184
F570 B0 E1 C1 ED 0D B1 E1 ED 52 20 C3 DD 02 01 FC C3 182
F580 BD FB 2A BF FE ED 53 BF FE ED 5B BF FE 22 B9 FE 16C
F590 ED 53 BD FE 1A 0B E1 CD 9E FE C2 33 14 3E 04 32 182
F5A0 BF F6 3E 0A 32 80 F6 AF 32 D9 F6 2A BF 4D C4 7A 197
F5B0 FA 32 80 F6 AF 32 D9 F6 2A BF 4D C4 7A 197
F5C0 B0 F6 3E 0A 32 D9 F6 2A BF 4D C4 7A 197
F5D0 2A BF 4C 7C 7C F6 2A BF 4D C4 7A 197
F5E0 BE CA F6 12 11 14 48 D5 CD 6B F6 3E 24 15 3E 1C8
F5F0 3D 12 13 3E 22 12 13 3E 00 12 D1 CD B9 08 4E 144

```

```

Sum 01 75 9E 3C 21 C9 92 17 37 92 B6 23 67 A2 99 4D 174

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F600 CD 00 00 AF BB 28 03 13 1A CD 50 0C 23 10 F0 3E 158
F610 22 02 52 03 AF BB 28 03 13 1A CD 50 0C 23 10 F0 3E 158
F620 C5 ED 4C BF AE BE CB 01 51 F6 AF 43 00 C1 11 1BE
F630 14 4B 3E 22 12 13 E5 CD 6B F6 21 F1 F6 0E 03 ED 170
F640 B0 E1 CD 6B F6 22 B9 FE 3E 00 12 21 14 4B C3 49 181
F650 3A ED 7B BF FE 2A BD FE E5 21 0A 18 22 00 1C CD 177
F660 DF FB 2A BF FE 11 05 00 19 18 BA 01 02 00 ED 80 159
F670 C9 3D 22 38 AF BE CB 8A F6 18 FB 7E 23 B6 28 173
F680 CB CD 8A F6 18 F6 11 14 4B 01 02 00 ED 80 18 00 147
F690 3E 24 12 13 3E 28 12 13 7E 23 E5 32 B4 F6 6E 26 111
F6A0 00 CD 92 FB CD AF FB E1 4E 23 E5 26 00 69 E5 18 18C
F6B0 00 3E 2C 12 13 CD 92 FB CD AF FB E1 3E 29 12 13 1C5
F6C0 14 4B 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18E
F6D0 B4 FE CA 01 23 CD EF FA ED 0B 3E 05 CD CF F6 D1 12C
F6E0 19 C9 E8 E1 23 3E ED 0B 1B 1B 7A B3 20 F6 C9 ED 1CC
F6F0 21 00 00 06 09 30 01 19 10 01 C9 29 87 18 F6 00 112

```

```

Sum 8C 01 BA C7 ED 40 6B C6 3B 31 9B 9F 2A CD B4 35 1A2

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1A4
F710 9E C2 33 14 08 FE 46 CA AF FC FE 4E 20 F3 21 1E6
F720 2E 52 2E 1C 01 B9 F7 22 4B C6 12 E1 C1 134
F730 B2 18 2B AF ED 5B 9F FE E5 AF ED 52 1E 2A 22 155
F740 B9 FE CD 92 F7 C2 42 1C AF CD AB FB 2A AC FE CD 190
F750 F1 FB AF 03 F4 ED 73 BF FE CD 44 FE 11 00 50 21 00
F760 00 4A CD BD F7 CD 50 FE CD 52 F7 08 CD 44 FE 11 171
F770 00 4A 21 00 50 00 80 F7 CD 50 FE CA B6 15 D3 3A 100
F780 00 00 C3 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F790 00 14 CD 32 08 FE 00 C8 FE 08 00 02 02 C9 0E 13 16A
F7A0 CD B1 F7 C8 57 20 E8 0E 18 CD B1 F7 C8 57 20 E2 164
F7B0 C9 8D EB E6 F0 B1 D3 EB ED EA DB EA C9 4E 1A 77 100
F7C0 79 12 23 13 FE 00 20 F5 C9 CD 03 F9 E1 11 BB FE 11E
F7D0 21 E2 F7 CD EA FD 21 F4 F7 11 B9 FE CD EA 12E
F7E0 FE C3 33 0A 00 00 00 CD FB C7 7A B3 28 F1 11C
F7F0 ED 53 B9 FE 0D 21 39 14 2A B9 FE ED 5B BF FE D5 1F9

```

```

Sum CD A3 DF 9E AE B3 F1 2C 09 7F 09 BE BB 4B 33 A7 167

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F800 E5 ED 52 3B CD 21 2A BF FE ED 52 20 09 D1 D5 2A 126
F810 E5 51 ED 52 3B CD 21 2A BF FE ED 52 20 09 D1 D5 2A 126
F820 B9 FE AF CD AB FB 2A AC FE D1 E5 ED 52 2B 2A B7 10E
F830 FE ED 52 2B 2A AC FE D1 E5 ED 52 2B 2A B7 10E
F840 ED 80 21 49 FB C3 B0 BF E1 2A 97 FE E5 5B 4E 1AD
F850 4F ED 52 5B 31 4E AF 04 2A E1 19 E5 E1 10 FA C3 10E
F860 02 FC E1 D0 21 C9 FB CD 09 18 FE 2C C2 33 14 0E 1FC
F870 00 23 E5 7E 00 28 09 23 0C 79 FE 29 28 05 18 1D6
F880 F2 E1 AF B9 CA 33 14 79 32 AF FE 06 00 11 2B F9 104
F890 FE ED 52 2B 2A AC FE D1 E5 ED 52 2B 2A B7 10E
F8A0 21 0E 4A 3E 02 ED B1 EA 3A 7E AF 71 21 28 F9 1A 1E2
F8B0 13 FE 0D 20 FE 0E 20 F7 D5 10 14 11 0D 4C B6 10E
F8C0 05 CD DF FB CD 62 05 20 CF CD 2E 0A C3 F6 12 23 18F
F8D0 1A 13 FE 0D 20 28 0E 2B 28 0D 18 CC D1 18 E5 CD 17C
F8E0 32 08 FE 20 CD 32 08 FE 20 C8 FE 08 2B DA 18 12B
F8F0 F4 ED 5B AE FE A7 ED 52 44 EB 11 0E 4B ED B0 151

```

```

Sum 50 57 92 2E 9C BD 04 40 62 A4 D2 32 1A 5A EF 95 121

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F900 C3 8D 15 00 2D 09 AF AF 67 6F C3 AB FB D1 2A B0 195
F910 FE 23 23 5E 52 2B 22 B9 FE 22 B8 FE 21 E4 F7 188
F920 22 E6 FA BD 21 33 14 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```


BACK UP用BASICプログラム

```

250 PRINT"BASIC interpreter text file":GOTO290
260 PRINT"BASIC or PASCAL interpreter data file":GOTO290
270 PRINT"ASCII file":GOTO612
280 PRINT"Relocatable binary file"
290 GOSUB710:AS=AE+32767:GOSUB590:PRINT"Load address=";"$B000~";AS$:GOSUB730:GO
T060
300 PRINT"Program is already loaded? (Y/N) ";:GOSUB740:IFA$="" THEN60
310 AS$=LEFT$(AS,1):IFA$="" THENUSR($0F14):GOTO190
320 IFA$<"Y" THENUSR($0F14):GOTO300
330 PRINT"Append? (Y/N) ";:GOSUB740:IFA$="" THEN60
340 AS$=LEFT$(AS,1):IFA$="" THEN400
350 IFA$<"Y" THENUSR($0F14):GOTO330
360 AS=PEEK($1152)+256*PEEK($1153):AE=AS:GOSUB590:B$=AS$:AS=AE+32767:GOSUB590:P
RINT"Load address=$B000~";AS$;" (" ;B$;" bytes)"
370 PRINT"Input new end address -$";:GOSUB770:GOSUB520:IFF=2THEN60
380 IFAS<32768THENPRINT"illegal data error.":USR($0F14):GOTO60
390 AS=AS-32767:A=INT(AS/256):AS=AS-A*256:POKE$1152,AS:POKE$1153,A
400 AS$="" :FORI=441704433:A=PEEK(I):IFA$>13THENAS$=A$+CHR$(A):NEXT
410 PRINT"File name:";A$:PRINT"File name for change:";:GOSUB740:IFA=11THEN60
420 IFA$="" THEN440
430 AS$=LEFT$(A$,16)+CHR$(13):A=LEN(A$):J=1:FORI=441704416+A:POKEI,ASC(MID$(A$,
J,1)):J=J+1:NEXT
440 PRINT"Set new tape.":PRINT"Sure? (Y/N) ";:GOSUB740:IFA=11THEN60
450 IFA$<"Y" THEN440
460 USR($7E6B):PRINT:IFPEEK($7E91)=1THENPRINT"*Break":GOTO60
470 PRINT"Save again? (Y/N) ";:GOSUB740:IFA=11)+(A$="" THEN60
480 IFA$="" THEN440
490 GOTO470
500 POKE$7F90,AX:POKE$7F74,AX*4:POKE$7F1D,AX:POKE$7F2D,AX:RETURN
510 F=0:GOSUB700:PRINT"Start address -$";:GOSUB770
520 IFA$="" THENF=2:RETURN
530 AS$=RIGHT$("000"+LEFT$(AS$,4),4):AS=0:FORI=1T04:A$=MID$(AS$,I,1):GOSUB550:I
FF=2THENRETURN
540 AS=AS*16+A$:NEXT:RETURN
550 IF(A$>"")*(A$<"") THENA=VAL(A$):RETURN
560 IF(A$>"0")*(A$<"6") THENA=ASC(A$)-55:RETURN
570 F=2:RETURN
580 GOSUB700:PRINT"End address -$";:GOSUB770:GOSUB520:RETURN
590 AS$="" :A=INT(AS/4096):GOSUB610:AS$=AS$+A$:AS=AS-A*4096:A=INT(AS/256):GOSUB6
10:AS$=AS$+A$:AS=AS-A*256:A=INT(AS/16):GOSUB610:AS$=AS$+A$:A=AS-A*16
600 GOSUB610:AS$="" $"+AS$+A$:RETURN
610 IFA<10THENAS$=STR$(A):RETURN
620 DNAGOTO,,,,,,630,640,650,660,670,680
630 AS$="A":RETURN
640 AS$="B":RETURN
650 AS$="C":RETURN
660 AS$="D":RETURN
670 AS$="E":RETURN
680 AS$="F":RETURN
690 RESTORE780:FORI=32360T032485:READA:POKEI,A:NEXT:RETURN
700 PRINTSPACE$(FD):CURSOR0,CSR$:RETURN
710 AS=PEEK($1154)+PEEK($1155)*256:AD=AS:GOSUB590:PRINT"Real address=";AS$:AS=
PEEK($1152)+PEEK($1153)*256:AE=AS:GOSUB590:B$=AS$:AS=AE+AD-1:GOSUB590
720 PRINT"~";AS$;" (" ;B$;" bytes)":RETURN
730 AS=PEEK($1156)+PEEK($1157)*256:GOSUB590:PRINT"Exec. address=";AS$:RETURN
740 J=CSR$:POKE$06A2,39:USR($7E8A):A$="" :IFPEEK($7FAE)=11THENA=11:RETURN
750 FORI=32686+JT032725:A=PEEK(I):IFA$>13THENAS$=A$+CHR$(A):NEXT
760 RETURN
770 GOSUB740:AS$=A$:RETURN
780 DATA237,115,14,127,62,195,50,177,0,33,175,126,34,178,0,205,81,2,243,22,2,23
7,75,82,17,33,0,128,205,90,2,195,175,126,17,174,127,205,164,6,201,0
790 DATA237,115,14,127,62,195,50,177,0,33,175,126,34,178,0,62,195,50,237,1,33,2
10,126,34,238,1,195,203,1,62,62,50,177,0,33,13,211,34,178,0,62,205,50,237,1
800 DATA33,178,2,34,238,1,62,0,48,1,60,50,145,126,42,14,127,249,201,42,84,17,22
9,33,0,128,34,84,17,205,178,2,225,34,84,17,195,175,126

```

K/C↔B

テープ・フォーマットの変換法

■大垣泰二

シャープから新発売のMZ-80Bは、カセットのデータ転送速度が2,000ボーになり、K/Cタイプ(1,200ボー)のテープを読み込んでくれます。

そこで「また、テープ変換プログラムを作らせてさう／＼」と思い、マニュアルに載っているモニタのリストを良く読んでみると……? なった、なんと、たったの1バイトを書き換えるだけでK/Cタイプのテープをそのまま読み込んでしまうのです。

Bタイプのメイン・メモリはすべてRAMだし、モニタにはメモリ書き換えの機能があるので、この作業はいとも簡単に実行できます。つまり、私は儲けそこなってしまうのです。くやし涙にくれて、そのやり方を報告します(大げさ／＼)。

変更点について

0557H番地の41Hを66Hに書き換えれば良いのです。その上、さらに4バイトのデータを書き換えれば、K/Cタイプで読み込めるテープを書くことも可能になります(表1)。

いまところ、実験したのは機械語のオブジェクト・テープ、つまり、01タイプのテープですが、K/Cタイプの例からみればこのテープも結局同じサブルーチンで

読み書きされるので、同じ方法が適用すると思います。シャープから出されている「K/C→B, BASICテキストコンバータ」もこの方法が使われているようです。

なぜなら、モニタ・リストのコメント欄には上記の値がチラリと書かれているのです。

ただ、注意して欲しいのは、K/Cタイプの機械語テープが読み込めるということがすぐに、K/Cタイプの機械語プログラムをBタイプがそのまま実行できない点です。モニタ・サブルーチンのアドレスやI/Oの番地が、まったく異なっているのですから、同等の働きをするサブルーチン番地に書き換えなければなりません。

しかし、K/Cタイプのシステム・プログラムを使えば、モニタ・サブルーチンをラベルで定義できるのであまり苦にならないでしょう。

り前と言えば当り前なのですが、転送速度を大幅に上げたのですから、フォーマットがもっと変わっていても不思議ではないわけです。

この図1を見ながらテープリード・ルーチンの方も検討してみると、なんと変更した部分は単なる導入部で、何サイクル繰り返されようがまったく関係がないのです(ただし、インフォメーション・ブロックの前後にある「空白」は、飛び越しサササのときに必要だと思います)。

つまり、テープ・リード・ルーチンから見ると、K/CタイプのテープとBタイプのテープはスピードが異なるだけなのです。そして、MZではそのスピードがソフトで決定されるので、前記のようなわずかな変更によって両タイプのテープ変換ができています。

なお、変更したデータはすべてタイ・ルーチンにセットされるカウンタの値です。

テープ・フォーマットの比較

報告は以上ですが、これだけではあまりにそっくりなので、なぜこれだけで済むか、その理由についても少し書いておきます。図1を見てください。これはK/CタイプのモニタSP-1002とBタイプのモニタSB-1520を解析して書いた両タイプのテープ・フォーマットです。良く似ているでしょう。同じメーカーの同じシリーズですから、当

表1 K/Cタイプ・テープ作成のための変更点

アドレス	現在の値	変更値
0 5 2 4	2A	3F
0 5 3 0	25	3A
0 5 3 F	5A	81
0 5 4 B	55	7C

図1 MZ-K/CタイプとBタイプのテープ・フォーマット比較

K/C タイプ	短サイクル 22,000回	長サイクル 40回	短サイクル 40回	長 サイクル 1回	インフォメーション 1回目 128バイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回	短サイクル 128回	インフォメーション 2回目 128バイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回		
	インフォメーション・ブロック											データ・ブロック	
B タイプ	空白 8秒	短サイクル 10,000回	長サイクル 40回	短サイクル 40回	長 サイクル 1回	インフォメーション 1回目 128バイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回	短サイクル 256回	インフォメーション 2回目 128バイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回	空白 8秒

K/Cタイプ	短サイクル 11,000回	長サイクル 20回	短サイクル 20回	長 サイクル 1回	データ1回目 Nバイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回	短サイクル 256回	データ2回目 Nバイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回
インフォメーション・ ブロック	データ・ブロック										
Bタイプ	短サイクル 11,000回	長サイクル 20回	短サイクル 20回	長 サイクル 1回	データ1回目 Nバイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回	短サイクル 128回	データ2回目 Nバイト	チェック サム 2バイト	長 サイクル 1回

PC→MZB

CONVERTER



■FALCON・S

‘81年7月号の『PC→MZ変換プログラム』を見て私は小踊りして喜びました。もしかしたら、これを応用して『PC→MZ-80B用の変換プログラム』が作れるのではと思ったのです。80Bはまだ発表になったばかりでソフトがほとんどありません。その点、PC用のシステム・プログラムは充実しているので、コンパイクがあると大変に役に立ちます。現在PC上で80B用のプログラムを開発して80Bへ移しています。ただし、マシン語のプログラムしか変換できません。

1. 操作法

PC-8001でテープにSAVEしてから、まず頭出しをしておきます。テープの音を聞くとわかると思いますが、最初に『ピー』という音の次に『ガー』という音が始まります。この『ピー』という音のする所でテープをストップして取り出して、MZ-80Bにセットします。

80BはMONコマンドでモニタにしておき、『J』コマンドを使って6000番地からスタートさせます。画面上にタイトルと“LOADING PC-TAPE”が表示され、後はもうやることはありません。終わるまで待っていただければいいのです。

リーダーテープの部分から始めたりするとエラーが出る場合があります。このときは“BAD:CR=MON”と表示されます。[CR]キーを押すとモニタに戻れるので最初からやり直してください。

読み込みが終わると“OK:CR=MON”と表示されます。[CR]キーでモニタに戻れます。

2. プログラムについて

プログラムの内容は‘81年7月号の『PC→MZ変換プログラム』とはほとんど同じです。80Bではモニタ・サブルーチンのアドレスや、テープからのデータ入力ポートが異なるのでその変更をしました。Hレベル・Lレベル判定のカウント値はよくわからなかったのですが、実際に動かしながら“カット・アンド・トライ”で決めました。短いプログラムだし、アセンブル・リストが載っているので内容はわかると思います。

3. 使用感

完成してからいまでのところ、一度もエラーなく動いています。80Bのモニタの内容を完全に読んでいないので、何となくこの辺だろうというアドレスを使っていますが、いまのところ、壊れることもないので大丈夫だと思います。

BASICインタープリタがあるので6000番地からにしてありますが、アセンブラを持っている方はアセンブル・リストを打ち込んでORG命令のアドレスを変えれば他のアドレスにも移せます。リレータを使ってもアドレス変換できると思いますが、やっていないので何とも言えません。

80Bのテープの音を聞いたことがありますか？ プログラムの始まる前に『カバッ』というような面白い音がします。ここがインフォメーション・ブロックの所です。その前後に長々と空白が必要なため、80Bは2,000ボーとはいいながら、けっこうSAVEやLOADの時間は長くなっています。その代わりプログラムを探すまでは早送りをしてくれるので、大変便利にできています。

□参考文献

- 1) 高田嘉治・佐藤英昭：“PC→MZ変換プログラム”，I/O，‘81年7月号
- 2) 大垣泰二：“MZ→PC変換プログラム”，I/O，‘80年10月号



コンバータ・プログラム・リスト

```

0000 MONI: EDU 0000H
002E LETNL: EDU 0A2EH
0089 MSG: EDU 0889H
004CE CMTSTP: EDU 04CEH
0032 KEYIN: EDU 0B32H
0457 MOTOR: EDU 0457H

```

```

; ORG 6000H

```

```

6000 11C660 LD DE, DATA1
6003 CDB90B CALL MSG
6006 CD2E0A CALL LETNL
6009 CD2E0A CALL LETNL
600C CD5704 CALL MOTOR
600F 11DE60 LD DE, DATA3
6012 CDB90B CALL MSG
6015 CD2E0A CALL LETNL
6018 CD3760 CALL MAIN
601B 5813 JR C, MG4
601D CDCE04 CALL CMTSTP
6020 11EE60 LD DE, DATA4
6023 CDB90B MG2: CALL MSG
6026 CD320B MG3: CALL KEYIN
6029 FE0D CP 0DH
602B 20F9 JR NZ, MG3
602D C30000 JP MONI

```

```

; MG4: CALL CMTSTP
6030 CDCE04 LD DE, DATA5
6033 11FC60 JR MG2
6036 18EB

```

```

; NOP

```

```

6039 CD7660 MAIN: CALL SELECT
603C 38FB JR C, MAIN
603E CDAB60 MA1: CALL LDBAT
6041 FE3A CP 3AH
6043 20F9 JR NZ, MA1
6045 CDAB60 CALL LDBAT
6048 67 LD H, A
6049 4F LD C, A
604A CDAB60 CALL LDBAT
604D 6F LD L, A
604E B1 ADD A, C
604F 4F LD C, A
6050 CDAB60 CALL LDBAT
6053 B1 ADD A, C
6054 201B JR NZ, MA4
6056 CDAB60 MA2: CALL LDBAT
6059 FE3A CP 3AH
605B 2014 JR NZ, MA4
605D CDAB60 CALL LDBAT
6060 47 LD B, A
6061 4F LD C, A
6062 A7 AND A
6063 CB RET Z
6064 CDAB60 MA3: CALL LDBAT
6067 77 LD (HL), A
6068 B1 ADD A, C
6069 4F LD C, A
606A 23 INC HL
606B 05 DEC B
606C 20F6 JR NZ, MA3
606E CDAB60 CALL LDBAT
6071 B1 MA4: ADD A, C
6072 28E2 JR Z, MA2
6074 37 SCF
6075 C9 RET

```

```

; SELECT: IN A, (0E1H)
6076 DBE1 AND 40H
607B E640 JR Z, SELECT
607C 1E00 LD E, 0
607E 1C INC E
607F DBE1 IN A, (0E1H)

```

```

6081 E640 AND 40H
6083 20F9 JR NZ, ST1
6085 7B LD A, E
6086 FE20 CP 20H
608B C9 RET

```

```

; LDBIT: CALL SELECT
6089 CD7660 LD C, LI1
608C 3806 JR C, 0
608E 0E00 LD B, 1
6090 0601 LD B, 1
6092 1804 JR LI2

```

```

; LI1: LD C, 1
6094 0E01 LD B, 3
6096 0603 IN A, (0E1H)
6098 DBE1 AND 40H
609A E640 JR Z, LI2
609C 28FA AND 40H
609E DBE1 IN A, (0E1H)
60A0 E640 AND 40H
60A2 20FA JR NZ, LI3
60A4 10F2 DJNZ LI2
60A6 79 LD A, C
60A7 C9 RET

```

```

; LDBAT: PUSH BC
60A9 D5 PUSH DE
60AA E5 PUSH HL
60AB CDB960 LB1: CALL LDBIT
60AE A7 AND A
60AF 20FA JR NZ, LB1
60B1 21000B LD HL, 0B00H
60B4 CDB960 LB2: CALL LDBIT
60B7 A7 AND A
60B8 2801 JR Z, LB3
60BA 37 SCF
60BB 7D LB3: LD A, L
60BC 1F RRA
60BD 6F LD L, A
60BE 25 DEC H
60BF 20F3 JR NZ, LB2
60C1 7D LD A, L
60C2 E1 POP HL
60C3 D1 POP DE
60C4 C1 POP BC
60C5 C9 RET

```

```

; DATA1: DB '*** PC-MZ CONVERTER ***', 0DH
60C6 2A2A2A20
60CA 50432D4D
60CE 5A20434F

```

```

60D2 4E564552
60D6 54455220
60DA 2A2A2A0D

```

```

; DATA3: DB 'LOADING PC-TAPE', 0DH
60DE 4C4F4144
60E2 494E4720
60E6 50432D54
60EA 4150450D

```

```

; DATA4: DB 'OK : CR = MON', 0DH
60EE 4F4B203A
60F2 20435220
60F6 3D204D4F
60FA 4E0D

```

```

; DATA5: DB 'BAD : CR = MON', 0DH
60FC 42414420
6100 3A204352
6104 203D204D
6108 4F4E0D

```

```

; END
610B

```


MZB → PC CONVERTER



私の所属する大学の研究所に、ロボット制御用のCRC-80のプログラム開発機として、MZ-80Bが入りました。ところがMZBにはまだアセンブラがありませんでした。そこで私のPCの力を貸りて、BASEをMZBに移植しました。そのとき大変役立ったのが9月号の“PC→MZBコンバータ”です。そこで今度は、MZBのBASEでPCのプログラムを作ろうと思い、その前に作ったのがこのプログラムです。

1

使用方法

初めに断っておきますが、これはMZBでPCが読み込めるテープを作るプログラムです。従って、このプログラムはMZB上で動くものです。また、いまのところオブジェクト・レベル（マシン語）のプログラムしか変換できません。

さて、このプログラムはBASEで書いたのでBASEを持っている人は、ソースを入力して自分の通合のよいエリアにBASEし直すといでしょう。そうでない人は、左側のオブジェクトをモニタのMコマンドを使って入力してください。

\$5000からスタートすると、①開始番地、②終了番地、③オフセットを聞いてきますので、必ず16進4桁で入力してください。そうしないと、また①から聞き直してきます。ここで①、②は、テープにSAVEする（PCに送る）プログラムの開始、終了番地のことです。③はたとえば、MZの\$6000からのプログラムをオフセットに\$3000を指定してSAVEしたとすれば、PCでLOADするときには、\$9000番地からメモリに入ります。この機能によりPCではROM領域のアドレスのプログラムも、ブロック転送することなくPCに送ることができます。オフセットが0のときでも入力は4桁で（0000）行なってください。

入力が終了し[Y]キーを押せば書き込みが始まります。このとき、テープに書き込んでいるのと同じ音をスピーカでモニタできます。

書き込みが終了したら後はPCのモニタのLコマンドで読み込みます。

2

プログラムについて

PCのテープ・フォーマットについては、マーク2,400Hz、スペース1,200HzのFSK方式600ボーとしかわからなかったもので、81年7月号のPC→MZ変換プログラムを解析して逆にPCのフォーマットを予測しました。初め、各ビットをスタート・ビット（スペース）1ビット+データ（下位より）8ビット+ストップ・ビット（マーク）1ビットの合計10ビットだと思い、そのようなプログラムを作りました。ところがそれで作ったテープは、数10バイトなら読むのですが、数Kバイトのテープはエラーばかりで読みません。

そこで、もう一度考え直したところ、ストップ・ビットが2ビットなのではないかという結論に達しました。そうしてみると、今度はテープデッキを使用し、トーンやボリュームをシビアに調整すれば読むようになりました。

しかし私がPC用に使用しているテレコでは読みません。音を聞いてみると高音がふぶけないわゆるこもった音でした。これはMZのデッキと私のテレコのヘッド・アジマスとのずれによるものに違いありません。よくPCではほかのテレコでSAVEしたテープはLOADしにくいとか、オーディオの世界でもテープデッキ間の相性が問題になります。この原因はほとんどヘッドのアジマス変差が原因です。このアジマスとは、テープの走行方向に対するヘッドの角度というようにことで、録音時と再生時とでずれがあると、周波数特性が著しく劣化します。要するにこのために再生波形が乱れ、信号の立ち上がりがハッキリしなくなるとエラーを招く原因になっていたと考えられます。

そこでこれを少しでも防ぐために、信号のデューティ比を1:1でなくし、1に立ち上っている時間を少々長めにしてみました。この結果、MZのデッキと非常に相性の悪い私のテレコでもまったくエラーがでないテープを作れるようになったのです。みなさんのテレコでもまずだいじょうぶでしょう。

BASEについて

私はザイログ表記のアセンブラに慣れ親しんでいたのですが、BASEなど邪道だと思っていました。ところが今回ソース・リストが発表されている利点からMZBに移植し、使ってみてそのすばらしさに驚きました。もう他のアセンブラは使う気がしないくらいです。なんとDO→UNTIL女のネスティングまでできます。ただ2つ気になる点を言うと、DO

→UNTIL文で制御変数にBレジスタ以外のものを使うと必ず絶対ジャンプになってしまうこと、また実際にメモリに落とさずBASEリストのみ出力することができないの2点です。まあ、たいした問題ではなく、利点がそれら欠点をカバーして余りあるものだと思います。使っていない方は早く使ってみることをお勧めします。

それでは今回はこのへんで失礼します。

□参考文献

- 1) 高田岳治・佐藤英昭: "P→MZ変換プログラム", I/O '81年7月号

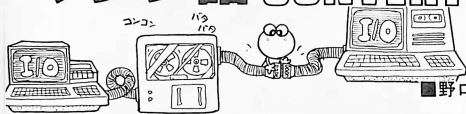
MZB→PC CONVERTERプログラム・リスト

```

51DA      1  J *****
51DA      2  HZB + PC TAPE CONVERTER
51DA      3  HZB + PC TAPE CONVERTER
51DA      4  HZB + PC TAPE CONVERTER
51DA      5  *****
51DA      6  START $5000
5000      7
5000      8
5000      9 MON EQU #B1
5000     10 LETN EQU #A2E
5000     11 MSG EQU #B9
5000     12 BELL EQU #F14
5000     13 GETL EQU #A4
5000     14 BUF EQU #1093
5000     15 HLX EQU #B14
5000     16 KEYIN EQU #B32
5000     17 MOTOR EQU #457
5000     18 HSTOP EQU #4CE
5000     19
5000     20 CALL LETN:DE=TITLE
5000     21 CALL MSG
5000     22 BEGIN CALL BELL:CALL LETN
5000     23 CALL LETN:DE=TOPADD
5000     24 CALL MSG
5000     25 CALL LETN:DE=BUF
5000     26 CALL GETL
5000     27 CALL HLX:STADD)=HL
5000     28 IF CY GOTO BEGIN
5000     29 DE=DE+ENDADD
5000     30 CALL MSG
5000     31 JDE:CALL LETN
5000     32 CALL GETL
5000     33 CALL HLX:IF CY GOTO BEGIN
5000     34 DE=STADD
5000     35 HL=HL-DE:HL+
5000     36 (STBY):CALL MSG
5000     37 CALL LETN:DE=OFFSET
5000     38 CALL MSG
5000     39 CALL LETN:DE=BUF
5000     40 CALL GETL
5000     41 CALL HLX:IF CY GOTO BEGIN
5000     42 DE=STADD:HL=HL+DE
5000     43 (SVADD)=HL
5000     44 DE=READY:CALL MSG
5000     45 WAIT CALL KEYIN
5000     46 IF A=N GOTO MON
5000     47 IF A=O Y GOTO WAIT
5000     48 CALL LETN:CALL MOTOR
5000     49 DE=WRMSG:CALL MSG
5000     50 DINT
5000     51 LEAD DO BC=$2000
5000     52 CALL MARK
5000     53 UNTIL DEC(B)=0
5000     54 ADRS A=1:CALL BYTE
5000     55 A=(SVADD):C=A
5000     56 CALL BYTE
5000     57 A=(SVADD):CALL BYTE
5000     58 A=A+C:NEG:CALL BYTE
5000     59 HL=(STADD)
5000     60 DATA DO DE=(STBY)
5000     61 A=1:CALL BYTE
5000     62 A=IF A=O GOTO NOMAL
5000     63 A=IF A=FF GOTO NOMAL
5000     64 CALL BYTE:C=A:GOTO LAST
5000     65 NOMAL A=FF:C=A:CALL BYTE
5000     66 LAST DO B=A
5000     67 A=(HL+):CALL BYTE:DE=
5000     68
5000     69 A=A+C:C=A
5000     70 UNTIL DEC(B)=0
5000     71 NEG:CALL BYTE
5000     72 UNTIL DE=0
5000     73 A=1:CALL BYTE:A=0
5000     74 CALL BYTE:CALL BYTE
5000     75 DO BC=$500
5000     76 CALL MARK
5000     77 UNTIL DEC(B)=0
5000     78 CALL HSTOP:EINT
5000     79 CALL BELL
5000     80 CALL LETN:DE=ENDMSG
5000     81 CALL MSG:GOTO MON
5000     82 BYT EXX:C=A:AF=AF
5000     83 CALL SPACE
5000     84 DO B=B
5000     85 RRC(C):IF CY=1 CALL MARK
5000     86 IF CY=0:CALL SPACE
5000     87 CALL MARK:CALL MARK
5000     88 AF=AF:EXX:RET
5000     89 SPACE DO E=2
5000     90 A=9C:PORT(E2)=A
5000     91 A=A+1:(DLY+1)=A
5000     92 CALL DLY
5000     93 A=8B:PORT(E2)=A
5000     94 A=A+1:(DLY+1)=A
5000     95 CALL DLY
5000     96 UNTIL DEC(E)=0
5000     97 RET
5000     98 MARK DO E=4
5000     99 A=9C:PORT(E2)=A
5000    100 A=A+1:(DLY+1)=A
5000    101 CALL DLY
5000    102 A=8B:PORT(E2)=A
5000    103 A=A+1:(DLY+1)=A
5000    104 CALL DLY
5000    105 UNTIL DEC(E)=0
5000    106 RET
5000    107 DLY A=FF
5000    108 A=IF NZ GOTO DLY+2
5000    109 RET
5000    110 TITLE ("" ## MZ/B → PC "")
5000    111 ("" TAPE CONVERTER ##"ODI)
5000    112 TOPADD (""START ADD=7"ODI)
5000    113 ENBADD (""END ADD=7"ODI)
5000    114 OFFSET (""OFFSET=7"ODI)
5000    115 READY (""Ready ? (Y/N) "ODI)
5000    116 WRMSG ("" Writing PC Tape "ODI)
5000    117 ENDMSG ("" Ok "ODI)
5000    118 STADD DEFS 2
5000    119 STBY DEFS 2
5000    120 SVADD DEFS 2
5000    121
5000    122
5000    123
5000    124
5000    125
5000    126
5000    127
5000    128
5000    129
5000    130
5000    131
5000    132
5000    133
5000    134
5000    135
5000    136
5000    137
5000    138
5000    139
5000    140
5000    141
5000    142
5000    143
5000    144
5000    145
5000    146
5000    147
5000    148
5000    149
5000    150
5000    151
5000    152
5000    153
5000    154
5000    155
5000    156
5000    157
5000    158
5000    159
5000    160
5000    161
5000    162
5000    163
5000    164
5000    165
5000    166
5000    167
5000    168
5000    169
5000    170
5000    171
5000    172
5000    173
5000    174
5000    175
5000    176
5000    177
5000    178
5000    179
5000    180
5000    181
5000    182
5000    183
5000    184
5000    185
5000    186
5000    187
5000    188
5000    189
5000    190
5000    191
5000    192
5000    193
5000    194
5000    195
5000    196
5000    197
5000    198
5000    199
5000    200
5000    201
5000    202
5000    203
5000    204
5000    205
5000    206
5000    207
5000    208
5000    209
5000    210
5000    211
5000    212
5000    213
5000    214
5000    215
5000    216
5000    217
5000    218
5000    219
5000    220
5000    221
5000    222
5000    223
5000    224
5000    225
5000    226
5000    227
5000    228
5000    229
5000    230
5000    231
5000    232
5000    233
5000    234
5000    235
5000    236
5000    237
5000    238
5000    239
5000    240
5000    241
5000    242
5000    243
5000    244
5000    245
5000    246
5000    247
5000    248
5000    249
5000    250
5000    251
5000    252
5000    253
5000    254
5000    255
5000    256
5000    257
5000    258
5000    259
5000    260
5000    261
5000    262
5000    263
5000    264
5000    265
5000    266
5000    267
5000    268
5000    269
5000    270
5000    271
5000    272
5000    273
5000    274
5000    275
5000    276
5000    277
5000    278
5000    279
5000    280
5000    281
5000    282
5000    283
5000    284
5000    285
5000    286
5000    287
5000    288
5000    289
5000    290
5000    291
5000    292
5000    293
5000    294
5000    295
5000    296
5000    297
5000    298
5000    299
5000    300
5000    301
5000    302
5000    303
5000    304
5000    305
5000    306
5000    307
5000    308
5000    309
5000    310
5000    311
5000    312
5000    313
5000    314
5000    315
5000    316
5000    317
5000    318
5000    319
5000    320
5000    321
5000    322
5000    323
5000    324
5000    325
5000    326
5000    327
5000    328
5000    329
5000    330
5000    331
5000    332
5000    333
5000    334
5000    335
5000    336
5000    337
5000    338
5000    339
5000    340
5000    341
5000    342
5000    343
5000    344
5000    345
5000    346
5000    347
5000    348
5000    349
5000    350
5000    351
5000    352
5000    353
5000    354
5000    355
5000    356
5000    357
5000    358
5000    359
5000    360
5000    361
5000    362
5000    363
5000    364
5000    365
5000    366
5000    367
5000    368
5000    369
5000    370
5000    371
5000    372
5000    373
5000    374
5000    375
5000    376
5000    377
5000    378
5000    379
5000    380
5000    381
5000    382
5000    383
5000    384
5000    385
5000    386
5000    387
5000    388
5000    389
5000    390
5000    391
5000    392
5000    393
5000    394
5000    395
5000    396
5000    397
5000    398
5000    399
5000    400
5000    401
5000    402
5000    403
5000    404
5000    405
5000    406
5000    407
5000    408
5000    409
5000    410
5000    411
5000    412
5000    413
5000    414
5000    415
5000    416
5000    417
5000    418
5000    419
5000    420
5000    421
5000    422
5000    423
5000    424
5000    425
5000    426
5000    427
5000    428
5000    429
5000    430
5000    431
5000    432
5000    433
5000    434
5000    435
5000    436
5000    437
5000    438
5000    439
5000    440
5000    441
5000    442
5000    443
5000    444
5000    445
5000    446
5000    447
5000    448
5000    449
5000    450
5000    451
5000    452
5000    453
5000    454
5000    455
5000    456
5000    457
5000    458
5000    459
5000    460
5000    461
5000    462
5000    463
5000    464
5000    465
5000    466
5000    467
5000    468
5000    469
5000    470
5000    471
5000    472
5000    473
5000    474
5000    475
5000    476
5000    477
5000    478
5000    479
5000    480
5000    481
5000    482
5000    483
5000    484
5000    485
5000    486
5000    487
5000    488
5000    489
5000    490
5000    491
5000    492
5000    493
5000    494
5000    495
5000    496
5000    497
5000    498
5000    499
5000    500
5000    501
5000    502
5000    503
5000    504
5000    505
5000    506
5000    507
5000    508
5000    509
5000    510
5000    511
5000    512
5000    513
5000    514
5000    515
5000    516
5000    517
5000    518
5000    519
5000    520
5000    521
5000    522
5000    523
5000    524
5000    525
5000    526
5000    527
5000    528
5000    529
5000    530
5000    531
5000    532
5000    533
5000    534
5000    535
5000    536
5000    537
5000    538
5000    539
5000    540
5000    541
5000    542
5000    543
5000    544
5000    545
5000    546
5000    547
5000    548
5000    549
5000    550
5000    551
5000    552
5000    553
5000    554
5000    555
5000    556
5000    557
5000    558
5000    559
5000    560
5000    561
5000    562
5000    563
5000    564
5000    565
5000    566
5000    567
5000    568
5000    569
5000    570
5000    571
5000    572
5000    573
5000    574
5000    575
5000    576
5000    577
5000    578
5000    579
5000    580
5000    581
5000    582
5000    583
5000    584
5000    585
5000    586
5000    587
5000    588
5000    589
5000    590
5000    591
5000    592
5000    593
5000    594
5000    595
5000    596
5000    597
5000    598
5000    599
5000    600
5000    601
5000    602
5000    603
5000    604
5000    605
5000    606
5000    607
5000    608
5000    609
5000    610
5000    611
5000    612
5000    613
5000    614
5000    615
5000    616
5000    617
5000    618
5000    619
5000    620
5000    621
5000    622
5000    623
5000    624
5000    625
5000    626
5000    627
5000    628
5000    629
5000    630
5000    631
5000    632
5000    633
5000    634
5000    635
5000    636
5000    637
5000    638
5000    639
5000    640
5000    641
5000    642
5000    643
5000    644
5000    645
5000    646
5000    647
5000    648
5000    649
5000    650
5000    651
5000    652
5000    653
5000    654
5000    655
5000    656
5000    657
5000    658
5000    659
5000    660
5000    661
5000    662
5000    663
5000    664
5000    665
5000    666
5000    667
5000    668
5000    669
5000    670
5000    671
5000    672
5000    673
5000    674
5000    675
5000    676
5000    677
5000    678
5000    679
5000    680
5000    681
5000    682
5000    683
5000    684
5000    685
5000    686
5000    687
5000    688
5000    689
5000    690
5000    691
5000    692
5000    693
5000    694
5000    695
5000    696
5000    697
5000    698
5000    699
5000    700
5000    701
5000    702
5000    703
5000    704
5000    705
5000    706
5000    707
5000    708
5000    709
5000    710
5000    711
5000    712
5000    713
5000    714
5000    715
5000    716
5000    717
5000    718
5000    719
5000    720
5000    721
5000    722
5000    723
5000    724
5000    725
5000    726
5000    727
5000    728
5000    729
5000    730
5000    731
5000    732
5000    733
5000    734
5000    735
5000    736
5000    737
5000    738
5000    739
5000    740
5000    741
5000    742
5000    743
5000    744
5000    745
5000    746
5000    747
5000    748
5000    749
5000    750
5000    751
5000    752
5000    753
5000    754
5000    755
5000    756
5000    757
5000    758
5000    759
5000    760
5000    761
5000    762
5000    763
5000    764
5000    765
5000    766
5000    767
5000    768
5000    769
5000    770
5000    771
5000    772
5000    773
5000    774
5000    775
5000    776
5000    777
5000    778
5000    779
5000    780
5000    781
5000    782
5000    783
5000    784
5000    785
5000    786
5000    787
5000    788
5000    789
5000    790
5000    791
5000    792
5000    793
5000    794
5000    795
5000    796
5000    797
5000    798
5000    799
5000    800
5000    801
5000    802
5000    803
5000    804
5000    805
5000    806
5000    807
5000    808
5000    809
5000    810
5000    811
5000    812
5000    813
5000    814
5000    815
5000    816
5000    817
5000    818
5000    819
5000    820
5000    821
5000    822
5000    823
5000    824
5000    825
5000    826
5000    827
5000    828
5000    829
5000    830
5000    831
5000    832
5000    833
5000    834
5000    835
5000    836
5000    837
5000    838
5000    839
5000    840
5000    841
5000    842
5000    843
5000    844
5000    845
5000    846
5000    847
5000    848
5000    849
5000    850
5000    851
5000    852
5000    853
5000    854
5000    855
5000    856
5000    857
5000    858
5000    859
5000    860
5000    861
5000    862
5000    863
5000    864
5000    865
5000    866
5000    867
5000    868
5000    869
5000    870
5000    871
5000    872
5000    873
5000    874
5000    875
5000    876
5000    877
5000    878
5000    879
5000    880
5000    881
5000    882
5000    883
5000    884
5000    885
5000    886
5000    887
5000    888
5000    889
5000    890
5000    891
5000    892
5000    893
5000    894
5000    895
5000    896
5000    897
5000    898
5000    899
5000    900
5000    901
5000    902
5000    903
5000    904
5000    905
5000    906
5000    907
5000    908
5000    909
5000    910
5000    911
5000    912
5000    913
5000    914
5000    915
5000    916
5000    917
5000    918
5000    919
5000    920
5000    921
5000    922
5000    923
5000    924
5000    925
5000    926
5000    927
5000    928
5000    929
5000    930
5000    931
5000    932
5000    933
5000    934
5000    935
5000    936
5000    937
5000    938
5000    939
5000    940
5000    941
5000    942
5000    943
5000    944
5000    945
5000    946
5000    947
5000    948
5000    949
5000    950
5000    951
5000    952
5000    953
5000    954
5000    955
5000    956
5000    957
5000    958
5000    959
5000    960
5000    961
5000    962
5000    963
5000    964
5000    965
5000    966
5000    967
5000    968
5000    969
5000    970
5000    971
5000    972
5000    973
5000    974
5000    975
5000    976
5000    977
5000    978
5000    979
5000    980
5000    981
5000    982
5000    983
5000    984
5000    985
5000    986
5000    987
5000    988
5000    989
5000    990
5000    991
5000    992
5000    993
5000    994
5000    995
5000    996
5000    997
5000    998
5000    999
5000   1000

```

MZ/KC → MZB マシン語 CONVERTER



■野口岳郎とNeptune Soft

◎I/Oエンジンルーム

NEPTUNE SOFTが出す、MZB用ソフト第3弾は、何と旧MZのマシン語をMZBで走るように変換してしまう、MZ K/C→MZBマシン語コンバータです。

1 目的

BASICのプログラムのコンバータはMZBの発売と同時に販売されているのに、マシン語の方は未だに逆アセンブルでしなながら番地対照表をにらみ、1つ1つ手で書き変えなければなりません。これには膨大な労力と時間がかかる上、人間のやることでミスもよく起こります。そこで、マシン語をB用に変換するプログラムを作ったのです。

2 使用感

\$F700番地からスタートさせると、タイトルを表示してコマンド待ちになります。

[L] キーを押すと、

Tape Set Ok?

と表示されるので、K/C用のマシン語のテープをセットし、[CR]を押してください。各種データを表示し、テープを読み終ると再びコマンド待ちになります。

コマンド表

- L … K/C用のマシン語をロードします。
- D … データ・エリアの設定に使います。
- C … コンバート・コマンドです。
- ! … モニタに戻ります。

マシン語中にデータ・エリアがある場合は、[D] コマンドで登録してください。

上のようになりますから、左から順に登録番号(0からFまで、必ず0から始めること)、データ・エリアのトップ、エンドの順に書き込み、[CR]で登録します。登録が済んだら、[CR]だけを押すとコマンド待ちになりますから、もう一度[D]で、正しく登録されたか確かめてください。データ・エリアがわからないときは[!]で一応モニタに戻ってデータ・エリアを確認してください。ホット・スタートは\$F71F、コールド・スタートは\$F700です。なお、[C]、[D] コマンドはテープを読んだ後でないと受け付けません。

さて、次はいよいよコンバートです。[C] キーを押すと自動的にコンバートを始めます。特に長いものでなければ、ほとんど一瞬で完了します。コンバートが終わると、また、

Tape Set Ok?

と出るので、新しいテープをセットして[CR]を押すと、変換されたプログラムが2000ボーでSAVEされます。

3 プログラム

何のことはありません、モニタ・コールの番地を書き変えているだけです。ただし、\$09B3などBにないルーチンをCALLしているものは、暴走防止のためRST 38Hをかけています。ですから、もし途中で急に、×××× ××××……と16進数を表示してモニタに戻ったときはこれに当たったときです。一番右のプログラム・カウンタの値を参考に、適切な変更をしてください。

なお、\$0047、\$0DA6については、Bには必要なしと思われるためNOPで埋めています。

また、このプログラムではワーク・エリア(\$1000~\$11FF)をアクセスしていると思われるものについても変換しています。おかしな所をいじっているものは、これまたRST 38Hをかけます。ですから、\$22、2A、32、3Aはもちろん、\$21(Hレジスタによるメモリ・アクセスが多い)、\$31(スタック・ポインタをワーク・エリアに置くケースが多い)、\$ED、\$43とか\$FD、\$21といったものまで変換しています。\$11については独自の交換をしています。そのため、ごく一般的なプログラムであれば変換しただけで正常に動作します。

4 追伸

これで、MZ用の膨大なソフトウェアが簡単にB用に流用できるようになれば幸いです。判断基準の誤りなどがありましたら、ご連絡くださいませ。なにぶん、「まじめ」な1Kバイト以上のマシン語を組むのは初めてなので…。

最後になりましたが、MZ-80K2/Bを快くデモらせてくださいました、久留米カホパーツとベスト電器の皆様に、この場を借りてお礼申し上げます。

変換時の注意

エンジンルーム

MZ K/C用のプログラムで\$1200から始まるというもの

についてはMZBにおいて\$1300以後にリロケートする必要がある。また、MZBにないモニタ・ルーチンやMZ/K/Cのモニタ・サブルーチンのエントリ・アドレス以外をCALLしている場合、RST \$38 (\$FF) に変換して基走防止を計っていますが、どこに\$FFを書き込んだか、変換時にCRTやプリンタに表示するルーチンを追加しました。一般に、あるプログラムを他機種へ移植する場合、プログラムの解析は不可欠なもので、この変換プログラムについてもデータ・エリアなどを調べておかないと、変換する苦労がかえって増えます。また、各種のコード (BREAK、カーソル移動) などの違いにも注意する必要があります。

マシン語コンバータ ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
F700 +1 01 21 00 FF AF 06 40 77 23 10 FC 32 48 F7 B1
F710 CD EE 00 11 60 F7 CD 44 F7 11 82 F7 CD 44 F7 CD 196
F720 2E 0A 11 AC F7 CD 44 F7 CD 32 08 B7 28 FA FE 21 F5
F730 CA B1 09 FE 44 CA CF FB FE 4C CA 35 FB FE 43 CA 19A
F740 A9 F9 18 0D CD 89 08 2E 2A C9 00 00 00 00 00 161
F750 A9 6E 70 75 74 20 64 61 74 51 20 61 72 69 61 0D 194
F760 2A 26 2A 40 56 4B 2F 43 83 40 56 42 20 50 52 4F 155
F770 47 52 41 40 20 45 4E 54 04 52 55 45 52 20 54 189
F780 2A 20 20 54 68 73 60 70 72 6F 67 72 61 6D 127
F790 20 69 73 20 4D 61 63 6B 6E 65 20 57 6F 72 64 18D
F7A0 20 43 6F 6E 75 62 74 65 72 20 00 43 6F 6D 60 191
F7B0 61 6E 20 3F 20 00 54 61 70 65 20 73 64 20 185
F7C0 3E 0D 46 4E 75 6E 44 0D 20 20 20 20 20 54 189
F7D0 6F 20 20 0D 20 45 6E 44 20 0D 20 74 65 20 0D 13A
F7E0 6F 20 20 20 20 46 69 6E 65 20 74 61 70 65 20 12A
F7F0 0D 20 20 53 74 61 72 74 20 0D 4C 6F 61 64 69 6E 1DF

```

```

Sum 9F B0 23 B3 D5 46 4E FC B5 36 22 B4 B7 21 B2 4D
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FB00 67 2E 2E 2E 2E 4F 4B 0D 4E 6F 77 20 43 6F 6E 147
FB10 76 6E 72 74 69 6E 67 0D 43 6F 6E 77 20 43 6F 2A 10D
FB20 4F 4B 0D 00 50 72 69 6E 74 65 72 20 4F 4E 20 3F 2B 1CF
FB30 59 2F 4E 29 0D CD 2E 0A 11 B7 F7 CD 44 F7 CD 2E 103
FB40 0A 0E 2E 32 4F F7 11 23 FB CD 44 F7 11 93 10 CD 44 18A
FB50 02 4F F7 11 C2 F7 CD 89 0B 11 41 11 CD 44 F7 B5
FB60 11 C9 F7 CD 89 0B 2A 54 11 CD 08 05 11 D4 F7 CD 111
FB70 89 0B 4E 58 52 11 2A 54 11 19 2B CD 08 05 0D CA 14A
FB80 08 3E 3D CD 0B 07 41 52 55 05 C3 F7 27 3A 164
FB90 44 F7 11 0F F7 CD 89 0B 3A 40 11 CD 0D 05 11 F1 B8D
FBA0 F7 CD 89 0B 2A 54 11 CD 08 05 0E 2E 0A CD 2E 0A 19A
FBB0 11 FA F7 CD 44 F7 CD B2 02 0A 1F 11 06 FB CD 157
FBC0 89 0B 3E 32 4F F7 11 23 FB CD 44 F7 11 93 10 CD 44 18A
FBD0 4B F7 B7 CA 1F F7 11 0F F7 CD 44 F7 0A 10 5E 19D
FBE0 90 4F CD F3 05 CD C6 08 CD C8 48 79 07 01 20 180
FBF0 FF B5 6F AF 8C 67 56 23 5E EB CD DB 05 CD C4 0B 19A

```

```

Sum E2 C5 4E 5B 66 29 1F 0F 01 6C 5A B0 EB 27 0C E1 150
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
F900 EB 23 56 35 5E EB CD 08 05 CD 29 0A 7C B5 28 02 105
F910 10 CC 11 93 10 CD A4 06 1A CD FD 05 DA 1F 07 E7
F920 07 02 00 07 FF 81 4F AF B3 47 13 13 CD 14 06 DA 1F 58
F930 F7 7C 02 03 70 02 13 13 13 13 CD 14 06 DA 1F 136
F940 F7 7C 03 02 70 03 02 18 C9 3A 4B F7 B7 CA 1F F7 EE
F950 AF 32 4F F7 11 23 FB CD 44 F7 11 93 10 CD 44 18A
F960 1A 1E 59 20 08 3E 01 32 4F F7 CD B2 FE 11 09 FB 1AF
F970 CD 2E 0A CD 44 F7 2A 52 11 ED 58 54 11 19 2B 22 4D
F980 4C F7 24 54 11 AF 32 4F F7 EB 2A 4C F7 B7 CA 1F 52 146
F990 FA 55 FB EB CD C9 FA FA FE 3A CD EB 2B 7C FA 18A
F9A0 ED FA FE 22 CA ED FA FE 2A CA ED FA FE 32 CA ED 17B
F9B0 FA FE 7A CA ED FA FE 31 CA ED FA FE C8 2B 69 FE 11B
F9C0 DD CA 43 FA FE ED 2B 5E FE FD CA 43 FA FE 0D C8 194
F9D0 34 FE C3 CA B5 FB FE CD CA B5 FB 4F FE 0D C8 194
F9E0 2B 0C FE 0A 2B 08 FA 2B 04 FE 2B 04 FE 0A 79 C3 104
F9F0 95 FB FE 06 28 32 FE 0E 28 2E 79 FE B3 28 29 FE 1D9

```

```

Sum 71 59 7D 9D AE E5 9E 21 E7 3C E7 70 E1 E9 6B 60 145
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FA00 BE 28 25 18 24 FE 3F 30 20 87 B0 10 FE 08 2B 19 134
FA10 EA 0F FE 21 B8 07 FE 08 2B 08 FE 08 2B 08 FE 08 180
FA20 07 FE 0E 2B 03 FE 08 23 C3 B5 F9 23 FE E6 189
FA30 0F FE 03 2B 06 FE 08 20 02 18 EE 3E 01 32 4E F7 12D
FA40 C3 ED FA 23 7E FE 21 28 F2 FE 22 28 FE FE 2A 2B 101
FA50 EA FE 36 2B 02 FE CB 2E 09 09 2B CC FE 19 2B 111
FA60 CD FE 23 24 FE CA 29 CD 06 FE 2B 8C FE 2B 8C FE 180
FA70 B0 FE E1 2B 84 FE E3 2B 80 FE E5 2B 8C FE E9 2B 1F2
FA80 AB FE F9 2B 44 18 A1 21 31 01 CD C1 FA 20 06 138
FA90 11 41 02 C3 7F FB 11 7B 01 CD C1 FA 20 06 11 2D 1C7
FAA0 02 C3 7F FB 11 10 CD C1 FA 20 06 11 11 2D 1C7
FAB0 7F FB 11 41 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
FAC0 FB 7E B0 C0 23 7E 2B CA C9 06 10 EB 21 00 FF 3E 1A2
FAD0 10 90 07 07 B5 6F AF 8C 67 7E BA B0 2A 10 ED EB 190
FAE0 C9 23 7E B0 20 F7 23 56 23 5E EB C9 23 5E 23 1B1

```

★コールド・スタート \$F700
★ホット・スタート \$F71F
★エントリ・アドレス \$FE90

□参考文献

- 1) ダイナミック ROM: "MZ80B モニタ・サブルーチンの解説" I/O, '81年9月号
- 2) 高橋雄一: "SP-1002の解説" マイコン, '81年5、6月号

```

FAF0 56 7A FE E0 2B 46 FE 10 2B 36 FE 11 C2 29 FA 7B 1F7
Sum 6B C2 31 EF 52 18 79 11 94 20 AB CD 5A 00 AB FA 166
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FB00 FE AD 20 05 35 3E 43 18 20 7E 57 28 05 23 4F 16C
FB10 18 FE 72 20 0A 3E B2 18 10 FE 9D 20 0B 3A 00 2B 18B
FB20 36 15 C3 2B FA FE 70 30 13 C6 50 2B 77 C3 2B 17E
FB30 7B FE F1 2B 04 FE F0 20 03 34 18 ED 2B 2B 3A 4E 1BE
FB40 07 B7 28 01 CD BE FD 36 FF B7 2B 05 23 4F 16C
FB50 4E F7 C3 27 FA 11 1B FB CD 44 F7 CD 20 0A 11 B7 11F
FB60 F7 CD 47 F7 CD 32 08 FE 0B CA 1F F7 FE 0D 20 10 FE
FB70 CD 51 02 DA 00 F7 CD B2 02 DA 00 F7 C3 1F 77 23 15F
FB80 23 72 C3 29 FA 23 7E E6 F0 C2 29 FA 7E 2B 87 15A
FB90 C2 7E 7F 7E FE 03 20 05 11 A4 06 18 ED FE 06 20 189
FBA0 05 11 2E 0A 18 D9 FE 09 20 05 11 29 0A 18 D9 195
FBB0 0C 20 05 11 C4 0B 18 C7 FE 0F 20 05 11 6C 0B 18 C8
FBC0 BE FE 12 20 05 11 C6 0B 18 B5 FE 15 20 05 11 B9 171
FBD0 18 18 4C FE 18 20 05 11 7B 0B A2 FE 18 20 05 194
FBE0 11 32 0B 18 9A FE 1E 20 06 11 62 05 C3 7F FB FE 1F2
FBF0 21 20 06 11 51 02 C3 7F FB FE 24 20 06 11 B2 02 1C5

```

```

Sum BE 09 35 77 05 B7 05 00 FF 51 D8 B7 6B 71 56 165
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FC00 C3 7F FB FE 27 20 06 11 BE 02 C3 7F FB FE 2A 20 1AE
FC10 11 B2 02 C3 7F FB FE 20 06 11 BE 02 C1 FA 35 16C
FC20 FB FE 20 06 11 3F 0F C3 7F FB FE 33 20 06 11 153
FC30 5E 0E C3 7F FB FE 3B 20 06 11 A9 0E C3 7F FB FE 10B
FC40 3E 20 06 11 14 0F C3 7F FB FE 41 20 06 11 50 0E 1A9
FC50 47 20 0A 47 20 0A 47 20 0A 47 20 0A 47 20 0A 47 20 0A
FC60 FB FE B2 20 06 11 B1 00 C3 7F FB FE 47 20 06 11 00 BE
FC70 00 C3 7F FB 2B AF CD BE FD 36 FF C3 27 FA 11 E6 1AF
FC80 07 CD C1 FA CA 9B FB 11 0E 09 CD C1 FA CA A1 FB 102
FC90 11 B9 09 CD C1 FA CA AA FB 11 20 09 CD C1 FA CA B5
FCAA B5 FB 2A 09 CD C1 FA CA BC FB 11 09 CD C1 FA CA B8
FCBA FA CA C5 FB 11 B1 09 CD C1 FA CA CE FB 11 99 09 1ED
FCC0 CD C1 FA CA 07 FB 11 B0 09 CD C1 FA CA 0E FB 11 138
FCD0 32 0A CD C1 FA CA E9 FB 11 36 0A CD C1 FA CA F5 102
FCE0 1B 11 75 0A CD C1 FA CA FD FB 11 0B 0A CD C1 FA CA
FCF0 CA 07 FC 11 FB 0A CD C1 FA CA 11 FC 11 B0 05 CD 1A4

```

```

Sum A7 B9 7A 51 B2 07 16 6B 19 FD 64 B0 93 B4 AF 7B 17B
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FD00 C1 FA CA 1B FC 11 C7 01 CD C1 FA CA 25 FC 11 0B 101
FD10 03 CD C1 FA CA 2F C1 11 5B 03 CD C1 FA CA 39 FC 173
FD20 11 E5 02 CD C1 FA CA 43 FC 11 57 02 CD C1 FA CA 46
FD30 4D C1 11 B0 01 CD C1 FA CA 20 06 11 3A 06 C3 7F FB 117
FD40 11 BA 03 CD C1 FA CA 20 06 11 0B 05 C3 7F FB 11 C3 7FB
FD50 03 CD C1 FA CA 20 06 11 0D 05 C3 7F FB 11 DA 03 CD 19C
FD60 C1 FA 20 06 11 F3 05 C3 7F FB 11 F9 03 CD C1 FA 18C
FD70 20 06 11 06 05 C3 7F FB 11 10 0A CD C1 FA 20 06 11 4
FD80 11 14 FB C3 7F FB 11 1F 04 CD C1 FA 20 06 11 23 17E
FD90 06 C3 7F FB 11 B1 0F CD C1 FA 20 06 11 29 0C C3 1CB
FDA0 7B 18 CD C1 FA CA 2B 06 11 0B 04 CD C1 FA 20 06 11 05
FDB0 00 C3 7F FB 2B AF CD BE FD 36 FF C3 27 FA 11 05 16C
FDC0 E5 FE 0D 06 FE CD 0F FE F1 06 07 B7 2B 02 06 0A 16A
FDD0 7E 23 CD E1 FD FE 0F FE F0 64 CD 11 FE E1 C1 F1 9D
FDE0 C9 5E F0 0F 0F 0F 0F CD EC FD F1 E6 0F CD F3 2C2
FDF0 05 CD F5 FD C9 CD C6 0B F5 5A AF F7 B7 2B 05 F1 17F

```

```

Sum DE 9E 1D 5F 1A 5B A4 87 8C AA 90 F6 61 4C 74 DD 172
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F $Sum
FE00 CD 22 FE F5 F1 C9 7C ED 1F 7D CD E1 FD C9 3E 1F2
FE10 20 18 E2 CD 2E 0A 3A 4F F7 B7 2B 05 3E 0A CD 22 1FE
FE20 FE C9 F5 AF CD 37 FE F1 D3 FE 3E B0 C3 FE 3E 01 1FE
FE30 CD 37 FE AF D3 FE C9 C5 D5 57 1E 0C 01 00 00 0B 142
FE40 FE E6 0D BA 20 05 01 C1 C9 0B 7B 1F 20 F1 10 20 14E
FE50 EE D1 C1 11 5C FE CD 89 0B C3 F7 F7 20 20 50 52 104
FE60 49 4E 54 45 52 20 45 52 52 4F 52 20 21 21 0D 07 1E2
FE70 1B CD 2E FE 7B CD 2E FE 7B CD 2E FE 7B CD 2E FE 7B CD
FE80 0F C9 3E FD 0C AF FE 30 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A
FE90 C9 05 00 2B CA D9 29 D9 ED 6A 30 AC 1B E5 1D 57 139

```

```

Sum 03 2B 00 7D 1C E9 54 99 5B 7E EB D6 D9 F5 99 1E 186

```



MZ-80B



VOICE MZBで音声入出力を! SYSTEM/80B

●三屋一彦

MZ 80Bを購入したのが6月。BASICのプログラミングにいや気がして、もっぱらマシン語でプログラミング(特にシステム関係を)しています。

MZ 80K/Cの音声入出力システムの記事を見て、K/CにできてBにできないはずがないと思い立ち、B用の「VOICE SYSTEM」を発表します。

ハードウェア

MZ 80Bのハードの改造は不要。

ソフトウェア

ジャンプ・リストのとおりで、E000H～F7BFHまでの約5.8KバイトでE000H～E3BFHがプログラム、残りは音声データです。リロケートは「S.R.D」のRコマンドで簡単にできます。

使い方

モニタから、Jコマンドで次のアドレスからスタートさせていただきます。

① キー デモンストレーション(E006H)

キー入力待ちになるので、0～9、A～Fのキーを押すと、その音声が内蔵スピーカーから聞こえます。

② VOICE DUMP(E003H)

アドレスを聞いてくるので、ジャンプしたい先頭アドレスを入力してください。アドレスとメモリの内容を画面に表示しながら、読み上げていきます。**[BREAK]**キーでモニタに戻ります。

③ VOICE WRITE(E000H)

アドレスを聞いてくるので、書き込みたい先頭アドレスを入力してください。

アドレスを表示して読み上げた後、キー入力待ちになります。16進数を入力すると読み上げながらメモリに書き込んでいきます。

誤入力は、カーソルの左移動キーで修正できます。**[CR]**キーまたは**[BREAK]**キーでモニタに戻ります。

④ 音声テスト入力(E060H)

音声または音楽などを普通のラジカセなどで録音し、

MZ 80B本体のカセットにセットして、E060Hにジャンプさせてください。

約30秒間、音声入力を行なって、モニタに戻ります。音声データは12A0HからDFFFHまでの間に書き込まれています。

⑤ 音声テスト出力(E065H)

上記で入力された音声データを出力します。

プログラムの変更

① **[BREAK]**キーでモニタに戻りますが、E00EHの2バイトを書き換えれば任意のアドレスにジャンプできます。

② VOICE DUMPの無音の待ち時間はE217Hからの2バイトを変えれば調節できます(現在は01F0H)。

③ 音声テスト入出力における音声データの収納範囲(12A0H～DFFFH)はE06CH、E1D8H(先頭アドレス、現在は12A0H)およびE06FH、E1DBH(バイト数、現在はCD60H)の内容を変えれば変更できます。

④ 音声出力のボーレートはE04EH(現在は0FH)の値、音声入力のボーレートはE01FH(現在は11H)の値を変えれば変更できます。小さくすると速くなります。

⑤ E3C0H～F6BFHの音声データは0～Fの順に140Hごとに収納されています。

あとがき

MZ-80K/Cの音声は聞いたことがないので何とも言えませんが、音質はまあまあです。

このプログラムをマシン語の入力、デバッグに役立ててください。

最後になりましたが、音声データの作成時に、声のデータをいただいた名古屋工業大学生活協同組合の織田道子さんに深く感謝いたします。

P.S.

VOICE DUMP時に**[SPACE]**キーを押すと一時停止します。モニタはSB 1520です。

□参考文献

ツールバグ・コンピュータ・サービス:「MZ-80 音声出力システム」, I/O, '81年8月号

VOICE SYSTEM ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E000 C3 61 E1 C3 1A E1 C3 D6 E0 0F C3 3B E0 C3 B1 00 19D
E010 C5 5A E0 09 EB D8 E1 00 E6 40 28 F9 06 08 3E 11 1CA
E020 00 00 00 20 FD 0B E1 77 17 00 CB 2D 00 00 EF 71 190
E030 23 7A BC 20 E7 7B BD 20 FA C1 C9 C5 54 50 09 EB 1A6
E040 7E 0A 0B 17 F5 3E FC 3B 02 B7 D3 E2 3E 0F 3D 1AD
E050 20 FD F1 10 E6 C2 7A BC 20 E6 7B BD 20 FA C1 C9 147
E060 C3 C3 E1 1B 03 C1 21 3B 00 E0 2D 0A C4 08 CD C4 1A8
E070 CD CD 0A E0 00 E0 F5 C5 E5 25 F1 21 00 3D 119
E080 7C 85 20 F1 21 2D E3 01 40 87 2E 04 E9 F5 1D 16C
E090 20 BC 00 01 40 01 C1 0A E0 C3 EE E1 C3 E1 F5 3D 123
E0A0 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07
E0B0 C9 F5 E5 E5 E5 06 30 C2 13 E2 08 E4 E1 7E 179
E0C0 2B 07 FE FD 2B FC EE E1 C1 D1 C1 E1 C3 00 1EF
E0D0 E0 21 10 E0 1B 03 21 3B 00 E0 2D 0A C4 08 CD 1B8
E0E0 E4 E1 FE 0B C2 00 E0 00 00 F5 C5 E5 25 F1 21 00 3D 119
E0F0 FD 05 D4 77 E0 1B E5 CD 7B 0B 0A 04 11 93 10 CD 105
Sum 30 B6 EB A1 39 C2 43 BC D3 C4 52 72 61 0B 5D 14 16E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E100 E6 E1 00 00 00 F5 CD 06 C1 E1 12 13 CD FD 05 04 110
E110 77 E0 10 E0 11 93 10 C3 1A 06 11 3E E2 CD F7 E0 1B8
E120 D4 00 E0 11 3B E0 53 0B E0 18 09 00 00 00 00 CD 10C
E130 B1 E0 CD B1 E0 CD 2D 0A C4 08 CD 08 CD C4 1A8
E140 E1 7C 9D E0 0E 7D 9E 0E 06 08 C4 08 CD C4 1A8
E150 0B CD 08 E1 7E CD DD 05 7E CD E0 23 10 EF 18 196
E160 CB 11 50 E2 CD F7 0A 08 E0 11 3B E0 E0 53 0B 1F0
E170 E0 CD 09 0A 00 00 00 CD F3 E1 7C 9E 7E 7D 12B
E180 9E 0E 06 CD C4 0A 08 0A 08 0E 06 CD C4 1A8
E190 0B CA 00 E0 FE 00 CA 00 E0 FE 0A 20 06 00 2B 01 E2
E1A0 2B 1C E0 00 00 00 F5 CD C6 08 F1 CD FD 05 2B 18 1BA
E1B0 51 15 2B 03 32 00 CD 77 E0 DD 20 CF 4A 09 15E
E1C0 E0 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07 07
E1D0 04 21 10 E0 22 0B E0 21 40 12 01 60 CD 0A 00 13A
E1E0 CD CE 04 C3 0D E0 3D 02 0B FE 00 2B F9 E1 D1 1F0
E1F0 C1 F1 C9 7C CD FC E1 7D CD FC E1 7F F5 E6 F0 16B
Sum 13 93 A1 2B 24 AC B9 6D B0 4B 82 11 4B 7E 7B 3B 171

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E200 0F 0F CD F3 05 CD C6 08 F1 E6 0F CD F3 05 CD 105
E210 C6 0B C9 CD 62 05 01 F0 C5 C3 04 05 00 00 00 00 1AE
E220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E240 4F 49 43 45 20 44 55 40 50 24 46 52 4F 4D 3F 116
E250 20 36 4F 49 43 45 20 57 52 49 54 45 20 46 32 4F 14B
E260 4B 3F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F
E270 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E280 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E290 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E2F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
Sum 8B EC 6E 1F AF BA 3A 51 A1 15 39 40 37 7C AF 75 12B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E300 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E310 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E320 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E330 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E380 FE FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E390 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E3A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E3B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
E3C0 70 00 00 CF 00 C0 0C 01 9F 01 10 23 03 03 0C 11E
E3D0 6C 0C 01 19 8F 39 C6 66 1C 67 1C C1 9B F1 1FF
E3E0 0B 63 0D 67 CC 9B 20 0E 00 80 70 3E 33 15
E3F0 00 77 00 60 0C 01 9C 03 80 73 06 60 0C 01 CC 19 1CE
Sum CF DE D9 1A 69 B9 71 C5 B5 F2 A8 AF 4F E2 77 41 17F

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E400 B0 30 07 30 66 00 E0 1C 11 C8 03 73 06 60 0E 10C
E410 40 CC 19 3D 03 07 80 0F 00 00 00 00 00 00 72 180
E420 06 E0 1E 01 9B 3B 00 70 60 0C 01 C0 39 07 30 180
E430 0F 00 04 19 3B 03 06 00 00 18 13 1E 03 8A 18F
E440 70 E0 18 00 19 83 3B 00 C6 00 00 00 00 00 00 00 33C
E450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E460 00 0E 10 00 00 00 00 00 00 24 00 00 00 00 00
E470 02 04 00 00 DC 01 80 07 0F 00 3B 03 F0 03 E0 193
E480 E0 0E 7E 70 7C 01 E0 07 F0 67 E3 0E 7F B1 9F 10A
E490 B1 F0 01 07 FE 80 07 E0 80 00 80 70 3E 33 15
E4A0 03 80 80 1E 80 03 80 E0 80 80 70 3E 33 15
E4B0 07 FB 0F 01 FC 03 E0 01 C0 7B 0F 00 1F 01 CF 01 126
E4C0 F0 3F 3B 3E 00 7C 07 E0 7E 70 7C 07 FB 0F E0 7C 18A
E4D0 00 7C 07 0F 00 01 1F 0E 13 03 F0 07 C0 60 00 1E9
E4E0 70 3E 10 00 00 00 00 F0 00 00 00 00 00 00 00
E4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 80 7B 10 00 10 13A
Sum 40 5D 62 B1 83 B2 C4 D2 01 20 19 16 B7 71 9C 44 1E3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E530 00 00 00 00 04 90 00 00 10 00 00 00 00 00 190
E540 6B 00 00 2B 00 00 00 00 07 C0 40 00 00 00 84 00 11E
E550 00 00 01 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1E1
E560 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E600 00 00 20 20 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 150
E610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E620 00 00 14 00 20 00 00 00 00 01 06 0B 20 10 33
E630 52 00 00 00 80 80 40 09 64 43 6A 43 60 22 12 84C
E640 09 93 30 6C 8B 4B 64 04 64 6C 6D 62 40 16 26 14C
E650 6D B6 C1 26 26 4A 12 64 43 6A 43 6A 6C 76 1C 131
Sum 30 6F 2 D FF 43 5E DB DB 66 6D 60 F0 8A 85 F5 129

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E660 26 AC C5 24 6E AC DB 6C 52 46 AC DB 42 91 83 149
E670 67 4C DA 4C 9B 4D B2 09 32 13 32 64 42 4C 3B 0B 185
E680 00 00 00 0C 01 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 153
E690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E790 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
Sum 76 AF B9 5B 6D 75 B0 9B 7F 33 10 13 9B 3B 86 35 1CB

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E700 66 F6 B4 BC CD AD AB 89 BB 49 69 30 02 48 4B 10 1AE
E710 12 49 6C 9B 93 24 B4 C4 CC 99 29 27 36 42 CB C9 1AE
E720 99 02 9B 58 32 12 64 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E730 00 00 00 00 00 00 12 40 00 00 00 00 00 00 00 00
E740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E790 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
Sum 8D B4 22 36 00 6C 0F BF BA 46 15 7B 42 45 C2 1CC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E800 3C 1E 3C 70 C7 83 87 E0 1B F0 71 C3 1C 1E 1C 147
E810 38 43 83 C3 87 0F F0 F1 E0 1C 1E 1C 1C 03 83 119
E820 87 87 0F F0 F0 1C 1E 1C 7B 03 83 87 0F 00 1B1
E830 E0 00 00 1C 3C 7B 03 87 0F E0 E0 C3 8B 3C 3B 70 179
E840 C0 1C 1C 3B 7B 07 87 E0 E0 E0 E1 E1 00 3B 1C 141
E850 3B 7B 07 87 0F 87 E0 E0 E0 C3 8B 3C 3B 70 179
E860 07 07 E0 00 C0 E0 C3 8B 3C 3B 70 07 07 1C 14C
E870 09 09 00 00 1C 3B 00 E0 07 03 04 1E 00 00 11B
E880 03 00 00 18 70 02 00 00 00 00 00 00 00 00 180
E890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E900 00 00 00 00 00 01 80 00 00 00 00 00 00 00 181
E910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
Sum DD 53 4F C0 BD 0A 77 85 30 42 2B 05 A5 BB 89 19 1A3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E900 B0 24 08 20 4B 8B 60 C9 1B 60 40 63 93 12 36 26 1E7
E910 04 CC 99 99 13 36 42 C9 2B 63 67 62 4E E6 01 180
E920 E4 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E930 0F E0 E0 C0 0F 60 7B 81 E0 F6 03 7C 01 FB 0F 145
E940 FB 07 0F C0 7E 70 7C 03 F0 07 C0 1F 03 3C 01 1A1
E950 F0 39 01 C3 1E 0F 70 F1 31 E0 FE 9E 1F 80 7B 254
E960 0F 07 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F
E970 03 FB 03 E0 3B 00 7E 03 C0 03 F0 1C 0F 1F 80 E25
E980 01 FC 0E 44 0F E0 76 70 7F 03 01 F8 0F 80 07 185
E990 E0 3E 00 1F 00 81 80 FE 02 7C 03 F8 01 F0 0F 09 195
E9A0 1F C0 0F 00 04 1E 00 80 80 00 00 00 00 00 00 11B
E9B0 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E9C0 00 00 00 41 00 3E 20 00 00 00 00 00 00 00 00 1FE
E9D0 C1 C0 00 00 18 01 00 07 83 80 00 00 00 18 00 18C
E9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
E9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
Sum 2B CF 76 C3 C7 51 01 D3 D5 65 4E B0 32 D1 76 B9 159

```

VOICE SYSTEM ダンプ・リスト

ADD	#	+1	+2	+3	+4	+5	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+E	+F	15
EA00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
EA10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
EA20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	38	3C	3C	100
EA30	1C	0E	0F	B3	C1	C1	70	7B	3C	04	00	1E	03	00	1C2
EA40	1F	01	01	05	8D	00	08	08	08	08	08	08	08	08	08
EA50	0F	02	01	01	03	99	09	D9	01	D8	09	D8	08	D8	08
EA60	0F	02	01	03	99	09	D9	01	D8	09	D8	08	D8	08	08
EA70	03	12	13	04	03	7F	17	0F	0C	0F	0C	1F	8F	3F	100
EA80	3F	00	7F	00	7C	01	FC	03	7F	17	0F	07	0C	5E	1F
EA90	01	FF	00	00	00	01	3E	30	00	00	00	FB	80	1F	085
EAA0	E2	00	FB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
EAB0	00	00	00	00	00	00	7C	00	1F	01	00	FC	07	0C	03
EAC0	7F	1F	80	00	0E	3F	3F	00	1F	60	7E	30	00	7C	79
EAD0	00	7C	00	7C	00	7E	00	7C	00	00	1E	0F	01	80	07
EAEO	81	0E	00	00	70	7B	1E	04	1E	0F	B3	0C	0E	FB	3C
EAF0	0C	1E	07	B3	21	00	06	7C	07	03	03	07	80	00	09E
FE	FE	22	22	22	70	0C	67	C3	D6	AD	CA	F3	F3	22	2E

Add	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+SUD
EB00	38	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	130
EB10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EB20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EB30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EB40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EB50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EB60	00	00	00	01	C2	00	01	86	00	00	1B	0C	00	00	20	167
EB70	00	10	00	00	60	00	00	07	03	00	01	8C	3B	00	38	177
EB80	60	00	3B	C0	01	C3	08	00	00	00	00	00	1C	01	80	142
EB90	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	80	00	00	00	00	100
EBA0	30	60	00	00	70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EBB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EBC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EBD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EBE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
EBF0	00	00	00	30	E0	00	01	80	7E	00	67	4C	BE	0F	7E	151

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+S	+U
EC00	00	FC	0E	08	7E	01	0E	1E	18	7C	01	3C	3D	78	03	78	03	78
EC10	00	78	60	0F	0F	0F	0F	01	E1	FC	01	C1	E3	B3	07	47	C4	07
EC20	03	06	C4	0F	0C	03	80	3E	03	80	5F	01	70	3E	03	F8	5D	03
EC30	1F	81	0E	0F	0C	F8	0E	01	E7	0C	0E	39	7E	0C	1E	7C	1E	0E
EC40	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F
EC50	C5	01	0E	78	00	FC	1C	0F	00	1F	81	0E	03	E0	30	78	03	78
EC60	00	7C	1C	0F	00	81	80	0C	01	F0	70	1C	1B	1E	0E	38	03	78
EC70	00	00	00	01	E0	F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
EC80	3F	0C	00	00	7F	F0	00	00	27	E0	00	00	99	B8	00	02	C8	0E
EC90	07	E8	09	00	13	E0	01	C0	19	80	19	0E	10	3F	0C	00	C6	0E
EC00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
ECB0	F7	03	00	03	CC	80	00	7E	00	7A	00	00	00	08	03	39	5F	0E
ECB0	03	04	0E	04	0D	B8	73	E0	26	01	CF	B1	0E	0E	0E	70	04	1AF
ECDC	8C	3B	03	0C	61	0F	9C	04	8A	78	E7	1C	3F	87	38	01	D1	E1
ECDE	FC	39	02	01	1C	18	00	7C	0D	00	0F	0C	DF	00	78	09	0F	0E
ECFE	0F	07	0C	1F	08	07	0F	07	0F	07	0F	07	0F	03	08	0E	B3	03
Sum	FE	41	15	08	BB	02	E3	E6	64	02	52	40	42	B3	3E	9F	02	02

[illegible][illegible][illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	13F
F000	03	02	00	00	00	00	00	03	00	00	00	00	00	00	00	00	03
F010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F050	1C	B3	36	19	9E	7E	19	28	00	E4	4B	80	27	62	22	6F	18A
F060	90	2F	91	37	40	1F	9F	9E	00	9F	97	87	4D	CC	97	CC	17B
F070	E4	6F	66	46	03	66	67	EC	01	B9	13	7E	01	FB	11	FB	1
F080	D8	03	D8	01	8E	0E	E2	4E	40	39	82	36	01	33	99	FC	AD
F090	0E	CC	CC	40	66	64	62	28	66	67	33	26	62	33	CC	66	1BC
F0A0	0E	CC	CC	26	60	1B	12	66	13	21	66	43	72	CC	CC	66	125
F0B0	9F	B4	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	CC	125
F0C0	61	8C	CC	CC	33	31	99	86	66	62	19	2C	32	12	BB	04	1
F0D0	66	63	99	8C	CC	33	30	99	86	62	19	19	E6	63	33	1C	1B7
F0EE	C4	37	21	CC	CC	66	39	99	4E	CC	B1	0C	8C	73	30	30	1E7
F0F0	87	33	19	9F	6E	21	89	0F	72	1B	10	13	09	39	1B	33	141
Sum	E5	50	22	01	98	50	50	5E	6E	5E	6B	38	75	49	91	71	13F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Full			
F100	07	10	17	23	29	35	40	70	89	99	93	AC	CB	CC	FE	26	66	64	63	78
F110	33	39	43	33	31	1E	C4	93	80	19	70	66	60	73	04	FC	01	1B2		
F120	E6	01	8B	01	1E	1E	CA	78	19	F2	27	E8	09	F1	13	FC	04	108		
F130	EC	89	99	99	99	66	F6	FC	00	31	9F	8F	00	5D	EA	00	00	00	00	00
F140	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B	9B
F150	E0	07	80	33	24	00	0E	06	34	00	1E	04	CB	9B	03	04	E4	179		
F160	8B	9B	00	7E	09	99	32	07	C4	99	83	20	7C	09	78	99	22	81A		
F170	06	00	BB	03	00	64	24	00	00	00	00	00	26	60	00	1C	00	137		
F180	E3	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F190	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F1A0	80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	08	00	00	20	00	00	00	00	00
F1B0	00	00	00	00	00	67	63	00	06	0F	67	22	33	67	82	00	00	00	00	00
F1C0	26	9F	92	00	00	07	92	00	20	01	B2	01	24	03	36	01	00	00	00	00
F1D0	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64
F1E0	41	AA	80	00	03	DB	00	00	0F	64	00	00	3D	80	00	00	00	00	00	00
F1F0	76	80	00	4F	02	00	00	1E	90	00	00	F6	00	00	03	B2	10	00	00	00

Sum	F9	66	35	67	28	00	C0	D3	75	26	B6	53	81	33	0E	5B	177
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	18u
F200	00	00	1C	90	00	00	64	80	09	37	24	00	40	3D	20	02	193
F210	4D	ED	80	12	77	6C	00	98	B8	20	02	00	C9	00	13	67	187
F220	64	C9	39	26	12	66	6C	80	89	B8	52	02	26	CE	26	CE	162
F230	B8	93	26	26	22	6C	4C	BD	93	B9	32	12	64	B6	7E	86	124
F240	C4	94	90	90	BD	24	93	26	49	24	12	63	45	86	86	86	124
F250	D9	36	C4	99	29	26	BD	40	90	64	98	43	90	63	98	49	191
F260	32	64	98	49	B2	64	4D	B2	66	44	98	32	48	64	98	49	10C
F270	98	1B	60	26	42	91	80	32	64	C8	09	10	92	27	6C	4C	17E
F280	49	93	D8	32	32	64	C8	00	09	B2	63	66	98	49	32	48	108
F290	32	64	98	09	92	4C	09	D1	81	02	89	31	13	22	87	187	
F2A0	1A	D9	90	93	24	24	00	93	01	3A	82	02	00	00	00	00	187
F2B0	04	9A	81	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	187
F2C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	187
F2D0	B2	20	B2	41	00	80	03	02	08	00	00	50	08	50	8A	40	18C
F2E0	08	00	8A	91	4B	40	10	29	01	14	00	54	24	20	62	77	187
F2F0	AB	05	50	6A	0A	00	00	00	00	00	01	01	0A	A2	00	40	17E

F300	40	25	12	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15C
F310	AA	55	01	40	02	82	82	42	08	24	12	80	49	54	AA	15	10B
F320	49	64	5A	14	8A	8A	41	4B	90	24	14	01	0A	10	14	20	00
F330	21	29	50	00	0C	03	30	00	20	5D	00	06	09	00	80	4A	4A
F340	2A	DB	10	01	0C	03	30	01	00	31	90	08	B6	21	33	19	19
F350	4A	44	62	33	02	02	D2	64	26	D8	84	0C	87	18	18	9F	9F
F360	43	31	33	01	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02
F370	C9	63	42	19	42	82	CC	64	93	05	9C	49	24	08	30	96	48
F380	A6	E7	6C	91	40	C2	8D	62	93	90	D8	B6	65	26	03	62	D2
F390	4C	64	DB	04	98	C9	B6	09	31	1B	24	13	02	16	22	6C	26
F400	CC	06	CB	66	66	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C
F410	0C	0C	0C	4C	4A	86	64	66	66	02	36	22	20	00	00	00	00
F420	0C	0C	0C	0C	20	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C
F430	21	2A	81	64	C0	6C	89	4C	98	09	01	13	19	93	33	157	
F440	31	23	33	23	32	13	32	36	26	04	91	01	26	49	2A	8B	4E
F450	6D	80	49	36	43	26	13	6C	DB	9C	90	99	81	11	30	6C	6C

VOICE SYSTEM ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 00 00 00 107
F410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F420 00 00 00 00 00 00 02 08 00 00 00 00 00 00 10 00 126
F430 00 04 0C 00 20 00 00 60 00 00 00 00 00 00 40 33 103
F440 30 00 00 1B 33 60 01 82 66 01 3B 32 66 42 12 1B0
F450 37 6C 6C 66 66 4D B1 09 00 9A 4C B0 B5 B0 27 60 141
F460 42 53 B3 20 31 25 93 00 00 66 93 20 03 67 B6 60 1EA
F470 32 6F 26 40 24 CE 4C C0 9C 99 B1 9B 7B 32 03 103
F480 36 F6 C4 04 C9 C9 13 37 26 64 6C DE B8 B0 93 11F
F490 3B 62 02 6C EC B8 09 93 32 20 26 CE DB B0 9B 33 1B7
F4A0 60 06 CD B0 1B 37 26 00 4C BC 90 01 33 72 44 19A
F4B0 04 C9 D9 00 13 67 6C 00 49 B9 B1 23 66 E4 C4 B0 1FD
F4C0 93 93 22 26 4E 4B B8 99 31 33 22 64 C4 CC B0 9B 1C7
F4D0 59 32 12 64 66 64 6C C9 4C CB D9 92 C9 9B 96 10F
F4E0 D9 00 93 00 4B B8 93 01 64 40 4C 93 13 26 26 49 1FB
F4F0 2C 99 B9 93 69 22 62 66 C1 64 C0 0B 99 0C B8 09 157

```

```

Sum A1 B7 6D 47 0B C9 B8 F7 53 EC 97 DA B2 DA C6 B2 143

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F500 10 00 91 01 33 20 1B 33 12 26 05 B1 21 22 62 5B 131
F510 10 12 64 04 99 01 32 60 24 CB 08 90 01 26 02 64 1CC
F520 C8 04 99 11 93 20 03 62 46 4C C0 04 B0 08 91 01 1FE
F530 09 90 00 00 02 1B 00 00 00 06 59 00 00 00 49 15E
F540 00 00 00 00 00 00 01 09 00 06 12 99 B0 00 36 DA 14B
F550 49 00 B0 35 2D 20 92 42 40 B8 B8 1B 1B 6D 26 149
F560 B8 16 D2 4D 24 8C 49 25 B2 48 CB D4 92 C9 09 20 107
F570 B6 13 62 63 4D 44 89 35 25 60 4C 96 AD B4 4B 94 14E
F580 A4 B0 40 87 6D 00 C9 B5 6D 00 08 00 69 04 92 02 1B1
F590 48 00 20 1E 90 00 15 26 02 02 6B 60 22 6C B4 1A5
F5A0 C8 04 99 AD B0 09 31 B8 00 12 66 92 01 24 C7 24 1C1
F5B0 00 4D BF 6C 00 99 1E B8 05 B2 05 B0 0B 6A 0D 20 1E1
F5C0 12 4C D2 4D 24 9B 36 00 49 30 2C 00 93 00 49 00 1E3
F5D0 20 42 92 00 00 B5 B0 01 08 49 00 02 06 C8 04 152
F5E0 04 94 90 00 00 69 20 00 00 12 40 00 00 24 B0 00 1A7
F5F0 04 4B 00 00 0B 92 00 00 11 B4 00 20 22 4B 00 CB 1FD

```

```

Sum B6 0A C6 79 A3 06 D4 07 3A 62 3B DD 05 DA 4C B4 113

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F600 C4 90 01 91 B8 20 12 02 36 C0 04 0C 6D 00 4B 9B 1F8
F610 92 00 B0 31 24 00 60 42 4B 04 C0 B4 90 09 01 0D 170
F620 20 11 00 0B 60 10 02 12 40 00 04 16 C0 00 04 12 1F0
F630 40 00 00 52 4B 00 00 4B 4B 00 00 0B 2C 00 00 16 1BC
F640 94 00 00 0B 6B 00 00 06 92 B0 00 01 A4 B0 00 40 1B4
F650 6D B0 00 0B 01 B4 00 00 01 12 00 00 00 00 03 6B 00 12B
F660 00 04 96 00 00 00 6D B4 00 00 24 B0 00 00 01 160
F670 B6 90 00 01 20 DA 40 00 00 00 B1 24 00 00 20 03 40 1B9
F680 00 00 00 09 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F6A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3B 00 00 00 00 00 100
F6B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F6C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F6D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F6E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
F6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

```

```

Sum 6D B5 47 B3 E0 BE 21 5B D1 D7 EC D8 0D AC 7B CE 1A1

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F700 00 00 00 00 00 B0 00 20 01 00 00 00 00 00 00 1B 0B9
F710 00 07 20 01 00 26 00 23 01 0B 00 70 1B 30 9B CC 199
F720 F6 20 06 64 33 01 3F B0 DC B4 F7 60 11 99 CC CC 16C
F730 67 39 9B CC 46 70 CC D6 62 33 91 0C EC 57 62 13 146
F740 99 23 D9 9B CC 4C B7 60 01 01 E6 61 33 19 CF 23 1B3
F750 19 89 9C D3 3B CB B8 C6 66 71 01 B6 CB 77 00 1F 150
F760 B1 0E CB 0E FC 41 F2 00 7E 00 7F 00 3F 00 1F B0 19F
F770 1E 60 1F B0 CE C0 77 00 39 B0 FE 00 C0 00 7C 02 117
F780 00 07 C1 30 00 1C 03 00 00 00 00 60 00 66 40 00 11D
F790 04 C0 00 00 CC C0 00 00 00 00 00 00 9B 00 00 19 00 1B8A
F7A0 00 01 B0 00 00 13 00 00 01 B8 00 00 00 20 00 01 19E
F7B0 B0 00 00 0B C0 00 00 00 00 00 02 30 00 00 19 00 193

```

```

Sum 62 42 B8 62 53 9B AB A9 DE 69 4E BB 12 36 BA 70 195

```


BASICのSTRING変数を話す！

BASIC VOICE



●松井洋介

I/O '81年11月号の『BASIC VOICE』のMZ-80B版ができたので報告します。

ソフトウェア

メモリの関係上プログラムがB000H~B07DH、テーブルがB100H~B1FFHであり、これが今回変更した部分でB200H~ECBFHの音声データは11月号のものと同じです。

なお、カナ文字と数字小数点以外はすべて無音ということになります。アルファベットで何か音を出したいと思っている人は、ASCIIコード表とにらめっこしながら、テーブル内の01（無音）を書き変えてください。

使用方法

①. モニタでB000Hからプログラム、テーブル、データの順に入力し、テープにS-ADDR. B000H, E-ADDR. ECB-
FHとしてSAVEする。

②. BASICインタープリタ SB-5520を起動する.LIMIT\$ AFFFを実行してから、『BASIC VOICE』をLOADする。

● **USR (\$B000, A\$)**をプログラムで実行すると**A\$**内のカタカナおよび数字をしゃべってくれます。また1文字終了ごとに**SIFT** **BREAK** キーが押されているかどうか調べています

その他

小生はK/Cに関しては何も知らないので、11月号のプログラムを参考にして80B用に新しく作り直しました。しかし、全体としては11月号の物によく似ていると思います。

80Bでは8255のポートCにオーディオアンプが繋がっているのですが、このビットを立てたり、おろしたりして音を出しています。そこで、音声データをもとにビット・コントロール・モードで8255のビット操作をしています。

音程は\$ B 057の18Hを変えれば変化します。ピッチは\$ B 06 Bの02Hを変えてください。ただし、00Hにはしないでください。30秒ほど待たされることになるので。

◆参考文献

1) ツールバグ・コンピュータ・サービス技術部：“スト
リング変数をMZがしゃべる”。I/O, '81年11月号

■BASIC VOICE プログラム

B000 1B	LD	DE	
B001 ED3E0B0	DEC	(B0E0H), DE	
B005 2A0E0B	LD	(B0E0H), (B0E0H)	
B008 2F	#B008: INC	HL	
B009 2E0B0E0	LD	(B0E0H), HL	
B00C 7E	LD	A, (HL)	
B00D FE0D	CP	ODM	
B00F 0C	RET	Z	
B010 FE0E	LD	DEH	
B012 50F4	NC, #B00B		
B014 0A00	LD	B, 00H	
B016 4F	LD	C, A	
B017 2F	INC	HL	
B018 7E	LD	A, (HL)	
B019 FE0D	CP	ODM	
B01B 280E	JR	Z, #B02B	
B01D FE0E	CP	DEH	
B01F 20A0	NR, #B025		
B021 0670	LD	B, 50H	
B025 1B9F	JR	#B02B	
B027 2002	#B025: CP	DFH	
B029 6A50	NR, #B02B		
B02B 79	#B02B: LD	A, C	
B02C 8F	ADD	A, B	
B02E 4F			

B02E 26B1	LD	M, H1B
B030 7E *	LD	A+ (HL)
B031 FE10	CP	10H
B033 21A000	LD	HL, 00A0H
B034 5001	JR	NC, B037J
B038 29	LD	HL, ADD
B039 47	*B039J:LD	B, A
B05A BE	EX	DE, HL
B05B 21C0B0	LD	HL, B0C0H
B05C 19	*B03E:AD	HL, DE
B05F 10FD	DJNZ	B03D
B041 42	LD	B, B+2
B042 4B	LD	C, E
B043 05	*B043J:PUSH	BC
B044 7E	LD	A+ (HL)
B045 0608	LD	B, B+8H
B046 7F	*B047J:PUSH	AF
B048 F080	AND	B0H
B04A 2B1C	JR	Z, *B06B
B04C 7E05	LD	A+ 05H
B04D 07E3	OUT	(E3H), A
B050 1B04	JR	*B056
B052 7E04	*B052:LD	A, A+4H
B054 07E3	OUT	(E3H), A
B055 2E1B	A+	1BH
B05B 32	*B05B1:DEC	A

B059 20FD	JR	NZ	*B058
B05B F1	POP	AF	
B05C 17	RLA		
B05D 10EB	DJNZ	*B047	
B05F 23	INC		
B060 C1	POP	BC	
B061 08	DEC	BC	
B062 7B	LD	A,B	
B063 B1	C		
B064 20DD	JR	NZ,*B043	
B066 1802	JR	*B06A	
B06B 18EB	*B06B1JR	*B052	
B06C 0602	*B06A1LD	B,05H	
B06D 11FFFF	LD	DE,FFFFH	
B06F 21DE39	*B0671LD	LD,39DEH	
B072 19	*B0721ADD	LD,DE	
B073 30FD	C	*B072C	
B075 10FB	DJNZ	*B06F	
B077 CD6205	CALL	0562H	
B07A CB	RET	Z	
B07B C305B0	JF	*B005	
B07E 00	NOP		
B07F 00	NOP		
B080 00	OR		

■ テーブル

[illegible]

B190	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	10
B1A0	01	01	01	01	01	1E	1A	1B	1C	1D	1E	3D	3E	3F	2B	195
B1B0	01	1A	1B	1C	1D	1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27	28
B1C0	2A	2B	2C	2D	2E	2F	30	31	32	33	34	35	36	37	38	10B
B1D0	3A	3B	3C	3D	3E	3F	40	41	42	43	44	45	46	47	48	10C
B1E0	41	01	01	01	01	01	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	50
B1F0	51	52	53	54	55	01	01	01	5A	5B	5C	5D	5E	5F	5A	15D
Sum	C2	D2	E4	E9	E6	9E	05	06	0C	12	B8	C2	E7	E6	B0	E7

音声データ

```

E750 FF B0 01 FF FB C0 00 01 FF FC 00 07 FF DF 00 00 11B
E760 07 FF F0 00 1F FF 7C 00 00 1F FF C0 00 6F FF F2 1CE
E770 00 00 3F FF B0 00 3F BF CB 00 00 FF FE 00 00 37 1B8
E780 F9 40 00 07 FF F0 00 03 FF DE 00 00 7E FF B0 00 10D
E790 03 DB CB 00 07 FF FC 00 03 EF F0 00 00 FF FF 00 1B8
E7A0 00 77 DB 00 00 1F FF B0 00 FF F6 00 00 3F FF 00 123
E7B0 00 77 DB 00 00 1F FF C0 00 3F F9 00 00 0F FF E0 112
E7C0 C0 01 F0 60 FC 1E 1F B3 01 B3 E3 F0 F0 FF 00 00 123
E7D0 70 B0 01 FF E0 3F B0 00 FF E0 00 00 00 FF F0 3E 1AB
E7E0 00 FF FB 00 71 FB 7F FC 00 03 FF E0 00 FF F0 01 3E 1AB
E7F0 F0 00 07 FF C0 00 1F F0 FF B0 00 1F FF 00 01 3E 1AB

```

```

Sum 04 D0 0B 16 40 45 24 50 D3 21 B6 D3 60 CB 9C 60 1B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EB00 03 FC 00 00 7F FC 00 07 FF B7 E0 00 01 FF 3B 07 12E
EB10 FF C0 7E 00 00 0F 00 01 FF FF E0 00 01 FF E0 10B
EB20 00 7F FF FC 00 00 3F FC 00 07 F9 FF 00 00 0F FF 1C2
EB30 B0 00 FE 07 F0 00 00 7F 00 00 0F FF E0 00 0F FF 1E1
EB40 F0 00 1F FF E0 00 00 7F FB 00 07 FF F0 00 00 3E 160
EB50 FB 00 07 FF F0 00 00 7F EC 00 01 FF FB 00 00 3E 160
EB60 0A B0 07 FB 03 01 E0 07 FB 07 3C 00 00 00 00 00 1FB
EB70 00 03 FF 7F B0 01 FF 00 7F FF FB 00 0F FB 00 7F 1FD
EB80 C0 3F D0 00 07 FC 0F 20 0F 0F FC 00 07 FF B0 1F 12B
EB90 F0 07 FF FC B0 3F FC 00 0F 00 1F FF EC 01 FF C0 176
EBAA 0F F0 01 FF FF 60 1F C0 1F FF B0 1F 7E 00 7F 1F6
EBB0 F0 07 FC 01 FC 03 DB 07 FF 00 7F B0 1F C0 3F B0 1AE
EBC0 3F C0 07 FB 01 FC 01 FC 03 FC 00 7F B0 3F C0 3F 134
EBD0 B0 3F C0 0F 0F 01 FC 03 FC 03 FC 01 FF 00 3F B0 13B
EBE0 1F C0 3F C0 0F F0 03 FC 03 FE 01 FE 00 7F 00 1F 17A
EBF0 00 1F E0 1F C0 1F F0 07 E0 0F B0 0F F0 07 FE 01 19B

```

```

Sum FD 29 87 5A 04 B7 00 13 CC AD F5 C7 35 FC 01 DF 11B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
E900 DB 1F FF B0 7F B0 FF FB 0F B3 B0 3C 00 0F E0 07 1B0
E910 FF FC 01 B7 E0 00 07 F0 FF B0 00 7F B0 03 FF B0 15A
E920 00 7B 07 BF FB 00 01 FC 00 01 FF 00 01 FF B0 01 FC 192
E930 00 FF FC 00 0F FB 00 1F F0 07 FF C0 00 3F C0 1F 1F5
E940 FE 00 1F FE 00 31 FC 00 FF E0 7F 00 07 FF 07 BF E0 10C
E950 1F FE 00 FF FF B0 7C 7E 01 FF F0 1F 0F FC 01 E3 193
E960 F0 1F FF 00 FF FE 00 3F FC 03 E0 E0 1F 9F E0 0F 1B7
E970 FF 00 FB 1B 07 FF 0E 3F 1F 01 FF 00 0F 1F B3 C1 E0 196
E980 3E 07 01 E0 00 0F FB 07 C3 C0 7F FC 01 F0 FB 0F 14A
E990 B0 00 00 00 0F E1 E0 0F 00 00 FC 00 00 00 00 00 15B
E9A0 07 B0 E1 FB 2F E1 40 FF 01 7C 03 E0 BF 00 07 1C1
E9B0 FF E0 3E 00 1F FF B0 C0 B0 8C 1F C3 E0 1C 1B F1 19E
E9C0 C3 C1 A7 B0 FB 57 B3 B0 70 76 0F B3 C1 CC 1F F0 111
E9D0 7E 07 C0 30 7F B3 B6 3C 61 E1 C0 1C 0F C3 F1 0F 129
E9E0 1C 0B E0 E0 0E 0F 7C 3F B0 7C 01 E0 7B 3F 00 FF 14F
E9F0 01 FB 1F B1 E0 07 FE 03 F0 7F B7 C0 7C 07 FC 1F5

```

```

Sum 05 DE 9F C4 2D 1F A1 91 B2 23 A7 C2 B5 13 00 65 1FF

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EA00 0F E0 FB 0F 00 FB 03 FB 1F B1 F0 1F 01 FC 0F FB 19C
EA10 1F B1 FB 3E 03 E0 07 F0 3F B1 E0 7E 07 E0 1F C0 154
EA20 FE 0F A0 FB 0F C0 FE 0F E0 70 07 B0 7C 0F C1 FE 1A2
EA30 0F B0 FB 0F C0 FC 1F E0 FC 07 C0 3E 03 F0 7B 105
EA40 0D C6 31 CC CC 99 99 31 26 26 30 0C B0 6A 20 1F 1AC
EA50 EB B0 00 6F F9 6A 09 16 6C BB 00 1F FE 00 DE EC 162
EA60 00 00 03 FC 00 3F FF F0 00 03 FF F0 01 FF 3E C0 11E
EA70 00 1F FF B0 03 FF EF 00 00 3F FE 00 07 FF FE 00 1D0
EA80 00 7F FC 00 1F FF 60 00 01 FF FC 00 07 FF 7B 00 173
EA90 01 FF FB 00 7F FE 69 00 01 FF FB 00 07 FF EB 00 1B5
EAA0 01 FF F0 00 07 FB 0F 00 00 3F FE 00 07 FF FE 00 179
EAB0 0F FE 00 00 1F FE A0 00 3F FF 00 00 7F FE B0 00 1EB
EAC0 7F FE 00 00 7F F0 00 00 FF FB 00 03 FF C0 00 07 1AC
EAD0 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 3F E0 00 03 FF F0 00 110
EAE0 06 70 F0 50 7F B0 03 FB 00 20 00 1F 7E 01 B3 C1 115
EAF0 F0 00 0F FF 00 00 7F FF 00 00 00 63 FE 00 07 FF 1E3

```

```

Sum B5 77 7E 3A 1C 6C 72 FF 0F 0F BB BB 1F F7 B3 C9 1A0

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EB00 C0 07 FF FF 00 01 FF C0 03 FF 9F C0 00 FF F0 00 1D5
EB10 7F FF F0 00 1F FF 00 07 FF FF B0 00 FF FB 00 7E 1B7
EB20 FF FC 00 07 FF C0 01 FF F3 E0 00 3F FE 00 0F FF 1D7
EB30 9F B0 00 FF FB 00 3F FE 3F 00 01 FF E0 00 FF FC 16D
EB40 7C 00 07 FF C0 01 FF F0 FB 00 0F FF B0 03 FF E1 19B
EB50 FB 00 07 FF B0 01 FF E1 FB 00 07 FF B0 01 F1 E1 180
EB60 FB 00 07 FF B0 01 FB 7B FC 00 03 FF E0 00 3F FC 10B
EB70 7E 00 01 FF F0 01 FF FE FE 00 00 FF F0 00 07 FF 16F
EB80 01 A3 01 EF C0 65 FC E0 9B B0 10 06 7E 00 7F CC 18C
EB90 0F E0 00 70 0C FC EC 01 FF 20 03 FF C0 3F C0 134
EBA0 07 FF 00 3F F0 03 FF B0 3F E0 01 FF 00 EE 7F 00 143
EBB0 7F C0 07 FB 00 7F FE 00 3F C0 3F EB 03 FF CF E0 192
EBC0 0F E0 01 FF 00 3F F3 F0 00 0F C0 03 FC 00 3F C0 10A
EBD0 01 FC 01 FF 00 0F 7F B0 3F B0 3F C0 03 F0 0F 1BB
EBE0 E0 0F F0 07 FB 00 FE 01 FB 07 FB 03 C0 00 7B 00 10E
EBF0 EC 01 F6 01 FE 00 1D C0 EC 03 FE 01 FE 00 7F 60 1BA

```

```

Sum 39 B0 F5 2D DC 04 37 BB AB 66 22 29 E7 EA AA 0E 1BC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EC00 FE 01 FB 00 FF B0 0F E0 7B 00 7F C0 1F C0 03 FC 102
EC10 07 F0 07 F0 00 3B 00 7F F0 03 FB 01 FE 00 07 C0 156
EC20 03 C3 C1 C0 3F FC 0F 07 C0 7C 0E 1F B0 7F F0 0E 1FE
EC30 0F F0 01 FF FB 00 00 00 03 FF FF B0 F0 F0 00 3F 197
EC40 B1 FC 01 F9 FB 07 FF 01 FC FC 01 F1 F0 1F 9F 03 111
EC50 FF FC 01 FB F0 1F FF 01 FB 7E 00 FB FB 0F E7 00 15F
EC60 FF 3F 00 FB 7C 07 E1 B0 FE 1F B0 7C 3C 07 E0 C0 116
EC70 7F 0F B0 7C 3E 07 E0 C0 7E 1F B0 FB 3C 0F C0 E0 16F
EC80 7C 3F 01 FB 7B 1F C0 E0 FC 3E 03 F0 70 3F B0 F0 137
EC90 7F C0 7F 00 03 FB 00 3F 03 F0 0E 0F B0 FC 03 EF 176
ECAA C0 7F 00 03 FB 0F FF 00 FC 07 03 E0 03 C0 07 E0 193
ECB0 3F B0 01 FC 03 FF 00 1F C0 00 FC 00 FC 00 00 195

```

```

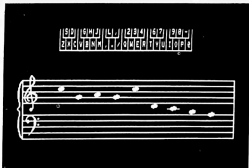
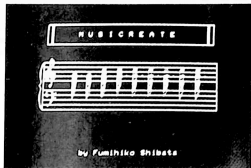
Sum 0F EB 07 0B 4E 0D 9C E6 5B 6B 75 9C DC 2E AA 6B 1BC

```



MZ-80B

MUSICREATE



●柴田文彦

MZ-80Bには音楽演奏機能があり、プログラム中で使うと効果的なのですが、そのデータを作るのが少々やっかいです。そこで楽しみながら簡単にシャープ・フォーマットの楽譜?が作れてしまうソフト、名付けて“MUSICREATE”を作りました。

♪プログラムの使い方

プログラムはすべてマシン語で書かれています。モニタなどで入力してください。スタート番地は\$8000です。

スタートさせると、楽譜を表示しながらテーマ曲を演奏します。テーマが終わると次はモードの選択をします。モード①では、キーボードが鍵盤になり演奏できます。演奏が終わったら[BREAK]キーを押してください。つぎに[P]キーを押すと、いまあなたが演奏した通りに演奏し返してきます。つぎに[M]キーを押せば、またあなたが演奏することになります。やめたいときは[R]キーを押せばモード選択に戻ります。キーボードのキーと鍵盤との対応は画面に表示されるので、そちらを見てください。

モード②は楽譜を作ったり、シャープ・フォーマットでプリントしたりするためのものです。メニューが1~8まであります。

メニュー1は、楽譜のもとになる音符を入力するものです。モード②のときと同様にして入力してください。間違えたら[DEL]キーで1音消すことができます。

メニュー2は入力した音符を確認するために、ワンキープレイをするものです。表示される楽譜を見ながら[SPACE]キーを使って演奏してください。ここで思い通りに音符が入力されていたら、つぎはメニュー4に移ります。

メニュー4ではメニュー1で入力した音符に音長を付け加え、必要に応じて休符を入れて完全な楽譜を作ります。音符が表示されたら、その音符に付けたい音長を0~9の数字で入力します。この数字と音長との対応は表1を見てください。前の音長と同じ場合には[CR]のみで結構です。休符を入れたい場合には[+] [CR]を押してください。このときも休符の長さを0~9で入力します。すべて終了したら、メニュー3を選んで音符を実際に演奏させてみましょう。

以上の操作で楽譜はできました。メニュー5を選んでシャープ・フォーマットの楽譜を見てみましょう。プリントし出力する場合は[P]を入力してください。つぎにASCIIかHEXか聞いてきます。楽譜をBASICで使う場合には

[A]を入力し、マシン語プログラム中で用いる場合には[H]を入力するとよいでしょう。

でき上がった音楽データは、メニュー6、7によってテープにSAVE、LOADが可能です。1度SAVEしたデータは、LOADすれば再び演奏やプリント・アウトが可能です。

メニュー8を選べば、モード選択に戻ります。

BASIC中で音楽データを用いる場合、メニュー6でSAVEしたテープからストリング変数に代入する方法を紹介しましょう。モニタでテープをLOADしBASICに戻ってからつぎのようなプログラムを走らせてください。

```
10 LIMIT$=FFF
20 D=49152
30 A=PEEK(D)
40 IF A=13 THEN END
50 M$=M$+CHR$(A)
60 D=D+1:GOTO 30
```

以上のプログラムを走らせると、M\$にデータが代入されます。ただし、データはの場合255文字までです。この後はMUSIC文で演奏してください。

以上簡単な説明で判り難い点もあったかと思いますが、使ってみれば解っていたでしょう。

♪プログラムについて

このプログラムはいつものようにBASEで書きました。BASEで書くときは紙に書かなくてもどんどん打ち込めるので、結局わかりにくいプログラムになってしまいがちです。しかし、各処理はまとまったブロックになっています。表2に主要ルーチンのアドレスを示します。

タイトルでは楽譜を表示しながら演奏しますが、このテーマ曲を変えたいときは\$9086からのデータを変更してください。データのフォーマットは音程番号、音長番号、音程番号、音長番号……の繰り返しで、エンド・マークは\$FFです。ここで音程番号と実際の音程との対応を表3に示します。音長番号は表1と同じです。また、楽譜を表示しながら演奏するルーチンは\$8AB9からスタートします。上記フォーマットで書いたデータの先頭アドレスをDEレジスタに入れ、五線譜を描くルーチン\$8829を呼んでから\$8AB9を呼んでください。

表1 音長番号

番号	音	長
0	32分	♪ /
1	16分	♪ /
2	付点16分	♪ /
3	8分	♪ /
4	付点8分	♪ /
5	4分	♪ /
6	付点4分	♪ /
7	2分	♪ /
8	付点2分	♪ /
9	全	-

表2 主要ルーチン

アドレス	内 容
8000	モード・メニュー選択
80EF	LOAD
8135	SAVE
8182	PRINT
8306	リビート・ブレイ (モード1)
8594	音程入力
85B7	音長入力
867A	音長入力
8704	楽譜演奏
8829	グラフィック関係
8A9E	タイトル表示
8AFA	各種データ

表3 音程番号

-C	I	B	E	#C	IB
-D	2	+C	F	#D	1D
-E	3	+D	10	#F	10
-F	4	+E	11	#G	1E
-G	5	+F	12	#A	1F
-A	6	+G	13	+#C	20
-B	7	+A	14	+#D	21
C	8	+B	15	+#E	22
D	9	-#C	16	+#G	23
E	A	-#D	17	+#A	24
F	B	-#F	18	R	0
G	C	-#G	19		
A	D	-#A	1A		

このプログラムは編集機能こそないものの、MZBのミュージック、グラフィックの両機能を余すところなく引き出した!?と自負しておりますが、いかがでしょうか。

♪おしまい

マシン語ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8000 CD 5A CD EE 01 11 7E BD CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8010 0A 10 FB 11 22 BD CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8020 33 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8030 08 0D 2E 0A CD 2E 0A 11 5B 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8040 CD 2E 0A CD 2E 0A 11 5B 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8050 44 0E 21 0F 0D 19 7E FE 3C A1 0F 0E FE 32 05 17A
8060 FE 71 CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8070 11 A7 BD CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8080 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8090 56 2D CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
80A0 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
80B0 05 39 12 10 FE 0B 30 0D 21 DF 8D 07 4F 0A 00 09 184
80C0 2E 21 5B 8D CD 14 0F 3E 02 CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
80D0 8E 7E 5E 7A 8D 63 8E 70 8E 17 BE 09 D0 47 8E 94 136
80E0 85 87 8E 84 87 7A 8E 82 B1 35 B1 EF 8D 03 B0 3E 105
80F0 01 32 16 02 81 CD +01 11 92 10 01 0B 00 05 ED B0 15F
Sum FF 03 70 79 04 E5 B4 5A 49 BE 0C 1D BC 04 22 77 19B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8100 BE 06 11 7E 0D CD 50 0A D1 CD B6 05 CD 05 05 3A 19A
8110 18 02 FE 02 2B 21 21 9D 10 7E F5 CD BE 02 DA 65 140
8120 B0 F1 FE 02 2A 6A 01 2D ED 11 2D 02 CD CF 05 CD 1F2
8130 82 02 C3 65 B0 3E 02 1B 8B 11 40 11 7E 01 12 13 172
8140 21 9D 10 10 10 69 8D B0 3E 02 12 21 00 CD 22 34 180
8150 11 5A CD 70 01 B1 2A B0 81 B7 ED 5A 65 B0 8D 18C
8160 22 82 11 21 81 0F 22 5A 11 CD 51 02 5A 65 B0 8D 18C
8170 82 02 C3 65 B0 7E 23 FE 0D 2A FB 28 22 8D 81 C9 109
8180 00 00 CD 2E 0A 11 0F 81 CD 89 0B 11 93 10 CD 44 113
8190 0E 16 09 19 7E 06 0E FE 50 20 02 0A 01 11 E4 146
81A0 B1 CD 89 0B 11 93 10 CD 44 11 21 10 19 7E FE 184
81B0 48 CA 5B 82 7E 0A CD 0A 06 0A 05 2B 05 3E 0A CD 116
81C0 10 82 11 00 CD 1A 15 F5 0A 05 0A 06 4F CD C6 08 19E
81D0 18 02 CD 10 82 F1 0E CD 0A 06 0A 05 2B 05 3E 0A CD 114
81E0 FB 82 18 E1 41 57 43 49 49 20 6F 72 20 48 45 5B 1E2
81F0 20 2B 41 2F 48 29 20 3F 0D 43 52 5A 20 6F 72 20 19F
Sum 1B 27 0C DE 6C D2 20 FD FE 39 15 6D 9B 95 33 23 1C1

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8200 50 52 49 4E 54 45 52 20 2B 45 2F 50 29 20 3F 0D 1C3
8210 FE 4F CD 2E 8F B1 03 FF 7E 80 63 FE 7E 01 CD 25 19F
8220 82 4F D3 FE C9 C5 57 1E 0A 01 60 00 00 FE FE EA 1A4
8230 0A B4 20 03 D1 C1 C9 6B 7B 81 B0 21 F1 1D 20 EE D1 186
8240 C1 11 44 8A CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8250 92 20 45 52 49 4E 54 45 52 20 2B 45 2F 50 29 20 3F 0D 1C3
8260 05 3E 02 CD 10 82 11 0F 06 0A 15 F5 0A 06 18 18C
8270 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1F4
8280 03 CD 10 82 F1 E6 0F CD F3 05 0A 05 2B 05 3E 0A CD 132
8290 0B CD 0A 08 1B 08 1B 08 1B 08 1B 08 1B 08 1B 08 1B 1F4
82A0 FE 0C 7E 12 04 05 20 0F 02 2E 0A 06 05 2B 05 3E 0A CD 126
82B0 0A CD 10 82 0E 06 06 F1 2D 2B 09 CD 32 0E 8B 7A 126
82C0 FB 18 67 04 05 2B 05 3E 0A CD 10 82 CD 2E 0A 11E
82D0 CD 2E 0A 11 E2 82 02 11 11 1F 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
82E0 85 80 50 75 7E 68 20 41 4E 78 48 65 20 7A 6F 178
82F0 20 72 45 74 75 72 6E 0D CD 72 0B 87 2B 01 C9 18 195
Sum 39 FB 44 E5 97 37 91 34 9E 37 09 57 F1 E9 4A E9 192

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8300 7F FF FF C3 B1 06 CD EE 01 11 7E BD CD 89 0B 06 05 CD 169
8310 2E 0A 3E 02 D2 02 11 11 1F 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 14E
8320 00 2E 0A 11 7A 85 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8330 CD 2E 0A 11 7A 85 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8340 0C 7E 32 D2 11 11 5F 8D CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8350 5A 2B 0B FE 4E 2B 0B FE 52 CA 07 8B 1B CD 8E 197
8360 01 11 7A 85 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124

```

```

B370 B0 85 CD 89 0B 06 05 CD 1A B4 1B C4 20 20 20 20 20 16A
B380 23 23 23 23 23 23 20 52 45 05 45 54 20 59 4F 05 1AD
B390 52 20 50 4C 41 59 20 23 23 23 23 20 11 00 91 124
B3A0 01 01 00 CD 62 05 28 2A C5 CD D6 83 CD 41 B4 70 17D
B3B0 32 93 85 06 00 CD CA 84 C1 7A 93 85 06 08 2B 0C 176
B3C0 FE 70 23 0D 71 23 EB 0E 01 47 1B 07 0C 0D 2B 0F 180
B3D0 1B 01 7E FF 12 C9 05 E5 16 19 21 99 8E 10 B4 93
B3E0 FE FF 2B 1F 2F 1E 00 1F 3B 03 1C 1B CA CD 23 7E 145
B3F0 19 92 07 07 07 07 E6 F0 B3 5F 16 00 19 46 23 4E 195
Sum 9C 4E 4F 61 9D 0F 13 5A 1B DD 1F 9C 13 61 7C 6D 15A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8400 23 1B 0A 15 7A FE 1A 50 D4 06 00 0E 0B E1 C9 1B1
8410 DB EF F0 F0 E2 D7 E8 DB EA C9 11 00 91 1A 13 47 1AA
8420 FE EE 20 03 C9 CD 41 84 BC 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C
8430 00 1A 00 1A 00 1A 00 1A 00 1A 00 1A 00 1A 00 1A 00
8440 0C 05 C5 05 04 05 20 04 3E 07 1B 1C 7B FE 16 20 29 01
8450 FE 0F 30 09 FE 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B
8460 0F 1B 04 0E 01 D6 06 06 06 06 06 06 06 06 06 06 06 06
8470 0F 19 23 2E 25 5A 1B 2D 0A 16 47 FE 0A 00 0B 08 1BE
8480 FE 05 30 0A 0E 00 1B 0A 0E 02 D6 0A 1B 0A 0E 01 1B8
8490 D6 05 CD 27 5F 16 00 21 B2 84 19 56 23 5E 5B 7E 1ED
84A0 20 08 0C 20 2B 05 29 1B 06 CB 3C CB 1D 1B 00 D1 1FB
84B0 C1 E9 01 15 00 F6 06 0F 0B 8B 00 A4 E5 21 99 8E 1E1
84C0 7E 23 2B B0 7A 2B 4E 41 E9 7C 85 2B 83 C3 23 1F2
84D0 FE E5 3E 0A 32 25 0F 21 25 01 CD 22 0F 3E 05 32 156
84E0 25 0F E1 C9 CD 15 85 11 F9 BE CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
84F0 CD 15 85 11 25 8F CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
Sum 45 2B 21 9B 54 D0 41 47 72 96 97 6B DE B6 DD B2 1AC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8500 51 8F CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
8510 6D CD 2E 0A C9 7E 05 0E 12 CD C6 08 10 FB C9 50 1EE
8520 75 67 6B 20 61 6E 79 20 6B 65 79 20 74 6F 20 62 1A6
8530 65 67 6B 20 61 6E 21 0D 2E 20 61 6E 6A 20 42 52 134
8540 45 41 4B 70 74 6F 20 73 74 6F 70 2E 0D 20 20 20 155
8550 49 4B 70 74 6F 20 6E 6F 74 65 73 20 21 21 20 20 158
8560 6C 61 79 20 3C 72 20 6C 61 79 20 6C 61 79 20 6C 61 79 20
8570 52 45 74 75 6E 20 2B 5D 61 79 69 6E 67 20 2E 0A 10
8580 20 4E 4F 77 20 20 6C 61 79 69 6E 67 20 2E 0A 10
8590 2E 2E 0D 0A 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E
85A0 6B 08 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
85B0 0B CD E4 85 E3 65 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E 0E
85C0 CE 89 CD 89 0B 06 05 CD 2E 0A 10 FB 11 CD 8D 124
85D0 4B 67 20 53 50 41 45 45 20 42 41 52 20 74 6F 186
85E0 20 6C 61 79 0D 11 00 91 01 00 6B 7B 3F 7E 05 18E
85F0 32 3E 86 CD 62 05 2B 35 CD 20 0B FE 07 2B 32 CD 1B8
Sum 46 6B 85 FB 9C 12 F1 CB 85 A9 FC F7 C9 AF C0 40 1BE

```

```

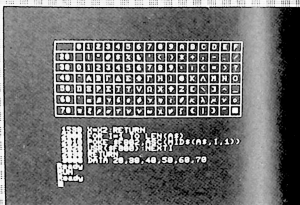
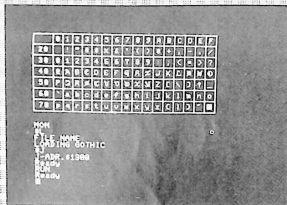
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15un
8600 D6 83 CD 41 B4 93 85 8B 20 07 0A 00 CD CA B4 70 17D
8610 1B 7B 32 93 85 87 20 DA 12 13 3A 3C 86 87 32 1F 1C2
8620 03 CD 7F 8A CD D1 8B 4F 32 3C B4 1B CA 7E 3F 85 18E
8630 C9 1B CD 44 8A 81 01 32 3C B4 1B 87 6D 7C 0C 1E4
8640 CD 29 0B 11 00 91 01 7F 7A 1A 13 FE FF 20 01 C9 0A 0A
8650 47 CD D1 0B 0D 41 84 CD 8C B4 48 06 0E 05 16 13 56B
8660 1D B4 D1 FE FD 2B FE 2D F0 1B 0C CD EE 0C 13 13 73 173
8670 1D B4 D1 FE FD 2B FE 2D F0 1B 0C CD EE 0C 13 13 73 173
8680 0B 06 CD D3 0B FE 12 0E 20 22 D1 11 00 91 21 1E0
8690 00 CD 22 5B CD 29 8B 4F 29 8B 4F 29 8B 4F 29 8B 4F 29 8B 4F
86A0 2B 2B 85 87 47 93 85 87 47 93 85 87 47 93 85 87 47 93 85 87
86B0 84 4A 0A 06 CD 21 CD CA B4 7A 93 85 47 CD EA 1E5
86C0 B6 CD 50 87 74 93 85 47 CD 3E 89 1B CF 3E 0D 2A 0C
86D0 5B 87 7F DB B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6

```


グラフィック・ キャラクタ・ジェネレータ

★グラフィック画面にキャラクタ表示を！

●柴田文彦



MZ-80Bでグラフィックとテキスト画面を同時にプリントに出力するには特別なプログラムが必要です。またグラフィックで表やグラフを描いて文字を入れる場合、1キャラクタ単位ではグラフの目盛りとずれてしまう場合もあるでしょう。それでこれらの問題を解決するのがこのプログラムです。

1 プログラムの機能

このプログラムはG-RAM1に1ドット単位で位置を指定して任意のキャラクタを描くものです。機能的にはBASISICのPATTERN文と似ていますが、使いやすさはかなり上だと思います。

キャラクタ・フォントはRAM上に持っているいろいろなフォントが使えます。今回は標準ASCII体以外に8種のフォントを用意しました。表1～9を見てください。このプログラムでは8種のうち1種をメモリにロードして、ASCII体と切り換えて使うようになっています。

2 使用方法

まず、プログラム本体と標準ASCII体をF800～FCFFにロードしてください。次に、8種のフォントのうち1つを選び、これをFD00～FDFFに入れます。これで準備完了です。

文字を表示させるには、32(\$20)～127(\$79)までのコードを\$F802に入れて、\$F800をコールします。\$F802に31以下の数を入れるとコントロール・コードとなり、数値に対応した動作をします。これは表10のコントロール・コード表を見てください。

文字の位置を決めるには、X座標下位バイトを\$F803

に、上位バイトを\$F804に、またY座標を\$F805に入れておきます。ただし1文字プリントするごとに座標は自動的に右に1文字分ずれるので、横に連続した文字をプリントするときには初めの1文字のみ座標指定してください。なおこのカーソルは右端に行くと次の行の先頭に自動的に移動し、下端に行くとグラフィック画面全体が1行分スクロールします。

以上の説明では、初心者の方には理解しにくいと思うので、具体的な例をあげて説明します。まずBASICプログラム中の変数を以下のように定めます。

C: プリントする文字コード、またはコントロール・コード
X: 文字位置 (カーソル) のX座標 (0～319)
Y: 文字位置 (カーソル) のY座標 (0～199)

以上の変数に目的の値を代入して以下のサブルーチンを呼びます。

```
1000 POKE$F802,C
1010 X1=0
1020 IF X1=256 THEN X=X-256:X1=1
1030 POKE$F803,X:POKE$F804,X1
1040 POKE$F805,Y
1050 USR($F800):RETURN
```

これでOKです。

3 蛇足

これは実は重要なことですが、BASICから使うときには、LIMIT\$7FFをプログラムの先頭に入れておいてください。このプログラムはBASICから使うことを前提に作ったので、Z80のレジスタの保存はしていません。IX、IY以外はすべて破壊されます。機械語プログラマーの方は注意してください。

表1 ASCII体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表3 COUNT体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表5 GREEK体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表7 OUTLINE

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表9 SLANT体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

図1 メモリ・マップ

F800	本 体
FA00	
FD00	
FFFF	

表2 BYTE体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表4 GOTHIC体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表6 カタカナ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表8 ROMAN体

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
20	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	:	:	:	:
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	■

表10 コントロール・コード

コード(16進)	機 能
01	カーソル1文字分左に移動
02	カーソル1文字分上に移動
03	カーソル1文字分右に移動
04	カーソル1文字分下に移動
05	カーソルを0、0に移動
06	グラフィック画面のクリア
0A	ライン・フィード
0D	キャリッジ・リターン (LFなし)
0E	キャラクタ・セットをフォント1に
0F	キャラクタ・セットをフォント2に

コード表印字BASICプログラム

```

10 LIMIT $F7FF
20 GRAPH C,11,01
30 FOR Y=0 TO 105 STEP 15
40 LINE 0,Y,269,Y
50 NEXT Y
60 FOR X=30 TO 270 STEP 15
70 LINE X,0,X,105
80 NEXT X
90 LINE 0,0,0,105
95 C=48:POKE $F80C,0
100 FOR X=34 TO 259 STEP 15
110 Y=4:GOSUB 1500
120 POKE $F80C,C:USR($F800)
130 C=C+1:IF C=58 THEN C=65
140 NEXT X
150 FOR Y=19 TO 94 STEP 15
160 X=8:GOSUB 1500
170 READ A:GOSUB 2000

```

```

180 NEXT Y
185 C=32:POKE $F80C,1
190 FOR LN=1 TO 6:FOR CL=0 TO 15
200 X=CL*15+34:Y=LN*15+4:GOSUB 1500
210 POKE $F80C,C:USR($F800):C=C+1
220 NEXT CL,LN
230 END
1500 X2=X*15+0:IF X<255 THEN X1=1:X=X-256
1510 POKE $F803,X1:POKE $F804,X1
1520 POKE $F805,Y
1530 X=X2:RETURN
2000 FOR I=1 TO LEN(A$)
2010 POKE $F802,ASC(MID$(A$,I,1))
2020 USR($F800):NEXT I
2030 RETURN
2000 DATA 20,30,40,50,60,70

```

マシン語ダンプ・リスト (ASC II体データ含む)

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F800 1B 0B 00 00 00 00 FF FF FF 00 00 3A 03 FB 155
F810 47 7A 05 FB B8 20 0C 3A 05 FB 47 3A 0B FB B8 20 1F3
F820 02 1B 03 CD 2A FB CD 43 FB C9 21 0B 5F 11 0B 00 1B6
F830 7A 05 FB 3E 47 19 10 FD 25 03 FB 11 0B 00 01 104
F840 00 00 B7 ED 52 04 7C B5 B7 20 0C 7C 1E 00 F2 F2 1A1
F850 AF 95 6F 3E 0B 95 05 32 0B FB 81 16 00 58 19 22 152
F860 09 FB CD 1C 16 F9 3A 02 FB 0E 20 DA 2C F9 FE 80 175
F870 50 4B F5 2A 0C 0B 21 FB C7 2B 0B 5F 11 2B 00 1B6
F880 11 0B 00 D6 1F 47 19 10 FD 5A 20 2A F9 0B 06 1A5
F890 C5 E5 3A 0B FB 47 0E 00 1A 13 04 05 2B 06 B7 17 1A6
F8A0 CB 11 10 FA B6 77 23 79 B6 71 05 2B 11 2B 00 19 1E4
F8B0 D1 C1 10 BC CD C1 FB 3A 05 FB 32 0B FB 23 F9 156
F8C0 C9 2A 05 FB 11 0B 00 19 23 03 FB 2A 25 2B 21 F8 FC 108
F8D0 1E 09 3D C1 21 00 00 22 07 FB 3A 05 FB C6 08 32 100
F8E0 05 FB FE C1 30 01 C9 D6 08 32 05 FB C9 FB FB C9 14C
F8F0 22 06 FB 2A 09 FB 23 02 09 C9 11 00 60 21 04 12C
Sum E3 5A 70 E9 AA B2 F2 90 BC 14 B7 E7 CF 3B 87 1B6

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F900 61 01 00 1E ED B0 21 00 7E 01 40 01 AF 77 0C 152
F910 7B B1 C2 0C F9 C9 D8 EB C7 F7 CB FF 57 EB 3E 02 105
F920 B5 F4 C9 D8 EB C7 CB BF 53 EB C9 FE 01 2B 26 130
F930 FE 02 B7 0E 05 2B 31 FE 04 2B 32 FE 05 2B 45 175
F940 FE 02 B7 0E 05 2B 31 FE 04 2B 32 FE 05 2B 45 175
F950 FE 0F 2B 3E 1B F7 CD FB 1B 5A 05 FB 05 FB 05 176
F960 3B 53 D6 08 32 05 FB 1B 4C CD C1 FB 0B 47 2A 05 10E
F970 FB 7D 2A 25 20 04 FE 0B 3B 38 11 0B 00 B7 ED 52 16A
F980 22 03 FB 1B 70 21 00 00 22 03 FB AF 25 05 FB 1B 199
F990 2A 4F 32 00 40 11 01 40 21 00 01 3F 1F ED B0 154
F9A0 18 15 21 00 00 22 03 FB 1B 0B AF 32 0C FB 1B 05 10E
F9B0 3E FF 32 0C FB CD 23 F9 C9 00 FF 00 FF 00 FF 02 22
F9C0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
F9D0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
F9E0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
F9F0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
Sum EE 51 76 26 B8 DA E9 3D 0A 71 6D 11 B5 6E FC 115

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FA00 00 00 00 00 00 00 00 00 0B 0B 0B 0B 0B 00 00 130
FA10 14 14 14 00 00 00 00 00 14 14 14 14 14 14 00 110
FA20 0B 7C 0A 1C 2D 1E 0B 06 2A 1B 0B 04 32 5A 0B 14C
FA30 04 0A 0A 04 2A 12 2C 0B 0B 0B 0B 00 00 00 00 19C
FA40 0B 0A 02 02 02 04 0B 0B 0B 20 20 20 10 0B 00 1AE
FA50 0B 0A 1C 0B 1C 2A 0B 00 0B 0B 0B 0B 0B 00 00 102
FA60 09 00 00 00 0C 0C 0A 00 00 00 3E 00 00 00 00 165
FA70 00 00 00 00 00 00 0C 0C 00 20 10 0B 0A 02 00 00 15A
FA80 1C 22 32 2A 26 22 1C 0B 00 0C 0B 0B 0B 0B 1C 1AE

```

```

FA90 1C 22 20 1B 04 02 7E 00 1C 22 20 1B 20 22 1C 00 1BE
FAA0 1B 1B 14 12 7E 10 10 7E 02 1E 20 20 22 1C 00 1BB
FAB0 1B 04 02 1E 22 22 1C 00 7E 20 10 0B 0B 04 0A 00 122
FAC0 1C 22 22 1C 22 22 1C 00 1C 22 22 22 22 22 1C 00 166
FAD0 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0A 166
FAE0 10 0B 04 02 04 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1B6
FAF0 04 00 10 20 10 10 0B 04 00 1C 22 10 0B 0B 00 0B 1BE

```

```

Sum C0 26 F0 DA 4B FE 0E 10 0A 22 68 5A 3B CC CA 04 1CE

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FB00 1C 22 2A 7A 16 02 3C 00 14 22 22 14 22 22 00 10C
FB10 1E 22 22 1E 22 22 1E 00 1C 22 02 02 02 02 1C 16A
FB20 1E 22 22 22 22 22 1E 00 3E 02 1E 02 02 00 1BB
FB30 3E 02 02 1E 02 02 02 00 3C 02 02 02 22 32 00 13B
FB40 22 22 22 22 22 22 22 00 1C 0B 0B 0B 0B 1C 0A 16A
FB50 20 20 20 20 20 22 1C 00 22 12 0A 06 0A 12 22 00 160
FB60 02 02 02 02 02 02 00 22 2A 2A 2A 22 22 00 15C
FB70 22 22 26 2A 22 22 1C 00 1C 22 22 22 22 1C 00 1EC
FB80 1F 22 22 1E 02 02 02 00 1C 22 22 22 2A 12 2C 00 170
FB90 1E 22 22 1E 02 02 14 22 00 1C 22 02 1C 20 22 00 17B
FBAA 3E 0B 0B 0B 0B 0B 0B 00 22 22 22 22 22 1C 00 156
FBAB 22 22 22 22 22 14 0B 00 22 22 2A 2A 26 22 00 1BB
FBAC 22 22 14 0B 14 22 22 00 22 22 14 0B 0B 0B 00 150
FBAD 20 10 20 10 0B 04 02 7E 00 3E 06 06 06 06 06 00 154
FBAE 22 14 0B 7E 0B 7E 0B 7E 00 3E 30 30 30 30 3E 00 176
FBB0 00 00 00 14 22 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 1BD
Sum 1A 92 7C EA 4F 42 B4 04 3A 6C 3B 66 9E 90 3E 7D 19F

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FC00 04 0B 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2C 3C 00 1F2
FC10 02 1E 1E 22 22 22 1E 00 00 00 7C 02 02 02 3C 0A 124
FC20 20 3C 3C 22 22 22 3C 00 00 00 1C 22 3E 02 3C 00 1DB
FC30 1B 24 04 1E 04 04 04 00 00 00 00 00 22 22 20 150
FC40 02 02 1E 22 22 22 22 00 0B 0C 0B 0B 0B 1C 0E 1F2
FC50 10 00 1B 10 10 10 10 12 0C 02 02 12 0E 12 22 00 1F0
FC60 0C 0B 0B 0B 0B 0B 1C 00 00 7A 2A 2A 2A 22 00 126
FC70 00 1E 22 22 22 22 00 00 1C 22 22 22 22 22 00 144
FC80 00 00 00 1E 02 02 1E 02 02 00 00 00 00 2C 30 20 1B9
FC90 00 00 3A 06 02 02 02 00 00 3C 02 1C 20 1E 0E 10E
FCA0 04 0E 1E 04 2A 14 1B 00 00 22 22 22 22 22 00 12E
FCB0 00 00 22 22 22 14 0B 10 00 00 22 22 2A 2A 26 00 150
FCC0 00 00 22 22 22 14 0B 14 22 00 00 22 22 22 2C 1E 152
FCD0 00 00 7E 10 0B 04 3E 00 3B 0C 0C 0C 0C 3B 00 17E
FCE0 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0E 1B 1B 10 1B 0B 00 1EC
FCF0 2C 1A 00 00 00 00 00 00 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 1BE
Sum 94 7E CA 3B 06 1C 5C 16 CF A5 91 0B 4F 5F D5 57 192

```

BYTE体データ

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FD00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C 1C 1C 1C 1C 1C 00 1AB
FD10 36 7A 24 12 00 00 00 00 22 7F 22 22 22 7F 22 00 14A
FD20 0B 3E 02 3E 20 3E 0B 00 47 25 17 0B 7A 52 71 0AE
FD30 0C 12 02 04 0A 12 2E 00 1C 1C 1C 00 00 00 00 1C2
FD40 1B 0C 0A 0A 0B 0B 06 2A 1B 0B 04 32 5A 0B 14C
FD50 04 15 0E 04 0E 15 04 00 0B 0B 0B 1B 1B 00 1D0
FD60 00 00 00 00 1C 1C 1C 00 00 00 3E 3E 00 00 00 1D0
FD70 00 00 00 00 1C 1C 1C 00 20 10 0B 04 02 01 00 1D3
FD80 1F 11 19 15 13 1F 07 04 04 04 04 04 1F 00 1DD
FD90 3F 20 20 3F 03 3F 03 1E 10 10 1E 1B 1F 1F 0AE
FDA0 11 11 11 1F 1B 1B 00 1F 01 01 1F 1B 1F 00 143
FDB0 1F 11 11 1F 13 1F 1B 00 1F 11 0B 04 06 06 00 1E3
FDC0 1F 11 11 1F 13 1F 00 1F 11 1F 1B 1F 00 155
FDD0 0C 1C 1C 00 1C 1C 00 00 1C 1C 00 1C 1C 1C 00 1FC
FDE0 10 0B 0A 15 04 0B 10 00 00 3E 3E 00 3E 00 00 153
FDF0 01 02 04 1B 04 02 01 00 7E 42 40 7B 0B 00 00 162
Sum 24 31 BC 1C 15 23 43 0C E7 E5 5D CA DB A5 50 0C 17E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FE00 3C 24 3C 00 00 00 00 00 1F 11 3F 21 23 23 23 00 195
FE10 1F 11 3F 21 23 23 3F 00 3F 21 01 03 03 03 3F 00 1DE
FE20 1F 21 21 23 23 1F 00 3F 01 0F 01 03 03 3F 00 17E
FE30 1F 01 01 03 03 03 00 3F 21 01 39 23 23 3F 00 18B
FE40 21 2F 21 21 23 23 04 04 04 0C 0C 0C 0C 00 147
FE50 20 20 30 31 1E 00 21 11 09 0F 17 23 23 00 1B2
FE60 01 01 01 03 03 03 00 3F 49 49 49 49 49 49 00 146
FE70 27 29 29 2B 2B 33 00 3F 21 21 23 23 3F 00 152
FE80 3F 21 21 3F 03 03 03 00 3F 21 21 2B 2B 1F 00 160
FE90 3F 21 21 3F 13 23 23 00 3F 01 3F 30 30 3F 00 158

```

COUNT体データ

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FDB0 00 00 00 00 00 00 00 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 14B
FDE0 36 24 12 00 00 00 00 00 3F 1A 63 63 63 63 00 1B1
FDF0 1E 27 0E 27 0E 27 0E 00 60 60 60 60 60 60 00 165
FD00 1E 27 0E 27 0E 27 0E 00 60 60 60 60 60 60 00 1EE
FD10 1C 1E 0E 0E 1C 1B 00 06 0E 1C 1B 0E 06 0E 00 192
FD20 0C 2B 1E 3F 1E 2B 0C 00 00 0C 1E 1E 0C 00 00 141
FD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3E 7E 00 00 00 194
FD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 0B 04 02 01 00 1B8
FD50 3E 7F 27 27 27 27 1F 0C 1C 1E 1C 1C 1C 1C 00 1F1
FD60 0E 1D 1C 0E 0E 07 3F 1E 39 3C 1B 39 3E 0E 1E 1E1
FD70 1E 1E 1D 1E 1D 1E 1C 1C 00 3F 01 3F 3C 1E 0E 120
FD80 1E 27 07 1F 27 27 1E 09 3F 1C 1C 0E 0E 07 07 00 17B

```

```

FDB0 1E 27 27 1E 27 27 1E 00 1E 39 39 3E 3B 39 1E 00 153
FDE0 00 00 06 06 06 06 06 00 00 06 06 00 06 04 02 150
FDF0 30 3B 1C 0E 0E 30 30 00 00 00 00 00 00 3E 3E 00 10E
FD00 02 07 0E 1C 0C 0E 07 03 1E 39 3B 3B 1C 0C 1C 00 157
Sum 5B B1 39 15 B6 B4 4F 07 6B CB C0 C5 BB AF 35 02 1DD

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FEA0 1E 27 2B 1B 03 3E 1E 3F 39 3F 39 3F 39 39 1F 17F
FE10 1F 27 27 1F 27 27 1F 0E 1E 27 07 07 07 07 1E 00 198
FE20 1F 27 27 27 27 27 1F 0E 3F 07 07 07 07 07 07 00 18B
FE30 3E 07 07 07 07 07 07 0E 1E 27 07 07 07 07 1E 00 14F

```



```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FE00 18 24 18 00 00 00 00 00 3B 44 44 3E 22 11 11 00 :96
FE10 3B 44 64 1E 22 11 1F 00 3B 44 04 02 02 21 1F 00 :14
FE20 3B 24 44 42 42 31 0F 00 78 04 04 1E 02 01 1F 00 :24
FE30 7B 04 04 1E 02 01 01 00 3B 44 04 02 32 21 1E 00 :95
FE40 44 44 22 3E 22 11 11 00 7E 10 08 08 04 04 3F 00 :11
FE50 70 40 20 20 12 11 0F 00 0B 4B 24 12 0E 11 21 00 :EB
FE60 0B 04 04 02 02 01 1F 00 3B 54 52 42 22 11 11 00 :98
FE70 4C 4C 4A 2A 29 19 19 00 3B 44 44 22 22 11 0E 00 :BA
FE80 3B 44 44 3E 02 01 01 00 3B 44 44 22 2A 31 5E 00 :9D
FE90 3B 44 44 3E 0A 09 11 00 3B 44 02 1C 20 11 0E 00 :FB
FEA0 7E 0B 0B 04 04 02 02 00 44 44 22 22 22 11 0E 00 :A7
FEB0 44 44 22 22 12 0C 00 44 44 22 2A 2A 15 0E 00 :2D
FEC0 42 24 14 0B 14 12 21 00 44 42 22 1C 0B 04 02 00 :9B
FED0 7E 40 6B 1B 06 01 3F 00 1E 02 02 02 02 1E 00 :C2
FEE0 01 02 04 0B 10 20 40 00 3C 20 20 20 20 3C 00 :97
FEF0 0B 1C 2A 0B 0B 0B 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 :AE

```

Sum 03 BA AD DA 29 DB 4F 00 AC 34 E0 A6 AE 19 D0 00 :4C

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FF00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1C
FF10 0B 04 04 1E 22 23 1D 00 00 00 00 00 1C 02 22 1C :0E
FF20 40 40 20 3C 22 22 1C 00 00 00 00 1C 22 12 3C 00 :CB
FF30 30 4B 0B 1E 04 02 02 00 00 00 00 1C 22 22 3C 11 :61
FF40 0B 04 04 1A 26 21 11 00 00 10 00 0B 0B 04 04 00 :AA
FF50 00 40 00 20 20 10 11 0E 0B 04 12 0A 05 09 00 :E9
FF60 10 0B 0B 04 04 02 02 00 00 00 00 00 3E 2A 15 15 :00 :BE
FF70 00 00 04 1C 24 12 12 00 00 00 00 1C 22 11 0E 00 :C5
FF80 00 00 00 1C 22 22 1D 01 00 00 00 0E 11 11 5E 30 :3C
FF90 00 00 00 1B 24 02 02 00 00 00 3B 44 1B 22 1C 00 :12
FFA0 00 0B 3E 04 02 22 1C 00 00 00 00 44 22 22 1C 00 :2E
FFB0 00 00 00 44 22 14 0B 00 00 00 00 2A 15 15 1E 00 :F4
FFC0 00 00 00 22 1C 0E 11 00 00 00 00 44 22 3C 10 0E :1D
FFD0 00 00 06 1B 0B 0B 1B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :14
FFE0 00 0B 0B 0B 0B 0B 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
FFF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

```

Sum 90 EB BB 90 4C 02 E5 17 0B 14 5B EE 4C 67 B9 4C :F4



MZ-80B

PATTERN EDITOR



《パターン・エディタ》

最新移転小全書 機種の辞典
ABCDEFCA

■田中 聡

MZ-80Bの「漢字データ作成プログラム」で作った漢字、ひらがな一覧をCRTディスプレイ上に表示した写真を見方も多いと思います。

私もBASICのグラフィック・コントロール文を使った、「パターン・エディタ」なるものを作ってみました。

ただし、このプログラムではV-RAMの1だけを使っています。

プログラムの機能

- ①パターン・コード：Pコマンド 登録されたデータのパターン・コードを指定して、画面上に呼び出す。
- ②セーブ：Sコマンド 主記憶上のデータ・ファイルをCMTにセーブする。
- ③ロード：Lコマンド CMT上のデータ・ファイルを主記憶にロードする。
- ④ディスプレイ：Dコマンド 登録されている全データをCRTディスプレイ上に表示する。
- ⑤クリア：Cコマンド 画面のクリア。
- ⑥エディット：Eコマンド CRTディスプレイ上から16×16ドットでグラフィック・データを作成する。

各コマンドの説明

①パターン・コード

[P]キーを入力すると、CRTディスプレイ下部に“P.C.ode”が表示され、キー入力待ちになります。

目的とするデータのパターン・コードを10進数で指定し、[CR]入力で、画面右上に目的のグラフィック・データが表示され、同時にストリング・データも表示されます。

この機能によって、登録されたデータのストリング・データが1文字単位で参照でき、漢字などを使ったタイトル文を作るときに役立つと思います。

パターン・コードは0-167まで指定可能です。

②セーブ

[S]キーを入力すると、主記憶上に登録されたデータのみがCMTにセーブされます。ただし、最後のデータの後はエンド・コード(999)が付加されています。

③ロード

[L]キーを入力すると、CMTにセーブされているデータを主記憶にロードします。データの終了はエンド・コードで判定しています。

④ディスプレイ

[D]キーを入力すると、全画面消去の後、登録されている全データがCRTディスプレイ上に順に表示されていきます。

表示の終了でモニター・サブルーチン(\$0F14)のBELLを2回鳴らし、次のコマンドの入力を可能にします。

[C]キーの入力で画面は元に戻ります。そのまま続けて登録してください。

⑤クリア

[C]キーを入力すると、画面上の表示データが消去されます。

次のデータを作成するときなどに使いますが、[C]キーを使わずに、続けて編集作業([E]コマンド)を始めることもできます。

⑥エディット

[E]キーを入力すると、画面上にカーソルが表示されてくるので、漢字、ひらがななどを16×16のドット・マトリックスで表現してください。

入力キーはスペース以外ならなんでもかまいません。[CR]入力すると、5-6秒後、グラフィック・データとストリング・データが表示されてきます。

■補足説明

・各コマンドを実行している間は画面下部に実行中のコマンドが表示され続けています。ただし、[D]コマンド実行中は表示されません。

・[S]コマンドではデータが32×7バイトの論理レコード長単位で、CMTにセーブされていきます。

よって、[L]コマンドでも同様です。そのため、ポイントは7単位おきに進んでいるので、データは7文字単位で作った後、セーブしなければ、途中に空ができてしまいます。

ただし、データ修正用コマンドを使ってポイントを戻すことも可能です。

・データ修正：%コマンド

[%]キーを入力すると、画面下部へ次の表示を出し、入力待ちになります。

OLD_XX_XX_XX/P1=999
↓
P2ポイント ←カーソル表示
P1ポイント

P1に修正先のポイントを指定した後、[CR]入力で“P2=”が表示され、またキー入力待ちになります。P2のポイント指定後、[CR]入力で編集ポイントが変更されます。

写真1

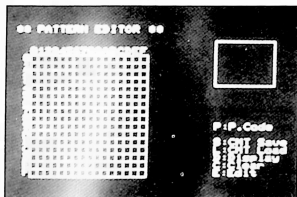


写真2

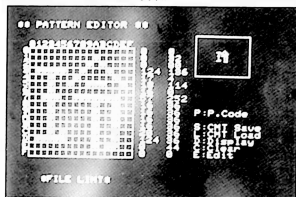


写真3

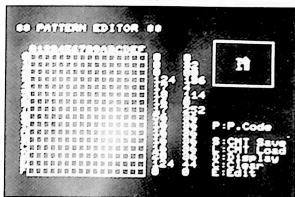


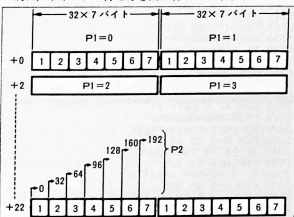
写真4



[E]コマンドでデータを修正した後、P1、P2のポインタを元に戻してください。いままで登録したデータが、すべて表示可能になります。

ただし、本コマンドはデバッグ用に組み込んだ機能であるため、修正されたポインタに対し、ノーチェックですから注意して使ってください。

次に、ポインタの持ち方を図に書いておきます。



P1は0～23、P2は0～192までとします。



PATTERN EDITORプログラム・リスト

```
80 REM *** PATTERN EDITOR ***
90 REM
100 REM C.DATE '81.06.14
110 REM AUTHOR S.TANAKA
115 REM
120 DIM DT(24,224),WK(32)
990 P1=0:P2=0
1000 REM
1002 REM *** PAGE 1 PROGRAM ***
1004 REM
1010 GRAPH I1,C,01:PRINT CHR$(6)
1020 FOR N=32 TO 160 STEP 8
1030 LINE 24,N,152,N:NEXT
1040 FOR N=24 TO 152 STEP 8
1050 LINE N,32,N,160:NEXT
1060 LINE 224,16,288,16,288,64,224,64,224,16
1070 CURSOR 0,0
1080 PRINT " ** PATTERN EDITOR ***"
1085 CURSOR 3,3
1090 PRINT "0123456789ABCDEF"
1100 FOR X=3 TO 18
```

```
1110 CURSOR 2,X+1
1120 PRINT CHARACTER$(X,3):NEXT
1130 REM
1140 CURSOR 28,13 :PRINT "P:P.Code"
1150 CURSOR 28,15 :PRINT "S:CMT Save"
1160 CURSOR 28,16 :PRINT "L:CMT Load"
1170 CURSOR 28,17 :PRINT "D:Display"
1180 CURSOR 28,18 :PRINT "C:Clear"
1190 CURSOR 28,19 :PRINT "E:Edit"
1200 REM
1202 FOR Y=4 TO 19
1204 CURSOR 3,Y
1206 PRINT SPACE$(25):NEXT
1208 REM
1210 GET IN$
1220 IF IN$="F" THEN 5000
1230 IF IN$="S" THEN 2000
1240 IF IN$="L" THEN 2500
1250 IF IN$="D" THEN 3000
1260 IF IN$="C" THEN 3500
1270 IF IN$="E" THEN 4000
```

図1 MZ-80BP5のビット・データ転送

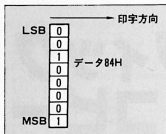


図2 グラフィックRAM

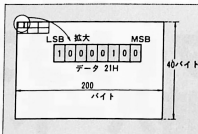


図3 グラフィックRAMデータをそのままプリントへ出力

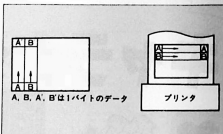
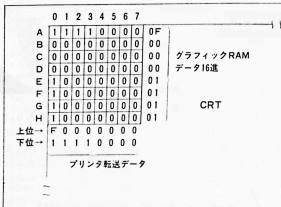


図4 グラフィックRAMデータを変換してプリントへ転送



合には逆の手を使えば良いのです。つまり、グラフィックを640ドットにすればキャラクタの80文字モードのドットと一致します。

原理は実に簡単にグラフィックの横1ドット分をプリンタ上で横2ドットに表せばOKです。幸い横2ドットにしてもプリンタを縮小モードにすれば、ほとんど見分けが付きません。

さて、このプリント方式ですが、ネックが2つあります。この方法では、キャラクタとグラフィックを合成するバッファがRAM上に必要です。バッファのエリアは最低8バイトから最大16Kバイト必要です。

16Kバイトのバッファを確保すれば、グラフィックRAM 1とRAM 2のそれぞれ8Kバイトがすべてバッファ上に移るので、プログラミングが非常に楽になります。逆に、バッファを減らせばそれだけプログラミングは複雑になります。このプログラムでは640バイト使っています。

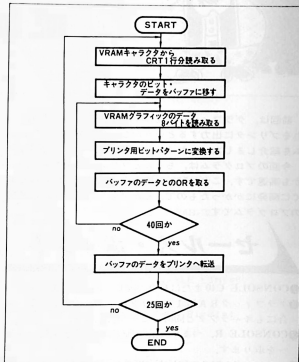
もう1つのネックは、プリンタの出力パターンをどの向きにするかということです。判り易く説明するために、プリンタの通常のモードでキャラクタを出力する場合を(A)、それを90°回転させた場合を(B)とします。

なお、ここで断っておきますが、最近市販されたソフトでキャラクタとグラフィックを同時コピーできるものがあります。このソフトはBに相当しますが、コピー画面がA 4判相当になるなど、他の機能がプラスされています。したがって、ここでのA、Bに関する考察はあくまでも私がプログラムを開発する際に検討したものだと考えてください。

さて、AにするかBにするかがなぜ問題になるのでしょうか。これを理解するには、プリンタMZ-80BP5のビット・イメージ・モードとMZ-80B本体のグラフィックRAMのグラフィック・データの記憶方式について触れる必要があります。

なお、この辺のことは、プリンタの解説書、MZ-80Bオーナーズ・マニュアルにはあまり詳しく記載されて

フローチャート



いません。私があれこれ試してみても、たぶんこうであろうと結論したものです。

EPSONのMPシリーズなどでビット・イメージのデータの転送方法についてはかなり知られていますし、詳しい解説書も出ています。MZ-80-BP5へのビット・イメージの転送は図1のように8ビットの内MSBが下、LSBが上になります。つまりBASICのIMAGE/P命令と同様にすれば良いわけです。

次に、グラフィックRAMですが、これはグラフィックRAM 1、2ともそれぞれ8Kバイトの容量を持っています。この8Kバイトは、CRT上で図2のように横に40バイト、縦に200バイトとして対応しています。そしてドット・パターンは各アドレスのデータによって図のように横方向に現われます。

図1と図2のドット・パターンの違いが先ほどのA、Bの印字方法に関して問題となってきます。グラフィックRAMのデータをそのままプリントに転送すると当然90°回転したパターンが印字されます。

この場合に注意することは、プリンタ用紙にCRTと同様のパターンを作るには、CRT画面の左下から左上の200バイト分を転送し、次に1つ右に移動して同様に上へ向って200バイト分を転送して行きます(図3)。これがBの方法です。

さて、Aの場合、つまり通常のプリンタによるキャラクタ

タ印字モードと同様に印字する場合には、もう1作業増えます。図4のように、グラフィックRAMのA-H番地に各々データが入っているとします。すると、CRT上のドット・パターンを同じ向き（つまりAの場合）にプリンタに転送するには、まずA-H番地のデータのビット7で作られるデータが必要で、しかもHのビット0がMSB、Aのビット0がLSBとなります。図の場合は左端の1列となりF1Hです。

以下同様にビット1、2……と繰り返します。したがって以下の作業を行なうプログラムが必要です。リストではE10FHからE167Hまでがこれに相当します。この変換を私は回転命令を使って行ないました。

さて、これでグラフィック・データについては一応説明が終わりました。ここまではBASICのCOPY/P命令と同じことです。

それでは、キャラクタの方をどうするかということになります。一言で言ってしまうとASCIIコード表にあるキャラクタのドット・パターンをプリンタ転送用の形式にして、データとして持っておけば良いわけです。

キャラクタ1個は8×8ドットで構成されているので、図4の場合と同様になります。このデータはタンブ・リストのE500HからECFFHまでに相当します（キャラクタ1個は8バイトで構成）。

なお、このデータをBASICのIMAGE/P CHR\$()+…の形式にすれば、そのままプリンタに横書きできます。

フローチャートにあるようにCRTの1行分のキャラクタを順に読み取り、そのキャラクタのドット・データをバッファに転送します。CONSOLE C80では、8バイト×80=640バイトとなります。そこで私はバッファを640バイト設けました。

バッファにキャラクタのドット・パターンが納めば、次には先ほど述べた方法でグラフィック・データを作ってバッファのデータとのORを取れば、バッファ上でグラフィックとキャラクタが合成されます。後はビット・イメージのデータとして、バッファの内容をプリンタに転送します。これを25回繰り返せばCRTの全画面のプリント・コピーができあがります。

これで基本的な説明はほとんど終わりました。

あと必要なことは次のようになります。

①CONSOLE C40かC80かを判断する（40字か80字か？）。

②CONSOLE NかRかを判断する（ノーマルか反転か？）。

③VRAMのアドレスを5000HからD000Hからかのいずれかにする（5000Hの方がメモリ上有利）。

④グラフィックRAM1、2、1+2のモードのいずれの場合もコピー可能とする。

つまり、40文字、80文字のいずれでも、また反転画面はプリント・アウトも反転し、グラフィックRAM1+2とキャラクタの合成のハード・コピーが取れば、見慣れた横書きでプリンタ上に出力されて、しかも、メモリのユーザーエリアをできるだけ多く残す（このプログラムはVRAMを5000Hからにしているで、プログラムはE000Hから入っている）ということになります。

現在のところ（57年1月下旬）これらがすべて可能なプログラムはこのプログラム以外には発表されていないはずです。

自己満足はともかくとして、これらの判断をするのに必要なデータはMZ-80Bのオーナーズ・マニュアルに記載されています。ただし、VRAMのアドレスの切り換え方法ですが、初期のマニュアルには誤って記載されています。私

の所有しているものも初期のマニュアルですが、それによらずとVRAMを5000Hからに割り当てるには、

IN A, (ESH)
SET 6, A
OUT (ESH, A)

となっています。

しかし、実際には、

IN A, (ESH)
SET 7, A
SET 6, A
OUT (ESH, A)

としなければ動作しません。

新版のオーナーズ・マニュアルでは後の方に訂正されています。私はこれが判るまで（秋葉原で教えてもらった）私のプログラミングのミスで動かないと思っていました。

しかし、皆さんもう安心です。このプログラムで完全なハード・コピーが取れます。

これさえできれば、MZ-80Bは高速だしFDOSもあるし、無敵です。その証拠にマイコン歴10箇月、マシン語歴2箇月、年令30才+αの私にしてこのプログラムが組めるのです。皆さん、どしどしプログラムを発表しましょう！

プログラムの説明

- ▶E023H-E02BH: VRAMを5000Hに割り当てます。
- ▶E02EH-E0B1H: メイン・ルーチン
- ▶E0B2H-E0E3H: バッファにキャラクタのドット・パターンを転送します。
- ▶E0E4H-E10EH: グラフィック・データとバッファのキャラクタ・データとのORをとるルーチン
- ▶E10FH-E167H: グラフィックRAMのデータからプリンタ転送用のデータに変換します。実際にはこのルーチン内でバッファ内のキャラクタ・データとのORを取っています。
- ▶E168H-E1E9H: バッファ内のデータをプリンタに転送します。
- ▶E1EAH-E243H: プリンタの印字、ステータス・チェックのルーチンです。この部分はMZ80-BP5のマニュアル記載のものをそのまま使用させていただきました。

サブルーチン

- ①CONSOLE C40, C80を区別する。
- ②CONSOLE N, Rを区別する。

プログラムはE000HよりECFFHまでですが、それ以外にも、バッファなどワーク・エリアがE D10H以後に設けられています。

以上のようにこのプログラムではモニタのサブルーチンをまったく使っていません。したがって、他のモニタでも使用可能なはずです。なお、FDOSで使う方は実行アドレスをE000Hに変更してください。具体的に言うところ、

①CONVERT命令により（OBJ→OBJ）FDOS管理のオブジェクト・ファイルとします。

②DEBUG [CR] によりデバッグを動作させます。

③デバッグのYコマンドでこのファイルをロードします。

④Sコマンドでセーブするときに、

E000 ECFF [CR] とします。

```

20 REM*****GRAPHIC*****
20 LIMIT $DFFF
30 CONSOLE C40,N
40 PRINTCHR$(6)
30 GRAPH I1,C,I2,C,I1,O1
60 LINE 5,78,305,78
40 LINE 158,10,158,150
90 LINE 158-40*N,78,158-40*N,75
90 LINE 158-40*N/2,78,158-40*N/2,75
100 LINE 158+40*N,78,158+40*N,75
110 LINE 158+40*N/2,78,158+40*N/2,75
120 CURSOR 1,10:PRINT"-m"
130 CURSOR 10,10:PRINT"-n/2"
140 CURSOR 20,10:PRINT"0"
150 CURSOR 27,10:PRINT"n/2"
160 CURSOR 35,10:PRINT"n"
170 CURSOR 21,1:PRINT"f(x)"
180 CURSOR 10,20:PRINT"GRAPHIC + GRAPHIC"
190 GRAPH I2,O12
200 FOR X=-1.1# pi TO 1.1# pi STEP 0.01
210 Y=SIN(X)-SIN(2*X)/2+SIN(3*X)/3
220 SET X#40+158,78-Y#40
230 NEXT X
240 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C40:GRAPH 01"
250 PRINT/P CHR$(6)
260USR($E000):PRINT/P:PRINT/P
270 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C40:GRAPH 02"
280USR($E000):PRINT/P:PRINT/P
290 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C40:GRAPH 012"
300USR($E019):PRINT/P:PRINT/P
310 CONSOLE R
320 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C40,R:GRAPH 012"
330USR($E019):PRINT/P:PRINT/P
350 REM*****GRAPHIC 80*****
360 LIMIT $DFFF
370 CONSOLE C80,N
380 PRINTCHR$(6)
390 GRAPH I1,C,I2,C,I1,O1
400 LINE 5,78,305,78
410 LINE 158,10,158,150
420 LINE 158-40*N,78,158-40*N,75
430 LINE 158-40*1.5#pi/2,78,158-40*1.5#pi/2,75
440 LINE 158-40*N/2,78,158-40*N/2,75
450 LINE 158-20*N/2,78,158-20*N/2,75
460 LINE 158-10*N,78,158-10*N,75
470 LINE 158+40*N,78,158+40*N,75
480 LINE 158+40*N/2,78,158+40*N/2,75
490 LINE 158+40*1.5#pi/2,78,158+40*1.5#pi/2,75
500 CURSOR 8,10:PRINT"-2n"
510 CURSOR 14,10:PRINT"-3/2n"
520 CURSOR 24,10:PRINT"-pi"
530 CURSOR 30,10:PRINT"-n/2"
540 CURSOR 40,10:PRINT"0"
550 CURSOR 46,10:PRINT"n/2"
560 CURSOR 56,10:PRINT"n"
570 CURSOR 62,10:PRINT"3/2n"
580 CURSOR 72,10:PRINT"2n"
590 CURSOR 41,1:PRINT"f(x)"
600 CURSOR 29,20:PRINT"GRAPHIC + GRAPHIC"
610 GRAPH I2,O12
620 FOR X=-2.1# pi TO 2.1# pi STEP 0.01
630 Y=SIN(X)-SIN(2*X)/2+SIN(3*X)/3
640 SET X#20+158,78-Y#40
650 NEXT X
660 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C80:GRAPH 01"
670 PRINT/P CHR$(6)
680USR($E000):PRINT/P:PRINT/P
690 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C80:GRAPH 02"
700USR($E000):PRINT/P:PRINT/P
710 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C80:GRAPH 012"
720USR($E019):PRINT/P:PRINT/P
730 CONSOLE R
740 CURSOR 0,22:PRINT"CONSOLE C80,R:GRAPH 012"
750USR($E019):PRINT/P:PRINT/P
760 END

```

CONSOLE C40, RIGRAPH 012

```

2 REM **** CONSOLE C40
  +B0 & CRT COPY ****
5 GRAPH I1,C,01
10 PRINT CHR$(6)
15 CONSOLE C40
20 FOR I=30 TO 255
30 PRINT CHR$(I);
40 NEXT I
45 GOSUB 200
50 USR(4000)
55 CONSOLE C80
57 GRAPH 01
60 CURSOR 0,7
70 FOR J=30 TO 255
80 PRINT CHR$(J);
90 NEXT J
100 CURSOR 2,13
110 FOR K=30 TO 255
120 PRINT CHR$(K);" ";
130 NEXT K
140 CURSOR 10,11
145 PRINT "00000000 0000 0000
      0000 0000 0000 0000"
150 USR(4000)
160 END
200 CURSOR 0,13
210 FOR I=30 TO 255
220 PRINT CHR$(I);" ";
230 NEXT I
240 RETURN

```

[illegible]


```

F700 10 18 0E 04 0C 1B 70 00 3C 42 02 0C 10 00 10 00 10E
F700 1C 22 4B 5E 4C 20 1E 00 1B 24 42 7E 42 42 10 12A
F410 7C 22 22 3C 22 22 7C 00 1C 22 40 40 40 22 1C 00 1F8
F420 7B 24 22 22 24 7B 00 7E 40 40 7B 40 40 7E 00 112
F430 7E 40 40 7B 40 40 00 1C 22 40 4E 42 22 1C 00 1B2
F440 42 42 7E 42 42 42 02 1C 0B 08 08 0B 08 0C 10 16A
F450 0E 04 04 04 04 44 2B 0B 00 42 42 42 42 42 00 10E
F460 40 40 40 40 40 40 7E 00 42 46 5A 5A 42 1C 00 120
F470 42 62 52 4A 46 42 40 10 24 42 42 42 42 42 10 14B
F480 7C 42 42 7C 42 40 40 40 10 24 42 42 42 42 10 14B
F490 7C 42 42 7C 4B 44 42 00 7C 42 40 3C 02 42 3C 10C4
F4A0 2E 0B 0B 0B 0B 0B 0B 02 42 42 42 42 42 3C 00 136
F4B0 42 42 42 24 24 1B 0B 00 42 42 42 42 42 42 00 160
F4C0 42 42 24 1B 24 42 42 00 22 2C 1C 0B 08 08 00 10C
F4D0 7E 02 04 1B 20 40 10 3C 20 20 20 20 3C 00 192
F4E0 00 40 20 10 0B 04 02 00 7C 04 04 04 04 00 108
Sum 0B FA CB A2 AB FO 60 00 3A FO 7C FE FC B2 14 00 1B4

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F4F0 0B 14 22 00 00 00 00 00 FF 00 00 00 00 00 00 15D
F4F0 20 10 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 11E
F510 40 40 5C 62 42 62 5C 00 00 00 3C 42 40 40 3C 00 17A
F520 02 02 3A 46 42 46 5A 00 00 00 3C 42 40 40 3C 00 17A
F530 0C 10 10 7C 10 10 10 00 00 00 3A 46 46 5A 02 3C 11E
F540 40 00 5C 62 42 42 42 00 00 1B 0B 08 08 0C 10 15B
F550 04 00 0C 04 04 44 2B 40 44 48 50 48 44 10 00 15D
F560 1B 0B 0B 0B 0B 1C 00 10 7A 4F 4B 4B 4B 00 1F8
F570 00 00 5C 62 42 42 42 00 00 3C 42 42 42 42 3C 00 1C2
F580 00 00 5C 62 62 6C 40 40 00 00 3A 46 46 5A 02 00 10E
F590 00 00 5C 62 40 40 40 00 00 3C 42 40 40 3C 00 17A
F5A0 10 10 7C 10 10 10 10 00 00 42 42 42 42 4A 5A 00 15B
F5B0 00 00 42 42 42 24 1B 0B 00 00 41 49 49 49 5A 00 124
F5C0 00 00 42 24 1B 24 42 63 00 00 42 42 46 5A 02 3C 12A
F5D0 00 00 7E 04 1B 20 7C 00 10 10 20 10 10 10 00 1AB
F5E0 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B 10 0B 03 04 0B 08 10 10A
Sum FA EB EA 4A 4B 7A 06 70 5F 5B 51 20 0E 1B 61 7A 1A9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F5F0 00 00 00 3C 42 00 00 00 00 7C 04 04 15 0E 00 129
F600 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 0B 0B 2A 1C 0B 00 19B
F610 00 0B 1C 2A 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 04 7E 04 0B 00 11C
F620 00 10 20 7E 10 00 00 00 1C 3E 7F 7F 1C 00 19B
F630 2A 7F 7F 7F 1C 0B 00 00 1C 3E 7F 7F 1C 0B 00 15B
F640 1C 1C 6B 7F 6B 0B 1C 00 10 10 1F 1F 10 10 14B
F650 10 10 7C 10 10 10 10 10 00 00 FF 2B 2B 2B 00 15F
F660 2B 2B 2B 2B 00 00 00 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 00 16B
F670 10 10 10 10 10 10 10 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 00 15F
F680 00 00 5C 62 00 00 00 22 14 7E 0B 3C 0B 0B 00 1C5
F690 80 80 80 80 80 80 80 80 3C 7E 7E 7E 7E 7C 00 14B
F6A0 00 3C 42 42 42 7C 00 00 00 00 00 00 00 00 19B
F6B0 10 10 10 80 00 00 00 00 00 00 1F 10 10 10 10 17F
F6C0 10 10 10 1F 00 00 00 00 10 10 10 10 10 10 10 18E
F6D0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 00 00 00 00 00 17F
F6E0 10 10 10 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 15E
Sum FF 5C 05 04 42 93 B3 57 42 B4 B8 36 6A B0 3E CB 105

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F6F0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10F
F700 B9 B8 B8 B8 B8 E7 E7 E7 00 00 00 00 70 50 70 00 1EA

```

```

F710 1E 10 10 10 10 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7B 00 1DE
F720 B8 B8 B8 B8 A5 99 B8 FF B8 B8 B8 E7 B8 B8 FF 16A
F730 00 3E 02 7E 02 04 0B 00 00 00 3E 02 0C 0B 00 1C0
F740 00 00 04 0B 1B 2B 0B 00 00 00 0B 3E 22 02 0C 00 1FA
F750 00 00 00 3E 0B 0B 00 00 00 00 04 3E 0C 14 24 00 112
F760 00 00 10 3E 12 14 10 00 00 00 00 1C 14 04 3E 00 11E
F770 00 00 3C 04 3C 04 3C 00 00 00 00 2A 02 0C 00 1E8
F780 B8 B8 B8 B8 E7 F7 F7 F7 FF 3E 02 0A 0C 0B 10 00 1B4
F790 02 04 0B 1B 2B 0B 0B 0B 3E 22 02 04 04 0B 00 1F6
F7A0 00 00 0B 00 00 3E 04 04 3E 04 3E 04 0C 14 24 00 12A
F7B0 10 3E 12 12 12 24 00 00 0B 3E 0B 3E 0B 0B 00 15E
F7C0 00 1E 12 22 02 04 1B 00 10 1E 24 04 04 04 0B 00 1DA
F7D0 3E 3E 02 02 02 02 3C 00 14 3E 14 14 04 00 10 00 11A
F7E0 00 00 00 02 32 02 02 00 00 3E 02 04 0B 10 22 00 17A
Sum 97 C1 01 B1 FF FF 3D 0D 45 23 A7 66 01 A1 9D 0F 153

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F7F0 10 3E 12 14 10 10 0E 00 00 22 22 12 02 04 1B 00 11A
F800 0E 1E 12 24 06 04 1B 00 00 04 7B 7E 0B 00 10 00 11E
F810 0E 2A 2A 2A 04 0B 00 1C 3E 0B 0B 0B 00 10 00 10E
F820 10 10 10 10 10 10 10 00 00 0B 0B 0B 00 10 20 00 10E
F830 00 1C 00 00 00 7E 00 00 7E 02 14 0B 14 20 00 1EA
F840 0E 7E 04 0B 1C 2A 0B 0B 0B 04 04 04 0B 10 00 10C
F850 00 03 04 22 22 22 22 22 20 20 20 20 20 20 3E 00 180
F860 0E 3E 02 02 02 04 1B 00 00 00 2B 04 02 02 00 00 1A0
F870 0E 7E 0B 2A 2A 2A 0B 00 00 3E 02 02 04 0B 00 11A
F880 00 1C 00 1C 00 3C 02 00 00 0B 10 20 22 3E 00 110
F890 0E 02 02 14 0B 14 02 00 00 00 3E 10 3E 10 10 0E 00 11E
F8A0 10 3E 12 14 10 10 10 00 00 00 3E 10 3E 10 10 0E 00 110
F8B0 00 7E 02 3E 02 02 02 00 1C 00 3E 02 02 04 0B 00 12A
F8C0 24 24 24 24 24 1B 10 00 00 00 2B 2B 2A 2C 00 1A4
F8D0 00 20 20 20 20 70 70 00 00 3E 22 22 22 3E 00 1E2
F8E0 00 3E 22 02 04 0B 00 00 70 00 02 02 04 3B 00 100
Sum A4 62 10 4C FE 3B 7E 0B 6B EA 0C 4E E2 10 C2 00 142

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F8F0 10 4B 20 00 00 00 00 00 70 50 70 00 00 00 00 1AB
F900 B1 FB FB FB 0F B1 FF E7 D8 B8 70 00 B0 B0 FF 1B4
F910 B3 B0 B3 B0 B3 B3 FF E7 D8 B8 70 00 B0 B0 FF 1B4
F920 B7 B0 B0 B0 B0 B0 B7 FF B1 FF 0F B7 B7 B7 B7 1DE
F930 B1 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 1AE
F940 B0 B0 B1 B0 B0 FF E7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 1B8
F950 FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB 14A
F960 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 14A
F970 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 11A
F980 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 10E
F990 C3 B0 B9 40 50 C3 FF E7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 154
F9A0 C3 B0 F3 C3 F3 C3 F3 C3 B0 B0 C3 B0 C3 B0 C3 15A
F9B0 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 1A8
F9C0 C3 B0 B0 C3 B0 C3 FF C3 B0 B0 C3 B0 C3 B0 C3 15A
F9D0 B3 B0 B3 B3 BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF BF 15A
F9E0 B3 B0 B3 B7 B8 B8 FF C3 B0 B3 C3 B0 B3 C3 15C
Sum 73 33 2F 7D 45 75 4B F1 0B 3F 09 4B AF 71 F1 1EC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15m
F9F0 C1 F7 F7 F7 F7 F7 F7 FF 00 00 01 3E 54 14 14 00 145
Sum C1 F7 F7 F7 F7 F7 F7 FF 00 00 01 3E 54 14 14 00 145

```

追加 キャラクターグラフィック転送プログラム

以前に発表したプログラムをマシン語に書き換えたもので、前プログラムはメイン・ルーチンでBASICで組んでいたのに実行速度に難点がありました。今回のものはマシン語なので、当然のことながら格段に実行速度がアップしています。

《プログラムの機能》

このソフトは、MZ-80BのCRT表示がCONSOLE C40 (1行40文字モード) の場合に、そのキャラクター画面の表示内容をグラフィック画面に書き込むという作業を行います。ただし、グラフィックRAM 1にだけ書き込みます。また、CONSOLE C80のときは、何もせずにリターンするので、CRT表示を乱すことはありません。

このソフトの利用法としては次のようなものが考えられます。

- ①FDOSのSAVEGR命令を行なう前にこのプログラムを実行することによって、キャラクターをまとめてディस्कに保存できる。
- ②このプログラムを実行した後に、CONSOLE C80でキャラクターをCRTに書き込めば(通常のPRINT文で)、40、80文字モードの混合したCRT表示が得られる。
- ③BASICのCOPY/P2命令でグラフィックRAM 1のLPTコピーを取ればキャラクターグラフィックのハード・コピーが得られる。

もともと、このプログラムはCRTのハード・コピー用に作り始めたのですが、別にハード・コピープログラムを作ったので、主として①と②の利用法が有効でしょう。

②の40、80文字モード混合のCRT画面を先に述べたハ

ード・コピープログラムで処理することにより、そのままの形でプリンタにハード・コピーできます。そのような利用法を考えると、このプログラムはF000Hから組んであります。ハード・コピープログラムはE000Hからなので、ロード時に重複することなく両方のプログラムをメモリに移せます。

《プログラムのセーブ方法》

ジャンプ・リストの16進データをモニタから入力してください。BASICをメインに使う人は、ジャンプ・アドレスを\$1300としてください。FDOSを使うときは、実行アドレスは\$F000にセットしてください。

《コード方法》

モニタのL命令でロードしてください。ロードの前か後にLIMIT \$EFFF **CR** としてください。ハード・コピープログラムを同時にロードする場合は、LIMIT \$DFFF **CR** なので間違いないようにしてください。

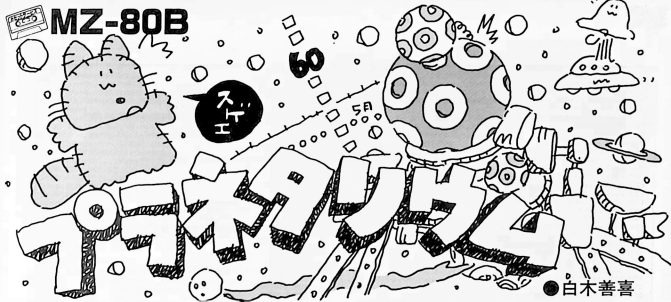
私としては両プログラムをまとめてセーブし直して使うことをお推しします。

《使用方法》

BASICのUSR(\$F000)でこのプログラムをコールします。

《その他》

ジャンプ・リストでお判りのようにF000HからF9FFHまでのプログラムです。この内F200HからF9FFHまでがキャラクターグラフィックのドット・パターンです。



★★.....
流星のデモと北斗七星、四季の星座について、星座キーを押すと画面に星座が現れます。部屋を暗くしてみるときれいです。

★★★★.....

プログラム

プログラムはオールBASICで、約750ステップ、22.6Kバイトを使います。また、グラフィックRAM1を必要とします。

プログラムの内容

★プロローグ (流星のデモ)

星座の幕があくと、ドットで表示された星が画面にプロット (乱数で表示) され、いくつかの星がまたぎ始め、しばらくすると次から次へと流星が発生し、他の星にぶつくと爆発します。流星の爆発は2～3回発生するように設定してあります。

★星座

流星のデモが終わると、図1のようにどの星座を見るか聞いてくるので、[0]～[8]のキーを押してください。北斗七星の場合は円形の空が、他は半円の空の幕があります。画面の下部に星座や主な星の名前が表示されるので、キーを押すとその星座がプロットされます。

また、[C]は星座の消去、[N]は次の星座、[9]はすべて終わりを表わします。

①北斗七星

北極星と各月の北斗七星が現われます。[1]は北極星、[2]のキーを押すと何月の北斗七星と聞いてくるので、1～12までの数字を入力して[CR]を押してください。

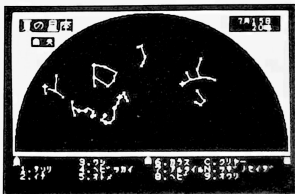
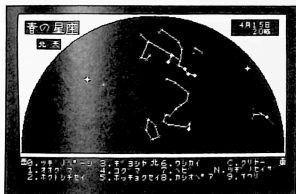
②四季の星座

春、夏、秋、冬の星座がそれぞれ北天、南天に分かれて、計8つの画面から構成されています。なお、星座の位置の設定については、西北出版の“新小・学理科のまとめ”を参考にさせていただきました。

図1

*** セイラ ***
ツキツリ イスレカノ キー オシテクワツイ

- 0... 北斗七星
- 1... 春の星座—北天
- 2... 春の星座—南天
- 3... 夏の星座—北天
- 4... 夏の星座—南天
- 5... 秋の星座—北天
- 6... 秋の星座—南天
- 7... 冬の星座—北天
- 8... 冬の星座—南天
- 9... オワリ



[illegible]

```

1999 REM *** 8701 1251 77 ***
2000 HV=21 Y0=41 RESTORE 200001 GOSUB 13000
2005 X0=01 RESTORE 200001 GOSUB 13000
2010 X0=241 RESTORE 200101 GOSUB 13000
2015 X0=401 RESTORE 200201 GOSUB 13000
2020 X0=561 RESTORE 200301 GOSUB 13000
2022 HV=1
2025 X0=1571 Y0=41 RESTORE 201001 GOSUB 13000
2030 X0=1571 Y0=1491 RESTORE 200001 GOSUB 13000
2035 X0=2201 Y0=761 RESTORE 201201 GOSUB 13000
2040 X0=041 Y0=761 RESTORE 201301 GOSUB 13000
2045 PRINTCHR$(61) GOSUB 21
2050 PRINT "1...8777777 / 12"
2055 CURSOR 3, 22
2060 PRINT "2...8777777 / 12"
2065 CURSOR 3, 22
2067 PRINT "C...8777777 / 12"
2068 CURSOR 21, 21
2069 PRINT "N...8777777 / 12"
2070 CURSOR 18, 23
2075 PRINT "X...8777777 / 12"
2077 CURSOR 21, 22
2078 PRINT "9...8777777 / 12"
2080 GETP
2090 IF P#="1" THEN PRINTCHR$(61) GOTO 2130
2095 IF P#="2" GOTO 2150
2097 IF P#="3" THEN X0=1601 Y0=821 TE=1: GOSUB 13100
2098 IF P#="4" THEN GOSUB 14100
2100 IF P#="5" THEN GOTO 2150
2105 GOTO 2080
2130 POSITION 156, 78
2140 PATTERN -B, A1: GOTO 2045
2150 PRINTCHR$(61) GOSUB 21
2160 PRINT "X...8777777 / 12"
2165 CURSOR 3, 22
2170 INPUT NN
2175 IF NN=120 GOTO 2150
2180 TH=NN/100
2190 RESTORE 250001 X0=1601 Y0=821 GOSUB 13300
2192 GOTO 2045
3000 FOR J=1 TO 30000: NEXT J
3005 CURSOR 1, 22: PRINT "0.7777777 / 12"
3010 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
3020 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
3030 CURSOR 2, 22
3050 GETP
3060 IF P#="1" THEN GOTO 3070
3070 IF P#="1" THEN THNN=10101 GOTO 30200
3080 IF P#="2" THEN THNN=10201 GOTO 30200
3090 IF P#="3" THEN THNN=10301 GOTO 30200
3100 IF P#="4" THEN THNN=10401 GOTO 30200
3110 IF P#="5" THEN THNN=10501 GOTO 30200
3120 IF P#="6" THEN THNN=10601 GOTO 30200
3130 IF P#="7" THEN THNN=10701 GOTO 30200
3140 IF P#="8" THEN THNN=10801 GOTO 30200
3145 IF P#="9" THEN THNN=10901 GOTO 30200
3147 IF P#="C" THEN THNN=13600
3150 IF P#="N" GOTO 3030
3160 GOTO 3050
3200 RESTORE 260101 GOSUB 14000
3210 GOTO 3050
3250 PRINTCHR$(61)
3260 CURSOR 1, 22: PRINT "0.7777777 / 12"
3270 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
3280 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
3285 CURSOR 2, 22
3290 GETP
3295 IF P#="0" THEN PRINTCHR$(61) GOTO 3005
3300 IF P#="1" THEN THNN=10901 GOTO 30200
3310 IF P#="2" THEN THNN=11001 GOTO 30200
3320 IF P#="3" THEN THNN=11101 GOTO 30200
3330 IF P#="4" THEN THNN=11201 GOTO 30200
3340 IF P#="5" THEN THNN=11301 GOTO 30200
3350 IF P#="6" THEN THNN=11401 GOTO 30200
3360 IF P#="7" THEN THNN=11501 GOTO 30200
3370 IF P#="8" THEN THNN=11601 GOTO 30200
3380 IF P#="C" THEN THNN=13600
3390 IF P#="N" GOTO 3030
3395 IF P#="9" THEN THNN=14100
3400 GOTO 30200
3410 RESTORE 260901 GOSUB 14000 GOTO 30200
3500 FOR J=1 TO 30000: NEXT J
3505 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
3510 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
3520 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
3530 CURSOR 2, 22
3550 GETP
3570 IF P#="1" THEN THNN=11701 GOTO 30700
3580 IF P#="2" THEN THNN=11801 GOTO 30700
3590 IF P#="3" THEN THNN=11901 GOTO 30700
3600 IF P#="4" THEN THNN=12001 GOTO 30700
3610 IF P#="5" THEN THNN=12101 GOTO 30700
3620 IF P#="6" THEN THNN=12201 GOTO 30700
3630 IF P#="9" THEN THNN=14100
3640 IF P#="N" GOTO 3030
3670 IF P#="C" THEN THNN=13600
3680 GOTO 3050
3700 RESTORE 261701 GOSUB 14000 GOTO 30200
4000 FOR J=1 TO 30000: NEXT J
4005 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
4010 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
4020 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
4030 CURSOR 2, 22
4050 GETP
4060 IF P#="0" THEN PRINTCHR$(61) GOTO 4210
4070 IF P#="1" THEN THNN=12501 GOTO 4200
4080 IF P#="2" THEN THNN=12601 GOTO 4200
4090 IF P#="3" THEN THNN=12701 GOTO 4200
4100 IF P#="4" THEN THNN=12801 GOTO 4200
4110 IF P#="5" THEN THNN=12901 GOTO 4200
4120 IF P#="6" THEN THNN=13001 GOTO 4200
4130 IF P#="7" THEN THNN=13101 GOTO 4200
4140 IF P#="8" THEN THNN=13201 GOTO 4200
4150 IF P#="9" THEN THNN=14100
4160 IF P#="C" THEN THNN=13600
4170 IF P#="N" GOTO 4030
4180 GOTO 4050
4200 RESTORE 262501 GOSUB 14000 GOTO 4050
4210 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
4212 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
4214 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
4216 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
4218 CURSOR 2, 22
4300 GETP
4310 IF P#="0" THEN PRINTCHR$(61) GOTO 4005
4320 IF P#="1" THEN THNN=13301 GOTO 40450
4330 IF P#="2" THEN THNN=13401 GOTO 40450
4340 IF P#="3" THEN THNN=13501 GOTO 40450
4350 IF P#="4" THEN THNN=13601 GOTO 40450
4360 IF P#="5" THEN THNN=13701 GOTO 40450
4370 IF P#="6" THEN THNN=13801 GOTO 40450
4380 IF P#="7" THEN THNN=13901 GOTO 40450
4390 IF P#="8" THEN THNN=14001 GOTO 40450
4410 IF P#="9" THEN THNN=14100
4420 IF P#="C" THEN THNN=13600
4430 IF P#="N" GOTO 4030
4440 GOTO 4030
4450 RESTORE 263301 GOSUB 14000 GOTO 40300
4500 FOR J=1 TO 30000: NEXT J
4505 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
4510 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
4520 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
4530 CURSOR 2, 22
4550 GETP
4560 IF P#="1" THEN THNN=14101 GOTO 40700
4570 IF P#="2" THEN THNN=14201 GOTO 40700
4580 IF P#="3" THEN THNN=14301 GOTO 40700
4590 IF P#="4" THEN THNN=14401 GOTO 40700
4600 IF P#="5" THEN THNN=14501 GOTO 40700
4610 IF P#="6" THEN THNN=14601 GOTO 40700
4620 IF P#="7" THEN THNN=14701 GOTO 40700
4630 IF P#="8" THEN THNN=14801 GOTO 40700
4640 IF P#="9" THEN THNN=14901 GOTO 40700
4650 IF P#="C" THEN THNN=13600
4660 IF P#="N" GOTO 4030
4670 GOTO 4050
4700 RESTORE 264101 GOSUB 14000 GOTO 40550
5000 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
5010 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
5020 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
5030 CURSOR 2, 22
5050 GETP
5060 IF P#="1" THEN THNN=14901 GOTO 50200
5070 IF P#="2" THEN THNN=15001 GOTO 50200
5080 IF P#="3" THEN THNN=15101 GOTO 50200
5090 IF P#="4" THEN THNN=15201 GOTO 50200
5100 IF P#="5" THEN THNN=15301 GOTO 50200
5110 IF P#="6" THEN THNN=15401 GOTO 50200
5120 IF P#="7" THEN THNN=15501 GOTO 50200
5130 IF P#="8" THEN THNN=15601 GOTO 50200
5140 IF P#="9" THEN THNN=15701 GOTO 50200
5150 IF P#="C" THEN THNN=13600
5160 IF P#="N" GOTO 5030
5170 GOTO 5050
5200 RESTORE 264901 GOSUB 14000
5210 GOTO 5050
5500 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
5510 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
5520 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
5530 CURSOR 2, 22
5550 GETP
5560 IF P#="1" THEN THNN=15701 GOTO 50700
5570 IF P#="2" THEN THNN=15801 GOTO 50700
5580 IF P#="3" THEN THNN=15901 GOTO 50700
5590 IF P#="4" THEN THNN=16001 GOTO 50700
5600 IF P#="5" THEN THNN=16101 GOTO 50700
5610 IF P#="6" THEN THNN=16201 GOTO 50700
5620 IF P#="7" THEN THNN=16301 GOTO 50700
5630 IF P#="8" THEN THNN=16401 GOTO 50700
5640 IF P#="9" THEN THNN=16501 GOTO 50700
5650 IF P#="C" THEN THNN=13600
5660 IF P#="N" GOTO 5030
5670 GOTO 5050
5700 RESTORE 265701 GOSUB 14000
5710 GOTO 5050
6000 CURSOR 1, 22: PRINT "1.7777777 / 12"
6010 CURSOR 1, 23: PRINT "1.7777777 / 12"
6020 CURSOR 1, 24: PRINT "2.7777777 / 12"
6030 CURSOR 2, 22
6050 GETP
6060 IF P#="1" THEN THNN=16501 GOTO 60200
6070 IF P#="2" THEN THNN=16601 GOTO 60200
6080 IF P#="3" THEN THNN=16701 GOTO 60200
6090 IF P#="4" THEN THNN=16801 GOTO 60200
6100 IF P#="5" THEN THNN=16901 GOTO 60200
6110 IF P#="6" THEN THNN=17001 GOTO 60200
6120 IF P#="7" THEN THNN=17101 GOTO 60200
6130 IF P#="8" THEN THNN=17201 GOTO 60200
6140 IF P#="9" THEN THNN=17301 GOTO 60200
6150 IF P#="C" THEN THNN=13600

```

ブラネタリウム プログラム・リスト

```

6160 IF P#="N" GOT0330
6170 GOT06050
6200 RESTORE26650:GOSUB14000
6210 GOT06050
6500 CURSOR1,22:PRINT"      3.74° 1° 3' 6.51秒 0.777°"
6510 CURSOR1,23:PRINT"      1.77° 4.43° 7.34° 0.777° 1° 3' 6.51秒 0.777°"
6520 CURSOR1,24:PRINT"      2.30° 5.70° 8.70° 9.97°"
6530 CURSOR0,22
6550 GETP#
6560 IF P#="1" THENNN=1730:GOT06700
6570 IF P#="2" THENNN=1740:GOT06700
6580 IF P#="3" THENNN=1750:GOT06700
6590 IF P#="4" THENNN=1760:GOT06700
6600 IF P#="5" THENNN=1770:GOT06700
6610 IF P#="6" THENNN=1780:GOT06700
6620 IF P#="7" THENNN=1790:GOT06700
6630 IF P#="8" THENNN=1800:GOT06700
6640 IF P#="9" THENNGOSUB14100
6650 IF P#="C" THENNGOSUB13600
6660 IF P#="N" GOT0330
6670 GOT06550
6700 RESTORE26730:GOSUB14000
6710 GOT06550
9999 REM *** ヲノヲイ アノヲ ***
10000 CURSOR5,5
10010 PRINT" ***** "
10015 CURSOR5,6
10020 PRINT" * * *****"
10025 CURSOR5,7
10030 PRINT" ***** "
10035 CURSOR5,8
10040 PRINT" * * * * "
10045 CURSOR5,9
10050 PRINT" ***** "
10055 CURSOR5,10
10060 PRINT" * * * * "
10065 CURSOR5,11
10070 PRINT" ***** "
10075 CURSOR5,12
10080 PRINT" * * * * "
10085 CURSOR5,13
10090 PRINT" ***** "
10095 CURSOR5,14
10100 PRINT" * * * * "
10105 CURSOR5,15
10110 PRINT" ***** "
10120 RETURN
10500 FORJ=1TO100
10510 L=INT(RND(3854)*99+1)
10520 FORK=1TO5
10530 RESE(X(L),Y(L))
10540 FORJ=1TO50:NEXTJ
10550 SET(X(L),Y(L))
10560 NEXTI:NEXTK:RETURN
11000 F=INT(RND(3854)*10)
11010 IF F*5THENX=1:GOT011030
1020 XX=-1
1030 FORLL=1TO320:RESE(X(L),Y(L))
1040 IF 0<X(L)+X*GOT011110
1050 IF 31<Y(L)+Y*GOT011110
1060 IF 19<Y(L)+1:GOT011110
1070 P=X(L)+X*Y(L)+1:PD=POINT(P,0)
1080 IF (PD=1)+(PD=3)THENGOSUB12000:GOT011110
1090 X(L)=X(L)+Y(L):Y(L)=Y(L)+1
1100 SET(X(L),Y(L)):NEXTLL
1110 RETURN
12000 RESTORE19000
12010 READ D1,D2,D3,D4
12020 IF D1=999GOT012050
12030 P1=P+D1:D1=0:D2=P2+D2:D2=0:D3=D2+D4
12035 FORK=1TO10:NEXTK
12040 GOSUB12500
12045 GOT012010
12050 FORK=1TO500:NEXTK
12055 RESTORE19100
12060 READ D1,D2,D3,D4
12070 IF D1=999GOT012110
12080 P1=P+D1:D1=0:D2=P2+D2:D2=0:D3=D2+D4
12085 FORK=1TO100:NEXTK
12090 GOSUB12700
12100 GOT012060
12110 RETURN
12500 IF P1<0THENP1=0
12510 IF P2<0THENP2=0
12520 IF P1<0THENP1=0
12530 IF P2<0THENP2=0
12540 LINEP1,D1,P2,D2
12550 RETURN
12700 IF P1<0THENP1=0
12710 IF P2<0THENP2=0
12720 IF P1<0THENP1=0
12730 IF P2<0THENP2=0
12740 BLINEP1,D1,P2,D2
12750 RETURN
12999 REM *** カリ ***
13000 READKK
13010 FORJ=1TOKK
13020 READY(J)
13030 FORL=1TOY(J)+1
13040 READXD(J,L),YD(J,L)
13050 NEXTL:NEXTJ
13055 FORJ=1TOKK
13060 FORL=1TOY(J)+1
13070 X1=X+XD(J,L):Y1=Y+YD(J,L):H1=H
13080 X2=X+XD(J,L)+1:Y2=Y+YD(J,L)+1:H2=H
13090 LINE X1,Y1,X2,Y2
13095 NEXTI:NEXTJ:RETURN
13099 REM *** カリ ***
13100 FORTH=0:TOTESTEP=0.002
13110 P=RSIN(THN):Q=RCOS(THN)
13120 P1=X-Q:P2=Y-Q
13130 P2=Y+Q:P2=Y-Q
13140 BLINEX1,P1,D1,P2,D2
13150 NEXTTH:RETURN
13199 REM *** カリ ***
13200 FORK=165TO199
13210 BLINEX1,P1,D1,P2,D2
13220 NEXTK:RETURN
13299 REM *** カリ ***
13300 READ KK
13310 FORJ=1TOKK
13320 READ X(J),Y(J),K1(J)
13325 IF 55=K1(J)GOT013360
13330 PP=X(J)-X:QD=Y(J)-Y
13340 X(J)=PP*CSIN(THN)-QD*CSIN(THN)+X
13350 Y(J)=PP*CSIN(THN)+QD*CSIN(THN)+Y
13360 PP=X(J)-4:QD=Y(J)-4
13370 POSTI:FORK=1TO4
13380 ONK(J)GOT013390,13400,13410
13390 PATTERN=-B:A1=GOT013420
13400 PATTERN=-7:A2=GOT013420
13410 PATTERN=-6:A3=
13420 NEXTJ
13430 FORJ=1TOKK-1
13440 LINE X(J),Y(J),X(J+1),Y(J+1)
13450 NEXTJ:RETURN
13499 REM *** カリ ***
13500 GRAPHIC,F:PRINTCHR$(6):CONSOL521,24:CURSOR521,24
13510 X0=160:Y0=160:R=158:TE=0.5
13520 GOSUB13100:GOSUB13200
13530 FORJ=8TO24:BLINEXJ,72,J:NEXTJ
13540 FORJ=30TO40:BLINEXJ,50,J:NEXTJ
13545 FORJ=6TO25:BLINEXJ,30,310,J:NEXTJ
13550 RETURN
13599 REM *** カリ ***
13600 X0=160:Y0=160:R=158:TE=0.5
13610 GOSUB13100:RETURN
13999 REM *** カリ ***
14000 READDD
14010 IF DD=9999THENCURSOR0,22:PRINT" カリ *** カリ *** ":RETURN
14020 IF DD=9999GOT014000
14030 GOSUB13300:RETURN
14100 CONSOL50,24:CURSOR30,24:END
15000 RESTORE20090:X0=24:GOSUB13000
15010 RESTORE20050:X0=40:GOSUB13000
15020 RESTORE20080:X0=56:GOSUB13000
15030 RETURN
15100 RESTORE20000:X0=24:GOSUB13000
15110 RESTORE20110:X0=40:GOSUB13000
15120 RETURN
15200 RESTORE20100:X0=24:GOSUB13000
15210 RESTORE20110:X0=40:GOSUB13000
15220 RETURN
16000 RESTORE20090:X0=88:GOSUB13000
16010 RESTORE20030:X0=104:GOSUB13000
16020 RESTORE20080:X0=120:GOSUB13000
16030 RETURN
16100 RESTORE20000:X0=152:GOSUB13000
16110 RESTORE20110:X0=168:GOSUB13000
16120 RETURN
16200 RESTORE20100:X0=152:GOSUB13000
16210 RESTORE20110:X0=168:GOSUB13000
16220 RETURN
17000 Y0=8
17010 X0=268:RESTORE21020:GOSUB13000
17020 X0=276:RESTORE21030:GOSUB13000
17030 X0=284:RESTORE21040:GOSUB13000
17040 X0=292:RESTORE21050:GOSUB13000
17050 Y0=16
17060 X0=276:RESTORE21060:GOSUB13000
17070 X0=284:RESTORE21070:GOSUB13000
17080 X0=292:RESTORE21080:GOSUB13000
17090 RETURN
18999 REM *** カリ ***
19000 DATA 0,-1,0,1,-1,0,1,-2,0,2,0,-1,-1,1,1,-1,1,0,-2,0,-2,-1,2,-1,-2,1,1
19010 DATA -1,-2,-1,2,1,-2,1,2,-2,2,-3,3,-2,3,-4,5,-1,3,-3,5,4,-2,6,-4,-3,-2,-4,-3,2,2,3
19020 DATA 1,3,3,5,0,3,3,6,-3,0,-4,0,-3,1,-5,1,-6,-5,-7,-6,-7,1,-9,1,4,3,7,5,-6,-2,-8,-4
19030 DATA -5,7,-6,8,0,-5,0,-7,-2,-5,-3,-6,0,5,0,6,2,-5,3,-6,0,8,0,11,0,-9,0,-1,1,-3,-8,-7,-10,5,-8,7,-10
19040 DATA -3,2,-6,5,-4,2,-6,4,-4,4,-8,8,-6,7,-9,10,10,0,13,0,-6,0,-11,0,999,99,9,999,999
19100 DATA -6,0,-11,0,10,0,13,0,-6,7,-9,10,-4,4,-8,8,4,2,-6,4,-3,2,-6,5,5,-8,7

```

プラネタリウム プログラム・リスト

```

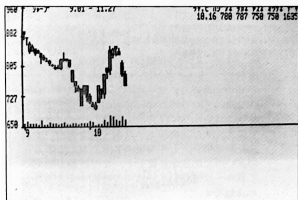
,-10,-5,-8,-7,-10,0,-9,0,-11
19110 DATA 0,8,0,11,2,-5,3,-6,0,5,0,6,-2,-5,-3,-6,0,-5,0,-7,-5,7,-6,8,-6,-2,-8,
-4,4,3,7,5,-7,1,-9,1,-6,-5,-7,-6
19120 DATA -3,1,-5,1,-3,0,-4,0,0,3,3,6,1,3,3,5,2,2,2,3,-3,-2,-4,-3,4,-2,6,-4,-1
,3,-3,5,-2,3,-4,5,-2,-3,3
19130 DATA 1,-2,1,2,-1,-2,-1,2,-2,1,2,1,-2,-1,2,-1,0,-2,0,2,1,-1,-1,1,-1,1,1
,-2,0,2,0,-1,0,1,0,0,-1,0,1,999,999,999,999
19999 REM *** プログラム ***
20000 DATA 5,1,1,3,3,3,1,3,1,3,6,1,0,7,3,6,1,5,3,7,3,3,5,1,5,7,8,7,8,6
20010 DATA 4,1,1,2,2,4,3,1,2,3,5,4,4,5,1,1,5,7,5,1,5,1,5,8
20020 DATA 2,1,1,3,7,3,2,3,1,3,5,7,7
20030 DATA 9,1,2,1,2,4,2,2,1,6,1,6,4,1,2,2,5,6,2,5,1,2,4,6,4
20032 DATA 1,2,4,1,6,1,1,5,5,6,5,1,2,6,6,6,1,1,7,7,7,1,4,4,4,7
20040 DATA 9,1,1,5,1,5,6,5,1,5,1,2,2,5,6,2,5,1,1,3,5,7,3,5,2,4,0,5,4,3,1,6,1,4,
,3,7,6,1,3,4,5,3,7,5,2,3,4,5,5,4,5,7,5,1,3,6,5,6,1,3,7,5,7,5
20050 DATA 9,1,2,1,7,1,2,5,1,3,2,3,5,2,3,2,6,2,6,5,1,3,3,6,3,1,3,4,6,4,1,3,5,6,
,5,1,3,6,2,7,3,3,6,6,6,5,7,3,8,2,3,6,5,7,8
20060 DATA-9,1,4,1,2,3,1,2,4,4,1,3,2,3,7,1,3,4,2,7,1,3,4,4,5,3,6,1,6,4,5,6,4
,7,2,6,4,7,6,8,7,1,5,3,5,4,1,7,3,7,4
20062 DATA 7,3
20070 DATA 5,1,3,1,1,3,2,3,1,5,1,1,6,2,2,5,1,5,5,5,5,7,5,6,5,1,3,4,5,4,5,5,1,1
,3,5,5,4,5,6,5
20080 DATA 10,1,4,0,5,4,2,1,1,2,7,2,2,1,2,1,6,0,8,2,2,5,2,2,5,3,1,5,4,1,2,5,3,3
,5,4,2,5,5,2,5,5,3,4,5,4
20082 DATA 1,5,5,3,6,5,4,1,4,2,5,4,7,5,1,2,5,5,5,5,5,1,1,7,5,7,7,5
20090 DATA 1,8,5,2,2,6,1,4,1,3,3,2,5,2,6,3,6,4,5,6
20100 DATA 9,1,2,1,6,1,1,4,1,0,4,2,1,1,2,1,7,2,1,2,7,2,7,1,2,2,4,4,1,6,2,4,4,1,
,2,4,6,4,1,2,2,6,6,1,4,4,4,7
20110 DATA 4,1,2,1,6,1,1,1,3,7,3,2,4,1,4,4,1,7,1,4,4,4,7,7
20120 DATA 8,1,2,1,6,1,1,1,3,1,7,2,1,3,7,3,7,7,1,1,5,7,5,1,1,7,7,7,1,4,0,4,9,1,
,4,7,0,9,1,4,7,8,9
20130 DATA 6,1,1,1,7,1,1,1,3,1,7,2,1,3,7,5,7,7,1,3,1,3,7,1,5,1,5,7,1,1,7,7,7
21000 DATA 2,2,5,1,2,5,6,5,1,5,1,5,7
21010 DATA 1,5,3,2,3,1,6,1,6,2,5,4,5,7
21020 DATA 4,2,2,1,2,6,1,7,2,2,1,6,1,6,7,1,2,3,6,3,1,2,5,6,5
21030 DATA 2,2,3,2,4,1,4,7,1,3,7,5,7
21040 DATA 2,1,3,1,6,1,8,3,1,3,4,4,3,5,3,6,4,6,6,5,7,4,7,3,6
21050 DATA 4,1,2,1,2,7,2,2,1,6,1,6,7,1,2,4,6,4,1,2,7,6,7
21060 DATA 1,9,3,2,3,5,1,5,4,1,5,1,5,5,1,5,6,2,6,3,5,5,4,3,7,6,7
21070 DATA 1,8,3,1,2,2,2,6,3,7,5,7,6,6,6,2,5,1,3,1
21080 DATA 10,1,2,0,6,2,0,2,2,2,2,2,6,1,0,4,2,4,1,0,6,2,6,1,3,2,7,2,1,5,1,5,4,1
,3,4,7,4,1,3,6,8,6,1,6,4,6,8,1,4,7,4,8
24999 REM *** プログラム ***
25000 DATA 7,200,88,2,208,96,2,206,108,3,197,110,3,194,120,2,188,124,2,184,136,
,2
26010 DATA 1060,7,272,64,1,256,88,2,244,96,2,232,88,3,238,78,2,248,80,3,256,88,
,2
26020 DATA 1070,5,304,128,3,296,120,2,288,116,3,280,117,3,278,122,3
26030 DATA 1080,5,120,142,2,112,140,2,116,136,2,108,136,3,112,128,3
26040 DATA 1020,7,208,72,2,200,70,2,196,64,2,188,60,3,190,54,3,180,48,2,176,56,
,2
26050 DATA 1030,7,84,66,2,81,77,1,80,85,3,62,84,3,56,76,2,76,60,3,84,66,2
26060 DATA 1050,2,160,104,2,160,104,2
26070 DATA 1010,22,208,72,2,200,70,2,196,64,2,188,60,3,190,54,3,192,40,3,188,32
,3,168,18,3,165,21,3,168,18,3,188,32,3,192,40,3,190,54,3
26072 DATA 180,48,2,176,56,2,180,48,2,152,32,3,144,24,3,152,32,3,144,51,3,150,5
,3,154,48,3
26080 DATA 1040,7,160,104,2,164,105,3,168,107,3,172,104,3,177,105,3,183,100,3,1
,79,9,2
26090 DATA 1090,2,208,40,3,216,45,3
26100 DATA 1100,2,81,77,1,81,77,1
26110 DATA 1110,2,272,64,1,272,64,1
26120 DATA 1120,13,174,76,3,184,80,3,200,92,3,198,101,3,191,106,3,185,110,3,178
,118,3
26121 DATA 173,117,3,170,124,3,176,128,3,198,131,3,202,126,3,201,133,2
26130 DATA 1130,9,252,139,3,248,142,3,232,136,3,217,129,3,232,136,3,230,147,3,2
,158,3,230,147,3,240,158,3
26140 DATA 144,6,152,122,3,150,133,3,157,144,3,165,141,3,161,129,3,152,122,3
26150 DATA 1150,7,96,120,3,85,116,2,80,123,3,85,116,2,78,114,3,69,118,3,68,121,
,3
26160 DATA 1160,2,144,10,3,146,15,3
26170 DATA 1170,3,168,24,3,168,36,3,176,48,3
26180 DATA 1180,14,152,28,3,145,28,3,140,24,3,136,28,3,137,32,2,143,38,3,139,47
,1,143,38,3,137,32,2,112,39,3,100,36,3,112,39,3,115,38,3,112,47,3
26190 DATA 1190,11,108,64,3,101,68,3,94,76,3,88,72,3,84,64,3,88,72,3,94,76,3,89
,88,3,81,89,3,89,88,3,88,96,1
26200 DATA 1200,12,165,57,3,161,61,3,157,56,3,150,63,3,149,72,2,144,80,3,139,80
,3,137,86,3,130,88,3,122,108,3,104,112,3,100,120,3
26210 DATA 1210,8,204,112,2,200,104,1,190,114,3,184,118,2,176,117,2,184,118,2,1
,84,122,2,192,127,3
26220 DATA 1220,8,247,109,2,252,101,2,240,88,1,224,112,2,240,120,1,247,109,2,24
,1,108,2,236,107,3
26250 DATA 1250,7,115,60,2,118,70,2,110,75,2,107,81,3,100,84,3,96,96,2,104,99,2
26260 DATA 1260,2,156,120,2,156,120,2
26270 DATA 1270,6,210,50,3,219,48,3,224,56,3,214,58,3,210,50,3,201,49,1

```

プラネタリウム プログラム・リスト

26280 DATA 1280,7,156,120,2,160,111,3,160,104,3,157,100,3,160,93,3,152,88,3,152,96,2
 26290 DATA 1290,20,98,117,3,104,120,3,100,131,3,86,118,3,80,128,3,86,118,3,96,96,2,104,99,2
 26292 DATA 96,96,2,80,91,3,74,96,3,68,108,3,74,96,3,80,91,3,96,96,2,100,84,3,107,81,3,110,75,2,118,70,2,115,60,2
 26300 DATA 1300,5,190,128,2,189,135,2,184,133,2,180,136,3,175,135,3
 26310 DATA 1310,12,216,96,1,224,91,2,216,80,3,209,78,3,216,80,3,224,91,2,232,98,3,235,110,3,232,98,3,224,91,2,232,86,3,248,68,3
 26320 DATA 1320,2,56,128,3,64,124,3
 26330 DATA 1330,2,92,48,3,88,56,3
 26340 DATA 1340,6,128,16,3,120,24,3,124,40,3,136,44,3,140,20,3,128,16,3
 26350 DATA 1350,2,216,96,1,216,96,1
 26360 DATA 1360,6,168,116,3,173,107,3,183,106,3,190,114,3,176,119,3,168,116,3
 26370 DATA 1370,13,136,94,3,140,80,3,152,69,3,158,67,3,161,75,3,165,82,3,169,90,3,168,96,3,174,98,3,175,94,3,177,76,3,173,70,3,180,73,2
 26380 DATA 1380,2,201,49,1,201,49,1
 26390 DATA 1390,5,171,29,3,164,24,3,160,23,2,156,26,3,160,30,3
 26410 DATA 1410,11,136,104,3,134,100,3,132,95,3,127,100,1,125,106,3,121,112,2,120,123,3,116,128,3,111,128,2,106,125,3,110,120,2
 26420 DATA 1420,10,98,120,3,95,121,2,96,116,3,89,112,3,87,115,2,79,115,2,72,112,3,71,105,3,72,112,3,74,120,3
 26430 DATA 1430,6,60,100,3,50,93,3,52,75,3,50,93,3,38,90,1,39,96,3
 26440 DATA 1440,9,98,87,3,97,77,3,97,63,2,110,65,3,123,72,3,121,76,3,120,81,3,113,87,3,97,77,3
 26450 DATA 1450,11,236,81,3,229,79,3,219,78,3,216,68,3,220,56,3,216,68,3,219,78,3,208,80,3,204,72,3,208,80,3,199,85,1
 26460 DATA 1460,4,216,93,3,224,104,3,220,109,3,214,106,3
 26470 DATA 1470,2,38,88,1,38,88,1
 26480 DATA 1480,5,152,64,3,154,60,3,156,53,3,152,40,3,148,42,3
 26490 DATA 1490,5,232,32,3,225,48,2,216,43,3,225,48,2,219,64,2
 26500 DATA 1500,5,171,54,2,177,57,2,172,62,2,178,64,3,176,72,3
 26510 DATA 1510,5,208,80,2,202,85,2,208,87,3,202,85,2,192,83,3
 26520 DATA 1520,7,132,88,2,128,84,3,133,80,3,138,83,3,144,80,3,149,84,3,152,88,2
 26530 DATA 1530,6,229,118,2,222,108,3,200,112,1,194,118,2,204,127,3,229,118,2
 26540 DATA 1540,7,92,105,2,102,105,2,105,112,2,110,116,3,111,120,3,124,124,2,128,119,2
 26550 DATA 1550,8,40,96,3,44,88,1,57,78,3,68,72,3,80,78,3,72,84,3,58,82,3,57,78,3
 26560 DATA 1560,6,109,42,1,110,36,3,112,28,3,120,24,3,119,32,3,110,36,3
 26570 DATA 1570,10,136,64,3,132,67,3,112,59,3,108,52,3,112,37,2,118,34,3,112,37,2,88,32,2,80,48,3,108,52,3
 26580 DATA 1580,6,195,76,3,200,69,1,213,76,3,217,88,3,213,76,3,224,68,3
 26590 DATA 1590,3,135,116,3,132,124,3,125,126,3
 26600 DATA 1600,9,44,84,3,48,88,3,43,92,3,49,95,3,62,96,2,72,98,3,85,95,3,95,97,2,104,88,3
 26610 DATA 1610,6,117,90,3,120,75,3,124,72,3,128,76,3,132,72,3,145,80,3
 26620 DATA 1620,9,262,103,3,268,96,3,280,88,2,288,96,3,290,113,3,285,117,3,280,120,3,272,118,3,268,96,3
 26630 DATA 1630,12,244,128,2,238,127,3,239,132,3,244,136,2,250,137,3,258,131,2,262,129,3,269,129,1,274,138,3,270,144,3,274,138,3,279,132,3
 26640 DATA 1640,10,232,122,3,231,118,2,237,119,3,239,113,3,230,112,3,228,108,2,223,105,3,228,101,3,223,105,3,218,111,3
 26650 DATA 1650,8,152,16,3,155,24,3,157,30,3,152,32,3,151,39,2,144,32,2,151,39,2,145,48,3
 26660 DATA 1660,7,176,32,3,181,36,1,189,40,2,196,32,3,192,16,2,182,19,3,181,36,1
 26670 DATA 1670,22,162,136,2,165,129,2,168,127,2,173,123,3,178,126,3,192,129,3,200,127,3,211,116,3,209,112,3
 26672 DATA 211,116,3,200,127,3,192,129,3,178,126,3,183,119,2,176,114,2,183,119,2,198,96,3,204,91,3,198,96,3,192,84,3,185,92,3,190,96,3
 26680 DATA 1680,2,152,88,2,152,88,2
 26690 DATA 1690,7,152,88,2,150,90,3,149,96,3,151,101,3,148,106,3,150,112,3,155,108,2
 26700 DATA 1700,7,176,114,2,183,119,2,178,126,3,173,123,3,168,127,2,165,129,2,162,136,2
 26710 DATA 1710,10,43,118,3,56,104,2,64,96,1,56,104,2,64,112,3,72,114,3,64,112,3,56,104,2,48,94,3,46,84,3
 26720 DATA 1720,5,119,65,2,121,60,2,129,63,2,132,58,2,140,60,3
 26730 DATA 1730,14,184,57,3,168,48,3,172,40,3,168,48,3,160,44,3,158,40,3,153,36,3,137,22,2,153,36,3,158,40,3,160,44,3,154,46,3,150,44,1,126,33,3
 26740 DATA 1740,11,120,64,3,128,72,2,129,84,2,126,87,2,121,89,2,126,87,2,129,84,2,133,97,1,119,103,2,114,72,1,128,72,2
 26750 DATA 1750,2,150,44,1,150,44,1
 26760 DATA 1760,8,104,134,3,97,137,2,95,133,2,90,136,2,95,133,2,97,128,2,99,118,1,110,116,2
 26770 DATA 1770,2,76,100,1,76,100,1
 26780 DATA 1780,2,99,118,1,99,118,1
 26790 DATA 1790,2,80,92,3,76,100,1
 26800 DATA 1800,9,216,64,3,212,72,3,204,74,3,206,80,3,216,92,2,234,116,3,245,120,3,254,136,2,266,140,3
 30000 DATA 99999

株式チャート・プログラム



MZ-80B



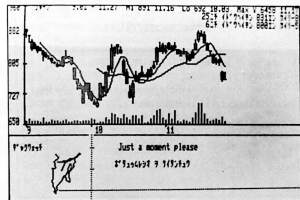
■井上信夫

私はマイコンをさわり始めて、まだ半年余りしかたっていない。株に興味がありましたので、マイコンを利用して何かプログラムが作れないかと考え、このプログラムを作成しました。

セールス・ポイント

これまでマイコン関係の雑誌に掲載されていたものに比べてチャートが大変充実しています。具体的にいえば、

- ① 表示銘柄が10銘柄まで登録可能（一般投資家にとっては充分な銘柄数である）。
- ② 表示日数が100日分、つまり株式立金日にすれば4箇月まで可能（週足で入力すれば1年52週だから2年分のデータが表示できる）。
- ③ いままでの株価の表示と出来高くらいだったが、これは移動平均線(任意の日数)がひけ、またそのカイ離率を表示できる。そのほか逆ウオッチ、ボリウム・レシオ、サイコロジカル・ラインなど多くの計算が表示できる。
- ④ チャート表示が大変美しい(フルグラフィックのため)。ただ多くの日数を表示させたいため、ローソク足をひっつけて作図するため多少見にくいとは思いますが。
- ⑤ データなどをすべてメモリに入れるためスピードが早い。
- ⑥ テープでロードさせるため非常に安価であり、一般投資家に向いている(ディスクを利用してチャートを表



示させるプログラムが市販されているが、それではハードを加えて200万円近い出費が余儀なくされる。

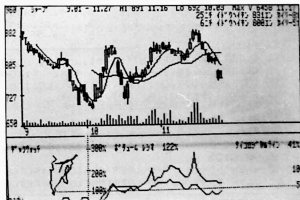
- ⑦ MZ-80Bの長所でもあるがロード時間が短い。現在6銘柄70日で約2分弱、最高でも3分以内でロードできると思います。
- ⑧ ⑥でも述べたように、G-RAM1と本体、それにテープだけでできる。つまり30万円強それにI/Oの本代だけである。これで数百万円の値うちに匹敵する。これでI/Oの売り上げ増(これは冗談)。

弱 点

ハード・コピーが取れない、つまり私の責任ではありませんが、MZ-80Bの弱点です。私もいろいろと聞いて回りましたが、無理であり、たとえてきてもCONSOLE40の文字しかだめだと言われています。そこを何とかあらゆる方法で良いからできればと思っています【これに関してはキャラクター・グラフィック同時コピーの項を参照してください(編)】。

LISTの説明

- 120 表示範囲の計算。
データ中の高値、安値、最高の出来高を見つけて表示させるものです。このプログラムは自分ではなかなかかわからず、シャープの『ベーシック



・プログラミング・ガイド」を参考にしました。

- 1000 ローソク足。
陽線、陰線の違いは始値と安値をLINEすることにより自然にできるもので、わざわざ命令を作っていません。また、スペース・バーを押すことにより作図を止め、途中の状態を見ることができます。再び押すことにより実行を続けます。
- 2000 作図を終えると移動平均線を何日にするのかわいてきます。表示日数以下なら何日でも指定可能です。終わると6日移動平均が作図されます。この2つの線の交わりから、ミニ・ゴールデンクロスorミニ・デッドクロスと言われるものがわかります。また右上に現在の移動平均値および現在値とのカイ離率が表示され、現在の株価が異常人気か否かの判別もできます。
- 3000 逆ウォッチ
時計を逆に回した形からこの名前がついたものです。つまり、朝6時の夜明けから昼の12時まで株価が上がっていくときで、昼から夕方の6時そして夜と言うふうには回転していくものです。つまり、投資家は昼すぎに売って夜間に買えば良いという考え方です。
この表示は株価と出来高で作図するものです。そこで出来高、株価は日々動きが激しくなるため作図が荒くなるが多々あります。そのためそれぞれ6日間の移動平均をとり、作図しています。

6000 ボリューム・レシオ

O B V 曲線を和光証券が改良したもので、過去25日間の株価上昇日、下降日、保合い日の出来高を使用し、

$$\text{ボリューム・レシオ}(\%) = \frac{\text{株価上昇日の出来高計} + \frac{1}{2}(\text{保合い日の出来高計})}{\text{株価下降日の出来高計} + \frac{1}{2}(\text{保合い日の出来高計})} \times 100$$

の式から出るものです。

ボリューム・レシオが60~40%のゾーンを割ると、株価は底をうって反発、上昇にむかうとされています。また、突然ボリューム・レシオが一挙に上昇した場合、上昇相場のスタートとなることが多いので注意が必要です。ただ計算が面倒で二重ループを使っているので時間がかかり今後の課題です。

7000 サイコロジカル・ライン

直近12日間の中で終値の対前日比プラスの日数とマイナスの日数を数えて4勝8敗とか10勝2敗というように表現する。これを数値化して12の内プラスが何個あったかその%で数値ラインを描き%で表わしたものを、75%以上だと目立賢成、底値圏では25%以下になることが多い。

ファンクション・キーをそれぞれの銘柄のデータ・リストにしました。**[F10]**をRUNにしました。またチャートを終えると元のファンクション・キーになります。

参考文献

池田守:「入門株式チャート」、実業之日本社

株式チャート・プログラム・リスト

```

60 REM ***** カブカ チャート *****
61 REM Made by Nobuo Inoue Esaka Suita
62 REM November 1981
65 PRINTCHR$(6):CONSOLE,C80:GRAPH11,C,01:CLR
70 DEF KEY(1)=LIST10000-148000
71 DEF KEY(2)=LIST15000-198000
72 DEF KEY(3)=LIST20000-248000
73 DEF KEY(4)=LIST25000-298000
74 DEF KEY(5)=LIST30000-348000
75 DEF KEY(6)=LIST35000-398000
76 DEF KEY(7)=LIST40000-448000
77 DEF KEY(8)=LIST45000-498000
78 DEF KEY(9)=LIST50000-548000
79 DEF KEY(10)=RUN
100 CURSOR0,5:PRINT""
101 PRINT"
102 PRINT"
103 PRINT"
104 PRINT"
105 PRINT"
106 PRINT"
107 PRINT"
108 PRINT"
109 PRINT"
110 PRINT"
111 PRINT"
112 CURSOR20,23:PRINT"Function key \ カブカ チャート data \ カブカ F10 \ RUN CR"
115 CURSOR30,18:INPUT"ナンバ - \ オセ ";KO:PRINTCHR$(6)
118 DIM MD(100),OP(100),HI(100),LO(100),PR(100),VD(100),A(100),B(100),C(100),D(
100),E(100),F(100),G(100),I(100)
120 REM
121 REM
122 REM
125 ON KO GOSUB140,141,142,143,144,145,146,147,148,149
126 GOTO155
140 NA$=" トウキョウ スタイル":RESTORE10000:RETURN
141 NA$=" ヲウフ ショウカイ":RESTORE15000:RETURN

```

```

142 NA$="タムラ セイサク ":RESTORE20000:RETURN
143 NA$="ニッポン 1777":RESTORE25000:RETURN
144 NA$=" ジャーフ ":RESTORE30000:RETURN
145 NA$=" N E C ":RESTORE35000:RETURN
146 NA$=" ":RESTORE40000:RETURN
147 NA$=" ":RESTORE45000:RETURN
148 NA$=" ":RESTORE50000:RETURN
149 NA$=" ":RESTORE55000
155 FOR Z=1 TO 100:READ MD(Z),OP(Z),HI(Z),LO(Z),PR(Z),VO(Z)
160 IFOP(Z)=0 THEN 180
170 NEXT Z
180 FOR X=1 TO 99:MAX=-1
190 FOR Y=XT0100
200 IFHI(Y)<=MAX THEN 220
210 MAX=HI(Y):HW=Y
220 NEXT Y
230 HI(L)=HI(X):HI(X)=MAX
240 FORX=1 TO 99:MIN=20000
250 FORY=XT0100
260 IFLO(Y)>=MIN THEN 290
270 IF LO(Y)=0 THEN 310
280 MIN=LO(Y):LW=Y
290 NEXT Y
300 LO(Q)=LO(X):LO(X)=MIN
310 IF OP(X)=0 THEN 320
320 FORX=1 TO 99:MAX=-1
330 FORY=XT0100
340 IFVO(Y)<=MAX THEN 360
350 MAX=VO(Y):VW=Y
360 NEXT Y
370 VO(W)=VO(X):VO(X)=MAX
380 CURSOR 7,0:PRINT NA$:MD(1); " -";MD(Z-1)
390 CURSOR49,0:PRINT"ツキ ヒシメネ クナネ ツネ オウリネ テ キダ カ"
1000 REM
1001 REM
1002 REM
1005 DEF KEY(10)=RUN
1010 LINE21,1,21,118,315,118
1020 FORY=2 TO 118 STEP 29:LINE20,Y,23,Y:NEXT
1030 AH=INT((HI(X))/9.2)*10
1040 AL=INT((LO(LW))/10.5)*10
1050 AV=VO(X)
1060 AS=HI(X)/LO(LW)
1070 AK=AH-AL
1080 CURSOR0,0:PRINTAH:CURSOR0,14:PRINTAL:CURSOR0,7:PRINT(AH+AL)/2:CURSOR0,3:PR
INT INT((3*AH+AL)/4):CURSOR0,11:PRINT INT((AH+3*AL)/4)
1090 ON KO GOSUB140,141,142,143,144,145,146,147,148,149
1110 FORZ=1 TO 100:READMD(Z),OP(Z),HI(Z),LO(Z),PR(Z),VO(Z):IF OP(Z)=0 THEN 1300
1120 LINE19+3*Z,118*(1-(OP(Z)-AL)/AK),21+3*Z,118*(1-(OP(Z)-AL)/AK),21+3*Z,118*(
1-(PR(Z)-AL)/AK),19+3*Z,118*(1-(PR(Z)-AL)/AK),19+3*Z,118*(1-(OP(Z)-AL)/AK)
1130 LINE20+3*Z,118*(1-(OP(Z)-AL)/AK),20+3*Z,118*(1-(LO(Z)-AL)/AK)
1140 LINE20+3*Z,118*(1-(PR(Z)-AL)/AK),20+3*Z,118*(1-(HI(Z)-AL)/AK)
1150 LINE20+3*Z,118-(20*VO(Z))/AV,20+3*Z,118
1160 CURSOR49,1:PRINTMD(Z):OP(Z):HI(Z):LO(Z):PR(Z):VO(Z); " "
1170 IF INT(MD(Z))=INT(MD(Z-1)) THEN 1190
1180 LINE20+3*Z,118,20+3*Z,120:CURSOR(20+3*Z)/4,15:PRINTINT(MD(Z))
1190 GET SP$:IF SP$<>" " THEN 1220
1200 GET SP$
1210 IF SP$<>" " THEN 1200
1220 NEXT Z
1300 CURSOR49,1:PRINT MD(Z-1):OP(Z-1):HI(Z-1):LO(Z-1):PR(Z-1):VO(Z-1)
1310 CURSOR20,20:PRINT""
1320 CURSOR0,0:PRINTAH:CURSOR0,14:PRINTAL:CURSOR0,7:PRINT(AH+AL)/2:CURSOR0,3:PR
INT INT((3*AH+AL)/4):CURSOR0,11:PRINT INT((AH+3*AL)/4)
1330 CURSOR 7,0:PRINT NA$:MD(1); " -";MD(Z-1)
1340 CURSOR70,0:PRINT" "
1350 CURSOR32,0:PRINT"Hi";HI(HW):MD(HW); " Lo";LO(LW):MD(LW); " Max: V";AV:MD(VW)
)
2000 REM
2001 REM
2002 REM
2010 CURSOR10,23:INPUT"イト フウイケン ? ";K
2015 PR(Z)=0

```



```

2020 IF K=0THEN2140
2030 FOR Q=0 TO K-1
2040 G(K)=PR(K-Q)/K +G(K)
2050 NEXT Q
2060 FOR Z=K+1 TO100
2070 IF PR(Z+1)=0THEN2120
2080 G(Z)=(K*G(Z-1)+PR(Z)-PR(Z-K))/K
2090 G(Z+1)=(K*G(Z)+PR(Z+1)-PR(Z+1-K))/K
2100 LINE20+3*Z,120*(1-(G(Z)-AL)/AK),20+3*(Z+1),120*(1-(G(Z+1)-AL)/AK)
2110 NEXT Z
2120 CURSOR76,1:PRINT" "
2130 CURSOR 50,1 :PRINT K;"ニチ イト"ウイキン";INT(G(Z));"エン";" カイリ";INT(100*PR(Z)/G(Z)
)-100;"%"
2140 FORZ=6TO100
2150 A(Z)=(PR(Z-5)+PR(Z-4)+PR(Z-3)+PR(Z-2)+PR(Z-1)+PR(Z))/6
2160 NEXTZ
2170 FORZ=6TO100
2180 IFPR(Z+1)=0THEN2210
2190 LINE20+3*Z,120*(1-(A(Z)-AL)/AK),20+3*(Z+1),120*(1-(A(Z+1)-AL)/AK)
2200 NEXTZ
2210 CURSOR52,2 :PRINT"6ニチ イト"ウイキン";INT(A(Z));"エン";" カイリ";INT(100*PR(Z)/A(Z))-
100;"%"
2220 CURSOR10,23:PRINT" "
3000 REM
3001 REM
3002 REM
3010 FORZ=6TO100
3020 B(Z)=(VO(Z-5)+VO(Z-4)+VO(Z-3)+VO(Z-2)+VO(Z-1)+VO(Z))/6
3030 NEXTZ
3040 LINE88,128,3,128,3,197,88,197
3050 FORZ=6TO100:IF PR(Z+1)=0THEN3080
3060 LINE10+40*LOG(100*B(Z)/AV),120+80*(1-(A(Z)-AL)/AK),10+40*LOG(100*B(Z+1)/A
V),120+80*(1-(A(Z+1)-AL)/AK)
3070 NEXTZ
3080 CURSOR 2,17:PRINT"キ"タフウキヤチ"
6000 REM
6001 REM
6002 REM
6010 LINE95,128,315,128,315,197,95,197:LINE91,190,94,190
6020 FOR Y=128TO197 STEP2:SET92,Y:NEXT Y
6030 FORY=140TO180STEP20:LINE91,Y,94,Y:NEXT Y
6040 FOR X=58TO310STEP2:SETX,180:NEXT
6050 CURSOR30,17:PRINT"ホ"リュウメシオ Just a moment please"
6060 CURSOR29,19:PRINT"ホ"リュウメシオ ラ タイザンチュウ"
6070 RESTORE
6080 FOR Z=1TO100:READ MD(Z),OP(Z),HI(Z),LO(Z),PR(Z),VO(Z):IFPR(Z)=0THEN6100:NEXT
XT
6090 FORX=26TO100:IFPR(X)=0THEN6180
6100 FORS=24TO0STEP-1
6110 IFPR(X-S)=<PR(X-1-S) THEN 6130
6120 E(X-1)=VO(X-S)+E(X-1):GOTO6160
6130 IFPR(X-S)=PR(X-1-S) THEN6150
6140 B(X-1)=VO(X-S)+B(X-1):GOTO6160
6150 C(X-1)=VO(X-S)+C(X-1)
6160 NEXT S
6170 NEXTX
6180 CURSOR30,17:PRINT" "
6190 CURSOR29,19:PRINT" "
6200 FOR X=26TO100:IFPR(X+1)=0THEN6250
6210 D(X)=100*(E(X-1)+C(X-1)/2)/(B(X-1)+C(X-1)/2)
6220 D(X+1)=100*(E(X)+C(X)/2)/(B(X)+C(X)/2)
6230 LINE19+3*X,200-D(X)/5,22+3*X,200-D(X+1)/5
6235 CURSOR41,17:PRINTINT(D(X+1));"% "
6240 NEXT X
6250 CURSOR30,17:PRINT"ホ"リュウメシオ"
6260 CURSOR24,17:PRINT"300%":CURSOR24,20:PRINT"200%":CURSOR24,22:PRINT"100%"
7000 REM
7001 REM
7002 REM
7010 FORX=13TO100:IF PR(X)=0 THEN7070
7020 FOR S=X-11TOX
7030 IF PR(S)<=PR(S-1) THEN7050
7040 F(X)=F(X)+1

```

```

7050 NEXT S
7060 NEXT X
7070 FORX=13TO100:IFPR(X+1)=0THEN7100
7080 LINE19+3*X,200-40*F(X)/12,22+3*X,200-40*F(X+1)/12
7085 CURSOR72,17:PRINTINT(100*F(X+1)/12);"%"
7090 NEXTX
7100 CURSOR60,17:PRINT"サイコロシ"カムライン"
7110 LINE312,160,315,160:LINE312,180,315,180
7120 CURSOR74,20:PRINT"100%":CURSOR75,22:PRINT"50%"
9900 DEF KEY(1)=RUN↑
9910 DEF KEY(2)=LIST↑
9920 DEF KEY(3)=CONSOLE
9930 DEF KEY(4)=CONT↑
9940 DEF KEY(5)=AUTO↑
9950 DEF KEY(6)=CHR$(
9960 DEF KEY(7)=DEF KEY(
9970 DEF KEY(8)=GRAPH
9980 DEF KEY(9)=SAVE"
9990 DEF KEY(10)=LOAD↑
10000 REM
10001 REM      トウキョウ スタイル
10002 REM
10010 DATA9.01,972,972,960,970,25
10020 DATA9.02,960,960,955,955,11
10030 DATA9.03,975,975,965,965,41
10040 DATA9.04,975,975,975,975,25
10050 DATA9.05,970,970,970,970,22
10060 DATA9.07,970,970,970,970,22
10070 DATA9.08,980,980,980,980,12
10080 DATA9.09,970,970,970,970,2
10090 DATA9.10,970,970,950,950,6
10100 DATA9.11,950,950,950,950,6
10110 DATA9.12,940,940,929,929,26
10120 DATA9.14,928,928,925,925,7
10130 DATA9.16,920,920,920,920,9
10140 DATA9.17,921,925,910,910,31
10150 DATA9.18,920,930,915,930,6
10160 DATA9.21,920,925,920,920,8
10170 DATA9.22,920,930,920,930,13
10180 DATA9.24,920,920,920,920,3
10190 DATA9.25,925,925,925,925,48
10200 DATA9.26,926,926,925,925,14
10210 DATA9.28,925,925,910,910,30
10220 DATA9.29,909,909,909,909,11
10230 DATA9.30,900,900,890,890,12
10240 DATA10.01,891,900,880,880,14
10250 DATA10.02,890,890,890,890,20
10260 DATA10.03,900,900,900,900,3
10270 DATA10.05,900,900,900,900,3
10280 DATA10.06,906,906,906,906,2
10290 DATA10.07,906,910,906,910,6
10300 DATA10.08,950,950,950,950,1
10310 DATA10.09,999,999,999,999,38
10320 DATA10.12,1000,1020,999,1000,62
10330 DATA10.13,1000,1080,1000,1040,15
10340 DATA10.14,1060,1160,1040,1140,294
10350 DATA10.15,1130,1130,1050,1080,137
10360 DATA10.16,1020,1050,1000,1030,36
10370 DATA10.19,1050,1060,1030,1050,25
10380 DATA10.20,1030,1050,1020,1050,39
10390 DATA10.21,1040,1040,1020,1040,13
10400 DATA10.22,1020,1020,981,1020,40
10410 DATA10.23,1010,1010,1000,1000,8
10420 DATA10.24,1000,1000,1000,1000,8
10430 DATA10.26,1000,1000,981,982,26
10440 DATA10.27,990,1000,982,1000,32
10450 DATA10.28,990,997,970,970,57
10460 DATA10.29,1000,1000,1000,1000,17
10470 DATA10.30,1040,1040,1040,1040,8
10480 DATA10.31,1020,1020,1020,1020,15
10490 DATA11.02,1010,1020,1000,1000,8
10500 DATA11.04,1090,1150,1090,1150,223
10510 DATA11.05,1110,1110,1060,1100,36

```

株式チャート・プログラム・リスト

```

10520 DATA11.06,1090,1090,1030,1060,26
10530 DATA11.07,1120,1120,1100,1100,39
10540 DATA11.09,1120,1120,1110,1110,44
10550 DATA11.10,1140,1150,1130,1150,211
10560 DATA11.11,1150,1180,1150,1160,302
10570 DATA11.12,1170,1200,1160,1190,190
10580 DATA11.13,1200,1230,1190,1220,362
10590 DATA11.14,1230,1280,1230,1280,242
10600 DATA11.16,1260,1320,1250,1260,226
10610 DATA11.17,1260,1280,1250,1270,123

```

```

10620 DATA11.18,1230,1250,1230,1230,57
10630 DATA11.19,1220,1220,1180,1180,9
10640 DATA11.20,1230,1240,1220,1220,49
10650 DATA11.24,1250,1260,1250,1260,63
10660 DATA11.25,1250,1260,1250,1250,25
10670 DATA11.26,1250,1250,1230,1230,147
10680 DATA11.27,1230,1230,1230,1230,92
10690 DATA11.28,1230,1230,1230,1230,10
14900 DATA0,0,0,0,0,0

```

株の銘柄名を変える場合は、行番号140～149のN A \$ に
変えたい銘柄名を入れてください。また、DATAは月日、
そのときの株価の始値、高値、安値、終値、出来高の順に
入れてください。たとえば、12月8日のある株価の始値が972

円、高値が972円、安値が960円、終値が970円、出来高が
25,000株ならば、DATA12.08,972,972,960,970,25という
ふうになります。DATAの区切りは行番号14900のようにし
てください。

汎用データ処理プログラム

宇部鉄工マイコン・クラブ 縄田

最近プログラムレス言語があらこちらで発売されていますが、我々で作って見ようと思いついたのが去年の夏ころでした。目標としてはPIPSに匹敵するものということで、Amp, Alps, PIPSの仕様を勉強して一応機能的にはまあまあものをディスク・ベースで完成し、実用に供しているわけです。今回そのミニ版としてテープ・ベース版を作ったので発表します。機械語は一切使っていないので自由に改造して使ってください。

特 長

通常のものは画面の制約から74桁程度しか処理できませんが、実用面からはプリンタの能力一ばいの136桁まで処理できるようにしました。そのため、独立したファイルを2つ用意して、あたかも1つのファイルのように自由に呼び出し、データ加工、プリントができるように工夫しています。

もう一つはAUTO-2001の名に恥じないように自動機能でデータ入力・計算・ソート・配列替え・印刷が自動的に行なえるようにした点で一度手順を登録すれば全部自分でやってくれます。

プログラム構成

次表の機能を持った2つのプログラムで構成されています。できれば1本にしたかったのですが、メモリ制約上テ

写真1 初期状態



ータ・エリアが実用的でなくなるので2本に分けました。

CMT-1はファイル作成用とサーチ、グラフ、インサツと一応の機能をそなえているので、通常の作表業務には対応できます。このCMT-1で作ったデータ・ファイルをフルに活用するの、CMT-3で、自動機能と大ファイル機能(136桁までのコントロール)を持ち、通常の事務処理はすべて自動化できます。

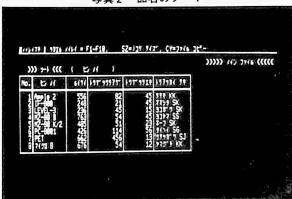
命 令	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	SZ	CL	CH	CV
機 能	表示	メイン・サブ切替	印刷・ゲインコピー	ソート・サーチ	グラフ	計算	自動	テープ/0	マイレイマチェ	ノコリサイズ	クリア	英字切替	ファイルコピー	
CMT-1	○	○	印刷	編集	サーチ	○	—	—	○	○	○	○	○	—
CMT-3	○	○	コピー	配列替	ソート	—	○	○	○	○	○	—	—	○

CMT-1の使用法

最初に、**[F10]** をキーインすればいつでも復帰できることを憶えておいてください (エラーでBASICに抜けたときも)。

CMT-1は、データ作成と印刷・グラフ・サーチ機能を備えたもので、英女ワード・プロセッサ、通常の作表はこの

写真2 品名のソート



イルへ他のファイル・データをアペンドしたり、テープにある新しいデータをアペンドしたりできます。**[3]**は行番号の追加削除で任意のデータを削除したり、任意の行番号の位置にデータを挿入したりできます。

- ④[F5]** はサーチ (データ・ケンサク) でモジレツまたはスウジレツ…**[1]** ジョウケンケンサク…**[2]**と聞いてきます。**[1]**の場合はファイルの全データの中にある文字列または数字列を検索します。**[2]**をキーインするとジョウケンハ?と聞いてきます。同時に項目表を表示するので、その項目表の下に書いてあるABCで、たとえばA=100またはC>=25と次々にキーインすると、キーインされた条件のAND検索を行います。

- ⑤[F6]** はグラフ作成で項目表を表示するとともにグラフにする項目、グラフにする範囲、グラフのフルスケールを次々にキーインすると第1項目を見出しにしたグラフを表示します。グラフ表示中任意のキーでストップ・スタートができストップ中または表示終了時に**[F3]**をキーインすると画面コピーします。表示終了後任意のキーを押すと、インサツするかと聞いてきて、**[Y]**をキーインするとプリンタに印刷します。スケールは自動スケールでマイナスのデータも表示します。

- ⑥[F9]** はテープ (I/O) で、テープにセーブ—**[1]** アラタニテープヨリロード—**[2]**と出ます。**[1]**は現在コントロール下にあるファイルをテープにセーブしますが、ファイル名コメント日付を自動的にセーブできます。**[2]**は現在コントロール下にあるファイルを消して新しくデータをロードしますが、不用意に貴重なデータを消さないように確認しますが、なお、ロードするファイル名が分らない場合は“@”をファイル名としてキーインすると最初にあるテープ・データをロードします。

- ⑦[SZ]**をキーインするとコントロール下のファイルにデータをあ何行追加できるかを示してくれます。

- ⑧[CH]**は英単語・プロセス用の英字の大小切り替えで押すたびに切り替わります。なお、ワード・プロセスはワード単位でなく行単位なので、そのように活用してください。

- 行の追加削除・検索さらに文字のエディットは自由に行なえるので、充分実用に耐えます。たとえば、文字の一括修正は検索で画面に表示してエディットで次々に修正するなど使い方は工夫してください。

- ⑨**以上でCMT-1の概略の機能説明を終わります。細かい注意事項はすべて画面に表示になるので、それに従って操作してください。また、使える命令が分らない場合はメイレイ待ちモードで**[CR]**キーを押すとクリアされ、次にもう一度押すと使える命令表が表示され、さらに押すと再びクリアされます。

CMT-3の使用法

CMT-3はCMT-1で作成されたデータ・ファイルを元に行なう処理を行なうパッケージで、AUTO-2001の特長はこれで発揮できます。命令表で示してある機能のうちCMT-1と同じものは省略します。

- ①**プログラムをロードすると、初めにファイル名を聞いてくるので、テープをセットしてファイル名をキーインしてください。ファイル名を忘れた場合は“@”をキ

ーイン (ここでSB-5520のバージョンが問題になります。SB-5520には2つのタイプがあるようで、1つのタイプはどんなファイル名を入れても最初のファイルをロードします。もう1つのタイプはロード機能は正常ですが圧縮印刷すると(136桁印刷)桁がずれます。AUTO-2001では136桁印刷を使うので、最初のタイプのSB-5520を使ってください)。

- ②[F3]**は画面コピーを行ないます。

- ③[F4]**は項目の配列替および追加 (同時に出来ます) で現在の項目表が出るので、その項目を必要な順に並べ替えることができます。また、ABC+とすると項目の追加になります。

この機能はAUTOの特長で74桁を超えた範囲まで可能で、かつコントロール下のファイルだけでなく裏ファイルの項目も自由に扱えます。我々はこれを「大ファイル・コントロール」と名付けていますが、この機能によって、見かけ上52項目の148桁までのファイル・コントロールが可能です。

つまり、表示されている表の記号を任意に選んで、たとえばAaBb f Cとキーインすれば、その項目を配列替えしてくれます。この場合74桁を超えると表示しませんが、印刷は136桁まで行ないます。なお、ABab+のように項目追加で印刷をする場合はInputのつどプリンタが入力待ちになります。

- ④[F5]**はソート機能で、項目表に表示された項目を大きい順か小さい順に並べ替えます。この場合、ファイルは書き替えられるので注意してください。

ソートは数字だけでなく文字列に対しても行なわれるので、ABC、Iロハ順への並べ替えもOKです。ただし、マルチソート機能はありません。

- ⑤[F7]**は計算機能で、

項目間計算—**[1]** タテの合計—**[2]** ヨコの合計—**[3]**

となっています。**[1]**を押すと項目表が表示され、演算内容を見てきます。演算結果はコントロール下のファイルに項目として追加されます。演算は大ファイルに対して行なえるので、フルにファイルを活用してください。使える演算子は“+”、“-”、“*”、“/”、“%”、“^”、です。また、数字も扱えるし、負数も扱えます。たとえば、-0.8*B+AもOKです。

小数以下何桁を出すか聞いて来るので、たとえば**[2]**とキーインすると小数以下3桁を4捨5入して表示します (これは計算の全ステップで行なわれるので要注意)。“/”、“%”の計算の場合分母が0のときは計算結果を0にするので、注意してください。また、“^”を不用意に使うとすぐ桁オーバーエラーになります。

- ⑥[F8]**は自動処理を行なう部分で、この機能でユーザーの工夫次第ではほとんどの業務がキー1つですべて自動的に行なわれます。

プログラムの実行—**[1]** プログラムの登録—**[2]** プログラムの修正—**[3]** プログラム・リスト表示—**[4]**

がありますが、**[F8]**をキーインすると自動的にプログラム・リストを表示してきます。このリストは任意のキーを押すことにより、ストップ・スタートします。**[1]**をキーインするとスタートさせるプログラムNoを聞いてくるので、それをキーインすると、プログラムの指示に従って次々に計算・ソート・配置換え・印刷を行なってくれます。

- ⑦**プログラムの登録は**[2]**をキーインするとプログラムに必要なデータを次々に聞いてくるので、その指示に従っ

てキーインすればOKですが、コントロールの範囲が大ファイルになっている、書き替えを行なうとファイルの項目の位置が変わるので、あらかじめプログラムの簡単なフローチャートと項目表を作って置いて登録すれば便利です。(プログラムの作り方の例は後述)。

③ [3] をキーインするとEDITモードになります。不必要なプログラムを削除したり、プログラムの任意の部分を修正したりできます。

④ [4] はリスト表示で修正した後の確認に使ってください。特に、連続演算や繰り返し演算の場合、プログラムを削除すると自動的にプログラムNaがつまるので要注意。

⑤ 話が元に戻りますが、[F7] の演算命令にタテ計とヨコ計の機能があります。ヨコの合計は特に問題ありませんが、タテ計でファイルを書き替えると実はケイの上下に区切りの横線がデータとして追加されます。これは小計と合計を1度にやるために付けたもので、テープ・ベースでは小計機能を省略しているので盲腸的存在になっています。

これが実は配列替えや項目追加のときいたずらをします。ケイの下の横線データは通常は表示・印刷のとき出てこないようにしていますが、配列替などを行なうと表示の中に出てきます。したがって、演算や自動計算処理の場合はタテ計を一番最後にやるようにプログラムをしてください。

⑥ その他の機能としてはCYがあります。これはコントロール下のファイルをそのまま裏ファイルにコピーする機能で、演算などを行なってデータが変わる前を保存した演算途中のカジュアル・バッファ・ファイルを必要とするときに使います。

⑦ 以上で概略の説明を終わりますが、自動プログラムの登録について例をあげて説明しましょう。

ゴルフコンペのとき、Out、Inのスコアを合計してGrsを出しハンディの0.8掛けをしたものを、それから引いてNetを出し、Netの小さい順に順位を定めるといった作業は、単純作業ですが幹事泣かせの儀式で50人を超えるコンペではお手あげになります。一つ自動プロをさげて行て幹事に感謝せましょう。

⑧ 計算手順は事前に参加者の名前とハンディを入れたファイルを準備しておき、OutとInのスコアを入れればあとは $\text{Out} + \text{In} = \text{Grs}$, $\text{Grs} - (\text{ハンディ}) * 0.8 = \text{Net}$, Net順(小さい順)で順位判定、と単純です。

№	ナマエ	ハンディ	Out	In	Grs	Net
	A	B	(C)	(D)	(E)	(F)

という風に項目表を作っておいて作業に入ります。前準備としてはナマエとハンディのデータ・ファイルをCMT-1で作っておきましょう。

⑨ まずプログラムの種類は“A”として、プログラム名は“コンペイサン”としておきましょう。プログラムの式は“A B +”で項目追加を行ないます。書き替えは“Y”, コウモク名は“Out”桁数は“4”でよいでしょう。小数以下は関係ないので、“をキーインして空欄にします。プリントは“N”, 連続計算は“Y”, 連続するプログラムNaは“2”とします。これでOutのスコア入力ルーチンができました。続いて“A B C +”としてInのスコア入力を組みます。

⑩ 次はGrsの計算で、計算の種類は“I”, プログラムの式はC + D となります。次のNet計算では、プログラムの式を“-0.8 * B + E”にしてください。数式式のように“E

-0.8 * B”としたいところですが、このプログラムでは計算はすべて前から行なうので、注意してください。

⑪ 次はNetの小さい順にソートするわけですから、プログラムの種類は“S”, 式は“F 1”となります。F 1の意味はFの項目を1…チイサイ順ということで、大きい順ならF 2になります。

⑫ ついでに「天地賞」と「おしどり賞」を定めるためにOut-Inを計算しましょう。そして、ここで表示だけでなく、印刷して幹事に渡すことにしましょう。プリントシマスカは“Y”, 連続計算は“N”となります。

⑬ 以上を打ち込んで、リストしてみてもおかしところは、エディット・モードで修正して走らせて見てください。Out-Inのスコアを入れればあとは自分でやってくれるはずで。

⑭ 以上のプログラムを下表に示します。

№	S	プログラム名	プログラムノシキ	W	コウモク名	チイサイ	CH	P	C	№
1	A	コンペイサン	AB+	Y	Out	4		N	Y	2
2	A	~	ABC+	Y	In	4		N	Y	3
3	I	~	C+D	Y	Grs	5	0	N	Y	4
4	I	~	-0.8*B+E	Y	Net	6	1	N	Y	5
5	S	~	F 1	Y	Net sort			N	Y	6
6	I	~	C-D	Y	テンチ、オシドリ	9	0	Y	N	

おわりに

以上で長たらしい説明を終わりますが、このプログラムの生命は大ファイルと自動機能にあるので、とにかく使ってみて皆さんでいろいろの使い方を工夫してみてください。充分市販のソフトに対抗でき、それ以上ではないかと自惚れていきます。

使ってみてお気付きの点やバグ(出来たてなので多少のバグとプログラムの冗長が目につくでしょう)、さらには、皆さんで改造を試みれば筆者にご連絡ください。すでにお気付きのようにCMT-2がありません。最初はディスク・ベースからのフル移植を考えて3本を考えていたのですが、編集部の要請もあって2本にしました。皆さんで是非CMT-2. 予定ではフルグラフィック機能を使った多様なグラフ機能を考えていたのですが、これを作ったと思います。

また、プログラム機能の登録にあと余裕があります。ファイル・コピー、アペンド、データ削除、小計機能などのコントロール命令を工夫して、追加すればさらに機能は充実するでしょう(ただし、データ領域は小さくなりますよ)。改造またはさらにこのプログラムを超えたものに挑戦する方、変数表などが必要な方な編集部までご連絡ください。一緒に研究しましょう。

最後に、優秀な読者の皆さんにお願いですが、大ファイルの行きつくところInputやDisplayで同一画面上に2段で表示し、Inputもファイルを切り替えないで同一画面上でできること(もちろん、スクロールする)を考えてBASICの機能をフルに使ってみたのですが、ついにBASICだけでは成功していません。アイデアがありましたら教えてください。

```

0 REM
0 REM      >>>> Auto-2001 CMT-1 <<<<
0 REM - UBE Tek. Micom Club - by S.Nawata
0 REM
1 REM---INITIAL SET-----
2 FORI=1TO10:POKE4544+I,15:I:NEXT
3 CLR:TEMPO7:CONSOLE$0,24,C40:CURSOR$0,11:PRINT" *** シェアウ オマケ プログラム. ***":CURSOR
9,7:PRINT">>> Auto-2001 CMT <<<"
4 DIMD$(1,255),I$(1,26),S$(1,26),IC(1,26),IP(1,26),IN(1),IE(1),DE(1),F1$(1),F2$
(1),F3$(1),F4$(1),F5$(1),F6$(1),F7$(1),F8$(1),T$(1,26),T(1)
5 DIML$(1),FDB$(26),K$(28),X(26),Y(26),W(26):IC(1,1)=1:FORI=1TO28:K$(I)=""O":NEX
T:L$(I)="" ***
6 DEF KEY(1)=a~z
7 DEF KEY(2)=0~9
8 DEF KEY(3)=~
9 DEF KEY(4)=\
10 DEF KEY(5)=^
11 DEF KEY(6)=_
12 DEF KEY(7)=*
13 DEF KEY(8)=+
14 DEF KEY(9)==
15 DEF KEY(10)=GOTO99
16 REM:GOSUB6400:USR$(OF14):CURSOR$,15:PRINT">> テーグ テーグ プログラム シェアウ オマケ プ
ログラム *** テーグ プログラム / インタラクティブ F10 プログラム ***"
17 GETA$:IFA$="" THEN17
18 IFASC(A$)=25THEN3060
19 GOSUB6000
20 USR$(OF14):PRINTCHR$(6):PRINTSTRING$( "",39):PRINT:PRINT" *** Automatic Pro
gram Ver 1.1 ***:PRINT:PRINTTAB(8):Jan. 1982 by S.Nawata:PRINTCHR$(1)
21 PRINTTAB(8):" *** Auto-2001 CMT-1 ***+CHR$(1)+CHR$(1):PRINTTAB(10):"Ube Tek
Micom Club"+CHR$(1)+CHR$(1):PRINTTAB(4):STRING$( "",31):CHR$(1)
32 CONSOLE$15,24:PRINT:PRINTTAB(5):"アタラクティブ プログラム シェアウ オマケ プ
ログラム ***"
33 IFC3=1THENCURSOR$,23:PRINT" (ファイル名を入力) F2 キーを入力":GOSUB5980:USR$(OF14)
34 GETA$:IFA$="" THEN34
35 IFASC(A$)=17THENIFF=0THENF=1:GOTO32
36 IFASC(A$)=17THENIFF=1THENF=0:GOTO32
37 IFC3=1THENIFASC(A$)=25THEN99
38 A=VAL(A$):IF(A>2)+A=0)THENGOSUB5000:GOTO34
39 IFA=2THEN82
40 PRINTCHR$(6):TAB(7):"エンターキーを入力 プログラム":PRINT:PRINTTAB(14):"INPUT"エン
ターキー="
41 A$=Z$+RIGHT$( " "+A$,2):C$=Z$+" /":CURSOR$1,0:PRINTC$:IFA$=GOTO99 THEN32
42 CURSOR$14,19:INPUT"ファイル名を入力" :A$=A$+RIGHT$( " "+A$,2):Z$=Z$+A$:C$=C$+A$+" /":CURSOR
$1,0:PRINTC$:CURSOR$15,21:INPUT"エンターキー="
43 A$=RIGHT$( " "+A$,2):Z$=Z$+A$:C$=C$+A$:CURSOR$1,0:C$=LEFT$(C$+SPACE$(30),8):P
RINTC$:CURSOR$10,23:INPUT"ファイル名を入力 (Y/N) ?":IFA$=C$<"N" THEN32
44 PRINTCHR$(6):CONSOLE$18,24:INPUT"ファイル名を入力 (6文字)":IFA$=C$<"N" THEN32
45 FT$(F)=LEFT$(A$+SPACE$(30),6):CURSOR$,0:PRINTFT$(F):CURSOR$,20:INPUT"コメント (
15文字)" :A$=A$+LEFT$(A$,15):IFLEFT$(A$,7)=""GOTO99 THEN32
46 FT$(F)=LEFT$(FT$(F)+A$+SPACE$(30),21):CURSOR$,0:PRINTLEFT$(FT$(F),6):" " :RI
GHT$(FT$(F),15):FT$(F)=FT$(F)+Z$
47 CURSOR$10,23:INPUT"ファイル名を入力 (Y/N)":IFA$=C$<"N" THEN32
48 IFA$<"N" THEN44
49 REM-----ITEM SET-----
50 DE(F)=0:CONSOLE$,24,C80:Y=12:IE(F)=0:F1$(F)="" :F2$(F)="" :F3$(F)="" :F4$(F)=""
:F5$(F)="" :L$=""
51 GOSUB5100:PRINT:PRINTTAB(22):">>> プログラム シェアウ オマケ プログラム <<<:CURSOR$,10:
PRINTSTRING$( "",79):GOSUB5980
52 CURSOR$21,6:PRINT"----- プログラム シェアウ オマケ プログラム -----":CURSOR$22,9:PRINT" プログ
ラム シェアウ オマケ プログラム"
53 CURSOR$22,11:PRINT" プログラム":TAB(45):"プログラム (74文字)":CONSOLE$13,24
54 FORI=1TO26:IFL$="" THENPRINTCHR$(6):GOTO71
55 IFY=23THENCURSOR$,24:PRINT:Y=Y+1
57 CURSOR$,Y+1:PRINT" プログラム ( :CHR$(64+I):" ) " :INPUT" :A$:IFA$="" THEN71
58 IFA$="" THENCURSOR$,9:PRINTSPACE$(79):CURSOR$,11:PRINTSPACE$(79):CURSOR$16,3:
PRINT"
>>> プログラム シェアウ オマケ プログラム <<<:SPACE$(70):L$=A$:GOTO95
60 IFLEFT$(A$,1)="" THEN32:THENS(F,I)="" :S:I$(F,I)=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1):GOTO64
62 S(F,I)="" :I$(F,I)=A$:IFA$=""GOTO99 THEN32
64 PRINTCHR$(2):TAB(45):"INPUT" :A$:IFA$=""GOTO99 THEN32
65 IF(ASC(A$)+48)+(ASC(A$)>57)THENGOSUB5000:GOTO64
66 D=VAL(A$)+1
67 IC(1)=D:IE(F)=IE(F)+D:Y=Y+1:IFIE(F)>74THENGOSUB5300:PRINT:PRINTTAB(9):" ***
 プログラム シェアウ オマケ プログラム シェアウ オマケ プログラム <<<:CURSOR$,10:
PRINTSTRING$( "",79):GOSUB5980
68 CURSOR$,6:PRINTSPACE$(79):GOSUB5400:CURSOR$,5:PRINT"-----+F1$(F):CURSOR$,6:
PRINT" | No. "+F2$(F)+CURSOR$,7:PRINT" |-----+F3$(F):IN(F)=I
69 CURSOR$60,11:PRINTSPACE$(18):CURSOR$60,11:X=73-IE(F):IFX<0THENX=X+1
70 PRINT" | プログラム シェアウ オマケ プログラム | X | " :NEXTI
71 USR$(OF14):CURSOR$24:PRINT" シェアウ オマケ プログラム シェアウ オマケ プ
ログラム シェアウ オマケ プログラム"
72 GETA$:IFA$="" THEN72
74 A=VAL(A$):IF(A>3)+A=0)THENGOSUB5000:GOTO72

```


AUTO-2001 CMT-1 プログラム・リスト

```

75 CURSOR0,23:PRINTSPACE$(79)
76 IFA=2THEN50
78 IFA=3THENC3=0:GOTO99
80 CURSOR5,6:GOSUB5200:GOSUB5600:CURSOR9,23:GOTO71
81 REM-----FILE LOAD-----
82 C3=1
83 GOSUB6100:GOSUB7100:INPUT"ロート"  II ファイル No. = ":A$:IFC1=1THENIFA$="GOTO99" THE
N1500
84 IFA$="GOTO99" THENC3=0:GOTO32
85 IFA$="3" THENGOSUB7100:INPUT" ファイル № = ":FC$:FC$=LEFT$(FC$+" " ,6):GOTO
89
86 A=VAL(A$):IF(A>LE)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO83
88 FC$=LEFT$(L$(A),6)+Z=A:GOSUB6200:GOSUB6300
89 F1$(F)="":F2$(F)="":F3$(F)="":F4$(F)="":F5$(F)="":F6$(F)="":ROPE/TFC$:GOSUB
7100:PRINT" "+FC$+" " ヲミヨ ヲヨク:FORI=1TO26:INPUT/TA$,B$,C$:IFA$="I-END" THEN91
90 I$(F,I)=A$:S$(F,I)=B$:IC(F,I)=VAL(C$):IE(F)=IE(F)+IC(F,I):GOSUB5400:IN(F)=I:
NEXTI
91 FORI=1TO255:INPUT/TD$(F,I):IFD$(F,I)="D-END" THENINPUT/TFT$(F):DE(F)=I-1:GOTO
93
92 NEXTI
93 FORI=1TO26:INPUT/TT$(F,I):IFT$(F,I)="C-END" THENCLOSE/T:REW:CONSOLE50,24,C80:
T(F)=I-1:GOTO96
94 NEXTI
95 S$(F,I)="S":I$(F,I)=LEFT$(LEFT$(FT$(F),6)+" "+MID$(FT$(F),7,15)+SPACE$(70),
61)+MID$(FT$(F),22,2)+" /"+MID$(FT$(F),24,2)+" /"+RIGHT$(FT$(F),2):D=70:GOTO67
96 IFC1=1THEN99
97 CURSOR0,24:FORI=0TO16:PRINT:FORJ=0TO30:NEXT:NEXTI:CONSOLE50,24
98 CURSOR25,9:PRINT">> Auto-2001 CMT-1 <<<:CURSOR24,12:PRINT"*** Ube Tek Mic
om Club ***"
99 GOSUB7000:GOSUB5500:IP(F,1)=1:F6$(F)="I"  II:FORI=1TOIN(F)-1:IP(F,I+1)=IP(F,
I)+IC(F,I):F6$(F)=F6$(F)+SPACE$(IC(F,I)-1)+"I":NEXTI
102 F6$(F)=F6$(F)+SPACE$(IC(F,IN(F))-1)+"I"
109 IFC3=0THENC3=1:GOTO200
111 GOSUB5980
112 C1=1:CURSOR0,0:USR(%OF14):INPUT":A$:A$=LEFT$(A$,2)
113 IFA$="GO" THEN97
120 FORI=1TO25STEP2:IFA$=MID$("ヒョウフンノヘ-ChchSzszワク Clc1",I,2) THEN140
130 NEXTI:GOTO150
140 C2=0:ON(I+1)/2GOTO400,600,800,1000,1500,170,170,180,180,2000,2500,3000,3000
150 IFC2=1THEN99
155 CURSOR0,2:PRINT"F1=ヒョウフ 7 F2=メイン(ヒョウフ) F3=インリツ F4=ノシヨウ F5=サーチ
160 CURSOR0,3:PRINT"F6=ワラフ F7= ----- F8= --- F9=テーフ F10=メイレイマツハ":G
OTO99
170 CHANGE:GOTO99
180 W=SIZE:W=(W-560)/(IE(F)+5):W=INT(W):IFW<0THENW=0
182 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT"コリサイズ" II フト:W$: " キョウ アリマス" (スキキ キーヲオシテフ
グイイ)
184 GETA$:IFA$="I" THEN184
186 GOTO99
199 REM-----INPUT-----
200 A$="I":IFDE(F)>0THENGOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" ニョクヲク II DL=ワクシヨ ワイカハ<
"ID$(F)+1$"> キョウカラ":INPUT" ワリヨ キョウノノコウ? ":A$
205 IF(A$="DL")+(A$="dl") THEN250
210 CURSOR0,0:PRINT" ニョクヲク ":IFLEFT$(A$,2)="GO" THEN99
215 A=VAL(A$):IF(A<1)+(A>DE(F)+1) THENGOSUB5000:GOTO200
220 CONSOLE2,24:CURSOR0,3:PRINT" >>> ニョクヲク<<<":GOSUB5700:GOSUB7100:CURSOR9
,0:PRINT" ワラフ(ヒョウフ)ヲワリヨ 1 ヲキョウシ (ヒョウフ)ヲワリヨ(ヒョウフ)ヲワリヨ(ヒョウフ)ヲワリヨ"
221 CONSOLE7,24:Y=7
222 USR(%OF14):IFDE(F)=255)+(SIZE<500) THENGOTO5800
224 A$="I":B$="":C$="":IFB=1THENGOSUB5980
225 FORI=1TOIN(F):CURSOR0,Y:PRINT" "+RIGHT$( " "+STR$(A),3)+"II":TAB(IP(F,I)+4)
:IFS$(F,I)="S" THENIFIC(F,I)=70THENGOSUB5200:B$=MID$(C$,6,70):GOTO234
226 IFS$(F,I)="S" THENINPUT":B$:GOTO234
228 INPUT":C$
230 IFC$="GOTO99" THEN99
232 B$=RIGHT$(SPACE$(70)+C$,IC(F,I)-1)
234 IFLEFT$(B$,7)="GOTO99" THEN99
236 IFLEFT$(B$,2)="," THENB$=" "
237 IF(LEFT$(B$,1)+"J")+(C$="J") THENIFI=1THEN246
238 IF(LEFT$(B$,1)+"E")+(RIGHT$(B$,1)+"E")+(RIGHT$(C$,1)+"E")+(RIGHT$(X$,1)+"E"
) THENPRINTCHR$(2):SPACE$(79):CHR$(79):A$=A+1:DE(F)=A-1:GOTO222
239 IF(LEFT$(B$,1)+"E")+(C$="E") THENPRINTCHR$(2):SPACE$(79):CHR$(2):GOSUB5900:G
OTO224
240 IF(LEFT$(B$,1)+"E")+(C$="E") THENB=0:FORJ=0TOI-1:B=B+IC(F,J):NEXTJ:B$=MID$(D
$(F,A-1),B+1,IC(F,I))
241 IF(LEFT$(B$,1)+"E")+(C$="E") THENB$=MID$(A$,IP(F,I-1),IC(F,I-1)-1):C$=" "
243 A$=A$+LEFT$(B$+SPACE$(70),IC(F,I)-1)+"I":CURSOR0,Y:PRINT" "+RIGHT$( " "+ST
R$(A),3)+"II"+A$:NEXTI:Y=Y+1:IFY=24THENPRINT:Y=Y-1
244 IFA=DE(F)+1THEND(I+1):A$=A+1:DE(F)=A-1:GOTO222
245 FORI=DE(F)TOASTEP-1:D$(F,I+1)=D$(F,I):NEXTI:D$(F,A)=A$:A=A+1:DE(F)=DE(F)+1:
GOTO222
246 CURSOR0,Y:GOTO5150
250 CURSOR0,0:PRINT" ワラフ" II:GOSUB5250:IFA$="GOTO99" THEN99

```

```

252 A=DE(F):GOSUB5750
254 GETA$:IFA$="" THEN254
256 IF(A$<>"Y")*(A$<>"y") THEN99
258 IFL+M>DE(F) THENDE(F)=L-1:GOTO264
260 FORI=LTODE(F):PRINTI:CHR$(2):IFI=DE(F)+1-MTHENDE(F)=DE(F)-M:GOTO264
262 D$(F,I)=D$(F,I+M):NEXTI
264 FORI=DE(F)+1TO4:PRINTI:CHR$(2):D$(F,I)="" :NEXTI:GOTO99
399 REM-----DISPLAY-----
400 CURSOR0,0:PRINT" ヒョウシ" :IFF=1THENGOSUB5980
424 GOSUB5250:IFA$=""GOTO99 THEN99
426 CONSOLE2,24:GOSUB7100:PRINT" ニンイ/ キョウ オシテ ストップスタート シマス。 (ストップ/ノット
*「フ」=タイ/ヒ、F10=ノイ/ムチ) :Y=7:CONSOLE7,24
427 CURSOR0,3:PRINT" >>> ヒョウシ <<< "
429 GOSUB5700:FORI=LTOI+M-1:IFI=DE(F)+1THENS150
430 IF(I=DE(F))* (RIGHT$(D$(F,I),1)=""4") THEN5150
432 GETA$:IFA$="" THEN438
434 GETA$:IFA$="" THEN434
435 IFA$="" THEN435
436 IFASC(A$)=25THEN99
438 GOSUB550:NEXTI:GOTO5150
450 IFY=24THENY=Y-1:GOTO434
452 GOTO434
549 REM-----DISP SUB-----
550 IFY=24THENPRINT:Y=Y-1
555 CURSOR0,Y:PRINT" |" +RIGHT$( " " +STR$(I),3) + " |" +D$(F,I):Y=Y+1:RETURN
600 IFF=0THENF=1:G=0:GOTO99
610 F=0:G=1:GOTO99
799 REM-----PRINTER-----
800 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" インサツ Ⅱ **** フリソウノ スイッチ ハ リンゲイ イマスカ ?
****":PRINT/PCHR$(17)
805 GOSUB7100:PRINT" カンゾフ リント --- Ⅱ アナ インサツ --- Ⅲ テーラ インサツ --- Ⅳ フンジョ インサツ
--- Ⅴ"
810 GETA$:IFA$="" THEN810
815 IFASC(A$)=25THEN99
820 A=VAL(A$):IF(A>4)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO810
825 IFA=3THEN878
827 IFA=4THEN910
830 IFA=1THENCURSOR0,0:PRINTSPACE$(159):CURSOR0,2:COPY/P1:CONSOLE0,24:GOTO99
840 IFA=2THENGOSUB7100:CONSOLE2,24:CURSOR0,0:PRINT" アナインサツ Ⅱ ヨウモクカ 「ナマエ」、 「シヨ
ツシヨ」、 「フツヒ」 「ソコ」 「ウ」 ノ シヨウニ マチイマスカ (Y/N) ?"
850 GETA$:IFA$="" THEN850
860 IF(A$<>"Y")*(A$<>"y") THEN99
862 PRINT/PCHR$(6):GOSUB7100:PRINT" アナ インサツ ヨウツ シ セット シテ トレカ スキ キョウ オシテ クラ
"サイ。"
864 GETA$:IFA$="" THEN864
866 IFASC(A$)=25THEN99
868 FORI=1TODE(F):PRINT/PMID$(D$(F,I),IP(F,3),IC(F,3)-1):PRINT/PMID$(D$(F,I),IP
(F,2),IC(F,2)-1)
870 FORJ=1TOIC(F,1):IFMID$(D$(F,I),IC(F,1)-J,1)>"0" THEN874
872 NEXTJ
874 PRINT/P:PRINT/PTAB(5):MID$(D$(F,I),IP(F,1),IC(F,1)-J)+ " " :PRINT/P:PRINT/
P:NEXTI:GOTO99
878 GOSUB5250:IFA$=""GOTO99 THEN99
881 GOSUB7100:INPUT" キョウカ シ アタ インサツ ニ シマスカ (Y/N) ? " :Z$=IF(Z$=""Y")+(Z$=""y")T
HEND=40:GOTO887
882 D=80
887 K=0:GOSUB7100:PRINT" ファイルメイ ヒツケ ヲ インサツ シマスカ (Y/N) ? " :CONSOLE2,24:GOSUB51
00
888 GETA$:IFA$="" THEN888
889 IF(A$=""Y")+(A$=""y") THENPRINT/PLEFT$(FT$(F),6): " " :MID$(FT$(F),7,15):TAB(70
):MID$(FT$(F),22,2): " / " :MID$(FT$(F),24,2): " / " :RIGHT$(FT$(F),2):GOTO891
890 GOTO892
891 PRINT/P:STRINGS(" ",78):PRINT/P:PRINT/P
892 A=0:A$=LEFT$(F1$(F),LEN(F1$(F))-1):B$=LEFT$(F3$(F),LEN(F3$(F))-1):C$=LEFT$(
F5$(F),LEN(F5$(F))-1)
893 PRINT/P" " +A$+" " +B$+" " :PRINT/P" |No.Ⅱ"+F2$(F):PRINT/P" | " +B$+"4" :FORI=LTOI
+M-1:IFI=DE(F)+1THENS900
894 IF(I=DE(F))* (RIGHT$(D$(F,I),1)=""4") THEN900
895 IF(Z$=""Y")+(Z$=""y") THENPRINT/PF6(F)
896 PRINT/P" |" +RIGHT$( " " +STR$(I),3) + " |" +D$(F,I):A=A+1:IF(A/D)=INT(A/D)
THENGOSUB905
898 NEXTI
900 PRINT/P" | " +C$+"4" :FORI=0TO6:PRINT/P:NEXTI:GOTO99
905 PRINT/P" | " +C$+"4" :FORC=0TO14:PRINT/P:NEXTC:PRINT/P" | " +A$+" " :PRINT/
P" |No.Ⅱ"+F2$(F):PRINT/P" | " +B$+"4" :RETURN
910 CONSOLE2,24:CURSOR0,0:PRINT" フンジョ Ⅱ":GOSUB5250:IFA$=""GOTO99 THEN99
924 K=0:GOSUB7100:PRINT" ファイルメイ ヒツケ ヲ インサツ シマスカ (Y/N) ? " :CONSOLE2,24:PRINT
" " :I$(F,1):PRINT" " :STRINGS(" ",70)
926 GETA$:IFA$="" THEN926
928 IF(A$=""Y")+(A$=""y") THENPRINT/P" " +I$(F,1):PRINT/P" " +STRINGS(" ",71
):PRINT/P:PRINT/P:K=1
930 A=0:FORI=LTOI+M-1:IFI=DE(F)+1THENS940
935 PRINT/P" " +LEFT$(D$(F,I),LEN(D$(F,I))-1):PRINT/P:A=A+1:IF(A/40)=INT(A/4

```

AUTO-2001 CMT-1 プログラム・リスト

```

0) THENGOSUB950
938 NEXTI
940 FORJ=0TO6:PRINT/P:NEXTJ:GOTO99
950 IFK=0THENFORC=0TO18:PRINT/P:NEXTC:RETURN
955 FORC=0TO14:PRINT/P:NEXTC:PRINT/P" "+1$(F,1):PRINT/P" "+STRING$( "",
71):PRINT/P:PRINT/P:RETURN
999 REM-----EDITING-----
1000 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" 入力 Ⅱ テイセ Ⅲ アハント Ⅳ テーグ ヲカ、リクシヨ
--- Ⅴ
1010 GETA$:IFA$="" THEN1010
1020 IFASC(A$)=25THEN99
1030 A=VAL(A$):IF(A>3)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO1010
1040 IFA=1THEN4000
1050 IFA=2THEN4100
1060 IFA=3THEN200
1500 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" テーフ Ⅱ テーフニ セーフ ---Ⅲ アラテ テーフヨリ ロート ---Ⅳ フ
イル リスト ---Ⅴ ファイル クリシヨ ---Ⅵ
1510 GETA$:IFA$="" THEN1510
1520 IFASC(A$)=25THEN99
1530 A=VAL(A$):IF(A>4)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO1510
1549 IFA=1THEN1560
1550 IFA=2THENGOSUB5750:GOTO1800
1551 IFA=3THENGOSUB6100:GOTO1500
1552 IFA=4THENGOSUB7100:INPUT" クリシヨ ノ ファイル No. = ":Z$:IFZ$="" GOTO99 THEN99
1553 Z=VAL(Z$):IF(Z>LE)+(Z=0) THENGOSUB5000:GOTO1552
1554 GOSUB6230:GOTO1500
1560 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" セーフ Ⅱ シタノ ファイルメイ ト ヒツグテ セーフ シマスカ (Ⅷ/Ⅸ) ?
":CONSOLE$2,24:CURSOR0,20:GOSUB5100: GOSUB5980
1570 GETA$:IFA$="" THEN1570
1580 IFASC(A$)=25THEN99
1590 IF(A$="" Y)+(A$="" Y) THENFC$=LEFT$(FT$(F),6):GOTO1690
1600 CURSOR0,24:INPUT" ファイルメイ ( 6モシ) = ":A$:IFA$="" GOTO99 THEN99
1610 FC$=LEFT$(A$+SPACE$(6),6):INPUT" コソント ( 15 モシ) = ":A$:FC$=LEFT$(FC$+
A$+SPACE$(15),21)
1620 INPUT" クリシヨ ( 2 モシ) = ":A$:A$=RIGHT$( " "+A$,2):FC$=FC$+A$
1622 INPUT" クリシヨ ( 2 モシ) = ":A$:A$=RIGHT$( " "+A$,2):FC$=FC$+A$
1624 INPUT" ヒ ( 2 モシ) = ":A$:A$=RIGHT$( " "+A$,2):FC$=FC$+A$:FT$(F)=F
C$+L$(LE+1)=FC$:FC$=LEFT$(FC$,6):GOTO1690
1630 WOPEN/LEFT$(FC$,6):CURSOR0,24:PRINTLEFT$(FC$,6)+": " カキコシ キョウ?
1640 FORI=1TO10(F):PRINT/IT$(F,I),S$(F,I),STR$(IC(F,I)):NEXTI:PRINT/" I-END"," X
X"," XX"
1650 FORI=1TODE(F):PRINT/TD$(F,I):NEXTI:PRINT/" D-END":PRINT/TT$(F)
1655 FORJ=1TOT(F):PRINT/TT$(F,J):NEXTJ:PRINT/" C-END":CLOSE/T:REW:PRINT:PRINT" *
*** シリ ラク オキテ クリシヨ. ***":USR$(OF14)
1660 GOSUB6400:WOPEN/T" ファイル リスト":PRINT:PRINT" ファイル リスト カキコシ キョウ?
1665 FORI=1TOLE:PRINT/TL$(I):NEXTI:PRINT/" ***"," XX"," XX":FORI=1TO28:PRINT/TK$(
I):NEXTI:CLOSE/T:REW:GOTO97
1690 Z=0:FORI=1TOLE:IFFC$=LEFT$(L$(I),6) THENZ=I
1692 NEXTI:IFZ<>0THENGOTO1695
1693 L$(LE+1)=FT$(F):GOSUB6210:IFLE=0THEN99
1694 GOSUB6300:GOTO1630
1695 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT" オシ テイ ノ ファイルカ ステニ アリマス:PRINT:INPUT" カキコシ マスカ
(Y/N) ? ":A$:IFA$="" THEN99
1696 GOSUB6230:GOTO1693
1800 GETB$:IFB$="" THEN1800
1804 IF(B$<>" Y")*(B$<>" Y") THEN99
1808 FORI=0TODE(F):D$(F,I)="" :NEXTI:IE(F)=0:F1$(F)="" :F2$(F)="" :F3$(F)="" :F4$(F
)="" :F5$(F)="" :F6$(F)="" :DE(F)=0
1809 GOTO83
2000 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" クリシヨ Ⅱ モシ マタノ スクリプト クリシヨ ---Ⅲ ショウケン クリシヨ
---Ⅳ:CURSOR0,3:GOSUB5050
2042 GETA$:IFA$="" THEN2042
2044 IFASC(A$)=25THEN99
2046 A=VAL(A$):IF(A>2)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO2042
2048 IFA=2THEN2100
2050 GOSUB7100:INPUT" モシレリ マタノ スクリプト ? ":B$:IFB$="" GOTO99 THEN99
2051 GOSUB7100:PRINT" ファイル カキコシ マスカ (Ⅷ/Ⅸ) ?"
2052 GETA$:IFA$="" THEN2052
2053 IFASC(A$)=25THEN99
2054 IF(A$="" Y)+(A$="" Y) THENA$="" Y":A=0
2060 CONSOLE$2,24:GOSUB7100:PRINT" ":B$:" クリシヨ キョウ." :CURSOR0,3:PRINT" >>> ク
リシヨ <<< [ ":B$:" ]":B=1:GOSUB5700:CONSOLE$7,24
2062 FORI=1TODE(F):FORJ=1TOIE(F):IFMID$(D$(F,I),J,LEN(B$))=B$THENGOSUB2090:GOTO
2066
2064 NEXTJ:GOTO2068
2066 IFA$="" Y THENA=A+1:D$(F,A)=D$(F,I)
2068 PRINTI:CHR$(2):NEXTI
2069 IFA$="" Y THENDE(F)=A
2070 IFB=1 THENPRINTCHR$(6):
2071 GOTO5150
2090 IFB=1 THENPRINTCHR$(6):B=0
2092 PRINT" I "+RIGHT$( " "+STR$(I),3)+" "+D$(F,I):RETURN
2100 CONSOLE$2,9:L=1:Z$="" ショウケン --- ":B=1:GOSUB7100:PRINT" C=15 マタノ B<200 /ヨウ

```

```

シ"ジョウケンヲ、オフルトキ" J ライルト": CURSOR0,4:GOSUB5050
2102 CURSOR0,2:PRINTSPACE$(79):PRINTSPACE$(77):CURSOR0,2:PRINTZ$: INPUT"シ"ジョウケン ハ
? "A$: IFA$="GOTO99" THEN99
2104 IFA$="J" THEN2132
2106 K=1:C$=MID$(A$,2,1):B$=MID$(A$,2,2):A=ASC(LEFT$(A$,1))-64
2108 IFB$="<" THENJ=4:GOTO2122
2110 IF(B$="=")+(B$="<")+(B$="=") THENJ=5:GOTO2122
2112 IF(B$=">")+(B$="=") THENJ=6:GOTO2122
2114 IFB$="=" THENJ=1:GOTO2124
2116 IFB$="<" THENJ=2:GOTO2124
2118 IFB$=">" THENJ=3:GOTO2124
2120 GOSUB5000:GOTO2102
2122 K=K+1
2124 K=K+1:Z$=Z$+A$+", "
2126 X$=MID$(A$+SPACE$(20),K+1,IC(F,A)-1):IFS$(F,A)="N" THENX$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-K):X$=RIGHT$(SPACE$(50)+X$,IC(F,A)-1):W(L)=1:GOTO2130
2128 W(L)=0
2130 FD$(L)=X$:X(L)=A:Y(L)=A:Y(L)=J:L=L+1:GOTO2102
2132 USR$(OF14):GOSUB7100:PRINT" ファイル カキカエ マスカ (0/1) ?"
2134 GETY$:IFY$=" " THEN2134
2136 IFASC(Y$)=25THEN99
2137 IFY$="Y" THENC=0
2138 GOSUB7100:PRINT" "Z$:" マンツウ チュウ," :CONSOLE$2,24:CURSOR0,3:PRINT" >>> ク
ンツウ <<< ( "Z$:" )":GOSUB5700:CONSOLE$7,24
2140 FORM=1:TODE(F)+2:PRINTM:CHR$(2)
2142 FORN=1:TOL-1:I=X(N):X$=FD$(N):J=Y(N):W=W(N):IFM=DE(F)+1THENGOTO2195
2144 Z$=MID$(D$(F,M),IP(F,I),IC(F,I)-1)
2146 ONJGOTO2140,2150,2160,2170,2181,2186
2148 IFW=0THEN2154
2150 IFVAL(Z$)=VAL(X$) THEN2191
2152 GOTO2194
2154 IFZ$=X$ THEN2191
2156 GOTO2194
2158 IFW=0THEN2164
2160 IFVAL(Z$)<VAL(X$) THEN2191
2162 GOTO2194
2164 IFZ$<X$ THEN2191
2166 GOTO2194
2168 IFW=0THEN2174
2170 IFVAL(Z$)>VAL(X$) THEN2191
2172 GOTO2194
2174 IFZ$>X$ THEN2191
2176 GOTO2194
2178 IFW=0THEN2179
2177 IFVAL(Z$)<>VAL(X$) THEN2191
2178 GOTO2194
2179 IFZ$<>X$ THEN2191
2180 GOTO2194
2181 IFW=0THEN2184
2182 IFVAL(Z$)<=VAL(X$) THEN2191
2183 GOTO2194
2184 IFZ$<=X$ THEN2191
2185 GOTO2194
2186 IFW=0THEN2189
2187 IFVAL(Z$)>=VAL(X$) THEN2194
2188 GOTO2194
2189 IFZ$>=X$ THEN2191
2190 GOTO2194
2191 NEXTN:IFB=1THENPRINTCHR$(6):B=0
2192 PRINT"|" +RIGHT$( " " +STR$(M),3)+|"|" +D$(F,M)
2193 IFY$="Y" THENC=C+1:D$(F,C)=D$(F,M)
2194 NEXTM
2195 IFY$="Y" THENDE(F)=C
2196 IFB=1THENPRINTCHR$(6):
2197 GOTO5150
2500 CURSOR0,3:GOSUB5050:GOSUB7100:CURSOR0,0:INPUT" クラフ (ワシヨウ コウセキ カ ミダシ
シ ニ リマシ) クラフ ニ スル コウセキ ? ":C$:IFC$="GOTO99" THEN99
2520 K=ASC(C$)-64:IF(K>IC(F))+(K<0) THENGOSUB5000:GOTO2500
2530 GOSUB5250:IFA$="GOTO99" THEN99
2540 GOSUB7100:INPUT"(ヒョウシノ トキョウ F3=カメン フリント) フル スケール イレチ クラフ イ。":CC$:I
FCC$="GOTO99" THEN99
2550 D=LEN(CC$):N=VAL(CC$)
2560 W=K:A=INT((76-IC(F,1))/4)*4:CONSOLE$0,24:PRINTTAB(20);"*** "I$(F,K):" /
クラフ ***:PRINTTAB(20);STRING$(" ",IC(F,K)+17)
2590 PRINTTAB(IC(F,1)-1);"0":SPACE$(A/2-D);N/2:PRINTTAB(IC(F,1)+A-D-1);CHR$(2);
N
2600 PRINTTAB(IC(F,1)-1);"ト";STRING$(" ",A/4-1);"+":STRING$(" ",A/4-1);"+":STRI
NG$(" ",A/4-1);"+":STRING$(" ",A/4-1);"+":CONSOLE$4,24
2605 FORI=L:TOL+M-1:IFI=DE(F)+1THEN2621
2607 PRINTTAB(IC(F,1)-1);"I":SPACE$(A/4-1);"|" :SPACE$(A/4-1);"|" :SPACE$(A/4-1);
"I":SPACE$(A/4-1);"|" :CHR$(2)
2610 IFI=LTHENCURSOR0,4
2612 GETA$:IFA$=" " THEN2619

```

AUTO-2001 CMT-1 プログラム・リスト

```

2614 GETA$: IFA$="" THEN 2614
2615 IFASC(A$)=18 THEN GOSUB 2810: COPY/P1: FOR I=0 TO 4: PRINT/P: NEXT I: GOT099
2619 PRINT LEFT$(D$(F,I),IC(F,I)): B=VAL(MID$(D$(F,I),IP(F,W),IC(F,W)-1)): IFB<OT
HENB=ABS(B): C=INT((B/N)*A): PRINT STRING$( "=",C)+ " (マウス)": NEXT I
2620 C=INT((B/N)*A): PRINT STRING$( "-",C): NEXT I
2621 GOSUB 2810
2622 GETA$: IFA$="" THEN 2622
2624 IFASC(A$)=18 THEN GOSUB 2810: COPY/P1: FOR I=0 TO 4: PRINT/P: NEXT I: GOT099
2630 GOSUB 7100: CURSOR 23,0: INPUT " イマジック スケール (Y/N) ? ": Y$: IF Y$<>"Y" THEN 99
2700 PRINT/CHR$(17): PRINT/PTAB(20): " *** ": I$(F,K): " / グラフ *** ": PRINT/PTAB(2
0): STRING$( " ",IC(F,K)+17): PRINT/P: PRINT/P
2702 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 0 ": SPACE$(A/2-D)/N/2: TAB(IC(F,I)+A-D-1): CHR$(2): N
2710 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " + ": STRING$( " ",A/4-1): " + ": ST
RING$( " ",A/4-1): " + ": STRING$( " ",A/4-1): " + ": " 4 "
2720 FOR I=1 TO L+M-1: IF I=DE(F)+1 THEN 2770
2730 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1
): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 "
2750 PRINT/LEFT$(D$(F,I),IC(F,I)): B=VAL(MID$(D$(F,I),IP(F,W),IC(F,W)-1)): IFB<
0 THEN B=ABS(B): C=INT((B/N)*A): PRINT/P: STRING$( "=",C)+ " (マウス)": GOT02765
2760 C=INT((B/N)*A): PRINT/P: STRING$( "-",C)+ " "
2765 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 4 ": " 1 ": NEXT I
2770 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 ": SPACE$(A/4-1
): " 1 ": SPACE$(A/4-1): " 1 "
2771 PRINT/PTAB(IC(F,I)-1): " 1 ": " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 ": ST
RING$( " ",A/4-1): " 1 ": " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 "
2772 FOR I=0 TO 4: PRINT/P: NEXT I: GOT099
2810 PRINT TAB(IC(F,I)-1): " 1 ": " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 ": STRI
NG$( " ",A/4-1): " 1 ": " 1 ": STRING$( " ",A/4-1): " 1 ": RETURN
3000 GOSUB 7100: CURSOR 0,0: PRINT " グラフ " : IF F=0 THEN PRINT " メイン ": GOT03004
3002 PRINT " グラフ " :
3004 PRINT " ファイル を リンク --- 1 オール リンク --- 2 ショート リンク --- 3 "
3010 GETA$: IFA$="" THEN 3010
3020 IFASC(A$)=25 THEN 99
3030 A=VAL(A$): IF(A>3)+(A=0) THEN GOSUB 5000: GOT03010
3040 IFA=1 THEN CURSOR 0,0: PRINT SPACE$(79): GOT032
3050 IFA=2 THEN RUN
3060 CONSOLE 0,24: PRINT " ***** ショート リンク ***** "
3062 WOPEN/T: ファイル リスト: PRINT: PRINT " ファイル リスト を リンク する "
3064 FOR I=1 TO L: PRINT/TL$(I): NEXT I: PRINT/T: " **** ", " XX ", " XX ": FOR I=1 TO 28: PRINT/TK$(
I): NEXT I: CLOSE/T: REW: END
3070 CONSOLE 0,24: END
3999 REM --- UTILITY ---
4000 GOSUB 7100: CURSOR 0,0: PRINT " ED " : IF F=1 THEN 70 THEN GOSUB 5200: GOSUB 5600: C$=CC$: GOSUB 5910:
GOT04030
4020 GOSUB 5905: CC$=C$: GOSUB 5600
4030 IF LEFT$(X$,6)= " GOT099 " THEN X$="" : GOT099
4032 CURSOR 0,0: GOT04000
4100 GOSUB 7100: CURSOR 0,0: PRINT " アバウト " : IF F=1 THEN 70 THEN GOSUB 5200: GOSUB 5600: C$=CC$: GOSUB 5910:
GOT04030
4101 PRINT " メイン ": G=0
4102 PRINT " ファイル を リンク --- 2 "
4104 GETA$: IFA$="" THEN 4104
4106 IFASC(A$)=25 THEN 99
4108 A=VAL(A$): IF(A>2)+(A=0) THEN GOSUB 5000: GOT04104
4109 IFA=1 THEN 4200
4110 FOR I=DE(F)+1 TO DE(F)+DE(G): IF SIZE<500 THEN 5800
4111 PRINT I: CHR$(2): D$(F,I)=D$(G,I-DE(F)): NEXT I: DE(F)=DE(F)+DE(G): GOT099
4200 GOSUB 6100: GOSUB 7100: INPUT " アバウト " : IF F=1 THEN 70 THEN GOSUB 5200: GOSUB 5600: C$=CC$: GOSUB 5910:
GOT04030
4205 A=VAL(A$): IF(A>LE)+(A=0) THEN GOSUB 5000: GOT04200
4210 FC$=LEFT$(L$(A),6): Z=A: GOSUB 6200: GOSUB 6300: ROPEN/TFC$: GOSUB 7100: PRINT " "
+FC$+ " リンク する "
4220 FOR I=1 TO 26: INPUT/TA$,B$,C$: IFA$<>"I" THEN NEXT
4225 FOR I=DE(F)+1 TO 25: INPUT/T D$(F,I): IF D$(F,I)= " D " THEN CLOSE/T: DE(F)=I-1: R
EW: GOT099
4230 NEXT I
4999 REM --- UTILITY ---
5000 MUSIC="BOR+BR+B": RETURN
5050 PRINT " " +F1$(F): PRINT " [No. 11] +F2$(F): PRINT " " +F3$(F): B$="" : IFORI
=1 TO I: (F): B$=B$+SPACE$(IC(F,I)-1)+CHR$(64+I): NEXT I
5060 PRINT B$: PRINT SPACE$(79): RETURN
5100 PRINT " Title " : LEFT$(FT$(F),6): " " : MID$(FT$(F),7,15): TAB(64): " Date " : M
ID$(FT$(F),22,2)+ " / " +MID$(FT$(F),24,2)+ " / " +RIGHT$(FT$(F),2)
5110 PRINT STRING$( " ",79): RETURN
5150 PRINT " " +F5$(F)+CHR$(4)+ " 2 " : GOT099
5200 INPUT " ": X$
5205 IF LEFT$(X$,6)= " GOT099 " THEN RETURN
5210 CC$="" : Y1=CURSOR 0 TO 79: B$=CHARACTER$(X,Y1-1): IFASC(B$)=0 THEN B$="" "
5220 CC$=CC$+B$: NEXT Y1: RETURN
5250 GOSUB 7100: INPUT " リンク する " : IF F=1 THEN 70 THEN GOSUB 5200: GOSUB 5600: C$=CC$: GOSUB 5910:
GOT04030
5252 IFA$="" THEN 5252
5254 C=LEN(A$): FOR I=1 TO C: IF MID$(A$,I,1)<>" " THEN NEXT

```

```

5255 IFC=1:ITHENA=VAL(A%):L=A:M=1:RETURN
5256 IFI=1:THENA=VAL(A%):B=ABS(A):L=1:M=B:RETURN
5257 A=VAL(LEFT$(A%,I-1))
5258 L=A:I=C-I:B%=RIGHT$(A%,I):D=VAL(B%):M=D-A+1:IFB%="" THENM=255:RETURN
5260 RETURN
5300 CONSOLE:="MUSIC" DORDDRDRRA": CONSOLE:RETURN
5400 F1$(F)=F1$(F)+STRING$(" ",IC(F,I)-1)+" ":IFS$(F,I)="" THENF2$(F)=F2$(F)+RI
GHT$(SPACE$(70)+I$(F,I)+" |",IC(F,I)):GOTO5420
5410 F2$(F)=F2$(F)+LEFT$(I$(F,I)+SPACE$(70),IC(F,I)-1)+" |"
5420 F3$(F)=F3$(F)+STRING$(" ",IC(F,I)-1)+" ":F4$(F)=F4$(F)+STRING$(" ",IC(F,I)
-1)+" ":F5$(F)=F5$(F)+STRING$(" ",IC(F,I)-1)+" ":RETURN
5500 IFIN(F)=0:THENIN(F)=1:IC(F,I)=1
5510 A=1:FORI=1:TOIN(F):I$(F,I)=MID$(F2$(F),A,IC(F,I)-1):A=A+IC(F,I):NEXTI:RETUR
N
5600 IFMID$(CC%+SPACE$(70),2,4)="" No. II" THENF2$(F)=MID$(CC%+SPACE$(70),6,IE(F)):G
OSUB5500:RETURN
5610 RETURN
5700 CURSOR0,4:PRINT" |-----|"+F1$(F)+CHR$(4)+" |":PRINT" | No. II"+F2$(F):PRINT" |-----|"
+F3$(F)+CHR$(4)+" |":RETURN
5750 USR(%OF14):CURSOR9,0:PRINT" ***** ネットワーク ニ イテスカ (Y/N) ? *****
" :RETURN
5800 GOSUB7100:CURSOR22,0:PRINT" ***** ノリヨク イハナ イテス. *****":GOSUB5300
:FORI=0:TO10000:NEXTI:GOTO99
5900 USR(%OF14):CURSOR0,Y:PRINTCHR$(30)+" ED "+CHR$(2):IFIC(F,I)=70:THENGOSUB520
0:C%=CC%:GOTO5910
5905 INPUT" ":IC%
5906 IFLEFT$(C%,6)="" GOTO99:THENX%=C%:RETURN
5910 C=0:IFMID$(C%,5,1)="" II" THENC=VAL(MID$(C%,2,3))
5920 D$(F,C)=MID$(C%+" ",6,IE(F)):USR(%OF14):RETURN
5980 IF=0:THENCURSOR0,2:PRINTTAB(55):" >>>> メイン ファイル <<<<< ":RETURN
5982 CURSOR0,2:PRINTTAB(55):" ";CHR$(31):CHR$(31):CHR$(31):" ママ ファイル ";CH
R$(31):CHR$(31):CHR$(31):" ":RETURN
5999 REM-----FILE LIST-----
6000 ROPEN/T" ファイル リスト:CURSOR5,20:PRINT" ファイル リスト マヨミセ キョウ":FORI=1:TO11:INPUT/T
L$(I):IFL$(I)="" ***" THENLEN=I-1:I=1:
6002 NEXTI
6004 IFLE=0:THENCLOSE/T:REW:RETURN
6005 INPUT/TAB,B%:FORI=1:TO28:INPUT/TK$(I):NEXTI
6006 CLOSE/T:REW:RETURN
6100 CONSOLE0,24,CB0:GOSUB5980:CURSOR14,3:PRINT">>> ファイル リスト <<<":PRINT:PRINT"
No. ファイル名 コメント コメント"
6105 PRINTSTRING$( "",42):CONSOLE7,24:FORI=1:TOLE
6107 IFL$(I)="" ***" THENI=LE:GOTO6115
6110 PRINT" " RIGHT$( " "+STR$(I),3):" ";LEFT$(L$(I),6):" ";MID$(L$(I),7,1
5):" ";MID$(L$(I),22,2):" /":MID$(L$(I),24,2):" /":RIGHT$(L$(I),2)
6115 NEXTI:PRINT:PRINT" - リスト エント -":PRINT:RETURN
6199 REM-----CASSETTE ADDRESS-----
6200 FORI=1:TO28:IFVAL(K$(I))=Z:THENX=I:RETURN
6202 NEXTI:RETURN
6210 A=INT((IE(F)*(DE(F)+3)+30+70*(F))/527)+2:IFLE=0:THENL$(1)=FT$(F):FORI=1:TOA
:K$(I)="I":NEXTI:LE=1:X=1:RETURN
6212 FORI=1:TO28:IFK$(I)="" 0" THEN6216
6214 NEXTI:GOSUB5300:PRINT:PRINT" ママ ファイル ノリヨク イハナ イテス ママ リテマ ママ イレテマ ママ":FO
RI=1:TOLE:L$(I)="" :NEXTI:FORI=1:TO28:K$(I)="" 0" :NEXTI:LE=0:L$(1)="" ***" :RETURN
6215 NEXTI:L$(LE+1)="" ***" :RETURN
6216 FORJ=1:TOA:IFI+J-1>28:THENJ=A:GOTO6219
6217 IFK$(I+J-1)<>" 0" THENJ=A:GOTO6219
6218 NEXTJ:X=I:FORK=1:TOI+A-1:K$(K)=STR$(LE+1):NEXTK:LE=LE+1:I=28:GOTO6215
6219 NEXTJ:GOTO6214
6230 FORI=Z:TOLE-1:L$(I)=L$(I+1):NEXTI:L$(LE)="" ***" :LE=LE-1
6231 FORI=1:TO28:IFVAL(K$(I))=Z:THENK$(I)="" 0"
6232 IFK$(I)="" 0" THEN6236
6233 IFVAL(K$(I))>Z:THENK$(I)=STR$(VAL(K$(I))-1)
6236 NEXTI:RETURN
6299 REM-----CASSETTE CONTROLL-----
6300 D=3+X:X%=RIGHT$( " 000000" +STR$(D),6)
6304 TI$=" 000000"
6305 OUT@224,18:OUT@227,11:OUT@227,10:OUT@224,19:OUT@224,18
6306 IFTI$<>X%:THEN6306
6310 OUT@227,13:OUT@224,24:OUT@224,16:RETURN
6400 FORI=0:TO3000:NEXT
6405 J=100
6410 INP@225,X:IFX>199:GOTO6405
6415 J=J-1:IFJ>0:THEN6410
6420 RETURN
7000 CURSOR0,0:PRINTSPACE$(79):CURSOR0,0:PRINT" * メイレマキ * ツカヒ メイレイ = F1~F10,
CH=エシキリハ, SZ=コリサイズ, CL=フリマ
7010 CURSOR0,1:PRINTSTRING$( " ",79):IFC2=1:THENCURSOR0,2:PRINTSPACE$(79):CURSOR
0,3:PRINTSPACE$(77):C2=0:RETURN
7020 C2=1:RETURN
7100 CURSOR0,1:PRINTSTRING$( " ",79):CURSOR9,0:PRINTSPACE$(70):CURSOR9,0:RETURN

```

```

0 REM
0 REM >>> Auto-2001 CMT-3 <<<
0 REM - UBE Tek Micom Club - S.Nawata
0 REM
1 REW:FORI=1TO10:Poke4544+I,15#I:NEXT
2 CLR:TEMP07:CONSOLE$2,24,C80
3 DIMD$(1,255),I$(1,26),S$(1,26),IC(1,26),IP(1,26),IN(1),IE(1),DE(1),F1$(1),F2$(1),F3$(1),F4$(1),F5$(1),F6$(1),FD$(16),W(26),FT$(1),U$(26),T$(1,26),T(1)
4 DIMM$(26),L$(11),K$(28):IC(1,1)=1
5 GOSUB7200:GOSUB5980:USR($OF14)
6 CURSOR19,21:PRINT"チ-タ-フ-ヲ セットして スキ- キ- ヲ オシテ クダ-サイ、"
7 GETA$:IFA$="" THEN7
8 GOSUB6000
10 DEF KEY(1)=ヒョウ
11 DEF KEY(2)=マフ
12 DEF KEY(3)=カ-メンホ-
13 DEF KEY(4)=ハナ
14 DEF KEY(5)=ソ-
15 DEF KEY(6)=##
16 DEF KEY(7)=クイ
17 DEF KEY(8)=シ-
18 DEF KEY(9)=テ-
19 DEF KEY(10)=GOTO997
21 F=0:G=1
22 GOSUB6100:CURSOR10,1:PRINTSTRING$(" ",23):GOSUB7100:INPUT" ロ-ト" // ファイル No
23 A$=IFA$:IFA$="GOTO99" THEN99
24 A=VAL(A$):IF(A>LE)+(A=0) THENGOSUB5000:GOTO22
26 FC$=LEFT$(L$(A),6):Z=A:GOSUB6200:GOSUB6300
83 F1$(F)="" :F2$(F)="" :F3$(F)="" :F4$(F)="" :F5$(F)="" :F6$(F)="" :ROPEN/TF$GOSUB
7100:PRINT" "+FC$+" ヲ ユ-コ-ス-キ- ヲ フォ-リ-1TO26:INPUT/TA$,B$,C$:IFA$="I-END" THEN91
90 I$(F,I)=A$:S$(F,I)=B$:IC(F,I)=VAL(C$):IE(F)=IE(F)+IC(F,I):GOSUB5400:IN(F)=I:
NEXTI
91 FORI=1TO255:INPUT/TD$(F,I):IFD$(F,I)=""D-END" THENINPUT/TFT$(F):DE(F)=I-1:GOTO
93
92 NEXTI
93 FORI=1TO26:INPUT/TT$(F,I):IFT$(F,I)=""C-END" THENCLOSE/T:T(F)=I-1:REW:GOTO97
94 NEXTI
97 CURSOR0,24:FORM=0TO24:PRINT:FORM=0TO30:NEXTM:NEXTN:CONSOLE$0,24:GOSUB7200
99 FD$(11)="" :FD$(14)="" :GOSUB7000:GOSUB5500
111 GOSUB5980
112 C1=1:CURSOR0,0:USR($OF14):INPUT"" :A$=A$+LEFT$(A$,2)
113 IFA$="G0" THEN97
120 FORI=1TO21STEP2:IFA$=MID$("ヒョウフカ-ハチ-ソ-グシ"SZCYCL",I,2) THEN140
130 NEXTI:GOTO150
140 C2=0:ON(I+1)/2GOTO400,170,175,1000,1500,2000,3000,8000,180,700,190
150 IFC2=1THEN99
155 CURSOR0,2:PRINT"F1=ヒョウシ F2=メイン+マフ F3=カ-メンホ- F4=ハイレ F5=ソート"
160 CURSOR0,3:PRINT"F6= --- F7=クイ F8=シ-ト F9=テ- F10=メイレイマシ" :GOT
099
170 GOSUB600:GOTO99
175 GOSUB5010:CURSOR0,0:PRINTSPACE$(159):COPY/P1:CONSOLE$0,24:GOTO99
180 W=SIZE:W=(W-560)/(IE(F)+5):W=INT(W):IFW<0THENW=0
182 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT"コリサ-ス // フト" :W1" キ- ヲ フォ-リ-マ-ス。 (スキ- キ- ヲ オシテク
ダ-サイ)"
184 GETA$:IFA$="" THEN184
186 GOTO99
190 GOSUB7100:INPUT" シ-ョ-フ ヲ オリ-マ-ス (Y/N) " :A$=IFA$<>"Y" THEN99
192 CONSOLE$0,24:PRINT"***** シ-ョ-フ オシテ クダ-サイ *****"
194 WOPEN/T"ファイル リスト" :PRINT:PRINT"ファイル リスト ヲ カ-コ-ス-キ- ヲ"
196 FORI=1TOLE:PRINT/TL$(I):NEXTI:PRINT/T"*****", "XX", "XX":FORI=1TO28:PRINT/TK$(I)
NEXTI:CLOSE/T:REW:END
400 CURSOR0,0:PRINT" ヒョウシ " :GOSUB5980
424 GOSUB5250:IFA$="GOTO99" THEN99
426 CONSOLE$2,24:GOSUB7100:PRINT" コ-ソ-ル- キ- ヲ オシテ ストップ-スタート シ-マ-ス。 (ストップ-ノ
ト"
427 CURSOR0,3:PRINT" >>> ヒョウシ <<< "
429 GOSUB5700:FORI=LTOU+M-1:IFI=DE(F)+1THEN5150
430 IF(I=DE(F))*(RIGHT$(D$(F,I),1)="I") THEN5150
432 GETA$:IFA$="" THEN438
434 GETA$:IFA$="" THEN434
435 IFA$="+" THENGOSUB5900:CURSOR0,Y:PRINTSPACE$(79):GOTO450
436 IFASC(A$)=25THEN99
438 GOSUB550:NEXTI:GOTO150
450 IFY=24THENY=Y-1:GOTO434
452 GOTO434
550 IFY=24THENPRINT:Y=Y-1
555 CURSOR0,Y:PRINT"|" +RIGHT$( " "+STR$(I),3)+"|" +D$(F,I)
556 IFD$(11)=""Y THENPRINT/PTAB(0):F6$(F):PRINT/PTAB(0):|"|" +RIGHT$( " "+STR$(I
),3)+"|" +D$(F,I)
557 Y=Y+1:RETURN
600 IFF=0THENF=1:G=0:RETURN

```



```
2000 GOSUB 7100:CURSOR,2:GOSUB 5050:CURSOR,0:PRINT"      ソート II";:INPUT" ナラヘ"カイロ コ
```

```

2315 NEXT: Z$=D$(F,J):D$(F,J)=D$(F,W):D$(F,W)=Z$:NEXT:GOTO2420
2320 FORJ=1TODE(F)-1:PRINTJ:CHR$(2):A$=MID$(D$(F,J),B,C-1):W=J:FORK=J+1TODE(F)
2325 IFA$=MID$(D$(F,K),B,C-1)THEN2335
2330 A$=MID$(D$(F,K),B,C-1):W=K
2335 NEXT: Z$=D$(F,J):D$(F,J)=D$(F,W):D$(F,W)=Z$:NEXT:GOTO2420
2350 FORJ=1TODE(F)-1:PRINTJ:CHR$(2):A$=VAL(MID$(D$(F,J),B,C-1)):W=J:FORK=J+1TODE
(F)
2355 IFA$=VAL(MID$(D$(F,K),B,C-1)THEN2365
2360 A$=VAL(MID$(D$(F,K),B,C-1)):W=K
2365 NEXT: Z$=D$(F,J):D$(F,J)=D$(F,W):D$(F,W)=Z$:NEXT:GOTO2420
2370 FORJ=1TODE(F)-1:PRINTJ:CHR$(2):A$=MID$(D$(F,J),B,C-1):W=J:FORK=J+1TODE(F)
2375 IFA$=MID$(D$(F,K),B,C-1)THEN2390
2380 A$=MID$(D$(F,K),B,C-1):W=K
2390 NEXT: Z$=D$(F,J):D$(F,J)=D$(F,W):D$(F,W)=Z$:NEXT
2420 _CONSOLE0,24:CURSOR0,3:PRINT" >>> ソート <<< ( ";I$(F,D);" )" :GOSUBS700:C
ONSOLE$7,24
2422 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/P:TAB(0);" ┌───" +F1$(F):PRINT/P:TAB(0);" |No.|" +F2$(F)
:PRINT/P:TAB(0);" | ───" +F3$(F)
2430 FORI=1TODE(F):PRINT" |" +RIGHT$( " " +STR$(I),3) + " |" +D$(F,I)
2431 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/P:TAB(0);F6$(F):PRINT/P:TAB(0);" |" +RIGHT$( " " +STR
$(I),3) + " |" +D$(F,I)
2432 NEXTI
2435 IFFD$(14)="S" THEN2440
2436 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/P:TAB(0);" ┌───" +F5$(F):FORI=0T04:PRINT/P:NEXT
2437 GOTO5150
2440 PRINT" ┌───" +F5$(F)+CHR$(4)+" ───"
2441 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/P:TAB(0);" ┌───" +F5$(F):FORI=0T04:PRINT/P:NEXT
2442 GOTO2900
2900 GOSUBS500:IFFD$(12)="Y" THENFD$(14)="":A$=FD$(13):GOTO8155
2910 GOTO8100
3000 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" クイーン II コウマク カン クイーン---II クチ コウクワイ---III
コウクワイ---III"
3010 GETA$:IFA$="" THEN3010
3020 IFASC(A$)=25THEN99
3030 A$=VAL(A$):IF(A>3)+(A=0) THENGOSUBS000:GOTO3010
3040 IFA=2THEN3400
3050 IFA=3THEN3600
3052 IFF=0THEN6=1:GOTO3060
3054 F=1:G=0
3060 GOSUBS070:GOSUB7100:INPUT"A+1.2$b%B /ヨウシキライル(ツカイル キコ)ワハ +-*/%/" :A$:IFA
$="" GOTO99" THEN99
3070 A$=LEN(A$):GOSUB7100:PRINT" ファイル カキカエ マスカ (値/値) ?"
3080 GETY$:IFY$="" THEN3080
3090 IFASC(Y$)=25THEN99
3091 GOSUB7100:PRINT" イヤリ マスカ (値/値) ?"
3092 GETFD$(11):IFFD$(11)=" " THEN3092
3093 IFASC(FD$(11))=25THEN99
3094 IFFD$(11)="Y" THENGOSUBS010
3100 GOSUB7100:INPUT" コウマク メイハ ? ";C$:IFC$="" GOTO99" THEN99
3110 GOSUB7100:INPUT" クラ スク ハ ? ";X$:IFX$="" GOTO99" THEN99
3115 GOSUB7100:INPUT" ショウツ イカ アンタ クラ ク マスカ ? ";FD$(10):IFFD$(10)=" " GOTO 99" THE
N99
3116 W=VAL(FD$(10)):W=10-W:FD$(10)=STR$(W):W=VAL(FD$(10))
3120 D=VAL(X$):D=D+1:L=IN(F)+1:IC(F,L)=D:S$(F,L)="N":I$(F,L)=C$:J=1
3130 IFJ=DE(F)+1THEN3190
3131 CC$="" :Q=0:E=0:H=0:N=0:FD$(15)=" " :FORI=1TOA:B$=MID$(A$,I,1):IFB$="" THENI=
30
3132 FORY=1TO6:IFMID$(" +-*/% ^",Y,1)=B$THENZ$=B$
3134 NEXTY:IF(ASC(B$)=46)+(ASC(B$)>47)*ASC(B$)<58) THENH=1:GOTO3160
3136 IF(ASC(B$)>96)*ASC(B$)<123) THENB=ASC(B$)-96:M=G:GOTO3170
3138 IF(ASC(B$)>64)*ASC(B$)<91) THENB=ASC(B$)-64:M=F:GOTO3170
3150 IF0=1THENH=VAL(CC$):CC$="" :Q=0:H=0:GOTO3200
3151 IFE=1THENIFH=1THENH=-VAL(CC$):CC$="" :H=0:E=0:GOTO3200
3153 IFH=1THENZ=VAL(CC$):CC$="" :B$=FD$(15):H=0:GOTO3184
3154 IF(I=1)*(Z$="-") THENE=1
3156 GOTO3200
3160 FD$(15)=Z$:IFI=1THENQ=1
3162 IFI=ATHENZ=VAL(CC$+B$):B$=FD$(15):GOTO3184
3166 CC$=CC$+B$:GOTO3200
3170 Z=VAL(MID$(D$(M,J),IP(M,B),IC(M,B)-1)):IFI=1THENH=Z:GOTO3200
3171 IFE=1THENH=-Z:W(49)=0:GOTO3200
3172 B$=Z$:GOTO3184
3184 IFB$="" THENN=N+Z:GOTO3200
3186 IFB$="" THENN=N-Z:GOTO3200
3188 IFB$="" THENN=N*Z:GOTO3200
3190 IFB$="" THENIFZ=0THENN=0:GOTO3200
3192 IFB$="" THENN=N/Z:GOTO3200
3194 IFB$="" THENIFZ=0THENN=0:GOTO3200
3195 IFB$="" THENN=N/Z*100:GOTO3200
3197 IFB$="" THENIFN<0THENN=-N:N=Z:GOTO3200
3198 IFB$="" THENN=N-Z:GOTO3200
3200 NEXTI:N=INT(N*W+0.5)/W:GOSUB3904:GOTO3130
3400 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" クラシコ クワイ (イロシヨウ コウマク カミダシト ナリマシ) ファイル カキ

```

```

*カエ マスカ (値) ?"
3410 GETY$:IFY$="" THEN3410
3420 IFASC(Y$)=25THEN99
3421 GOSUB7100:PRINT" インテリ シマスカ (値/度) ?"
3422 GETFD$(11):IFFD$(11)="" THEN3422
3423 IFASC(FD$(11))=25THEN99
3424 IFFD$(11)="Y" THENGOSUB5010
3425 GOSUB7100:PRINT" ** クイザン キュウ **"
3430 CONSOLE$2,24:PRINT:PRINT" >>> クレノ コウクイ <<<":Y=7
3440 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " " + F1$(F):PRINT/PTAB(0); " | No. ||" + F2$(F)
:PRINT/PTAB(0); " | " + F3$(F)
3441 GOSUB5700:CONSOLE$7,24:FORI=1TODE(F):GOSUB550:NEXTI
3445 C$=LEFT$(F4$(F),LEN(F4$(F))-1)+"4"
3450 PRINT" | " + RIGHT$( " " + STR$(DE(F)+1),3)+" ||" + C$
3451 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); F6$(F):PRINT/PTAB(0); " | " + RIGHT$( " " + STR$(
DE(F)+1),3)+" ||" + C$
3460 FORI=1TO26:W(I)=0:NEXTI:CC$=LEFT$("クイ" + SPACE$(79),IC(F,1)-1)+" | ":FORJ=2TOI
N(F)
3470 FORI=1TODE(F):W(J)=W(J)+VAL(MID$(D$(F,I),IP(F,J),IC(F,J)-1)):NEXTI
3472 IF$$(F,J)=S' THENCC$=CC$+RIGHT$(SPACE$(79),IC(F,J)-1)+" | ":GOTO3476
3474 CC$=CC$+RIGHT$(SPACE$(79)+STR$(W(J)),IC(F,J)-1)+" | "
3476 NEXTJ
3480 PRINT" | " + RIGHT$( " " + STR$(DE(F)+2),3)+" ||" + CC$
3481 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " | " + RIGHT$( " " + STR$(DE(F)+2),3)+" ||" + CC$
3482 IFY$<>"Y" THEN3492
3490 D$(F,DE(F)+1)=C$:D$(F,DE(F)+2)=CC$:D$(F,DE(F)+3)=C$:DE(F)=DE(F)+3
3492 IFFD$(12)="Y" THENI=VAL(FD$(13)):GOTO3495
3493 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " " + F5$(F):FORN=0TO4:PRINT/P:NEXTN
3494 GOTO5150
3495 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " " + F5$(F):FORN=0TO4:PRINT/P:NEXTN
3496 PRINT" " + F5$(F) + CHR$(4) + " "
3497 A$=FD$(13):GOTO8155
3600 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT"ヨコゴウクイ||ファイル カキカエ マスカ (値/度) ?"
3610 GETY$:IFY$="" THEN3610
3615 IFASC(Y$)=25THEN99
3616 GOSUB7100:PRINT" インテリ シマスカ (値/度) ?"
3617 GETFD$(11):IFFD$(11)="" THEN3617
3618 IFASC(FD$(11))=25THEN99
3619 IFFD$(11)="Y" THENGOSUB5010
3620 GOSUB7100:INPUT" コマンド メイロ ? ":C$:IFC$="" GOTO999 THEN99
3630 GOSUB7100:INPUT" クレノ スク ロ ? ":X$:IFX$="" GOTO999 THEN99
3640 D=VAL(X$):D=D+1:L=IN(F)+1:IC(F,L)=D:S$(F,L)="N":I$(F,L)=C$:A$=""ヨコゴウクイ":
J=1
3650 IFJ=DE(F)+1THEN3960
3660 N=0:FORI=1TOIN(F):N=N+VAL(MID$(D$(F,I),IP(F,I),IC(F,I)-1)):NEXTI
3670 GOSUB3904:GOTO3650
3904 IFJ<>1THEN3950
3905 FD$(1)=F1$(F)+STRING$(" ",IC(F,L)-1)+" "
3907 FD$(2)=F2$(F)+RIGHT$(SPACE$(79)+I$(F,L)+" | ",IC(F,L))
3910 FD$(3)=F3$(F)+STRING$(" ",IC(F,L)-1)+" "
3911 FD$(4)=F4$(F)+STRING$(" ",IC(F,L)-1)+" "
3912 FD$(5)=F5$(F)+STRING$(" ",IC(F,L)-1)+" "
3913 IP(F,1)=1:F6$(F)= " | " :FORI=1TOIN(F)-1:IP(F,I+1)=IP(F,I)+IC(F,I):F6$(F)=
F6$(F)+SPACE$(IC(F,I)-1)+" | ":NEXTI
3914 F6$(F)=F6$(F)+SPACE$(IC(F,IN(F))-1)+" | "
3915 FD$(6)=F6$(F)+SPACE$(IC(F,L)-1)+" | "
3940 GOSUB7100:PRINT" ** クイザン キュウ **":CONSOLE$2,24:PRINT
3945 PRINT" >>> クイザン <<< ( " :A$=" ) ":PRINT" " + FD$(1)+CHR$(4)+" "
3946 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " " + FD$(1)
3947 PRINT" | No. ||" + FD$(2):PRINT" " + FD$(3)+CHR$(4)+"4 " :CONSOLE$7,24
3948 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " | No. ||" + FD$(2):PRINT/PTAB(0); " | " + FD$(3)
3950 X$=D$(F,J)+RIGHT$(SPACE$(40)+STR$(N)+" | ",IC(F,L)):IFY$="" Y' THEND$(F,J)=X$
3952 PRINT" | " + RIGHT$( " " + STR$(J),3)+" ||" + X$
3953 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); FD$(6):PRINT/PTAB(0); " | " + RIGHT$( " " + STR$(
J),3)+" ||" + X$
3955 J=J+1:RETURN
3960 IFFD$(11)="Y" THENPRINT/PTAB(0); " " + FD$(5):FORN=0TO4:PRINT/P:NEXTN
3961 PRINT" " + FD$(5)+CHR$(4)+" " :IFY$="" Y' THENF1$(F)=FD$(1):F2$(F)=FD$(2):F3
$(F)=FD$(3):F4$(F)=FD$(4):F5$(F)=FD$(5):F6$(F)=FD$(6):GOTO3965
3962 IFFD$(12)="Y" THENA$=FD$(13):GOTO8155
3963 GOTO999
3965 IN(F)=IN(F)+1:IE(F)=IE(F)+IC(F,L):IP(F,L)=IP(F,L-1)+IC(F,L-1):IFFD$(12)="Y
" THENA$=FD$(13):GOTO8155
3966 GOTO999
5000 MUSIC" + BOR+BR+B":RETURN
5010 GOSUB7100:PRINT" ** フリツター カンシ ユウ **":PRINT/PCHR$(17):RETURN
5050 CONSOLE$2,7:PRINT" " + F1$(F):PRINT" | No. ||" + F2$(F):PRINT" " + F3$(F):B$
=" " :FORI=1TOIN(F):B$=B$+SPACE$(IC(F,I)-1)+CHR$(64+I):NEXTI
5060 PRINTB$:RETURN
5070 CURSOR68,1:X=73-IE(F):IFX<0THENX=X+1
5071 PRINT" (ノリ)";X;" "
5072 CONSOLE$2,10:CURSOR0,2:GOSUB5050:CONSOLE$6,10:CURSOR0,5:IFF=0THENPRINT" -メイ
ル-" :GOTO5074

```


AUTO-2001 CMT-3 プログラム・リスト

```

6310 OUT@227,13:OUT@224,24:OUT@224,14:RETURN
6400 FORI=0T03000:NEXT
6405 J=200
6410 INP@225,X:IFX>199GOTO6405
6415 J=J-1:IFJ>0THEN6410
6420 RETURN
7000 CURSOR0,0:PRINTSPACE$(79):CURSOR0,0:PRINT"★メイレマ★" Ⅱ ツカエル メイレ = F1~F10,
S2=コリ マス, CY=ファル コヒ→, CL=シ ョア オウ
7010 CURSOR,1:PRINTSTRING$(" ",79):IFC2=1THENCURSOR0,2:PRINTSPACE$(79):CURSOR
,3:PRINTSPACE$(77):C2=0:RETURN
7020 C2=1:RETURN
7100 CURSOR,1:PRINTSTRING$(" ",79):CURSOR9,0:PRINTSPACE$(70):CURSOR9,0:RETURN
7200 CURSOR26,8:PRINT">>> Auto-2001 CMT-3 <<<":CURSOR24,11:PRINT"*** Ube Tek M
icom Club ***":RETURN
8000 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" シトウ Ⅱ ** フォラム リスト **"
8010 CONSOLE2,24:CURSOR0,3:PRINT"No. S フォラムメイ フォラム ノ シキ
W コツメイ CH . P C No.":PRINTSTRING$(" ",75):Y=5:CONSOLE5,24
8020 FORI=1T0T(F):IFT(F)=0THENB060
8025 GETA$:IFA$="" THENB030
8026 GETA$:IFA$="" THENB026
8028 IFASC(A$)=25THENB100
8030 A$=LEFT$(STR$(I)+" ",2)+"Ⅱ":PRINTA$:CURSOR4,Y:PRINTT$(F,I)
8050 Y=Y+1:NEXTI
8060 PRINTSTRING$(" ",75)
8100 USR(FOF14):GOSUB7100:PRINT" フォラムノ シキコツ---Ⅱ フロノ トワロフ---Ⅲ フロノ テイセイ---
Ⅳ フォラムリスト---Ⅴ"
8110 GETA$:IFA$="" THENB110
8120 IFASC(A$)=25THEN99
8130 A=VAL(A$):IF(A>4)+(A=0)THENGOSUB5000:GOTOB110
8135 IFA=4THENB000
8140 IFA=2THENB200
8150 IFA=3THENB400
8154 GOSUB7100:INPUT" フォラム No. = ":A$:IFA$="GOTO99" THEN99
8155 I=VAL(A$):A$=MID$(T$(0,I),15,30):Y$=MID$(T$(0,I),46,1):C$=MID$(T$(0,I),48,
10):X$=MID$(T$(0,I),59,2):FD$(10)=MID$(T$(0,I),62,1):FD$(11)=MID$(T$(0,I),64,1)
8156 FD$(12)=MID$(T$(0,I),66,1):FD$(13)=RIGHT$(T$(0,I),2):FD$(14)=LEFT$(T$(0,I)
,1):IFFD$(11)="Y"THENGOSUB5010
8157 IFFD$(14)="I" THENA=30:GOTO3116
8158 IFFD$(14)="C" THEN3425
8159 IFFD$(14)="L" THEN3640
8160 IFFD$(14)="A" THENZ$="":A=30:K=0:FORI=1T010:FD$(I)="":NEXTI:FD$(8)="@":FORI
=1T026:I(I)=0:NEXTI:GOTO1106
8161 IFFD$(14)="S" THENB$=LEFT$(A$,1):A$=MID$(A$,2,1):I=ASC(B$)-64:GOTO2240
8162 IFFD$(14)="X" THENX=F:F=G:G=X:A$=FD$(13):GOTOB155
8163 GOSUB5300:GOTO99
8200 CURSOR0,Y:PRINTSPACE$(79):CURSOR0,Y:FORI=Y-4T026:A$=LEFT$(STR$(I)+" ",2)+
"Ⅱ":PRINTA$
8210 USR(FOF14):GOSUB7100:CURSOR0,0:INPUT" トワロ ⅡⅢ=オウリ. フォラムノ シキル (クイーン=I
,79)キ=C,コツイ=L,ハレツ=A,ソト=S,X=+エン) " :A$:IFA$="3" THEN(T(F)=I-1:GOTOB100
8218 T$(F,I)=LEFT$(A$+" ",1)+" " :CURSOR4,Y:PRINTA$
8220 GOSUB7100:INPUT" フォラムノ マシ (10シ) " :A$
8228 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+SPACE$(10),10)+" " :CURSOR6,Y:PRINTA$
8230 GOSUB7100:INPUT" フォラムノ シキ (30シ) " :A$
8238 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+SPACE$(30),30)+" " :CURSOR8,Y:PRINTA$
8240 GOSUB7100:INPUT" フォラムノ カネマシ (Y/N) " :A$
8248 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",1)+" " :CURSOR49,Y:PRINTA$
8250 GOSUB7100:INPUT" コツメイ (10シ) " :A$
8258 T$(F,I)=T$(F,I)+RIGHT$(SPACE$(10)+A$,10)+" " :CURSOR51,Y:PRINTA$
8260 GOSUB7100:INPUT" アツク " :A$
8268 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",2)+" " :CURSOR62,Y:PRINTA$
8270 GOSUB7100:INPUT" ショツク イハ トワロヲ マシマシ " :A$
8278 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",1)+" " :CURSOR65,Y:PRINTA$
8280 GOSUB7100:INPUT" イナツク マシ (Y/N) " :A$
8288 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",1)+" " :CURSOR67,Y:PRINTA$
8290 GOSUB7100:INPUT" レンヲ クイグン マシ (Y/N) " :A$
8298 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",1)+" " :CURSOR69,Y:PRINTA$
8300 GOSUB7100:INPUT" マツケル フォラム No. = ":A$
8308 T$(F,I)=T$(F,I)+LEFT$(A$+" ",2):CURSOR71,Y:PRINTA$:Y=Y+1:NEXTI
8400 GOSUB7100:INPUT" (タイロED) " :A$
8405 IFA$="ED" THENB500
8410 IFA$="" GOTO99 THEN99
8420 A=VAL(A$):IFA=0THENB400
8425 GOSUB5750
8426 GETA$:IFA$="" THENB426
8427 IFA$="" Y" THENB100
8430 FORI=AT025:T$(F,I)=T$(F,I+1):NEXTI:T(F)=T(F)-1:GOTOB100
8500 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT"ED Ⅱ タイロハ1キョウコトニオカマス,"
8510 CURSOR0,0:USR(FOF14):INPUT" :C$
8520 IFLEFT$(C$,6)="GOTO99" THENB000
8530 IFMID$(C$,3,1)="Ⅱ" THENC=VAL(LEFT$(C$,2)):GOTO8550
8540 GOTOB000
8550 T$(F,C)=MID$(C$,5,69):GOTOB500

```

AUTO-2001 CMT-2

& TOSの設計について

宇部鉄工所マイコンクラブ 縄田 悟
奥田伸也

全盛

CMT-2にはG-RAM1が必要です。このグラフィックとキャラクタを同時コピーするためにI/O誌'82年4月号に藤原秀樹氏により紹介されたプログラムをSF000にリロケートして使わせていただいています。

特 長

オプション機能として選んだものは、

- ①小計計算(ソート小計機能付)
- ②集計機能(カウンタ機能付)
- ③テーブル検索(サイジング検索付)
- ④自由計算(演算結果の自由書き込み機能付)

また、グラフ機能として選んだものは

- ①棒グラフ(数値表示とスクリーン・メッシュ付)
- ②折れ線グラフ(スクリーン・メッシュ付)
- ③円グラフ(%表示付)
- ④帯グラフ(%表示付)
- ⑤バレート図(ソート機能付)

というふうにすいぶん盛り込みました。そのためデータ・エリアがやや不足気味で、16K(80桁で200行)以上のデータ・ファイルは、あらかじめ不要の部分を削除してCMT-2にかけてください。

CMT-2の使用法

CMT-1およびCMT-3と共通の機能の説明は省略しますが、このパッケージへのデータ・ファイル・アクセスはCMT-1で作ったTOS管理下のデータ・ファイルとしているので4月、5月号を参照してください。

①CMT-2をLOAD RUNするとCMT-2本体のすぐ後にセーブしてある「COPY SF000」をLOADしてそのREWを行ない、REW完了後「データテープヲセツトシテスキナキヲオシテグダサイ」とメッセージが出るので、データ・テープ(CMT-1のTOSで作ったテープ)をセツトしてキーを押すと、ファイル・リストを読み込み、ファイル・リストを表示して、ファイルNo.を要求してきます。

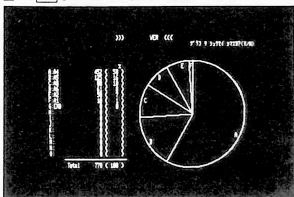
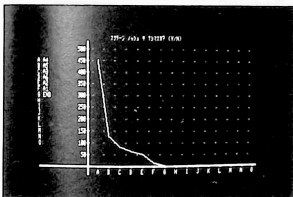
②希望のファイルNo.をキーインするとファイルを読み込んで命令待ちになります。

ここでCMT-2で使える命令表は[C R]キーを押すことにより表示してきますが、

F1=ヒヨク	F2=メイングラフ	F3=カ'メロコ'ー	F4=---	F5=---
F6=7'3'7	F7=7'3'7'3'7	F8=---	F9=テープ	F10=メインマキ

の8種類です。

③まず[F6]をキーインしてみましょう。すると、グラフに



する項目とグラフにする行番号（グラフにできるデータ数は15までとしています、それ以上は無視されます）、フルスケールの値を次々に聞いてくるので、それらをキーインします。

4画面がクリアされて“タンイ ハ?”と聞いてきますが、これはグラフの目盛に入れる単位名ですから適当に、たとえば“マンエン”とか“km”というふうに入れてください。

5次にグラフの種類を聞いてくるので、まず1をキーインして棒グラフを作ることになります。すると“スウチ ヲ ダシマスカ?”と聞いてきますが、これは棒グラフの横にそのデータの数値を表示するか、という意味でYをキーインすると図1のような表示になります。

6すべてのグラフ表示は第1項目を各データのタイトルとし、グラフ全体のタイトルは選んだ項目名とするので注意してください。

7棒グラフを表示した後“スクリーン メッシュ ヲ ダシマスカ?”と聞いてきます。Yとすると図2のようなスクリーン・メッシュを入れます。Nとすると“グラフ ノ シュルイ ヲ カエマスカ? F10=メイレイマチ”と聞いてきます。Yとすればグラフの選択に戻ります。Nとすると“プリント シマスカ?”と聞いてきます。Yとすれば画面をそっくりプリントします。

8では次に折れ線グラフにしましょう（グラフの選択の前に“データヲオオキイジユニナラベカエマスカ?”と聞いてきます。円グラフや帯グラフ、特にバレート図にする前はYとすると大きい順に並べ換えます）。2をキーインするとただちに図3のように表示し、スクリーン・メッシュやプリントを聞いてくるのは棒グラフと同じです。

9今度は、大きい順に並べ換えた後、円グラフにしてみましょう。3をキーインすると図4のような円グラフを表示します。この場合は%表示とTotal表示を行います。

10次に4をキーインすると図5のように帯グラフを描きますが、グラフのパターン分けは5つまで行ない、それ以上は分割線だけとします。

115をキーインすると図6のようにバレート図を描き、スクリーン・メッシュが入れられます。

12以上でグラフ機能の説明を終ります。次に、オプション・パッケージを呼び出すためにF10をキーインして命令待ちに戻り、F7をキーインしましょう。すると、“小計計算…11、集計…2、テーブル検索…3、自由計算…4”と表示します。

131をキーインすると“ソートシタ コウモク ヲ シテイシマスカ?”と聞いてきます。この意味はもし項目を指定

すると、その項目の同じものを1つのグループとして小計を行なうということ、たとえばランダムに入れた売上げデータを顧客名でソートして（CMT-3）おけば、自動的に顧客ごとの小計を出してくれます。

14Nをキーインすると“ハンイ ハ?”と聞いてくるので希望の数値を入れると指定の行番号までの小計を次々に出し、最後に全体の合計を出します。もちろん、印刷も指定により行ないます。

15次に2をキーインすると集計を行ないます。この機能は第1項目を見出しとして第2項目に集計値を入れます（この場合、第1項目と第2項目の桁数の合計を12桁以下になるようにしてください）。したがってあらかじめ第2項目に“0”を入れておけば選挙の得票集計のように使えます。部品や材料の集計表を作るときなどに便利です。行番号をキーインすると第2項目がその都度1つずつ増加します（カウンタとして使う場合）、行番号±数値をキーインするとその数値だけ増減します。材料集計や積算のとき便利です。

163をキーインするとテーブル検索となります。これには通常のテーブル検索とテーブルや安全スイッチのサイジングをするときのように安全最小値を検索するものの2つがあります。

17通常のテーブル検索を行なう場合は、たとえば値段表をサブファイルに入れておくと、メイン・ファイルの第1項目（たとえば品名）をキーとしてサブファイルの第1項目に取り込むので、ランダムに入れた品物の値段をたどころにファイルに記入してくれます。なお、サブファイルに該当がない場合は“?”を入れるので後で修正しましょう。

これはコスト・テーブルや材料テーブルからの数値の取り込みに便利です。2をキーインしたときの集計機能と組み合わせると集計→コスト計算までがスムーズにできます。

18サイジング・テーブル検索は、テーブルのサイジングを行なうときのように第1項目をデータとしてサブファイルの第1項目を検索しつつ比較し、安全側の最小値をサブファイルの第2項目からメイン・ファイルの第3項目に取り込むので、ずばりサイジングを行なうときに使います。

194をキーインすると自由計算となります。AUTO-2001は各項目間での演算をすべての行について行なうことを基本にしていますが、ときどき、任意の位置の個々のデータ間の計算を行ないその結果を任意に書き込みたいという要望があります。そのためのものですから自由に活用してください。

使い方は、行と列を指定するとそのデータがA=100、

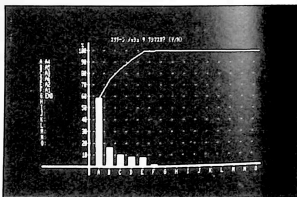
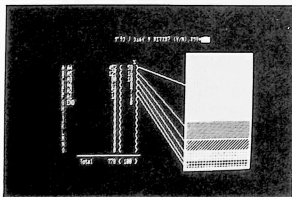


図 1

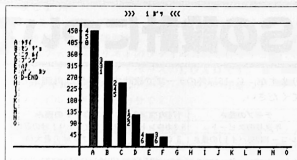


図 3

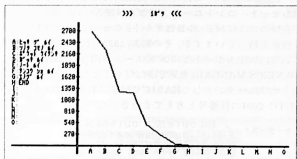
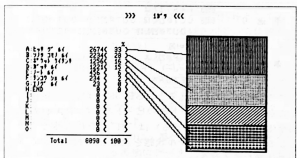


図 5



B=25, C=-10というふうにABC...に取り込まれます。あとはこのABC...間で演算をさせると結果を表示して「ドコニ イレマスカ?」と聞いてくるので、任意の行と列を指定するとそのデータを消して演算結果をそこにに入れてくれます。行、列の指定方法は25:Bまたは4:Cのように行番号:項目記号という形でキーインします。

キャラクタ・グラフィック同時 コピープログラムのリロケート

I/O '82年4月号のプログラム\$E000~\$ECFFを\$F000~\$FCFFに転送し、転送したプログラムのうち\$F000~\$F26Aの間の3バイト命令のアドレスを\$E×××から\$F×××に変えればOKです。このようにしてできたプログラムをAUTO-2000 CMT-2の直後に、

```
FILE NAME: COPY $F000
S-ADR. $F000
E-ADR. $FCFF
J-ADR. $1300
```

でSAVEしてください。

なお、この藤原氏のプログラムはMZ-80BP5型プリンタ用なので、もしP6型を使用される場合は以下の変更を

図 2

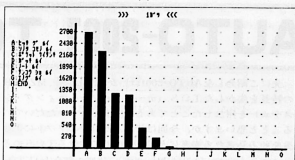


図 4

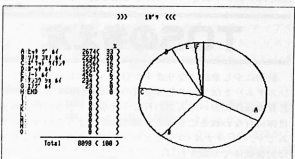
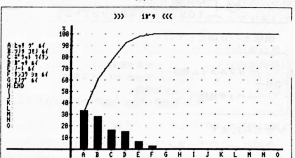


図 6



行なってください。

- ①「COPY \$F000」の\$F173...3E0F→3E00
- ②「AUTO-2001 CMT-2」の行番号2735のIFSG\$="Y"
THEN USR(\$F000)→IFSG\$="Y" THEN
PRINT/P CHR\$(20):USR(\$F000)にして
ください (この方法はI/O '82年2月号の井上氏に教えていただきました)。

おわりに

AUTO-2001 CMT-2ではグラフィックと特殊な機能を集めたものになりましたが、このような機能は使用目的が一致していないとその効果は出ません。多分、皆さんが使う場合は大巾な手直し、追加を必要とすることでしょう。しかし、AUTO-2001の生命はこのようなユーザーの好みに合わせて自由に変更できることにあると思います。

今回のプログラムではAUTO-2001のデータを自由に出し入れるための機能が中心になっていますから、皆さんのアイデアでこれを生きたものに改造してください。また、グラフィックも「このようなことができますよ」という紹介にとどまったような気がします。グラフの多重表示、グラフィックのスクロールによる表示データの制限解除など、心残りの点が多いのですがご容赦ください。

AUTO-2001 TOSの設計について

先にご紹介したAUTO-2001はいかがでしたか。MZ-80Bの特長を生かしたTOS（テープ・オペレーティング・システム）を附加したことである程度満足していただいていることと思いますが、今回は皆さんが自分のソフトにTOSを組み込まれる参考に、MZ-80BにおけるTOSの考え方について述べたいと思います（説明の都合上AUTO-2001のプログラムをベースにして話を進めます）。

TOSの考え方

最初に少し余談になりますがOS（オペレーティング・システム）とはデータ処理装置の資源を制御する手続きで、計算機操作において人間の行なう仕事をできるだけ計算機自体に行なわれることにより効率を高めようというシステムです。パーソナル・コンピュータにおけるこのようなOSは記憶媒体で分類すれば、

OS — DOS ディスク
TOS テープ(今回のプログラム)

機能上の分類としては、

OS — リアルタイム処理 — タスク管理
データ・ファイル管理
バッチ処理 — ジョブ管理
データ・ファイル管理(今回のプログラム)

が考えられます

今回は、このデータ・ファイル管理のうちAUTO-2001用のデータ・ファイルのみの管理を行なうものを対象にします。

ではデータ・ファイル管理とは何かということになると、一般的にはコンピュータの機能を利用したテープ自動管理システムの構築ということになり

データ・ファイル管理 — データ・ファイル情報の管理
テープ操作の管理(自動化)

ということになるでしょう。

また、テープのデータ・ファイル情報の管理ということはAUTO-2001用のすべてのテープのデータ・ファイル进行管理するという立場と、1本のテープの個々のデータ・ファイル情報を管理するという立場があります。今回は1本のテープ管理について述べるので、TOSとはいっても非常に限定されたものであることをお断りしたいと思います。

TOS設計の前準備

①テープの種類と限定

本格的に作るのであればテープの種類への対応も考えられますが、実用的にはテープの種類を限定してプログラムの簡素化を計った方が得策です。ここではシャープの標準C-15ということにします。

②テープ・コントロール特性の実測

設計の前にMZ-80BにおけるC-15の諸データを測定して置く必要があります。必要なデータは次表のようにな

りますが、C-15以外のテープで設計する場合は再測定してください。

テープの長さ	178カウント	カウンタの読み
早送りのスピード	6.3カウント/秒	ただし立ち上り1秒の遅れ
1レコード(255バイト)の長さ	3.0カウント	テープ全体の最大値

どうも実際に使ってみると、C-15ではやや記録容量が小さく、C-30またはC-45あたりが実用的にはよいようです。

③カセット・コントロール・サブルーチン

ご存知のようにMZ-80Bはオート・カセット・コントロール機能を持っていますが、その制御は8255によって行なわれており、入出力ポートとコントロールの内容は「SHARP OWNER'S MANUAL」を見ていただくことにして必要な機能をサブルーチンとしてBASICで記述してみます（番号はAUTO-2001の行番号と考えてください）。

モーターストップ	6310 OUT#227,13:OUT#224,24 OUT#224,16:RETURN
巻戻し	6600 REWまたは 6600 OUT#224,16:OUT#227,11:OUT#227,10 OUT#224,17:OUT#224,18:RETURN
早送り	6305 FASTまたは 6305 OUT#224,18:OUT#227,11:OUT#227,10 OUT#224,19:OUT#224,18:RETURN
無音検出	6405 J=100 6410 INP#225,X:IFX 199THEN6405 6415 J=J-1:IFJ 0THEN6410 6420 RETURN

ここで少し説明を加えると、SB-5520はビット処理がいくらか面倒なので、ポートAのビットのうち、PA4（表示画面全体の高/B/Wを反転させる）は「H」、それ以外は「L」となるようにしてノーマル状態を設定し、単純化しているので注意してください。

無音検出はJの値を変えることにより無音の確認時間を変えることになります。すなわちREW完了の確認はJ=100程度、レコード頭出しのための確認はJ=5程度が良いでしょう。

TOS仕様の決定

では、いよいよ仕様を定めて設計に入ることにしましょう。すでに述べたように、今回のTOSは1本のカセット・テープに入っているAUTO-2001用のデータ・ファイル管理を行なうものですから、目標としてはシャープ標準のディスク・ベースの持つファイル管理の便利さが手頃と思われ、これに相当するものとして、

1500 GOSUB7100:CURSOR0,0:PRINT" テープ" II テープ"ニ セーブ"---
アラク テープ"ヨリ ロード"---
--- ファイル リスト---
--- ファイル ワツ"ヨリ"---

を設計することにしよう。

①「ファイルリスト」はテープに記録されているデータ・ファイル情報を表示する機能とします。ディスク・ベースのDIRです。

②「テープニセーブ」はメモリ上にあるコントロール下のデータ・ファイルをテープにセーブする機能とします。ディスク・ベースのSAVEです。同じファイル名を指定した場合は書き替えるかどうかを確認してくることにし

ましょう。

④“アラタニテープヨリロード”はテープのファイル・データをロードする機能としますが、データ・ファイルの選択はファイル・リストのファイルNo.で行なうことにしましょう。ディスク・ベースのLOADです。

⑤“ファイルサクジョ”はデータ・テープの任意のデータ・ファイルを削除する命令で、ディスク・ベースのDELETEです。

⑥以上の機能をすべて自動で実現し、さらにデータ・ファイル管理情報をテープとメモリ間で受け渡し機能(MOUNTとDISMOUNT)は自動的に行なうこととしましょう。

⑦その他の機能としてディスク・ベースではLOCK, UNLOCK, RENAME, COPY, などがありますが、今回は割愛します(後で述べますがこれらへの対応は他の方法で可能です)。

また、欲をいえばテープ管理用のVOL.No.を登録したい所ですが、このような機能の追加は皆さんで行なってください。ただしテープのイニシャライズ(新規テープの場合)は必要となりそうです。

TOSの設計

①ファイル構成

データ・テープの頭にデータ・ファイルの情報としてのファイル・リストと実際のデータが記録されている位置を示すアドレス・マップを記録し、データ・テープをセットしたとき、最初にメモリ上に読み込む方式とします。

このファイル・リストとアドレス・マップは具体的にはC-15テープの最初から16カウントまでを記録の領域とし、16カウントから178カウントまでを28に分割してデータ・ファイルの記録領域とします。

この28に分割されたものに1番から28番までの7番地を付けて、記録されている番地にデータ・ファイルNo.を書き込んだものがアドレス・マップで、記録のない番地には“0”を記入することとします。したがってテープ・イニシャライズのときは全番地を“0”にして置くことになります。

(C-15テープへの記録状態)

0カウント			16カウント			178カウント			
ファイル・リスト+アドレス・マップ			1番地	2番地			27番地	28番地	
アドレス・マップ									
アドレス	1番地	2	3	4	5	6	26	27	28
ファイルNo.	1	1	2	2	0	3	0	0	0

(ファイル・リスト)

No.	ファイル名	コメント	エンカウチ
1	コピ	コピ	57/1/24
2	インサ	インサ	57/1/24
3	インサ	インサ	57/1/24
4	インサ	インサ	57/1/24
5	インサ	インサ	57/1/24
6	インサ	インサ	57/1/24
7	インサ	インサ	57/1/24
8	インサ	インサ	57/1/24
9	インサ	インサ	57/1/24
10	インサ	インサ	57/1/24
11	インサ	インサ	57/1/24
12	インサ	インサ	57/1/24
13	インサ	インサ	57/1/24
14	インサ	インサ	57/1/24
15	インサ	インサ	57/1/24
16	インサ	インサ	57/1/24
17	インサ	インサ	57/1/24
18	インサ	インサ	57/1/24
19	インサ	インサ	57/1/24
20	インサ	インサ	57/1/24
21	インサ	インサ	57/1/24
22	インサ	インサ	57/1/24
23	インサ	インサ	57/1/24
24	インサ	インサ	57/1/24
25	インサ	インサ	57/1/24
26	インサ	インサ	57/1/24
27	インサ	インサ	57/1/24
28	インサ	インサ	57/1/24

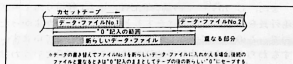
- リスト エント -

ファイル・リストには上表の情報の他にたとえばデータ・ファイルの項目数やデータ数も欲しいところですが、そのときは項目数はIN(F)、データ数はDE(F)ですからそれをファイル・リストに書き込むようにすればOKです。

②データ・セーブ

セーブすべきデータのサイズから必要なテープ長を算出しそれを必要な番地数に直して、データ・マップの最初から“0”が記入されている番地を探し、その“0”がセーブに必要な番地数だけ続いているなければさらに次の“0”を探し

て必要な番地数だけ続いている場合はそこにセーブすると共にファイル・リストの更新とデータ・マップの記入を行なう。



③データ・ロード

要求されたデータ・ファイルNo.がどこに記入してあるかをアドレス・マップで調べその頭にジャンプしてロードを行なう。

④ファイル・サクジョ

要求されたデータ・ファイルNo.をアドレス・マップで調べその番地を“0”に書き替えると共にファイル・リストを書き替える(ついでにファイルNo.をつめることにしましょう)。

⑤番地へのジャンプ

これがTOSの中心となるわけですが、簡素化のため内部時計によるFAST走行時間制御としましょう。

高級な方式としてはロード、セーブで止まった位置から新しい位置へ相対的にジャンプするようにして時間短縮する、また正確に頭出しを行なうために無音部検出(データ書き込みの頭に5カウントの無音部がある)を行なって位置決めをするなどがありますが、これは皆さんで工夫してください。

ここではデータ・テープは常に0カウントの位置に巻き戻されており、定められた番地へのジャンプは内部時計にタイマーをセットして(FOR NEXTのタイマーでは正確になります)FAST時間を定めるオープン・ループ・コントロールにしています。

いままでのところ、誤差±1カウントで充分実用に耐えていますからご安心ください。

⑥巻き戻し

テープを巻き戻して常に初期状態を保つためREWを使っていますが、この命令は完了の検知を行いません。したがってREW完了を確認するため無音部検出方式を採用しました(多分多少とよい方法があるでしょう)。この考え方はREWが完了したらテープの読み取りヘッドからの信号がなくなるので無音状態が約3秒続いたらREW完了とみなすという方式です。

⑦データ書き直し

データ・セーブのところでファイル名が同じ場合は“オナジナメス / ファイル ガ スデアリマス”という確認をして書き替えるの指示が出た。まず①のサクジョを行ない②のセーブに入る方式とします(前図参照)。

TOSのプログラム化

以上で基本的な考え方の説明を終ります。

プログラム化は皆さんにとって蛇足になると思いますが、AUTO-2001のプログラムで説明しましょう。

①ファイル・リスト

行番号6000-6006がファイル・リストとアドレス・マップの読み込みで、6100-6115がファイル・リストの表示です。

②データ・ロード

行番号6200-6202が指定されたファイルNo.のアドレス

・マップの番地の検索で、6300~6310が番地へのジャンプです。D=3+Xとすることにより16カウントからが1番地になります。

また、C-15テープの場合FASTによる1秒当りのテープ走行長を基準に番地分けをするとうちょうど具合がよかったので、このプログラムではそのようにセットしています。すなわち1秒走行長が番地割り付けのテープ長というわけです。

また行番号6305はFASTで書き直してもOKです。

③データ・セーブ

行番号6210~6236がセーブできる空き番地を探するルーチンです。6210のAはA U T O-2001データのサイズによって必要な番地数を算出しているもので、3カウント/レコードと6.3カウント/番地の関係を使っています。また、6116~6219はこのAがどこの番地からなら入るかを調べている部分で、入らない場合は6214でテープの入れ替えを要求します。

④ファイル・サクジョ

行番号6230~6236がファイルのサクジョです。ついでながら先月の説明ではファイル・サクジョのときファイル・リストの自動更新を行なわないで、DISMOUNTのときC L命令で、ファイル・リストの書き替えを行なうようにしていましたが、これはどうやら自動更新の方が間違いないようです。そのための変更は、行番号1554を、

```
1554 60S0B6230:CURSOR0,24:PRINT##シハラク オマセ クサライ ##"
60T01660
```

に書き直してください。

おわりに

MZ-80Bはその高速性とテープ・コントロールさらには64Kバイトのクリーンさからマニア向きの非常にコスト・パフォーマンスの高い機種だと思います。

その機能を引き出す1つの手段として、今回、BASIC記述のT O Sを紹介したわけですが、当然これらの仕様は皆さんならS B-5520自体に機械語でビルトインできるもの

です。是非挑戦し、発表していただきたいと思います。どのようなテープにも対応でき、さらにはテープ・システム全体の管理まで可能なT O Sを内蔵したSB-5520のニューバージョンが遠からずI/O誌上に登場することを期して筆を置きます。

追記

T O Sの仕様決定の⑥でLOCK,UNLOCK,RENAMEへの対応を約束したので要点のみ述べます。

* *

LOCK,UNLOCK機能がないために生ずる不都合は不用意なDELETEまたはイニシャライズによるものです。この場合、データ記録そのものは生きているので、次の操作で回復できます(データ・ファイル・テープのコピーも同じ要領で達成できます)。

①CMT-1をLOAD:RUNして前のデータを使うと選択するとファイル・リストを表示して“ファイルNo.=”と聞いてきます。

②この場合ファイル・リストから消えているためファイルNo.が入れられないのですが、**RE**をキーインするとファイル名を聞いてくるので、テープを、元の記録してあったカウントまで送ってファイル名を入れると、消えたデータ・ファイルをロードします。

③あとはこのファイルをセーブすれば完全に回復します。

* *

次にRENAMEですが以下の手順でできます。

①RENAMEするデータ・ファイルをロードします。

②このデータ・ファイルをセーブすると“オナジナモノ/ファイルガリマス。カキカエマス(Y/N)?”と聞いてくるので**N**をキーインし新しい名前を入れてセーブします。

③前のファイルをサクジョします。

④以上の手順が面倒な方は、せこいやり方ですがBASICに抜けて?L S(1)をやって任意のファイル・リスト情報呼び出し、新らしく書き込んでGOTO1660とタイトルでファイル・リストを書き直せばOKです。

AUTO-2001 CMT変数表

(1)作業用変数

A S, B S, C S, X S, Y S, Z S, C C S, F C S, F D S (26), U S (26), A, B, C, D, E, H, I, J, K, L, M, N, Q, W, Y, W (26), X (26), Y (26), C1, C2, C3

役割り

I, J=FOR NEXT用 Y=カーソル・コントロール Y S=書き替えコントロール
F D(11)=プリント・コントロール F D S (14)=自動プログラムのJUMP
F C S=ファイル名 C1~C3=最初のロード決定、命令表コントロール

(2)指定変数

F, G, D S (1,255), I S (1,26), S S (1,26) I C (1,26), I P (1,26), I N (1), I E (1), O E (1), F T S (1), T S (26), T (1), L S (0), K S (26), F I (1), F2 S (1), F3 S (1), F4 S (1), F5 S, F6 S (1),

役割り (Fファイルで1行J項目とした場合)

F=コントロール下ファイル G=裏ファイル
D S (F, 1)=ファイル・データ I S (F, J)=項目名
S S (F, J)=項目の属性 I C (F, J)=項目の所属
I P (F, J)=項目の位置 I N (F, J)=項目数
I E (F)=項目の終末桁数 O E (F)=データ数
F T S (F)=ファイル名、コメント、日付 T S (F, 1)=1番目の自動プログラム

T(F)=自動プログラム式数

式

K S (1)=T O Sのアドレス・マップ

L X (1)=ファイル・リストの内容

* F I S (F)=F6 S (F)は項目およびデータ表のFORMAT

F I S (F)=	F2 S (F)=	名前	住所
F3 S (F)=	F4 S (F)=		
F5 S (F)=	F6 S (F)=		

(3)使用例

1行J列のデータはM I D S (D S (F, 1), I P (F, J), I C (F, J)-1), これをとえばX Sと入れ換えると新しいD S (F, 1)=L E F T S (D S (F, 1), I P (F, J)-1)+X S+T+R I G H T S (D S (F, 1), I E (F)-I P (F, J)-I C (F, J)+1)

(4)主なサブルーチン

5000=警告音	5050=A B C入り項目表
5070=A B C, a b c入り項目表	5100=タイトル, 日付表示
5150=	5200=ワード・プロセッサ用1行入力
5210=ワード・プロセッサ用1行読み取り/5250=行番号指定	
5300=エラー警告	5400=項目設定
5500=項目文字数管理	5600=項目文字のE D I T
5700=項目表示	5900=データ1行E D I T
5950=メイン・サブ表示	6000=ファイル・リスト読み込み
6100=ファイル・リスト表示	6210=T O S空き番地サーチ

[illegible]

```

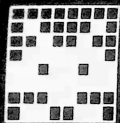
2490 GY=32:IRR=0:FORSA=OTQ14:DV=M(SA)*192-31.5/100:GY=GY+DV:LINE196,GY,288,GY
2495 IF(M(SA)<0)THEN,LINE128,51+88SA,128+72,GY-DV/2
2500 IF(X(SA)>0)THENRR=RR+1
2505 GOSUB2560:NEXT:GOTO2700
2510 IF(M(SA)=0)THENRETURN
2515 IF(-#2/4<(DV)&(-#1/4)>DV)THENCURSOR(GX-B)/4,(GY-0)/8:GOTO2555
2520 IF(-#1/4<(DV)&(-#0/4)>DV)THENCURSOR(GX-B)/4,(GY-B)/8:GOTO2555
2525 IF(-#0/4<(DV)&(-#1/4)>DV)THENCURSOR(GX-A)/4,(GY-16)/8:GOTO2555
2530 IF(-#1/4<(DV)&(-#2/4)>DV)THENCURSOR(GX+B)/4,(GY-B)/8:GOTO2555
2535 IF(-#2/4<(DV)&(-#3/4)>DV)THENCURSOR(GX+B)/4,(GY-B)/8:GOTO2555
2540 IF(-#3/4<(DV)&(-#4/4)>DV)THENCURSOR(GX+B)/4,(GY-0)/8:GOTO2555
2545 IF(-#4/4<(DV)&(-#5/4)>DV)THENCURSOR(GX+A)/4,(GY+B)/8:GOTO2555
2550 IF(-#5/4<(DV)&(-#6/4)>DV)THENCURSOR(GX-B)/4,(GY+B)/8:GOTO2555
2555 PRINTCHR(65+SA):RETURN
2560 QRR=QOT02570,2575,2585,2620,2630
2565 RETURN
2570 FORSB=196:TO288:STEP2:LINE5B,GY-DV,SB,GY:NEXT:RETURN
2575 CR=24:IFDV<16:THENCR=2
2580 FORC=196:TO288:STEP4:FORCY=GY-DV:TOGY:STEP4:GETCX,CY:NEXTCY,CX:RETURN
2585 IFDV<1288-196:THEN2605
2590 FORSB=GY-DV:TOGY:STEP4:GY=196+(SB-(GY-DV)):CY=SB:LINE196,SB,GX,GY-DV:NEXT
2595 FORSB=GY-DV:TO288:STEP4:LINE5B,GY-DV,196+(SB-GX),CY:NEXT
2600 FORSB=GY-DV:TOGY:STEP4:LINE288,SB,288-(GY-SB),GY:NEXT:RETURN
2605 FORSB=196:TO288:STEP4:CY=(GY-DV)+(SB-196):LINE5B,GY-DV,196,CY:NEXT
2610 FORSB=CY:TOGY:STEP4:RF=SB:RR=(GY-DV)+(SB-CY):LINE196,SB,288,RR:NEXT
2615 FORSB=RR:TOGY:STEP4:LINE288,SB,196+(SB-RR):RF:NEXT:RETURN
2620 FORCX=199:TO288:STEP4:FORCY=GY-DV:TOGY:STEP2:LINECX-2,CY,CX,CY:NEXTCY,CX
2625 FORCX=195:TO288:STEP2:FORCY=GY-DV:TOGY:STEP4:LINECX,CY-2,CX,CY:NEXTCY,CX:RE
TURN
2630 FORCY=199:TO288:STEP4:FORCY=GY-DV:TOGY:STEP4:LINECX-2,CY,CX,CY:NEXTCY,CX
2635 FORCX=200:TO288:STEP4:FORCY=GY-DV:TOGY:STEP2:LINECX-2,CY,CX-2,CY:NEXTCY,CX:
RETURN
2640 FORSA=OTQ13:FORSB=OTQ13-SA:IF(X(SB)<X(SB-1))THENRR=X(SB):X(SB)=X(SB+1):X(SB+
1)=RR:SS=M(SB):M(SB)=M(SB+1):M(SB+1)=SS
2645 NEXTSB,SA:RETURN
2650 SQ=0:FORSA=OTQ14:SQ=SQ+(ABS(X(SA))+X(SA))/2:NEXT
2655 PT=0:FORSA=OTQ14:IFSQ>0:THENSQ=0:GOTO2665
2660 SP=INT((ABS(X(SA))+X(SA))/2/SQ*100+0.5)
2665 PT=PT+SP:M(SA)=SP:NEXT:IF(PT=100)&(PT=0)THENRETURN
2670 PD=100-PT:CHR=DI:PT=100:FORSA=14:TOSTEP-1:SP=INT((ABS(X(SA))+X(SA))/2/SQ*10
0+0.5):IFSP=2:THC2695
2675 SP=SP+SGN(PD):M(SA)=SP
2680 CR=CR-SGN(PD):IFCR=0:THEN SA=0
2685 NEXTSA:RETURN
2690 FORSA=OTQ14:FORSB=OTQ14:LINE186+SB,187,(86+SB)+168SA,187-M(SA):186+1
0/100:1:NEXTSB,SA
2695 SP=0:FORSA=OTQ13:SP=SP+M(SA):RR=SP+M(SA+1):LINE90+168SA,187-SP+168(10/100)
+90+168(M(SA+1))-87-RR+168(10/100):NEXT:IF(X(SA)>0)THENPRINT"0273"
2700 CURSOR0,0:PRINTSPACE$(160):CURSOR23,1:PRINT"0273"
2705 GETSG#1:IFSG#=""THEN2705
2710 IFASC(SG#)=25:THENDRAPHIC:GOTO97
2715 IFSG#=""Y"THEN2205
2720 CURSOR0,0:PRINTSPACE$(78):CURSOR0,0:PRINTTAB(34-INT(LEN(ST#)/2)):">>> "IT
AB(39-INT(LEN(ST#)/2)):ST#TAB(39-INT(LEN(ST#)/2)):"<<<< "
2725 CURSOR0,1:PRINTSPACE$(78):FORSA=OTQ1500:NEXT:CURSOR0,1:PRINTTAB(55):"
2730 GETSG#1:IFSG#=""THEN2730
2735 CURSOR0,1:PRINTSPACE$(78):IFSG#=""Y"THENSUR($F000):FORI=OTQ4:PRINT/P:NEXT
2740 GOTO2700
3000 IE(F)=LEN(D#(F,1)):GOSUB1700:CURSOR0,0:PRINT"0273"
3005 GOSUB990
3010 GETA#1:IFA#=""THEN3010
3015 IFASC(A#)=25:THEN99
3020 A#VAL(A#):IF(A<4)&(A=0)THENGOSUB5000:GOTO3010
3025 IFA=2:THEN3250
3030 IFA=3:THEN3375
3035 IFA=4:THEN3465
3040 GOSUB1700:CURSOR0,0:INPUT"0273"
3045 IFA#1:IFA#=""GOTO99:THEN99
3050 CURSOR0,3:GOSUB5050:GOSUB1700:INPUT"0273"
3055 A#ASC(A#)-64:M#(1)=0:1=2:K=1
3060 FORJ=K:TODE(F):IFMID(D#(F,K),1,F(F,A),1,C(F,A)-1)<MID(A#(F,J),1,F(F,A),1,C(F
A)-1))THENK=J:M#(1)=STR$(K-1):I=I+1:J=DE(F):GOTO3070
3065 NEXTJ:M#(1)=STR$(DE(F)):I=I+1:GOTO3075
3070 NEXTJ:IFK=DE(F)THENCX=0
3075 M#(1)=J:1:GOTO3105
3080 CC#=""M#(1)=0:FORI=2:TO26:CC#<CC#+M#(1)=0:CURSOR0,3:PRINTSPACE$(50)
3085 GOSUB1700:CURSOR0,0:INPUT"0273"
3090 IFA<C">"THENC#<CC#+A#<CURSOR0,2:PRINT"0273"
3095 IFA<C">"THENC#<CC#+A#<CURSOR0,2:PRINT"0273"
3100 NEXTI
3105 GOSUB1700:PRINT"0273"
3110 GETFDB(1):IFFDB(1)=""THEN3110
3115 IFASC(FDB(1))=25:THEN99
3120 FORI=1:TO26:I(X)=0:NEXTI:CONSOLE2,24:PRINT/PRINT"0273"
3125 IFFDB(1)=""Y"THENPRINT/PCHR(17):TAB(0):"
3130 FORJ=26:TO26:IFJ=26:GOTO3215
3135 FORI=VAL(M#(J-1)):ITOTAL(M#(J)):GOSUB550:NEXTJ
3140 C#<LEFT$(F#(F),LEN(F#(F))-1):"
3145 PRINT"0273"
3150 IFFDB(1)=""Y"THENPRINT/PTAB(0):F#(F)
3155 IFFDB(1)=""Y"THENPRINT/PTAB(0):"
3160 FORK=1:TO26:W(K)=0:NEXTK:CC#<LEFT$(F#(F),LEN(F#(F))-1):FORL=2
TO10:W(L)=1:IFSA(F)=0:THENC#<CC#+RIGHT$(SPACE$(79),IC(F,L)-1):"
3165 FORM=VAL(M#(J-1)):ITOTAL(M#(J)):W(L)=M(L)+MID(C#(F,M),1,F(F,L),IC(F,L
)-1):NEXTH(L)=X(L)+M(L)
3175 CC#<CC#+RIGHT$(SPACE$(79)+STR$(W(L)),IC(F,L)-1):"
3180 NEXTL
3185 PRINT"0273"
3190 IFFDB(1)=""Y"THENPRINT/PTAB(0):"
3195 PRINT"0273"
3200 IFFDB(1)=""Y"THENPRINT/PTAB(0):F#(F)

```

```

3205 IFD8(11)=Y THENPRINT/PTAB(0)!" " B"=C#
3210 Y=Y+3
3215 NEXTJ
3220 CC#←LEFT8("3"774"←SPACE(79),IC(F,1)-1)*!"←FORL=2TO1N(F)
3225 IF(S(F,L)=S") THENCC#←CC#←RIGHT8(SPACE(79),IC(F,L)-1)*!"←GOTO3235
3230 CC#←CC#←RIGHT8(SPACE(79)+STR8(XL)),IC(F,L)-1)*!"
3235 NEXTLPRINT" "←F58(F)+CHR8(4)+4"PRINT" "←CC#
3240 IFD8(11)=Y THENPRINT/PTAB(0)!"←F38(F)PRINT/PTAB(0)!" "←RIGHT8
(F68(F),IE(F))PRINT/PTAB(0)!" "←CC#
3245 PRINT" "←F58(F)+CHR8(4)+4"
3247 IFD8(11)=Y THENPRINT/PTAB(0)!" "←F58(F)+FORI=0TO4:PRINT/PINEXT
3248 GOTO99
3250 CONSOLE$3,24:IF(IC(F,1)+IC(F,2))>15THENGOSUB5300:GOTO99
3255 X=0:Y=6:GOSUB3355:X=20:GOSUB3355:X=40:GOSUB3355:X=60:GOSUB3355
3260 X=0:Y=6:FORI=1TO17:GOSUB3365:NEXTI:CURSORO,23:PRINT" "←STRING8("←",IP(F
+2)-IC(F,2)-2)*4"
3265 X=20:Y=6:FORI=18TO34:GOSUB3365:NEXTI:CURSORO,23:PRINT" "←STRING8("←",I
PI(F,2)+IC(F,2)-2)*4"
3270 X=40:Y=6:FORI=35TO51:GOSUB3365:NEXTI:CURSORO,23:PRINT" "←STRING8("←",I
PI(F,2)+IC(F,2)-2)*4"
3275 X=60:Y=6:FORI=52TO68:GOSUB3365:NEXTI:CURSORO,23:PRINT" "←STRING8("←",I
PI(F,2)+IC(F,2)-2)*4"
3280 MUSIC←BOR"1008UB7100:CURSORO,0:INPUT" 3277 3278 3279 3280 3281 3282 3283 3284 3285 3286 3287 3288 3289 3290 3291 3292 3293 3294 3295 3296 3297 3298 3299 3300 3301 3302 3303 3304 3305 3306 3307 3308 3309 3310 3311 3312 3313 3314 3315 3316 3317 3318 3319 3320 3321 3322 3323 3324 3325 3326 3327 3328 3329 3330 3331 3332 3333 3334 3335 3336 3337 3338 3339 3340 3341 3342 3343 3344 3345 3346 3347 3348 3349 3350 3351 3352 3353 3354 3355 3356 3357 3358 3359 3360 3361 3362 3363 3364 3365 3366 3367 3368 3369 3370 3371 3372 3373 3374 3375 3376 3377 3378 3379 3380 3381 3382 3383 3384 3385 3386 3387 3388 3389 3390 3391 3392 3393 3394 3395 3396 3397 3398 3399 3400 3401 3402 3403 3404 3405 3406 3407 3408 3409 3410 3411 3412 3413 3414 3415 3416 3417 3418 3419 3420 3421 3422 3423 3424 3425 3426 3427 3428 3429 3430 3431 3432 3433 3434 3435 3436 3437 3438 3439 3440 3441 3442 3443 3444 3445 3446 3447 3448 3449 3450 3451 3452 3453 3454 3455 3456 3457 3458 3459 3460 3461 3462 3463 3464 3465 3466 3467 3468 3469 3470 3471 3472 3473 3474 3475 3476 3477 3478 3479 3480 3481 3482 3483 3484 3485 3486 3487 3488 3489 3490 3491 3492 3493 3494 3495 3496 3497 3498 3499 3500 3501 3502 3503 3504 3505 3506 3507 3508 3509 3510 3511 3512 3513 3514 3515 3516 3517 3518 3519 3520 3521 3522 3523 3524 3525 3526 3527 3528 3529 3530 3531 3532 3533 3534 3535 3536 3537 3538 3539 3540 3541 3542 3543 3544 3545 3546 3547 3548 3549 3550 3551 3552 3553 3554 3555 3556 3557 3558 3559 3560 3561 3562 3563 3564 3565 3566 3567 3568 3569 3570 3571 3572 3573 3574 3575 3576 3577 3578 3579 3580 3581 3582 3583 3584 3585 3586 3587 3588 3589 3590 3591 3592 3593 3594 3595 3596 3597 3598 3599 3600 3601 3602 3603 3604 3605 3606 3607 3608 3609 3610 3611 3612 3613 3614 3615 3616 3617 3618 3619 3620 3621 3622 3623 3624 3625 3626 3627 3628 3629 3630 3631 3632 3633 3634 3635 3636 3637 3638 3639 3640 3641 3642 3643 3644 3645 3646 3647 3648 3649 3650 3651 3652 3653 3654 3655 3656 3657 3658 3659 3660 3661 3662 3663 3664 3665 3666 3667 3668 3669 3670 3671 3672 3673 3674 3675 3676 3677 3678 3679 3680 3681 3682 3683 3684 3685 3686 3687 3688 3689 3690 3691 3692 3693 3694 3695 3696 3697 3698 3699 3700 3701 3702 3703 3704 3705 3706 3707 3708 3709 3710 3711 3712 3713 3714 3715 3716 3717 3718 3719 3720 3721 3722 3723 3724 3725 3726 3727 3728 3729 3730 3731 3732 3733 3734 3735 3736 3737 3738 3739 3740 3741 3742 3743 3744 3745 3746 3747 3748 3749 3750 3751 3752 3753 3754 3755 3756 3757 3758 3759 3760 3761 3762 3763 3764 3765 3766 3767 3768 3769 3770 3771 3772 3773 3774 3775 3776 3777 3778 3779 3780 3781 3782 3783 3784 3785 3786 3787 3788 3789 3790 3791 3792 3793 3794 3795 3796 3797 3798 3799 3800 3801 3802 3803 3804 3805 3806 3807 3808 3809 3810 3811 3812 3813 3814 3815 3816 3817 3818 3819 3820 3821 3822 3823 3824 3825 3826 3827 3828 3829 3830 3831 3832 3833 3834 3835 3836 3837 3838 3839 3840 3841 3842 3843 3844 3845 3846 3847 3848 3849 3850 3851 3852 3853 3854 3855 3856 3857 3858 3859 3860 3861 3862 3863 3864 3865 3866 3867 3868 3869 3870 3871 3872 3873 3874 3875 3876 3877 3878 3879 3880 3881 3882 3883 3884 3885 3886 3887 3888 3889 3890 3891 3892 3893 3894 3895 3896 3897 3898 3899 3900 3901 3902 3903 3904 3905 3906 3907 3908 3909 3910 3911 3912 3913 3914 3915 3916 3917 3918 3919 3920 3921 3922 3923 3924 3925 3926 3927 3928 3929 3930 3931 3932 3933 3934 3935 3936 3937 3938 3939 3940 3941 3942 3943 3944 3945 3946 3947 3948 3949 3950 3951 3952 3953 3954 3955 3956 3957 3958 3959 3960 3961 3962 3963 3964 3965 3966 3967 3968 3969 3970 3971 3972 3973 3974 3975 3976 3977 3978 3979 3980 3981 3982 3983 3984 3985 3986 3987 3988 3989 3990 3991 3992 3993 3994 3995 3996 3997 3998 3999 4000

```

TV 黒板



(5) PEN UP
 PEN DOWN
 (8) WRITE
 ERASE
 ←4 6→
 8↑
 2↓



■高嶋 晃

今回紹介するのは、MZ-80B用TV黒板プログラムです。'81年11月号のグラフィック花札ゲームの華麗な図柄に目をみはった方も多かったのではないのでしょうか？あの10Kバイトにもおよぶグラフィック・データを作成したのがこのプログラムです。

元来は小生のグラフィック・ゲーム開発用に作成したものであり、門外不出の種プログラムの予定だったのですが、I/O編集部から「プログラムの出し惜しみは体に良くない」という要望がありましたので発表することにしました。

このプログラムは約2.5Kバイトの小さなものですが、なかなか便利で重宝しています。グラフィック・データ作りには非役立ててください。

概要

もしかしたら、グラフィック・データを作るのに、文房具屋さんから方眼紙を買ってきて、マス目を図形に沿って塗りつぶし、それを一生懸命計算しながら数値データに変換している人がいるのではないのでしょうか？ドキッとしたあなた、そう、あなたのことですよ！

時代の最先端をいくパソコンのオーナーであるあなたがそんな原始的手法を取っているということは恥すべきことなのです（かく言う小生もそうでしたが…）。

本プログラムは、その原始的手法でやっていたことをパソコンにやらせようというものです。

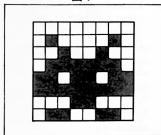
使用方法

具体例に沿って説明した方が解り易いと思いますので、図1の図柄をデータ化してみることにします。

①RUNすると、最初に「文字変数にデータ・インプット…1」「メモリにデータ・インプット…2」のメニューが表示されます。いま、仮りにメニュー1を選択したとして話を進めます。

次に「データ名は？」と聞いてきますので、後日、何のデータであったのか解り易いように適当な名前をつけておきます。この場合は「インバグ」とでもしておきましょう。

図 1



例 1

```
60010 REM インバグ - X=8 Y=8
CHR$(0)+"B$~0n"+CHR$(24)+"f"
```

例 2

```
60010 REM インバグ - X=8 Y=8
バグ = 60000~60007
```

サンプル 1

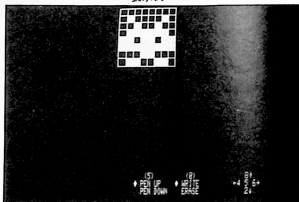
```
FOR I=0 TO 7:A$=A$+CHR$(PEEK(60000+I)):NEXT
```

う。

その後は図柄の縦横のドット数を聞いてきます。「縦＝」に対して、この場合は8を、「横＝」に対して8を入力すると、画面に8×8の枠が表示され、ドット・カーソルが右上に点滅します。

②あとは、テン・キーを使用して好きな絵を書いてください。

表示例



(5) PEN UP
 PEN DOWN
 (8) WRITE
 ERASE
 ←4 6→
 8↑
 2↓

い。

[2], [4], [6], [8]の各キーは、カーソルの上下左右の移動用です。[5]のキーはペンのUP, DOWNに、[0]のキーはドットをセットするか、リセットするかの切り換えに使用します。つまり、[5]のキーを押してペンDOWNにし[0]のキーを押してWRITEした後、カーソル移動すれば線が描かれていきます。

書き終われば、[RETURN] キーを押します。

⑨画面には例1のように表示された後、プログラムはSTOPするので、カーソル移動して60010の行に持って行き、[RETURN] キーを押します。同様にしてカーソルを 60020の数字の次に持っていき、文字変数を書いた後、[RETURN] キーを押せば、グラフィック・データのREMARKが60010行に、データが60020行に作られたこととなります。

グラフィックを数値に変換した際、ASCIIコード29以下はコントロール・コードなので画面に表示できないため、やむを得ずCHR(X)で書かれますが、それ以外はメモリ節約のために“文字”で表わしています。

しかし、図柄を書けばわかりますが、ASCIIコードが29以下のデータが室外多いものでして、花札ゲームのように膨大な量のデータでメニュー1でデータを作れば、すぐにメモリ・オーバーしてしまいます。

そんなときにメニュー2を使います。メニュー2はデータの数値を直接メモリに書いていくもので、どんなデータも横1列8ビット分のデータは1バイトの消費でおさまります。REMARKは例2のように表示されます。

メニュー2を使用するときは、RUNする前にLIMIT をかけてマシン語領域を確保しておくことをお忘れなく。

なお、メニュー2の長所はメモリ節約ですが、欠点はデータの修正、判読がしにくいという点です。従って、メモリに余裕のある場合はメニュー1をお勧めします。

メニュー2を選択した場合のデータを文字変数に収納する方法をサンプル1に示します。このサンプルでは60000

～60007番地の内容がA\$に収納されています。

①グラフィック・データをすべて作り終わったら50000行から55900行を消去し (DELETEコマンドのないのが残念)、メイン・プログラムを作成してください。くれぐれも、この順番を逆にしないようにしてください。逆になるとMERGEコマンドがないために、“TVコクバン”をキーインしなければならなくなります。

⑤なお、ご使用に当たっては“使用上の注意”をよくお読みになった上、服用してください。万一、幻覚症状、手指の痛みなどの症状に気付かれた際は、ご使用を避け、早く就寝されるように願います(!?)。

使用上の注意

①縦横ドット数を決める際、シャープBASICの制約上、横方向は8ドットの倍数とし、縦×横のドット数が $256 \times 8 = 2048$ を越えないようにしてください (BASIC内部でのストリング・データの最大文字数は255文字のため)。

②シャープBASICの制約上、PATTERN文の縦方向積み重ね段数は24ドットまでなので、それ以上の積み重ね段数の場合は縦方向を24ドット単位に分割してデータを作り出す (自動分割されますが、表示の際に、このことを考慮してください)。

③ドット・カーソルを点滅させているため、たとえばWRITEの場合ドットをA地点から、隣の地点まで移ったとき、移した時点でA地点のドットが登録されます。従って、最後の点を打ち終わったら、ひとつ前の点の位置へカーソル移動してから[RETURN]キーを押してください。

④いままでの説明がわかりにくかったへ、MZ-80BのBASICのマニュアルのPATTERN文の説明をもう一度よく読んだ後、本稿を読み返してください。

TV黒板 プログラム・リスト

```

50000 REM #####
50001 REM # TV コクバン Rev 1.0 #
50002 REM # 1981.12 #
50003 REM # PROGRAMED BY A.TAKASHIMA #
50004 REM #####
50010 CONSOLEC80
50015 GRAPH I1,01
50020 P=60000
50022 PRINT" TV コクバン メニュー"
50025 PRINT" ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺ ㊻ ㊼ ㊽ ㊾ ㊿ "
50027 IF ME>2 THEN50025
50030 INPUT"データ メイハ ? " :NA$
50035 IF ME>2 THEN INPUT"データ カギコ ハンチ ハ ? " :PP:PQ=PP
50040 PRINTCHR$(6):GRAPHIC:INPUT"クテ=" :YZ:INPUT"ヨコ (8ノハイスワ) =" :XZ:CH=YZ*XZ/8
50045 X1=1:Y1=1:W=1:U=1:N=0
50050 DIM D(200)
50055 PRINTCHR$(6):GRAPHIC:LINE0,0,XZ+1,0,XZ+1,YZ+1,0,YZ+1,0,0
50060 CURSORB,22:PRINT"(5) (0) 8↑"
50065 CURSOR5,23:PRINT" ● PEN UP ● WRITE ㊿ 5 ㊿"
50070 CURSOR5,24:PRINT" PEN DOWN ERASE ㊿ ㊿"
50100 C=POINT(X1,Y1)
50110 I=POINT(X1,Y1):IF (I=1)+(I=3) THEN RESET X1,Y1:GOTO50120
50115 SET X1,Y1
50120 GOSUB51000
50125 IF (X=0)*(Y=0)*(N=0) THEN50110
50130 IF U=1 THEN GOSUB52000:GOTO50160
50140 IF W=1 THEN SET X1,Y1:GOTO50160
50150 RESET X1,Y1
50160 X1=X1+X:Y1=Y1+Y
50170 IF N=1 THEN55000
50180 GOTO50100

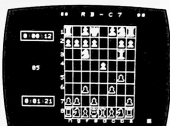
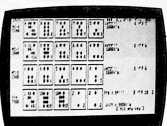
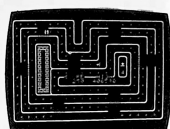
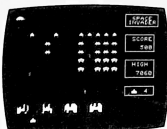
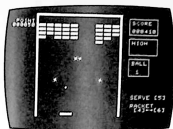
```

TV黒板 プログラム・リスト

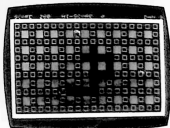
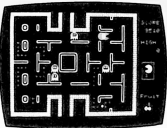
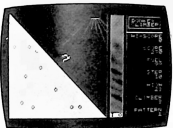
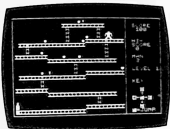
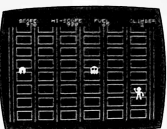
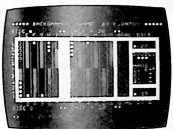
```

51000 X=0:Y=0:FOR I=0 TO 50
51005 GET G$:IF G$="" THEN51290
51007 ON ASC(G$)-47 GOTO51010,51020,51030,51040,51050,51060,51070,51080,51090,5
1100
51008 GOTO51280
51010 IF W=1 THEN W=0:CURSOR17,23:PRINT" ":CURSOR17,24:PRINT"◆";:RETURN
51015 W=1:CURSOR17,23:PRINT"◆":CURSOR17,24:PRINT" "::RETURN
51020 X=-1:Y=1:GOTO51110
51030 Y=1:GOTO51110
51040 X=1:Y=1:GOTO51110
51050 X=-1:GOTO51110
51060 IF U=1 THEN U=0:CURSOR5,23:PRINT" ":CURSOR5,24:PRINT"◆";:RETURN
51065 U=1:CURSOR5,23:PRINT"◆":CURSOR5,24:PRINT" "::RETURN
51070 X=1:GOTO51110
51080 X=-1:Y=-1:GOTO51110
51090 Y=-1:GOTO51110
51100 X=1:Y=-1
51110 IF (X+X1<1)+(X+X1>XZ) THEN X=0:Y=0
51120 IF (Y+Y1<1)+(Y+Y1>YZ) THEN X=0:Y=0
51130 RETURN
51280 IF ASC(G$)=13 THENN=1:RETURN
51290 NEXT
51300 RETURN
52000 IF (C=1)+(C=3) THEN SET X1,Y1:GOTO52020
52010 RESET X1,Y1
52020 RETURN
55000 REM
55010 YP=-1:Y1=INT(YZ/24):Y2=YZ-Y1*24
55020 YP=YP+1:YS=YP*24:YE=YS+24:IF YP=Y1 THEN YE=YS+Y2
55022 IF YS>YE THEN55900
55025 P1=0
55027 P=P+10:PRINT:PRINT:PRINTP;" REM ";NA$;" X=";XZ;" Y=";YE-YS;
55030 IF ME=2 THEN PRINT" \n";?="";PP;"^";
55035 FOR X=1 TO XZ STEP 8
55040 FOR Y=YS+1 TO YE
55050 J=256:D=0:FOR Z=0 TO 7
55060 J=J/2:I=POINT(X+Z,Y):IF (I=1)+(I=3) THEN D=D+J
55070 NEXT
55080 IF ME=2 THEN POKE PQ,D:PQ=PQ+1:GOTO55190
55090 IF P1<158 THEN55120
55100 IF F1=1 THEN PRINTCHR$(34);
55110 P1=0
55120 IF P1=0 THEN F1=0:F2=0:P=P+10:PRINT:PRINTP;" "":P1=12
55130 IF (D>29)*(D<34) THEN55160
55140 IF F1=1 THEN PRINTCHR$(34);":"*":F1=0:P1=P1+2
55145 IF F2=1 THEN PRINT" ":"":P1=P1+1
55150 F2=1:PRINT"CHR$(\";STR$(D);\")":P1=P1+9:GOTO55190
55160 IF F2=1 THEN PRINT" ":"CHR$(34):F2=0:P1=P1+2:GOTO55180
55170 IF F1=0 THEN PRINTCHR$(34);:P1=P1+1
55180 F1=1:PRINTCHR$(D);:P1=P1+1
55190 NEXT Y,X
55200 IF F1=1 THENPRINTCHR$(34);
55210 IF YP<Y1 THEN GOTO55020
55890 IF ME=2 THEN PRINTPQ-1:PP=PQ
55900 PRINT:PRINT"RUN50030":STOP
60000 REM ** DATA **

```



BLOCKくずし.....	ルリタテハ	208
SPACE INVADERS.....	FALCON. S	213
HEAD-ON PART 2.....	ルリタテハ	220
グラフィック花札こいこい.....	高嶋 晃	227
4人ポーカ.....	大場啓二	240
チェス・プログラム.....	馬場隆信/COMPAC	247
BACK GAMMON.....	大藤謙二	271
CRAZY CLIMBER.....	ばっくまん	280
DONKEY KONG モドキ.....	居候 VALZA	287
DONKEY CLIMBER.....	ばっくまん	297
PUCK MAN.....	ルリタテハ	306
DAN GAME.....	ばっくまん	313



MZ-80B(マシン語)



くずし



ブロックくずしはもうすでに過去の遺物となつてしまいましたが、古典的名作と言えつたと思います。これが自分の機種にないというのはちょっと寂しいので作ってみました。原型のままで見つからないので、動く反射器を付けたりして少しは工夫してあります。久しぶりにやってみるとなかなか面白くて熱中してしまいました。

(注) このゲームではグラフィックRAM MZ-8B6が必要ですよ。

■ルリタテハ

ゲームのやり方

ゲームの内容はどなたもご存知と思います。プログラムはオール・マシン語ですから、8A6A番地からスタートさせます。まず、タイトルが出てくるので、**[CR]** (または**[ENT]**) キーを押してください。するとブロックが現われ、上の反射器が左右に移動します。下の反射器は固定されています。

ラケットの左右移動はテンキーの**[4]** と **[6]** です。サーブはテンキーの**[5]** です。**[5]** キーを押すと、BALLがブロックのすぐ下のところから出てきます。あとはひたすらラケットで打ち返してブロックを全部消してください。

BALLのスピードは遅く感じるかもしれませんが上の壁にぶつかるスピードは倍になるので安心して下さい。

ブロックの得点は画面左側に表示されているように、一番下の行が10点で、上に行くにつれて10点ずつ増えていきます。1面が終了すると終了の音楽が流れて第2面に入ります。ブロックの得点がそれぞれ10点ずつアップします。

ブロックはBALLが上下から当たったときのみに消え、左右や角から当たったときはBALLは弾ね返ってしまいます。

ハイ・スコアはプログラム中のワーク・エリアにあります。そのため、ゲームをしてからテープにSAVEすると、そのハイ・スコアは次にLOADしたときにも保存されています。ハイ・スコアを0にするには、84E3番地と84E4番地に00を入れてください。

プログラムの入力

オール・マシン語のプログラムですから、モニタを使って打ち込みます。BASICから**MON [CR]** とやるとモニタ・モードになります。次に**M [CR]** とすると画面に

M-ADR. \$

と出ますから8000と打ち込んで**[CR]** してください。あとはプログラムのリストどおりに16進数を打ち込んでいきます。80Bのモニタでは1つ打ち込むごとに**[CR]** を押さないといけないので面倒くさいのですが、まあ仕方ないでしょう。

全部打ち込んだら、RUNする前にテープへSAVEしておきます。Mコマンドは**[BREAK]** キーを押すとコマンド待ちに戻りますから、テープをセットして**S [CR]** とすると、

FILE NAME:

と出ますから好きなNAMEを付けてください。

次に、S-ADR. \$に8000、E-ADR. \$に8AE0、J-ADR. \$に8A6Aと打ち込んでSAVEすればオート・スタートテープになり、次にLOADしたときには自動的に始まります。SAVEをしたら必ずベリファイをしておきましょう。

RUNさせるのはまだ早いですよ。次に、CHECK SUMを調べます。プログラム内にワーク・エリアがあるので一度動かすとあちこちの値が変わってしまいます。CHECK SUMがすべてOKでしたら、もう一度テープに入れ直しておきましょう。

やっとRUNできます。コマンド待ちの状態から**J [CR]**

写真1 [CR] を押すと、ゲームが始まる。

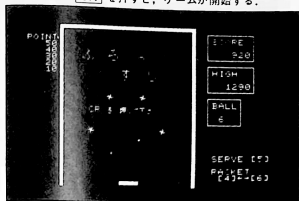


写真5 壁にうまく穴をあけるのが、高得点のコツ

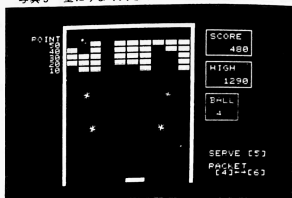


写真2 [5]キーを押すと、ボールがサーブされる。

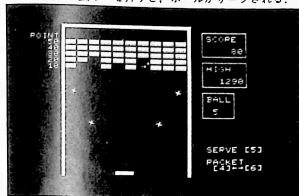


写真6 いったん上に入ると、ボールが速くなる。

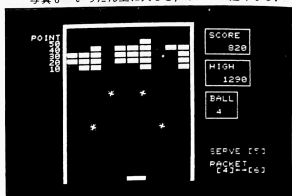


写真3 テンキーの[4]と[6]でラケットを操作するのはかなり難しい。

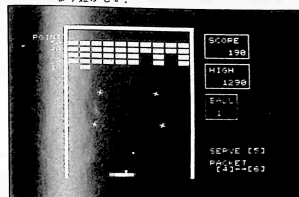


写真7 ブロックが残り少なくなると、消すのが大変!

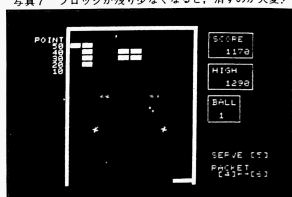


写真4 上の反射器はたえず左右に動いている(写真2-4)。

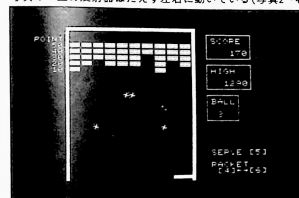


写真8 5個のボールを使い果たし、ゲーム・オーバー

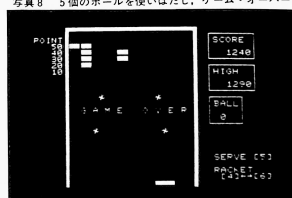
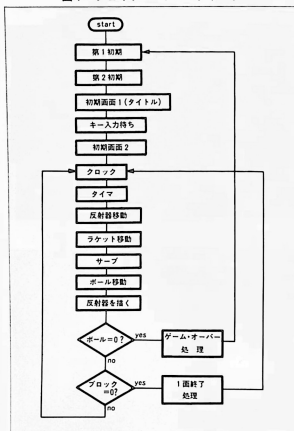


図1 ジェネラル・フローチャート



とすると、J-ADR. Sと出るので8A6Aと打ち込んで、**CR**するとゲームがスタートします。

モニタについての詳しいことは付属のモニタ・リファレンス・マニュアルを読んでください。



プログラムについて

MZはクリーン・コンピュータなので、しょっちゅうBASICがバージョン・アップされてしまうこともあるためBASIC部分を作ると後で困るのでは…と思い、オールマシン語でプログラムしてみました。モニタ内のサブルーチンはMUSICの部分だけ使っているの、将来モニタの内容が変更になってもその部分だけを変えれば済みます。

プログラムはハンド・アセンブルで作ったためNOPだらけで、しかもハチャメチャな内容になっています。何しろ一度入力した部分はまた入れ直してという面倒なことをしたくないので、かなり無理をしているところもあります。

フローチャートなどという恐ろしいものはとても書けそうありませんが、一応ジェネラル・フローチャートだけを図1に示します。

各サブルーチンに付属するワーク・エリアやデータ・エリアはそのすぐそばに置くというひどい方法を使っているの、エリアはあちこちに点在しています。ワーク・エリアを表1に、データ・エリアを表2に示します。

もし逆アセンブルする方はこの2つのエリアをはずしてやるようにしないとんでもないことになります。各サブ

表1 ワーク・エリア

アドレス	内 容
8082, 8083	乱数値
808B	メイン・クロック値
808D, 808E	ラケット・クロック値
81A9, 81AA	反射器1アドレス
81AB	方向
81AC~81AE	反射器2で上と同様
81B6, 81B7	ラケット・アドレス
84D5, 84D6	1行目のブロックの得点
84D7, 84D8	2行目のブロックの得点
84D9, 84DA	3 " "
84DB, 84DC	4 " "
84DD, 84DE	5 " "
84DF, 84E0	スコア
84E3, 84E4	ハイ・スコア
84E7	ボールの数
86A1	ボール移動のフラグ群 (BIT0は左右, BIT1は上下, BIT2はボールの型, BIT3はボールの出現を示す)
86A2	ボールの速度
86A3, 86A4	ボールのY値, X値
86A5, 86A6	ボール・アドレス
86AA	ブロックの数

表2 データ・エリア

アドレス	内 容
819F~81A8	反射器のデータ
825E~8388	タイトル文字のデータ
8446~84D4	V-RAM (キャラクタ) に書く文字のデータ
861C~8658	MUSICデータ
86C4~86D2	ボール・データ
8A5D~8A69	ゲーム・オーバーの文字

表3 マシン語サブルーチン

アドレス	内 容
8000~	10進出力サブルーチン
804D	タイマ
805F	乱数発生
808F	クロックの更新
80A8	各種プリント・サブルーチン
80DF	壁を描く
8116	ブロックを描く
8175	反射器を描く
81BA	ラケットを描く
8201	タイトル文字を描く
8389	画面クリア
83BB	キャラクタ画面の文字を描く
84E9	初期画面1
8504	" 2
851E	反射器の移動
8577	ラケット移動
85EC	MUSICサブルーチン
8659	サーブ
86E5	得点計算と表示
8738	ボール移動のメイン・ルーチン
8777	ボール右上へ移動
880E	" 左上へ "
8881	" 左下へ "
892E	" 右下へ "
89BA	固定反射器を描く
89D0	1面終了処理
8A09	ゲーム・オーバー処理
8A6A	メイン・ルーチン
8AB0	初期設定1
8AD2	" 2

ルーチンの大まかな内容を表3に示します。

メイン・ループの中に **BREAK** キーを押したかの判定

を付けているので、ゲームの途中で **BREAK** キーを押すとモニタに戻ります。

80Bでマシン語プログラムを組むとき、使えそうなサブルーチンを2つ紹介します。

1. V-RAMエリア・オープン

80Bは64Kバイトすべてプログラム用のRAMなので、ただV-RAM(ビデオRAM)のアドレスに書き込んでも画面に表示されません。そのためには各種ポートのスイッチを入れることで、RAM後半をV-RAMにしてやらなくてはなりません。そのためのプログラムをリスト1に示します。

まず、PIOの第7ビットを1にしてV-RAMをオープンにし、次にOUTポートF4Hに02を出力することでグラフィック1のINPUT, OUTPUTを可能にしています。これに関してはオーナーズ・マニュアルのp.47付近を見てください。

BASICではPRINT文のとき、このようにV-RAMをオープンにして書き込んでから再びクローズしているみたいですが、この程度のゲームではメモリはたっぷりと余りますから、後半のV-RAMはオープンしたままで、いちいちクローズしていません。

このプログラムはリロケータブルですからこのアドレスにも置けます。

2. KEY IN

モニタのGETKYのサブルーチンを使ってもキー入力はできますが、これではリアルタイムなゲームには向きません。直接キーボードからの入力を見る方法はリスト2のようになります。

オーナーズ・マニュアルのp.54の表を見てください。Cレジスタに『キーストロープ値+10H』の値を入れてこのサブルーチンをコールすると、Aレジスタに結果が入って戻ります。押されたKEYに対応するビットが0になっていますから、ビット命令を使って調べれば、どのKEYが押されたかがわかります。

たとえば、Cレジスタに12H(キーストロープ値は2)を入れてコールします。このときはテンキーの0~7までを調べることができ、**4** キーが押されていたとすればAレジスタに入っている値のビット4が0になっています。このプログラムもリロケータブルです。

80Bでマシン語プログラムを作るのはこれが初めてで、最初はわからないことだらけで苦労しました。グラフィックを使っているので、これの使い方もなかなか大変です。ドットは1ドットずつ動かすわけではなく、4ドット分ずつ動くようにしてあります。ボールの形は2種類をあらかじめデータとしてストアしておき、それを使って描いています。

点数や文字はキャラクタV-RAMに書き込んでいます。2つのページを重ねられるというのはなかなか便利なもの

で、これはいろんなゲームに適用できそうです。



変更点

- 1) 全体のスピードは804E番地の値を変えます。大きくすると遅くなります。
- 2) ラケットのスピードは8098番地の値を変えます。01以下にはできません。ラケットのスピードは速過ぎるとちょっとキーを押しただけでも動き過ぎて制御できませんし、遅いとボールに追いつかないということになりなかなか難しいところですよ。
- 3) ボールの数は現在6個ですが、増やしたければ、8AB1番地の値を大きくします。ただし、10個以上ではほとんど表示がされません。



ジ・エンド

久しぶりにブロックくずしをやってみたのですが、やはりなかなか難しいものです。BALLが6個もあるのに1面消すのはけっこう大変で、特にブロックがあと1つなのに、BALLが次々となくなっていくときなどはムカついてきます。

それに、反射器とのタイミングがうまくあつてしまうとBALLがブロックのところまで行ってくれず、反射器とピンポンをしている感じになります。ブロックの残り方とボールの位置と反射器の動きがちょうどいいタイミングになると、BALLが同じところを無限に行ったりきたりしているということも起こり得ます。

起きてしまったらどうしようもないので **BRAKE** を押してください。あまりにもしばしば起こる方は(それは消し方が悪いからだと言えそれまでですが……)、8522番地の反射器のスピードを変更してみてください。

このゲームは最初はバグの山で、1回RUNさせるたびにモニタが破壊されてしまい、何をやっても動かなくなり、その都度テープからシステム・プログラムを読み込まなくてはいけませんでした。この点はクリーン・コンピュータというのは不便なものです。ROMのコンピュータならリセットをかけるだけで済むというのに……、やはりクリーン・コンピュータではディスクが必需品みたいです(早く欲しいな……)。

アセンブラがないとやはりかなり大変です。かといって自分でアセンブラを作ろうという元気もありませんし、早く誰か発表してくれないかと心待ちにしています。

このゲームで筆者のハイスコアはやっとこさ3,450点でした(あと1個で2面が消えたのに)。

リスト1

0000 DBEB	VRAMON: IN	A, (0EBH)
0002 CBFF	SET	7A
0004 D3EB	OUT	(0EBH), A
0006 3E02	LD	A, 2
0008 D3F4	OUT	(0F4H), A
000A C9	RET	

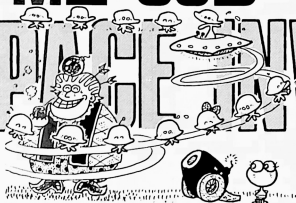
リスト2

0000 DBEB	KEYIN: IN	A, (0EBH)
0002 E6F0	AND	0F0H
0004 B1	OR	C
0006 D3EB	OUT	(0EBH), A
0007 DBEA	IN	A, (0EAH)
0009 C9	RET	

[illegible]

MZ-80B

SPACE INVADERS



スペース・インベーダー

■FALCON・S

(注) このゲームには、グラフィックV-RAMが必要です。

あのすさまじいばかりのインベーダー狂騒曲が、一段落してもう何年かたちますが、ゲーム・センターの片隅にまだ残っている所もあります。マイコン界においてもインベーダーはまだ人気があり、ほとんどすべての機種のものがあるようですが、まだMZ-80B用がありません。

そこでドット・グラフィックを使って、できるだけ本物に近いインベーダーを作ってみました。

1 遊び方

ビーム砲はテン・キーの **[4]** と **[6]** で左右に動き、指を離せばそこに止まっています。ビームの発射は **[スペース]** キーで連続してビームが出てしまわないようにするので、次のビームは一度キーを離してからまた押すようにしてください。

プログラムのスタートは9000番地からです。スタートするとまず説明文が表示され、**[CR]** キーを押すとゲームが始まります。ゲームの内容はあまりにも有名ですから説明の必要はないと思いますが、ようすにミサイルを避けながらインベーダーを全部やっつけばいいのです。高得点のコツは後で述べます。

一面消し終わると次の面は前より一段下がった所から開始されます。第11面ではインベーダーは壁と接して出現するので恐怖です。

インベーダーの得点は、1行(一番上)が30点、2、3行が20点、4、5行が10点です。UFOの得点は50、100、150、200、250、300点のどれかで、画面上に表示されます。UFOは一定時間ごとに出現しますが、インベーダーが7匹以下になるともう出てきません。

ビーム砲の数は4台です(本当は3台ですが、1台おまけ)、1,500点を越えると1台追加されます。ビーム砲がすべてやられるとゲーム・オーバーです。またインベーダーが一番下の行まで来ると侵略されたことになり、ビーム砲が残ってもゲーム・オーバーになってしまいます。

ハイスコアを0にしたいときは、A6F E番地とA6F F番地の値を00にしてください。

2 プログラムの入力

3 チェック・サムのプログラム

今回マシン語で8バイトごとのチェック・サムを見るプログラムを作りましたので、そのアセンブル・リストをリスト1に載せておきます。8100番地からスタートさせると、S-ADR. \$と出ますからスタート・アドレス(9000)を入れ、次にE-ADR. \$にエンドアドレス(A700)を入れると、ジャンプリストとともにその右端にチェック・サムの値が、表示されます。**[スペース]** キーを押すと、その間、画面は静止します。**[BREAK]** キーで中断されます。このプログラムはリロケータブルですから、どのアドレスから打ち込んでもかまいません。

4 プログラムについて

55匹のインベーダーを周囲の条件を調べながら動かすというのはマシン語でもかなり重荷で、特にドット・グラフィックでインベーダーを描くのには時間をとられるため、インベーダーの移動時にはビーム砲の動きがつかづらくように感じられるかもしれません。インベーダーの数が減ってくると、だんだんスムーズに動くようになります。

実際の判定はワーク・エリア内に40×25の仮想画面を作り、その中でやっています。この内容をドット・グラフィック画面に投影しているという感じになります。

インベーダーの行進音をつけたため、ますます動きがギコチなくなってきた感じもありますが、この行進音があるといえどゲームに大きな差が出ます。インベーダーが、少なくなってくると音は連続して出るため、この音の出る時間がインベーダーの動きを規定してしまうことに

図4 ビーム発射③

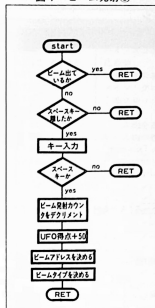


図5 ビーム上昇④

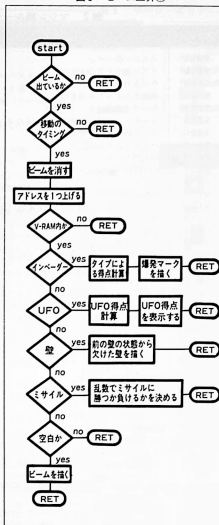


図6 ミサイル降下⑤

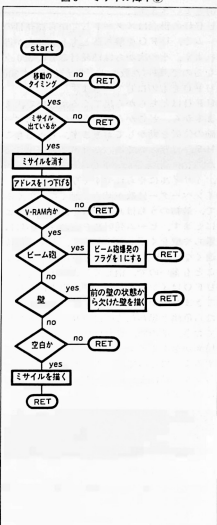


表1 インバーダー数と速度の関係

インバーダーの数	速度
55～32	64
31～16	32
15～8	16
7～5	8
4～3	4
2～1	2

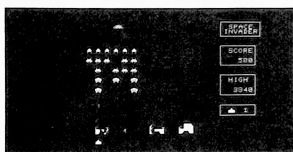
ルーチン①～⑤のフローチャートを図2～図6に示します。

インバーダーは数が少なくなるとつれて速くなり、その関係を表1に示します。UFOの得点はビーム発射ごとに50点ずつ増加し、250点の次は50点というように回転しています。本当はもっと複雑な周期にしたかったのですが、またビーム発射ごとにカウンタが減っていき、これが0のときにUFOに当たると300点が得られるようにしてあります。ミサイルは画面上、最高3発で、インバーダーの下にビーム砲があるときは、一発は狙って落ちてきます。他の2発はランダムな場所から発生します。ミサイルはインバーダーの行から1行あけて発生します。これにより名古屋撃ちが可能となるわけです。

壁はミサイルやビームが当たるとだんだんにくずれていくので、欠けた形を30種類作り、そのときの条件によって形を選ぶようにしています。

壁はミサイルやビームが当たるとだんだんにくずれていくので、欠けた形を30種類作り、そのときの条件によって形を選ぶようにしています。

壁はミサイルやビームが当たるとだんだんにくずれていくので、欠けた形を30種類作り、そのときの条件によって形を選ぶようにしています。



細かいマシン語ルーチンの内容を表2に、ワーク・エリアの内容を表3に、データ・エリアの内容を表4に示しますので参考にしてください。

5 高得点のコツ

インバーダー・ゲームの高得点の方法はいろいろと有名な方法があるようですが、私の知っている程度のことを書きます。何しろ私は本物のインバーダーでは、せいぜい5,000点くらいしかいったことがありませんので、ここに書いたことも信用しない方がいいかもしれません。

①インバーダーは端へ来ると一段下がるので、少しでも降りてくる時間を遅らせるよう、最初のうちは縦の列を単位

に消していきます。

② UFO の得点はスタートしてから23発目のビームで、UFO を撃ち落とすと 300 点が得られます。その次からは15発目ごとに 300 点になるので、撃った数をよく覚えておいて300 点 UFO をものにしていけます。

③ UFO はどちらから出てくるか乱数で決まりますから、どこから来てもいいようにビーム砲の位置を動かしておきます。もっともこの UFO は速いので追いかけてと追いつきませんが、こういうときは UFO はかり見ているので、ミサイルにやられやすくなります。

④ インペーダーは数が減ると速くなってくるので、最初のうちはあまり数を減らさないようにします。ビーム発射数を合わせるのには、空撃ちや壁をくすしたりします。とくに最後の速くなったときにはかえって壁はじゃまになることも多いので、消してしまいましょう。

⑤ UFO はインペーダーが7匹以下になると出てきませんから、インペーダーが8匹になったら危険と思われる所に降りてくるまで放っておき、その間、UFO に専念します。

⑥ 局面が進んでインペーダーが、下の方に出現するようになってきたら名古屋撃ちを使いましょう。私はこれがヘタクソなのでこれ以上は申しません。

6 ゲームの変更点

このゲームは本物より少し易しくしてあるため、つまらないという方もいるかもしれませんがこので変更点をあげておきます。

① UFO スピードは9EEA番地 (07) を変えます。

② ミサイルスピードは9C9C番地 (07) を変えます。

③ ミサイル1 (ビーム砲を狙ってくるもの) 発生率は9B85番地 (0F) を、ミサイル2 (ランダム・ミサイル) 発生率は9BF0番地 (1F) を変えます。

④ ビーム・スピードは9857番地 (01) を変えます。これらの変更する数値は、00, 01, 03, 07, 0F, 1F, 3F……という値にしてください。

7 おわりに

このインペーダーは、もうちょっとで目の目を見ないところでした。たった一箇所のバグに3日間も泣かされて、いいかげんイヤになってボツにしておもうと思ったとき、ヒョイと見つかりました。これが何と初歩のミスで、16進数では19の次は1Aになるのにこれを20にしていたためでした。こんなミスをするわけがないと信じているので、他の場所を必死に直していたわけです。

MZはシステムがRAM上なので、バグの所へ来るたびにシステムまで壊れてしまうのには閉口しました。マシン語のバグ取りのいい方法はないものではないでしょうか。

表2 マシン語ルーチン

アドレス	内 容
9000	メイン・ルーチン
905B	メモリ後半をV-RAMにする。
9069	キー入力サブ
9076	8×8のドットを消すサブ
9089	キャラクタ画面をクリアする。
9095	ワーク・エリア仮想画面に0を入れる。
909C	ドット画面をクリアする。
90A6	ハイ・スコアの判定
90CA	10進出力サブ
9108	UFO 得点用10進出力サブ
911A	タイマ
9129	乱数発生サブ
914D	メイン・クロック、3進クロックの更新 スペース キーを離したかの判定
9173	ビーム砲追加の判定
919E	各種プリント・サブ
91DD	アドレスを1行下げる。
91E7	カーソルの点滅と CR キー入力待ち
9209	キャラクタ画面上のアドレス計算
9216	ドット画面上の "
9223	ワーク・エリア仮想画面上のアドレス計算
9258	HLレジスタの内容をAレジスタに入れる。
9261	キャラクタおよびドット・プリント・サブ
92B5	ビームを描く
92D5	ミサイルを描く
9318	インペーダーを描く
9378	ビーム砲を描く
9398	UFO を描く (type 1)
93A8	インペーダー爆発マークを描く
93BE	ビーム砲爆発マークを描く
93C9	UFO を描く (type 2)
93E7	壁を描く
940A	欠けた壁を描く
9427	キャラクタおよびドットのクリア
944E	初期画面 (インペーダー、壁、文字、ビーム砲を描く)
9526	インペーダー移動
968D	インペーダー行進音カウンタのインクリメント
96A0	端にきたかの判定
96D0	インペーダー数によりインペーダーの速度を決める。
96F3	インペーダーを1行下げ、侵略かの判定
9747	ビーム砲移動
97A6	インペーダー行進音を出す。
97F9	ビーム発射
984D	ビーム上昇
9AE9	得点の計算・表示
9B7F	ビーム砲を狙って落ちてくるミサイルの発生
9BE1	ランダム・ミサイル発生
9C96	ミサイル降下のメイン
9CBE	ミサイル降下のサブ
9E93	UFO の発生
9EDF	UFO の移動
9F4C	UFO 得点の表示とクリア
9F7C	ビーム砲爆発とスタート位置への表示
9FCD	ゲーム・オーバー処理
A031	一面終了時の処理
A055	説明文の表示
A0F3	第1初期設定
A116	第2初期設定

本物のインペーダーには、かなり大金を使ってしまい、根みを持っているので、このゲームは全体的に少し易くなっています。それでも、12,000点くらいしかいきませんでした。

参考文献

- 1) 近藤洋一・近藤康司: "SPACE INVADERS", I/O, '79年7月号
- 2) Mr. MX: "スペースインペーダーを解制するが", I/O, '79年8月号
- 3) "インペーダーマシン大研究", マイコン, '79年8月号

表3 ワーク・エリア

アドレス	内 容
A6FE, A6FF	ハイ・スコア
A702, A703	乱数値
A704	アドレス計算時のスタック
A706	メイン・クロック値
A708	3進クロック値 (ビーム砲用)
A709, A70A	スコア
A70C	ビーム砲を追加したかのフラグ
A70D	ビーム砲の数
A70F	スペース キーを離したかのフラグ
A710, A711	ビーム砲アドレス
A713	インベダー・スピード
A714	インベダー移動方向
A715	インベダーのタイプ
A716	インベダーの総数
A717	インベダー行進音のカウンタ値
A719, A71A	インベダー集団左上のアドレス
A71C, A71D	インベダー集団左上のアドレスの初期値
A71F	ビーム砲発射のフラグ
A720	インベダー行進音を出すかのフラグ
A721	ビーム砲のタイプ
A722	ビーム出現しているかのフラグ
A723, A724	ビームのアドレス
A725	ビームのタイプ
A726	ビーム発射数のカウンタ値
A727, A728	UFOの得点
A729	UFOが出現しているかのフラグ
A72A	UFO移動方向
A72B, A72C	UFOのアドレス
A72E, A72F	UFO出現までのカウンタ値
A730	UFOのタイプ
A731, A732	UFO得点表示アドレス
A734	UFO得点を表示しているかのフラグ
A735	UFO得点表示期間のカウンタ値
A736	ミサイル1が出現しているかのフラグ

A737, A738	ミサイル1のアドレス
A739	ミサイルの種類
A73A	ミサイルのタイプ
A73B~A744	ミサイル2、ミサイル3で上と同様
A747~A751	インベダーの縦の単位位の存在しているかのフラグ
A756	インベダー侵略のフラグ
A757~ACCF	仮想TV画面 (40×35)

表4 データ・エリア

アドレス	内 容
A184~A19C	ビーム砲追加音
A19E~A1B9	ビーム砲出現音
A1BA~A1C5	インベダー爆発音
A1C6~A20C	UFO消滅音
A20D~A24C	ビーム砲発射音
A24D~A261	ゲーム・オーバー時の音
A262~A289	一面終了時の音
A28A~A2AD	4、5行目のインベダー
A2AE~A2D0	2、3行目のインベダー
A2D1~A2F4	1行目のインベダー
A2F5~A318	インベダー爆発マーク
A319~A33C	ビーム砲
A33D~A35F	ビーム砲発射マーク
A360~A372	ビーム
A373~A396	ミサイル
A397~A3C2	UFO
A3C3~A3DC	壁の上の行
A3DD~A3F6	壁の下 (30種類)
A3F7~A44E	欠けた壁 (10種類)
A4EB~A56B	画面右側の枠と文字
A56C~A5EB	ゲーム・オーバー時の枠と文字
A5EC~A6C5	説明文

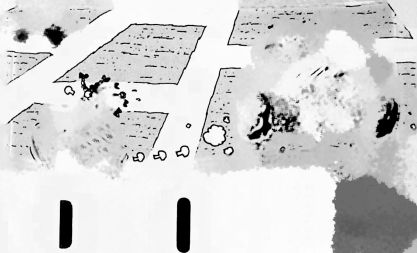
ダンブ・リスト

9000 CD 5B 90 3E 07 CD 50 0E 12B	9170 00 00 00 2A 09 A7 3A 0C 120	92E0 8B 92 D1 C1 C9 C5 05 3E 150
900B CD F3 A0 CD 16 A1 CD 9C 14D	9178 A7 A7 C8 70 FE 9A 08 3A 139	92E8 80 CD 69 92 11 7C A3 CD 152
9010 90 CD 89 90 CD 80 94 CD 154	9180 0D A7 3C 32 0D A7 C6 30 1CC	92F0 8B 92 D1 C1 C9 C5 05 3E 150
9018 73 A0 CD 4E 94 CD 40 91 16D	9188 32 F4 D2 AF 32 0C A7 3E 1CA	92F8 8E CD 69 92 11 85 A3 CD 15C
9020 CD 26 95 CD 47 97 CD 9F 1F9	9190 07 CD 50 0E 11 84 A1 CD 135	9300 8B 92 D1 C1 C9 C5 05 3E 150
9028 97 CD 48 9B CD 78 9B CD 1FD	9198 3F 0F C9 00 00 00 21 00 13B	9308 8F CD 69 92 11 8E A3 CD 166
9030 E1 9B CD 96 9C CD 93 9E 179	91A0 D0 1A A7 C8 77 13 23 18 11E	9310 8B 92 D1 C1 C9 00 00 00 17B
9038 CD DF 9E CD 4C 9F 3A 1F 15B	91A8 FB 06 0A 1A 77 23 13 10 1FD	9318 C5 05 3E 65 CD 71 92 11 17E
9040 A7 FE 01 CA 7C 9F 3A 16 1DB	91B0 FA C9 06 28 AF 77 23 10 14A	9320 8A CD 42 CD 93 92 D1 C1 C9 179
9048 A7 FE 00 CA 31 A0 CD 42 16F	91B8 FC C9 21 00 F3 1A 07 CB 162	9328 C5 05 3E 67 CD 71 92 11 120
9050 05 CA 00 00 1B C7 00 00 1AE	91C0 77 13 09 18 FB 00 00 1A3	9330 9C 92 CD 93 92 D1 C1 C9 18B
9058 00 00 00 DB EB CB FF D3 160	91C8 06 C5 77 19 10 FC C9 06 136	9338 C5 05 3E 69 CD 71 92 11 122
9068 EB 3E 02 D3 F4 C9 00 00 1B8	91D0 08 1A 77 CD 91 13 10 1F7	9340 AE 42 CD 93 92 D1 C1 C9 19D
9068 A7 FE 00 CA 31 A0 CD 42 16F	91D8 FB C9 00 00 00 D5 11 2B 1FC	9348 C5 05 3E 68 CD 71 92 11 124
9070 DB EA C9 00 00 05 E5 14B	91E0 00 19 D1 C9 00 00 21 1E4	9350 60 A2 CD 93 92 D1 C1 C9 1AF
9078 C5 06 0B AF 11 2B 00 CD 1B8	91E8 A0 D3 3A 1E 14 1E 0C 1EC	9358 C5 05 3E 60 CD 71 92 11 126
9080 CA 91 C1 E1 D1 C9 00 00 197	91F0 C1 0D 32 08 FE 0D CD CD 138	9360 D1 A2 CD 93 92 D1 C1 C9 1C0
9088 00 21 00 D0 0E 19 CD 82 197	91F8 62 05 CA 00 00 36 20 16 19D	9368 C5 05 3E 6F CD 71 92 11 128
9090 01 0D 20 FA C9 21 57 AF 1A0	9200 1E CD 1C 91 1B 8A 00 00 194	9370 E3 A2 CD 93 92 D1 C1 C9 1D2
9098 0E 23 18 F2 21 00 E0 0E 14A	9208 00 E5 21 00 D0 22 04 A7 1A3	9378 C5 05 3E 78 CD 71 92 11 131
90A0 C8 18 EB 00 00 00 3A 0A 10F	9210 E1 11 2B 00 18 29 E5 21 161	9380 19 A3 CD 93 92 D1 C1 C9 109
90A8 A7 47 3A FF 6A 8B 2B 03 180	9218 00 E0 22 04 A7 11 11 40 15F	9388 C5 05 3E 79 CD 71 92 11 132
90B0 D0 18 09 3A 09 A7 28 03 15C	9220 01 1B 1C E5 21 57 22 10D	9390 2B A3 CD 93 92 D1 C1 C9 119
90B8 FE A6 8B 00 2A 09 AF 22 12B	9228 04 A7 E1 11 2B 00 7C FE 13F	9398 C5 05 3E 66 CD 71 92 11 14F
90C0 FE A6 11 50 D2 1B 03 00 1F2	9230 CB 3B 05 DA DB A7 18 07 139	93A0 B1 A3 CD 93 92 D1 C1 C9 1A1
90C8 00 00 05 D1 10 27 CD FB 1D2	9238 FE 2B 38 03 D6 2B 67 E5 18B	93A8 C5 05 11 F5 A2 CD 93 92 134
90D0 90 01 EB 03 CD FB 90 01 D2	9248 E5 7D 45 2A 04 A7 FE 01 17B	93B0 D1 A1 C1 C9 05 D5 11 07 A3 180
90D8 64 00 CD FB 90 01 0A 00 1C4	9248 2B 04 05 19 10 FD C1 5B 170	93B8 CD 93 92 D1 C1 C9 05 D5 1E7
90E0 CD FB 90 7B CA 30 12 13 1ED	9250 1A 00 19 C1 C9 00 00 189	93C0 11 D0 A3 CD 93 92 D1 C1 175
90E8 3E 30 12 06 05 E1 7E 1EB	9258 E5 05 CD 23 92 7E D1 E1 16C	93C8 C9 05 D5 11 AF A3 CD 93 156
90F0 30 CD 36 00 23 10 F7 C9 119	9260 C9 E5 CD 23 92 3A 00 E1 147	93D0 92 D1 C1 C9 00 00 00 05 182
90F8 C5 A7 3E 30 ED 42 3B 03 144	9268 C9 E5 F5 CD 23 92 F1 1B 12E	93D8 D5 3E 9B CD 70 92 11 97 12F
9100 3C 18 F9 C1 09 12 13 C9 105	9270 09 E5 F5 CD 23 92 F1 77 1CD	93E0 A3 CD 94 A2 D1 C1 C9 05 1C6
9108 01 0A 00 CD 00 00 00 00 1A5	9278 23 3C 77 E1 C9 E5 F5 CD 127	93E8 D5 3E 1F CD 70 92 11 C3 1E2
9110 30 12 13 3E 30 12 C9 00 19E	9280 23 92 E1 77 23 3C 1B EF 1B3	93F0 A3 CD 94 A2 D1 C1 C9 05 1C6
9118 00 00 16 05 1E 00 18 7A 1CE	9288 00 00 00 E5 CD 16 92 12 1FF	93F8 C5 05 3E 22 CD 70 92 11 D0 1FF
9120 83 20 FB C9 00 00 00 00 197	9290 D1 1B 0C E5 CD 16 92 12 124	9400 A3 CD 94 A2 D1 C1 C9 00 101
9128 00 E5 05 2A 02 AF 54 3D 13E	9298 D1 E5 CD CF 91 E1 23 CD 1B4	9408 00 00 C5 D5 CD 69 92 E5 147
9130 19 19 7D 84 A7 11 81 00 12C	92A0 CF 91 E1 C5 D5 CD 1A 1A7	9410 A7 21 F7 A3 11 0B 00 10 2E8
9138 19 22 02 AF 7C D1 E1 C9 1DB	92A8 92 D1 E5 CD CF 91 E1 23 179	9418 0B EB 11 CD 8B 92 D1 C1 150
9140 CD 29 91 8B 08 98 1B FB 1C2	92B0 1B 07 00 00 00 C5 3E 1D7	9420 C9 19 1B F3 00 00 00 05 182
9148 00 00 00 00 00 21 06 A7 1CE	92B8 82 CD 69 92 11 61 A3 CD 12C	9428 D5 00 61 92 E5 CD 16 12 1EF
9150 3A 3A 0B AF 3C FE 03 20 17A	92C0 8B 92 D1 C1 C9 05 3E 150	9430 CD 76 90 E1 D1 C1 C9 E5 1F4
9158 01 AF 32 0B AF 3A 0F AF 181	92C8 83 CD 69 92 11 6A 0B EF 1B3	9438 CD 27 94 24 CD 27 94 E1 115
9160 A7 CB 0E 13 CD 69 90 CB 121	92D0 8B 92 D1 C1 C9 05 3E 150	9440 C9 E5 CD 27 94 24 CD 27 94 155
9168 4F CB AF 32 0F AF C9 00 177	92D8 8C CD 69 92 11 73 A3 CD 14B	9448 94 E1 C9 00 00 00 00 CD 89 194

9DCB 02 3E 04 CD 04 94 DD 36 1C2
9DD0 00 00 00 CD 27 94 18 F6 1F5
90DB 0E 18 0F 0E 1A 18 EB 1B8
90EB 0E 07 18 0F 3E 15 DB E82
90FB 0E 19 18 0F 3E 15 DB E82
90FB 0E 01 18 CF 00 00 0F 124
900F 1F 28 F5 FE 20 28 ED FE 1A0
900B 22 28 EF FE 24 28 E5 FE 1A0
9010 21 28 DD FE 23 28 D5 FE 1A2
901B 0B 28 BA FE 12 28 8A 10C
9020 09 20 A2 FE 11 28 9E FE 1A6
902B 02 20 9E FE 13 28 9A FE 199
9030 0B 28 96 FE 06 28 9C FE 1B8
903B 0A 28 96 FE 12 28 FE 194
9040 18 28 90 FE 18 28 8C FE 198
904B 10 28 8B FE 1E 28 89 FE 198
9050 19 28 87 FE 1C 28 85 FE 10F
905B 0E 28 85 FE 16 28 81 FE 176
9060 07 CA E4 90 FE 00 CA E4 10B
906B 90 FE 15 CA E4 90 FE 01 1FA
9070 CA E8 90 FE 0C CA E8 90 1A8
907B FE 0F CA E8 90 FE 1A CA 138
9080 90 FE 00 CD 02 FE 03 1A1
908B 01 CA F5 00 FE 00 CD 17A
9090 00 00 00 3A 06 A7 E6 03 100
909B 0A 3A 16 A7 FE 08 DB 2A 1B8
90A0 2E A7 2C FE 01 20 05 198
90AB 70 FE A8 20 2F 28 A7 1F0
90B0 09 21 00 00 22 2E A7 CD 1A6
90BB 29 1E 01 28 06 AF 21 19F
90C0 02 00 18 05 3E 01 21 02 181
90CB 1C 32 A7 A7 22 28 3E 1A1
90D0 01 32 29 A7 0E 02 30 1A5
90DB A7 C3 98 93 00 00 3A CF 1E2
90E0 29 A7 FE 01 C0 3A 06 A7 176
90EB 3C E6 07 C0 21 28 00 01 133
90F0 05 00 CD 22 2F 28 A7 1F0
90FB 3A 2A A7 A7 28 21 3A 30 1A5
9000 A7 FE 01 C0 93 0E 02 32 1A5
900B 30 A7 CD 00 93 24 2A 3C 1DA
9010 27 94 7C A7 28 15 25 22 1A2
901B 28 A7 18 16 00 00 3A 13A
9020 30 A7 FE 01 28 14 7C FE 1B8
902B 1C 20 07 AF 32 28 A7 C3 1B7
9030 37 94 3E 01 32 30 A7 C3 1D6
903B 07 93 3E 02 32 30 A7 CD 1B0
9040 27 94 24 22 28 A7 C3 9E 1E2
904B 93 00 00 00 3A 3A 07 FE 1A6
9050 01 C0 3A 06 A7 E6 03 100 151
905B 7A 35 A7 FE 01 28 14 7C FE 1B8
9060 32 35 A7 C9 3E 28 32 35 1A4
906B A7 2A 31 A7 36 00 23 36 138
9070 00 23 36 00 AF 32 34 A7 115
907B C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9080 2A 10 A7 06 05 C3 FE 0D 1A3
908B BE 93 11 00 A2 C0 C5 0F 12C
9090 E1 E5 CD 93 C9 11 29 A2 1C8
909B CD 3F 0F C1 10 E6 16 10C
90A0 FF CD 1C 91 37 94 1A 1A8
90AB 00 A7 30 32 00 A7 F5 C6 192
90B0 30 32 F4 12 16 FF CD 1C 126
90B8 91 F1 A7 28 10 36 A7 198
90C0 FE 01 28 09 CD FD 94 C3 151
90CB 1D 90 00 00 00 21 E7 EB 17D
90DB 0E 05 E5 06 11 AF CD 85 1B8
90DB 91 E1 CD DD 91 00 20 F2 1CC
90E0 21 1F D1 11 4C A5 CD 85 115
90EB 95 06 05 21 BF D1 E5 11 147
90FB 8B A5 CD A1 91 E1 CD DD 1E7
90FB 91 10 F3 21 47 D1 11 CB 1E4
9000 A5 00 00 00 00 00 00 00 00 00
900B 3F 0F CD A6 90 21 39 02 100
9010 11 DE A5 CD A1 91 21 45 1F9
901B 02 CD EA 91 CD F3 A0 CD 147
9020 16 A1 CD 55 A0 CD 5C A0 142
902B CD 75 A0 23 1A 90 00 00 147
9030 00 11 A2 CD 2C 3F 0F 16 146
903B FF CD 1C 91 CD 16 A1 2A 127
9040 1C A7 7D FE 08 28 07 2C 1A6
904B 22 1C A7 1A 91 CD 16 A1 2A 127
9050 18 F6 00 00 00 21 00 00 10F
905B 0E C8 18 05 21 00 D0 0E 1F2
9060 19 E5 06 1E AF CD 85 91 1E4
906B E1 CD DD 91 00 20 F2 91 104
9070 00 00 00 21 1E 1E 1E 1E 1E 1E
907B A5 CD A1 91 1D 14 0F 0A 194
9080 07 21 A8 00 11 09 A6 CD 2D
908B 17 95 21 05 E5 11 B1 A3 11C
9090 CD E7 A0 00 00 00 00 00 00 00
909B A2 CD E7 A0 21 05 E5 11 117
90A0 A2 CD E7 A0 21 05 E5 11 117
90AB 11 A8 A2 CD E7 A0 21 09 1B8
90B0 D2 11 3F A6 CD A1 91 3A 17A
90BB 14 0F 21 3C CD A1 91 3A 17A
90CB CD 15 95 CD 14 0F 21 14 9C
90CB F4 11 19 A3 CD E7 A0 21 136
90D0 21 03 11 A5 A6 CD A1 91 14F
90D0 21 9C 03 11 DE A5 CD A1 192
90E0 91 CD 14 0F C3 97 E1 1A1
90EB CD CF 91 E1 23 C3 CF 91 154

A0F0 00 00 00 00 21 00 00 22 09 14C
A0FB A7 22 27 A7 3E 04 32 00 1E8
A100 A7 3E 01 32 0C A7 21 03 1E8
A108 04 22 1C A7 AF 32 36 A7 1C7
A110 09 00 00 00 00 00 AF 3E 1A7
A11B 08 A7 32 0F A7 32 1F A7 1E8
A120 32 07 A7 32 22 A7 32 29 14F
A12B A7 32 34 A7 3E 3F 32 13 176
A130 A7 3E 01 32 15 A7 32 17 110
A13B A7 3E 17 32 20 A7 32 20 1A7
A140 32 35 A7 3E 37 32 16 A7 172
A14B CD 29 91 E6 01 20 03 AF 140
A150 18 02 3E 01 32 14 A7 AF 1F5
A15B 32 36 A7 32 36 A7 3E 02 138
A160 A7 3E 01 32 39 A7 3E 02 138
A16B 32 3E 01 32 43 A7 21 00 154
A170 00 22 2E A7 06 0E 21 47 173
A17B A7 36 01 23 10 FB 09 00 105
A180 00 00 00 00 28 43 33 28 1CC
A18B A7 42 28 43 52 32 28 47 1ED
A190 31 52 28 A7 52 28 47 52 108
A19B 2B 23 41 00 00 00 28 41 1A8
A1A0 36 52 33 28 23 46 32 52 103
A1AB 33 28 46 31 52 28 23 47 107
A1B0 46 52 32 28 41 34 52 00 1C9
A1BB 00 00 28 23 46 30 28 47 136
A1C0 28 23 47 00 00 00 28 23 10F
A1C0 28 23 47 00 00 00 28 23 10F
A1D0 23 44 28 05 28 44 23 194
A1DB 44 28 45 28 44 28 23 44 1B5
A1E0 28 45 28 44 28 23 44 28 19C
A1E8 45 28 44 28 23 44 28 23 19C
A1F0 28 44 23 44 28 23 44 28 19C
A200 44 28 44 28 23 44 28 23 19C
A20B 28 44 00 00 00 20 45 31 11F
A210 20 46 30 52 23 20 47 1B9
A21B A7 20 23 46 31 20 46 20 1A6
A220 23 46 20 45 52 31 20 00 1A8
A230 20 23 44 31 20 44 30 166
A23B 45 20 23 44 00 00 00 20 113
A240 45 20 23 44 00 00 00 20 113
A24B 52 31 00 00 00 46 33 43 1A4
A250 44 45 52 46 32 52 33 43 1A7
A25B 52 46 32 52 33 43 52 36 00 1C4
A260 00 00 43 54 52 32 52 52 192
A26B 47 37 32 52 43 54 52 32 1F7
A270 46 52 31 41 32 52 31 45 104
A280 52 47 31 32 52 47 31 32 52 107
A28B 00 31 52 43 35 32 38 00 1D9
A290 00 00 00 00 00 00 00 00 100
A29B 36 C0 06 00 00 00 00 17 178
A2A0 00 00 00 00 00 00 00 00 178
A2AB 0F 03 06 03 00 40 90 1E8
A2B0 00 50 03 00 40 20 10 48 178
A2BB 57 3F 1F 10 20 00 00 00 178
A2C0 01 00 07 05 07 05 00 116
A2D0 00 00 00 00 00 00 00 00 180
A2DB 40 06 0F 1F 36 3F 09 16 108
A2E0 29 00 00 00 00 00 00 00 184
A2EB 04 08 00 00 01 03 03 178
A2F0 01 02 01 00 00 00 20 40 164
A2FB 80 30 80 40 09 46 20 1FF
A300 10 00 10 24 49 00 00 90 18F
A30B 62 04 08 03 08 44 92 00 1A5
A310 04 02 01 0C 01 02 04 00 11A
A31B 00 00 00 00 00 00 F0 F0 180
A320 F0 02 07 07 3F 7F 7F 1E8
A330 00 00 00 00 70 70 7F 7F 1E8
A33B 07 07 00 00 00 00 03 07 107
A340 08 48 94 EB 00 00 04 170
A350 22 00 14 22 05 00 00 00 181
A35B 08 14 29 42 90 E4 A1 15E
A36B A4 44 12 A3 0A 2A 00 13E
A360 00 00 00 02 02 02 02 02 104
A36B 00 00 00 00 20 20 20 20 104
A370 00 00 00 04 02 01 02 04 12D
A37B 02 01 00 20 40 00 00 123
A380 20 40 80 00 00 05 07 1E8
A38B 02 02 02 00 00 00 00 1A8
A390 40 40 40 40 40 40 40 1A8
A39B 80 00 00 00 00 00 00 3C 100
A3A0 FF FF FF FF FF 09 00 170
A3AB 00 01 03 06 0F 03 01 00 110
A3AC 00 00 00 00 00 00 F8 F8 1F5
A3AB 08 03 0F 1F 3F FF 39 110
A3C0 10 00 00 00 F0 F8 FC FE 1F1
A3CB FF FF FF FF FF FF FF 1F8
A3DD FF FF FF FF FF FF FF 1F8
A3EB FF FF FF FF FF FF FF 1F8
A3E0 FF FF FF 7F 3F FF FF 1F8
A3EB FF FF 00 00 FF FF FF 1FC
A3F0 FF FF FF FF FC 00 00 E0 170
A3F0 FF FF FF FF F0 F0 F7 FF 1A0
A400 00 00 41 90 1B FB CD 0 13A
A40B E0 C0 F0 80 E0 D0 E0 1A8
A410 00 00 00 00 B0 A0 E0 170

A41B 40 D0 20 80 00 00 00 00 180
A420 00 00 00 04 09 03 15 C0 1E5
A42B E0 70 20 90 0A 07 0F 00 120
A430 0B 1C 4E 97 BF FF FF 00 1C6
A43B 0B 04 0E 07 0F 17 00 15A
A440 00 00 04 12 05 00 00 123
A44B 18 0C 4E 15 A0 D0 C0 F0 1A7
A45B F8 FC F6 E5 D0 E0 F0 15F
A45B B8 2C B2 00 00 00 00 156
A46B EC D0 0A 07 0F 03 00 156
A46B E1 F0 E1 FB F1 EF FF 09 177
A470 1F 87 BF 0F 47 CB FF 05 16A
A47B 0F 03 05 0F 07 08 1F 05 15C
A480 0F 03 05 06 00 00 00 122
A48B 07 00 90 60 00 00 FF 198
A490 FF F5 FB F1 E1 FB E0 FF 198
A49B 87 DB 92 01 00 00 00 FF 124
A49B BF CF 97 0F 03 07 0F 08 105
A49B F1 CB E1 00 00 00 00 87 121
A49B 27 BB 03 00 00 00 00 80 18D
A49B 10 38 60 F1 F9 F7 FF 00 108
A4C0 10 20 70 00 00 F0 C8 08 100
A4CB 18 30 48 06 00 00 00 87 121
A4D0 1F 3D 6B E1 FE E8 C0 0F 1A8
A4D8 1F B9 6B 01 00 00 00 0F 153
A4E0 1F 37 6F 07 0F 18 07 00 1FD
A4E0 1F 37 6F 07 0F 18 07 00 1FD
A4F0 0B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 103
A4FB 50 41 43 45 20 9A 9A 9A 160
A500 49 4E 56 41 44 45 52 9A 13A
A50B 08 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 1A3
A510 9B 9A 00 00 00 00 07 9B 1A3
A51B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 1A3
A520 20 53 43 4F 52 45 9A 30 136
A52B 9A 20 20 20 20 20 20 9A 1F4
A530 9A 20 20 20 20 20 20 15A
A53B 9A 00 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A540 9B 9A 00 00 00 97 9B 9B 1E8
A54B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A550 20 20 20 20 20 20 20 9B 102
A55B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A560 00 00 00 00 00 48 49 108
A56B 48 20 00 00 07 9B 9B 9B 100
A570 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 108
A57B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A580 1F 1F 1F 1F 1F 1F 1F 1F 108
A58B 1F 1F 1F 1F 1F 20 9A 00 155
A590 9A 1F 1F 20 47 41 4D 45 113
A59B 20 4F 56 45 52 50 17 10 1B8
A5A0 00 00 9A 20 1F 1F 1F 1F 100
A5AB 1F 1F 1F 1F 1F 1F 1F 1F 100
A5B0 1F 20 9A 00 00 00 00 109
A5BB 9A 20 20 20 20 20 20 17A
A5C0 20 20 20 20 20 20 20 100
A5CB 9A 00 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A5D0 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 108
A5DB 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 100
A5E0 53 48 20 43 52 20 68 65 140
A5EB 79 20 00 00 87 87 87 87 100
A5F0 53 43 4F 52 45 20 31 44 121
A5FB 56 41 4E 43 45 20 54 41 122
A600 42 4C 45 20 87 87 87 87 100
A60B 00 20 3F 20 40 49 59 1B2
A610 53 44 45 52 59 00 30 104
A61B 20 33 30 20 50 4F 49 4E 109
A620 54 53 00 00 3D 20 32 30 166
A62B 20 50 4F 4E 45 54 53 00 1FD
A630 00 20 31 20 50 4F 49 17D
A63B 49 4E 54 53 00 00 3C 17A
A640 20 4B 45 59 20 66 75 6E 172
A64B 63 74 6F 6F 6E 20 3E 00 178
A650 20 31 29 45 45 45 45 45 178
A65B 20 20 20 20 20 97 9B 9B 167
A660 20 20 20 20 20 97 9B 9B 167
A66B 07 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 139
A670 9B 95 20 20 9A 3A 9B 1E8
A67B 84 20 20 9A 3A 9B 1E8
A680 00 9A 20 53 50 41 43 45 126
A68B 00 9A 20 20 9B 9B 9B 1E8
A690 20 20 20 20 9B 9B 9B 1E8
A69B 00 9A 20 20 9B 9B 9B 1E8
A6A0 9B 9B 00 00 31 3E 30 1E7
A6AB 30 C3 DD 20 A6 20 BA 84 124
A6B0 D9 CA CD DB 2E D1 CE 132
A6B0 20 31 C0 DE B2 D2 C1 3E6
A6C0 B2 B8 00 00 00 00 00 00 108
A6CB 20 53 50 41 43 45 20 49 1F5
A6D0 4E 56 41 44 45 52 53 20 133
A6DB 20 45 52 20 31 2E 3E 1C1
A6E0 20 31 29 45 45 45 45 45 178
A6EB 2C 33 30 20 20 43 4F 70 1F1
A6F0 79 72 6F 6F 6F 74 20 62 119
A6FB 79 20 54 2E 53 20 02 02 152
A700 00 00 00 00 00 00 00 100
A70B 00 00 00 00 00 00 00 100



PART 2

■ルリタテハ

(注) このゲームにはグラフィックV-RAM1が必要です。

「HEAD-ON」はインペーダーの次くらいにでてきたゲームで、やったことのある人も多いと思います。あまりバツとしませんでした。なかなか面白いゲームでした。原型のままに作ってもつまらないので、コースの一部を屈曲させ、さらに壁は5箇所が一定時間ごとに開閉するようにして少し改良してみました。名付けてHEAD-ON part2です。

1 遊び方

モニタのJコマンドを使って9000番地からスタートさせてください。まずタイトルと説明が表示されます。車はテンキーの[2]、[4]、[6]、[8]で車線を変えます。このキーの押す方向はTV画面に対してで、車の進行方向とは関係ありません。

要するに、車線変更したい側のキーを押せばいいのです。当然壁のあるところでは車線は変えられず、壁のとざれていところのみ車線を変えられます。5箇所の壁は一定時間で開閉します。閉じているときは車線を変えることができないので、速度をうまく調節してタイミングをとってください。

車線は一度に2車線まで変えることができます。

スペース キーで車の速度上げられます。加速にはけっこう時間がかかり、減速はかなり速くなるようにしてあります。自分の車のスピードを上げるとしばらくして敵もスピードアップしてきます。その間は自分の車の方が速いので有利になります。減速のときは逆に敵はしばらくしてから減速するので、その間は敵の方が速いということになります。

自分の車は左回り、敵の車は右回りと決まっているので、常に正面衝突の危険があるわけです。敵はこちらの動きに合わせて車線を変えてきます。敵の裏をかくように操作すればいいのですが、敵は乱数で動きを決めているので、当然車線を変えるはずが、変えなかったり、ときには敵も2車線分動いたりして、裏をかかれることの方が多いみたいです。

第1面の得点はドット10点、タイヤ60点、ボーナス500点となっています。ドットをすべて消すと一面終了でボーナスが付きます。次の面からはドットが10点、タイヤが20

点、ボーナスが100点ずつプラスされます。ドット数が20個以下になると敵はドットをタイヤに変えます。タイヤの方が点が高いので、これをうまく利用すると高得点が期待できます。第8面からは敵は2台となり、より難しくなります。

5,000点を越えると車は1台追加されます。車がすべて衝突しなくなるとゲーム・オーバーです。20面でギブアップになっていますが、ここまでいくことはないと思います。車が衝突したときはまた最初のドットが全部ある状態から始まるので、一面消すのはなかなかつらくなっています。

ハイ・スコアを0にしたいときは、A5C2、A5C3番地の値を00にしてください。

2 プログラムの入力

モニタのMコマンドを使って9000番地からリストどおりに打ち込んでください。このMコマンドはいちいち[CR]を押さなくてはいけないので、これだけの量のリストとなるとちょっと大変だと思います。'81年6月号のセルフ・リロケータブル・デバッグを持っている方はこのWコマンドを使って入力した方がかなり早くできると思います。

入力し終わったら、まずSコマンドでテープに録ておきましょう。それからチェック・サムを調べて、すべてOKでしたらもう一度モニタのSコマンドでテープに入れます。ファイル・ネームは好きな名前前にしてください。

S-ADR、\$に9000、E-ADR、\$にA5BB、J-ADR、\$に9000と打ち込んでテープを作ると、次回にLOADしたときにはオート・スタートになります。

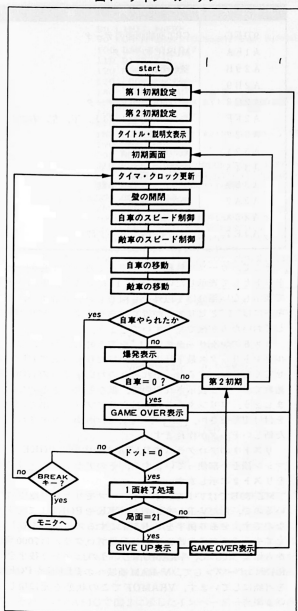
3 プログラムの解説

プログラムはオール・マシン語です。各処理はすべてサブルーチン化して、メイン・ルーチンでは図1のフローチャートに示すように各サブルーチンを順に呼び出していく形をとっています。

そして、このサブルーチンの呼び出すタイミングを決めるのがメイン・クロックの値で、この数値によって各サブルーチンへ行ったり行かなかったりして速度に差をつけています。

メイン・ループをこのままで使うと、あまりの早さに手

図1 メイン・ルーチン



がつけられないので、タイマを入れて時間つぶしをして遅くしています。それでも高速のときは少し速すぎるくらいです。

メイン・ルーチン内に **[BREAK]** キーを押したときの判定をつけてあるので、ゲーム中に **[BREAK]** キーを押すとモニタに戻れます。ゲーム・オーバー時や、タイトル表示時には判定をしていないので、一旦、ゲームをスタートさせてから **[BREAK]** キーを押してください。リセット・スイッチを押してもいいのですが、このスイッチは『禁断のスイッチ』とも呼ばれるもので、さわるのは恐ろしいのです。

各マシン語ルーチンの内容については表1に示します。細かいサブルーチンのフローチャートはとても書き切れないので省略しました。ワーク・エリアの内容を表2に、データ・エリアの内容を表3に示します。

このゲームのようにドット・グラフィックを使うときはドット・グラフィック画面上で敵と衝突したとか、ドットがあるかなどという判定をするのは大変に面倒なことにな

表1 マシン語ルーチンの内容

アドレス	内 容
9000	メイン・ルーチン
903D	ビデオRAMのスイッチをONにする。
904B	キー入力のためのサブルーチン
9058	1キャラクタ分のドットをクリア
9069	キャラクタ画面クリア
9078	ドット画面クリア
9087	ハイ・スコア判定
90AB	10進出力サブルーチン
9102	タイマ
9111	乱数を作るサブルーチン
9135	クロック類(メイン・自車・敵車)の更新
915E	車を追加するかの判定
9195	各種プリント・サブルーチン群
91DE	画面に壁を描く
92C6	自車、敵車、タイヤを描くサブルーチン
931B	車の初期と画面への表示
93FD	X・Y値よりアドレス計算
942C	キャラクタ画面へ得点、車の数を描く。
9482	壁の開閉
956F	自車のハイ・スピード処理
959B	敵車の "
95C7	自車移動のメイン・ルーチン
95EC	自車右へ移動
96A1	" 左へ "
971E	" 上へ "
9785	" 下へ "
97FC	自車の進行方向にあるものの判定
985C	敵車移動のメイン・ルーチン
988C	" " のサブルーチン
98C8	敵車右へ移動
994A	" 左へ "
99B3	" 上へ "
9A1C	" 下へ "
9AA8	敵車の進行方向にあるものの判定
9AF1	ゲームスタート時の局面数とドット、タイヤ、ボーナス得点の表示
9BA0	一面終了時の処理
9C30	[CR] キー入力待ち
9C4F	爆発マークを描く
9CBC	タイトルと説明文の表示
9DC3	第1初期設定
9DE7	第2 "

ります(ブロックくずしではやりましたか)。

そこで、ワーク・エリア内に40×25の仮想画面を作り、車の移動その他すべてをここで行なっています。そして、この車の動きに対応させてドット画面上の車を移動させています。そのため、車の動きは8ドットごとになってしまい、ちょっとなめらかさに欠ける感じはしますが、仮想画面とCRT上の画面の両方を操作するので、プログラムは多少複雑になっています。

4 ゲームの変更点

①全体のスピード

9103番地の値(05)を小さくすると速くなります。

②自車スピード

表2 ワーク・エリア

アドレス	内 容
A5BD, A5BE	乱数値
A5BF	メイン・クロック値
A5C0, A5C1	スコア
A5C2, A5C3	ハイ・スコア
A5C4	車を追加したかのフラグ
A5C5	自車数
A5C6	局面数
A5C7	ドットの得点
A5C9	タイアの "
A5CB	ボーナスの "
A5CD, A5CE	自車のアドレス
A5CF, A5D0	" の方向値
A5D1	" の車線値
A5D3	" スピードの最高値
A5D5	自車クロック
A5D7~A5E6	敵車のアドレス, 方向値, 車線値で2百分
A5E7	ドットの数
A5E9	敵車クロック
A5EB	敵車スピードの最高値
A5ED	敵車の待機クロック
A5EF	敵車数
A5F0	壁を開くか閉じるかのフラグ
A5F1	壁を開いている時間
A5F3	壁を閉じている時間
A5F5	衝突したときのフラグ
A5F6, A5F7	アドレス計算のときの先頭アドレスが入る
A5FA~A5E3	ワーク・エリア上の仮想画面

表3 データ・エリア

アドレス	内 容
9DFC	CRT初期画面のデータ
A1EA	MUSICのデータ
A29B	壁のデータ
A2B9	ドットのデータ
A2C3	壁の角の部分のデータ
A2FF	自分の車のデータ(上, 下, 左, 右の順)
A327	タイアのデータ
A331	敵の車のデータ
A345	開閉する壁のデータ
A359	メッセージの文字群
A3A7	衝突時の爆発マークのデータ
A43A	タイトルの文字
A4E7	説明文の文字データ群

そこで、カーソル移動キーを使ってカーソルを動かし、ドットとして表示したい部分を"1"にします。ドットとして表示しない部分は1以外なら何でもいいのですが、テンキーには"1"とピリオドが近くにありまじし、ピリオドにしておいた方が後で見やすいでしょう。

8×8のマトリックスに"1"を書き終わったら、カーソルをマトリックス最下行より下の行に移動させてRUNさせてください。すると、それぞれの対応する行の右側に10進数でデータが表示されるので、紙などに書きとめておきましょう。プリンタのある人は自分でプリンタ出力の命令を付けてください。[CR] キーを押せば画面クリアされ、また新しいデータが作れます。

リスト1のプログラムでDATA文の内容をPOKEしてマシン語を一部使っていますが、そのアセンブル・リストをリスト2に示します。

MZ-80BではV-RAMはメイン・メモリと切り離されているので、ただV-RAM領域にPEEKやPOKEしてもダメなのです。メモリ後半をV-RAMにするスイッチをONにしてやらなくてはけません。このプログラムは7000番地から始まって、VRAMONというのはメモリ後半をV-RAMにオープンして、V-RAM領域へのPEEKやPOKEを可能にしています。VRAMOFでこの状態を元に戻しています。

《マシン語での実行例》

それではマシン語で図2のインベーターを描いてみましょう。まず、リスト1のドットデータ製作プログラムでデータを作ってみてください。図2右側に示すのと同じ値が表示されたらと思います。このデータを使ってインベーターを描くプログラムをリスト3に示します。モニタの[M]コマンドで9000番地から入力し、[J]コマンドで9000番地からスタートさせてください。画面左上にインベーターが描かれます。マシン語を動かす前にドット画面をクリアしておくのを忘れないようにしましょう。

《BASICでの実行例》

BASICでドットを扱うのにPATTERN文というのがありますが、これのデータもリスト1のプログラムで作れそうなのですが、何と、ダメなのです。

5 おまけ

●●●簡易型ドット・データ製作プログラム

リスト1に示すBASICプログラムは簡易型の8×8ドット・データ製作プログラムです。ドット・グラフィックのデータは、立っているビットを調べて2進数から変換してもいいのですが、計算したり表を見たりするのは面倒なことです。そこでその手間を省くためにこのプログラムを作ってみました。

一番最初に動かすときはGOTO250[CR]としてください。RUNしてしまつたときは、[CR] キーを押せば大丈夫です。画面がクリアされ、8×8のマトリックスが表示されます。

```

80 LIMIT %6FFF
90 FOR A=28672 TO 28684: READ B: POKE A, B: NEXT
100 DIM B(7), D(7)
110 D1=53336
120 FOR C=0 TO 7
130 AD=D1+C*40-1
140 FOR J=0 TO 7: AD=AD+1: USR($7000): Y=PEEK(AD): USR($7007)
150 IF Y=49 THEN B(J)=1: GOTO 170
160 B(J)=0
170 NEXT
180 D5=B(0)+B(1)*2+B(2)*4+B(3)*8+B(4)*16+B(5)*32+B(6)*64+B(7)*128
190 D(C)=D5
200 NEXT
210 FOR I=0 TO 7: CURSOR 20, 2+I: PRINT D(I): NEXT
220 CURSOR 5, 20: PRINT "CRT CLEAR = CR key";
230 GET V$: IF V$="" THEN 230
250 GOSUB 1000
260 END
1000 CONSOLE C40: PRINT CHR$(6)
1010 FOR J=2 TO 9: FOR K=B TO 15
1020 CURSOR K, J: PRINT "-": NEXT K, J
1030 CURSOR 0, 10: RETURN
1050 DATA 219, 232, 203, 255, 211, 232, 201, 219, 232, 203, 191, 24, 247

```

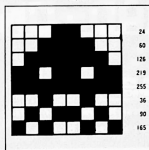
リスト2 V-RAMオープン&クローズ

```

; ORG 7000H
7000 DBE8 ; VRAMON: IN A, (0E8H)
7002 CBFF ; SET 7, A
7004 D3E8 ; VRAM1: OUT (0E8H), A
7006 C9 ; RET
;
7007 DBE8 ; VRAMOF: IN A, (0E8H)
7009 CBBF ; RES 7, A
700B 1BF7 ; JR VRAM1
700D ; END

```

図2



マシン語のときはビットを『右→左』へ読み込んでいくのに、BASICでは逆に『左→右』へ読み込むようになっていいます。そこで、行番号110~140までをリスト4のように変えてください。これでPATTERN文に変えるデータが得られます。詳しいことはBASICマニュアルのp.59を読んでください。

それではBASICで図2に示したインベーダーを描いてみましょう。左右対象なので、リスト4で変更したプログラムでもまったく同じデータが表示されるはずですが、このデータを使ってインベーダーを描くプログラムをリスト5に示します。PATTERN文の積み重ね段数に“-”を付けると上から下へ描かれ、“-”を付けないと下から上へ描かれます。

6 おわりに

『おまけ』がずいぶん沢山になってしまいましたが、けっこう役に立つと思います。しかし、かなり簡易型なのでそのうちマシン語でちゃんとしたものを作りたいと思います。

久しぶりにHEAD-ONをやったらなかなか面白くて、熱してしまいました。壁の開閉まで付けたので少し難しくなりましたが。筆者はまだ高速のときには一面全部消したことがありません。低速だと何とかなるのですが、

リスト3 インベーダー表示プログラム

```

; *** DEMO PROGRAM ***
; ORG 9000H
;
9000 CD2290 ; CALL VRAMON
9003 2148E6 ; LD HL, 0E648H
9006 112D90 ; LD DE, DATA
9009 CD1490 ; CALL PRNT
900C CD3202 ; DEM1: CALL 0562
900F CA0000 ; JP 2, 0
9012 1BF8 ; JR DEM1
;
9014 0608 ; PRNT: LD B, B
9016 1A ; PRNT1: LD A, (DE)
9017 77 ; LD (HL), A
9018 D5 ; PUSH DE
9019 112B00 ; LD DE, 40
901C 19 ; ADD HL, DE
901D D1 ; POP DE
901E 13 ; INC DE
901F 10F5 ; DJNZ PRNT1
9021 C9 ; RET
;
9022 DBE8 ; VRAMON: IN A, (0E8H)
9024 CBFF ; SET 7, A
9026 D3E8 ; OUT (0E8H), A
9028 3E02 ; LD A, 2
902A D3F4 ; OUT (0F4H), A
902C C9 ; RET
;
902D 1B37EDB DATA: DB 24, 60, 128, 219, 255, 36, 90, 165
9031 FF245A05 ;
9035 ; END

```

リスト4 BASIC用への変更点

```

110 D1=53343
120 FOR C=7700 STEP-1
130 AD=D1+C*40+1
140 FOR J=0707:AD=AD-1:USR($7000):Y=PEEK(AD):USR($7007)

```

リスト5

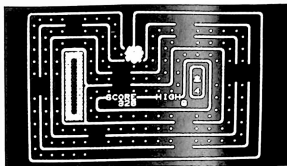
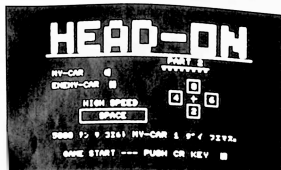
```

80 PRINTCHR$(6)
100 GRAPH 11,01,C
120 POSITION 64,48
140 A$=CHR$(24)+CHR$(60)+CHR$(126)+CHR$(219)+CHR$(255)+CHR$(36)+CHR$(90)+CHR$(16)
150
160 PATTERN -8,A$
180 POSITION 80,55
200 PATTERN B,A$
220 END

```

参考にしたもの

- 1)馬場隆信：“HEAD-ON”，I/O，'78年10月号
- 2)ゲーム：“HEAD-ON”



マシン語 ダンプ・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
9000 CD C3 9D CD E7 9D CD 8C 9C CD 61 94 CD 35 91 CD 1C5
9001 02 91 CD 82 94 CD 6F 95 CD 7B 95 CD C7 95 CD 5C 196
9020 98 3A F5 A5 FE 01 CA 4F 9C 3A E7 A5 A7 CA 0A 9B 192
9030 CD A2 05 CA 00 00 1B D4 0A 00 00 00 00 00 00 00 00
9040 FF D3 EB 3E 02 D3 F4 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9050 D3 EB 08 EA C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9060 CD C1 91 C1 91 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9070 91 0D 20 FA C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9080 00 20 FA C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9090 03 D2 18 09 3A C0 A5 47 3A C2 A5 BB D0 2A C0 A5 192
90A0 22 C2 A5 11 6E D2 18 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00
90B0 D9 70 01 EB 03 CD D9 90 01 64 00 CD D9 90 01 0A 131
90C0 00 CD D9 90 7D C6 30 12 13 3E 30 12 06 05 01 7E 188
90D0 FE 30 C0 36 00 23 10 F7 C9 C5 A7 3E 30 ED 42 38 158
90E0 03 3C 18 F9 C1 09 12 13 C9 00 00 00 00 00 00 00 00
90F0 00 6F 01 0A 00 CD D9 90 7D C6 30 12 C9 00 00 00 00 00
Sum 70 63 42 35 D7 25 D3 D9 1C 86 BD 25 B2 08 FA 1A7

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
9100 00 00 16 05 1E 00 1B 7A 83 20 FB C9 00 00 00 00 00 00
9110 00 E5 D5 2A 8D A5 54 5D 19 19 70 84 67 11 81 00 123
9120 19 22 BD A5 7C D1 E1 C9 D1 11 9B D8 9B 18 FB 13E
9130 00 00 00 00 00 00 21 BF A5 3A 3A D5 A5 A7 2B 06 3D 17F
9140 32 D5 A5 18 05 3A D3 A5 18 F6 3A E9 A5 47 28 05 129
9150 3D 3E A9 A5 C9 3A EB A5 18 F7 00 00 00 00 2A C0 189
9160 A5 3A C4 A5 A7 C8 7C FE 01 20 07 47 7B FE 08 D8 147
9170 1B 04 A7 FE 01 D8 3A C5 A5 3C 32 C5 A5 C6 30 32 13E
9180 25 3C AF 32 C4 A5 3E 07 C0 50 0E 11 EA A1 CD 3F 129
9190 0F C9 00 00 00 00 21 FE D0 1A A7 C8 7F 13 23 1B FB 10
91A0 06 0A 1A 77 23 13 10 FA C9 06 28 AF 77 23 10 FC 12D
91B0 C9 21 00 03 1A A7 C8 7F 13 09 18 FB 00 00 00 00 00 00
91C0 C5 77 19 10 FC C9 06 08 1A 77 CD 04 91 13 10 FB 116
91D0 C9 00 00 00 00 11 2B 09 19 D1 C9 00 00 00 11 FA 195
91E0 A5 21 FC 9D 01 E9 03 ED B0 11 FA A5 21 00 E0 06 1A0
91F0 2B 0E 19 C5 E5 CD C3 92 D1 E1 13 23 C1 00 F3 16C
Sum A3 B8 98 42 B5 C3 95 C2 DB FD DB BA F6 F7 1B 2B 171

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
9200 0D 28 0A D5 11 1B 01 19 D1 06 2B 1B E6 21 0B EF 16F
9210 CD B0 92 21 B8 FA CD B8 92 21 BF F1 06 05 CD 5B 19C
9220 90 23 10 FA 21 97 F1 06 04 CD 5B 90 23 10 FA C9 11B
9230 00 00 00 00 1A FE 95 20 0B E5 D5 11 9B A2 CD C6 91 104
9240 D1 E1 C9 FE 96 20 0B E5 D5 11 A5 A2 CD C6 91 D1 141
9250 E1 C9 FE A5 20 0B E5 D5 11 B9 A2 CD C6 91 D1 E1 174
9260 C9 FE 9C 20 0B E5 D5 11 C3 A2 CD C6 91 D1 E1 C9 15D
9270 FE 9D 20 0B E5 D5 11 D2 A2 CD C6 91 D1 E1 C9 FE 19D
9280 9E 20 0B E5 D5 11 D7 A2 CD C6 91 D1 E1 C9 FE 9F 149
9290 20 0B E5 D5 11 E1 A2 CD C6 91 D1 E1 C9 FE 07 C2 5F
9300 00 CD D9 90 7D C6 30 12 13 3E 30 12 06 05 01 7E 188
9310 05 D5 11 EB A2 CD C6 91 D1 E1 C9 E5 D5 11 F5 A2 159
9320 CD C6 91 D1 E1 C9 E5 D5 11 FF A2 CD C6 91 D1 E1 1E1
9330 09 E5 D5 11 09 A3 CD C6 91 D1 E1 C9 E5 D5 11 13 B0D
9340 A3 CD C6 91 D1 E1 C9 E5 D5 11 10 A3 CD C6 91 D1 1C2
9350 E1 C9 00 00 00 E5 D5 11 27 A3 CD C6 91 D1 E1 C9 1DE
Sum F8 11 41 C5 B5 BF E6 DB 5F 4F 63 71 F7 E1 72 AB 1BB

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
9300 E5 D5 11 31 A3 CD C6 91 D1 E1 C9 E5 D5 11 3B A3 1E7
9310 CD C6 91 D1 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
9320 A5 21 18 0E 22 CD A5 3E 01 32 D1 3E 08 32 D3 185
9330 A5 32 D5 A5 CD BA 93 D0 21 07 A5 21 1B 0C DD 75 17C
9340 00 DD 74 01 21 FE FF DD 75 02 DD 74 03 3E 01 DD 134
9350 77 04 AF DD 77 05 3E 0C 32 E9 A5 32 EB A5 3E 0A 197
9360 32 ED A5 CD 8C 93 3A EF A5 01 C8 11 0B 00 DD 138
9370 19 21 02 1C DD 75 00 DD 74 01 21 02 DD 00 75 02 173
9380 DD 74 03 3E 01 DD 77 04 AF DD 77 05 DD 00 4E 00 DD 118
9390 6A 01 DD 75 02 FE 02 2B 11 FE FE 2B 0D 0A 04 1EA
93A0 94 3A EB E1 CD FD 93 C3 00 93 E5 CD 0E 94 3A EB 187
93B0 E1 CD FD 93 C3 0B 93 00 00 2A CD A5 3A CF A5 1E9
93C0 FE 02 20 0B 3E 93 CD EF 93 C3 E7 92 FE FE 20 0B 1AB
93D0 9E 92 CD EF 93 C3 DC 92 FE 7B 20 0B 3E 91 CD EF 179
93E0 93 C3 D1 92 3E 90 CD EF 93 C3 C6 92 00 00 E5 106
93F0 9E CD 0A 94 F1 77 E1 C3 FD 93 C3 00 00 E5 21 00 102
Sum 3A 79 E6 C9 07 68 6B 83 94 D3 34 2F 01 85 00 D3 1E2

```


マシン語ダンブ・リスト

9B00 D2 11 6C A5 CD 9B 91 21 FA D2 11 7B A5 CD 9B 91 1FE
 9D90 CD 14 0F 16 64 CD 04 91 21 74 D2 11 7E A5 CD 9B 1ED
 9DA0 91 CD 10 0F 21 90 B3 C3 36 9C 00 00 00 00 D9 21 194
 9E00 55 00 01 19 00 CD 22 0F 09 C9 D9 21 00 1B F2 1D3
 9E00 00 00 21 00 00 22 00 A5 3E 04 32 C5 A5 3E 01 1C5
 9D00 32 C4 A5 32 C6 A5 32 C7 A5 32 EF A5 3E 06 32 C9 10B
 9E00 A5 3E 32 C8 A5 32 C9 AF 32 F0 A5 32 F5 A5 3E 05 105
 9DFA 32 F1 A5 3E 03 32 F3 A5 32 F0 00 00 00 9C 95 95 162
 Sum 2F 6B 5D 9B 73 D0 CA 5B 86 53 39 74 F0 26 66 D5 146

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 9E00 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E10 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E20 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E30 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9E40 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9E50 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E60 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E70 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9E80 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9E90 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9EAA 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9EB0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9EC0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9ED0 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9EE0 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9EF0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 Sum E2 BA D2 AA 9C 5F AA 59 5E 53 AE 03 37 65 45 17A

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 9F00 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F10 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F20 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9F30 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9F40 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F50 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F60 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F70 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 9F80 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9F90 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9FA0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9FB0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 9FC0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 9FD0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 9FE0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 9FF0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 Sum EA 22 FB 5D 99 44 39 29 55 35 45 7B C9 09 43 80 1FA

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A010 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 A020 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A030 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A040 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A050 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A060 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 A070 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 A080 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A090 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A0A0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A0B0 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 A0C0 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 A0D0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A0E0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A0F0 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 Sum 7B 9E 7B 1C 22 93 2D 23 72 9C CB 1C B3 22 B2 80 1AB

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A100 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 A110 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 A120 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A130 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A140 A5 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A150 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 A160 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 A170 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A180 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A190 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A1A0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 150
 A1B0 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 20 A5 150
 Sum 35 91 0A 76 6A 51 56 5F 0B 31 FD B9 43 C4 AB 63 1CA

A1C0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A1D0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A1E0 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A1F0 2B 45 52 52 2B 47 31 52 2B 47 52 2B 47 52 2B 150
 Sum 4B E3 6F 59 6B CF C5 F0 D5 E5 11 E7 9B FE 6F 60 1F6

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A200 41 00 00 00 2B 47 30 20 21 2B 42 00 00 00 2D 41 144
 A210 30 2D 42 52 2D 43 23 43 2D 40 2D 44 25 2D 42 1B2
 A220 32 00 00 00 2D 42 31 2D 47 2D 41 2D 47 2D 23 44 1C9
 A230 25 45 2D 44 52 32 00 00 00 47 36 45 35 46 32 47 12B
 A240 35 45 51 44 32 45 46 47 46 45 44 45 44 47 32 1ED
 A250 2D 41 2D 47 2D 46 2D 45 2D 44 52 32 45 46 47 41 1CF
 A260 47 33 52 30 47 34 52 30 2B 43 36 47 46 34 45 44 1E7
 A270 35 43 53 52 30 43 36 00 00 00 43 32 44 45 44 31 126
 A280 45 47 2B 45 52 34 00 00 00 2B 45 32 2B 44 2B 43 10C
 A290 42 41 42 31 2B 43 52 34 00 00 00 1B 38 70 E0 104
 A2A0 00 00 00 00 00 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B 00 42 102
 A2B0 FF 42 5A 5A 42 FF 42 00 00 00 00 00 1B 1B 00 00 1AB
 A2C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 170
 A2D0 03 0F 0E 1C 1B 00 00 1B 3B 70 F0 00 00 00 00 1C4
 A2E0 00 1B 1C 0E 0F 03 00 00 00 00 00 1B 3B 70 E0 104
 A2F0 70 3B 1B 00 00 1B 3B 70 FF FF 00 00 00 00 1B 196
 Sum A7 AD 7C 8B A5 96 3C 27 20 99 4A D5 67 5B E9 B2 1FB

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A300 5A 7E 5A 1B 8D E7 8D 00 00 00 00 00 00 00 00 15A
 A310 1B 00 00 00 00 4E 4A BF 8A 4E E0 00 00 00 72 72 15A
 A320 FD 72 72 07 00 00 10 3B 6C 6A 6C 3B 10 00 00 15A
 A330 00 00 FF A5 24 24 A5 FF 8B 00 00 00 00 00 00 00 15A
 A340 FF 42 E7 00 00 00 00 00 00 77 77 00 00 00 00 1B 12E
 A350 1B 1B 00 1B 1B 1B 00 00 00 53 45 45 45 00 00 1E6
 A360 44 4F 54 00 00 44 49 41 00 00 42 4F 4E 55 53 00 13C
 A370 00 53 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 150
 A380 47 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 150
 A390 20 43 52 20 4B 45 59 20 00 00 00 00 00 47 41 4D 45 20 138
 A3A0 4F 56 45 52 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 150
 A3B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 150
 A3C0 44 02 00 05 01 40 44 0A 8B 02 02 54 01 10 10 150
 A3D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 150
 A3E0 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 150
 A3F0 00 00 00 4C 07 E0 3E 1C 70 B6 39 70 33 33 3B 7B 1D2
 Sum EB 24 EC 56 83 5E C5 B4 29 D1 5D BC 2B A2 B2 40 1A7

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A400 76 90 1D 13 C4 0C 42 EC 06 99 4E 50 B7 1F 5B 87 1C9
 A410 46 1A 95 E4 0B 59 B0 E1 05 74 8C 6A E6 25 0C 144
 A420 F7 3D 9A E3 1C 2C 89 08 7C 3C 2B 7F 1B 0C 0E 176
 A430 1B 00 7C 04 00 3B 00 00 00 00 00 1E 20 1E 20 1E 1BA
 A440 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A450 20 20 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A460 20 1E 20 20 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A470 20 20 20 20 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A480 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A490 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A4A0 1E 20 20 1E 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A4B0 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A4C0 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A4D0 20 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 1E 150
 A4E0 1E 20 1E 1E 00 00 50 41 52 54 40 59 20 43 41 52 1D0
 A4F0 59 2D 43 41 52 00 00 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 150
 Sum 3B 6A 59 73 74 AF B5 A6 55 1B F1 B9 43 F6 22 46 1A4

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A500 00 97 97 9B 95 00 00 9A 3B 9A 00 00 97 9B 95 9B 192
 A510 9B 97 9B 95 00 9A 3A 9A 20 99 20 9A 3A 9A 1A3
 A520 00 00 4B 49 47 4B 2D 53 50 45 45 44 20 20 20 20 131
 A530 20 9B 9B 95 97 9B 9B 95 95 95 95 95 95 95 95 95 150
 A540 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 95 20 20 20 20 20 20 20 20 9A 1C7
 A550 32 9A 00 00 9A 20 20 20 53 50 41 43 45 45 20 20 192
 A560 9A 20 20 20 20 20 20 9B 9B 00 00 9B 9B 9B 9B 9B 150
 A570 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 150
 A580 C3 D0 20 A6 20 5A B4 D9 C4 20 4D 59 2D 43 41 52 15A
 A590 20 31 20 C0 DE B2 C0 CB C4 BF BD A1 00 00 47 41 116
 A5A0 4D 45 20 53 54 41 52 54 20 2D 2D 20 20 20 55 53 1FF
 A5B0 4B 4D 43 52 54 45 59 00 00 00 ED 5B 36 3B 1B 1D0
 Sum 35 91 0A 76 6A 51 56 5F 0B 31 FD B9 43 C4 AB 63 1CA

グラフィック花札

こいこい

MZ-303

■高嶋 晃

『グラフィック麻雀』に続く第2弾、『グラフィック花札・こいこい』ゲームが完成しました。

花札は、それぞれの季節をテーマにした花と風物が巧みに図案化して描かれ、日本独特の情緒を持っています。その情緒、風情をできる限り壊さないようにバックしたのがこのゲームです。

花札ゲームの種類はいろいろあるのですが、馬鹿っ花(花合わせ)よりも勝負の「勘」を必要とする、「こいこい」を選びました。秋の夜長を、時間も忘れて夢中になること請け合いです。

さあ、あなたも、華麗な画面上でコンピュータと勝負をしてみませんか？

一. 長 所

●グラフィックをフルに生かしてあります。

花札一枚一枚を忠実に再現するために、縦48×横32ドットで一枚の図柄を構成し、48枚とも違う図柄を採用しました(図1)。また、花札の持つ日本的風情を壊さないよう、画面上にはなるべく英数字を表示しないようにしました。

●コンピュータとあなたが「サシ」で勝負する形式をとりました。

二. 準 備

(1) 花札の図柄データをマシン語データ領域に書き込むため、LIMIT54000 **[CR]** を実行します。

(2) MON モードで *M **[CR]** を実行し、\$D2F1 番地からデータを書き込んでいきます。データは\$FFFF 番地までの約10K バイト強あります。

(3) データの書き込みが終わると、*S **[CR]** にして、

S. ADRS \$ = D2F1 E. ADRS \$ = FFFF

J. ADRS \$ = 1300

で、図柄データをSAVEしておきます。

(4) *J **[CR]** J. ADRS \$ = 1300

でBASICに戻り、BASICプログラムを打ち込んでいきます。

図1 図柄と札コード



※ 最後まで持ち込めば、SAVEしてできあがりです。

三. こいこいの説明

こいこいは2人でやるゲームで、スピード感、スリル、面白さのどれをとっても、馬鹿っ花をしのぐものがあります。

札は48枚すべてを使用し、まず、親・子・場に各々8枚ずつ配ります。残りは山札として、場にふせて積重ねておきます。その後は馬鹿っ花(花合わせ)と同様に、親から手札を1枚場に出し、場札と絵が合えば取れます。次に山札を1枚めくり、場札と合わせます。その手順を親子順番に行なっていくわけですね。

馬鹿っ花と違う点は、得点の対象になるのは役のみで、札自体の点数は勝敗には関係がないという点です。つまり、早く役を作った方が勝ちで、役ができた時点で「勝負」または「こいこい」を宣言します。

「勝負」のときはその時点で精算し、役の得点分がもらえ

ます。相手は0文（こいこいの点数単位は文）です。「勝負」を宣言すれば、間違いなく勝てるわけですが、応々にして、ひとつの役ができたときは、次々に役ができてしまうものです。だから、見込みのあるときは少々点数で止めたら損なのです。

役ができた時点で、これから役ができそうだと思うたら、「こいこい」を宣言し、ゲームを続行します。ところが、「こいこい」を宣言した場合、もし自分に役ができる前に相手に役ができて「勝負」を宣言されれば、自分の負けとなります。ここが、こいこいの面白い要素で、適切な判断を要求されます。

最後まで、両方に役ができない場合は親の勝ちで、いから親に6文渡します。

四. 花札ゲーム・こいこいの遊び方

RUNすると、最初に、こいこいの簡単な説明が表示されます（写真1）。

Push Any Keyに従って、キーを押すと、マシン語領域のデータを文字変数に読み込んでいきます。

読み込みが終了すると、画面は一転して役札を表示します（写真2、3）。

その後、スペースキーを押すと、さァ、ゲーム開始です。最下行があなたの手札、右2列が場札です（写真4）。親がコンピュータなら、コンピュータから札を合わせ、取札は最上行に並べられます。親があなたなら「ドレヲキリマスカ？」の質問に数字で入力してやってください。もし、あなたが切った札と同月の札が場に複数枚でいれば（たとえばあなたが桜の1点札を切り、場に桜の5点札と20点札があった場合）、「何点札と合わせますか？」ときいてくれるので、5点札なら5、20点札なら20と入力してください。

あとはどんな役を作っていけばいいのです。コンピュータに役ができれば、「こいこい」か「勝負」かを自動的に判断して宣言してきます。あなたに役ができれば、「勝負=0、こいこい=1？」と聞いてくれるので0か1を入力してください（写真5）。

サービス機能として、コンピュータまたはあなたが「勝負」を宣言すれば「野球拳」のメロディが、「こいこい」を宣言すれば、「しよじょ寺のためき林」のメロディが美しく(?)流れてきます。なぜ、こいこいがしよじょ寺なのか……は、歌詞を口ずさんでもらえばわかります。ね？

もうひとつのサービス機能として、ゲーム開始後、好きなところで[C]のキーを押せば、その時点のハード・コピーがとれます。もちろん、ハード・コピーが終了次第、ゲームは続行されます。たとえば、五光などができたときは記念に残しておきましょう。

ゲームは12回で終了となります。くれぐれも、コンピュータのような単純知能の機械には負けないでください。もし、あなたが負ければ、コンピュータが笑うように作ってあります（これは冗談）。

役は、表示例でもわかるように、五光、四光、三光、赤タン、青タン、猪鹿蝶のみ登録してあります。このほかに、月見酒、花見酒、タネ、タン、カスなどがあるのですが、地方によっては役にしないところもあり、また月見酒などはできやすい

写真1

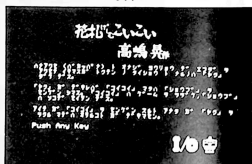


写真2

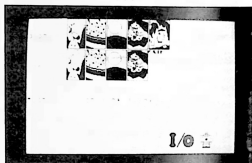


写真3



写真4



写真5



六. 札の大きさ決定 とデータ作成

まず、最初に困ったのですが、あの狭い画面に48枚の絵札をどうやって表示するかという問題でした。リアルな絵を表現することは大前提だったので、むやみに小さくするのは避けて、なにかと便利な「8」の倍数で、かつ、絵を描くのに必要最小限の大きさの48×32ドットを一枚の大きさとして決定したのですが、画面に全部は収まりません……。そのとき、頭に浮かんだのが、「花札の絵は端だけ見えても、松の幹がわかるように上と下であるうめんめん……。」という花札の本の一節です。そこで、札をどんどん重ね合わせるようにして解決しました。

データは絵札だけでも192バイト×48枚の約9.2Kバイトになるため、MZ-80B用TV黒板プログラムを作成してからデータ作成に取りかかりました。このプログラムは、画面上でドット・カーソルを動かしてドット・パターンを絵を置き、作成された絵はデータに変換されてメモリへ書き込むというもので、これのおかげで約1箇月でグラフィック・データが完成しました。

七. MZ-80Bを使 ってみて

このプログラムでは、手札、場札に移動があるたびにソートしており、その他にも時間のかかりそうな処理がかなりあるのですが、さすがに80Bは速く、各所にウェイト・タイムを置かなければならないほどでした。

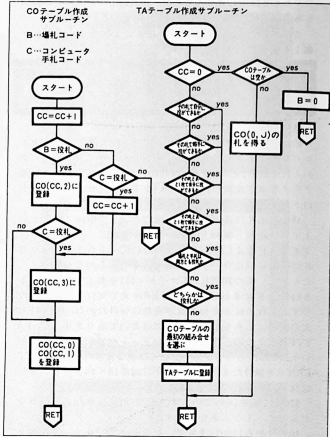
また、メモリも、データと変数ワーク・エリアだけで20Kバイト以上使用するという事は、他のパソコンではプログラム・エリアがなくなり、走らすことができません。そういう意味で見ると、この花札ゲームはMZ-80Bだからできたという感じがします。

今後、MZ-80Bの能力を一杯引き出すようなプログラムを作りたいと考えています。

データ・ダンプ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D2F0	00	00	00	00	00	00	00	0F	00	00	00	00	00	1B	1F	146	
D500	1B	1B	1B	1B	1B	1B	08	00	0C	0E	0C	0C	0C	FF	00	1E1	
D740	00	00	00	00	00	00	0F	00	0F	00	00	00	00	FF	00	00	17F
D720	00	00	00	00	00	10	3B	FC	00	80	00	80	0B	1C	FE	126	
D730	0C	8C	8C	8C	8C	8C	7B	30	00	00	00	00	00	04	06	184	
D740	06	36	36	36	36	36	2F	00	00	01	07	0E	1E	0C	00	193	
D750	00	00	01	07	0B	1F	1B	1F	00	00	00	00	00	00	00	00	100
D760	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
D770	60	E0	23	33	39	08	1C	1E	0C	6C	3C	8C	4C	7C	30	152	
D780	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	01	01	00	00	104	
D790	0F	00	00	00	00	01	02	00	00	00	00	00	00	00	00	150	
D7A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	19D	
D7B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D7C0	FB	B7	C7	C3	C3	E3	7B	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D7D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	144	
D7E0	00	00	1F	3F	7F	7F	7F	3F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	112	
Sum	D4	00	B4	1B	C6	96	D0	25	A1	DB	0E	04	61	F7	53	63	160

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D7F0	1F	1F	1F	3F	7F	7F	7F	1F	00	00	00	00	00	E0	E0	19B	
D400	80	80	80	80	80	80	80	80	81	81	C3	E3	E6	E6	CC	1CC	
D410	00	00	05	05	06	06	00	00	18	37	37	67	67	C7	C7	12B	
D420	B7	B7	07	07	03	01	00	00	00	00	00	00	00	3F	FF	159	
D430	FF	FF	FF	FF	FF	E1	E1	E1	F3	FF	FF	FF	FF	FF	3F	1BE	
D440	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D450	FB	FB	FB	FB	FB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16F	
D460	04	02	04	04	04	04	03	00	01	01	00	00	00	00	00	11D	
D470	00	07	04	07	04	3F	00	1F	00	60	97	07	07	05	00	153	
D480	A0	3F	20	5F	60	20	23	7F	00	80	80	80	80	80	80	1CE	
D490	00	19	24	80	81	00	00	FF	14	F2	12	14	18	10	10	179	
D4A0	FB	00	00	00	00	00	00	80	80	80	80	80	80	80	80	1FB	
D4B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D4C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D4D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D4E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	
D4F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	



八. 最後に

このプログラム作成にあたり、快くリストを取らせてくれた三宮バレッタの大野氏、鈴木氏にお礼を申し上げます。

```

D6B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D6C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D6D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 06 7F 3F 0C
D6E0 06 02 00 01 07 1F 7F 7B 72 06 06 06 0C 0C 0C 0C 1DD
Sum 06 02 00 01 07 1F 7F 7B 72 06 06 08 12 82 4B 1B 1A9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
D6F0 00 00 00 01 03 03 0F BF 03 01 B1 B8 38 18 0C 0E 14C
D700 0C 18 18 18 18 18 19 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 1FC
D710 80 80 07 33 70 40 00 00 00 00 00 00 09 00 1B FC 1FD
D720 00 00 00 00 00 00 0C 0C 1C 1C 3F FF FF 1C 0C 0A 12A
D730 0C 1E 7F EC BC 0C 0C 0C 1C 3F FF FF 0E 07 06 1C0
D740 0A 8C B6 04 0C 0B 04 04 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0F 07 14E
D750 00 00 00 00 16 13 10 10 0B 00 00 00 00 30 38 1C0
D760 18 1C 0C 0C 0C 1C FC FB 00 00 00 04 0A 84 0E 80 18A
D770 80 80 80 80 08 08 08 08 08 03 00 00 01 01 01 09 00 186
D780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 140
D790 70 44 42 00 C2 42 3E 00 00 60 7F 07 07 03 03 06 182
D7A0 00 00 00 00 00 16 20 60 F0 FF 7F 0F 00 00 00 00 100
D7B0 00 00 00 80 80 80 80 80 80 00 00 04 07 07 03 03 1E2
D7C0 33 F1 E1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C5
D7D0 00 00 00 80 80 80 80 80 80 80 C2 C6 0C 0C 7C 3C 18C 14
D7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 60 7B 3C 152
Sum 57 0D 1B 0D 13 24 CA FB AE D7 7B 72 72 DF 2C 32 171

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
D7F0 1E 1E 1E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 17F
D800 FF FF FF 0F 81 C0 E1 FF FF FF FF FF FF F3 E2 E6 14F
D810 EF CF CF CF 93 99 9B FF FF FF FF FF FF EC 0C 1C 1D 1F
D820 9C 9E 9E 9E 9C 61 F3 FF FF FF FF FF FF 8F 8F 8F 1E5
D830 FD 7D 5B 55 CD 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 15C
D840 C3 F3 F3 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73 182
D850 81 39 3B 2F 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 1F0
D860 FC FB F3 F1 FB FC FF FF FF FF FF FF 7F 33 03 2F 03 182
D870 79 B4 BC 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 9C 1C6
D880 F3 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 E7 194
D890 E7 CF CF CF 63 4E 4F 0F FF FF FF FF FF FF 67 00 07 E6 14A
D8A0 E7 CF CF CF 63 4E 4F 0F FF FF FF FF FF FF 67 00 07 E6 14A
D8B0 9F BF FF FF F7 07 0F FF FF FF FF FF FF FF 7F 0F FC 1E4
D8C0 9F BF FF FF F7 0F FC FF FF FF FF FF FF FF 7F 3B 19 157
D8D0 9F BF FF FF F7 0F FC FF FF FF FF FF FF FF 7F 3B 19 157
D8E0 FB F9 F9 F9 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 1D7
Sum 09 2C 3C 76 39 F9 EA OE F1 F0 E0 3E EB BF 87 C6 1D4

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
D8F0 FF FF FF FF 0F 9F 80 C0 E1 FF FF FF FF FF FF FF 0F 15F
D900 FF CF CF CF 66 E1 F1 7F FF FF FF FF FF FF FF FF FF 15F
D910 DF CF CF CF 66 E1 F1 7F FF FF FF FF FF FF FF FF FF 15F
D920 FD FD FC FD FC FD FD FB F7 FF FF FF 24 84 BC 80 3C 134
D930 B0 A0 B3 35 AB BD 39 3B FF FF FF 9F 3F 3F 3F 3F 3F 131
D940 FF 0F 3F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 2F 1A7
D950 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 125
D960 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 F3 1A0
D970 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 0F 42 42 20 10 12D
D980 00 10 7C 10 1C 02 02 0A 00 08 09 08 08 09 05 1F7
D990 00 00 40 00 00 80 00 00 10 7C 10 20 40 20 18 1CC
D9A0 00 00 20 20 40 00 44 9B 00 00 04 04 04 04 0C 05 115
D9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1A3
D9C0 00 10 AB 10 00 00 00 C0 3C 0B 10 3C 02 02 0C 12B
D9D0 00 04 08 10 20 10 08 0A 00 20 78 24 24 0E 15C 169
D9E0 00 40 F0 4C 48 2A 18 0A 04 5F 44 44 4E 4E 2C 1DC
Sum 42 92 9A 65 FC C9 EF 96 F7 70 B8 23 EB 3B 40 F2 1B4

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
D9F0 00 10 7E 10 1C 02 04 18 00 00 3C 66 66 66 66 66 15A
DA00 66 66 66 66 66 66 66 66 00 18 18 38 78 58 18 15A
DA10 18 18 18 18 18 18 18 7E 00 00 3C 66 66 66 66 06 10A
DA20 0C 08 18 10 10 62 66 7E 00 00 3C 66 66 66 66 04 12A
DA30 0B 04 06 66 66 66 66 3C 00 0C 1C 2C 2C 2C 2E 14E
DA40 6C 6C 6C 6C 6C 6C 6C 6C 00 00 00 00 00 00 00 00 15A
DA50 7E 46 06 06 66 66 7E 3C 00 00 3C 66 66 66 66 06 11E
DA60 7C 76 66 66 66 66 66 3C 00 00 7E 7E 62 62 42 06 124
DA70 66 0C 08 18 18 10 30 30 00 3C 66 66 66 66 3C 1EE
DA80 7C 66 66 66 66 66 66 3C 00 00 3C 66 66 66 66 66 116
DA90 6E 7E 06 66 66 66 66 3C 00 00 00 00 00 00 00 00 15A
DA00 08 04 06 03 01 01 02 0C 30 00 00 C0 C2 FF 18 16F
DA10 18 10 20 60 C0 78 1F 07 00 00 00 00 00 00 00 1F6
DA20 00 7C 1C 42 42 43 49 4E 4E 4E 45 41 43 65 59 79 71 1DD
DA30 41 41 41 41 7D 58 41 41 1F 01 02 84 88 03 77 10F
DA40 7B BF 00 80 C0 C0 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1D7
Sum 84 02 3D F4 CD 5B 7F 84 C6 4A 39 71 83 67 B4 4F 1E9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DA50 FA FF 00 99 7C 58 43 4F 3E 6C 0E 4C DE FF 01 19 80 09 1C 1BE
DA60 5F 6D 21 61 41 10 1D 1F 45 9E C9 1D 1D 09 11 11 128
DA70 59 59 7D 58 41 41 41 43 43 41 40 40 40 40 40 40 144
DA80 40 40 40 40 40 40 40 7F 00 60 00 06 06 F6 60 80 1EA
DA90 B6 0F 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 15A
DA00 59 6C 40 40 40 40 4C 4C 4C 40 4C 4C 4C 4C 4C 4C 1D8
DA10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 15A
DA20 87 65 19 21 21 41 59 45 25 19 09 01 01 01 01 01 164
DA30 00 7F 40 40 40 40 40 40 70 5C 4E 47 43 43 43 43 169

```

```

DB00 43 42 40 40 41 41 41 43 72 FF 00 00 00 00 00 00 17C
DB10 00 00 00 19 18 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 1D6
DB20 71 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 186
DB30 16 2B 35 EA 59 B7 50 A6 4E FF 01 01 1F 70 C5 1E 1A3
DB40 E1 C1 C1 C1 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 15C
DB50 39 58 3C 4E 4E 4E 47 47 47 47 79 5C 4F 43 79 79 5C 1A2
Sum CC 29 5B 0D 39 6D 32 B6 24 92 B7 32 FB 6A 2A CB 11D

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DB60 4E 4F 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 47 183
DB70 FC FC FC FC 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 8C 186
DB80 00 BC 3C 3D 3F 3F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 1A0
DB90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 00 71 E1 C1 81 8F 1D 119
DBA0 39 31 71 F1 E3 7E 80 80 79 F1 F1 E9 C1 C1 81 8F 166
DBB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 17D
DBC0 41 43 41 40 40 47 4F 4E 4A 4A 4A 4A 4A 4A 4A 4A 17D
DBD0 90 60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1A0
DBE0 7F 7F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 152
DBF0 7F 7F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 152
DC00 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 14A
DC10 1D 21 C1 01 B1 01 B1 01 B1 01 B1 01 B1 01 B1 01 14A
DC20 1D 40 40 40 40 46 45 4A 40 7F 00 66 00 02 35 55 3C 116
DC30 1E 00 C8 4A AA 44 00 00 01 03 03 00 00 00 00 00 188
DC40 00 60 40 71 70 31 FE 0A 1A 71 F0 E0 23 38 19 1A6
DC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18C
Sum E2 54 2E 5B 54 9D BC 5A EB 10 08 F3 00 17 2A AB 17B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DC60 79 39 51 BF 47 2F 91 A9 75 63 E1 41 39 07 01 FF 17C
DC70 7F 40 41 4F 5F 4F 47 47 47 47 40 40 40 40 40 152
DC80 40 40 43 43 41 50 58 5C 7E FF 00 80 C0 00 FF FF 18F
DC90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 15C
DD00 10 00 00 00 00 00 7E 81 5C 73 82 FC FC FC FC 1ED
DD10 98 01 0F 07 0F 0F 2F 3F FF 01 01 01 01 61 21 18A
DD20 5F 8F 9F 01 61 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 1A4
DD30 7F 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 155
DD40 7F 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 7C 12E
DD50 1A 1F 12 2E 2D F0 C1 B1 01 01 01 01 01 01 01 15A
DD60 00 20 60 C1 4B 36 F2 52 B7 78 EC 04 00 07 FF FF 12E
DD70 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1D 19 21 21 1F0
DD80 01 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 176
DD90 00 7F 41 41 41 43 43 47 47 47 47 47 47 47 47 47 171
DDA0 64 53 71 43 44 40 46 78 FF FF FF FF FF FF FF FF 1A6
DDB0 1C 18 28 28 4A 84 B4 24 4C 46 F3 B9 00 5F 60 70 1F5
Sum 68 E7 F0 1A 33 99 2C 76 94 A9 C1 27 EA 3B 51 91 1F3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DDC0 00 FF 00 80 C0 00 00 00 30 0B 00 00 00 01 01 00 11A
DDD0 00 00 00 81 9C 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18B
DE00 01 01 01 01 F1 0B C9 45 33 C1 C3 1D 03 C5 19 171
DE10 23 40 41 47 5F 4F 43 41 41 59 54 53 48 45 74 176
DE20 44 7D 58 44 46 42 7F 00 FF FF FF FF FF FF FF 178
DE30 4F CF 00 00 00 00 00 8B 8F 41 98 37 60 C0 FF 1DC
DE40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C0
DE50 80 80 80 80 80 80 00 FF 00 67 5D F1 81 01 01 01 178
DE60 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 1FF
DE70 00 7F 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 171
DE80 40 43 47 7E 7D 7A 7D 5A FF 00 00 00 00 5A 28 5A 134
DE90 2B 07 83 FB FE FE 0F 4F 7F FE 05 AA 5A 5A 5A 129
DEA0 AA FF 00 00 00 54 8A 5A 8A C0 C0 80 00 7E FF 18F
DEB0 FE 80 00 40 A8 54 AA 5A FF 01 01 01 01 01 01 168
DEC0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 175
DED0 FF 45 4A 65 7A 7D 7A 7D 7C 7D 79 43 47 47 43 1E4
DEE0 FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 156
Sum EB 09 03 BA BC EC 9C 3A 4F 25 32 D5 49 4C 00 1D7

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DEFO 47 4E 46 47 4F 4C 5B 7F 00 55 AB 5A 5A 5A 5A 5A 1E4
DF00 AA 55 AA D5 FF FF FF 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 178
DF10 00 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 5A 4B 40 F0 FB FC FF 115
DF20 FB C0 C0 80 00 00 00 FF 00 7F BF 7F BF 7C 3D 11 140
DF30 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 156
DF40 00 7F 40 40 50 58 58 78 78 78 58 58 58 58 40 147
DF50 4E 7C 4E 4E 7E 4F 4B 48 70 FF 00 00 00 00 00 00 132
DF60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 180
DF70 7F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18F
DF80 1C 24 1C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 186
DF90 B1 C1 C1 C1 D9 E5 E5 D9 C1 C1 C1 D9 E5 E5 D9 C1 10C
DFA0 C1 42 47 40 72 52 40 43 44 48 48 74 42 4F 45 60 16E
DFB0 40 43 65 59 41 40 40 7F 00 00 00 00 8B 74 44 93 00 157
DFC0 80 40 40 71 09 B5 05 09 31 21 C1 C1 FF 1F 03 3F 156
DFD0 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 156
DFE0 F7 C7 CE FC FC FF FF FF 00 C1 C1 C1 C1 01 01 01 01 156
Sum BD 30 94 7D F3 DE 32 3E 76 13 5C 13 6A 02 2C 32 101

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
DFF0 39 39 E7 21 21 2D F3 D3 8D 01 01 01 01 01 01 01 1FF
E000 00 7F 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 1FF
E010 40 40 40 40 40 40 48 54 54 FF 00 00 00 00 00 00 00 16F
E020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 156
E030 00 FF 00 00 00 00 00 01 02 02 07 07 0F 0F 2F 176
E040 1F 1F 5F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 176
E050 B1 81 81 C1 C1 D9 E5 E5 D9 C1 C1 C1 D9 E5 E5 D9 C1 10C
E060 FD 5C 7C 7D 7E 7E 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 144

```



```
EA70 5F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 00 33 01 01 00 83 BA 8B 1EC
EA80 25 27 13 08 05 CB DA D3 C9 D4 DE F5 E2 CO BB 1EC
EA90 00 F0 FB FB FB 80 70 11 92 3C 51 33 49 CB CB FB
EAA0 95 22 10 40 40 40 00 00 00 01 61 E1 8D 9D 19 16D
EAB0 91 41 39 89 C9 91 21 11 A1 41 21 31 39 31 01 FF 1BE
EAC0 00 7F 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40
EAD0 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40
EAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
EAF0 3F FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 13E
EAG0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 1F5
EAH0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
EAI0 01 43 5F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 116
Sum BF A6 EA 2D AD 61 6A 8B 5B 6D 6E F0 D9 D5 AC 42 141
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EAF0 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 1F1
EB00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F0
EB10 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F1
EB20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1E3
EB30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F0
EB40 00 7F 40 40 40 40 40 4E 46 52 5A 5B 4E 41 43 5F 197
EB50 4F 47 47 47 47 47 47 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 11F
EB60 E2 C5 BE 06 02 01 E1 C3 9F CF DF FC FC FE FE 124
EB70 FF FF 00 00 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 9B 170
EB80 E2 C1 CO CO C0 43 07 CF FF FF 01 01 01 01 01 01 3F
EB90 01 61 61 E1 C1 81 99 81 B1 A1 C1 B1 81 B1 F1 91 80
EBAA 09 7F 7F 5F 4F 47 47 47 41 41 40 40 40 40 44 1B3
EBAB 4F 44 44 44 44 44 44 7F 00 00 00 00 00 00 00 1F5
EBBC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 11B
EBD0 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 16B
EBE0 50 10 10 10 12 0C 00 00 FF 00 F9 F9 FD FD FD 180
Sum 56 17 7C 36 CC D2 A5 F3 19 94 76 87 C6 6C FF 0E 158
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EBF0 F9 39 01 01 01 01 21 71 21 71 21 79 69 01 FF 156
EC00 00 7F 40 7C 7E 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 11F
EC10 7F 7F 6F 6F 6F 6F 6F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 190
EC20 BF BF BF BF 0A 00 9D 00 8D CB CB C8 C4 E4 18C
EC30 E2 FF 00 87 BF DF DF DF DF BF BF FF 27 27 17 114
EC40 17 17 17 0F 08 05 05 05 FF 01 F1 69 FD FD FF 158
EC50 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 15B
EC60 3F 73 7B 79 79 7C 7C 7C 7E 7F 7F 7F 5F 5F 140
EC70 5F 4F 47 43 43 41 7F 00 E2 E1 E1 E0 F0 70 70 150
EC80 30 30 10 80 CO CO CO E0 F0 F0 FB FB FC FE FF 189
EC90 00 02 01 01 80 40 20 1F 00 00 00 00 00 00 00 13C
ECBA 00 00 00 00 00 00 00 00 3D 1D 99 99 71 21 15C
ECBB F1 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 FF
ECCE 00 7F 4C 5F 4C 41 59 7E 5A 42 47 77 7B 6B 4C 15C
ECDA 4C 5C 50 50 40 41 72 7E FF 40 40 9C 00 60 F3 18B
ECDE 01 81 80 00 00 FF 80 80 80 80 20 10 80 20 10 107
Sum A1 9C 95 41 AF EF A4 F5 EC AB E2 40 AD 0B BD 03 131
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
ECFA 00 F1 F3 30 80 B7 4E 36 E2 92 39 10 C0 4E 5F 180
ED00 46 40 40 20 26 2F 20 10 FF 4D 3F 2D 21 D1 F7 132
ED10 DF 17 11 39 89 91 81 C1 4D 5F 4D 41 C1 D2 7F 1A4
ED20 3B 42 5A 7E 5A 43 42 5A 7F 59 41 41 43 43 43 10C
ED30 41 40 40 40 40 40 40 7F 00 40 40 40 40 40 40 17B
ED40 10 0B 6B FB E4 04 B2 82 01 00 00 00 42 0B 00 FF 1AE
ED50 00 10 16 17 13 0B 0B 04 04 04 02 01 01 03 0C 187
ED60 3C 00 04 00 09 00 00 FF 00 21 2D 0F 01 01 61 159
ED70 E9 E1 41 05 01 01 05 01 09 01 81 01 01 01 FF 16A
ED80 00 7F 40 40 40 40 40 40 7F 5C 4E 47 47 43 00 17B
ED90 43 43 43 43 41 40 4F 55 6A 40 00 02 00 00 FF 10B
EDA0 80 80 80 40 40 40 40 20 20 20 20 90 10 10 8B 178
EDB0 CB FF 00 10 00 02 00 80 80 80 40 40 40 40 40 119
EDC0 21 21 23 17 17 17 0A 00 FF 01 81 11 01 01 01 18E
EDD0 03 0F 1D 39 71 E1 E1 C5 B1 81 01 21 71 71 71 18A
EDE0 51 55 6A 55 7A 4F 41 40 70 7C 5E 47 53 59 4D 77 180
Sum 69 70 36 BB ED D7 0F 62 A4 34 E4 2D 70 2E 76 33 14F
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EDF0 7B 5D 5F 5F 4F 47 7F 00 8A B4 F4 6D 62 02 91 163
EE00 39 7A 3A 3F 9F DF BF FF FF FF FF FF FF FF FF 180
EE10 08 04 04 05 02 02 01 01 FF 00 CC 9C 80 8B 186
EE20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF 71 4F 19 39 71 61 165
EE30 01 81 0F 1D 79 F1 E1 C7 9D B9 F1 E1 E1 C1 FF 16A
EE40 00 7F 42 45 42 5A 6F 59 40 46 49 46 40 53 44 93
EE50 40 40 40 4B 5A 44 24 24 04 08 0B 00 00 00 00 16E
EE60 00 9B 47 40 44 24 24 04 08 0B 00 00 00 00 00 15F
EE70 20 FF 00 84 00 21 01 00 06 01 FC 04 05 04 04 15D
EE80 0A 09 0A 08 12 16 20 20 FF 01 01 81 41 41 99 141
EE90 45 99 81 B1 99 89 99 81 B1 99 89 99 81 80 90 99 184
EEA0 73 47 7A 70 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 178
EEB0 4B 40 40 51 40 40 40 7F 00 40 40 40 80 80 80 01 17A
EEC0 02 02 04 FC 06 1E 00 00 40 02 00 10 01 00 FF 189
EED0 00 27 4F 47 80 80 20 31 39 18 08 07 7C 8B 18 39 1C3
EEF0 3B 30 00 00 00 00 00 00 FF 00 47 E7 39 67 E1 C1 1F0
Sum 3B 47 6B 01 1D 06 49 DA 65 D1 90 ED 4D 49 DF 5F 18B
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EFA0 89 15 15 C9 79 01 C1 F1 49 05 1B 31 01 31 01 2B
EFA0 00 7F 40 40 43 41 4B 40 51 41 40 4B 40 40 51 36
EF10 40 40 40 46 5F 7F 7F 7F 5F FF 00 00 B1 EF 01 11 18A
```

```
EF20 79 FF B3 03 00 0F 0A 0D 04 14 14 15 9E 05 E4 B5 17B
EF30 AA FF 00 1C FE 30 2C 7C BA 00 80 01 F9 55 1D1
EF40 AB 5B 83 57 87 57 AF 6F AF FF 01 11 01 01 05 11 94
EF50 01 01 81 C1 BF FF F9 F1 C1 B1 81 0F FD FD FD 1EC
EF60 FD 4F 5E 40 40 41 51 42 43 46 45 4A 4F 40 50 13D
EF70 40 40 40 40 40 40 41 40 7F 40 40 40 40 40 40 11F
EF80 AA 56 4D 5A BA FA 07 3F 7F 4F 4F 4F 4F 4F 4F 106
EF90 00 5F DF 41 A3 9E 11 3E 7A 3F 4C 07 3B 10 8B F7 15A
EFA0 E7 E7 C3 D3 0B 0B 0F 00 F9 0D 07 F1 09 BF 49 1FA
EFB0 49 89 49 D3 25 1D 7F FF FF FF FD 3D 01 01 FF 1F4
EFC0 00 7F 42 40 5B 5A 51 50 49 50 61 42 40 7B 4B 10F
EFD0 5F 40 48 4E 4F 4F 4F 4F 4F 4F 50 50 80 02 19F
EFE0 41 80 7F 6A 55 6A 55 AA 35 2A 35 1A 15 9A 05 EA 184
Sum 4F 21 87 3B 3A B5 67 D5 BD B3 D5 52 DA B7 25 B4 1FE
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
EFF0 ED FF 00 07 1F BF 43 B1 00 00 C0 C0 43 C7 40 1DE
F000 60 60 60 B4 52 B1 51 AA 5A FF 3F 3F FF FF FF FE 1E3
F010 FF 3F 7F 42 40 5B 5A 51 50 49 50 61 42 40 7B 4B 10F
F020 A1 7F 7F 4F 4F 5F 7B 40 41 50 40 46 65 44 5A 16F
F030 42 42 41 7F 50 4C 42 7F 00 EA ED F6 F5 1B 0A 17E
F040 03 01 01 00 00 80 41 22 15 49 20 3C 09 44 40 FF 1BE
F050 00 99 59 50 4A 50 4A 56 AA 56 55 AA FF 80 80 12F
F060 00 00 01 20 0A 01 40 00 00 19 05 00 21 21 01 171
F070 05 07 07 87 CF 3F 7F FF FF 1F 3B 31 21 01 01 FF 102
F080 00 7F 40 40 50 40 40 40 40 40 40 40 40 40 44 4F 13C
F090 4F 4F 5F 5F 4F 47 57 47 43 4F 00 20 15 2A 55 186
F0A0 2A 47 01 00 01 01 01 01 81 FB FA FB F2 F5 FA 18E
F0B0 E5 FF 00 00 02 5A 4B 55 4B 00 C0 00 00 00 00 86A
F0C0 55 AB 55 AB 55 AB 5A 5A 5A 5F 01 05 41 01 11 03 181
F0D0 01 01 01 0D 00 9F BF BF 6D 69 41 01 71 79 7F 182
F0E0 FF 69 40 40 4E 4F 5F 7F 7F 7F 5F 40 41 43 40 143
Sum EB 69 57 13 80 3E 06 BD 6B 5F B6 AD 5C 44 35 51 192
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F0F0 40 4B 52 40 44 50 40 7F 00 C6 0A 0A 0A DA D5 1E0
F100 85 AA 55 AA 5A 5A FF 03 07 07 03 03 21 80 00 FF 153
F110 00 AA 56 AD 56 AD 5A 5A 5A 7A 5A 6A 5D AA B3 181
F120 EF FF FF FF FF 7F 1B FF 00 FF FF 79 B1 53 AF 57 1D2
F130 4F 5F 5F 5F 5F 7F FF 00 F9 F9 F9 C1 F1 01 01 FF 1BE
F140 00 7F 40 40 42 52 52 51 41 43 47 47 47 47 5B 18E
F150 67 65 5B 40 40 50 41 42 44 4F 3B 73 64 CB FB 0C 149
F160 C1 C3 B6 09 09 06 FF C0 C0 C2 F2 27 2A 2A 51 1CA
F170 30 FF 00 84 20 30 02 02 82 DC 20 03 C4 48 1C0
F180 00 41 23 26 49 1B 96 FF 01 09 B1 01 11 01 10
F190 09 01 81 99 01 81 99 01 81 99 01 81 99 01 81 99
F1A0 01 4C 50 50 50 42 42 41 40 43 44 64 63 70 70 18D
F1B0 7B 5F 5C 4C 47 43 43 7F 00 0B 4A E9 B4 4C 4A 183
F1C0 B2 07 09 B9 C6 E1 F3 7F 3F 1F BF FF FF FF FF 17B
F1D0 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 4B 183
F1E0 F0 E0 C0 C1 B4 00 00 FF 00 01 81 C0 FF FF FF 117
Sum 63 9E 9B B1 C0 AD FE 7A D2 47 4B E1 F1 35 C1 26 1B1
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F1F0 F1 61 85 A1 E1 01 09 01 21 05 21 01 89 01 FF 116
F200 07 40 40 50 40 40 40 50 40 47 44 44 44 45 42 146
F210 43 42 42 41 51 69 7A 7C 7C FF 00 20 02 10 00 165
F220 00 00 FC 04 04 04 F2 4A C4 3F 4A C4 3F 4A C4 3F
F230 9E FF 00 84 10 02 00 00 00 14 14 50 3E 7F 7F 18A
F240 FF FF FF FF FF FF 7F 7F 7F 01 11 45 01 09 21 178
F250 01 05 01 01 03 B1 05 01 81 B1 A1 C1 C1 D1 61 161
F260 E1 7D 7E 7E 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 14D
F270 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 14D
F280 0B 84 7A 7E FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 102
F290 00 3F 3F 9F 9F 8F 0F 93 73 01 00 FF FF FF FF 164
F2A0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 09 E9 F1 F1 F1 F1 177
F2B0 F1 F9 F9 F9 F9 F9 FF FF FF FF FF FF FF FF FF 104
F2C0 00 7F 40 40 50 40 40 43 42 40 41 42 5C 51 53 49 18E
F2D0 4A 4B 45 42 40 40 4B 5C 4F 00 02 30 4B 84 33 183
F2E0 7A 32 85 49 39 8B CA 92 22 12 A5 44 04 04 09 0B 1D2
Sum EB D5 B1 F2 5A E6 CA A9 DF 2A 49 06 BD 9E BA 47 107
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F2F0 09 FF 00 04 01 30 4B 87 31 79 32 84 01 FE 02 02 16F
F300 C2 54 95 26 0A 09 0B CA FF 01 05 01 31 73 41 14D
F310 41 05 01 01 07 0D 20 21 41 01 21 41 C5 E5 C9 15E
F320 11 45 42 5C 51 53 49 4A 4B 44 43 41 42 40 4F 44 14E
F330 4B 45 4A 5B 70 40 70 40 70 92 5A 14 A4 45 42 40 14B
F340 80 80 7D 55 22 02 FC 20 10 40 40 20 04 00 FF 125
F350 00 5A 92 11 20 20 40 92 C1 8C 9E 4C 21 40 2D 15A
F360 12 20 60 E0 44 01 00 FF 00 89 C1 21 01 31 71 61 185
F370 45 C1 49 41 85 01 85 01 89 C1 E1 65 01 09 01 FF 13A
F380 00 7F 40 40 40 40 40 40 40 40 41 5E 4F 40 43 5E 17B
F390 5B 60 40 40 40 40 40 40 40 FF 00 00 00 00 03 01 178
F3A0 00 0A 01 9F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 178
F3B0 00 FF 00 00 01 3E C0 FB 04 0F 3B 30 40 07 C7 0B 100
F3C0 F5 02 82 61 D9 B6 01 00 00 FF 01 E1 11 11 21 01 14B
F3D0 09 C9 25 15 00 05 01 B1 01 01 01 01 81 B1 01 14B
F3E0 01 40 40 40 40 43 5F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 10B
Sum 93 8C 94 13 4F 72 EC 37 B6 6B 12 12 93 14 D4 3E 1C8
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
F3F0 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 135
F400 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F0
```

F410	00	00	00	00	F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE
F420	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	01	01	01	01	01	01	01	FE
F430	FD	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	01	01	01	01	01	01	01	FE
F440	00	7F	40	40	40	40	40	40	40	40	40	4A	4C	4E	1D	1F
F450	46	42	50	4E	41	40	47	43	41	FF	00	00	00	00	00	17E
F460	01	01	00	00	00	01	71	70	70	01	80	B0	40	F9	F0	E4
F470	3C	3C	FC	FC	FC	E0	63	62	76	D4	59	33	12	92	D4	50
F480	01	01	B1	B1	01	01	3F	7F	FF	01	01	01	01	01	01	106
F490	01	01	B1	B1	01	01	01	01	01	19	1D	1B	1B	1B	1B	106
F4A0	E1	43	4F	4F	7F	7F	7F	7F	7F	7F	43	40	40	40	40	15E
F4B0	00	5F	40	5F	42	42	44	7F	00	DB	E0	FF	FF	FF	FF	15E
F4C0	FF	FF	FF	FF	03	00	00	00	82	84	BC	14	04	00	00	197
F4D0	7E	7F	7F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	03	175
F4E0	00	04	7E	0C	14	24	FC	01	F9	F9	F9	F9	F9	F9	F9	1AB
Sum	10	5E	1D	7B	77	9D	9C	D1	72	1D	0C	CE	EC	FE	ED	168

F8FO	80	1F	10	2B	C7	01	01	82	9A	BA	FE	FF	FE	FF	FC	DB	124
F900	1C	10	2B	78	08	05	02	00	00	FF	71	79	FE	FF	7D	7F	15C
F910	1E	ED	95	05	83	4D	01	21	22	21	25	ED	AF	7F	7F	7F	15C
F920	4F	4F	4B	4B	44	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	15C
F930	42	42	7F	7F	7F	7F	7F	7F	7F	7F	55	55	55	55	55	01	90
F940	1A	BE	1A	60	40	C0	C0	C0	C0	C0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9A
F950	00	50	50	50	01	02	82	B2	B4	44	44	5A	2A	4C	05	09	18
F960	59	59	FF	FC	FB	00	ED	FF	00	FF	9F	9F	B5	05	05	5C	5D
F970	11	21	21	21	41	49	97	01	B1	B3	45	FF	FF	05	01	FF	8A
F980	00	7F	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	15C
F990	15	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15C
F9A0	15	0A	05	00	00	B0	FA	FD	FF	FF	FF	FF	57	AF	57	AF	122
F9B0	5F	7F	0A	7A	B3	00	50	50	5A	75	7F	70	E0	E0	E0	E0	122
F9C0	FO	FB	FC	FC	FF	FE	FC	7C	7C	FF	C5	2B	4D	3D	05	05	122
F9D0	49	89	13	0D	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	1FE
F9E0	01	6A	55	6A	55	6A	55	6A	55	7A	7F	7F	7F	7F	7F	7F	135
F9F0	7C	80	00	9F	41	09	23	45	70	4B	C9	B5	76	43	E3	E3	1FE

[illegible]

Sun	7C	90	9A	9E	1A	D9	73	65	7B	4B	CB	B5	76	43	73	0E	196
PFF0	5E	70	67	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	15u
FA00	5E	70	67	AC	93	CB	0C	05	03	00	80	FF	FF	FF	FF	FF	10E
FA10	00	9E	4E	62	BB	CE	E5	34	F2	29	25	03	EO	1E	FF	20	14E
FA20	E0	00	00	00	00	FF	FF	FF	00	01	01	01	01	01	01	01	1B4
FA30	41	41	21	21	21	1F	F1	01	01	01	01	01	01	01	01	01	1C5
FA40	00	7F	40	40	40	4F	54	54	50	4F	40	67	54	54	62	42	15A
FA50	40	7B	40	40	50	5B	58	58	5B	FF	10	08	08	CB	90	0E	1C3
FA60	40	80	40	80	1F	0C	B8	20	20	10	11	12	0A	0A	90	05	10E
FA70	04	FF	00	00	70	3B	1E	09	09	07	05	01	01	82	42	41	1EC
FA80	00	10	CB	04	02	01	00	00	82	FF	01	01	01	01	01	01	1E6
FA90	3F	5C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	4C	1E0
FAB0	4B	4B	4E	41	41	40	40	76	5E	02	02	01	00	00	03	0F	16E
FAC0	1F	1F	9F	8F	07	F1	B8	07	20	DB	24	24	28	00	00	FF	7D
FAD0	00	61	10	0C	03	EC	9B	F3	FA	FC	FF	FF	FF	FF	FF	FF	12A
FAE0	87	C1	FB	7F	07	00	00	FF	00	26	51	E9	05	05	33	49	10B
Sue	BS	EC	EC	95	96	6C	EE	F0	F0	B5	E2	D6	0A	89	49	68	10E

[illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	18U
FAF0	B7	01	D9	25	A5	F9	FD	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	3F	FF	F5B
FAF0	00	7F	40	45	40	40	40	48	FF	00	00	00	00	00	02	18A	
FB20	0C	78	D0	A0	00	00	00	00	80	80	80	80	80	1C	E3	73	
FB40	00	40	FF	10	08	08	04	02	01	00	00	00	00	00	00	17A	
FB40	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	01	01	01	01	01	01	C5	
FB50	01	81	71	F1	05	05	08	0B	08	2F	1F	5F	7F	7F	7F	18U	
FB60	44	44	44	42	41	60	60	70	70	78	78	7F	7F	7E	7C	14A	
FB70	7C	78	78	70	70	70	70	00	00	20	90	68	00	1C	9F	077	
FB80	0D	0A	09	09	09	11	11	21	E1	47	82	04	00	FF	FF	FF	3D
FB90	00	00	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
FB90	00	00	7F	07	07	05	05	00	BF	7F	7F	7F	7F	7F	7F	FF	B9
FB90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F
FB00	00	7F	5B	5C	44	44	44	44	5A	71	72	41	60	50	21	15C	
FB40	4E	62	72	68	05	A9	91	90	90	92	E3	63	8C	9C	4C	11	55

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+G	+H	+I	+J	+K	+L	+M	+N	+O	+P	+Q	+R	+S	+T	+U	+V	+W	+X	+Y	+Z
F4F9	58	70	41	47	5C	71	43	7F	00	7C	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	
F700	00	70	41	47	5C	71	43	7F	00	7C	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E	7E		
F710	00	79	F9	F9	8B	00	8B	00	7F	01	1C	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71		
F720	42	C2	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42		
F730	00	CD	F5	19	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71		
F740	00	7F	40	40	4F	51	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E	4E		
F750	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40		
F760	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	00	7F	
F770	7E	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
F780	00	9C	9B	8B	33	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01		
F790	0B	05	35	4D	35	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05		
F7A0	31	42	42	43	43	4E	4B	4D	43	42	46	44	44	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45		
F7B0	59	41	42	42	41	40	40	7F	00	43	71	30	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	80	81	
F7C0	70	1F	01	04	4A	4A	4A	4A	FB	0F	10	A9	AA	12	01	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00		
F7D0	05	79	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
F7E0	BF	07	0E	07	9C	9B	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
Sum	0C	FC	BF	4B	B6	44	FE	B0	11	85	ED	1E	65	27	41	CA	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C	1C		

[illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
F7F0	31	99	00	81	41	81	8D	90	1D	9D	01	41	39	0F	07	FF	1FE
F800	00	7F	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	100
F810	40	40	40	40	40	41	43	41	40	40	FF	00	00	00	22	3F	105
F820	7F	7F	0F	FF	FF	7C	1C	0B	0F	19	12	7F	7F	FA	FD	FA	1AE
F830	FF	FF	0F	0F	01	0C	07	BF	BF	FF	7C	81	42	7F	3C	05	11D
F840	BC	0B	D6	46	47	C2	3E	0B	41	4F	01	0D	3D	7B	FF	05	11D
F850	FF	FF	FF	7D	19	0D	8B	79	51	49	C9	49	49	BF	15	00	102
F860	FF	46	47	43	41	40	4C	4C	48	48	48	49	4F	4F	40	50	152
F870	5F	42	5E	40	40	40	40	7F	00	FF	FF	1C	0B	00	00	00	1EE
F880	4B	49	44	C4	CB	38	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1D2
F890	46	9F	9F	7E	7E	7E	0C	00	02	07	06	19	70	44	72	1B2	
F8A0	0C	02	01	20	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17F
F8B0	1B	67	6B	67	47	A7	7D	51	61	61	01	01	01	7D	23	FA	182
F8C0	00	7F	40	40	40	40	40	41	42	41	40	54	4A	4A	4A	4A	13B
F8D0	4B	48	48	48	48	50	51	51	51	5F	00	00	00	15	25	2C	18D
F8E0	00	80	45	50	60	01	01	05	0C	38	38	7B	40	40	00	00	18D
Sum	AE	0E	56	56	79	5B	80	79	56	80	DE	4C	DF	CF	85	DB	15C

Sum	3D	FB	CC	2E	FA	76	9D	3C	97	98	6E	6C	43	166			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+100
FCF0	7F	7E	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	133
FD00	00	00	00	00	F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	154
FD20	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	01	01	01	01	F1	F0	FD	159	
FD30	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	160
FD40	00	7F	41	4E	2E	50	50	48	64	55	FF	FF	FF	FF	77	F7	162
FD50	7F	7E	7F	7F	7F	7F	7F	7F	7C	7C	7A	7A	7A	7A	75	75	163
FD60	92	40	0E	86	00	F1	7E	88	5F	E0	03	67	77	36	15	197	
FD70	9E	FF	FC	FF	FF	FF	FF	FF	3F	3F	3F	1F	17	F7	03	198	
FD80	01	00	01	02	04	DC	B0	01	FF	01	01	E1	F0	FD	FF	199	
FD90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	200
FDA0	00	00	00	00	40	76	7E	7C	7E	7E	7F	7F	7F	7F	7F	7F	110
FDB0	7F	4E	43	40	40	76	7E	7E	50	27	74	7C	7B	7C	7E	110	
FDC0	E4	03	CB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	189
FDD0	00	C6	9B	3C	00	63	73	13	0F	FF	00	00	00	00	FF	FF	190
FDE0	FF	FF	FF	05	00	00	00	FF	31	01	C4	FF	FF	FF	FF	FF	13A
Sum	7D	1F	BD	5E	9E	49	2D	BC	A4	97	5D	69	85	E4	A9	48	138

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
FF00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B
FF01 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B
FE00 00 7F 44 4B 51 62 47 4F 5F 7E 4F 4F 4F 4F 5F 114
FE10 5F 7F 7F 7F 7E 7E 7E 7E 7F 5F 5F 5F 5F 5F 5F 150
FE20 FD FC FC FE FE FE FE F6 F2 F1 E3 EF E0 E1 C1 C1 1DB
FE30 41 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 157
FE40 7E FF FF 8B 04 C2 42 E1 FF 91 E9 F5 F9 FD FD 102
FE50 FF FF FF FF BF BF BF 3F 1F 9F 0F 1F 1F 0F 0F 110
FE60 0F 5C 5C 4C 4E 46 42 40 60 66 69 6C 5B 4B 48 1F4
FE70 44 57 4B 41 40 43 7F 7F 00 42 04 04 04 0C 95 198
FE80 4A 4A 23 C3 03 B1 80 80 80 0A 0A 0A 0A 0A 0A 1F5
FE90 00 11 0E B1 B1 A1 91 0D 03 0B 0B FB FB 20 00 00 183
FEA0 06 0B 0C 7C FE FF FF 00 8F 8F 0F 07 07 07 07 1DD
FEB0 07 05 01 01 01 01 61 91 F1 9F 9F 9F 9F FF FF 12C
FEC0 00 7F 7F 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 102
FED0 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 129
FEE0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F0

Sum 39 05 91 7E 0D B5 DF 09 B6 B8 59 99 6B 38 DE 93 13B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
FEF0 FF FF FF FF 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1F1

```

```

FF00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B
FF10 FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB 1B0
FF20 FB 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 1B0
FF30 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 77 1B0
FF40 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B0
FF50 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B0
FF60 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 1B0
FF70 FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB FB 1B0
FF80 00 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1F9
FF90 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
FE00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
FE10 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
FE20 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
FE30 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
Sum 5E DF DB 0E DB D9 E0 E7 62 63 5C 67 5B 6B 5C 63 174

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
FFF0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB
Sum FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 1FB

```

グラフィック・花札プログラム・リスト

```

10 REM *****
20 REM # クラック ハワナ クーム #
30 REM # コイコイ #
40 REM # REV 1.0 #
50 REM *****
70 CLR
90 GRAPHIC,01:PRINTCHR$(6)
100 DIM TA(6,2),CO(10,3),F(4,26),F1(4B),F2(23),F3(11),F1$(49),F2$(49),T1$(30)
120 DEF FNZ(X)=X-INT(X/12)*12
200 REM
240 DATA 0,0,0,0,0,0
250 DATA 5,4,3,3,3,3
260 DATA 5,4,3,3,3,3
300 REM 77 / GRAPH 3コマ
310 P=55001:A$="":FOR X=P TO P+191:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(1)=A$
315 P=55193:A$="":FOR X=P TO P+95:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(2)=A$
320 P=54001:A$="":FOR X=P TO P+239:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(29)=A$
322 P=54241:A$="":FOR X=P TO P+239:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(30)=A$
325 GOSUB9000
330 P=56001
335 PRINT"99/4 クラック ハワナ 3コマ イタス"
340 FOR GR=1 TO 49
350 P=PO+192*(GR-1)
360 A$="":FOR X=P TO P+95:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:F1$(GR)=A$
370 A$="":FOR X=P+96 TO P+191:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:F2$(GR)=A$
380 PRINT49-GR:NEXT
385 CONSOLER:GOSUB9100:GOSUBB600:GOSUBB600
390 A$="":FOR I=0 TO 95:A$=A$+CHR$(0):NEXT:F1$(0)=A$:F2$(0)=A$
420 P=55289:FOR GR=3 TO 6:P=PO+96*(GR-3)
430 A$="":FOR X=P TO P+95:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(GR)=A$
440 NEXT
445 GOSUB9130
450 P=55673:FOR GR=7 TO 14:P=PO+16*(GR-7)
460 A$="":FOR X=P TO P+15:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(GR)=A$
470 NEXT
480 A$=CHR$(0)+CHR$(0):B$="":FOR I=1 TO 48:B$=B$+A$:NEXT:T1$(15)=B$
490 A$=CHR$(0)+CHR$(0):B$="":FOR I=1 TO 112:B$=B$+A$:NEXT:T1$(16)=B$
510 P=55801:FOR GR=18 TO 27:P=PO+16*(GR-18)
520 A$="":FOR X=P TO P+15:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(GR)=A$
530 NEXT
540 P=55961:A$="":FOR X=P TO P+31:A$=A$+CHR$(PEEK(X)):NEXT:T1$(28)=A$
600 CURSOR0,20:PRINT"77/ クラック ハワナ 3コマ イタス"
610 GET A$:A$=RND(1):IF A$=" " THEN610
800 REM
810 CONSOLEC80
820 OYA=INT(RND(1)*2)
900 REM TITLE 3コマ
910 PRINTCHR$(6):GRAPHIC 01
915 ST=ST+1:X=232:Y=B:PP=ST:GOSUBB510
920 POSITION10,0:O:PATTERN -24,T1$(2):PATTERN -24,T1$(2)
930 POSITION4,8:PATTERN -16,T1$(3):POSITION4,72:PATTERN -16,T1$(4)
940 FOR I=0 TO 7:POSITION 16+4,184:PATTERN -8,T1$(1+7):NEXT
1020 REM
1030 FOR I=1 TO 48:F1(I)=I:NEXT
1035 RESTORE:FOR Y=0 TO 2
1036 FOR X=1 TO 6:READ TA(X,Y):NEXT X
1037 NEXT Y
1050 IF OYA=0 THEN 1100
1060 K=0:GOSUB1210
1070 K=1:GOSUB1210
1080 K=2:GOSUB1210
1090 GOT01140
1100 K=1:GOSUB1210
1110 K=0:GOSUB1210
1120 K=2:GOSUB1210

```



```

1140 A=0:FOR I=1 TO 48:IF F1(I)=0 THEN1160
1150 F2(A)=F1(I):A=A+1
1160 NEXT
1170 FOR I=0 TO 50:A=INT(RND(1)*24):B=INT(RND(1)*24)
1180 C=F2(A)+F2(A)=F2(B):F2(B)=C:NEXT
1190 GOTO1300
1200 REM
1210 FOR J=0 TO 11:F3(J)=0:NEXT
1220 FOR I=1 TO 8
1230 A=INT(RND(1)*48)+1:IF F1(A)=0 THEN1230
1240 B=FNZ(A):F3(B)=F3(B)+1:IF F3(B)>2 THEN F3(B)=F3(B)-1:GOTO1230
1250 F(K,I)=A:F1(A)=0
1260 NEXT:RETURN
1300 FOR I=0 TO 2:X=I:GOSUB6010:NEXT
1320 REM 3/4 7/8
1330 KAI=0:HM=8:Z=8:GOSUB7090:PB=8:GOSUB7170
1340 POSITION224,144:PATTERN -24,F1*(49):POSITION224,168:PATTERN -24,F2*(49)
1350 X=56:Y=8:PP=P0:GOSUB8510:POSITION80,7:PATTERN -16,T1*(28)
1360 X=56:Y=72:PP=P1:GOSUB8510:POSITION80,71:PATTERN -16,T1*(28)
1500 PC=0:PM=0:HC=8:SC=0:SM=0
1505 FOR K=3 TO 4:FOR I=0 TO 24:F(K,I)=0:NEXT:NEXT
1508 TA(0,0)=9:TA(0,1)=9:TA(0,2)=9
1510 IF OYA=1 THEN1800
1520 KAI=KAI+1:IF HC=0 THEN8110
1530 GOSUB5010:XC=XA:XD=XB
1540 IF B=0 THEN PB=PB+1:F(2,PB)=F(0,1):F(0,1)=99:GOTO1570
1550 F(3,PC+1)=C:F(3,PC+2)=B:PC=PC+2:X=3:FL=PC:GOSUB6020
1560 F(2,CQ(J,1))=99:X=2:FL=PB:GOSUB6020:PB=PB-1
1565 F(0,CQ(J,0))=99
1570 X=0:FL=HC:GOSUB6020:HC=HC-1:F=3:Z=PC:GOSUB7010:Z=PB:GOSUB7170:REM カンヒ
1575 GOSUB8600
1580 F=0:GOSUB6110
1590 IF B=0 THEN PB=PB+1:F(2,PB)=C:X=2:FL=PB:GOSUB6020:GOTO1620
1600 F(3,PC+1)=C:F(3,PC+2)=B:PC=PC+2:X=3:FL=PC:GOSUB6020
1610 F(2,CQ(J,1))=99:X=2:FL=PB:GOSUB6020:PB=PB-1
1620 F=3:Z=PC:GOSUB7010:Z=PB:GOSUB7170:REM 7/8
1630 IF (TA(XA,1)=0)*(TA(XA,0)<4) THEN TA(XA,0)=4:GOTO1690
1635 IF (TA(XB,1)=0)*(TA(XB,0)<4) THEN TA(XB,0)=4:GOTO1690
1640 IF (TA(XC,1)=0)*(TA(XC,0)<4) THEN TA(XC,0)=4:GOTO1690
1645 IF (TA(XD,1)=0)*(TA(XD,0)<4) THEN TA(XD,0)=4:GOTO1690
1650 GOTO1800
1690 IF SM=1 THEN A=4:GOTO7510
1700 FOR XT=0 TO 5
1710 IF (TA(XT,2)=1)*(TA(XT,0)=2) THEN A=4:GOTO7510
1720 NEXT
1730 SC=1:A=4:GOSUB8010
1800 KAI=KAI+1:IF HM=0 THEN8110
1805 CURSOR0,24:INPUT"トレヲキリマスカ?";S
1810 CURSOR0,23:PRINT" ":IF S>HM THEN1805
1820 C=F(1,S):GOSUB6510:XC=XA:XD=XB
1900 F(1,S)=99:X=1:FL=HM:GOSUB6020:HM=HM-1:GOSUB7080
1910 POSITION 0,184:PATTERN -8,T1*(16):FOR I=1 TO HM:POSITION I*32-28,184:PATTE
RN -8,T1*(I+6):NEXT
1920 F=4:Z=PM:GOSUB7010:Z=PB:GOSUB7170
1930 C=F2(KAI-1):POSITION224,144:PATTERN -24,F1*(C):POSITION224,168:PATTERN -24
,F2*(C)
1935 GOSUB8600
1940 GOSUB6510
2000 IF (TA(XA,2)=0)*(TA(XA,0)<4) THEN TA(XA,0)=5:GOTO2020
2005 IF (TA(XB,2)=0)*(TA(XB,0)<4) THEN TA(XB,0)=5:GOTO2020
2010 IF (TA(XC,2)=0)*(TA(XC,0)<4) THEN TA(XC,0)=5:GOTO2020
2012 IF (TA(XD,2)=0)*(TA(XD,0)<4) THEN TA(XD,0)=5:GOTO2020
2015 GOTO1520
2020 CURSOR 0,24:INPUT"ジョウツ=0,コウイ=1?";SM
2030 CURSOR 0,23:PRINT" "
2040 IF SM=0 THEN A=5:GOTO7510
2050 IF SM=1 THEN SC=0:A=5:GOSUB8010:GOTO1520
2060 GOTO 2020
5000 REM
5010 CC=0:CQ(0,0)=0
5020 FOR J0=1 TO HC
5030 C=F(0,J0)
5040 FOR J2=1 TO PB
5050 B=F(2,J2):IF FNZ(B)=FNZ(C) THEN GOSUB5510
5060 NEXT
5070 NEXT
5080 GOSUB5710
5090 RETURN
5500 REM
5510 IF (B<28)+(B<33)*(B<39)+(B=42)+(B=43) THEN GOTO5600
5520 CC=CC+1:CQ(CC,2)=0:CQ(CC,3)=0
5530 IF B=48 THEN A=1:GOTO5580
5540 IF B<43 THEN A=3:GOTO5580
5550 IF (B<38)*(B<42) THEN A=6:GOTO5580
5560 IF (B<30)*(B<34) THEN A=5:GOTO5580

```

```

5570 IF (B>27)*(B<31) THEN A=4
5580 CO(CC,2)=A:GOTO5620
5600 IF (C<28)+((C>33)*(C<39))+(C=42)+(C=43) THEN CO(0,0)=J0:CO(0,1)=J2:RETURN
5610 CC=CC+1:CO(CC,2)=0:CO(CC,3)=0
5620 IF C=48 THEN A=1:GOTO5670
5630 IF C<43 THEN A=3:GOTO5670
5640 IF (C>38)*(C<42) THEN A=6:GOTO5670
5650 IF (C>30)*(C<34) THEN A=5:GOTO5670
5660 IF (C>27)*(C<31) THEN A=4:GOTO5670
5665 GOTO5680
5670 CO(CC,3)=A
5680 CO(CC,0)=J0:CO(CC,1)=J2:RETURN
5700 REM
5710 IF CC=0 THEN5900
5715 FOR I=1 TO 2
5720 FOR J=1 TO CC
5725 XA=CO(J,2):XB=CO(J,3):T1=TA(XA,0):T2=TA(XB,0):T3=TA(XA,1):T4=TA(XB,1):T5=T
A(XA,2):T6=TA(XB,2)
5730 IF (T3>1)*(T4>1) THEN5745
5735 IF ((XA=3)*(T5=2))+((XB=3)*(T6=2)) THEN 5825
5740 IF (T1=1)*(T2=1) THEN5825
5745 NEXT
5750 FOR J=1 TO CC
5755 XA=CO(J,2):XB=CO(J,3):T1=TA(XA,0):T2=TA(XB,0):T3=TA(XA,1):T4=TA(XB,1):T5=T
A(XA,2):T6=TA(XB,2)
5760 IF (T5>1)*(T6>1) THEN5775
5765 IF ((XA=3)*(T3=2))+((XB=3)*(T4=2)) THEN 5825
5770 IF (T1=2)*(T2=2) THEN5825
5775 NEXT:NEXT
5780 FOR J=1 TO CC
5785 XA=CO(J,2):XB=CO(J,3):T1=TA(XA,0):T2=TA(XB,0)
5790 IF (T1=0)*(T2=0) THEN5825
5795 NEXT
5800 FOR J=1 TO CC
5805 XA=CO(J,2):XB=CO(J,3):T1=TA(XA,0):T2=TA(XB,0)
5810 IF (T1=0)+(T2=0) THEN5825
5815 NEXT
5820 J=1:XA=CO(J,2):XB=CO(J,3):T1=TA(XA,0):T2=TA(XB,0)
5825 IF XA=0 THEN5855
5830 IF TA(XA,1)<>0 THEN5840
5835 XA=2:TA(XA,1)=1:IF TA(1,1)=4 THEN XA=1:TA(XA,1)=1
5840 TA(XA,1)=TA(XA,1)-1
5845 IF T1=0 THEN TA(XA,0)=1
5850 IF T1=2 THEN TA(XA,0)=3
5855 IF XB=0 THEN5885
5860 IF TA(XB,1)<>0 THEN5870
5865 XB=2:TA(XB,1)=1:IF TA(1,1)=4 THEN XB=1:TA(XB,1)=1
5870 TA(XB,1)=TA(XB,1)-1
5875 IF T2=0 THEN TA(XB,0)=1
5880 IF T2=2 THEN TA(XB,0)=3
5885 B=F(2,CO(J,1)):C=F(0,CO(J,0))
5890 RETURN
5900 IF CO(0,0)=0 THEN B=0:RETURN :REM NO MATCH
5910 J=0:GOTO5885
6000 REM
6010 FL=8
6020 IF FL<=1 THEN RETURN
6030 MX=FL-1:FL=0
6040 FOR JJ=1 TO MX
6050 IF F(X,JJ)>F(X,JJ+1) THEN A=F(X,JJ):F(X,JJ)=F(X,JJ+1):F(X,JJ+1)=A:FL=JJ
6060 NEXT
6070 GOTO6020
6100 REM
6110 C=F2(KAI-1):POSITION224,144:PATTERN -24,F1*(C):POSITION224,168:PATTERN -24
,F2*(C):REM フラッシュ
6120 CC=0:CO(0,0)=0:J0=1
6125 IF PB=0 THEN6160
6130 FOR J2=1 TO PB
6140 B=F(2,J2):IF FNZ(B)=FNZ(C) THEN GOSUB5510
6150 NEXT
6160 GOSUB5710:C=F2(KAI-1)
6170 GOSUBB600:GOSUBB600
6180 POSITION224,144:PATTERN -24,F1*(49):POSITION224,168:PATTERN -24,F2*(49)
6190 RETURN
6500 REM
6510 CC=0:CO(0,0)=0
6515 IF PB=0 THEN6550
6520 FOR J2=1 TO PB
6530 B=F(2,J2):IF FNZ(B)=FNZ(C) THEN GOSUB5510
6540 NEXT
6550 IF CC<>0 THEN6580
6560 IF CO(0,0)=0 THEN XA=0:XB=0:PB=PB+1:F(2,PB)=C:X=2:FL=PB:GOSUB6020:GOTO6740
6570 J=0:B=F(2,CO(J,1)):XA=CO(0,2):XB=CO(0,3):GOTO6740
6580 IF (CC=1)+(CO(J,1)=CO(2,1)) THEN J=1:B=F(2,CO(1,1)):GOTO6690
6590 CURSOR0,24:INPUT"フッ" フラッシュ? "A
6600 CURSOR0,23:PRINT"

```

```

6610 IF A=1 THEN MN=1:MX=23:MM=35:GOTO6660
6620 IF A=5 THEN MN=24:MX=33:MM=0:GOTO6660
6630 IF A=10 THEN MN=34:MX=43:MM=0:GOTO6660
6640 IF A=20 THEN MN=44:MX=48:MM=0:GOTO6660
6650 GOTO6650
6660 FOR J=1 TO CC
6670 B=F(2,C0(J,1)):IF ((B>=MN)*(B<=MX))+(B=MM) THEN6690
6680 NEXT:GOTO6650
6690 XA=C0(J,2):XB=C0(J,3)
6695 IF XA=0 THEN6720
6700 IF TA(XA,2)<0 THEN6710
6705 XA=2:TA(XA,2)=1:IF TA(1,2)=4 THEN XA=1:TA(XA,2)=1
6710 TA(XA,2)=TA(XA,2)-1
6715 IF TA(XA,0)<2 THEN TA(XA,0)=TA(XA,0)+2
6720 IF XB=0 THEN6745
6725 IF TA(XB,2)<0 THEN6735
6730 XB=2:TA(XB,2)=1:IF TA(1,2)=4 THEN XB=1:TA(XB,2)=1
6735 TA(XB,2)=TA(XB,2)-1
6740 IF TA(XB,0)<2 THEN TA(XB,0)=TA(XB,0)+2
6745 PM=PM+1:F(4,PM)=B:PM=PM+1:F(4,PM)=C:X=4:FL=PM:GOSUB6020:REM PMV-I
6750 F(2,C0(J,1))=99:X=2:FL=PB:GOSUB6020:PB=PB-1
6760 GOSUB600:GOSUB600
6770 POSITION224,144:PATTERN -24,F1*(49):POSITION224,168:PATTERN -24,F2*(49)
6780 RETURN
7000 REM
7010 DY=64*(F-3)+24:FOR X=0 TO 7:POSITION X*32,DY:PATTERN -24,F1*(0):POSITION X
*32,DY+24:PATTERN -24,F2*(0):NEXT
7020 IF Z=0 THEN RETURN
7030 IF Z<9 THEN X1=32:GOTO7050
7040 X1=224/(Z-1)
7050 FOR X=1 TO Z:I=F(X,X)
7060 POSITION X1*(X-1),DY:PATTERN -24,F1*(I):POSITION X1*(X-1),DY+24:PATTERN -2
4,F2*(I)
7070 NEXT:RETURN
7080 REM
7090 FOR X=0 TO 6:POSITION X*32,136:PATTERN -24,F1*(0):POSITION X*32,160:PATTER
N -24,F2*(0):NEXT
7100 IF HM=0 THEN RETURN
7110 IF HM=8 THEN X1=27:GOTO7130
7120 X1=32
7130 FOR X=1 TO HM:I=F(1,X):IF I=0 THEN7150
7140 POSITION X1*(X-1),136:PATTERN -24,F1*(I):POSITION X1*(X-1),160:PATTERN -24
,F2*(I)
7150 NEXT:RETURN
7160 REM
7170 FOR DY=0 TO 7:FOR DX=0 TO 1:POSITION 256+DX*32,DY*24:PATTERN -24,F1*(0):NE
XT:NEXT
7180 IF Z=0 THEN RETURN
7210 Z1=INT(Z/2):Z2=Z-Z1
7220 IF Z1=0 THEN7275
7230 IF Z1=1 THEN Y1=48:GOTO7250
7240 Y1=144/(Z1-1):IF Y1>48 THEN Y1=48
7250 FOR Y=1 TO Z1:I=F(2,Y)
7260 POSITION 256,Y1*(Y-1):PATTERN -24,F1*(I):POSITION 256,Y1*(Y-1)+24:PATTERN
-24,F2*(I)
7270 NEXT
7275 IF Z2=1 THEN Y2=48:GOTO7290
7280 Y2=144/(Z2-1):IF Y2>48 THEN Y2=48
7290 FOR Y=1 TO Z2:I=F(2,Y+Z1)
7300 POSITION 288,Y2*(Y-1):PATTERN -24,F1*(I):POSITION 288,Y2*(Y-1)+24:PATTERN
-24,F2*(I)
7310 NEXT:RETURN
7500 REM テキスト ヒヤロン
7510 M1$="A3GGA6B1R1A3GEGDAR3ESG1RGRE2R0E2R0D3C":M2$="DEDC-A7":M3$="D4R1-A4R1-
A7":TEMP06:MUSIC M1$:MUSIC M2$:MUSIC M3$:MUSIC M3$
7515 FOR I=0 TO 3
7520 B=(A-4)*64+8:POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(15):POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(3
)
7530 M$="4C3":MUSIC M$:FOR W=0 TO 20:C=3:2:NEXT
7540 POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(15):POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(6)
7550 M$="G3":MUSIC M$:FOR W=0 TO 20:C=3:2:NEXT
7560 NEXT
7570 FOR DY=0 TO 7:FOR DX=0 TO 1:POSITION 256+DX*32,DY*24:PATTERN -24,F1*(0):NE
XT:NEXT
7580 P=0
7610 IF TA(1,0)=A THEN P=P+15:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....15E:"DY=DY+2:GOTO76
25
7615 IF TA(2,0)=A THEN P=P+10:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....10E:"DY=DY+2:GOTO76
25
7620 IF TA(3,0)=A THEN P=P+8:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....8E:"DY=DY+2
7625 IF TA(4,0)=A THEN P=P+6:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....6E:"DY=DY+2
7630 IF TA(5,0)=A THEN P=P+6:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....6E:"DY=DY+2
7635 IF TA(6,0)=A THEN P=P+5:CURSOR 65,DY:PRINT"J" J.....5E:"DY=DY+2
7640 IF A=4 THEN P=P+3:GOTO7660
7650 P1=P1+P

```

```

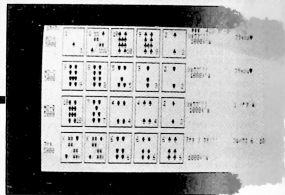
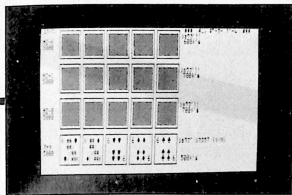
7660 X=56:Y=8:PP=P0:GOSUBB510:POSITION80,7:PATTERN -16,T1*(28)
7670 X=56:Y=72:PP=P1:GOSUBB510:POSITION80,71:PATTERN -16,T1*(28)
7672 IF ST=12 THEN CURSOR0,20:PRINT"ジョウウ テス。":END
7675 CURSOR0,24:PRINT"Push Any Key":
7676 GET A$:IF A$="" THEN7676
7680 IF A=4 THEN OYA=0:GOTO910
7690 IF A=5 THEN OYA=1:GOTO910
8000 REM ユーザ バック
8010 M$="C3RERGECDCEGRE5G+C3+E+D+CGR1GA3G+C1R+CR+CR2":TEMPO6:MUSIC M$
8015 FOR I=0 TO 3
8020 B=(A-4)*64+8:POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(15):POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(A
-1)
8030 M$="+C3":MUSIC M$:FOR W=0 TO 20:C=3^2:NEXT
8040 POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(15):POSITION4,B:PATTERN -16,T1*(5)
8050 M$="G3":MUSIC M$:FOR W=0 TO 20:C=3^2:NEXT
8060 NEXT:RETURN
8100 REM テキスト
8110 IF SC=1 THEN A=4:GOTO7570
8120 IF SM=1 THEN A=5:GOTO7570
8130 IF OYA=0 THEN P=6:P0=P0+A=5:GOTO7660
8140 P=6:P1=P1+A=4:GOTO7660
8500 REM トランスポーズ Y=8,72 PP=P0,P1
8510 T1$="":B$=CHR$(0)+CHR$(0):FOR I=1 TO 24:T1$=T1$+B$:NEXT
8520 POSITION X,Y:PATTERN -16,T1$
8530 L=LEN(STR$(PP)):FOR I=0 TO 2:J=L-I:IF J<=0 THEN 8550
8540 K$=MID$(STR$(PP),J,1):K=VAL(K$):POSITION X+16-I*8,Y:PATTERN -16,T1*(18+K)
8550 NEXT
8560 RETURN
8600 FOR W=0 TO 100:GET W$:IF W$="C" THEN CONSOLE:COPY/P 2:CONSOLE
8610 NEXT
8620 RETURN
9000 REM エディタ
9010 PRINTCHR$(6):CONSOLEC40:GRAPH01
9011 POSITION68,0:PATTERN -24,T1*(1):PATTERN -24,T1*(2):PATTERN -24,T1*(2)
9015 POSITION136,30:PATTERN -24,T1*(29)
9020 CURSOR 0,8:PRINT"ジョウウ テス。"
9030 PRINT:PRINT"ジョウウ テス。"
9040 PRINT:PRINT"ジョウウ テス。"
9045 POSITION224,168:PATTERN -24,T1*(30)
9050 PRINT:PRINT"Push Any Key"
9060 GET A$:IF A$="" THEN9060
9070 RETURN
9100 PRINTCHR$(6):CURSOR0,3:PRINT"ジョウウ":FOR LL=44 TO 48:POSITION64+(LL-44)*32,0
:PATTERN -24,F1*(LL):POSITION64+(LL-44)*32,24:PATTERN -24,F2*(LL):NEXT
9110 CURSOR0,9:PRINT"ジョウウ":FOR LL=44 TO 47:POSITION64+(LL-44)*32,48:PATTERN -24,
F1*(LL):POSITION64+(LL-44)*32,72:PATTERN -24,F2*(LL):NEXT
9120 CURSOR0,15:PRINT"ジョウウ"
9130 PRINTCHR$(6):GRAPHC:CURSOR0,3:PRINT"ジョウウ":FOR LL=28 TO 30:POSITION64+(LL-2
8)*32,0:PATTERN -24,F1*(LL):POSITION64+(LL-28)*32,24:PATTERN -24,F2*(LL):NEXT
9140 CURSOR0,9:PRINT"ジョウウ":FOR LL=31 TO 33:POSITION64+(LL-31)*32,48:PATTERN -24
,F1*(LL):POSITION64+(LL-31)*32,72:PATTERN -24,F2*(LL):NEXT
9150 CURSOR0,15:PRINT"ジョウウ":FOR LL=39 TO 41:POSITION64+(LL-39)*32,96:PATTERN
-24,F1*(LL):POSITION64+(LL-39)*32,120:PATTERN -24,F2*(LL):NEXT:RETURN
9900 CONSOLE:FOR I=0 TO 1:GRAPHC
9910 FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 5
9920 POSITION X*50,Y*50:PATTERN -24,F1*(Y*12+X+1+I*6)
9930 POSITION X*50,Y*50+24:PATTERN -24,F2*(Y*12+X+1+I*6)
9940 NEXT:NEXT
9950 COPY/P 2
9960 NEXT
9970 STOP

```

4人ポーカー



■大場啓二



おなじみのポーカーゲームですが、より人間くさいものにするためにランダム関数をおおいに利用しました。3人をコンピュータが受け持ちます。もちろん、ポーカーフェイスが使えます。ですから、いままでのポーカーゲームとは一味違ったものになっていると思います。なお、G-RAMは必要ありません。

★遊び方

RUNさせると、始めにタイトルがでます。そして、どれかキーを押すと何回対戦するか聞いてくるので、1～10の範囲で答えてください。

ランダムに親を決め、その次の人からカードを配ります。カードの交換は一枚ずつ「カエルカ」と聞いてくるので、YかNで答えてください。次に、勝負するか聞いてくるのでYかNで同様に答えてください。掛け金は1,000ドルをリミットとして、少しずつ上げていきます。そして1,000ドルになるまで何回も聞いてきます。なお、掛け金は（現在の掛け金）+ [押した数] × 100ドルなので注意してください。とにかく、実際に遊んでみてください。

★プログラムについて

A(I, J)カードのデータ (15~20=あなたのカード、1=図柄、J=数)

B(X, S)役のデータ

タイトルやカードの表示はすべてストリング処理関数で

行なっています。この関数も使い方を工夫すると結構、面白いことができるので、みなさんも多めに活用しましょう。

BASICによるプログラムなので理解し易いと思いますが、一部、説明をしておきます。

- 100~160.....カードの並べ替え。
- 1000~1260.....カード出力のデータ。
- 4000~4090.....「勝負」か「降りる」かの判断。
- 5200~.....カードの替え方を決める。
- 6000~6600.....相手の判断。
- 6700.....オープンして、勝負を判定、配当金を求める。
- 9000.....表紙1
- 9200.....表紙2
- 10000.....総合順位の決定（成績発表）

★最後に

全体に渡って、行の長さが比較的に長いものになっているので、プログラムの入力はCONSOLE C80, Rの状態で行なった方がやり易いと思います。また、他のマイコンへの移植は容易にできると思います。

とにかく、MZBはBASICの処理速度が速く、メモリも気にしないで使えるので助かりました。



```

1 REM 4人ボーカールゲーム by KEIZI. OBA. 1981/12/21
2 TEMPO 7:PRINTCHR$(6): GOTO9000
5 CLR
12 DIMA(4):A(1)=5000:A(2)=A(1):A(3)=A(1):A(4)=A(1):K1=1
15 TEMPO 7:GOSUB400
20 DIM A(4,15)
25 CONSOLEC80,R
30 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 15
40 A(I,J)=0: NEXT J:NEXT I
50 PRINTCHR$(6)
55 GOSUB5000:GOTO 450
60 P=1:GOSUB 200:Y=0:GOSUB2100:RETURN
70 P=6:GOSUB 200:Y=6:GOSUB2100:RETURN
80 P=11:GOSUB 200:Y=12:GOSUB2100:RETURN
90 P=16:GOSUB 200:Y=18:GOSUB2000:RETURN
100 DIM U(4):U(1)=1:U(2)=6:U(3)=11:U(4)=16
110 FOR J=14 TO 2 STEP -1:FOR I=1 TO 4
120 IF A(I,J)=1 THEN A(I,J)=U(1):U(1)=U(1)+1
130 IF A(I,J)=6 THEN A(I,J)=U(2):U(2)=U(2)+1
140 IF A(I,J)=11 THEN A(I,J)=U(3):U(3)=U(3)+1
150 IF A(I,J)=16 THEN A(I,J)=U(4):U(4)=U(4)+1:GOSUB170
160 NEXT I:NEXT J
165 DIME(R):FOR R=1 TO 5:E(R)=0:NEXT R:GOTO 5040
170 Y=18:X=(U(4)-17)*9+7:GOSUB2002
180 RETURN
200 C=0
210 FOR I=1 TO 4:FOR J=2 TO 14
220 IF A(I,J)=0 THEN C=C+1
230 NEXT J:NEXT I
240 IF C>0 THEN 290
250 FOR I=1 TO 4:J=2 TO 14
260 IF A(I,J)=21 THEN A(I,J)=0
270 NEXT J:NEXT I
290 I=INT(4*RND(1)+1):J=INT(13*RND(2)+2)
300 IF A(I,J)<0 THEN 290
310 A(I,J)=P:RETURN
400 DIM P(1):P(1)=INT(RND(3)*4+1):CONSOLEC40,N:CURSOR15,15:ONP(1)GOSUB410,420,43
0,440:CURSOR15,8:PRINTK1:" 7477":MUSIC"CDEFGAB+CR+CBAGFEDC":RETURN
410 PRINT"7477" MZ-K:RETURN
420 PRINT"7477" MZ-C:RETURN
430 PRINT"7477" MZ-B:RETURN
440 PRINT"7477" 7777:RETURN
450 ON P(1)GOSUB 470,480,490,460:GOTO100
460 FORR=1 TO5:FORL=1TO4:ONL GOSUB460,70,80,90:NEXTL:NEXT R:RETURN
470 FORR=1 TO5:FORL=1TO4:ONL GOSUB70,80,90,60:NEXTL:NEXT R:RETURN
480 FORR=1 TO5:FORL=1TO4:ONL GOSUB80,90,60,70:NEXTL:NEXT R:RETURN
490 FORR=1 TO5:FORL=1TO4:ONL GOSUB90,60,70,80:NEXTL:NEXT R:RETURN
1000 PRINTCHR$(151)+STRING$(CHR$(155),7)+CHR$(149)
1010 FORT=1TO4:PRINT STRING$(CHR$(3),X)+CHR$(154)+SPACE$(7)+CHR$(154)+NEXTT
1020 PRINTSTRING$(CHR$(3),X)+CHR$(152)+STRING$(CHR$(155),7)+CHR$(150):RETURN
1030 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(49):PRINT:PRINT STRING$(CHR$(3),4+X)+
CHR$(0):PRINTSTRING$(CHR$(3),7+X)+CHR$(49):REM 1:RETURN
1040 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(50)+STRING$(CHR$(3),2)+CHR$(0):PRINT:
PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),4+X)+CHR$(0)+CHR$(3)+CHR$(3)+CHR$(50):REM2:RETURN
1050 PRINT:PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(51)+STRING$(CHR$(3),2)+CHR$(0):PRINT:
PRINTSTRING$(CHR$(3),4+X)+CHR$(0)
1060 PRINTSTRING$(CHR$(3),4+X)+CHR$(0)+CHR$(3)+CHR$(3)+CHR$(51):REM3:RETURN
1070 PRINT:PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(52):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINT:PRI
NT:PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(52):REM4:RETURN
1080 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(53):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINT:PRI
NTSTRING$(CHR$(3),4+X)+CHR$(0)
1090 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(53):REM5:RETURN
1100 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(54):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINT:PRI
NTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0)
1110 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(54):REM6:RETURN
1120 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(55):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINTSTRI
NG$(CHR$(3),4+X)+CHR$(0):PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0)
1130 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(55):REM7:RETURN
1140 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(56):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINT:STRI
NG$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):NEXTT
1150 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(56):REM8:RETURN
1160 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(57):" " :CHR$(0):" " :CHR$(0):PRINTSTRI
NG$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0)
1170 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+STRING$(CHR$(0),3):PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR
$(0):" " :CHR$(0):" " :CHR$(57):REM9:RETURN
1180 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(49)+CHR$(48)+CHR$(0):" " :CHR$(0):FORT
=1TO2:PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0)+CHR$(0)+CHR$(0):NEXTT
1190 PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(0):" " :CHR$(0)+CHR$(49)+CHR$(48):REM10:RETU
RN
1200 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(74):" " :CHR$(36)+CHR$(36):" " :CHR$(0)
:PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(35)+CHR$(35)+CHR$(47)
1210 PRINTSTRING$(CHR$(3),4+X)+CHR$(47)+CHR$(35)+CHR$(35):PRINTSTRING$(CHR$(3),
2+X)+CHR$(0)+CHR$(47):" " :CHR$(36)+CHR$(36)+CHR$(74):REM11:RETURN
1220 PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(3),1+X)+CHR$(81):" " :CHR$(37)+CHR$(37):" " :CHR$(0)
:PRINTSTRING$(CHR$(3),3+X)+CHR$(35)+CHR$(35)+CHR$(47)

```

4人ボーカール BASICプログラム・リスト

```

1230 PRINTSTRING*(CHR$(3),4+X)+CHR$(47)+CHR$(35)+CHR$(35):PRINTSTRING*(CHR$(3),
2+X)+CHR$(0)+CHR$(47):" " :CHR$(37)+CHR$(37)+CHR$(81):REM0:RETURN
1240 PRINT:PRINTSTRING*(CHR$(3),1+X)+CHR$(75):" " :CHR$(35)+CHR$(35):" " :CHR$(0)
:PRINTSTRING*(CHR$(3),3+X)+CHR$(35)+CHR$(35)+CHR$(47)
1250 PRINTSTRING*(CHR$(3),4+X)+CHR$(47)+CHR$(35)+CHR$(35):PRINTSTRING*(CHR$(3),
2+X)+CHR$(0)+CHR$(47):" " :CHR$(35)+CHR$(35)+CHR$(75):REM1:RETURN
1260 PRINT:FOR T=1 TO 4:PRINTSTRING*(CHR$(3),1+X)+STRING*(CHR$(31),7):NEXT T:RETURN
2000 X=(R-1)*9+7:CURSORX,Y :GOSUB1000:MUSIC"+B":FOR T=1 TO 4:IF I=T THEN Q=132+T
:GOTO2006
2001 GOTO2004
2002 IFU(4)=17 THEN CURSORX,Y:FOR T=1 TO 6:PRINTSTRING*(CHR$(3),X):SPACE$(50):NEX
T
2003 CURSORX,Y :GOSUB1000:FOR T=1 TO 4:IF I=T THEN Q=132+T:GOTO2006
2004 NEXT T
2005 CURSOR X,Y
2010 ON J-1 GOSUB 1040,1050,1070,1080,1100,1120,1140,1160,1180,1200,1220,1240,1
030:RETURN
2100 X=(R-1)*9+7:CURSORX,Y:GOSUB1000:MUSIC"+B":CURSORX,Y:GOSUB1260:RETURN
2200 FOR I=1 TO 4:FOR J=2 TO 14
2210 IF A(I,J)=P THEN RETURN
2220 NEXT J:NEXT I:RETURN
2300 MUSIC"+B":X=(R-1)*9+7:FOR T=1 TO 6:CURSORX,Y:PRINTSTRING*(CHR$(32),9):Y=Y+1:N
EXTT:RETURN
2900 DIM U(4):U(1)=1:U(2)=6 :U(3)=11:U(4)=16
2910 FOR J=14 TO 2 STEP-1:FOR I=1 TO 4
2920 IF A(I,J)>0 THEN IF A(I,J)<6 THEN A(I,J)=U(1):U(1)=U(1)+1
2930 IF A(I,J)>5 THEN IF A(I,J)<11 THEN A(I,J)=U(2):U(2)=U(2)+1
2940 IF A(I,J)>10 THEN IF A(I,J)<16 THEN A(I,J)=U(3):U(3)=U(3)+1
2950 IF A(I,J)>15 THEN IF A(I,J)<21 THEN A(I,J)=U(4):U(4)=U(4)+1:GOSUB170
2960 NEXT I:NEXT J
3000 DIM B(4):DIM C(4):DIM D(4):FOR I=0 TO 4:B(I)=100:C(I)=0:D(I)=0: NEXT I
3010 ON P(1)GOSUB 3030,3040,3050,3060:GOTO4100
3030 R1=2:GOSUB4000:R1=3 :GOSUB4000:R1=4 :GOSUB3100:R1=1:GOSUB4000:RETURN
3040 R1=3 :GOSUB4000:R1=3 :GOSUB4000:R1=4 :GOSUB3100:R1=1:GOSUB4000:RETURN
3050 R1=4 :GOSUB3100:R1=1 :GOSUB4000:R1=2 :GOSUB4000:R1=3 :GOSUB4000:RETURN
3060 R1=1 :GOSUB4000:R1=2 :GOSUB4000:R1=3 :GOSUB4000:R1=4 :GOSUB3100:RETURN
3100 Y=(R1-1)*6+1:CURSOR52,Y:PRINT"ジョウ" Y/N":CURSOR52,Y+1:PRINT"
":CURSOR52,Y+2:PRINT" ":GET Z$
3110 IF Z$="N" THEN C(4)=9:CURSOR52,Y:PRINT" ":C(4)=5:D(4)=1
:CURSOR52,Y+1:PRINTB(4):"ト" :RETURN
3120 IF Z$="Y" THEN 3150
3130 GOTO 3100
3150 C(4)=30:CURSOR 52,Y:PRINT" イフ カマスカ" :CURSOR52,Y+1:PRINT B(4):"+
(イフ カマスカ" 100 ト" :CURSOR52,Y+2:PRINT" (イフ 100 ト" 2" )"
3160 GET Z
3170 IF Z>0 THEN 3190
3180 GOTO3160
3190 B(1)=B(1)+Z*100:IFB(1)>=B(0) THEN IFB(1)< 1000 THEN B(0)=B(1):CURSOR52
,Y+3:PRINTB(1):"ト" :GOTO3197
3195 IF B(1)>=1000 THEN B(1)=1000:B(0)=1000:D(1)=1:CURSOR52,Y+3:PRINTB(1):"
ト" :GOTO3197
3196 GOTO 3200
3197 CURSOR 52,Y:PRINT" ":CURSOR52,Y+1:PRINT"
":CURSOR52,Y+2:PRINT" ":RETURN
3200 CURSOR52,Y:PRINT"ト" :CURSOR52,Y+3:PRINT" :MUSIC" BCBCBCBC ":GOTO3150
4000 REM:ジョウ" P=(R1-1)*5+1 :GOSUB6000:Y=(R1-1)*6+1:IFB(0,S)>3 THEN C(1)=20:GOTO
4020
4010 GOTO4060
4020 B(1)=B(1)+100*INT(2.5*(RND(1)+RND(7)))
4030 IFB(1)>=B(0) THEN IFB(1)< 1000 THEN B(0)=B(1):GOTO4050
4035 IFB(1)>=1000 THEN B(1)=1000:B(0)=1000:D(1)=1: GOTO4050
4040 GOTO4020
4050 CURSOR52,Y:MUSIC"+B+B": PRINT"ジョウ" :CURSOR52,Y+1:PRINTB(1):"ト" :RETUR
N
4060 C(0)=7*RND(2)+B(0,S):IFC(0)>3.2+RND(3)/2 THEN C(1)=10:GOTO4020
4070 IFC(0)<2.1 THEN C(1)=5:CURSOR52,Y:PRINT"イフ,....":MUSIC"-C-D-C-D":CURSOR52
,Y+1:PRINTB(1):"ト" :D(1)=1:RETURN
4080 IF2*RND(8)<1 THEN C(1)=20:GOTO4020
4090 C(1)=10:GOTO4020
4100 ON P(1)GOSUB 4130,4140,4150,4160:GOTO4100
4130 R1=2:GOSUB4200:R1=3 :GOSUB4200:R1=4 :GOSUB4170:R1=1:GOSUB4200:RETURN
4140 R1=3 :GOSUB4200:R1=4 :GOSUB4170:R1=1 :GOSUB4200:R1=2:GOSUB4200:RETURN
4150 R1=4 :GOSUB4170:R1=1 :GOSUB4200:R1=2 :GOSUB4200:R1=3 :GOSUB4200:RETURN
4160 R1=1 :GOSUB4200:R1=2 :GOSUB4200:R1=3 :GOSUB4200:R1=4 :GOSUB4170:RETURN
4170 A9=0 :FOR I=1 TO 4:A9=A9+D(I):NEXT I :IF A9 =4 THEN 6700
4180 IF D(4)=1 THEN RETURN
4190 GOTO3100
4200 A9=0 :FOR I=1 TO 4:A9=A9+D(I):NEXT I :IF A9 =4 THEN 6700
4205 IF D(1)=1 THEN RETURN
4210 S=R1:(R1-1)*6+1 :IFC(1)=10 THEN 4060
4220 IFC(1)=20 THEN 4020
4230 IFC(1)=5 THEN RETURN
4240 STOP
5000 CURSOR53,0:PRINT"*** 4人 ボーカル ***"
5010 CURSOR0,0:PRINTK1:"カ" :CURSOR0,2:PRINT" MZ-K":CURSOR0,B:PRINT" MZ-C":CUR
SOR0,14:PRINT" MZ-B":CURSOR0,20:PRINT" 777"

```

```

5020 E$="" " :CURSOR0,3:PRINT$:CURSOR0,9:PRINT$:CURSOR0,15:PRINT$:CURSOR
0,21:PRINT$
5030 CURSOR0,3:PRINTA(1):CURSOR0,9:PRINTA(2):CURSOR0,15:PRINTA(3):CURSOR0,21:PR
INTA(4):RETURN
5040 ON P(1)GOSUB 5042,5044,5046,5048:GOTO2900
5042 R1=6:GOSUB5200:R1=11:GOSUB5200:R1=16:GOSUB5050:R1=1:GOSUB5200:RETURN
5044 R1=11:GOSUB5200:R1=16:GOSUB5050:R1=1:GOSUB5200:R1=6:GOSUB5200:RETURN
5046 R1=16:GOSUB5050:R1=1:GOSUB5200:R1=6:GOSUB5200:R1=11:GOSUB5200:RETURN
5048 R1=1:GOSUB5200:R1=6:GOSUB5200:R1=11:GOSUB5050:R1=16:GOSUB5050:RETURN
5050 REM Player:CURSOR3,17:A$=STRING$(CHR$(3),B):PRINTA$;"1";A$;"2";A$;"3";A$;"
4":A$;"5"
5070 FOR P=16TO 20:R=P-15
5080 CURSOR52,20:PRINT$;"ハノヲ カマシ (Y/N)?" :GET Z$
5090 IF Z$="N" THEN MUSIC="B":NEXT P:GOTO5120
5100 IF Z$="Y" GOSUB2200:A(I,J)=21:E(R)=1 :Y=18:GOSUB2300:NEXT P:GOTO5120
5110 GOTO 5080
5120 CURSOR52,20:PRINT$ " "MUSIC"+A+B+A+B"
5130 FOR R=1TO5:IFE(R)=1 THEN P=R+15:Y=18:GOSUB200:GOSUB2000
5140 NEXT R :FOR R=1 TO4:E(R)=0:NEXT R
5150 CURSOR3,17:A$=STRING$(CHR$(3),B):PRINTA$;"-";A$;"-";A$;"-";A$;"-";A$;"-";R
ETURN
5200 REM ハノヲ カマシ P=R1:GOSUB6000:IFB(0,S)>3THEN RETURN
5210 IFB(0,S)=2 THEN 5300
5220 IFB(0,S)=0 THEN 5400
5230 FOR P=R1 TOR1+4:GOSUB2200:IF A(0,J)<>1 THEN5250
5240 E(P-R1+1)=1
5250 NEXT P
5260 IF(RND(3)+RND(5))>1 THEN GOTO 5350
5270 FORJ=14TO2 STEP-1:FORI=1TO4:P=A(I,J):IFP >=R1THEN IFP <R1+5THEN IF A(0,J)=
1 THEN P1=A(I,J):GOTO5290
5280 NEXTI:NEXTJ:STOP
5290 E(P1-R1+1)=0:GOTO5350
5300 FOR P=R1 TOR1+4:GOSUB2200:IF A(0,J)<>1 THEN5320
5310 E(P-R1+1)=1:GOTO5350
5320 NEXT P
5330 PRINT
5340 PRINT$ "174 / カマシ ハ 1000 ト 4 マチ"
5350 IF R1=1 THEN Y1=0:GOTO5355
5351 IF R1<>1 THEN Y1=6*INT(R1/5)
5355 P=R1-1:FOR R=1TO5:IFE(R)=1 THEN P=P+1:GOSUB2200:A(I,J)=21:Y=Y1:GOSUB2300
5360 NEXT R
5370 P=R1-1:FOR R=1TO5:IFE(R)=1 THEN P=P+1:GOSUB200 :Y=Y1:GOSUB2100
5380 NEXT R :FOR R=1 TO5:E(R)=0:NEXT R:RETURN
5400 GOSUB6370:IFC<>4THEN 5470
5410 FOR J=14 TO 2 STEP-1:IF J<=A THEN IF J>=A-4 THEN 5430
5420 IF A(0,J)=1 THEN B1=J
5430 NEXT J
5440 FOR I=1 TO 4:IF A(I,B1)>=R1 THEN IF A(I,B1)<R1+5 THEN A=I:GOTO5460
5450 NEXT I
5460 E(A(A,B1)-R1+1)=1:GOTO 5350
5470 GOSUB 6430:IF C<>4 THEN 5230
5480 FOR I=1 TO4 :IFA(I,15)=1 THEN A=I
5490 A(I,15)=0:NEXT I
5500 FOR J=2 TO14:IFA(A,J)>=R1 THEN IF A(A,J)<R1+5 THEN B1=J:GOTO5460
5510 NEXT J
6000 DIM B(4,4)
6020 S=1:IFP=6 THEN S=2
6030 IF P=11 THEN S=3
6040 IF P=16 THEN S=4
6060 FOR I=0 TO 4:B(I,S)=0:NEXT I
6070 FOR J=14 TO2 STEP -1:A(0,J)=0
6080 FOR I=1 TO4
6090 IF A(I,J)>=P THEN IF A(I,J)<P+5 THEN A(0,J)=A(0,J)+1
6100 IF A(0,J)>B(0,S) THEN B(0,S)=A(0,J):B(1,S)=J:B(2,S)=I
6110 NEXT I:NEXTJ
6120 ON B(0,S)GOTO 6200,6170,6140,6130
6130 REM 4CARD: B(0,S)=7:RETURN
6140 REM 3CARD: J=14:GOSUB 6300
6150 IF B(3,S)<>0THENB(0,S)=6
6160 RETURN
6170 REM 1PARE: J=B(1,S)-1:GOSUB 6300
6180 IF B(3,S)=0 THEN B(0,S)=1
6190 RETURN
6200 REM Nothing: B(0,S)=0:GOSUB 6370
6210 IF C=5 THEN B(0,S)=4 :B(1,S)=A:B(3,S)=A-4
6220 GOSUB 6430
6230 IF C<>5 THEN RETURN
6240 B(0,S)=B(0,S)+5
6250 GOSUB 2200 :F=I :B(1,S)=5-I
6260 IF P>5 THEN IFP<11THEN B(3,S)=J :RETURN
6270 IF P>10THEN IFP<16THEN B(3,S)=J:RETURN
6280 IF P>15THEN IFP<21THEN B(3,S)=J:RETURN
6290 B(3,S)=J:RETURN
6300 REM Other 1PARE : IF J=1 THEN RETURN
6310 FOR J=J TO2 STEP-1
6320 IF A(0,J)=2 THEN B(3,S)=J:GOTO6340

```



```

6330 NEXT J:RETURN
6340 FOR I=1 TO 4
6350 IF A(I,J)>=P THEN IFA(I,J)<P+5 THEN B(4,S)=1:RETURN
6360 NEXT I:RETURN
6370 REM 3回ループ
6380 FOR R=2 TO 10:D=0
6390 FOR J=R TO R+4
6400 IF A(0,J)=1 THEN D=D+1
6410 IF D>C THENC=D:A=J
6420 NEXTJ:NEXTR:RETURN
6430 REM 7回ループ:C=0:A(0,15)=0
6440 FOR I=1 TO 4 :A(I,15)=0
6450 FOR J=2 TO 14
6460 IF A(I,J)>=P THEN IF A(I,J)<P+5 THEN A(I,15)=A(I,15)+1
6470 NEXTJ:IF A(I,15)>C THEN C=A(I,15)
6480 NEXTI:RETURN
6500 CURSOR6B,Y:DN B(0,S)+1 GOTO 6510,6520,6530,6540,6550,6560,6570,6580,6590,
6590
6510 PRINT"Nothing":B(1,S)=0:B(3,S)=0:RETURN
6520 PRINT"1 ^?":B(1,S):B(3,S)=0:RETURN
6530 PRINT"2 ^?":B(1,S):B(3,S):RETURN
6540 PRINT"3 ^?":B(1,S):B(3,S)=0:RETURN
6550 PRINT"3 ^?":B(3,S):B(3,S):RETURN
6560 PRINT"7 ^?":FOR T=1 TO 4:IFF=T THEND=T+132:PRINTCHR$(D):B(3,S)=0:RETURN
6565 NEXTT
6570 PRINT"7 ^?":B(1,S):B(3,S):RETURN
6580 PRINT"4 ^?":B(1,S):RETURN
6590 PRINT"3 ^?":B(3,S):B(3,S):RETURN
6600 NEXT T
6700 CURSOR71,1:PRINT"音楽":MUSIC"5A5G5B5R5A5G5B":CURSOR71,1:PRINT"
"
:FORG=1TO5:FORG1=1TO3
6710 IFC(G1)>=10THENP=(G1-1)*5+G0:GOSUB2200:X=(G0-1)*9+7:Y=(G1-1)*6:GOSUB2003
6720 NEXTG1:NEXTG0
7000 P=16:GOSUB6000:W1=0
7010 FOR W=1 TO 4:Y=(W-1)*6+1:IF C(W)>=10 THEN S=W:GOSUB 6500:NEXTW:GOTO7030
7020 W1=W+1:NEXTW
7030 IFW1=4THEN Y=21:CURSOR55,Y:PRINT"
カレ!!!!!!..."MUSIC"5A5R5A":GOTO
B000
7100 FORV=1TO4:V1=0:V2=0:V3=0
7110 IFC(V)=5THEN NEXTV:GOTOB000
7120 FOR N=1TO4
7130 IF V=N THEN NEXTN:GOTO7180
7140 IF C(N)=5 THEN V3=V3+1:NEXTN:GOTO7180
7150 IF B(0,V)>B(0,N) THEN V1=V1+1
7160 IF B(0,V)=B(0,N) THEN V2=V2+1
7170 NEXTN
7180 IF V1>=3-V3 THEN 7230
7190 IF V1=2-V3 THEN IFV2=1 THEN 7300
7200 IF V1=1-V3 THEN IFV2=2 THEN 7300
7210 IF V2=3-V3 THEN 7300
7220 NEXT V
7230 IF V=4 THEN 7250
7240 Y=(V-1)*6+1:CURSOR52,Y:PRINT"音楽":CONSOLE:MUSIC"-D+A-D+A-D+A
-D+A":CONSOLE:GOTO7260
7250 CURSOR 52,19:PRINT"7 ^?":MUSIC"+A+B+A+B+A+B+A+B"
7260 A(V)=A(V)+B(1)+B(2)+B(3)+B(4):A5=B(1)+B(2)+B(3)+B(4)-B(V):CURSOR53,(V-1)*6
+A:PRINT"7 ^?":A5:PRINT"7 ^?":FOR Q=1TO4:A(Q)=A(Q)-B(Q):NEXTQ:GOSUB5020:GOTOB000
7300 DIMV(4):FOR S=1 TO 4:V(S)=0:IFC(S)>=10THENIFB(0,V)=B(0,S) THENV(S)=10
7310 NEXTS
7400 FORS=1TO4:S1=0:S2=0:S3=0
7410 IFV(S)=0THEN NEXTS
7420 FOR N=1TO4
7430 IF S=N THEN NEXTN:GOTO7480
7440 IF V(N)=0 THEN S3=S3+1:NEXTN:GOTO7480
7450 IF B(1,S)>B(1,N) THEN S1=S1+1
7460 IF B(1,S)=B(1,N) THEN S2=S2+1
7470 NEXTN
7480 IF S1>=3-S3 THEN V=S:GOTO7230
7490 IF S1=2-S3 THEN IFS2=1 THEN 7600
7500 IF S1=1-S3 THEN IFS2=2 THEN 7600
7510 IF S2=3-S3THEN 7600
7520 NEXT S
7530 IF V=4 THEN 7250
7600 DIMS(4):FORV=1 TO 4:S(V)=0:IFV(V)=10THEN IFB(1,S)=B(1,V) THENS(V)=10
7610 NEXTV
7700 FORV=1TO4:V1=0:V2=0:V3=0
7710 IFS(V)=0THEN NEXTV
7720 FOR N=1TO4
7730 IF V=N THEN NEXTN:GOTO7780
7740 IF S(N)=0 THEN V3=V3+1:NEXTN:GOTO7780
7750 IF B(3,V)>B(3,N) THEN V1=V1+1
7760 IF B(3,V)=B(3,N) THEN V2=V2+1
7770 NEXTN
7780 IF V1>=3-V3 THEN 7230
7790 IF V1=2-V3 THEN IFV2=1 THEN 7900

```

N

4人ボーカー-BASICプログラム・リスト

```

9450 PRINT"                               [Hit any key]"
9460 GET N$
9470 IF N$="" THEN 9460
9480 GOTO 12
10000 CONSOLEC40,N: DIM B(4): FOR I=1 TO 4: B(I)=10: NEXT I
10010 CURSOR 8,2: PRINT"   ヒット キー   !!!!!": CURSOR 10,3: PRINT K0;"   カイ タイセン   ヒット   " :M
USIC"+GF+GF+A+B+A+B+A+B+5C+5B"
10100 FORM=1 TO 3: FOR V=1 TO 4: V1=0: V2=0: V3=0
10110 IF B(V)<M-1 THEN 10220
10120 FOR N=1 TO 4
10130 IF V=N THEN 10170
10140 IF B(N)<M-1 THEN V3=V3+1: GOTO 10170
10150 IF A(V)>A(N) THEN V1=V1+1
10160 IF A(V)=A(N) THEN V2=V2+1
10170 NEXT N
10180 IF V1>3-V3 THEN B(V)=M
10190 IF V1=2-V3 THEN IF V2=1 THEN B(V)=M
10200 IF V1=1-V3 THEN IF V2=2 THEN B(V)=M
10210 IF V2=3 THEN Y=10: CURSOR 12,Y: PRINT"   トウリ   ヲイ   " :GOTO 10500
10220 NEXT V : NEXT M: F=0: G=0: H=0: CURSOR 0,7
10300 FOR V=1 TO 4: IF B(V)=160 SUB 10400: NEXT V: GOTO 10320
10310 F=F+1: NEXT V
10320 FOR V=1 TO 4: IF B(V)=260 SUB 10410: NEXT V: GOTO 10340
10330 IF B(V)>2 THEN G=G+1: NEXT V: GOTO 10340
10335 NEXT V
10340 FOR V=1 TO 4: IF B(V)=360 SUB 10420: NEXT V: GOTO 10360
10350 IF B(V)=10 THEN H=H+1: NEXT V: GOTO 10360
10355 NEXT V
10360 FOR V=1 TO 4: IF B(V)=1060 SUB 10430
10370 NEXT V: GOTO 10500
10380 ON V GOTO 10382,10384,10386,10388
10382 E$="M-Z": RETURN
10384 E$="M-C": RETURN
10386 E$="M-B": RETURN
10388 E$="7": RETURN
10400 GOSUB 10380: PRINT STRING$(CHR$(3),13);"   ヒット   " :E$: "   " :A(V): "   ヒット   " : MUSIC"+A+
B": PRINT: RETURN
10410 GOSUB 10380: PRINT STRING$(CHR$(3),12);5-F;"   ヒット   " :E$: "   " :A(V): "   ヒット   " : MUSIC"+
C+D": PRINT: RETURN
10420 GOSUB 10380: PRINT STRING$(CHR$(3),12);5-G;"   ヒット   " :E$: "   " :A(V): "   ヒット   " : MUSIC"+
AB": PRINT: RETURN
10430 GOSUB 10380: PRINT STRING$(CHR$(3),12);5-H;"   ヒット   " :E$: "   " :A(V): "   ヒット   " : MUSIC"+
C+D": PRINT: RETURN
10500 CURSOR 10,21: PRINT"   TRY AGAIN? (Y/N)"
10510 GET N$
10520 IF N$="Y" THEN CLNR: GOTO 2
10530 IF N$="N" THEN CONSOLEC40,N: END
10540 GOTO 10510
10550 END

```

MZ-80B

チェス・プログラム

CHESS PROGRAM

Rd3-Q7

このプログラムは、次の3つの目的をもって作りました。

①CHESS

②ENDINGの練習

③チェス問題を解く

④CG基地でスタートさせると、①の3つのゲームを選択するスクリーンにやってきました(写真3)。

TOMUC ● 馬場隆信 / COMPAC

1

CHESS

[C] キーを押すと、コンピュータとチェスの対戦をすることになりますが、その前に先手が後手かを選びます(写真2)。

[W] (白) が先手で [B] (黒) が後手です。次にLEVELを選びます(写真3)。僕としては [3] を中心にプログラムを作ったつもりですが、最初のうちはレベル [1] で序盤定跡を覚えてから、[3] に進むのがいいと思います。

チェスの駒の動かし方は、国際表記法を使っています。チェスの表記法には大きく分けて2つあり、他の1つは英米書式です。私達がチェスの本を読むときは、たいてい英語ですから、英米書式も覚えておく必要があるのですが、最近ではアメリカでも国際表記法を使い始めているので、このプログラムでも国際表記法を使いました。

図2を見てください。g 2のビショップを、f 3へ動かすときは、Bf3と書きます。キー入力では、[B][f][3]となります(図3)。

e 1のナイトを、f 3へ動かすときは、Nf3と書きます。キー入力は [N][f][3] です。では、e 1のナイトをc 2へ動かすときはどうでしょうか。このときはNec2 ([N][e][c][2]) となります。なぜかと言うと、a 1のナイトもc 2へ進めるために、どちらのナイトかを区別する必要があります。この場合、R1d3あるいは、Rdd3と書きます。キー入力は [R][1][d][3] です。

では、d 1にあるルークをd 3へ進める場合はどうでしょうか。a 3にあるルークもd 3へ進むことができるために、どちらのルークかを区別する必要があります。この場合は、R1d3あるいは、Rdd3と書きます。キー入力は [R][1][d][3] です。

さて、ボーンの動かし方は少し変わっています。たとえば、g 3のボーンをg 4に動かすときには、Pg4とせず、単にg 4とします。また、a 4のボーンでb 5の敵駒を取る場合は、ab5と書きます。これは、a ファイルのボーンで、b 5の駒を取るということを表わしています。

キャスリングは、K側をO-O、Q側をO-O-Oと書くのですが、キー入力では、[k] をキング・サイド・キャスリング、[q] をクイーン・サイド・キャスリングとしました。

写真1

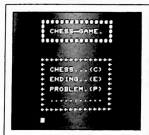


写真2



写真3



写真4



なお、キー入力の後には、必ず **[CR]** キーを押してください。

プリンタへの出力

ゲーム進行中に、次の命令が使えます。

[T M CR] : 画面上1行にメッセージを書き、**[CR]** でプリンタへ出力。

[T 1 CR] : 手筋を国際表記法で印字する。

2 ENDING練習

写真1で **[E]** のキーを押すと写真4になり、どんなENDINGを希望するかを **[1] - [9]** のキーで指定します。すると、乱数で適当に駒を並べて問題を作ってくれます。後は1のCHESSと同じです。

相手のキングを詰ますには、最低限、図4のような駒が必要で、これを、メイティング・マテリアルと言います。このブロックは、乱数の作り方の失敗で、同じパターンの問題が出てしまいます。

[X CR] キーで駒設定ブロックを呼んで問題を作り、**[X CR]** で戻してENDING練習してください。

3 チェス問題を解く

[P] キーを押すと、このブロックにきます(写真5)。まず、チェス・ボードに駒を並べます。これはメイン・キーボードを使ってください。**[P f 3]** と **[CR]** でボーンの駒がf3のマス目に置かれます。

次に、深度を設定します。**[5]** キーを押すと、DEPTH?と聞いてくるので、2手詰のときは **[4]** を、3手詰のときは **[6]** を押してください(写真6)。

そして、**[V]** キーを押すと、答を画面右側に表示して、駒も1回分を動かしてくれます。

次に、**[&]** キーを押すと白黒を入れ換えてくれます。そして、再び **[V]** キーを押します。これを繰り返すと、解答の全手筋が解ることになります。これは、詰めチェスのみではなく、NEXTムーヴでも使えます。

[I] で写真1へ戻ります。

4 序盤データ・エディタについて

1のCHESSから、**[O CR]** でこのブロックにきます。これにより、序盤データを自分で作ることができ、練習したい手筋を作れるわけです(写真7)。

このブロックは、チェス盤の換わりもしてくれるので、手筋の研究にとっても便利です。

図2

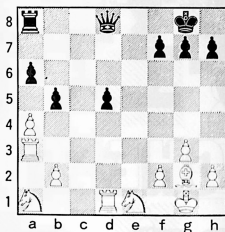
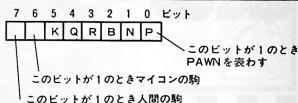


図3 駒コード



-	0	1	2	3	4
	5	6	7	8	DEL
CR	A	B	C	K (0-0)	Q (0-0-0)
	D	E	F	G	H

写真5

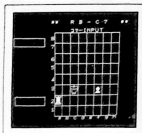


写真6

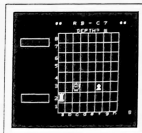
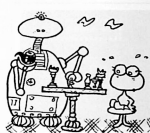
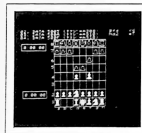


写真7



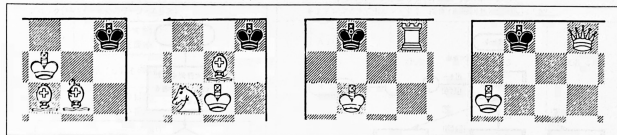
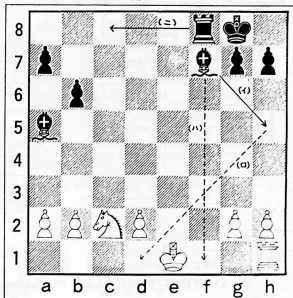


図9



す、次に白のキングを動かしてみます。すると、点線の通っているマス目でチェックを受けることになります。この場合4回です。この回数に比例して、この評価点は高くなるわけです。

ATTACK：攻撃

図9において、ルークを矢印(=)のように動かすことは、C2のナイトを攻撃したことになります。当然、逃げられて駒を取ることはできないのですが、それなりの有効点を与えるわけです。

STRUCTURE：構成

a7のポーンがb6のポーンを守っています(図9)。また、b6のポーンとa5のビショップとは互いに守り合っています。こういう手が積み重なって、堅固な構成ができるわけです。

POSITION：駒位置

(イ)絶対駒位置

たとえば、将棋のプログラムなどで、穴熊を使うとか、矢倉を使うとかのときに、その動きに評価点を付けます。

(ロ)相対駒位置

これは非常に面白い評価点なのですが、処理時間を多く取りそうです。たとえば、ルークを二重に使うダブル・ルーク(将棋でいう二枚飛車)、囲碁などで、大桂馬に何点、小桂馬に何点というように付けたり、簡単な詰碁の型やコンビネーションに評価点を与えます。

☐ キーを押すと、1手分、駒の動きを戻してくれます。
 ☑ キーは、1手戻すと同時に、序盤データのポイントも1手分戻し、訂正に使います。チェスの1手は将棋の2手にあたるので、これらのキーを使うときは、白黒の1手を動かした後に押す必要があります。

☒ キーは、ポイントの変更に使います。データを継ぎ足すのに使います。

なお、コマンドの実行には、[CR]を押すことが必要です。いろいろと図1を見ながら試してみてください。

5 チェスのプログラム

チェスのプログラムを作る場合、まず、チェス・ボードを用意します。これは適当なRAM上に決めるのですが、今回はA0mn番地(m, n = 0 ~ 7)の64バイトを使っています。次に、駒コードも適当に決めて、チェス盤のRAM上に並べます。そして、実際に駒をあれこれ動かしてみ、次の1手を決めてくるわけです。

たとえば、1.5手読みの場合、まず、自分の駒を動かし、次に相手の駒を動かし、そして、もう1回、自分の駒を動かして初めて、その1.5手読みの評価点が決まります。そして、この評価点の最大のものを、次の1手として駒を動かしてくるのです。

6 評価点の種類

では、どのようにして評価点を付けていくのかを考えてみたいと思います。これらの判断基準を多く使えば、それだけ良いプログラムができるわけですが、逆に処理速度は遅くなってしまいます。また、先を何手も深く読めば読むほど、プログラムは強くなり、それにより不必要になってくる判断基準も出てきます。

GAIN：駒の獲得

相手の駒を取ったときに与える評価点で、最優先に近い点を与えます。一般に、駒の価値は、P : N : B : R : Q = 1 : 3 : 3 : 5 : 9 というのがよく知られていますが、このプログラムでは1 : 3 : 3 : 7 : 15を使っています。これは、実際に走らせてみて調整した比率です。

CONCENTRATION：駒の集結

たとえば、図9の場合、f7のビショップを矢印(イ)のように動かしたとき、ビショップのきき筋が点線(ロ)のように通り、キングは動きにくくなります。また、ルークのきき筋も点線(イ)のように通り、一層キングは動きにくくなります。このような手に与える評価点がこれです。

この判定はプログラムの中で次のようにして見つけます。たとえば、ビショップの場合、まず(イ)のように動かしま

図 1

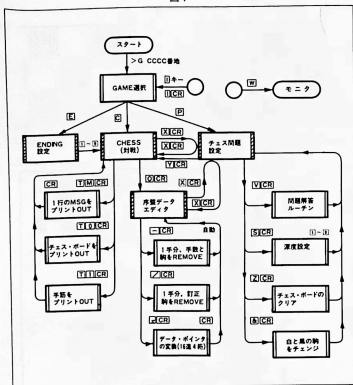
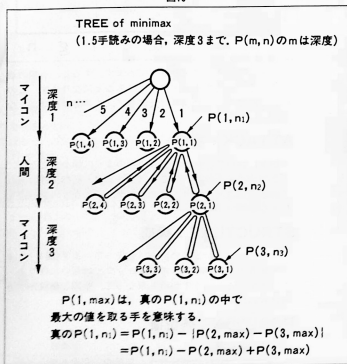


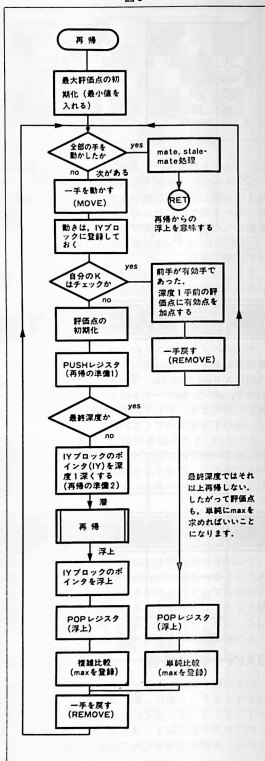
図10



その他

キースリングなどの特殊な手を与えます。他にもいろいろ考えられると思いますが、いま述べた評価点の付け方が主流になると思います。他には、駒の動きやすさを考慮したMOVINGやDEFENCE関係がありそうです。

図 8



7 Tree of mini-max

mini-maxに関する正式な知識はないのですが、以下に述べるのがそれだと思えます(図8、図10、図11)。

まず、マイコンで n 手読みのチェス・プログラムを作ろうとする場合、メモリ容量の制限や、同じようなルーチンをいくつも作る労を省くために、再帰型のmini-maxルーチ

図11

1 Yブロック(16バイト単位のワーク・エリア)

1 Y + 0 0	L (0) 動かす駒の 下位番地
0 1	BOX (0) その駒
1 Y + 0 2	L (N) 駒の目的 地の番地
0 3	BOX (N) そのマス目 にある駒
1 Y + 0 4	対応する深度
0 5	フラグ
0 6	アンパサン番地
	その他
1 Y + 0 A	評価点
0 B	"
1 Y + 0 C	その深度における 最大評価点
0 D	
1 Y + 0 E	L (0) max
0 F	L (N) max

マスの
下位番地

図12

1 Yブロック用エリア(A100~16バイト単位)

※1 Yレジスタでポイントする。深度(再帰回数)と呼応して動く。

A 100	A 110	A 120	A 130	A 140
深度 0 用 (人間手用の ワークエリア)	深度 1 (マイコン手 minimax 用エリア)	深度 2	深度 3	深度 4
			図 6	

図 5

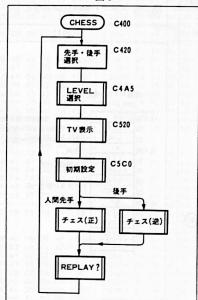
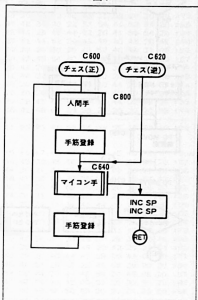


図 7



ンを作る必要があります(図8)。

1.5手読みを前提とした場合、図10のように(マイコン)(人間)(マイコン)と、3回、駒を動かしてみることにします(チェスの1手は将棋の2手)。

まず、1回、駒を動かすわけですが、この動きには次の3つの要素が含まれています。

- ①どの駒を動かすか?
- ②どの方向に動かすか?
- ③その方向に何ステップ動かすか?

さて、最初の動きP(1,1)によって得られる評価点は真の評価点ではありません。なぜなら、深度3まで読むのが1.5手読みだからです。そのため、とりあえずこの評価点をワーク・エリアに登録しておく必要があります。これが、図11の1 Yブロックです。この1 Yブロックは、深度1用、深度2用……と手分必要です(図12)。そして、再帰するたびに、その深度に合わせたブロックを使います。

結局、真の評価点P(1,n)は図10の下で式で求まることになります。

8 α - β Algorithm (枝切り)

枝切りに関しては、私の力量不足から、このプログラムの中では具体化できなかったというのが事実です。ただ1つ使った枝切りは、1手動かしたときに自分のキングがチェックになったときです。つまり王手や、相手のきき筋に自

分のキングを動かしたときがこれです。図9で、ポーンをd3へ動かしたときです。もし、このように動かしたら、当然相手はキングを取って勝ってしまうので、この手は禁止手となり、また、この手以後の深度の手は考慮に入れる必要なくなるわけで、これが枝切りの一つとなります。

(注) 人間側の入力に関して、禁止手のチェックを行っていません(キングが一度動いた後でもキャスリングできる)。打ち手の側で判断してください。

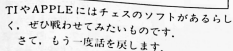
9 Computer Chess

欧米ではコンピュータのチェス大会が盛んなようです。実態は知りませんが、BYTE誌などに載っているんじゃないでしょうか。見たことは、ないので解りませんが。

以前、Sargon 2.5というチェス・プログラムについて少し話したことがあります。Sargon 3というのが出ています。これはおそらく3手先を読むのだと思うのですが、問題なのは、3手先をどの程度の時間で読むのかということ、どんなCPUで何MHzで走っているのかということです。

いま、僕が残念に思っているのは、チェスのプログラムを作ったのはいいのですが、どの程度の実力を持ったプログラムなのか解らないということなのです。このプログラムがどの程度の実力かを知る方法はただ1つです。つまり、他のチェス・プログラムと戦わせてみるということです。

圖 7



Bell というと、あなたも何かを連想するでしょう。そうすると、Bell 研究所を連想してしまいます。しかし、名前が同じだからと言って現実検討抜きで結論付けるのは、早合点といえるのでから、僕は結論を延期していました。しかし、どうやらそのようです（確信はありません）。Bell というプログラム・ネームで、マシンはかなり高速で走る大型コンピュータのようです。

ROOK
 QUEEN
 KING

注：♁
 ♀

あとがき

人間同志のチェス大会はどうでしょうか？ FIDE（世界チェス連盟）が2年に一度、チェス・オリンピックを開い

13

15

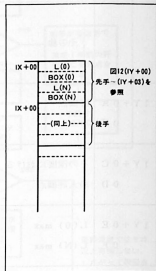
14

图 16

評価点の例 (16ビット演算を使う場合)

注: α や β は深度によって値が変わる。たとえば, KING は先にとった方が勝ちだから, 深度が浅い程評価点は高くなる。

日本代表は毎回10名程で、日本チェス協会の選択大会で決められます。脳細胞に自信のある人は、試してみればどうでしょうか。



□参考文献

- 1) Levy: Chess and Computers, Batsford
2) encyclopedia of chess openings, FIDE

- 3) 馬場隆信: “チェス 2 手詰め解答プログラム”, マイコン
ゲームの本国, p.122, 工学社
4) CHESS No19, 日本チェス協会

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
2000	FF	14	34	01	64	44	15	35	02	63	53	06	25	03	71	52	1E3
2010	05	41	04	72	63	13	23	05	FA	01	22	06	76	04	07	15B	
2020	05	41	07	65	02	24	08	44	35	24	35	09	52	44	61	63	109
2030	10	74	63	FA	11	44	25	05	12	53	34	05	43	13	1B		
2040	64	43	22	14	63	43	12	32	15	43	63	32	12	16	72	1C1	
2050	74	42	52	17	61	52	04	10	74	04	52	63	18	04	02	17B	
2060	35	02	16	71	70	02	32	16	63	43	52	17	61	52	04	18B	
2070	22	17	61	04	03	16	63	52	33	17	66	46	35	26	131		
2080	18	46	36	25	21	16	75	64	52	17	61	52	04	34	16	175	
2090	66	46	35	26	14	76	46	36	42	52	18	61	52	25	55	175	1F5
2100	66	42	52	18	61	52	04	10	74	04	52	47	32	16	75	42	1E9
2110	04	05	41	15	35	02	16	67	17	17	77	76	04	04	17C		
2120	05	16	75	42	23	33	17	77	74	25	24	18	74	24	04	215B	
2130	16	72	74	25	24	17	74	24	18	74	25	42	02	17	17	1B	
2140	74	73	23	33	16	72	73	25	24	17	66	46	35	26	16	66	11B
2150	46	35	24	17	75	66	04	22	17	46	36	25	45	13	33	13F	

Sum 15 AC ED 35 69 48 06 4C F7 F2 04 B6 D2 39 CF 12 1B2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum	
2160	35	26	33	63	25	33	61	23	35	17	54	33	32	42	17	53	1B	
2170	12	17	75	31	04	03	16	77	42	04	40	17	61	51	30	10	15F	
2180	18	77	74	26	15	15	17	75	73	26	15	16	72	73	32	42	16	1FF
2190	33	63	35	32	42	16	75	53	26	15	12	66	56	74	15	12	72	18E
21A0	74	04	05	11	64	56	35	26	10	44	25	63	74	10	44	63	1BA	
21B0	25	33	09	66	46	35	24	10	67	57	FA	11	55	45	04	1D5		
21C0	13	15	17	75	66	41	75	66	41	75	66	41	75	66	41	75	66	41
21D0	12	47	04	15	16	75	42	03	16	72	73	32	16	12	17	17	1B	
21E0	67	57	FA	10	55	45	22	43	08	72	73	66	FA	09	44	1EF		
21F0	35	24	10	52	44	61	63	13	73	63	23	33	10	66	56	1E1		
2200	33	16	72	74	25	24	17	74	24	18	74	25	42	02	17	17	1B	
2210	36	09	67	57	17	37	08	52	73	41	63	08	67	57	FA	17A		
2220	09	66	45	35	24	10	55	40	60	50	41	30	49	44	35	24	10	55
2230	52	44	30	21	11	44	25	12	55	45	FA	10	66	1B2				
2240	46	35	24	11	67	57	24	06	07	66	56	35	44	08	53	44	173	
2250	02	46	09	75	64	FA	10	67	57	46	37	11	77	75	04	14C		

Sum 16 A2 55 4A 6C 4D 25 62 CF 53 61 BE 79 51 48 E9 1D3

Sum	16	A2	55	FA	6C	4D	25	62	CF	53	61	BE	79	51	4B	E9	+03		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
2200	13	12	65	45	34	45	11	65	45	37	64	12	52	64	41	63	10A		
2210	10	52	33	11	63	11	74	63	44	12	63	44	22	43	10	19			
2220	65	45	04	37	11	67	57	46	08	52	44	26	44	09	53	1C1			
2230	44	11	10	74	63	25	14	63	25	09	63	41	44	65	07	44	35	10F	
2240	02	35	08	67	57	17	37	09	65	45	FA	10	67	57	46	08	52	44	
2250	FA	10	75	66	04	13	07	72	73	64	15	08	44	35	02	35	1B9		
2260	09	65	45	34	45	10	64	45	34	45	07	60	50	41	30	08	109		
2270	66	56	35	44	09	53	44	02	46	08	72	73	35	44	09	52	1B		
2280	44	25	44	10	53	44	30	63	08	67	57	35	44	09	53	44	11B		
2290	02	24	10	72	73	FA	07	65	45	35	44	08	52	44	11	1C8			
2300	63	09	44	63	02	13	10	66	56	FA	10	74	47	17	17	101			
2310	08	45	34	22	34	09	52	44	41	63	10	44	63	02	13	11	1F7		
2320	67	57	FA	07	67	57	17	27	08	60	50	41	30	49	44	12B			
2330	35	02	35	10	66	46	35	13	11	75	66	FA	10	67	57	46	08	52	44
2340	17	27	08	52	33	41	63	09	74	63	02	24	08	67	57	10	111		
2350	20	09	60	50	41	32	10	44	35	02	35	11	66	46	35	17	15		

Sum BB 0A 59 C5 A2 27 52 C0 F5 3C 24 1E DE 79 1D 11 1B6

Sum	BB	0A	59	05	02	27	52	0C	F5	3C	24	1E	DE	79	10	11	B6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2300	12	75	66	FA	06	60	50	41	30	07	66	56	45	34	08	14C	
2310	52	44	30	63	09	74	63	25	44	10	53	44	05	11	75	14B	
2320	33	02	24	12	65	45	35	44	13	56	45	FA	12	76	64	13C	
2330	FA	12	76	55	FA	11	75	66	04	37	12	65	45	37	1D		
2340	27	13	72	74	02	24	14	76	64	24	42	15	75	65	FA	17E	
2350	12	72	74	02	13	15	65	45	37	27	14	76	64	FA	13	11D	
2360	65	55	FA	11	63	36	04	14	12	36	14	22	14	09	44	14F	
2370	63	02	13	10	75	66	FA	11	76	64	04	37	12	67	57	14D	
2380	02	04	10	76	64	FA	11	65	45	34	05	48	53	44	02	1B9	
2390	24	09	75	64	FA	10	76	64	07	35	11	65	45	24	06	1C4	
2400	12	77	75	22	43	10	65	45	22	43	11	52	64	30	63	09	1E5
2410	75	66	07	14	52	33	30	63	11	63	04	56	12	72	1A5		
2420	74	FA	12	33	25	05	25	13	65	45	24	06	13	76	64	10D	
2430	17	37	10	76	64	FA	11	65	45	24	42	12	72	73	04	14B	
2440	15	07	52	33	30	63	08	FA	11	65	45	24	42	12	73	04	14B
2450	10	53	44	04	26	11	74	25	12	53	26	16	16	25	12	18	
2460	10	53	44	04	26	11	74	25	12	53	26	16	16	25	12	18	

Sum OF 06 60 15 FA A2 85 9E 1B B3 10 60 0E FA B6 E3 12B

2490	12	44	35	02	35	13	76	64	FA	13	55	45	34	44	14	1D	
2480	76	64	FA	06	56	56	34	44	07	53	44	02	24	08	75	14A	
24B0	66	FA	FA	09	76	64	04	13	10	45	24	57	11	74	75	1B3	
24C0	57	66	10	67	57	07	05	08	75	53	04	15	09	60	50	41	17A
24D0	30	10	45	45	FA	11	76	55	17	27	08	76	64	FA	14C		
24E0	09	45	45	22	43	07	52	44	41	63	08	74	63	25	44	09	17A
24F0	53	44	02	24	06	52	33	41	63	07	74	63	07	05	08	65	143

Sum 15 EA FA EA EE 22 DD 23 7A 1B 06 36 1D 42 63 26 1A6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
2540	20	20	20	20	20	20	4F	46	53	54	54	20	42	30	42	10	127
2550	30	20	4F	52	47	20	24	31	32	30	30	08	20	20	20	20	1CC
2560	20	20	50	52	49	4E	54	20	22	53	41	56	45	20	54	41	1F3
2570	50	45	20	46	4F	52	20	40	5A	20	38	30	48	2F	43	22	107
2580	00	20	20	20	20	20	43	52	4C	46	31	00	20	20	20	20	192
2590	20	20	20	50	52	49	4E	54	20	22	53	41	52	54	20	20	1E9
2600	41	52	20	45	4E	44	20	41	52	20	41	55	54	20	20	20	109
2610	53	54	41	52	64	20	41	52	20	40	49	4C	45	20	4E	14D	
2620	41	52	20	20	20	20	20	20	43	52	4C	46	31	00	20	20	1E9
2630	20	20	20	20	20	20	47	54	54	4E	00	20	20	20	20	20	1C7
2640	20	20	4C	58	49	20	44	20	24	31	31	41	33	20	3B	53	159
2650	54	51	52	54	20	41	44	52	00	20	20	20	20	20	20	4C	14B
2660	41	4B	00	20	20	20	20	20	53	48	4C	44	20	24	31	1F6	
2670	31	30	34	00	20	20	20	20	20	4C	58	49	20	44	20	1D3	
2680	24	31	31	30	30	3B	46	30	30	44	44	52	00	20	20	20	18A
2690	24	31	31	30	30	3B	46	30	30	44	44	52	00	20	20	20	58 19A

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
2900	45	36	22	34	12	55	34	10	77	35	31	45	22	09	53	10A	
2910	35	22	43	13	51	53	43	35	11	44	35	34	44	52	54	10B	
2920	25	44	13	FA	04	14	08	60	16	26	09	FA	04	05	17E		
2930	16	10	75	03	07	05	11	77	75	34	08	45	34	22	34	17	
2940	09	FA	FA	34	26	10	77	53	23	07	75	53	FA	08	122		
2950	50	50	16	26	09	14	10	72	63	07	05	11	45	143			
2960	34	22	34	12	55	34	04	34	08	45	35	22	41	09	53	42	1E0
2970	25	44	10	52	44	13	33	07	52	33	FA	08	33	25	16	14B	
2980	25	09	74	07	04	15	10	72	63	13	33	11	75	53	22	41	169
2990	07	75	31	25	08	31	22	11	22	09	74	64	FA	04	10	14B	
29A0	77	74	07	37	11	45	35	41	12	55	34	33	67	53	34	195	
29B0	22	13	22	14	44	34	41	52	14	72	63	07	04	12	72	63	151
29C0	13	23	13	63	41	52	14	63	52	37	06	11	72	63	34	1F3	
29D0	45	12	44	34	02	04	13	63	45	23	41	09	45	34	23	14C	
29E0	10	55	34	04	34	08	45	35	FA	09	72	63	22	43	10	19A	
29F0	31	53	16	11	74	47	03	15	22	66	55	04	15	08	45	157	

Sum 05 3E AD AB 22 06 65 B5 4F B5 BB 50 0B 41 6C 0C 1F7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
2E00	44	34	04	34	12	54	45	34	24	13	FA	05	32	12	14	17B	
2E10	65	34	54	13	65	34	33	43	10	74	74	34	41	53	44	149	
2E20	25	44	12	52	44	26	44	13	66	44	04	44	12	45	35	44	150
2E30	52	13	64	52	26	15	11	45	35	44	53	12	62	53	25	15	17A
2E40	11	52	45	25	46	12	66	26	44	12	55	44	12	55	44	184	
2E50	44	34	33	09	45	34	22	34	10	74	56	17	37	11	46	145	
2E60	37	26	37	09	72	63	06	25	10	FA	FA	23	33	09	74	65	1D9
2E70	06	25	10	46	26	55	06	08	76	55	06	25	09	75	66	02	1C6
2E80	04	10	74	56	34	44	11	53	44	23	33	10	74	65	34	44	185
2E90	11	53	44	23	33	11	55	47	44	53	12	47	68	53	42	184	
2EAA	46	36	34	44	11	53	44	25	44	10	45	35	26	11	55	130	
2EAB	36	15	06	10	72	63	34	44	11	53	44	25	44	09	72	63	1D9
2EAC	34	09	45	10	63	45	23	33	11	46	36	23	10	45	62	212	172
2EAD	34	09	45	10	63	45	23	33	11	46	36	23	10	45	62	212	172
2EAE	10	55	47	26	37	10	53	44	25	44	08	76	44	23	33	08	159
2EAF	45	35	26	15	09	76	55	06	25	10	75	66	02	10	55	10A	

Sum	01	16	40	41	47	7A	3C	34	72	38	7F	4E	14	3B	D2	A0	17E
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

Sum 01 16 40 41 47 7A 3C 34 72 38 FF 4E 14 38 D2 A0 17E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum	
2A00	34	22	34	09	72	36	FA	10	FA	07	05	11	72	73	13			
2A10	25	46	09	72	63	FA	10	FA	04	37	06	45	32	02	1FE			
2A20	11	07	72	36	FA	08	71	14	44	05	23	12	63	51	13			
2A30	10	FA	04	15	11	74	04	05	23	12	63	51	22	30	13			
2A40	44	46	30	51	13	55	34	14	04	12	75	42	22	30	11			
2A50	34	22	34	12	74	34	02	04	11	75	42	17	27	10	75	31	106	
2A60	17	21	36	47	32	12	47	65	32	65	13	74	75	34	17B			
2A70	44	10	75	42	22	43	11	74	34	04	12	55	34	17	27	34		
2A80	11	55	43	34	43	12	63	55	05	41	09	74	FA	33	44	10	1B4	
2A90	63	44	05	41	11	36	65	43	06	45	34	22	34	07	74	56	170	
2AA0	41	42	13	74	22	44	22	63	45	34	22	34	07	74	56	170		
2AB0	34	55	08	72	63	04	34	26	10	77	53	23	07	75	53	FA	08	122
2AC0	25	11	71	63	05	27	12	56	65	02	46	68	69	53	02	121		
2AD0	06	71	63	02	11	07	63	42	34	45	08	34	24	25	33	09	1F3	
2AE0	72	45	33	45	10	74	47	05	14	11	47	45	FA	06	75	11F		
2AF0	31	02	11	07	31	22	11	22	08	45	34	25	44	09	71	63	198	
Sun	04	02	1E	3A	09	72	3B	01	D2	83	DC	80	B9	8F	FA	7E	1B7	

Sum 04 03 1E 3A 3B 81 D2 E3 4B 83 DC B0 8F 9A 7E 1B7

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
2F00	36	15	06	07	76	55	06	25	08	76	65	34	44	09	53	44	147
2F10	25	44	08	72	63	34	45	09	63	45	17	27	07	45	23	151	
2F20	04	10	72	63	06	25	09	66	46	35	26	08	66	46	35	26	10A
2F30	09	75	66	22	43	07	72	63	06	25	08	FA	34	45	09	1C6	
2F40	76	55	23	33	06	76	55	04	13	07	72	63	06	25	08	63	1C9
2F50	45	17	27	09	67	57	02	04	08	FA	23	33	09	53	43	141	
2F60	10	20	07	45	34	02	04	08	72	63	03	09	FA	FA	06	1E2	
2F70	25	08	72	63	06	25	09	65	34	22	34	07	74	65	06	25	12E
2F80	06	72	63	04	13	07	FA	34	45	08	63	45	23	33	06	172	
2F90	76	64	04	13	07	67	57	17	37	06	45	34	23	34	07	153	
2FA0	63	04	13	08	FA	06	25	07	76	55	05	25	08	67	57	164	
2FB0	04	13	09	64	46	35	26	09	55	34	22	34	08	72	63	04	1F0
2FC0	13	08	72	63	05	23	09	FA	26	22	43	05	72	36	06	25	152
2FD0	06	FA	FA	FA	07	66	56	04	13	05	72	63	FA	06	196		
2FE0	FA	06	25	07	76	64	16	26	07	66	44	13	05	06	17	182	
2FF0	57	06	25	06	16	35	24	07	76	65	FA	04	75	53	12	157	
Sun	D5	59	C3	D4	0C	3B	AF	25	6A	F3	45	B6	F7	BD	DA	1F	172

Sum 05 59 C3 D1 AC 3B AF 25 6A F7 45 B6 F7 BD DA 1F 19E

2B00	44	32	06	75	53	02	11	07	72	63	06	45	65	55	01	1E5	
2B10	22	04	44	35	17	37	05	72	36	13	23	06	66	45	01	19B	
2B20	07	74	63	37	46	08	36	25	14	25	09	55	46	34	07	11A	
2B30	52	37	46	07	75	66	16	26	08	67	47	37	46	07	74	10C	
2B40	56	22	43	08	71	52	37	46	07	67	57	47	36	06	25	19B	
2B50	14	25	09	66	46	16	26	10	75	66	26	33	11	46	36	25	111
2B60	16	10	74	64	13	33	05	44	23	33	06	71	52	02	24	1FD	
2B70	07	75	45	34	08	64	45	33	49	09	72	43	FA	07	1FE		
2B80	72	36	05	14	08	55	34	12	55	34	17	34	17	34	17	34	17
2B90	33	24	33	07	72	63	FA	08	52	33	24	33	04	72	54	07B	
2BA0	13	33	05	44	23	33	06	54	36	05	14	06	54	63	02	1B2	
2BB0	24	05	34	33	43	06	44	35	02	05	07	71	63	FA	1AE		
2BC0	03	72	63	05	44	33	44	12	55	34	17	34	17	34	17	34	17
2BD0	75	42	11	31	07	42	53	10	20	08	63	54	01	13	09	71	112
2BE0	63	05	26	10	53	75	02	11	11	63	51	32	54	11	60	40	174
2BF0	FB	FB	10	54	32	13	32	11	74	56	26	15	09	60	40	31	1C1
Sum	17	E1	26	78	75	66	EA	47	F9	5F	E8	15	55	52	AF	BF	1DF

Sum 17 E1 26 78 66 EA 77 F9 5F EB 15 55 52 AF BF 1DF

3000	06	25	05	65	55	17	37	06	61	51	23	33	07	76	57	22	13C	
3010	41	05	53	44	25	44	06	74	44	04	15	05	61	51	22	41	137	
3020	06	53	44	23	33	05	67	57	22	41	06	53	44	23	33	04	110	
3030	46	47	17	37	05	46	36	05	46	36	05	46	36	05	46	3		
3040	55	37	46	06	55	16	26	04	67	57	02	35	05	66	46	15C		
3050	35	24	06	75	66	FA	FA	04	61	51	02	35	05	72	61	FA	1E0	
3060	FA	06	65	45	34	44	07	FA	06	25	08	52	73	04	3	120		
3070	06	53	44	23	33	05	67	57	22	41	06	53	44	23	33	04	110	
3080	46	56	35	26	09	67	47	02	04	FA	09	75	31	10	20	10	31	1F2
3090	22	13	22	09	75	05	02	04	10	75	64	25	33	10	67	47	30	
30A0	17	27	07	75	34	23	33	08	64	56	35	13	09	65	55	05	147	
30B0	32	10	75	61	10	20	07	65	45	34	45	08	74	04	02	04	1CB	
30C0	08	47	25	46	07	17	10	20	08	64	04	25	07	04	02	07	170	
30D0	76	55	34	44	08	55	47	35	13	04	75	31	02	35	63	63	17B	
30E0	53	10	20	06	31	04	06	25	07	76	64	FA	08	72	63	107		
30F0	23	33	09	FA	05	05	23	08	72	54	23	33	09	53	43	34	172	
Sun	03	43	2F	37	31	0D	53	F7	B0	75	7D	6F	7D	FF	39	A9	170	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3300	40	51	10	20	30	40	51	62	73	84	95	06	17	28	39	40	51
3310	64	75	86	97	08	19	20	31	42	53	64	75	86	97	08	19	20
3320	16	25	05	63	53	13	33	05	62	34	66	33	05	61	51	13	12A
3330	33	06	72	61	02	35	05	76	64	13	23	06	63	53	02	35	14B
3340	07	72	56	FA	03	44	35	13	23	04	75	17	02	35	05	14	15B
3350	63	53	06	25	06	76	64	10	20	07	31	40	FA	06	71	04	16A
3360	52	10	20	04	66	17	37	03	75	42	35	04	64	55	44	150	
3370	06	25	05	71	52	04	26	01	71	52	15	35	02	61	51	06	1E5
3380	25	05	72	61	13	33	04	64	54	01	22	05	FA	02	13	12E	
3390	06	63	45	23	FA	07	76	55	34	44	55	66	22	03	09	10B	
3400	92	64	12	20	10	62	02	34	11	42	32	05	14	12	64	109	
3410	52	45	13	51	41	07	05	14	62	61	45	54	14	60	40	192	
3420	25	46	13	52	73	07	10	14	72	62	17	37	12	51	41	16	13F
3430	36	13	64	52	35	49	11	64	52	05	14	12	71	07	05	15B	
3440	13	65	45	11	31	13	65	45	11	32	42	32	35	13	15	1F2	
3450	72	62	14	23	12	60	40	35	14	23	42	32	05	12	65	141	
Sum	5E	DB	F5	F7	BE	09	01	F2	92	E9	C3	5A	B1	7C	B2	F6	1E9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3800	64	44	34	45	44	05	64	05	23	04	65	45	34	05	44	1A6	
3810	47	05	14	03	66	56	13	33	04	65	45	34	44	05	64	1A4	
3820	12	32	06	52	31	10	20	03	65	45	34	44	06	53	44	120	
3830	53	02	63	56	06	25	03	72	36	13	23	04	FA	01	22	132	
3840	05	64	44	02	24	06	45	FA	07	76	65	44	07	76	17	10B	
3850	36	25	16	25	09	44	35	24	35	10	55	47	35	17	11	66	10E
3860	56	04	13	12	52	33	05	16	10	74	63	22	43	11	55	43	114
3870	34	43	12	52	64	12	32	10	14	74	04	15	11	75	64	23	17A
3880	33	10	74	65	35	17	11	53	40	10	20	12	43	33	22	10	1F9
3890	13	75	62	41	31	14	52	31	20	31	14	45	36	56	12	18B	
3900	63	52	12	64	12	42	31	20	31	15	60	50	07	06	15	77	12F
3910	74	31	41	13	55	47	12	22	14	25	45	37	16	13	45	34	10A
3920	23	34	14	55	47	05	41	12	72	74	22	41	12	75	42	34	1A5
3930	44	13	77	74	14	13	55	63	25	13	43	33	43	33	22	30	15A
3940	11	66	56	14	13	12	52	33	05	16	13	75	66	56	12	18B	
3950	53	43	34	44	13	43	33	22	41	11	72	74	05	16	12	66	157
Sum	BD	45	4F	42	C5	9F	DB	BE	0E	E1	69	DD	C7	BB	F5	AE	1D7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3400	45	17	27	13	42	32	16	36	10	62	42	33	42	09	52	73	14D
3410	12	22	10	62	02	05	23	11	62	32	23	12	09	65	45	12	18F
3420	32	10	43	32	05	32	11	52	73	02	10	52	64	32	42	125	
3430	10	52	73	03	24	09	71	70	03	24	08	56	76	45	41	07	12D
3440	76	64	02	03	08	65	13	02	09	67	47	07	06	10	72	10F	
3450	73	34	44	11	64	45	16	26	12	74	65	05	13	11	60	50	1D5
3460	41	14	12	75	64	44	55	13	64	55	05	15	13	66	55	10	19C
3470	20	12	74	65	05	41	13	60	50	14	14	52	40	14	11	64	164
3480	14	45	13	27	10	52	17	27	12	75	45	14	12	64	11	07	12D
3490	75	31	05	41	11	55	45	17	27	10	43	34	22	34	11	72	155
34A0	73	12	22	12	54	44	35	44	12	64	45	05	23	10	52	40	14F
34B0	05	41	11	61	52	41	23	10	74	65	10	20	11	72	73	05	182
34C0	23	10	52	31	10	20	11	43	34	22	34	10	74	56	34	44	116
34D0	08	43	34	22	34	09	64	45	12	22	08	72	73	13	02	09	106
34E0	43	34	22	34	10	64	45	12	22	11	67	47	34	46	11	65	169
34F0	55	05	23	09	66	56	07	06	10	75	66	34	44	09	67	47	169
Sum	A7	AE	13	F3	1A	72	5F	32	CC	9B	28	EB	E7	26	7B	A3	117

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3900	56	04	13	13	75	66	07	05	13	53	43	22	41	12	53	43	11B
3910	10	20	13	75	42	04	13	09	74	65	05	16	10	55	47	35	1EF
3920	44	11	53	42	22	43	12	45	35	24	15	13	47	55	43	55	15D
3930	13	75	62	41	32	12	66	46	27	37	13	46	35	26	14	127	
3940	45	36	07	05	13	47	24	24	35	14	46	35	16	27	11	45	191
3950	35	24	15	12	53	44	22	43	10	72	73	04	15	11	44	35	114
3960	24	15	10	72	74	35	44	11	53	44	10	20	14	44	35	24	14D
3970	35	09	66	56	35	44	10	53	44	22	43	11	55	43	43	10F	
3980	13	67	04	13	45	34	25	13	45	34	25	13	45	34	25	13	10A
3990	62	42	24	13	11	55	47	12	22	12	75	53	07	17	11	55	11A
39A0	43	12	22	12	75	42	23	33	13	44	33	22	33	13	75	66	181
39B0	45	15	12	66	55	12	22	13	73	73	07	11	74	65	43	10C	
39C0	55	12	65	55	12	22	13	75	53	04	13	65	44	07	15	10F	
39D0	52	73	23	33	14	45	24	34	25	34	15	75	66	27	37	14	155
39E0	64	04	03	09	72	73	22	43	10	55	43	34	43	11	52	64	1A4
Sum	CB	0A	FD	EF	D2	6D	EC	34	48	80	0D	CC	BE	1E	70	B6	1CD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3500	07	06	08	65	55	07	06	09	43	24	34	10	64	45	12	17B	
3510	22	09	67	47	16	10	43	34	22	34	09	52	31	34	44	05	131
3520	10	55	45	22	14	09	72	34	14	10	55	45	13	02	07	10C	
3530	75	31	05	23	08	52	64	34	44	09	67	47	22	03	10	31	121
3540	13	04	13	09	31	22	12	10	62	42	16	36	11	67	47	10A	
3550	17	27	09	62	43	02	08	43	24	34	09	31	13	04	15A	186	
3560	13	08	07	10	55	11	10	54	11	04	05	10	54	11	04	05	10B
3570	09	65	55	23	09	76	44	35	44	10	76	57	01	00	10	11B	
3580	75	53	05	23	09	76	44	05	41	09	76	55	05	23	10	55	17A
3590	43	04	14	10	75	64	04	10	55	34	23	34	08	76	55	11F	
35A0	05	41	07	06	55	34	14	08	55	45	22	03	09	76	64	05	12E
35B0	41	10	60	50	41	30	11	47	17	27	05	55	24	12	10	15A	
35C0	10	62	42	12	32	09	67	57	05	41	10	60	50	41	23	08	11B
35D0	55	44	35	44	09	76	44	05	41	06	75	31	FA	07	52	13A	
35E0	64	05	23	08	65	45	34	44	09	76	57	10	20	09	64	56	17F
35F0	22	14	10	31	13	04	13	09	74	47	04	10	14	64	56	07	14E
Sum	DD	9A	CA	DE	E6	13	6B	D5	6B	5D	4B	DA	DF	1D	EB	95	142

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3600	12	52	08	45	34	25	35	04	34	27	36	10	34	25	16	17C	
3610	25	11	74	65	04	24	09	36	47	35	17	10	37	54	34	45	13C
3620	11	56	45	16	36	12	45	54	05	16	13	74	63	04	15	12	103
3630	74	04	02	04	10	67	57	17	06	11	47	56	04	15	12	61	1A3
3640	51	34	45	12	45	34	23	34	08	36	47	35	44	09	53	44	14A
3650	34	45	10	47	25	16	25	11	74	47	05	12	47	45	27	1D4	
3660	37	12	73	73	05	12	72	73	05	15	75	31	75	31	25	35	180
3670	12	55	43	05	16	13	43	22	11	22	13	31	22	13	31	22	130
3680	12	55	43	05	16	13	43	22	11	22	13	31	22	13	31	22	130
3690	34	72	36	09	34	25	16	25	10	74	65	04	26	11	75	16	12B
3700	05	16	10	44	35	24	35	07	44	35	24	08	76	64	04	18C	
3710	13	09	66	56	34	44	10	36	25	44	53	11	25	47	53	64	186
3720	12	74	64	02	04	13	64	31	20	13	64	65	23	13	10	102	
3730	75	64	23	33	13	56	46	35	24	11	64	43	53	62	12	71	127
3740	02	05	10	53	43	23	33	11	67	57	17	10	37	54	24	15A	
3750	02	05	10	53	43	23	33	11	67	57	17	10	37	54	24	15A	

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
3000	76	64	05	16	12	74	63	13	21	07	45	34	23	34	08	66	157
3010	56	35	49	09	53	44	10	20	10	75	66	05	41	07	74	63	146
3020	17	27	08	45	34	23	34	06	66	54	01	75	66	35	1E3		
3030	44	07	23	67	47	17	27	08	63	16	36	10	64	08	24	123	
3040	10	52	33	05	16	09	36	54	16	36	10	72	73	04	20	1BE	
3050	76	64	04	26	06	76	55	FA	07	67	57	10	20	08	60	126	
3060	50	17	27	09	44	35	24	35	08	44	35	24	35	09	36	23	184
3070	23	33	07	60	50	10	20	04	44	35	24	35	07	53	24	186	
3080	35	08	36	54	35	44	09	53	43	46	55	09	36	23	33	184	
3090	06	76	64	17	27	07	44	35	24	35	05	64	54	02	06	1E0	
30A0	72	73	FA	07	36	25	16	25	05	65	55	17	27	06	36	1F4	
30B0	47	16	36	07	67	65	23	33	05	52	33	04	15	06	62	1E2	
30C0	02	24	05	48	55	12	24	06	65	45	12	24	06	64	54	196	
30D0	07	36	25	16	25	08	76	55	22	14	08	72	73	34	44	105	
30E0	09	53	43	22	14	08	74	63	23	33	09	53	43	24	03	06	126
30F0	45	34	23	34	06	76	55	34	44	07	36	25	16	25	08	55	113

Sum SE B1 74 89 90 53 09 DD 08 11 F2 CF 66 48 01 56 184

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
4200	75	42	16	36	09	74	64	04	26	10	77	74	02	24	11	FA	13A
4210	FA	05	14	12	72	73	FA	FA	07	52	44	05	15	06	36	54	144
4220	35	45	07	56	63	16	36	06	36	13	25	07	FA	07	52	44	12A
4230	32	06	36	72	35	44	07	53	44	13	22	08	55	63	16	36	148
4240	08	61	51	04	26	06	65	64	54	17	27	06	36	23	15	25	070
4250	53	43	17	27	06	36	25	13	25	04	64	14	17	25	05	36	192
4260	63	01	22	06	76	64	16	36	05	34	01	22	06	FA	07	52	146
4270	35	45	07	56	63	16	36	06	36	13	25	07	FA	07	52	44	12A
4280	24	06	45	25	23	36	76	55	01	13	57	03	53	23	33	02	184
4290	06	74	63	01	13	07	53	43	13	21	06	53	43	23	33	07	188
42A0	74	63	12	22	08	76	55	01	13	09	75	64	FA	07	52	122	
42B0	04	01	13	05	66	56	02	24	06	75	66	12	22	04	65	25	10E
42C0	02	24	05	48	55	12	24	06	65	45	12	24	06	64	54	196	
42D0	FA	07	36	25	16	25	08	76	55	22	14	08	72	73	34	44	105
42E0	04	74	63	25	13	05	66	56	17	27	04	64	54	25	13	05	156
42F0	53	43	17	27	06	36	25	13	25	04	63	53	06	25	04	53	130

Sum FA BA B4 26 3D 01 F1 B0 63 52 3E CB 4A 6E EE 24 188

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
3E00	63	44	54	08	55	47	FA	09	64	54	23	33	07	53	44	14B	
3E10	35	44	06	66	56	34	44	07	36	45	34	44	08	72	73	FA	161
3E20	FA	08	52	44	24	60	07	36	25	16	25	08	64	54	FA	160	
3E30	04	66	56	25	13	05	57	03	13	21	06	FA	23	33	07	164	
3E40	44	35	44	08	55	36	53	16	09	57	03	13	21	06	FA	23	108
3E50	44	35	44	08	55	36	53	16	09	57	03	13	21	06	FA	23	108
3E60	04	31	07	65	34	44	08	64	54	02	13	09	53	44	33	06	104
3E70	44	10	36	25	16	25	11	76	64	FA	08	53	44	33	05	1E1	
3E80	09	57	02	03	02	10	64	54	05	32	10	72	73	12	22	07	196
3E90	76	55	02	24	05	48	55	12	24	06	65	45	12	24	06	64	196
3EA0	44	33	43	08	53	43	FA	09	64	54	23	33	07	53	44	14B	
3EB0	05	23	09	55	34	04	37	09	43	14	17	27	07	52	73	02	181
3EC0	24	08	76	55	FA	09	36	25	16	25	09	55	34	04	37	02	157
3ED0	07	64	54	05	14	08	65	16	25	07	44	44	22	08	FA	124	
3EE0	45	04	34	04	06	76	55	34	44	07	36	25	16	25	08	55	116
3EF0	FA	35	44	09	53	44	02	57	06	60	40	10	30	07	57	66	116

Sum BB B5 19 CB 94 AB A5 9B 86 D2 C0 1F BC A2 5F D3 +2E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
4300	44	35	45	05	64	54	13	33	06	41	51	01	22	07	72	61	175
4310	02	13	08	FA	FA	FA	FA	09	72	73	22	14	10	76	57	12	118
4320	22	11	57	65	17	37	12	66	56	14	35	13	75	07	55	01	179
4330	14	74	64	04	14	15	57	35	13	35	16	67	57	02	03	17	100
4340	25	45	07	56	15	77	74	16	26	14	32	14	33	11	14	57	128
4350	35	35	14	60	50	41	33	57	55	13	35	16	67	57	02	03	170
4360	04	17	17	61	70	07	06	15	71	60	04	14	16	74	63	07	177
4370	03	12	52	64	01	00	13	66	56	14	35	14	64	43	35	23	1FF
4380	15	62	42	22	32	15	77	76	05	14	13	60	40	22	32	14	143
4390	12	67	57	37	12	66	56	14	35	14	64	43	35	23	14	143	
43A0	42	33	42	14	51	42	14	35	15	64	43	35	43	13	74	63	1C5
43B0	14	35	14	62	42	05	32	12	52	40	22	32	13	61	34	01	190
43C0	00	11	77	76	17	37	12	57	36	14	35	13	61	72	05	41	160
43D0	13	67	57	37	12	57	36	14	35	13	61	72	05	41	160		
43E0	52	40	14	35	13	62	42	22	32	11	52	64	15	12	76	64	189
43F0	43	35	25	10	67	17	37	13	66	56	14	15	12	76	64	189	

Sum B5 55 A9 1F 0F 37 35 7F 31 9C 46 03 56 5C 95 9B 191

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um	
3F00	05	14	08	67	47	17	27	09	36	54	00	20	07	67	57	04	18A	
3F10	15	09	34	44	07	10	52	44	FB	07	36	54	00	20	07	67	57	04
3F20	07	26	15	26	08	64	00	20	07	57	66	02	24	09	16			
3F30	65	55	23	03	06	57	66	02	24	07	60	40	FA	07	66	101		
3F40	11	00	01	08	11	66	23	33	07	65	45	17	27	08	FA	47	158	
3F50	FA	06	76	55	05	10	52	44	FB	17	27	07	57	66	17	1F2		
3F60	27	06	45	35	34	07	53	44	35	44	08	57	02	02	02			
3F70	09	36	25	16	25	09	FA	23	33	05	75	66	17	27	06	116		
3F80	76	65	34	44	07	FA	23	33	06	54	11	21	09	65	1C2			
3F90	24	53	08	72	73	13	21	09	53	44	35	44	07	67	10B			
3FA0	22	03	63	43	44	09	FA	62	24	08	64	13	11	21	09	117		
3FB0	74	09	53	43	24	02	56	44	53	08	62	53	25	46	1AB			
3FC0	09	FA	13	21	07	53	44	35	44	08	FA	11	21	09	1F7			
3FD0	64	54	02	11	76	64	FA	09	65	45	02	11	10	64	1E3			
3FE0	54	FA	09	67	47	02	11	76	67	06	11	72	73	1F2				
3FF0	FA	07	52	43	13	21	08	61	51	02	24	07	64	54	16	17A		

Sum SE 03 24 2F 31 0B 48 22 26 EC CB 9B 51 A5 48 07 118

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um	
4400	14	35	13	64	43	35	43	12	77	67	14	35	13	67	63	05	196	
4410	41	12	52	64	14	35	13	64	43	35	13	64	43	35	13	74	64	188
4420	12	77	76	10	20	13	74	65	37	47	16	66	46	37	47	12	1E9	
4430	60	40	14	35	13	64	56	35	23	12	74	65	14	35	13	64	189	
4440	56	35	23	12	64	43	07	27	13	74	63	10	20	14	51	41	155	
4450	14	22	13	74	65	12	12	43	31	14	35	13	77	76	73	16E		
4460	47	14	51	41	00	35	13	51	11	37	47	14	41	16	26	07		
4470	10	63	56	54	15	12	14	35	15	76	65	10	20	14	51	41	156	
4480	51	41	14	35	12	52	33	25	13	66	56	17	77	75	16A			
4490	59	57	13	46	12	73	63	02	03	12	57	46	37	46	11	76	157	
44A0	14	22	09	67	57	17	10	75	31	05	32	11	51	22	13	16F		
44B0	22	12	72	73	05	03	13	74	65	33	43	14	41	54	54	63		
44C0	10	63	56	54	15	12	14	35	15	76	65	10	20	14	51	41	156	
44D0	74	65	07	05	11	72	73	22	12	12	31	04	13	04	13	52	163	
44E0	40	32	23	14	76	64	11	31	15	40	52	10	20	14	66	56	16C	
44F0	11	31	14	61	34	13	24	10	76	64	05	41	11	72	73	22	16A	

Add	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4760	FA	FA	01	22	11	76	64	05	12	74	47	10	20	13	72	187	
4770	76	35	43	14	54	43	22	43	14	52	73	22	41	15	60	50	148
4780	43	15	42	12	52	31	03	13	74	47	05	14	72	73	07	156	
4790	05	13	74	47	05	14	13	72	73	07	05	13	74	65	13	153	
47A0	12	74	56	03	15	12	72	76	10	20	14	52	73	05	32	14	141
47B0	76	66	13	15	14	56	57	43	12	64	52	33	43	12	74	103	
47C0	76	63	13	15	77	67	05	01	12	74	65	03	13	72	76	18F	
47D0	13	15	11	74	56	06	03	12	76	57	03	13	15	37	65	05	140
47E0	41	15	52	64	05	32	11	52	64	05	03	12	74	47	05	32	107
47F0	11	76	57	05	01	22	12	76	04	11	74	04	01	22	07	110	
4800	61	51	57	08	76	57	01	22	09	72	FA	FA	05	63	13B		
4810	76	53	06	25	06	54	42	44	07	53	44	04	04	61	51	120	
4820	06	25	06	72	61	13	33	07	64	54	01	22	05	76	57	06	104
4830	25	04	63	51	06	25	05	53	44	01	64	44	34	25	44	105	
4840	07	72	63	41	52	07	74	47	16	76	68	45	34	14	74	103	
4850	76	66	41	65	08	61	52	15	06	75	66	12	23	04	61	1ED	
Sum	76	67	34	BC	E1	6B	7D	65	5B	B4	59	3B	4D	D6	26	B0	137

Add	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4860	51	06	25	05	72	61	13	33	05	63	43	06	25	04	64	54	12A
4870	11	33	05	72	63	01	22	06	FA	FA	06	20	07	52	73	02	13B
4880	24	68	61	51	05	50	68	67	57	11	31	68	76	57	11	31	152
4890	61	51	05	50	68	67	57	11	31	68	76	57	11	31	07	15C	
48A0	76	64	02	24	06	76	64	02	13	05	61	51	20	06	76	158	
48B0	64	01	22	07	67	57	17	37	68	66	56	05	25	60	40	12C	
48C0	01	22	07	60	50	05	06	72	61	65	23	07	FA	FA	11	1ED	
48D0	31	05	76	64	11	21	06	67	52	05	68	12	15	17	26	126	
48E0	63	53	05	01	04	75	42	12	22	05	63	45	13	33	04	63	142
48F0	43	12	22	03	61	51	06	25	04	72	61	13	33	05	FA	FA	16D
4900	02	13	05	64	06	26	63	43	01	22	04	76	64	13	157		
4910	BC	33	05	72	63	02	13	06	FA	FA	07	72	73	02	05	101	
4920	08	65	55	13	02	09	75	46	10	20	16	63	72	11	21	10	110
4930	08	67	47	05	23	10	64	72	07	06	09	45	24	32	34	09	10F
4940	57	34	44	09	63	72	07	06	16	67	47	16	28	11	45	34	12C
Sum	40	EF	0A	EC	2D	6F	24	B1	5B	15	B7	C3	70	4D	B3	AF	19C

Add	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4950	22	34	11	61	51	04	15	10	34	22	34	10	67	57	16	12F	
4960	76	07	65	55	02	03	08	67	57	13	02	09	66	46	17	27	10A
4970	09	77	76	16	26	08	73	15	02	45	34	04	34	06	12E		
4980	61	51	04	15	06	63	53	23	03	76	64	12	13	37	126		
4990	55	02	13	05	74	63	04	16	76	55	34	44	55	65	62	16C	
49A0	13	33	06	63	51	11	21	07	72	63	02	11	08	FA	FA	17	
49B0	FA	06	60	56	35	45	07	63	51	02	46	07	65	05	47	37	129
49C0	06	61	51	10	30	06	63	53	23	03	76	64	12	13	37	126	
49D0	54	44	01	41	06	44	35	23	06	72	63	17	22	05	75	154	
49E0	53	11	21	05	72	63	11	21	05	76	55	34	55	04	74	63	165
49F0	05	41	05	65	55	12	23	06	60	50	41	30	03	65	55	13	132
4A00	33	04	63	43	01	22	05	73	31	02	13	08	76	64	FA	FA	19A
4A10	05	74	47	05	14	12	02	03	76	64	15	05	65	45	12	04	152
4A20	55	43	13	33	05	61	51	12	32	05	63	53	02	13	03	76	122
4A30	64	13	33	04	63	43	34	44	05	45	12	22	06	67	47	162	
4A40	05	23	06	72	63	05	23	05	72	63	02	24	06	FA	FA	01	12E
Sum	CC	26	DC	71	44	99	D1	67	2B	07	10	12	B1	9F	EB	1B3	

Add	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4A50	04	72	63	01	22	61	51	02	13	04	71	63	01	22	04	10C	
4A60	47	57	17	05	61	51	02	06	72	63	02	13	07	47	57	16	12B
4A70	FA	05	61	51	01	22	06	72	61	22	11	05	71	63	180		
4A80	01	22	06	63	51	10	20	01	64	54	15	35	02	61	51	06	12D
4A90	25	03	72	61	13	33	04	65	45	01	22	04	62	42	33	42	12F
4AB0	04	65	55	11	22	04	76	55	01	13	04	76	15	05	22	05	10A
4AC0	63	43	02	13	06	55	FA	06	71	50	10	30	76	11	03		
4AD0	63	FA	04	63	43	01	22	05	73	31	02	13	04	66	71	63	121
4AE0	02	13	07	FA	FA	FA	05	43	34	22	34	76	76	55	05	10A	
4AF0	23	07	71	63	02	13	08	FA	FA	04	63	43	01	22	10		
4B00	05	76	55	16	16	05	61	51	01	22	03	FA	FA	05	65	45	12B
4B10	61	51	15	35	02	72	61	01	22	05	65	45	13	33	04	76	161
4B20	55	34	05	45	74	47	22	14	04	74	47	06	25	05	76	55	17E
4B30	34	44	01	62	42	15	35	02	71	52	11	03	63	53	02	119	
4B40	11	04	72	73	01	15	08	76	55	34	44	08	73	63	16	05	142
4B50	07	74	73	04	15	08	76	55	34	44	08	73	63	16	05	142	
Sum	B1	5B	46	BF	77	BC	4A	01	D6	C5	92	B0	3E	CB	2D	A5	1FO

Add	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4C00	76	55	05	27	09	65	55	05	27	09	67	47	05	16	07	76	135
4C10	55	34	04	68	53	44	35	44	07	52	33	04	15	08	33	25	1EA
4C20	15	25	07	65	05	14	05	76	64	02	04	07	67	47	02	1B5	
4C30	03	08	52	33	04	15	09	76	55	23	39	33	25	16	25	171	
4C40	06	64	44	06	25	07	65	55	05	14	05	76	47	05	41	09	10F
4C50	73	40	13	23	08	71	70	13	23	02	72	36	05	14	25	07	1E1
4C60	14	04	15	05	74	63	01	22	06	FA	FA	06	76	55	36	63	1B7
4C70	01	22	06	64	44	FA	FA	06	64	54	FA	FA	06	FA	FA	18B	
4C80	FA	04	64	44	01	22	05	65	55	FA	FA	06	72	54	04	15	161
4C90	07	FA	16	26	04	63	45	34	44	04	52	33	06	14	02	10E	
4CA0	61	51	06	25	02	63	05	01	22	02	72	36	05	14	02	71	1E1
4CB0	52	13	23	03	63	53	12	32	04	66	56	01	22	00	00	00	16F
4CC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4CD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4CE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4CF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	25	E2	9A	DB	27	73	47	34	39	F2	C3	B5	9B	30	27	E6	119

	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
4D00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4D90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
4DF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

258

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
S800	40	50	13	21	10	77	76	01	13	11	65	45	02	11	12	45	11A
S810	35	24	35	13	43	25	13	24	10	75	64	01	13	11	65	45	11A
S820	24	34	12	43	35	16	24	13	25	03	25	03	25	73	63	02	192
S830	11	10	65	55	01	22	11	FB	FB	05	14	12	75	53	FA	1EC	
S840	12	67	47	FA	FA	12	77	76	FA	FA	09	65	45	02	11	10	17D
S850	45	35	31	11	25	31	52	12	34	12	65	45	02	11	65	45	11A
S860	42	23	39	09	75	53	05	14	10	67	FA	10	77	76	10	77	131
S870	FA	09	75	56	02	11	08	77	76	11	31	09	65	45	02	11	02D
S880	11	10	72	54	13	32	09	75	53	02	11	10	65	45	13	21	1FE
S890	08	60	40	01	22	09	72	54	13	34	10	43	51	22	30	11	1EB
S900	51	30	33	50	12	45	44	24	22	13	67	47	05	14	10	75	125
S910	64	02	13	11	77	63	00	02	12	FB	22	30	11	43	51	161	
S920	54	12	73	63	FA	12	60	40	FA	FA	09	67	47	05	14	10	1AA
S930	14	09	75	53	FA	09	60	40	FA	FA	09	77	76	FA	160		
S940	07	67	57	33	08	44	24	22	13	67	52	33	24	33	10	1E7	
S950	73	64	05	14	11	75	66	FA	07	75	66	01	08	43	120		
Sum	DE	FB	1E	1B	FA	F4	F2	B4	14	53	95	97	7D	1E	D1	C0	1BF

Sum BE FB IE 1B CA FA DE D4 19 09 5E 97 7D IE D1 CD 1BF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
S000	22	11	22	09	44	24	35	13	24	30	23	03	28	67	57	1B1	
S010	05	14	09	65	45	FA	06	75	31	02	13	07	FA	05	05	1B1	
S020	14	08	11	15	15	06	43	6A	01	22	07	66	05	14	144		
S030	08	75	66	FA	06	75	53	01	22	07	66	05	14	22	08	14	
S040	FA	24	34	09	65	45	05	14	10	76	77	FA	10	72	1BB		
S050	54	FA	10	73	55	FA	07	72	54	05	14	08	FA	10	72	1BB	
S060	FA	07	FA	07	FA	05	14	08	72	54	05	14	08	72	54	10A	
S070	20	07	71	11	31	08	FA	02	13	07	74	01	FA	05	01	144	
S080	10	65	55	05	14	11	60	40	31	40	12	52	40	FA	08	1A5	
S090	60	40	31	41	09	52	64	02	11	10	65	55	01	13	11	FA	1CD
S100	FA	05	14	12	73	64	FA	08	60	50	11	09	65	45	17E		
S110	01	15	17	73	55	05	14	10	76	77	FA	01	08	43	120		
S120	07	60	40	11	21	08	75	53	02	11	09	FA	07	01	1C7		
S130	10	75	64	05	14	10	66	46	24	34	09	43	35	16	26	109	
S140	64	36	26	35	11	44	35	02	11	07	65	55	11	31	08	1F2	
S150	63	02	11	07	73	55	03	12	07	65	45	01	13	07	66	46	1D2
Sum	C9	06	51	58	BD	D5	4E	CC	44	AC	AB	24	5F	AA	E7	24	175

Sum C9 06 01 5B BD D5 6D EC 4A AC BA 74 5F AA E7 24 173

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum	
S000	01	22	08	46	36	25	13	09	77	76	05	14	10	67	47	FA	1AA	
S010	FA	06	66	56	02	10	20	07	75	66	05	12	08	FA	01	22	02E	
S020	09	52	64	02	13	10	62	52	05	14	11	67	57	FA	09	17D		
S030	43	64	11	31	10	60	50	02	11	11	67	57	FA	09	17D			
S040	54	FA	11	72	36	05	11	73	63	22	14	12	62	52	10A			
S050	34	42	09	61	51	05	14	10	72	61	FA	11	52	64	2A			
S060	34	09	75	74	02	13	10	43	22	11	22	11	52	40	00	01	187	
S070	12	62	42	22	32	13	04	52	05	14	14	65	45	02	11	10	1BA	
S080	52	34	23	34	31	11	24	35	44	24	34	12	65	45	02	11	10A	
S090	34	23	34	14	73	64	FA	14	43	25	45	46	15	72	54	15C		
S100	46	54	16	74	54	12	17	73	64	14	32	18	70	74	FA	1D5		
S110	05	65	55	14	34	06	75	31	01	15	07	43	35	23	33	196		
S120	08	44	33	10	20	09	44	33	11	03	03	10	20	08	44	33	11	1FA
S130	62	42	05	32	12	71	52	FA	04	12	43	31	20	11	31	11	1FA	
S140	FA	32	43	15	76	77	02	20	15	52	44	25	14	14	55	44	152	
S150	15	35	15	44	34	10	13	FA	24	34	14	76	77	15	15	174		
Sufo	54	21	00	82	29	03	10	13	FA	43	2F	01	D4	84	46	2B	174	

Sum 5A 21 00 82 29 08 1E 73 9A C3 BE D1 B4 AB 44 3B 17A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
S000	25	12	FA	FA	FA	12	61	51	FA	FA	14	60	40	02	11	1AB	
S010	12	40	31	20	31	13	70	00	11	00	14	73	64	05	32	15	19D
S020	71	52	FA	FA	16	52	44	25	44	16	FA	25	33	15	FA	13F	
S030	FA	FA	15	61	51	FA	14	71	52	05	32	15	FA	FA	1C0		
S040	FA	FA	15	64	FA	14	FA	14	FA	05	32	15	71	52	FA	1E5	
S050	FA	12	FA	05	32	13	40	31	FA	13	71	52	FA	FA	179		
S060	11	FA	05	32	12	60	40	00	02	11	13	40	31	FA	11	11	1BA
S070	61	51	05	32	12	60	40	00	01	13	40	31	20	31	14	13	1FB
S080	53	FA	FA	14	11	52	FA	14	FA	FA	14	33	23	178			
S090	FA	13	72	54	13	32	08	44	24	34	12	65	45	02	11	10A	
S100	FA	12	FA	FA	12	71	52	FA	12	73	53	FA	FA	1B9			
S110	12	73	64	FA	12	66	46	FA	12	72	61	FA	11	179			
S120	FA	05	32	12	61	51	FA	12	73	53	FA	FA	11	71	131		
S130	52	02	11	12	73	64	FA	05	32	13	33	23	00	02	10	111	
S140	13	73	64	FA	05	14	16	75	73	33	25	17	61	1A	17E		
S150	FA	17	72	54	FA	12	52	44	25	33	13	54	33	11	32	1A9	
Sum	CA	B4	35	61	27	6A	B1	7B	7F	05	C9	5E	B3	FF	11	FF	1A9

Sum CA B4 35 61 27 6A B1 76 7F D5 C9 5E 68 F1 EF BB 1F2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum	
S000	14	73	64	05	14	15	72	54	12	22	16	FA	FA	14	126			
S010	FA	FA	05	14	15	72	54	FA	15	73	64	FA	FA	14	126			
S020	40	11	31	10	40	51	13	21	11	35	54	05	32	12	71	52	1FD	
S030	02	11	13	73	53	FA	13	54	35	FA	09	31	64	13	121			
S040	21	10	35	54	35	33	11	54	33	21	33	09	FA	09	65	32	152	
S050	10	76	77	FA	07	43	35	23	08	44	24	34	12	60	02	10	17E	
S060	31	40	11	31	10	40	51	13	21	11	35	54	05	32	12	71	1DC	
S070	52	02	11	13	73	53	FA	13	54	35	FA	09	31	64	13	121		
S080	FA	FA	13	60	40	FA	12	FA	12	FA	12	73	64	FA	178			
S090	FA	12	73	64	FA	11	FA	05	32	12	76	77	FA	FA	1F5			
S100	FA	11	72	54	02	11	12	54	02	11	13	33	23	00	02	10	111	
S110	FA	05	32	11	76	77	31	40	09	31	64	13	21	11	35	1B1		
S120	FA	25	33	09	31	42	13	21	10	42	51	05	32	11	71	52	10A	
S130	FA	11	35	54	FA	09	31	13	03	13	10	FA	05	32	11	10A		
S140	32	11	76	77	FA	07	43	35	23	08	44	24	34	12	60	02	10	17E
S150	11	35	54	FA	09	72	36	05	14	09	44	33	14	11	10	13C		
Sum	94	34	68	43	33	59	D7	37	10	B9	07	F2	28	22	44			

Sum 94 34 6B CA 33 59 D7 37 BA 10 B9 07 F0 F2 2B 22 147

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6000	62	52	41	23	07	43	51	10	20	08	31	64	11	31	09	FA	1C5
6010	FA	02	11	10	62	42	31	42	11	64	42	15	21	12	51	70	1B2
6020	21	42	06	43	51	23	07	72	76	05	14	08	44	33	05	19D	
6030	33	09	71	52	14	11	10	36	63	03	11	75	31	01	22	100	
6040	12	73	64	FA	12	60	50	01	52	13	61	52	FA	13	1FF		
6050	63	52	FA	FA	12	FA	FA	FA	06	43	31	10	20	05	75	1C7	
6060	31	02	13	06	43	11	13	01	13	07	71	52	16	26	08	FA	1A6
6070	05	10	72	54	FA	07	72	54	FA	06	05	02	11	73	55	10	1B3
6080	20	12	70	73	11	31	10	65	55	10	20	11	73	55	10	1B3	
6090	09	45	55	FA	09	73	55	FA	FA	09	73	53	FA	FA	09	14B	
60A0	65	45	FA	08	72	54	FA	FA	05	65	55	14	24	06	48	02	1F8
60B0	42	01	22	07	71	52	05	14	08	72	54	FA	09	43	62	1B8	
60C0	05	10	72	54	FA	07	72	54	FA	07	72	54	FA	07	72	54	10A
60D0	12	11	44	33	22	11	12	62	41	14	09	75	63	23	33	13C	
60E0	10	42	33	24	33	11	43	22	11	22	12	44	34	25	04	09	141
60F0	75	64	23	33	10	43	22	11	22	10	42	33	24	33	11	44	100

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6500	75	64	06	25	04	71	52	02	46	05	63	43	32	43	06	55	18E
6510	43	46	64	07	73	64	16	26	08	05	56	16	09	70	73	10C	
6520	FA	03	63	53	01	22	04	46	54	24	05	75	64	05	181		
6530	16	06	7A	14	24	07	71	09	71	63	14	08	62	52	FA	1ED	
6540	03	62	52	06	25	04	75	64	01	22	05	63	43	32	43	06	
6550	52	45	25	44	07	43	33	03	08	07	52	22	34	05	55	12D	
6560	34	23	34	10	FA	44	52	04	44	14	25	33	05	63	43	14A	
6570	52	43	05	63	53	02	46	06	75	64	14	24	07	72	36	01	13F
6580	13	08	71	63	05	14	09	FA	FA	04	75	63	01	22	1EB		
6590	05	53	62	02	46	06	63	53	16	26	07	71	63	05	16	01B	
6600	67	57	46	13	09	FA	FA	10	55	67	11	01	05	64	05	111	
6610	FA	05	16	06	14	08	FA	FA	10	55	67	11	01	05	64	05	
6620	46	13	08	FA	05	16	09	71	63	FA	03	43	32	43	06	141	
6630	16	08	71	63	FA	04	73	62	01	22	05	63	43	32	43	102	
6640	06	52	43	23	07	44	34	25	44	08	71	52	02	35	09	1E4	
6650	62	51	44	52	10	61	52	03	13	10	71	22	30	05	71	15A	
Sum	CD	2A	46	9B	49	0F	1F	6F	09	FE	CD	0B	EF	FA	A3	162	

Sum C0 2A 46 9B 49 0F 1F 69 0F FE CD DB 0F EF AA A3 162

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6600	52	06	25	04	61	51	16	26	07	72	61	FA	06	FA	06	FA	135
6610	01	22	04	66	56	16	26	05	75	66	05	16	06	FA	FA	10E	
6620	FA	07	63	53	01	22	04	44	34	25	15	05	55	34	10	20	16B
6630	06	40	03	12	07	34	24	22	01	22	08	75	64	02	24	09	14B
6640	61	51	16	26	02	71	52	01	22	05	66	56	16	26	04	75	14A
6650	05	16	05	63	53	13	23	02	72	54	14	24	07	76	57	14	14A
6660	06	14	08	FA	FA	10	55	67	11	01	05	64	05	18	1		
6670	25	11	27	16	06	16	12	65	45	02	12	70	74	02	57	1	1E1
6680	13	66	57	25	35	10	74	75	15	35	09	73	55	24	34	07	19B
6690	73	72	22	43	08	76	64	06	14	09	FA	06	14	09	70	67	19E
6700	57	15	11	65	45	14	22	12	72	63	06	10	65	45	14		
6710	55	35	09	65	45	14	22	12	72	63	06	10	65	45	14		
6720	FA	09	64	43	32	43	10	54	63	45	52	11	61	52	03	10	102
6730	12	FA	FA	10	54	63	45	16	43	11	61	52	03	10	74	10	103
6740	54	27	FA	08	76	55	09	69	66	56	06	14	10	12	07		
6750	FA	FA	08	76	55	09	69	66	56	06	14	10	12	07	24	27	152
Sum	21	50	30	18	06	49	86	06	08	07	C7	FA	29	25	25	63	180

Sum 91 50 30 18 C0 49 86 D6 08 87 C7 FB 27 22 25 63 180

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6700	FA	07	65	45	06	27	08	67	57	15	35	09	45	27	18B		
6710	35	10	54	65	FA	09	66	55	FA	09	73	55	FA	08	171		
6720	09	73	64	FA	09	73	55	FA	09	73	63	FA	08	174			
6730	76	55	27	46	09	54	76	22	43	10	55	43	32	43	11	52	
6740	31	FA	09	54	63	FA	08	76	64	FA	08	76	57	184			
6750	FA	08	73	63	FA	08	73	55	FA	07	76	64	22	18B			
6760	43	08	FA	06	14	09	65	05	00	01	10	70	71	FA	14	10D	
6770	09	64	43	32	43	10	54	63	45	52	11	61	52	FA	08	141	
6780	73	67	06	14	09	FA	FA	09	FB	FA	06	FA	07	73	14E		
6790	63	03	30	08	76	64	22	43	09	FA	43	06	10	63	45	18A	
6800	52	15	11	21	06	04	09	FA	05	63	24	02	12	70	74	02	
6810	22	14	44	24	34	10	52	64	30	63	11	64	06	14	13F		
6820	12	70	74	FA	12	65	45	FA	09	FB	FA	07	43	06	14	10D	
6830	52	64	30	09	54	43	32	43	09	54	27	06	27	08	52	166	
6840	73	30	40	09	76	64	10	67	57	FA	10	65	45	18A			
6850	FA	10	76	64	FA	09	54	63	06	25	10	65	45	FA	171		

Sum 04 FC C7 3C 10 63 90 45 74 E9 F5 FD A7 6E B5 96 18A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6800	FA	10	76	55	FA	10	76	64	FA	08	76	55	22	43	10F		
6810	09	FA	02	13	60	50	00	02	11	70	71	21	12	10	12	10A	
6820	61	41	32	41	15	72	63	45	62	11	61	41	32	41	12	52	11C
6830	71	06	14	10	55	74	06	14	11	65	45	FA	11	60	50	1EE	
6840	FA	09	FB	06	16	06	14	06	52	33	14	24	06	72	14	18F	
6850	14	07	76	64	06	14	08	FA	06	72	36	03	30	100			
6860	07	76	64	17	27	08	56	54	14	34	09	FA	06	25	10	131	
6870	65	45	FA	07	73	63	17	27	08	36	54	06	25	09	76	1F5	
6880	64	FA	06	76	57	06	25	07	FA	02	46	08	65	55	15B		
6890	46	57	07	66	57	07	66	57	07	66	57	07	66	57	07	66	
6900	12	06	76	55	14	34	07	FA	06	14	08	72	54	FA	102		
6910	09	73	63	22	43	10	54	27	15	25	11	27	16	06	12	185	
6920	55	74	03	30	12	55	43	32	43	13	52	64	02	46	14	65	1A5
6930	56	24	10	55	74	15	35	11	65	45	00	01	12	52	33	135	
6940	14	33	08	67	57	12	07	52	09	72	54	FA	06	25	10	131	
6950	17	11	55	47	02	24	12	65	45	15	35	10	52	33	15	1CF	

Sum 09 D5 F3 E9 98 FE BA B3 F1 35 08 CE CF SE FF F9 19E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6900	09	60	50	FA	09	73	64	FA	08	73	64	FA	08	73	64	FA	15C
6910	60	50	FA	08	61	51	FA	07	72	54	14	08	73	64	FA	08	15C
6920	FA	06	76	64	14	34	07	FA	06	14	08	72	54	1F	9		
6930	FA	09	65	45	22	43	10	73	63	02	24	11	70	74	03	110	
6940	13	08	67	57	FA	08	61	51	FA	08	60	50	FA	08	FA	127	
6950	07	52	33	11	06	14	08	73	64	05	63	43	32	43	06	153	
6960	44	33	22	14	10	FA	FA	11	65	45	02	15	10	72	1F	7	
6970	54	FA	08	76	60	50	10	30	09	62	52	FA	08	FA	1ED		
6980	FA	07	72	54	06	14	08	FA	06	73	64	FA	06	45	14	18F	
6990	54	07	76	64	08	73	64	05	09	75	64	05	18	1			
7000	10	45	15	35	11	52	33	02	24	12	63	45	24	13	07	153	
7010	76	55	06	14	08	FA	06	72	54	24	05	14	05	16	18	3	
7020	45	15	35	11	73	63	00	01	06	50	56	06	25	07	61	41	01
7030	FA	05	65	45	22	43	10	73	63	02	24	11	70	74	03	110	
7040	25	06	45	22	43	10	73	63	02	24	11	70	74	03	110		
7050	07	FA	02	46	05	76	64	14	24	06	63	53	06	14	07	137	

Sum 2E D7 50 94 CB DE 66 91 91 6D 7E D9 F5 D2 63 AA 181

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
6A00	72	36	FA	08	73	63	00	01	09	36	27	16	27	02	72	197	
6A10	54	22	43	06	FA	06	14	07	63	53	FA	08	72	36	12E		
6A20	15	25	05	76	57	14	24	06	FA	06	14	07	63	53	FA	105	
6A30	FA	08	72	54	21	09	73	63	13	13	10	54	27	33	43	120	
6A40	11	27	16	06	16	14	04	33	24	33	11	54	25	22	43	12	
6A50	76	77	05	04	08	72	63	17	27	09	60	50	00	01	10	740	
6A60	71	11	31	11	61	41	32	41	12	50	41	17	25	04	63	53	1FE
6A70	52	45	03	15	05	14	09	FA	FA	04	75	63	01	22	1EB		
6A80	23	03	75	26	06	25	04	63	53	13	23	05	76	14	24	07	
6A90	06	72	36	05	14	07	73	72	FA	08	FA	08	FA	10	20	07	1DA
6AA0	FA	05	16	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	100
6AB0	54	05	14	07	FA	FA	FA	FA	FA	FA	05	14	07	72	36	11E	
6AC0	FA	05	03	76	55	14	24	04	66	56	13	33	05	75	66	33	113
6AD0	43	06	52	64	16	26	07	63	53	05	16	08	FA	06	14	129	
6AE0	09	55	47	FA	05	44	33	24	33	06	75	66	33	43	07	12A	
6AF0	52	66	16	26	08	FA	05	16	09	62	42	06	25	10	63	15C	
Sum	E1	77	70	99	C5	0B	BF	A0	10	06	26	FC	31	91	86	51	154

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
6F00	73	53	14	24	02	45	45	01	22	03	76	58	16	26	04	13	IE
6F10	53	05	16	05	62	52	13	23	06	66	56	14	34	07	75	66	14F
6F20	06	14	08	FA	FA	FA	FA	66	75	64	14	24	07	75	66	14F	I22
6F30	14	08	73	14	23	03	08	72	54	FA	66	75	12	54	06	25	I12
6F40	07	67	57	FA	FA	75	64	FA	FA	75	64	06	15	05	15	07	I18
6F50	FA	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	06	I15
6F60	02	FA	FA	06	63	53	FA	03	66	56	13	33	04	44	33	16	I6
6F70	03	03	73	42	14	24	04	71	52	06	25	05	44	34	13	1A	I1A
6F80	33	06	34	25	33	42	06	62	13	25	44	03	63	53	14	24	I1A
6F90	34	26	35	06	06	66	56	13	25	02	63	43	11	21	02	10	I0D
6FA0	42	02	52	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	I0D
6FB0	43	14	24	06	75	42	01	22	07	43	44	13	23	08	76	55	IF2
6FC0	23	34	08	75	42	33	25	06	76	55	41	22	07	43	44	13	IA3
6FD0	23	08	71	63	23	34	05	52	43	13	23	06	75	42	33	21	37
6FE0	07	42	51	23	34	08	73	14	24	03	73	55	03	47	01	07	IFB
6FF0	42	31	02	13	08	73	64	13	31	66	76	55	01	22	07	71	17
Sum	91	93	7E	54	7B	32	B1	90	FB	3C	50	53	1B	7E	3B	IE	I2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
7110	52	23	08	73	44	34	33	41	09	73	03	04	07	09	60	50	10B
7120	33	08	75	31	00	01	07	75	11	03	30	08	71	52	33	03	10B
7130	52	07	73	51	14	24	08	75	31	02	13	08	71	52	33	52	I6B
7140	34	23	03	23	08	71	52	02	46	07	75	64	16	26	08	16	I18
7150	FA	06	16	03	14	22	12	05	10	25	34	03	52	43	73	13	I35
7160	42	33	21	08	42	31	23	33	08	42	51	23	34	09	43	33	10B
7170	22	30	16	76	55	01	22	05	75	42	03	16	06	73	63	33	I26
7180	21	07	42	53	01	22	07	42	51	43	53	08	64	44	12	22	FA
7190	06	73	51	12	34	07	66	43	53	06	73	43	33	21	04	10	19B
7200	76	55	01	22	05	31	71	52	05	16	04	44	13	23	05	65	I00
7210	66	33	12	05	63	43	32	45	08	52	43	13	23	04	42	15	I57
7220	31	05	42	51	13	33	03	75	53	01	22	04	76	55	32	12	I21
7230	42	05	53	13	33	06	44	34	25	13	03	73	64	14	24	10E	I0E
7240	06	44	33	03	33	03	63	53	16	26	01	63	43	06	25	02	17C
7250	62	42	16	26	03	71	52	05	16	04	44	13	23	05	65	100	I00
7260	55	FA	06	72	54	14	34	07	43	12	22	08	76	64	10	FA	I0F
Sum	41	D6	3E	4C	F4	F0	44	3C	FF	53	77	E0	D2	F1	B6	I12	I12

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
7110	22	33	09	42	33	01	13	10	73	63	10	20	11	66	46	17	1B1
7120	37	12	46	37	25	37	13	64	56	15	25	12	67	57	25	17	133
7130	12	46	37	03	47	14	52	47	14	52	47	14	52	47	14	52	133
7140	57	47	37	46	14	55	15	25	15	46	56	25	37	14	47	14A	I4A
7150	47	46	55	15	64	56	13	25	13	FB	FB	17	47	14	46	36	1F0
7160	11	31	15	77	76	03	30	15	64	76	15	25	14	72	71	16	I6D
7170	25	15	64	55	17	36	16	42	75	36	15	24	36	57	46	19F	I9F
7180	13	67	41	32	15	67	32	66	32	66	32	66	32	66	32	66	I9F
7190	61	41	32	15	67	57	46	55	12	46	36	25	17	13	67	199	I99
7200	17	15	25	14	76	65	26	35	15	47	36	11	31	14	36	25	I0E
7210	05	25	15	64	76	11	31	11	64	72	37	12	72	53	15	18A	I8A
7220	15	13	FB	13	21	14	53	41	02	13	52	15	72	71	00	02	I29
7230	12	61	11	15	35	13	71	25	14	75	03	37	07	15	17	199	I99
7240	44	35	45	12	72	51	15	13	FB	FB	13	25	14	75	15	18A	I8A
7250	53	02	13	15	72	71	11	31	11	FB	FB	11	31	12	65	46	I6F
7260	13	21	15	64	56	31	41	12	72	71	13	21	15	64	72	31	186
Sum	E1	0C	D5	60	1B	69	43	59	08	FB	BB	E4	BC	AB	A7	D3	I95

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
7200	41	14	54	21	03	21	15	52	40	21	01	11	64	56	11	31	1C4
7210	12	75	44	17	17	13	54	36	05	14	56	75	25	17	15	24	I24
7220	36	14	05	04	10	66	46	17	37	11	67	57	10	20	12	54	I2C
7230	36	03	12	13	73	63	25	17	14	36	47	37	46	15	57	46	3F
7240	13	32	12	42	50	17	36	15	40	21	36	95	14	36	14	16	I6D
7250	25	15	14	17	25	47	42	17	37	15	63	63	21	61	61	6D	I6D
7260	14	36	54	21	03	12	64	72	32	17	13	57	47	46	14	12B	I2B
7270	55	15	35	15	46	36	13	25	08	73	63	22	33	09	52	149	I49
7280	33	25	33	10	42	33	15	35	10	63	33	01	22	11	FB	FB	I2A
7290	42	14	22	33	03	30	11	33	63	15	35	12	FB	FB	35	1EF	I1F
72A0	44	13	25	44	20	10	20	10	FB	01	13	13	13	13	13	13	I13
72B0	11	72	71	11	31	12	66	46	13	32	13	73	25	04	10	16A	I6A
72C0	66	46	01	13	11	67	47	17	37	08	75	53	22	33	09	42	I3D
72D0	33	25	10	10	73	63	15	35	11	76	64	01	13	12	44	35	11E
72E0	26	35	15	76	FA	06	07	11	FB	FB	10	20	12	72	71	01	19C
72F0	13	10	76	64	16	27	11	54	65	01	13	14	FA	65	33	16B	I6B
Sum	BC	E1	0B	55	1B	66	35	E0	15	BD	62	3C	5B	F1	63	ED	I01

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum
7300	13	44	35	26	35	11	54	27	03	47	09	44	33	25	04	10	176
7310	76	64	03	47	08	33	22	11	22	09	73	63	03	14	10	42	1CF
7320	32	33	11	44	33	25	12	52	33	22	33	13	63	33	13	6D	I6D
7330	02	11	10	FB	FB	05	09	73	51	03	12	10	42	32	13	10B	I10B
7340	33	14	33	22	33	12	52	33	25	13	51	33	01	22	12	1B9	I1B9
7350	08	66	46	10	20	09	76	57	11	31	33	22	31	41	11	1E4	I1E4
7360	52	33	01	21	12	73	40	22	43	13	54	43	34	43	07	76	70
7370	64	12	22	08	73	63	43	09	64	43	23	33	10	44	33	17A	I7A
7380	22	33	12	78	64	42	12	54	42	05	04	11	42	25	13	10B	I10B
7390	33	12	52	33	03	33	11	70	73	05	04	12	74	65	01	22	I0A
73A0	11	FB	FB	33	42	12	75	42	03	12	10	42	33	22	33	11	I45
73B0	44	34	25	04	12	55	45	15	25	13	71	25	34	14	45	1F2	I1F2
73C0	34	16	25	12	78	64	05	25	14	76	05	11	42	32	14	10B	I10B
73D0	05	04	13	34	24	05	25	14	14	14	14	14	14	14	14	14	10F
73E0	03	09	54	43	02	24	10	64	45	22	11	43	54	01	22	1A1	I1A1
73F0	12	FB	FB	22	43	13	67	17	17	14	54	43	32	43	15	1B1	I1B1
Sum	A6	2A	41	71	9B	DC	57	3F	CD	0E	C7	8A	ED	2F	26	66	15F

dd	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum	
400	52	31	16	27	14	06	65	25	13	45	45	33	03	10	75	11B	I11B	
410	64	22	43	13	FA	FA	10	20	08	73	51	01	13	09	FB	FB	ID1	
420	40	30	10	72	71	00	11	41	34	24	34	10	12	51	40	30	ID2	
430	40	10	66	46	00	01	11	67	57	13	11	12	42	31	22	16	IE6	
440	40	10	66	46	00	01	11	67	57	13	11	12	42	31	22	16	IE6	
450	43	34	23	09	73	05	05	03	05	03	10	64	72	02	24	11	61	ID3
460	51	01	20	12	72	53	25	13	08	73	62	01	13	09	FB	FB	I71	
470	05	14	10	66	46	00	20	11	43	33	22	33	12	42	33	11	177	
480	31	07	43	34	23	24	08	75	03	05	03	09	52	35	23	33	172	
490	10	42	33	12	22	11	75	42	11	31	12	42	51	62	11	13	IE5	
500	40	10	66	46	00	01	11	67	57	13	11	12	42	31	22	16	IE6	
510	40	50	30	40	15	51	60	31	41	14	60	40	31	40	15	51	03	1CB
520	23	15	51	60	22	34	13	14	33	22	02	22	15	51	33	03	19B	
530	13	17	33	22	20	12	14	51	33	22	41	15	35	11	41	62	195	
540	14	76	64	22	30	15	64	72	30	42	13	FB	FB	10	10	14	1FA	
550	33	22	01	22	15	73	05	06	03	15	31	33	00	02	12	33	1E6	
Sum	38	FB	C9	04	CA	2C	0E	23	34	09	12	05	08	18	20	08	13	

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7800	74	53	14	26	11	1	1	2	12	35	45	11	72	35	45	12	70 187
7810	72	35	45	10	42	32	37	45	11	72	35	45	11	72	35	45	107
7820	10	32	37	45	11	72	35	45	11	72	35	45	11	72	35	45	107
7830	41	12	73	63	42	46	13	70	72	46	13	70	72	46	13	70	12A
7840	10	55	63	37	45	11	60	40	15	35	12	64	55	26	36	13	179
7850	44	35	14	35	11	42	32	15	12	64	55	26	36	13	179	16C	
7860	64	35	45	09	72	63	25	37	10	63	56	17	25	11	44	35	18B
7870	14	35	12	52	44	37	25	13	63	56	17	27	14	36	25	16	18C
7880	25	13	64	53	17	27	14	63	52	12	32	12	56	46	35	43	16D
7890	15	46	37	43	64	14	73	64	02	45	10	55	74	37	45	11	190
7900	74	53	48	12	35	14	64	15	35	13	65	55	35	40	10	73	16D
7910	72	15	35	11	55	74	37	25	12	65	55	35	40	10	70	72	12A
7920	15	35	11	44	35	14	35	12	52	44	37	15	73	74	45	182	
7930	64	09	55	63	12	32	10	70	71	25	04	11	61	41	11	21	16B
7940	12	60	40	15	35	13	45	15	12	64	55	26	36	13	170	16F	
7950	63	51	15	13	70	15	40	15	63	51	15	44	10	60			
Sum	OF	6E	7B	BE	F5	D7	B0	67	71	64	9E	BC	D3	BA	6C	2E	15C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7A00	50	25	04	11	61	41	11	21	12	41	32	22	13	63	51	1F	D
7A10	15	35	14	65	55	08	12	63	51	15	35	12	75	73	22	33	11E
7A20	07	09	42	32	21	32	10	73	66	10	40	15	65	55	15	35	11E
7A30	12	44	33	14	35	09	67	57	25	10	40	15	65	55	15	35	11E
7A40	44	35	26	35	12	65	45	14	26	09	70	71	25	04	10	61	14E
7A50	41	15	35	11	42	32	04	25	09	72	36	17	27	10	56	63	1D1
7A60	25	09	55	47	25	13	10	66	56	15	35	12	64	55	14	35	14C9
7A70	35	09	72	64	25	13	70	73	65	06	07	11	54	27	14	66	1D5
7A80	09	60	50	25	37	08	72	54	25	46	09	54	36	15	25	10	12B
7A90	36	72	06	07	11	43	33	24	12	65	74	25	35	11	67	1F	1
7B00	57	46	27	12	72	54	25	10	36	47	06	07	11	43	34	10	12B
7B10	23	14	12	52	33	22	10	73	64	43	33	10	30	08	FA	01	1D6
7B20	12	44	32	36	17	27	10	67	03	04	11	55	74	02	13	192	
7B30	12	74	53	25	17	13	65	55	11	21	14	73	65	15	35	14	15C
7B40	61	51	21	31	15	42	13	13	31	09	74	20	32	10	64	18B	
7B50	75	25	37	11	72	36	15	25	09	74	20	32	10	64	18B		
Sum	1E	4C	0F	D0	70	64	94	2E	F0	C2	F1	A0	46	AC	D9	12	167

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7B60	02	13	11	72	54	11	21	12	76	77	03	14	11	72	36	17	104
7B70	27	12	36	54	03	14	09	73	62	25	10	75	74	37	45	169	
7B80	14	64	55	15	35	12	72	54	11	21	08	72	36	17	104		
7B90	55	02	13	11	67	57	25	12	55	63	02	13	08	72	36	175	
7C00	17	27	09	36	47	01	20	10	55	63	03	04	11	FA	02	1B0	
7C10	13	12	61	51	25	17	13	65	55	25	37	12	60	50	30	40	17B
7C20	12	70	72	35	17	12	66	15	35	12	64	55	26	36	13	179	
7C30	74	23	74	35	17	12	66	15	35	12	64	55	26	36	13	179	
7C40	61	75	17	26	63	02	13	61	51	25	17	07	45	13	45		
7C50	14	33	08	73	05	05	03	09	72	36	03	04	10	FB	FC		
7C60	17	27	11	36	54	12	22	12	75	74	02	24	11	36	47	01	17B
7C70	20	12	55	63	12	22	10	73	64	17	27	11	36	47	01	17B	
7C80	12	52	33	14	35	11	42	32	15	12	64	55	26	36	13	179	
7C90	64	42	22	33	09	55	34	25	44	10	52	43	16	34	11	FA	1F1
7D00	FA	01	22	12	72	74	06	16	09	52	33	03	13	33	25	140	
7D10	16	25	11	42	32	01	22	12	64	31	13	03	10	72	36	25	17D
Sum	73	F5	D9	40	23	F7	0F	FA	4A	99	AE	BC	4A	53	73	0E	1BF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7D20	44	33	14	06	05	12	14	02	01	22	07	67	57	34	43	12E	
7D30	08	55	43	09	07	72	36	17	27	08	36	47	26	36	09	180	
7D40	47	56	36	46	10	55	47	34	43	07	72	54	25	46	08	54	100
7D50	35	15	25	09	36	47	26	36	10	47	56	46	17	11	67	57	13B
7D60	01	22	12	43	33	22	14	15	55	63	14	26	14	64	46	25	199
7D70	35	15	FA	01	22	12	43	34	25	34	15	52	33	26	46	14	132
7D80	56	47	46	55	11	43	33	01	13	12	55	63	25	35	13	44	14E
7D90	35	15	25	14	63	06	07	14	55	63	01	22	11	73	63	01	119
7E00	22	09	36	72	01	22	10	67	57	46	27	11	72	54	25	15	144
7E10	12	FA	25	35	13	43	34	15	24	11	66	46	34	43	12	179	
7E20	55	43	22	45	13	73	43	27	15	14	53	52	12	20	45	33	
7E30	33	22	11	FA	25	35	13	43	34	15	24	07	43	72	07	18	166
7E40	28	14	65	45	34	45	06	67	12	32	07	43	33	14	12A		
7E50	24	08	75	53	24	33	09	44	33	01	20	10	72	FA	20	12	122
Sum	D6	47	BE	60	1F	A7	AA	BD	F3	36	0A	5F	FA	68	55	DF	184

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7E60	11	60	46	25	37	12	75	74	15	10	72	54	25	10	55	18E	
7E70	60	46	25	37	12	75	74	15	10	72	54	25	10	55	18E		
7E80	43	01	22	11	75	64	10	20	72	54	32	43	08	55	43	182	
7E90	11	21	09	75	64	02	11	70	72	62	01	22	11	43	22	11	186
7F00	22	09	37	63	02	11	65	55	25	37	11	66	46	37	56	18A	
7F10	10	75	53	01	15	11	65	54	14	24	07	43	72	07	70	08	186
7F20	75	57	70	32	09	72	54	32	10	FA	01	22	06	72	FA		
7F30	76	17	27	06	47	26	06	47	56	25	37	09	75	FA	01	147	
7F40	14	24	10	45	33	15	11	55	43	37	56	10	FA	FA	01	132	
7F50	22	11	43	57	22	14	09	43	33	12	22	10	75	64	37	56	180
7F60	11	67	57	22	14	09	43	33	12	22	10	75	64	37	56	180	
7F70	45	01	22	08	43	33	14	34	09	45	22	43	10	55	43	182	
7F80	34	43	11	54	43	25	44	06	72	54	14	34	07	43	24	13D	
7F90	34	08	73	05	05	03	09	72	36	03	04	10	FB	FC			
7FA0	11	75	25	28	46	10	55	34	25	33	11	34	13	53	06	11A	
Sum	2E	5E	70	AB	C3	7B	19	73	26	D4	0B	1C	63	C5	12	1E0	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
7E00	44	34	25	17	06	72	45	01	22	07	43	33	14	34	08	45	1A2
7E10	36	22	43	06	75	53	02	46	07	67	57	46	55	08	73	55	1E1
7E20	01	22	09	72	54	25	13	07	72	54	01	22	08	73	63	46	13E
7E30	55	09	66	55	14	34	10	52	64	46	07	67	57	FA	03	21	42
7E40	08	72	54	25	13	07	53	64	46	07	72	54	25	13	07	72	1A2
7E50	65	45	FA	06	75	64	75	64	12	32	07	76	57	55	32	43	08
7E60	45	01	22	09	72	54	25	13	07	FA	03	21	44	34	14	34	1A1
7E70	23	34	12	43	35	21	61	13	52	40	61	50	14	54	72	50	1E3
7E80	41	41	35	21	61	12	35	16	61	52	11	52	33	16	45	148	
7E90	45	01	22	09	72	54	25	13	07	67	57	46	55	08	73	55	1E1
7E9A	52	40	61	35	21	70	00	00	01	10	00	00	00	00	00	11	FA
7E9B	13	32	12	51	43	32	02	11	13	64	55	05	04	14	73	63	1B7
7EC0	22	43	10	73	63	13	02	11	13	FA	03	20	12	75	73	22	1E4
7ED0	43	15	54	43	14	34	14	43	54	34	15	54	45	15	54	45	16
7EED	14	45	54	23	34	15	43	54	02	12	70	71	22	43	11	121	
7F00	54	43	52	14	44	63	54	16	43	15	54	43	44	52	12	70	1E5
Sum	0	0	12	14	17	37	7	F7	F7	1B	4D	5C	50	1C	AA	09	154

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B300	63	45	17	34	17	40	72	03	12	63	45	17	34	17	40	72	03
B310	74	10	20	13	67	57	46	55	07	43	32	03	10	08	36	63	40
B320	30	32	09	76	55	02	40	10	FA	46	55	11	04	55	01	1E8	0
B330	22	10	63	54	32	70	73	63	23	32	09	44	34	05	13	1E9	0
B340	10	63	54	25	46	11	64	02	46	12	67	57	46	24	08	177	0
B350	73	40	30	32	09	56	54	32	22	10	40	62	02	24	11	70	55
B360	72	24	42	06	66	46	12	32	07	43	33	14	24	08	46	36	07
B370	25	04	09	72	54	23	09	67	47	24	33	10	42	33	02	1E4	0
B380	13	11	67	57	11	06	72	54	14	34	07	43	32	03	13	1E9	0
B390	06	46	25	04	04	09	43	62	02	10	61	05	13	26	35	08	1C4
B400	67	47	13	32	09	73	62	25	46	10	46	02	46	11	65	1B8	0
B410	55	46	13	12	47	37	15	35	05	66	54	FA	06	75	66	1E1	0
B420	14	34	07	76	64	34	08	64	43	01	22	09	43	22	11	1F1	0
B430	22	10	FA	24	57	12	13	71	62	03	25	12	52	04	05	130	0
B440	10	44	34	05	04	09	43	62	02	24	10	61	05	13	03	13	14C
B450	FA	24	57	12	13	71	62	03	25	12	52	04	05	13	03	14C	0
Sum	5A	EB	7E	4D	0F	43	D3	D5	EA	BE	60	3E	5A	FB	5E	EA	1B2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B800	36	25	03	25	12	75	12	73	12	22	10	61	51	12	32	11	45
B810	31	10	20	12	31	50	02	35	13	62	73	23	33	14	72	36	25
B820	33	14	03	13	64	44	25	44	13	62	63	25	33	14	72	61	33
B830	43	10	62	53	21	13	08	61	51	05	04	09	72	61	51	04	1E2
B840	10	55	43	13	32	11	72	50	12	22	09	67	57	12	27	10	109
B850	43	34	23	34	11	72	61	34	44	09	72	61	12	22	10	73	1B0
B860	62	34	09	73	62	11	21	08	64	54	05	04	09	61	51	60	1E2
B870	12	22	10	72	61	34	44	11	55	63	25	33	14	72	36	24	1C7
B880	43	11	55	43	10	30	08	67	57	12	22	09	67	57	12	27	10
B890	10	72	64	03	14	11	72	50	12	22	09	67	57	12	27	10	164
B900	73	72	05	44	12	75	13	32	11	73	51	25	04	12	42	17F	0
B910	32	04	12	09	72	54	34	44	10	55	63	25	33	14	72	36	24
B920	23	34	09	73	62	12	22	10	75	73	05	11	14	64	44	25	156
B930	44	11	55	26	34	04	10	61	61	51	05	04	09	72	61	51	04
B940	10	44	34	05	04	09	43	62	02	24	10	61	05	13	03	13	14C
B950	72	45	12	22	08	FA	03	30	09	70	71	14	34	07	64	1E1	0
Sum	3C	51	D8	E2	2A	3B	9B	4A	4F	4B	87	A1	13	1E	5B	72	17B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
B400	33	22	34	11	62	54	12	22	12	23	25	16	13	73	64	13	0	
B410	03	30	07	43	13	32	08	76	64	10	20	09	65	40	01	1B0	0	
B420	13	10	FA	11	21	11	72	63	09	01	12	73	72	25	04	180	0	
B430	11	67	57	25	04	12	72	54	09	01	13	70	50	04	12	10	1CA	0
B440	72	36	17	27	11	36	63	05	01	12	73	62	27	37	13	52	13B	0
B450	73	25	17	09	FA	01	13	10	65	45	34	11	56	45	19	F	0	0
B460	05	04	12	60	40	25	46	13	73	55	13	35	08	67	47	01	100	0
B470	20	09	72	72	20	12	10	65	11	31	07	43	32	03	13	1E9	0	0
B480	08	73	05	05	09	72	56	12	22	10	76	55	05	04	07	194	0	0
B490	76	55	01	22	08	43	23	22	03	69	67	57	12	32	10	67	153	0
B4A0	57	05	12	09	72	54	02	46	10	FA	05	04	06	76	55	1E1	0	0
B4B0	02	46	07	67	57	46	55	08	73	55	01	22	09	43	33	22	12C	0
B4C0	43	10	55	73	25	13	11	72	54	14	20	09	55	25	13	62	06	0
B4D0	11	65	45	14	34	09	55	53	25	11	72	54	14	34	11	43	11B	0
B4E0	43	33	22	43	09	72	54	25	13	10	55	73	14	34	11	43	15E	0
B4F0	33	22	43	12	75	66	12	32	13	FA	15	35	07	75	64	1FA	0	0
Sum	05	0C	5A	AC	C0	DA	49	4B	49	1E	4C	8B	0E	EC	59	F5	1CB	0

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B900	44	14	34	08	FA	12	32	05	72	FA	06	FA	06	67	57	140	0
B910	12	22	07	64	54	10	20	08	75	64	11	31	09	FA	31	174	0
B920	42	08	60	40	20	30	09	69	64	54	10	20	08	75	64	11	31
B930	06	70	74	01	13	07	73	63	05	04	06	73	63	05	04	07	1CE
B940	67	57	01	22	05	64	54	FA	06	75	64	01	13	07	FA	1B6	0
B950	FA	14	34	08	61	51	05	04	09	72	50	34	10	55	43	1E7	0
B960	13	32	09	73	62	12	22	10	72	50	16	05	09	43	34	23	1E7
B970	34	10	22	34	09	73	62	12	22	10	72	50	16	05	09	43	34
B980	06	70	74	01	13	07	73	63	05	04	06	73	63	05	04	07	1CE
B990	43	34	23	34	09	73	63	05	04	06	73	63	05	04	07	1CE	0
B9A0	40	34	03	10	54	43	12	32	10	55	43	12	32	09	72	61	16A
B9B0	34	03	10	54	43	12	32	10	55	43	12	32	09	72	61	16A	0
B9C0	49	09	55	12	32	06	75	13	52	34	06	75	13	52	34	06	75
B9D0	52	36	FA	06	64	54	14	32	07	75	63	05	43	30	08	1BE	0
B9E0	FA	02	46	07	43	33	01	20	06	73	63	12	32	07	43	144	0
B9F0	32	23	02	07	43	33	01	20	06	73	63	12	32	07	43	144	0
Sum	79	E1	26	DF	47	CE	CF	2A	D9	69	4D	2E	0D	60	A9	13	1B3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
B500	25	13	08	FA	01	22	09	72	54	14	34	07	55	66	25	175	0	
B510	13	08	72	54	14	34	09	43	33	15	05	07	43	32	01	13	09	
B520	06	72	54	14	34	07	43	33	12	08	73	62	FA	09	1B	0	0	
B530	66	46	12	22	10	76	64	22	33	10	61	41	22	33	09	61	190	
B540	41	32	44	10	52	44	25	48	05	72	54	25	46	06	54	45	190	
B550	14	34	07	74	64	34	08	64	43	01	22	09	43	22	11	1F	1	
B560	32	07	43	33	05	04	05	76	64	FA	06	72	36	17	27	177	0	
B570	07	36	54	25	46	06	66	56	11	21	06	65	55	12	22	06	1E4	
B580	64	56	12	32	07	43	32	23	32	08	72	54	03	30	07	43	11A	
B590	33	14	24	08	33	24	15	24	09	75	64	01	12	10	FA	10C	0	
B5A0	05	14	75	53	24	05	76	64	24	33	09	42	33	11	05	10F	0	
B5B0	21	10	FA	0A	02	20	10	60	05	04	10	67	47	17	37	10C	0	
B5C0	10	72	36	10	30	49	44	33	10	20	10	60	05	04	10	171	0	
B5D0	72	45	11	31	10	72	36	17	27	05	53	FA	06	76	12	10E	0	
B5E0	64	12	32	07	FA	01	22	08	43	33	22	34	09	65	45	14D	0	
B5F0	34	53	10	73	53	25	04	07	43	32	23	08	44	54	24	12	1FC	0
Sum	07	20	B3	C5	6F	3F	65	D8	49	FD	19	16	10	CF	48	151	0	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B600	13	23	06	76	64	14	34	07	F8	12	22	08	43	34	23	12F	
B610	58	05	75	64	13	23	06	67	42	12	32	04	72	45	F4	1EF	
B620	05	75	63	13	06	42	33	25	33	06	64	22	72	44	23	72	
B630	67	42	12	32	04	72	45	F4	1E	2F	00	06	66	54	1ED		
B640	05	75	64	04	66	58	F4	05	75	66	13	23	06	64	54	1D2	
B650	01	13	07	76	64	14	34	08	61	51	05	04	09	72	50	17	1E2
B660	37	06	57	10	67	57	10	20	10	F8	37	07	08	F4	05	04	1BC
B670	09	73	62	12	12	10	61	41	34	43	01	61	51	03	14	09	11D
B680	61	51	12	22	10	72	56	16	05	10	72	56	16	05	10	72	56
B690	12	22	05	03	30	05	03	30	05	43	33	11	04	42	31	184	
B6A0	10	20	05	31	20	12	22	05	64	54	05	16	06	71	52	155	
B6B0	F4	03	75	65	05	16	04	61	41	F4	F4	05	72	13	23	1BB	
B6C0	06	64	54	01	13	05	64	54	10	30	66	41	51	12	61	04	18F
B6D0	61	51	FA	05	72	61	13	05	07	75	53	14	04	07	07	01	102
B6E0	42	12	32	04	72	45	F4	1E	2F	00	06	66	54	1ED			
B6F0	14	34	07	72	62	05	04	08	71	52	14	34	04	66	56	1FA	
Sum	F6	05	02	04	24	0D	E3	C7	4F	84	22	03	97	2C	AD	98	166

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
BD00	63	53	FA	FA	63	43	54	05	55	43	05	41	06	66	11A		
BD10	56	22	24	07	75	51	41	02	06	72	36	17	07	36	47	17B	
BD20	41	52	08	61	52	13	23	09	65	55	22	34	10	64	44	3A	189
BD30	26	11	47	65	FA	FA	43	22	11	22	08	36	63	FA	FA	10B	
BD40	09	60	50	41	52	06	43	62	41	52	07	61	52	13	33	08	192
BD50	64	54	02	24	09	42	33	25	10	72	61	FA	06	64	18B		
BD60	54	FA	07	75	65	48	04	43	22	41	02	61	07	41	07	149	
BD70	13	22	04	64	54	05	45	07	73	62	FA	06	63	53	05	1C6	
BD80	04	07	72	63	13	23	08	75	65	35	09	FA	FA	34	44	1A3	
BD90	06	52	33	05	04	07	55	36	16	26	08	33	25	03	25	09	1F3
BD00	36	44	25	03	08	FA	04	43	22	41	02	61	07	41	07	149	
BD10	44	25	04	07	33	41	22	41	02	61	07	41	02	61	07	41	149
BD20	10	50	07	60	50	41	05	09	63	53	13	23	07	55	16	11A	
BD30	26	08	60	50	41	05	09	63	53	13	23	07	55	16	11A		
BD40	08	33	25	16	25	06	04	50	41	52	07	62	52	05	04	18E	
BD50	75	64	05	04	07	FA	13	23	06	75	63	41	52	07	63	18E	
Sum	2B	39	6C	D3	F6	56	B2	4E	6C	25	0D	73	BE	9B	15	17B	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
BE00	52	13	23	05	52	33	34	44	06	33	41	22	41	07	55	43	106
BE10	12	32	04	63	53	05	41	05	72	63	FA	06	64	54	13	1E3	
BE20	33	06	66	56	05	04	06	52	33	41	63	05	72	36	17	21B	
BE30	04	64	44	32	05	34	22	04	63	53	05	41	05	72	36	17	21B
BE40	60	50	13	33	05	63	43	04	63	53	06	16	26	04	75	18C	
BE50	66	05	16	05	63	53	13	23	06	76	55	06	25	07	FA	169	
BE60	FA	08	70	71	10	30	60	50	05	04	08	67	57	25	1C6		
BE70	13	08	70	71	10	30	60	50	05	04	08	67	57	25	1C6		
BE80	08	FA	FA	FA	FA	07	76	55	06	25	08	FA	FA	0A	1E3		
BE90	72	63	06	25	06	76	57	06	25	06	64	44	06	14	07	76	143
BE00	64	FA	08	FA	08	FA	15	35	07	65	45	02	04	05	70	71	15B
BE10	25	06	61	41	FA	06	64	54	13	23	07	76	64	FA	196		
BE20	FA	03	64	54	13	23	06	44	43	13	23	06	54	06	25	18E	
BE30	03	60	50	12	32	04	63	43	04	63	53	06	25	04	34	02	16B
BE40	63	53	06	25	03	76	55	05	01	02	66	56	25	03	75	15E	
BE50	66	12	22	04	76	55	34	44	04	63	43	34	02	76	55	1CF	
Sum	18	4A	4E	F3	D6	4A	2B	19	0D	8B	2C	50	E2	F6	FA	12	14D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
BF00	34	44	03	55	43	01	22	04	63	42	06	25	04	43	22	13	18B
BF10	22	04	64	54	06	25	01	76	55	13	33	02	62	42	33	43	137
BF20	03	61	41	16	26	04	54	14	34	05	43	34	44	04	14	0FD	
BF30	72	61	05	16	07	63	53	16	26	04	54	54	53	03	64	19D	
BF40	44	12	32	04	63	53	01	22	04	66	56	12	32	03	75	14E	
BF50	01	22	04	FA	FA	14	24	05	63	56	25	06	71	63	05	11B	
BF60	14	07	64	44	FA	08	75	74	03	12	08	73	64	11	31	1E2	
BF70	08	44	34	25	06	02	61	51	06	25	03	72	61	16	26	04	1E0
BF80	64	54	05	16	07	63	53	01	22	04	66	56	12	32	03	75	14E
BF90	64	14	24	06	FA	05	16	07	63	43	54	02	61	41	17E		
BF00	25	03	72	61	14	24	04	60	50	12	32	01	65	45	13	1E1	
BF10	32	02	76	55	06	25	03	64	54	16	26	04	75	64	05	16	11A
BF20	05	FA	FA	FA	01	61	51	14	34	02	72	61	01	22	03	1E3	
BF30	64	54	14	05	04	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	1E4
BF40	42	06	25	04	64	54	13	33	01	61	41	14	34	02	72	61	12F
BF50	15	25	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	13A
Sum	ED	91	4F	50	D7	4F	7B	D2	9E	F5	9A	CF	13	01	F2	03	195

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
9000	24	02	13	FE	20	AA	90	3A	03	13	FE	20	AA	90	107		
9010	36	04	13	FE	20	C5	90	3A	02	13	67	3A	03	13	AF	186	
9020	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9030	41	3E	0F	85	6F	7E	FE	01	28	10	3E	0F	85	6F	7E	FE	1FA
9040	41	3E	0F	85	6F	7E	FE	01	28	10	3E	0F	85	6F	7E	FE	1FA
9050	36	05	13	FE	20	C2	AA	90	3A	02	13	FE	20	AA	90	171	
9060	FE	49	D2	04	0C	BE	08	DE	B5	FA	03	13	67	3A	04	19A	
9070	13	6F	CD	0C	BE	08	7E	20	08	F1	7D	FE	BE	FA	C2	AA	1C6
9080	90	37	3F	CD	0C	BE	08	7E	20	08	F1	7D	FE	BE	FA	141	
9090	AF	F1	8E	6F	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D
9100	41	3E	0F	85	6F	7E	FE	01	28	10	3E	0F	85	6F	7E	FE	1FA
9110	20	09	08	7A	02	13	CD	10	BF	CD	BF	CD	F7	7D	77	08	1A9
9120	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9130	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9140	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9150	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9160	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9170	0C	BE	08	7E	FE	00	C2	AA	90	FD	75	02	FD	75	01	13D	
9180	11	52	91	CD	56	99	EA	AB	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8	
9190	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9200	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9210	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9220	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9230	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9240	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9250	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9260	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9270	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9280	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9290	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9300	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9310	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9320	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9330	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9340	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9350	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9360	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9370	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9380	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9390	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9400	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9410	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9420	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9430	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9440	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9450	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9460	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9470	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9480	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9490	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
9500	56	99	E5	D0	E5	E1	CD	60	99	F1	F2	90	CD	1A8			
Sum	11	2E	49	CD	5F	90	58	6F	70	A0	67	F6	21	9D	90	FA	15E

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 9700 3A 0B 2E 23 04 05 02 22 D1 11 CD 60 99 E1 C9 00 11E
 9710 3E 01 32 AB 80 32 AE B0 E5 21 03 22 AC B0 21 1A4
 9720 00 00 22 AC B0 22 AE B0 21 03 22 AC B0 21 1A4
 9730 00 C6 C9 00 00 CD 20 AA 1B AB CD 01 A9 1B A6 11E
 9740 CD 6E AC C3 E6 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 126
 9750 7D FD BE 16 28 07 F1 37 C9 E3 99 97 00 AC C3 FD 10A
 9760 CD 40 CD CD 5E 0E C9 00 00 00 00 00 00 00 00 13C
 9770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9780 E5 D5 C5 C3 07 B1 00 00 E5 D5 C5 C3 B0 00 00 1B3
 9790 11 BE B0 CD 80 07 D2 10 B3 3E 0C FD B6 FA FD 77 103
 97A0 FA D2 10 B5 FD 3A FD 13 B3 00 00 00 00 00 00 141
 97B0 11 BE B0 CD 80 07 D2 10 B3 3E 0C FD B6 FA FD 77 103
 97C0 11 BE B0 CD 80 07 D2 10 B3 3E 0C FD B6 FA FD 77 103
 97D0 FA D2 10 B5 FD 3A FD 13 B3 00 00 00 00 00 00 141
 97E0 11 97 B0 CD 80 07 D2 10 B3 3E 0C FD B6 FA FD 77 103
 97F0 FE FA CA D9 AB FE FB CA E2 AB DD 7E 01 C3 F2 AB 152

Sum AA 32 73 0F A9 71 20 69 FD 32 1A 5D E0 CD CC F5 135

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 9800 F5 3A 0B 00 FE 06 2B 04 FA 14 1B 02 3E 00 32 91 116
 9810 AB F1 DD 05 C5 DD 21 6E BE 08 C3 90 AB 00 00 00 159
 9820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9840 E5 2A 3E 9B B6 32 7E 95 23 22 3E 9B E1 C9 00 00 175
 9850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9860 F5 3A AB B0 FE 01 20 05 3E 00 32 AB B0 F1 C9 00 03
 9870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 9890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
 98F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100

Sum 7A BF 66 DD 47 10 E7 0C 5D 3C 90 08 5F 65 18 91 134

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 9900 7E FD 77 01 FD 75 02 AF FD 77 00 FD 77 02 C9 00 1CA
 9910 C5 E5 CD 29 0C 3E 00 32 0E 00 00 00 00 00 00 18A
 9920 00 FE 1F 20 08 3A 00 32 0E 00 CD 50 0C 1B 04 114
 9930 3E 1F 1A 04 CD 32 0B 87 20 FA 01 00 02 CD 32 08 14B
 9940 B7 20 07 08 7B 81 20 F5 1B D4 F5 3A 00 00 50 16C
 9950 01 F1 E1 C1 1B 1C CD 89 08 1B 17 CD C6 08 1B 12 125
 9960 CD DD 05 1B 0D CD DD 05 1B 08 CD AA 06 1B 03 CD 1FD
 9970 2E 0A F5 DB EB CB FD D3 EB F1 C9 C5 05 11 00 9E 17B
 9980 21 F0 9E CB 77 20 06 CB 7F 2B 06 18 01 EB C3 73 C9
 9990 9B 21 0D 9D D1 C1 C9 00 00 00 C5 E5 0E 14 D5 FA
 99A0 06 02 7E CD BB 99 23 13 10 FB D1 08 2B 09 E5 21 FA
 99B0 2B 00 19 EB 18 EB D1 C1 C9 00 00 00 00 00 00 149
 99C0 00 00 00 00 00 CD 99 12 CD D4 99 C9 F5 DB EB 10A
 99D0 CB FF D3 EB 3E 02 D3 FA F1 C9 00 00 00 00 00 00 10F
 99E0 00 00 00 F5 3E 00 D3 FA F1 C9 00 00 00 00 00 00 10F
 99F0 3A 0E 99 87 20 04 3E 01 1B 09 3E 2B 85 6F 3E 00 186

Sum 2E 9E CE B1 E6 7B A4 09 0D BA AE 20 E9 C2 7B 51 1BA

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 BC 67 AF 32 0E 99 3A 00 00 00 00 00 00 00 170
 A010 C9 0C 10 DA C1 C9 C5 E5 3E 00 CD B2 9A 3E 0B 16B
 A020 CD B2 9A 21 C7 B3 0E A1 BB 00 AF 77 23 0B 7B 20 1C1
 A030 FB 36 0D 21 CB 93 0E 14 E5 11 C7 9A ED 53 B0 9A 11A
 A040 06 11 CD 7C 9A 23 10 FA 3E 18 CD B2 9A 3E BB CD 129
 A050 C0 AB AF C0 AB 21 C7 9A 11 89 00 7E 23 CD C0 196
 A060 AB 1B 7A 3E 20 FA 8E 11 40 01 19 0D C2 3B 9A AF 1A2
 A070 CD B2 9A 3E 0A CD B2 9A E1 D1 C1 C9 C5 E5 01 136
 A080 2B 00 11 BF 9A 3E 0B E5 0B 7E 12 13 09 C5 20 106
 A090 F7 E1 AF ED 5B BD 9A 0E 08 21 BF 9A 06 0B CB 1E 14D
 A0A0 1F 23 1A 1B 1C CD 00 C2 99 00 00 53 B0 9A E1 01 141
 A0B0 C1 C9 C5 3E 1B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18A
 A0C0 02 02 02 02 02 02 02 02 00 3B 2C 2F 2F 2D 20 156
 A0D0 2D 2F 2C 2B 00 00 00 00 00 3B 3C 3E 3F 3F 19C
 A0E0 3F 3F 3F 3F 3F 00 00 00 00 00 1E 1F 1F 1F 1F 1FF
 A0F0 1F 1F 1F 1F 1F 0C 00 00 00 00 3B 3C 3F 3F 1FF

Sum E1 3D 4A 7F 5E 4A 43 D6 0D 62 CA B3 B4 A6 AD A0 1B3

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 3F 3C 3B 38 30 00 00 00 00 00 01 03 37 37 37 139
 A010 37 37 3F 03 01 00 00 00 00 00 00 1E 1F 1F 1F 175
 A020 1F 1F 1E 0C 00 00 00 00 3B 3C 3E 3F 3F 3F 134
 A030 3F 3F 3F 3F 3F 00 00 00 00 3B 2C 2F 2F 2D 20 183
 A040 2D 2F 2C 2B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A060 C5 E5 21 00 E0 01 40 1F AF 77 23 0B 7B 20 7B 1A0
 A070 E1 C1 C9 47 3A 0A B0 27 2B 01 EB 11 2B 08 78 1F 1C7
 A080 3B 00 19 1F 8A D1 C1 C9 3E 01 32 AB B0 C3 C6 113
 A090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183

Sum DF A1 07 1B CB 6A B1 B2 15 EE C9 87 14 2E 5A A4 19A

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183

Sum 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 180

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183

Sum 01 F2 03 F3 03 F3 03 F3 02 F3 02 F3 02 F3 02 F3 1A9

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 141
 A010 11 0B 11 0B 21 04 21 04 11 0B 09 10 05 20 178
 A020 FD 3F 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A030 21 0B 51 10 10 09 10 05 10 05 10 05 10 10 210
 A040 21 0B 51 10 10 09 10 05 10 05 10 05 10 10 210
 A050 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 125
 A060 11 0B 21 04 11 02 41 02 41 02 41 02 41 11 08 14B
 A070 05 20 FD 3F 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 32 1E1
 A080 79 1E 91 09 11 0B 11 0B 11 0B 11 0B 11 0B 11 08 1C7
 A090 11 0B 01 08 09 10 05 20 FD 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 125
 A0A0 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A0B0 41 02 41 02 41 02 41 02 41 02 41 02 41 02 41 183
 A0C0 05 20 FD 3F 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A0D0 A3 45 41 82 09 40 45 42 25 4A A5 45 41 84 03 126
 A0E0 05 20 09 10 11 0B 01 08 11 0B 01 0F 01 01 01 01 141
 A0F0 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183

Sum DA 40 62 10 EE 9C 4F 4A 3D FB 6C 5C 14 6E 2F 1DD

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 01 0F 01 0F 01 07 C1 03 C1 02 E1 07 F1 0F 1F 170
 A010 F9 01 F1 01 01 01 01 00 FF FF 01 01 01 01 02 C1 165
 A020 E1 0F 01 F1 0F 1F 0F 1F 0F 1F 0F 1F 0F 1F 172
 A030 3F 1F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 13E
 A040 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A050 F1 03 C1 03 C1 03 E1 07 F1 0F 0F 0F 0F 0F 0F 183
 A060 F9 01 F1 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A070 F9 01 F1 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A080 F1 0F 31 0C F9 1F 3F 05 20 FD 3F 3F 3F 3F 3F 3F 183
 A090 FF FF 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 183
 A0A0 01 0F 01 07 C1 03 C1 02 C1 03 E1 07 F1 0F 1F 183
 A0B0 FD 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 183
 A0C0 A3 45 F9 9F FD BF DD BB 6D B6 ED FD BF 7F 156
 A0D0 FD 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 183
 A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183

Sum DC 90 6A 8B 92 6F BA BC 7B B6 D6 B1 2E BE B0 CF 16B

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
 A000 4B 42 44 50 60 44 42 4B 00 00 00 00 00 00 14C
 A010 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 141
 A020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A040 B1 06 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A070 8B 82 84 90 84 84 82 8B 00 00 00 00 00 00 14C
 A080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183
 A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 183

Sum 92 8A BA A2 C2 BA 8A 92 00 00 00 00 00 00 00 1AB

チェス・プログラム・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A100	00	00	00	00	00	00	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	196
A110	17	41	37	00	01	00	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17 37 105
A120	40	81	31	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	168
A130	00	42	15	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	166
A140	11	81	02	50	04	00	00	00	00	00	FF	FB	FB	08	11	01	17 F7
A150	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	105
A160	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	106
A170	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	107
A180	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	108
A190	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	109
A1A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10A
A1B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10B
A1C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10C
A1D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10D
A1E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10E
A1F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10F
Sum	68	85	7F	50	78	00	7C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A600	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A610	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A630	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A640	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A650	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A660	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A670	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A680	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A690	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A6F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A200	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	110
A210	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	111
A220	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	112
A230	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	113
A240	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	114
A250	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	115
A260	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	116
A270	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	117
A280	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	118
A290	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	119
A2A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11A
A2B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11B
A2C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11C
A2D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11D
A2E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11E
A2F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11F
Sum	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	110
A710	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	111
A720	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	112
A730	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	113
A740	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	114
A750	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	115
A760	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	116
A770	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	117
A780	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	118
A790	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	119
A7A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11A
A7B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11B
A7C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11C
A7D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11D
A7E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11E
A7F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11F
Sum	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A300	60	81	40	00	17	41	37	00	FF	41	27	B1	14	41	24	00	111
A310	FF	B1	33	00	13	41	27	00	FF	B4	45	00	14	41	24	00	16B
A320	74	90	52	00	44	56	00	FF	41	21	00	55	B1	45	00	16C	
A330	54	41	85	B1	74	90	47	00	26	41	36	00	47	90	36	41	171
A340	06	42	25	00	36	00	25	42	03	60	13	00	52	82	33	01	17
A350	07	48	06	00	76	B2	55	00	41	44	30	00	55	82	34	00	162
A360	23	41	34	82	61	84	34	41	30	44	63	B1	FF	00	00	00	1CB
A370	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A380	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A390	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
A3F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	37	9E	69	03	EF	FB	95	B3	97	2F	69	02	6A	97	2A	01	10D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15um
A800	DD	2A	A9	00	DD	7E	00	FE	FF	CC	00	00	00	00	3A	AB	169
A810	BD	0D	BE	00	28	12	DD	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	DD	132
A820	23	DD	22	A9	00	DD	7E	00	FE	7E	00	DD	BE	01	20	E7	105
A830	7E	F2	DD	BE	02	20	DD	DD	7E	03	FE	77	00	DD	7E	136	136
A840	04	DD	77	02	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	167
A850	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	168
A860	3C	A3	AB	00	DD	7E	00	DD	77	00	FE	7E	01	DD	77	01	1AE
A870	FE	02	DD	77	02	FE	03	DD	77	03	DD	77	03	DD	77	03	1AB
A880	DD	23	DD	23	DD	22	AB	00	DD	36	00	DD	36	00	DD	36	13A
A890	FE	01	FE	FA	CA	28	CF	FE	FB	CA	38	CF	CF	05	26	AB	186
A8A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	187
A8B0	3F	ED	E2	D1	E1	DA	63	AB	00	00	00	00	00	00	00	00	1DE
ABCC	F5	DB	FE	58	00	28	08	CD	62	05	CA	00	00	1B	F2	F1	1EA
ABD0	F5	FE	3E	00	DD	7E	FE	ED	FE	E6	0E	F1	2B	08	CD	62	1BB
ABE0	05	CA	00	00	1B	0F	AF	D3	FE	C9	F5	3E	20	CD	0C	A8	1AB
ABF0	F1	C9	F5	3E	20	CD	0C	A8	F1	00	00	F5	3E	0A	1B	175	
Sun	B4	4E	4B	51	AB	4D	57	E4	B3	54	DA	D9	2B	00	91	1D	1E6

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
AB00 D5 E5 01 02 03 22 01 11 CD 6A 99 21 1E 00 19 1C1
AB01 7E 0E 0D 2B 05 02 23 1B FA E1 D1 C1 C9 00 00 12B
AB10 FD 77 00 FD 23 34 00 00 00 DD 77 00 23 1B E0 114
AB20 FD 36 00 01 FD 2B 35 00 36 00 20 DD 2B C3 10 AB 149
AB40 E1 DD 01 FD E1 C9 00 00 C3 60 AB 0F C6 41 CD C0 1B7
AB50 4B 7B 0F 0F 0F 0F 0F 0F C6 31 CD C0 AB F1 C9 00 137
AB60 F5 0E 0D 4B 05 0A 0F F1 EA 70 00 00 00 9B C0 105
AB70 C0 AB C9 00 00 F5 3A A0 B0 0E 2B 04 3E 1A 18 144
AB80 02 3E 00 32 91 AB 1D ED E5 C2 21 56 B6 0A 06 146
AB90 1B 00 0D BE 01 CA AC AB 0D 23 DD 23 03 10 F0 105
AB9A 3E 3F C1 DD E1 C9 DD BE 02 C2 9B AB DD 7E 00 C1 1B3
AB9B DD E1 C9 DD 7E 01 FE FA C0 0A 00 00 00 00 9B 195
AB9C CD ED 7F 3E 4F CD C0 AB 3E 2D C0 AB 4F CD CD 103
AB9D C0 CD ED EA AB CD EA AB C9 CD C3 AB CD 02 AB C3 137
AB9E 9B 49 3E 4F CD C0 AB 3E 2D C0 AB CD C3 AB C3 1A1
AB9F 9B 49 4F CD C2 7C 9B CD 5F C2 7C 49 C9 47 00 00 165
Sum 63 AB BE 4F 03 01 BA D9 61 2C 09 D7 41 B0 07 00 1D4
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
AC00 C2 20 AC CD 06 4A CD AB 0A 00 00 00 00 00 00 181
AC10 C2 0D 60 AB CD B2 AB CD D2 AB CD D2 AB C9 00 181
AC20 DD 7E 05 FE 0D 2C 3B AC 00 00 00 00 00 00 DD 7E 160
AC30 C2 0D 60 AB CD 14 AC CD D5 AB C9 DD 7E 0E 0F 1C0
AC40 C2 75 AB CD 00 00 DD 7E 02 CD 60 AB CD 14 AC C9 1AD
AC50 AF FD 73 00 7E 71 01 FE FA C0 0A 00 00 00 00 9B 195
AC60 C9 00 00 79 32 AE B0 C0 F2 AB C9 FE CD C0 CD 9B 172
AC70 AC 3E 05 0D 5B 99 11 93 10 CD A4 06 C0 80 AC C9 19D
AC80 E5 C5 06 27 21 93 10 7E 00 00 00 00 00 00 7E 195
AC90 FA CD F2 AB C1 C1 C9 00 E5 C5 06 28 21 00 DD 7E 167
AC9A 20 23 10 E1 C1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 181
AC9B 3A AE B0 FE 01 C2 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 13B
AC9C 79 49 CD 33 49 0C C3 E5 A9 C3 D5 A9 C0 00 00 00 159
AC9D 79 49 CD 33 49 0C C3 E5 A9 C3 D5 A9 C0 00 00 00 194
AC9E 7D FD BE 16 2B 03 F1 37 C9 F1 37 C9 00 00 00 196
AC9F DD 2B D9 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 2B 1E9
Sum 15 59 83 C0 DF D6 61 EB B7 0D 6E 2A BA 02 FB 14 165
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
AD00 FD 36 06 00 FD 7E 0E FE FA CA 2A 6D FE FB CA 2B 137
AD10 AD C2 73 02 FE FA CA 2A 6D FE FB CA 2B AD E5 26 165
AD20 00 C2 73 02 FE FA CA 2A 6D FE FB CA 2B AD E5 26 165
AD30 B0 CD 16 0F CD 14 0E C9 00 00 00 00 00 00 00 159
AD40 FD CB 04 4A CA 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 186
AD50 0A 00 32 07 0A 3E 4B 32 05 A0 3E 60 32 06 A0 C9 119
AD60 AF 32 00 0A 32 03 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 01 181
AD70 0A 00 C9 3A B0 FE 00 20 12 AF 32 7A 60 32 77 A0 181
AD80 3E B0 7E 40 0A 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AD90 73 A0 7E BB 32 72 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AD9A FD CB 04 4A CA 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 186
AD9B 0A 00 32 07 0A 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AD9C AF 32 00 0A 32 03 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 05 18E
AD9D 0A 00 C9 3A B0 FE 00 20 12 AF 32 7A 60 32 77 A0 181
AD9E 3E BB 32 73 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AD9F 0A 00 32 07 0A 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
Sum FB DF B2 E7 04 B0 50 A1 7B E6 7E C6 1F BC A9 F1 1C0
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
AE00 FD 7E 0E FE FA CA 2A 6D FE FB CA 2B AD E5 26 165
AE10 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C9
AE20 CD 40 AB 18 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 179
AE30 B0 CD 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 179
AE40 FD CB 04 4A CA 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 186
AE50 05 A0 32 06 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 04 A0 3E 03 181
AE60 AF 32 00 0A 32 03 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 05 18E
AE70 A0 C9 3A B0 FE 00 20 12 AF 32 7A 60 32 77 A0 181
AE80 3E BB 32 77 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AE90 71 A0 3E BB 32 77 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AE9A FD CB 04 4A CA 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 186
AE9B 0A 00 32 07 0A 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AE9C AF 32 00 0A 32 03 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 05 18E
AE9D 0A 00 C9 3A B0 FE 00 20 12 AF 32 7A 60 32 77 A0 181
AE9E 3E BB 32 77 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
AE9F 71 A0 3E BB 32 77 A0 3E 4B 32 02 A0 3E 60 32 77 A0 181
Sum 44 A3 74 22 3C EF C2 EE A1 D3 7A 1B 12 3A 67 30
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
AF00 3A B0 FE 00 2B 03 3F 3F C9 2A A9 B0 0E 7E B5
AF10 0E FE FF CA AB FE 00 20 03 3F 3F C9 03 0E AB EF
AF20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
AF30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
AF40 CD 4A AF 31 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
AF50 05 0D 12 00 11 93 10 CD A4 06 11 93 10 CD 14 06 A4
AF60 E5 DD E1 D1 E1 C9 00 00 00 FE FF CA 40 AF 37 108
AF70 3F C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
AF80 7E 0E 0D 2B 05 02 23 1B FA E1 D1 C1 C9 00 00 12B
AF90 2B E1 C1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
AF9A DD 2A 49 B0 DD 7E 0E FE FF C2 DD AF 26 A0 DD 6E 17
AF9B 01 7E 36 0D 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
AF9C DD 23 DD 23 DD 22 A9 B0 CD 32 0E 00 20 F9 00 176
AF9D 00 60 9B 00 C3 A4 0F 22 01 00 E5 D5 C2 33 AC 196
AF9E DD E5 C5 3A AB B0 47 3A AE B0 BB 2B 03 C3 0A 9F
AF9F C1 DD E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 148
Sum 7E 4C 2C 47 50 B2 33 BF A5 76 1F 35 11 30 44 A4 199
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
B000 DD E5 E5 D5 02 21 60 B0 21 00 A0 DD 7E 0E 00 1B1
B010 2B 14 0D 5E 00 00 DD 7E 0E 00 DD 7E 0E 00 1A0
B020 DD 23 DD 23 1B E5 01 E1 DD 01 C1 C9 05 06 07 E5 16C
B030 CD 7B 99 CD 9A 99 E1 F2 13 13 10 F2 C1 C9 47 3A 118
B040 A0 B0 4F 2B 01 E1 1B 22 00 7B 1F 3B 06 19 1B FA 144
B050 C9 7E E1 C9 50 93 AE BB 42 86 52 87 51 2A 4B 05 182
B060 CD C3 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B070 F3 00 BB FA A0 AB C9 F7 00 00 00 00 00 00 108
B080 21 1F 0E 12 FE 0E EF E1 DD 11 0F EF F1 DD 10 01 12B
B090 F0 00 DD 10 01 11 0F EF F1 FF F0 00 00 00 04 7A 181
B0A0 00 02 03 03 00 00 00 00 00 00 00 02 08 03 02 00 108
B0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B0C0 E5 D5 C5 3A 9F B0 AF 89 B0 4F 89 B0 4F 89 B0 4F 11C
B0D0 BE B0 0E 4D CD 5A B1 11 93 B0 0E 50 CD 5A B1 11 07
B0E0 E5 30 0E 00 4D CD 5A B1 11 93 B0 0E 42 CD 5A B1 11 07
B0F0 7D B0 0E 4D CD 5A B1 11 93 B0 0E 42 CD 5A B1 11 07
Sum 6A FD 5B 3D 1F 3E 3F 83 C9 8C 9B 74 48 47 5D EE 156
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
B100 E5 D5 C5 3A 9F B0 AF 89 B0 4F 89 B0 4F 89 B0 4F 11C
B110 BE B0 0E 8B CD 5A B1 11 93 B0 0E 90 CD 5A B1 11 07
B120 73 B0 0E 8B CD 5A B1 11 93 B0 0E 82 CD 5A B1 11 07
B130 7A B0 0E 8B CD 5A B1 11 93 B0 0E 82 CD 5A B1 11 07
B140 E5 1A FE 0D 2B 12 85 AF 7E 89 2B 04 01 13 10 00 127
B150 E1 33 C3 D1 C1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B160 72 7B 85 FA 73 B1 CD 5A B0 20 09 4F 7E FE 00 2B F1 169
B170 89 2B 01 E1 13 C3 5A B1 B1 00 00 00 00 00 00 00 131
B180 FD 36 00 CD F3 CD 5A B0 80 2E 77 FD CB 04 4A 2B 28 106
B190 CD 00 01 B1 3B FD 36 05 00 CD 76 C4 20 B2 FD 00 108
B1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B1B0 C3 90 9A B1 C3 99 B1 00 00 CD B0 38 1B FD 36 05 13F
B1C0 00 00 7E C4 0A 82 B2 FA B0 E1 C1 B2 CD 5A B1 7D 198
B1D0 D6 0B 6F C3 C1 B1 C1 C3 A6 96 B1 C3 C1 B1 00 1A9
B1E0 FD CB 05 7E CB FD CB 05 4E 2B 16 E5 D5 C5 21 00 1A9
B1F0 00 11 05 19 10 FD FD 75 75 CD FD 74 00 00 00 192
Sum 36 FB 92 93 0B C6 BE EB CC 11 E3 32 9D B3 DD 72 159
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
B200 C9 CD A0 B7 2B 38 E3 E5 D5 C5 21 00 00 11 00 1C6
B210 14 C3 F4 B1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 182
B220 FD 73 00 FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 179
B230 C1 B2 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 182
B240 FD 73 00 FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 179
B250 C1 B2 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 182
B260 00 11 93 B0 E5 1A FE 0D C4 B0 82 85 FA F7 B2 182
B270 5F C2 7E B2 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 182
B280 32 7E B2 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 182
B290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B2A0 CD 00 B7 FD 7E 03 77 E1 13 C3 A4 B2 E5 D5 09 FD 106
B2B0 09 D9 CD B0 B1 D9 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B2C0 7E 03 77 E1 13 C3 A4 B2 E5 D5 09 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B2D0 FD 77 02 FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 179
B2E0 F1 71 7D FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 179
Sum 16 14 16 0B 79 9C E2 57 AC C9 76 97 CB 85 A4 23 132
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
B300 C9 11 93 B0 C3 10 83 11 89 B0 C3 10 83 11 8E B0 1C2
B310 E5 1A FE 0D C4 B0 82 85 FA F7 B2 182
B320 B1 C9 7A B3 7A C2 73 B3 FD 77 02 7E 77 1E A
B330 03 FD 7E 01 77 CD 00 B1 3B 27 FD 36 A0 00 FD 36 143
B340 0B 00 FD CB 05 BE 05 10 47 C1 DD 00 B7 3E 00 FD 132
B350 BE 03 C2 6F 83 36 00 79 C3 17 B3 E1 FD 7E 01 17 185
B360 FD CB 05 BE 05 10 47 C1 DD 00 B7 3E 00 FD 132
B370 7E 03 77 E1 13 C3 A4 B2 E5 D5 09 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B380 7E 77 02 FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 179
B390 D5 E5 D9 09 D9 CD B0 B1 D9 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B3A0 CD 4B 7E 03 77 E1 13 C3 A4 B2 E5 D5 09 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B3B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B3C0 11 89 B0 E5 1A FE 0D C4 B0 82 85 FA F7 B2 182
B3D0 20 2F 6D FD CB 04 4A 2B 2D CD 76 20 24 FD 77 02 128
B3E0 7E FD 77 01 36 00 00 00 00 00 00 00 00 00 179
B3F0 0B 00 FD CB 05 BE 05 10 47 C1 DD 00 B7 3E 00 FD 132
Sum EE BA 92 CB 38 EA DD 7A BB 95 2C 69 15 4B 4B 81 189
    
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +Sum
B400 77 E1 13 C3 A4 B2 E5 D5 09 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B410 03 71 CD 00 B0 3B 19 E3 6F 83 D5 E5 D9 FD 09 D9 104
B420 CD B0 B1 D9 FD 19 D9 E1 D1 C1 CD 4B FD 1E 144
B430 FD CB 05 4E C2 FD B3 00 CD 17 B2 FD 7E 03 77 E1 1F1
B440 71 C9 7A B3 7A C2 73 B3 FD 77 02 7E 77 1E A
B450 FD 75 0E 1E 0D CD B4 FD 36 A0 AB E1 E5 3E 10 18F
B460 CD A0 B4 E1 3E 0F CD 40 85 3E 11 CD 40 85 3E 41 199
B470 C9 7D FE 0D 3B 16 E5 C6 F0 6F 7E FE 20 13 FD 181
B480 75 06 3E FD 0D B4 36 06 AB E1 E5 3E 10 CD 40 85 3E 41 199
B490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 108
B4A0 85 6F 7E FE 0D CD FD CB 04 4A CD FD B4 0E 41 70 189
B4B0 FD 77 02 FE 70 30 24 36 41 FD 36 03 00 CD 00 B1 83
B4C0 38 1E FD 36 A0 00 FD 36 08 00 FD CB 05 BE 05 C3 10 171
B4D0 13 C1 CD 00 B6 CD 00 B7 36 00 C9 36 50 FD 36 03 176
B4E0 C3 C3 B4 05 E5 D9 FD 03 7D 03 7D 03 7D 03 7D 19 128
B4F0 D9 E1 D1 C1 CD B0 CD 4B B7 36 00 C9 0E 81 7D 166
Sum 93 5B C2 B4 5F F2 39 2D 5B 3F 96 F7 4D EC 4C B2 178
    
```


[illegible][illegible]

8760	45	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15ur
8770	E5	D5	D6	B7	B5	5E	0A	F4	5B	09	19	E8	F4	AE	0C	0E	16ur
8780	F6	66	0D	8C	7C	32	39	87	C8	7A	C2	36	87	37	3F	3E	17ur
8790	52	F2	36	87	F2	73	0C	F7	72	0D	F7	7E	0D	77	0E	10	18ur
87A0	F6	7A	02	F7	77	0F	D1	E1	C9	8C	7A	C4	2A	37	37	3F	19B
87B0	E2	52	F4	72	D1	E1	E1	E5	D5	6D	60	F7	7E	5E	1C	1A	19B
87C0	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	1D	19B
87D0	F6	7A	05	FE	0D	20	41	00	20	09	1F	D4	0A	96	F1	5F	19B
87E0	7A	59	9E	1F	DA	60	9E	1F	DA	70	3C	6B	96	87	21	17B	19B
87F0	07	08	C9	21	41	00	C9	21	C2	00	C9	21	C2	00	C9	21	17B
3790	44	01	C9	21	B6	02	C9	B3	5F	C3	B6	87	00	82	37	C9	13C
76A0	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	5D	13C
76B0	7E	CB	7A	C4	9D	B7	20	F2	AB	87	D1	93	CB	30	0F	D2	13C
76C0	CB	44	06	20	0A	E1	31	37	C9	E1	70	37	CB	30	0F	D2	13C
37D0	04	46	20	05	E1	31	37	3F	C9	E1	70	37	CB	30	0F	D2	13C
76E0	1F	03	04	3E	01	C9	1F	03	03	03	03	03	03	03	03	03	13C
76F0	03	C9	1F	03	03	03	03	C9	1F	03	03	03	C9	1F	03	03	13C
Sun	B4	1D	63	F0	C4	12	A3	10	C2	18	F4	70	3C	0E	68	CB	18B

[illegible]

add	#0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+10
9800	F0	75	70	7E	FA	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F
9810	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA	8A	1F	DA
9820	FA	76	89	CB	8F	5A	04	6F	CB	76	8A	9E	45	C5	10	+CA	
9830	0F	71	79	D0	97	8B	E1	1C	C2	6D	89	36	80	C9	00	+00	
9840	32	9E	80	36	6D	05	05	0F	D9	09	D0	C0	B8	D9	09	+F83	
9850	0F	71	79	D0	97	8B	E1	1C	C2	6D	89	36	80	C9	00	+00	
9860	60	7D	32	9E	80	C9	00	00	1F	F8	DA	8A	1F	DA	8A	1F	
9870	FA	86	89	CB	8F	5F	20	6F	CB	76	82	86	49	4E	C5	+166	
9880	0F	71	79	D0	97	8B	E1	1C	C2	6D	89	36	80	C9	00	+00	
9890	36	42	05	05	0F	D9	09	D0	C0	B8	D9	09	D0	C0	B8	+00	
98A0	D1	C1	71	79	D0	30	B8	E1	1C	C2	6D	89	36	42	C9	+00	
98B0	0F	71	79	D0	97	8B	E1	1C	C2	6D	89	36	80	C9	00	+00	
98C0	5F	20	14	6F	CB	76	C2	67	B9	4E	C5	10	15	C1	79	+00	
98D0	97	8B	79	CA	8A	8A	1F	1C	F2	B9	89	B9	76	48	C9	+00	
98E0	00	00	36	48	E5	D5	D9	0F	D9	C0	B8	D9	FD	19	+124		
98F0	0F	E1	D1	C1	71	79	C0	8B	CB	79	CA	8A	89	B9	1D	+075	
Sum	65	40	02	5B	85	80	CF	05	06	4E	86	9E	7A	06	40	+420	

Add	00	+1	+2	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+B	+C	+D	+E	+F	15
BA00	00	00	00	00	11	FC	B6	76	00	05	1A	B5	FA	27	BA
BA10	5F	20	14	6F	CB	76	C2	27	BA	4E	C5	10	15	C1	79
BA20	3F	8B	CB	79	CA	BA	81	1C	02	CB	8A	36	44	C9	00
BA30	00	00	36	44	05	D5	D9	09	D9	00	00	BB	D9	FD	19
BA40	09	E1	D1	C1	71	79	CB	00	BB	79	00	00	BB	79	00
BA50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BA60	5F	20	14	6F	CB	76	C2	27	BA	4E	C5	10	15	C1	79
BA70	3F	8B	CB	79	CA	BA	81	1C	C2	59	BA	36	50	C9	00
BA80	00	00	36	50	D5	D9	09	D9	00	00	00	BB	D9	FD	19
BA90	09	E1	D1	C1	71	79	CB	00	BB	79	00	00	BB	79	00
BAC0	36	70	00	7E	1B	70	00	E5	C6	00	00	7E	7E	00	00
BAD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BAC0	00	00	BB	E1	7E	11	E5	CD	00	BB	E1	36	41	C9	00
BAD0	B5	6F	7E	7E	00	C5	10	07	C1	CD	BB	BB	BB	C9	00
DAE0	36	41	D5	E5	D9	09	D9	00	00	BB	D9	FD	19	D9	E1
BAF0	D1	C1	7E	00	77	CB	00	BB	00	00	00	00	00	00	00

AD00	F0	F1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+F
BB00	F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	CD	CE	CF	DB	DD	DE	DF
BB10	00	36	41	D5	E5	D9	F5	D9	F9	CD	CE	CF	DB	DD	F9	D9	1F
BB20	E1	00	36	41	D5	E5	D9	F5	D9	CD	00	00	00	00	00	00	00
BB30	F0	F0	CA	5B	BB	1F	DA	56	BB	1F	DA	B4	BB	1F	DA	B4	8A
BB40	BB	1F	DA	89	BB	1F	DA	BB	3E	20	C5	C6	1E	10	FC	14	00
BB50	C1	C6	14	C3	F8	CD	3E	02	F6	16	1F	DE	0E	0C	F5	BB	00
BB60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BB70	0E	C6	14	0E	C9	F1	D0	7F	7C	0F	DE	0E	0C	7F	77	0E	00
BB80	F0	F5	D9	C9	3E	06	C3	5B	BB	3E	06	C3	5B	BB	3E	1E	1E
BB90	C3	5B	BB	0E	CA	BB	00	1F	DA	B9	BB	1F	DA	F5	BB	00	00
BBA0	1F	DA	F5	BB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BBB0	1E	10	FC	C1	C6	14	C3	F0	BB	3E	02	F6	CD	0E	7E	20	00
BBC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BBD0	F5	D9	C9	00	00	00	06	C6	3B	BB	3E	0E	C3	BB	BB	3E	00
BBE0	1E	C3	BB	BB	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	15
BBF0	FD	35	FA	C3	BB	BB	00	00	FD	35	FA	C3	5B	BB	00	00	16

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+15
BC00	D7	75	00	7E	1F	DA	00	BF	1F	DA	00	BF	1F	DA	00	BF	1F
BC01	D7	75	01	7E	1F	DA	01	BF	1F	DA	01	BF	1F	DA	01	BF	1F
BC20	FA	84	BA	3C	5F	20	0F	6F	7E	C2	36	BA	C4	C5	10	D0	
BC30	F1	C7	79	CD	93	BB	E1	1C	C2	1D	36	BA	C0	A0	00	00	19
BC40	32	9F	80	36	A0	05	1D	C9	D9	09	D9	C0	BB	D9	FD	1C	
BC50	19	D9	E1	C1	71	79	CD	30	BB	E1	1C	C2	1D	36	C4	00	19
BC60	A0	71	32	9F	80	36	A0	05	1D	BB	36	C0	00	C5	1A	BC	
BC70	0F	6F	7E	C2	36	0F	6F	7E	C2	36	BA	C4	C5	10	D0		17
BC80	F1	C7	79	CD	93	BB	E1	1C	C2	6D	BC	76	B2	C9	00	00	1C
BC90	36	B2	C5	E5	D9	FD	09	D9	C0	BB	D9	FD	19	D9	E1	00	1C
BCA0	D1	C1	71	79	CD	30	BB	E1	1C	C2	6D	BC	76	B2	C9	00	19
BCB0	00	00	00	00	11	7C	BB	36	00	E5	1A	B5	FA	7D	BC	00	
BCD0	93	BB	CD	71	CA	BA	05	E1	1C	F2	B9	BC	36	BB	C9	00	19
BCE0	00	00	00	36	B5	E5	FD	09	D9	C0	BB	D9	FD	19	D9	E1	1A
BCF0	D9	E1	D1	C1	71	79	CD	30	BB	E1	CA	BB	CD	1D	36		15

[illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15u
BE00	85	6F	C8	76	C8	4E	35	10	08	C1	79	CD	9B	BB	C9	00	15u
BE10	00	54	39	55	25	05	2F	09	09	CD	00	00	00	00	19	00	15u
BE20	01	D1	C1	71	79	CD	35	BB	C9	00	00	00	00	00	00	00	15u
BE30	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	93	41	88	42	86	44	15u
BE40	87	48	2A	50	85	60	20	81	4E	82	42	86	52	08	51	90	15u
BE50	48	0A	30	00	00	00	61	00	62	01	66	07	02	05	64	04	15u
BE60	03	04	65	04	03	66	05	02	67	06	01	68	07	00	31	5E	15u
BE70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15u
BE80	37	10	60	38	00	70	00	00	00	00	00	00	00	21	0F	02	15u
BE90	18	05	21	1E	17	22	01	11	11	30	BE	CD	56	99	00	00	15u
BEA0	05	D5	C5	21	EB	00	11	2B	00	06	0F	05	0E	07	36	00	15u
BEB0	23	00	00	FA	E1	19	10	F3	C1	D1	E1	C9	00	00	00	00	15u
BEC0	7C	CD	00	DE	0B	67	70	CD	00	00	00	00	00	00	00	00	15u
BED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15u
BEEO	23	00	23	00	23	10	F3	C1	D0	ED	01	00	00	14	0F	02	15u
BEF0	14	0F	37	C1	5A	AE	80	FE	01	28	09	DD	7E	01	C1	DD	15u

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
BF00 +1 37 3F C9 D0 C3 D8 D0 E1 37 3F C9 00 00 00 00 18C
BF01 C5 E5 21 3A BE 06 C8 BE 2B 0A 23 10 F9 E1 C1 18C
BF02 C3 E9 BE 06 23 7E E1 C1 37 3F C9 00 00 00 00 18C
BF03 E5 D5 D0 BD BE 21 0F 02 22 D1 11 11 EC BF C0 56 1E7
BF40 99 C0 92 BE 21 1E 17 22 D1 11 11 93 C0 BD AF 13C
BF50 3A 02 15 FE 5A CA DA BF FE 5A CA 11 C2 FE 53 CA 110
BF60 40 C0 FE 59 CA C0 CA FE 49 CA CC CC FE 58 CA CC 17C
BF70 BF FE 57 CA D0 BF FE 4D CA C0 00 00 00 00 00 182
BF80 00 00 00 00 00 00 FE 2A CA C3 C1 FE 2F CA 20 C0 129
BF90 C0 10 BF DA C6 BF 08 03 13 67 3A 14 13 6F C0 147
BF9A C6 BE 08 77 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 182
BFCA 11 9C 06 21 0F 02 22 D1 11 C0 56 99 CD 14 0F C0 162
BFCC 14 0F C0 14 0F C0 D0 BF C3 32 BF 08 D1 E1 C9 147
BFDD 31 00 20 C3 00 00 00 E0 BF C3 47 BF 00 00 00 00 1A9
BFED E5 21 77 3A 06 20 D2 F2 4E BF E1 C9 BA CF 2D 49 18E
BFFA 4E 50 55 5A D0 C0 40 BF C6 CD 90 B8 C3 32 BF 18B
Sun 7A 51 30 FB 77 29 56 A6 B6 A7 AD 9F 14 F2 D8 42 1F7

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C000 C0 40 B0 3A A2 B0 47 CD B0 B1 C2 50 C0 D0 E0 C0 1E7
C010 C9 CD 00 C0 C3 32 BF 20 44 45 54 AB 3F 20 00 00B
C020 C0 40 B0 3A A2 B0 47 CD 90 B8 C0 A0 C3 32 BF 1F8
C030 FE 31 0B F5 B6 30 32 A2 B0 C1 C9 2B 7E E1 C1 C9 154
C040 11 17 C0 21 0F 02 22 D1 11 C0 56 99 CD 13 BF 17D
C050 30 32 A2 B0 C3 32 BF E5 26 A0 FD 6E 0E 7E CD 19C
C060 B0 00 00 00 00 00 00 32 EB D0 FD 7E 0F CD 6E 0E 153
C070 00 00 32 E9 D0 70 00 00 00 32 EA D0 C1 E1 C9 00 18F
C080 C5 E5 21 3A BE 06 C8 BE 2B 0A 23 10 F9 E1 C1 18C
C090 3E 3F C9 C3 90 AF FE 50 AF EA C0 00 00 C1 00 160
C0A0 C0 A5 C0 6F D9 E5 C5 4F D0 21 5A BE 06 10 3A 1A2
C0B0 A0 B0 FE 00 20 1A 79 D0 BE 01 28 D0 2D 23 D3 1D3
C0C0 D0 23 10 F3 3E 3F C1 D0 E1 C9 D0 7E 18 1F 00 132
C0D0 79 DE B0 02 28 F4 D0 23 D3 10 F3 1B 1A 131
C0E0 C5 06 01 C5 C0 F7 C0 F5 CD 0F F1 CD 15 C1 10 19E
C0F0 F3 CD F7 C0 C1 C1 C9 E5 26 A0 FD 6E 0E 7E 36 00 19A
Sun A0 D3 4A CA AA 3C 41 02 A0 38 50 B0 7D FC 30 CB 1D9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C100 FD 6E 0F 77 CD 00 00 E5 26 A0 FD 6E 0F 7E 3F 06 AE 1F1
C110 FD 1B CD EA 9B 18 0E C5 5A 0B 01 19 3A 00 00 18C
C120 B0 FE 0E 20 05 00 10 F4 C1 C9 0C 10 FE C1 C9 00 103
C140 E5 1B 05 11 50 00 21 AA B0 3A 10 00 00 20 0A 3E 1A0
C150 3B D8 02 3E 31 CD EA 9A 11 FE FF 21 B2 D3 CA 0A 19F
C160 C0 FE 20 05 C3 CD 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18C
C170 E5 21 77 A0 C8 BE 2B 0A 23 10 F9 E1 C1 C9 00 18C
C180 28 04 C8 BE C6 F6 2D F2 74 C1 CD 92 C1 CD 40 C1 188
C190 18 17 3A B0 00 00 00 28 0A 3E 00 18 02 3E 01 32 AC
C1A0 A0 C9 C9 CD 70 C1 C3 32 BF CD B4 C1 CD 00 B0 CD 157
C1B0 3E 3F C9 C3 90 AF FE 50 AF EA C0 00 00 C1 00 160
C1C0 21 CB E5 11 28 00 0E A0 E5 06 09 7E F6 01 77 23 189
C1D0 23 10 F8 E1 19 0D C2 D8 C1 21 CB E5 11 20 03 0E 19E
C1F0 09 E5 06 10 36 FF 23 10 F8 E1 19 0D C2 F1 C1 C9 1A8
Sun 1D B9 4F A6 39 70 06 7E A9 EC 25 C9 79 9E 24 1F0

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C200 C5 D5 E5 C0 D9 CD 00 00 C1 D0 DA 99 E1 D1 C1 C9 18C
C210 00 B0 F6 00 C9 9B 9E 00 97 9B 98 9B 98 9B 98 119
C220 95 00 9A 20 3A 20 20 3A 20 20 9A 00 9B 98 98 160
C230 98 9B 98 9B 9A 06 97 9B 98 98 9B 98 98 98 119
C240 95 00 9A 20 20 20 20 20 20 20 20 9A 00 9B 98 156
C250 98 9B 98 98 9B 98 98 9A 06 2A 20 20 43 AB 19A
C260 45 53 55 02 47 41 4D 45 2E 20 20 2A 0A 2A 155
C270 20 20 52 20 42 20 20 43 20 43 20 20 2A 2A 165
C280 2A 0A 2A 2A 20 20 45 4E 44 2D 47 41 4D 45 2E 137
C290 20 20 2A 2A 08 E5 D5 C5 3E 06 CD 58 99 CD 00 11C
C2A0 C2 C3 00 11 A2 C0 0A 22 D1 11 C0 56 99 C9 18E
C2B0 C8 00 C2 D1 E1 D0 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 182
C2C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 21 00 121
C2D0 04 22 D1 11 CD F5 C2 21 00 12 22 D1 11 CD F5 C2 147
C2E0 CD C3 C3 C3 48 C3 00 00 00 00 00 00 00 00 00 191
C2F0 00 00 00 00 00 00 11 1B CD C6 99 11 22 C2 2A 1E2
Sun 3A 7B CD 1B 9C 72 01 A5 F7 9D 22 B0 B2 71 03 C5 151

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C300 D1 +1 C2 56 99 11 2C 22 24 22 D1 11 CD 56 99 C9 14A
C310 11 26 C2 22 D1 11 CD 56 99 11 42 C2 24 22 D1 11 106
C320 CD 56 99 11 4E 24 C2 22 D1 11 CD 56 99 C9 11 106
C330 C2 10 11 A2 C0 0A 22 D1 11 C0 56 99 C9 18E
C340 11 B2 C2 C3 C3 48 C3 00 00 00 40 C1 D1 E1 C9 00 11B
C350 D0 E5 E5 D5 C5 2A A3 B0 D0 21 C9 D0 C3 6C C3 00 147
C360 D0 E5 E5 D5 C5 2A A3 B0 D0 21 F9 D0 CD 97 C3 7D 1A2
C370 C6 30 D0 77 06 7C B6 30 D0 77 05 EB CD 97 C3 7D 1A2
C380 C6 30 D0 77 06 7C B6 30 D0 77 02 7B C6 30 D0 77 1DA
C390 00 C1 D1 E1 D0 E1 C9 01 3C 00 11 00 00 E5 AF ED C9
C3A0 42 38 05 13 33 33 33 33 33 33 7D 26 06 D6 A8 D6 1A5
C3B0 6F C3 AC C3 E5 21 00 00 22 A3 B0 D0 22 A6 B0 E1 C9 13E
C3C0 D5 ED 5B A3 B0 18 06 00 05 ED 5B A6 00 06 0E 15A
C3D0 D1 C9 D5 C2 A9 0E ED 53 A3 B0 C0 20 C3 D1 C9 00 100
C3E0 D5 C2 A9 0E ED 53 A3 B0 C0 C3 D1 C9 3E 68 C3 1E2
C3F0 C6 A1 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 128
Sun 5E 61 CC 2A 16 A3 BD FD 53 F3 0D EC 03 BD FA 2D 1DE

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C400 CD E3 99 CD 20 C4 C0 A5 C4 C0 C5 CD C0 C5 00 134
C410 3A A0 00 00 00 FE 5C 8B 9B F1 CA 20 C6 C3 E0 9A 140
C420 3E 06 C0 5B 99 CD 33 C3 11 76 CA 21 0B 14 CD 39 156
C430 C3 11 8B C4 21 08 09 CD 39 C3 CD 10 99 FE 49 CA 1A5
C440 C3 FE 4E C4 00 00 FE 42 C4 C0 C6 FE 77 CA 68 162
C450 C4 14 0F CD 14 0F CD C4 10 99 FE 28 F4 7E 138
C460 3E 01 21 00 20 18 06 00 3E 00 20 00 32 A0 B0 1CF
C470 22 A9 B0 C9 00 00 49 4E 54 4F 52 4F 28 49 29 20 1D9
C480 20 40 4F 4E 54 4F 52 2B 40 29 00 42 4C 41 43 48 107
C490 42 28 20 4F 52 4F 4E 42 20 20 57 4F 4B 54 25 57 184
C4A0 29 20 20 3F 00 CD B9 CA 10 99 FE 31 3B F6 FE 1D0
C4B0 3A 30 F2 D6 30 32 A1 B0 C9 11 C0 C4 CD 56 99 C9 1CB
C4C0 06 4C 45 56 45 4C 20 31 20 20 20 20 53 53 05 1FC
C4D0 01 4C 45 56 45 4C 20 32 20 20 20 20 31 30 53 100
C4E0 05 01 01 01 01 4C 45 56 45 4C 20 32 20 20 20 154
C4F0 20 33 4D 05 01 01 01 01 01 4C 45 56 4C 20 143
Sun CF 3D ED 33 DF 35 E3 3A 2C 4D 65 4E C2 46 37 D2 19A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C500 3A 20 20 20 31 30 4D 05 01 01 01 01 01 01 01 16E
C510 01 4C 45 56 45 4C 20 35 20 20 20 3F 48 00 102
C520 CD 6E C2 CD 2E C3 CD 60 C5 CD 60 C9 00 00 00 11B
C530 4D 42 44 50 46 44 42 4B 00 00 00 00 00 00 00 18C
C540 41 41 41 41 41 41 41 41 81 81 81 81 81 81 81 101
C550 00 00 00 00 00 00 00 00 8B 82 B4 90 A0 84 82 B8 14C
C560 CD 30 C9 11 30 C5 06 1B CD B0 C5 21 60 11 18 1A6
C570 C5 06 1B CD B0 C5 3A A0 B0 FE 06 28 14 3E 40 30 18E
C580 00 00 00 00 00 00 00 00 32 A0 B0 21 00 22 AF B0 185
C590 A0 CD 95 C5 C9 21 77 A0 7E FE 06 F5 CC 88 B1 18E
C5A0 FE A0 CC 85 B8 00 00 20 F2 98 C5 C9 00 00 00 1EC
C5B0 14 77 13 10 1A C9 00 00 00 00 00 00 00 00 19A
C5C0 21 00 22 A3 B0 22 A6 B0 CD 60 C3 CD 50 C3 AF 18D
C5D0 32 AB B0 C3 32 AB B0 32 AB B0 21 00 22 AF B0 185
C5E0 22 B1 20 00 A5 A2 AC B0 C9 00 00 00 00 C9 157
C5F0 E5 01 0F 02 22 D1 11 E1 C9 00 E5 21 0F 18 1A 1FD
Sun 32 B9 AE F0 CE 3D C5 66 92 07 BC 69 3A B4 31 12 1AA

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C600 ED 5B A6 06 C4 ED 5E 0E CD 95 C5 CD 00 CD CD 10F
C610 A5 0E ED 55 A6 B0 CD 60 C3 CD 60 A8 00 00 00 112
C620 07 A0 06 C4 ED 5E 0E CD A0 CD 00 A9 0E 00 18C
C630 A3 B0 CD 50 C3 CD 0E 07 CD 56 AB 00 00 C3 00 C6 18E
C640 A0 CD 8B 00 00 00 3A AB B0 FE 01 CA E5 C6 CD 00 11B
C650 AF D2 5A C6 C3 85 C6 CD 60 C0 B0 3E 01 32 AB B0 C3 19F
C660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18C
C670 00 00 CD BF 5D A0 B0 F1 DC F0 AA 00 00 00 00 110
C680 00 C9 C6 20 D7 C7 C5 00 00 00 00 B1 DA F5 C6 C9 1DA
C690 7E 0E 0F 7D 0E 7D 0E 7D 0F 77 02 26 A0 C9 18E
C6A0 32 4E 04 24 25 21 20 F5 00 00 00 00 00 00 18C
C6B0 4E 04 24 25 21 20 F5 00 00 00 00 00 00 00 00 18C
C6C0 07 45 3B 07 42 32 52 31 D7 42 32 0F 42 36 42 04 10E
C6D0 32 CF 47 34 00 45 32 42 34 CF 47 32 47 42 36 00 15
C6E0 00 05 11 A0 C6 C6 56 99 11 C0 C6 CD 3F 00 00 167
C6F0 00 00 33 33 C9 CD C5 11 AA CD CD 56 11 CC 18E
Sun C3 9E BE FB 1C 71 49 3A 59 E4 D0 A6 15 91 91 DA 1FD

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C700 C6 3F 0F 00 00 33 33 C9 CD 00 C0 11 B4 C6 1D
C710 CD 56 99 11 D5 C6 CD 3F 00 00 00 00 33 33 C9 00 182
C720 C3 00 A0 FD 6E 0E 7E FD 77 01 FD 6E 0E 7E FD 77 2D
C730 C5 C5 00 00 60 C7 CD 42 C7 00 00 00 60 C7 147
C740 E1 C9 E5 26 A0 C5 C0 CF FD 7E 01 77 6E 02 FD 147
C750 7E 03 77 CD B0 CD 14 0F E1 C9 00 00 00 00 10F
C760 E5 FD 36 A6 AB 2A C0 C3 20 CE B7 42 C0 C7 FD 158
C770 6E 00 7E 36 00 FD 6E 02 77 CD 00 B2 C3 56 C7 00 167
C780 FD C8 0A 48 C2 0F 7E 02 FD 7E 02 FD 7E 16 20 08 FD 1CE
C790 C6 3A 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 112
C7A0 0A FD C6 C6 F0 FD 77 06 1B C4 FD 7E 02 FE 08 114
C7B0 D2 6F C7 FD 6E 06 36 00 FD 6E 02 36 90 C3 79 C7 0F
C7C0 FD 7E 02 FD BE F6 20 08 FD BE F2 36 00 C3 6F 1E2
C7D0 FD 7E 02 FD 9A 06 FE 20 20 20 20 20 20 20 20 18E
C7E0 77 C5 6F C7 FD 7E 02 FE 7D 0A 6F C7 FD 6E 00 10C
C7F0 3A 00 FD 6E 02 3A 50 C3 79 C7 00 00 00 00 12C
Sun F9 FC D8 66 31 04 9A 42 31 C3 EB 76 3A CF 5D AB 1A0

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 15um
C800 C0 40 B0 FD 21 00 A1 B0 A0 BE 00 00 00 00 00 00 14F
C810 CD 50 AC 3A 02 13 FE 5B CA BC CC 00 00 00 00 1CA
C820 FE 2A C0 CD CE FE 5A CA 00 00 00 00 00 00 00 19E
C830 49 CA CC CC FE 57 CA B0 12 FE 4D CA 00 FE 6B 1A4
C840 15 CF FE 71 CA 2B CF 00 00 FE 4F CA 00 91 186
C850 76 C8 30 06 00 00 00 C3 10 C8 CD 20 C7 C9 05 159
C860 E5 05 21 1E 17 22 D1 11 93 10 CD 00 AB D1 E1 1F7
C870 C9 37 C9 F8 1F 0A 02 10 FE 20 7E 28 F4 BA B5 11 167
C880 FE 20 2B ED ED 73 73 C8 3A 04 13 FE 20 C2 C0 C8 187
C890 3A 02 15 67 3A 03 13 6F CD C0 BE D8 10 C9 C9 FD 171
C8A0 3E 01 81 7E 10 85 6F 7E B1 28 A0 C3 90 CC 6F 187
C8B0 7E FE B1 C2 71 CD FD 7E 02 13 FE 20 7E 28 F4 BA B5 11 167
C8C0 3A 02 15 67 3A 03 13 6F CD C0 BE D8 10 C9 C9 FD 171
C8D0 FE 6F D2 40 C9 CD 0E D8 F5 C3 03 13 67 3A 04 15F
C8E0 13 6F D2 40 C9 CD 0E D8 F5 C3 03 13 67 3A 04 15F
C8F0 FD 77 03 7D 0A E6 F0 AF F1 B5 6F 7E FE 81 00 121
Sun 5A BC 6D AD A6 B1 5E F3 4C F4 9B 7A FB BC 9D 6B 149

```

チェス・プログラム・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C900 2B 02 37 C9 FD 75 06 FD 36 01 B1 37 3F C9 00 00 00 190
C910 7E FE 00 20 06 FD 75 02 C3 9F CB 37 C9 00 00 00 140
C920 85 CB 7F C2 14 CA CB 8F C2 14 CA AF 7E C3 0E CA 1C1
C930 CD E0 BF 21 00 A0 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 1F6
C940 FD 34 07 00 3A 05 13 6F CB 04 13 6F CD C0 BE FD 1F9
C950 75 02 3A 02 13 CD 10 BF DB FD 77 08 CD C0 BE FD 194
C960 32 64 C9 18 00 CD 80 CC C9 CB 8E CC C9 00 00 00 143
C970 0F 30 06 ED 7B 73 CB 37 C9 0F 30 08 11 B0 80 3E 1AE
C980 00 37 3F C9 0F 30 08 11 B9 B0 3E 04 37 C9 0F 160
C990 30 08 11 BE B0 3E 04 37 3F C9 0F 30 08 11 93 B0 1A3
C9A0 3E 04 37 3F C9 11 93 B0 3E 00 37 3F C9 E1 37 C9 133
C9B0 85 1A 4F FE 00 CA AD C9 78 85 FA CF C9 CB 5F C2 115
C9C0 CF C9 4F 00 7E FE 00 2B FE FD BE 0B CA DA C9 13 1D7
C9D0 E1 C3 B0 C9 FD 75 00 FD 7E 0F CD BE 0B CA 00 CA 3A 1D0
C9E0 03 13 CD D0 BE DA AD C9 FD 77 0A 1A CB 47 CA B0 1B5
C9F0 AF FD 7E 06 0F FD BE 0A CA 00 CA 00 00 20 CF 167
Sum 60 70 C5 00 93 91 6A FA 52 DA 99 56 2A 53 B4 C3 120

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CA00 E1 37 3F C9 05 1A FE 00 CA AD C9 C3 20 C9 FD BE 1D1
CA10 0B CA 19 CA 13 E1 1B EC 00 FD 75 00 FD 7E 0F FE 19F
CA20 00 CA 00 CA 0A 03 13 CD D0 BE DA AD C9 FD 77 0A 10D
CA30 FD 7E 06 0F FD BE 0A CA 00 CA FD 7E 06 0F FD 11A
CA40 FD BE 0A C3 14 CA 00 00 00 00 00 00 00 00 00 166
CA50 3A 04 13 6F 3A 05 13 6F CB 07 01 CD C0 BE FD 1FC
CA60 75 02 3A 02 13 CD 10 BF FD 77 08 CD C0 BE FD 32 1E2
CA70 73 CA 18 04 CD 80 CC C9 CB 8E CC C9 00 00 00 125
CA80 CD C0 C5 AF 32 A0 B0 21 00 A7 2C AC B0 21 00 A84
CA90 3E 03 32 A1 B0 CD 20 C5 CD 0E BF CD 80 B0 00 15F
CAA0 CD 30 BF C3 CC CC 00 00 FD E5 DE E5 E5 C5 00 13A
CAB0 CD 00 B1 DA EB CA 06 02 FD 21 10 A1 CD B0 B1 FD 1DC
CAC0 7E 0D FE 01 C3 ED CA C7 C1 B1 E1 D0 E1 C9 122
CAD0 FE E5 D0 E5 B5 C3 CD 58 CC CD AB CA F5 CB 58 16D
CAE0 CC F1 C3 CB 0A 00 00 37 3F C3 CB CA CA C7 CA 1E9
CAFO FE F0 CA C7 CA C3 EB CA 00 00 00 00 00 00 00 1BE
Sum EF 9D 96 E4 41 9F 23 70 A2 02 FC 50 7B AF E2 6D 18C

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CB00 3A A1 B0 3D CA 20 CB 3D CA 30 CB 3D CA 40 CB 3D 1CE
CB10 CA 50 CB CD 60 CB 03 06 C3 03 06 05 C9 37 06 0A C9 00 1E5
CB20 CD 60 CB 30 03 06 C3 03 06 02 37 C9 37 06 0A C9 00 105
CB30 CD 60 CB 30 05 37 3F 06 0A C9 37 3F 06 03 C9 00 18C
CB40 CD 60 CB 30 03 06 0A C9 03 06 03 C7 C9 00 00 00 107
CB50 CD 60 CB 30 05 06 05 37 3F C9 37 3F 06 0A C9 00 100
CB60 85 D5 C5 08 AF 0B 21 77 A0 11 00 00 01 00 00 00 1B8
CB70 3E 00 32 4E CB 7E 0F DA 36 CC 0F DA 9C CB 0F DA 12B
CB80 A0 CB 0F DA A4 CB 0F DA AB CB 20 F2 70 CB CB 00 1F6
CB90 CB C1 B1 E1 C9 00 00 00 00 00 00 04 C3 BA CB 123
CBAA 0C C3 BA CB 14 C3 BA CB 1C C3 BA CB 00 00 00 184
CBAB 05 D5 C5 08 F5 0B F1 FE 00 C2 EB CB B0 B1 B2 B3 1EE
CBC0 FE 01 20 05 37 C1 B1 E1 C9 FE 02 CA D3 CB 37 3F 175
CBD0 C3 C5 CB 7B FE 02 CA CB FE 01 C2 CA 1A CB 3E CA B0 11B
CBE0 01 CA C4 CB C3 CB 00 FE 01 C2 CA 1A CB 3E CA B0 11B
CBF0 B1 B2 B3 FE 01 20 09 7B FE 01 C1 CA CB C3 CA B0 10D
Sum FA 7C FF F4 23 01 6F 23 49 F7 AD 5A A5 BC 82 9D 1E6

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CC00 FE 02 C2 CE CB 7B FE 01 28 06 C2 CE CB C3 CA CB 1A0
CC10 7F FE 01 C2 CE CB C3 CA 00 3E 00 B0 B1 B2 B3 169
CC20 FE 00 C2 CE CB FE 0B D2 CE 3A CE CB FE 01 CA 1E9
CC30 CE CB C3 CA 00 00 3C 08 CB 77 20 70 FE 60 181
CC40 38 05 3E 01 32 4E CB C3 BA CB 70 FE 18 30 3E 1E5
CC50 01 32 4E CB C3 BA CB 0E E5 21 77 A0 CB 7B 28 06 1F0
CC60 CB B6 CB FE 18 0B CB 7E 2B 0A CB BE CB FA 20 F2 148
CC70 5C CB CB C4 C1 E1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 114
CC80 CB 7E CA 04 CA 37 C9 00 CB 7E CA B0 C9 37 C9 00 16D

```

```

CC90 3E 10 05 FE 60 D2 AF CB 37 C9 05 D5 CD 92 BE 3E 1BF
CCAA 20 32 03 13 32 04 13 32 05 13 32 06 13 32 02 13 18B
CCBB CB 14 0F FD 36 06 FF C3 62 CB 00 00 00 00 00 115
CCCB CD 70 C1 C3 00 CB CD 30 BF C3 00 CB 31 00 CD 1CE
CCDA 60 9B CD 60 97 CD 40 BB CD 10 99 FE 47 CA 00 CA 1E9
CCDE FE 50 CA 80 CA FE 45 CA BB 9A FE 42 CA EA 92 FE 142
CCDF 57 CA 00 00 FE AD CA 00 00 00 00 00 00 C3 CC CC 191
Sum 1B 7D 25 55 EE F5 A4 B3 10 15 EB 2B B6 CD A6 5A 1D9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CD00 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 1B5
CD10 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 18F
CD20 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 101
CD30 84 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4 1C9
CD40 B4 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 165
CD50 B4 20 45 48 45 53 53 2E 2E 2E 2B 43 29 20 04 00 1E9
CD60 B4 20 45 4E 4E 4E 4E 4E 4E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 0A 1FC
CD70 B4 20 50 42 42 42 42 42 42 2E 2E 2E 2E 2E 2E 04 135
CD80 B4 20 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 04 14F
CD90 22 D1 11 CD 56 99 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 189
CDA0 3E 06 CD 58 99 11 00 CD 21 0B 00 CD 90 CD 11 10 15A
CDB0 CD 24 CD 90 CD 11 20 CD 24 CD 90 CD 11 10 24 177
CDC0 CD 90 CD 11 00 CD 24 CD 90 CD 24 24 24 11 10 24 129
CDD0 CD 90 CD 90 CD 24 11 40 CD 90 CD 90 CD 24 11 50 CD 182
CDE0 90 CD 24 11 40 CD 90 CD 90 CD 24 11 60 CD 90 CD 155
CDF0 24 11 40 CD 90 CD 24 11 70 CD 90 CD 90 CD 24 11 130
Sum 11 CA A3 C0 26 43 4E BC B0 40 4B F0 79 06 B4 1F1

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CE00 40 CD CD 90 CD 24 11 B0 CD CD 90 CD 24 11 40 CD 125
CE10 CD 90 CD 24 11 30 CD CD 90 CD 24 24 22 B1 11 C9 19B
CE20 FD 7E 01 FE FA CA 33 CE FE AB CA 3B CE FD 7E 01 184
CE30 C3 6A C7 CD 40 CE 18 03 CD BE 0A CE C3 79 C7 00 00 128
CE40 FD CB 0A 46 20 2C 3A A0 B0 FE 01 2B 15 AF 32 74 177
CE50 A0 3E A0 32 76 A0 AF 32 77 A0 3E BB 32 75 A0 C9 14A
CE60 AF 32 73 A0 3E A0 3E 32 71 A0 3E BB 32 75 A0 1C1
CE70 A0 C9 3A A0 B0 FE 01 2B 12 AF 32 04 A0 32 07 A0 18A
CE80 3E 60 32 06 A0 3E 4B 32 05 A0 C9 AF 32 05 A0 32 152
CE90 00 40 3E 60 32 01 A0 3E 4B 32 02 A0 C9 00 00 00 134
CEAA FD CB 0A 46 20 2C 3A A0 B0 FE 01 2B 15 AF 32 74 177
CEBA 32 70 A0 3E 3E 3E 3E 32 72 A0 3E BB 32 73 A0 C9 00 1D8
CECA AF 32 73 A0 32 77 A0 3E 3E 3E 32 75 A0 3E BB 32 74 177
CEDA A0 C9 3A A0 B0 FE 01 2B 12 AF 32 04 A0 32 07 A0 185
CEE0 3E 60 32 06 A0 3E BB 32 03 A0 C9 AF 32 03 A0 32 1EA
CEFO 07 A0 3E 60 32 05 A0 3E BB 32 04 A0 C9 00 00 00 181
Sum 2B 41 B4 B3 74 E9 D0 AE DB 75 F6 DC 0A 93 47 D2 153

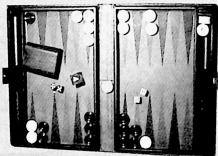
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CF00 FD 7E 01 FE FA 28 0A FE FB 28 0A FD 6E 00 00 00 1E8
CF10 C7 C3 53 C7 0E 3E FA 70 CF 00 00 00 00 00 00 1E8
CF20 CD 2A CF C9 E5 C3 31 C7 3E FB CD 70 CF C3 20 CF 120
CF30 C3 20 CF 00 00 00 00 00 00 E5 C3 31 C7 00 00 00 152
CF40 DD 2A A9 B0 DD 7E 00 FE FF C0 21 00 A0 FD 6E 01 155
CF50 7E 3A 00 FD 6E 02 77 CD 00 00 00 CD 14 0F DD 23 00 105
CF60 23 DD 23 DD 22 A9 B0 C3 4A CF 00 00 00 00 00 00 161
CF70 FD 77 00 FD 77 01 FD 77 02 FD 77 03 C9 00 00 00 19F
CF80 E5 21 B0 CF 0E 1E 8E 28 07 23 23 10 F9 C1 E1 14C
CF90 C9 23 7E C1 E1 C9 CD 32 0B CD 80 CF C9 00 00 00 1C1
CFA0 E5 21 96 CF 22 73 1A 22 7C 1A E1 C3 60 12 00 00 1E8
CFB0 CD 30 DD 31 CB 32 D1 33 71 34 E5 35 F4 36 EC 37 11B
CFC0 DA 38 73 39 E3 A1 E2 42 D7 43 D4 2E 75 1A E6 44 105
CFD0 EB 45 C2 46 C1 47 77 4B CA 30 C7 31 CF 35 CA 4D 103
CFE0 7C 57 F2 59 F9 53 D9 5B 56 5B 7B CD 00 00 00 00 100
CFF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 100
Sum 6D 46 F7 5E FD A2 61 BE 61 DC E5 61 26 27 D1 C1 12B

```

BACK GAMMON



■大藤謙二
解説 ■藤原博文

バックギャモンは、数千年の歴史を持っているゲームで、日本でも盤双六として「杭草子」などにも出てきます。最近また全世界的に流行して、選手権が各地で開催されています。

スゴロクとルールは似ているので大変簡単です。ただし、一番大きな違いは、多数の駒を用いるので、スゴロクと違い同じサイコロの目でもいろいろな手があり、これが戦略のバラエティーを無限に広げ、非常に奥の深いゲームにしています。

ここで、国際ルールの簡単な解説を試みますが、充分な例を示すことはとてもできないので、もっと知りたい方は、日本バックギャモン協会の刊行物を参照してください(藤原)。

名称

盤面には、位置(ポイント)を示す24個の三角形が交互に色違いで描かれています。盤の中央には、バーと呼ばれる溝があり、全体が4区画に分れています。各自にインナーボードとアウトターボードがあり、インナーボード側より1~12の番号がついています(図1)。

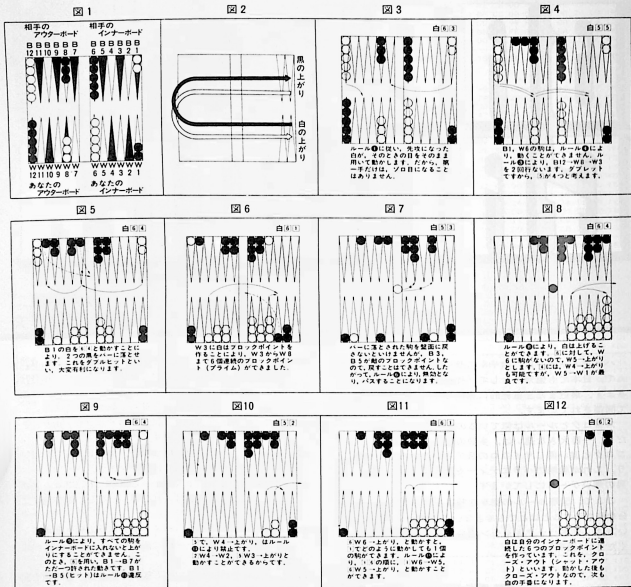
目的

ゲームの開始のときには、各自の駒を図1のように並べます。駒を図2の矢印のように、互いに逆向きに進め、15個全部を早く上げたほうの勝ちです。

とはいっても、両者の進行方向が逆であるため、すれ違いのときに、いろいろな戦略をとることにより、激戦や冷戦など様々な展開となります。

駒の動かし方

- ① ゲームの開始は、2人が1個ずつのサイコロを振り、大きい目を出した人が先攻になります。同じ目の場合は、何回でも振り直します。そして、第1手だけは、いま振ったサイコロの目をそのまま使って駒を動かします。
- ② 第2手より、2人が交互に2個のサイコロを振り、その目に従って駒を動かします。
- ③ 2個のサイコロの目が同じ場合、ダブルット(ゾロ目)といい、2つの目の2倍だけ動かします。
- ④ 自分の駒が2個以上入っているポイント(ブロックポイント)には、敵の駒は入れない。ただし、飛び越すことはできます。
- ⑤ 敵の駒が1個しかないポイントに自分の駒を進めると、敵の駒をふり出し(バー)に落とすことができ、このことをヒットといいます。
- ⑥ バーに自分の駒が1個でも残っていると、他の駒を動かすことはできません。
- ⑦ バーに落された駒は、相手のインナーボードに戻すことにより、盤上を動くことができるようになります。
- ⑧ 15個全部の駒を自分のインナーボードに入れると、駒を上がりにすることができます。このとき、サイコロの目と同じポイントの駒を取り除きます。上げるかわりに、他の駒をサイコロの目だけ進めることもできます。サイコロの目に一致する駒もなく、その数だけ進める駒もないとき、一番上がりより遠いポイントの駒を上がりにできます。
- ⑨ 1がりの途中でヒットされたとき、その駒が自分のインナーボードに戻ってくるまでは、他の駒を上がりにすることはできません。
- ⑩ 1箇所ポイントには、何個でも駒を入れることができます。15個全部を1箇所に入れてもよろしい。
- ⑪ サイコロの目は、合計して使ってはいけません。
- ⑫ 動かさない目は無効となります。
- ⑬ どちらか一方の目しか使えないとき、進べるときには、大きい目のほうを使わなければならない。
- ⑭ 動かせる目は必ず使います。勝手にパスすることは許されていません。



- ⑩ 両方のサイコロの目を使う限り、どちらを先に使ってもよい。

ダブリング

ゲームの途中、自分がサイコロを振る前に、ダブルを宣言し、賭け点を2倍にすることができ、このとき、ダブルリングキューブの賭け点の面を上にして、パールの相手側に置きます。

このとき、相手はこの賭け点を受け入れゲームを続けるか、賭け点だけの得点を失ってゲームを終了するか2通りの方法があります。

初回のダブルは両者が権利を持っていますが、2回目からは、ダブルリングキューブを持っている側が賭け点をセリ上げることができるだけです。

ダブルリングにより、結果のわかり切ったゲームを早く終了させゲームをスピードアップできるとして、賭け点をセリ上げていくことにより、スリルのあるゲームとなります。

勝ち方

自分の駒を全部上げたとき、相手の駒の状態により、賭け点の1倍から3倍までの3通りの得点が得られます。

1倍	相手の駒が1個でも上がりになっている。
2倍	相手の駒が1個も上がりになっていないうちにかかる場合で、ギャモンといいます。
3倍	相手の駒が1個でも、自分のインナーボード、またはバーにいるときに上がる場合で、バックギャモンといいます。

以上がルールですが、次のことを覚えておくことでゲームがスムーズに進みます。

- 偶数個動かしとき同じ色のポイントへ、奇数個の場合は違う色のポイントへ進みます。
- 6個進めるときは、次の区画内の前と一致する位置に進みます。

MZ-80B

BACK GAMMON

■大藤謙二

オープニング

バック・ギャモンを知ってるかい、そうそうあの西洋双六さ、日本にも昔からあった遊びなのにいつの間にかすたれてしまったものさ。

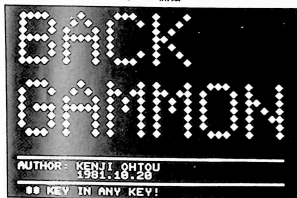
本物の道具立てでは、アタッシュケースの中に三角模様の盤があり、二色のチェッカー（コマ）15個と2個のダイス（サイコロ）、それにダブリング・キューブ1個という簡単なものなんだ。

2人が交互にダイスを振ってやるんだけど、我らマイコン時代人は、やはりマイコンでやりたくなるのが人情、というわけでマイコン版バック・ギャモン・スタート。

プログラムの説明

①ダイスはルーレットで何かキーインするとストップする。もし、ダブリングしたいときは **[D]** を押し、相手がダブリングを受けないと言った場合は **[E]** をキーインする。

ゲーム開始



②ダイスの目は左右の順に使う。交換する場合は、チェンジ・メッセージに対し **[Y]** を押し。

③手のキーインは動かすコマのポイントを入力する。エラーはチェックされ再入力となり、コマが動けないときは **[Z]** を押し。

④すべての手をキーインすると、メッセージでこれで良いかどうか聞いてくる。手をやり直したい場合 **[N]** を押し。

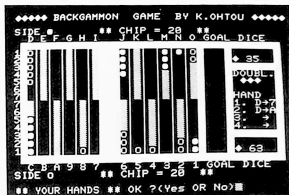
⑤ヒットされたコマがリターンできない場合は、リトライのメッセージが出る。やり直しできるときは **[Y]**、どうしてもリターンできないとき **[N]** を押し。

以上、すべてメッセージに従ってキーインすればゲーム進行できます。

エンド・メッセージ

このゲームは1人2役でもできます。腕をみがくにはもってこいでしょう。君は、ランニング派か、バックゲーム派か、それとも、アタッキングかブライムか……ダイレクト・ショット、ヒットアンドプロット、リターン・ヒット、ダブル・ヒット……バックギャモン!!

ゲーム中



MZ-80Bバック・ギャモン プログラム・リスト

```

10 GOSUB2000
12 DIMMC(2)
14 FORI=1TO2:MC(I)=20:NEXT
20 GOSUB2100
30 GOSUB2200
40 GOSUB2400
42 GOSUB2270
45 GOSUB2500
50 TC=3-TB
52 GOSUB2560
54 IFCH=1THENGOSUB2198:GOTO70
60 GOSUB2300
65 IFAP(TB)>14GOTO90
70 TB=TC
75 GOTO50
80 REM ** CHEKER COUNT
85 GOSUB3250
86 GOSUB3190
    
```

```

90 CURSOR0,23:PRINT"
92 CURSOR0,23:PRINT" ** GAME IS OVER. AGAIN ?(Y OR N)"
94 GETA$:IFA$=""GOTO90
96 IFA$<>"N"GOTO20
100 END
2000 REM ** TITLE PRINT
2010 PRINTCHR$(6)
2012 PRINT"***** 0 0 0 0 0 0"
2014 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0 0"
2016 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0 0"
2018 PRINT"***** 00000 0 00"
2020 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0"
2022 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0"
2024 PRINT"***** 0 0 000 0 0"
2026 PRINT:PRINT
2030 PRINT" 000 0 0 0 0 0 0 000 0 0"
2032 PRINT"0 0 0 0 00000 00000 0 0 0 0"
2034 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 00 0"
2036 PRINT"0 000000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0"
2038 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 00"
2040 PRINT"0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 00"
2042 PRINT"000 0 0 0 0 0 0 000 0 0"
2044 PRINT:PRINT
2050 PRINT"-----"
2052 PRINT"AUTHOR:CHR$(58):" LENJI DRUDU "
2054 PRINT" 1981.10.20 "
2056 PRINT"-----"
2060 PRINT" ** KEY IN ANY KEY?"
2062 GETA$:IFA$=""GOTO2062
2064 RETURN
2100 REM ** INITIAL SCENE
2102 PRINTCHR$(6):"***** BACKGAMMON GAME BY K.ORTOU *****"
2108 PRINT"SIDE :CHR$(147):" ** CHIP = **
2110 PRINT" D E F G H I J K L M N O GOAL DICE "
2112 CURSOR0,20:PRINT" C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 GOAL DICE"
2114 PRINT"SIDE :CHR$(149):" ** CHIP = **
2116 B$=""C$=""
2118 FORI=1TO39:B$=B$+CHR$(30):NEXT
2120 C$=CHR$(30)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+CHR$(30)+CHR$(30)+
CHR$(30)
2122 C$=C$+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+CHR$(30)+"|"+CHR$(30)+
" "+CHR$(30)
2124 FORI=1TO7:A$=LEFT$(STR$(I),1)
2126 PRINTA$:C$=NEXT
2128 C$=CHR$(30)+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(30)+CHR$(30)+
CHR$(30)
2130 C$=C$+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(31)+"|"+CHR$(30)+"|"+CHR$(30)+
" "+CHR$(30)
2132 FORI=7TO1STEP-1:A$=LEFT$(STR$(I),1)
2134 PRINTA$:C$=NEXT
2136 PRINT" ":B$
2138 B$=CHR$(30)+CHR$(30)+CHR$(30)+CHR$(30)+CHR$(30)+CHR$(30)+CHR$(30)
2140 CURSOR32,7:PRINTD$
2142 CURSOR32,9:PRINT"DOUBL."
2144 D1=1024:GOSUB3004
2146 CURSOR32,11:PRINT"HAND "
2148 CURSOR32,12:PRINT"1. →"
2150 CURSOR32,13:PRINT"2. →"
2152 CURSOR32,14:PRINT"3. →"
2154 CURSOR32,15:PRINT"4. →"
2156 CURSOR32,16:PRINTD4
2158 GOSUB3190
2160 CURSOR0,23:PRINT" ** KEY IN ANY KEY. THEN GAME START.":
2162 GETA$:IFA$=""GOTO2162
2164 RETURN
2180 B$="A0FAF"
2182 MUSICB$:RETURN
2190 B$="A1"
2192 MUSICB$:RETURN
2194 B$="A0+A1"
2196 MUSICB$:RETURN
2198 B$="C3EG+C"
2199 MUSICB$:RETURN
2200 REM ** SET UP INITIAL VALUES
2201 DIMHP(24),SP(24),AP(2),BP(2),PC(24)

```

```

2202 DIMNR(24),SD(24),AD(2),BD(2)
2203 DIMNR(24),SR(24),AR(2),BR(2)
2212 DB=1024:D1=DB:GOSUB3094
2214 FOR I=1 TO 9:PC(I)=148:NEXT
2216 FOR I=10 TO 24:PC(I)=155:NEXT
2218 FOR I=1 TO 24:NP(I)=0:SP(I)=0:NEXT
2220 I=1:NP(I)=2:SP(I)=2
2222 I=24:NP(I)=2:SP(I)=1
2224 I=6:NP(I)=5:SP(I)=1
2226 I=19:NP(I)=5:SP(I)=2
2228 I=8:NP(I)=3:SP(I)=1
2230 I=17:NP(I)=3:SP(I)=2
2232 I=12:NP(I)=5:SP(I)=2
2234 I=13:NP(I)=5:SP(I)=1
2236 FOR I=1 TO 2:AP(I)=0:BP(I)=0:NEXT
2238 ID=3
2240 FOR I=1 TO 24:NQ(I)=0:NR(I)=0
2241 SD(I)=0:SR(I)=0:NEXT
2242 FOR I=1 TO 2:AO(I)=0:AR(I)=0
2243 BD(I)=0:BR(I)=0:NEXT
2250 RETURN
2259 REM ** DOUBLING RIGHT DISP.
2260 IF ID=2 THEN RETURN
2262 CURSOR32,30-12*ID:PRINT"♦"
2263 TW=3-ID
2264 CURSOR32,30-12*TW:PRINT" "
2265 RETURN
2270 REM ** DOUBLING MARK SET.
2271 CURSOR32,6:PRINT"♦"
2272 CURSOR32,18:PRINT"♦"
2273 RETURN
2299 REM ** MAN'S ROUTINE
2300 GOSUB3180:GOSUB2380
2304 IF OP=0 GOTO 2320
2306 CURSOR0,23:PRINT"
2307 CURSOR0,23:PRINT" ** YOUR DICE ** DOUBLING=D:END=E"+CHR$(31)
2308 GOSUB3020
2310 IF A$="E" THEN AP(TB)=15*GOTO2372
2312 IF ID=2 GOTO2314
2313 IF ID<>TB GOTO2320
2314 IF A$="D" GOSUB3000
2320 IF R1<>R2 GOSUB3080
2321 OP=1
2322 NN=0:MT=NT:CK=0
2324 NT=NT+1:NN=NN+1
2325 R3=R2:IF NN=1 THEN R3=R1
2326 GOSUB2385
2327 IF BP(TB)>0 GOSUB3200:GOTO2330
2328 GOSUB3160
2329 IF T$="Z" GOTO2340
2330 GOSUB3300
2332 IF CK=1 GOSUB2395:GOTO2325
2333 IF CK=2 GOTO2360
2334 IF AP(TB)>14 GOTO2370
2336 IF NN=NH GOTO2350
2338 GOSUB2385:GOTO2324
2340 GOSUB3400
2342 IF CK=0 GOTO2350
2344 GOTO2357
2350 GOSUB3010
2351 CURSOR0,23:PRINT"
2352 CURSOR0,23:PRINT" ** YOUR HANDS ** OK?(Yes OR No)" +CHR$(31)
2354 GET A$:IF A$="" GOTO2350
2356 IF A$(">") N" GOTO2370
2357 NT=MT:GOSUB2390
2358 GOSUB2400:GOSUB2385:GOSUB3180
2359 GOTO2320
2360 CURSOR0,23:PRINT"
2361 GOSUB3010
2362 CURSOR0,23:PRINT" ** RETURN ERROR! RETRY?(Yes OR No)"
2363 GET A$:IF A$="" GOTO2360
2364 IF A$="Y" GOTO2357
2365 CK=0
2370 GOSUB2490:GOSUB2400
2372 RETURN
2379 REM ** COPY BOARD DATA

```


プログラム・リスト

```

2380 FORI=1TO24
2381 NO(I)=NP(I):SO(I)=SP(I):NEXT
2382 FORI=1TO2
2383 AO(I)=AP(I):BO(I)=BP(I):NEXT
2384 RETURN
2385 FORI=1TO24
2386 NR(I)=NP(I):SR(I)=SP(I):NEXT
2387 FORI=1TO2
2388 AR(I)=AP(I):BR(I)=BP(I):NEXT
2389 RETURN
2390 FORI=1TO24
2391 NP(I)=NO(I):SP(I)=SO(I):NEXT
2392 FORI=1TO2
2393 AP(I)=AO(I):BP(I)=BO(I):NEXT
2394 RETURN
2395 FORI=1TO24
2396 NP(I)=NR(I):SP(I)=SR(I):NEXT
2397 FORI=1TO2
2398 AP(I)=AR(I):BP(I)=BR(I):NEXT
2399 RETURN
2400 REM ** CREAT SCENE
2402 OUT@232,128
2404 KK=2
2405 FORI=1TO24:KK=3-KK
2407 IFSP(I)<>SR(I)GOTO2410
2408 IFNP(I)<>NR(I)GOTO2410
2409 GOTO2415
2410 A=147:IFSP(I)=1THENA=148
2411 FORJ=1TO7:IFJ>NP(I)THENA=33-KK
2412 GOSUB3100
2414 POKEI3,A:NEXTJ
2416 NEXTI
2430 FORI=1TO2
2432 IFAP(I)=AR(I)GOTO2444
2434 IF=0:A=149-1:FORJ=1TO15:JJ=J
2435 IFJ>AP(I)THENA=32
2436 IFJ>S THENI1=1:JJ=J-5
2438 IFJ>10THENI1=2:JJ=J-10
2439 I1=54516-520*I+I1
2440 IFI=2GOTO2442
2441 IJ=I1+40*(JJ-1):GOTO2443
2442 IJ=I1+40*(JJ-1)
2443 POKEI3,A:NEXTJ
2444 NEXTI
2450 FORI=1TO2
2452 IFBP(I)=BR(I)GOTO2464
2454 A=149-1:FORJ=1TO7
2455 IFJ>BP(I)THENA=30
2458 IJ=53742+40*(J-1)
2459 I1=53782+40*I
2460 IFI=2GOTO2462
2461 IJ=I1+40*(J-1):GOTO2463
2462 IJ=I1+40*(J-1)
2463 POKEI3,A:NEXTJ
2464 NEXTI
2470 OUT@232,0:RETURN
2479 REM ** DISPLAY HAND
2490 I1=11+NN
2492 I1=11+NN
2493 IFBV<1THENP1=134:GOTO2486
2494 IFBV>24THENP1=134:GOTO2486
2495 P1=PC(BV)
2496 A%=CHR$(P1)
2497 CURSOR35,11:PRINTI1;" "+A%
2498 RETURN
2499 FORI=1TO24:NR(I)=NO(I):SR(I)=SO(I)
2499 NEXT
2493 FORI=1TO2:AR(I)=AO(I):BR(I)=BO(I)
2494 NEXT
2495 RETURN
2500 REM ** INITIAL RULLET
2502 CURSOR0,23:PRINT" ** GAME OPENING! HIT ANY KEY!"
2504 TB=1:R1=INT(6*RNDD(1)+1)
2505 C1%=LEFT$(STR$(R1),1)
2506 CURSOR34,18:PRINTC1%
2508 GETA$:IFA$=""GOTO2504

```

```

2510 TB=2:R2=INT(.6*RND(1)+1)
2511 C2%=LEFT$(STR$(R2),1)
2512 CURSOR34,6:PRINTC2%
2514 GETA%:IFA%=""GOTO2510
2516 TB=1:IFR1>R2GOTO2534
2518 TB=2:IFR2>R1GOTO2528
2520 TB=0:GOSUB3000
2522 CURSOR0,23:PRINT** AGAIN OPENING DICE!
2524 GOTO2504
2528 R3=R1:R1=R2:R2=R3
2530 C3%=C1%:C1%=C2%:C2%=C3%
2534 CURSOR34,30-12*TB:PRINTC1%:C2%
2540 OP=0:NH=2
2550 RETURN
2559 REM ** PRIME CHECK
2560 CH=0
2562 IFBP(TB)=0THENRETURN
2564 I1=19:I2=24
2566 IFTB=2THENI1=1:I2=6
2568 FORI=I1TOI2
2570 IFSP(I)<>TCGOTO2578
2572 IFNP(I)<2GOTO2578
2574 NEXT
2576 CH=1
2578 RETURN
2999 REM ** DOUBLING SET
3000 IFDB=1023THENH1=2:GOTO3004
3005 D1=DB+DB
3006 CW%= " " + STR$(INT(D1+.001))
3008 CD%=RIGHT$(CW%,4)
3006 IFD1=1023THENCDB=" ***"
3007 CURSOR32,9 :PRINTCDB:DB=D1
3008 TB=3-TB:GOSUB2260
3009 RETURN
3010 CURSOR33,30-12*TB:PRINTCHR$(31)
3012 FORI=1TO10:NEXTI
3013 CURSOR33,30-12*TB:PRINTCHR$(32)
3014 RETURN
3019 REM ** DICE RULLET AT MACHINE SIDE
3020 M3=30-12*TB
3022 R1=INT(.6*RND(1)+1)
3024 C1%=LEFT$(STR$(R1),1)
3026 CURSOR34,M3:PRINTC1%:C1%
3028 GETA%:IFA%=""GOTO3022
3030 M1=INT(.56*RND(1)+19)
3032 FORM=1TOM1:R2=INT(.6*RND(1)+1)
3034 C2%=LEFT$(STR$(R2),1)
3036 CURSOR34,M3:PRINTC1%:C2%
3038 NEXT
3040 NH=2:IFR1=R2THENNH=4
3042 RETURN
3079 REM ** DICE SELECTION
3080 GOSUB3010
3082 CURSOR0,23:PRINT"
3083 CURSOR0,23:PRINT** CHANGE DICE (Yes OR No)?*+CHR$(31)
3084 GETA%:IFA%=""GOTO3080
3086 IFA%="Y"GOTO3092
3090 RETURN
3092 R3=R1:R1=R2:R2=R3
3094 C3%=C1%:C1%=C2%:C2%=C3%
3096 CURSOR34,30-12*TB:PRINTC1%:C2%
3098 RETURN
3099 REM ** ADDRESS (1,3) CALCULATION
3100 IF1<7 GOTO3114
3104 IF1<13GOTO3112
3106 IF1<19GOTO3110
3108 IJ=40*IJ+2*I+53386:GOTO3116
3110 IJ=40*IJ+2*I+53384:GOTO3116
3112 IJ=54034-40*IJ-2*I:GOTO3116
3114 IJ=54036-40*IJ-2*I
3116 RETURN
3159 REM ** KEY IN MAN'S HAND
3160 GOSUB3010
3161 CURSOR0,23:PRINT"
3162 CURSOR0,23:PRINT** KEY IN YOUR HAND *+CHR$(31)
3163 GETT%:IFT%=""GOTO3160

```

プログラム・リスト

```

3164 IFT4="Z" GOTO3178
3165 AV=ASC(I)
3166 IF AV<49 GOTO3174
3167 IF AV>79 GOTO3174
3168 IF AV<58 THEN AV=AV-48: GOTO3178
3169 IF AV>64 THEN AV=AV-55: GOTO3178
3174 GOSUB2190: GOTO3160
3178 RETURN
3179 REM ** CLEAR HAND DISPLAY
3180 OUT232,128
3184 FOR I=1 TO 4: I1=53763+40*(I-1): I2=I1+2
3186 POKE I1,32: POKE I2,32: NEXT
3189 OUT232,0: RETURN
3190 REM ** DISPLAY CHIP NUMBER
3191 M1=MC(2)
3192 C3$=" "+STR$(M1): C3%=RIGHT$(C3$,4)
3194 CURSOR22,2: PRINT C3$
3195 M2=MC(1)
3196 C3$=" "+STR$(M2): C3%=RIGHT$(C3$,4)
3198 CURSOR22,21: PRINT C3$
3199 RETURN
3200 BV=R3: AV=R3
3202 IFTB=2 THEN GOTO3208
3204 BV=25-R3: AV=BV+1: GOTO3208
3208 RETURN
3210 CH=0: IFTB=260 TO 3212
3211 I1=AV+1: I2=6: GOTO3213
3212 I1=19: I2=AV-1
3213 FOR I=1 TO I2
3214 IF SP(I)=TB THEN CH=1: GOTO3218
3215 NEXT
3218 RETURN
3250 REM ** COUNT CHIPS
3251 CN=1: TC=3-TB
3252 IF A$="E" GOTO3268
3255 IF AP(TC)>0 GOTO3268
3256 IF TB=260 TO 3258
3257 I1=1: I2=6: GOTO3260
3258 I1=19: I2=24
3260 FOR I=1 TO I2
3261 IF SP(I)=TC GOTO3267
3262 NEXT
3264 IF BP(TC)>0 GOTO3267
3266 CN=2: GOTO3268
3267 CN=3
3268 IF DB=1023 THEN DB=1
3270 CC=INT(CN*DB+0.1)
3271 MC(TB)=MC(TB)+CC
3272 MC(TC)=MC(TC)-CC
3273 CURSOR0,11
3275 ON CN GOTO3276,3277,3278
3276 PRINT" ** CONGRATURATION! ": GOTO3280
3277 PRINT" ** CONGRATURATION! GAMMON WINNING! ": GOTO3280
3278 PRINT" ** CONGRATURATION! BACK GAMMON WINNING! "
3280 PRINT" ** YOU GET": CC: " CHIPS"
3290 RETURN
3299 REM ** CHECK MOVING
3300 CK=0: IF BP(TB)>0 GOTO3370
3306 IF SP(AV)<18 GOTO3390
3308 IF NP(AV)<16 GOTO3390
3309 IF TB=1 THEN BV=AV-R3: IF BV<16 GOTO3320
3310 IF TB=2 THEN BV=AV+R3: IF BV>24 GOTO3330
3312 IF SP(BV)=18 GOTO3340
3314 IF SP(BV)=0 GOTO3340
3315 IF NP(BV)=16 GOTO3350
3316 GOTO3390
3320 FOR I=7 TO 24: IF SP(I)=TB GOTO3390
3322 NEXT
3324 IF BP(TB)>0 GOTO3390
3325 IF BV=0 GOTO3360
3326 IF BV=25 GOTO3360
3327 GOSUB3210: IF CH=0 GOTO3360
3328 GOTO3390
3329 FOR I=1 TO 18: IF SP(I)=TB GOTO3390
3331 NEXT
3332 GOTO3324

```

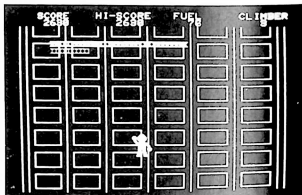
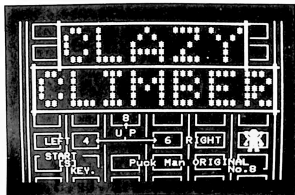
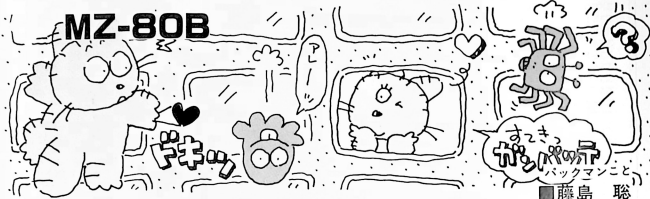
```

3340 GOSUB2190:NP(BV)=NP(BV)+1:SP(BV)=TB
3342 NP(AV)=NP(AV)-1:IFNP(AV)=0THENSP(AV)=0
3344 GOSUB2480
3348 GOT03395
3350 GOSUB2194
3351 NP(BV)=1:SP(BV)=TB:TC=3-TB:BP(TC)=BP(TC)+1
3352 GOT03342
3356 GOSUB2190
3361 AP(TB)=AP(TB)+1
3362 GOT03342
3370 BV=AV:1#=""#
3371 IF SP(BV)=TBGOT03375
3372 IFSP(BV)=0GOT03375
3373 IFNP(BV)=1GOT03377
3374 CK=2:GOSUB2180:GOT03395
3375 GOSUB2190:NP(BV)=NP(BV)+1
3376 SP(BV)=TB:GOT03379
3377 GOSUB2194:NP(BV)=1:SP(BV)=TB
3378 TC=3-TB:BP(TC)=BP(TC)+1
3379 BP(TB)=BP(TB)-1:CK=0
3380 GOSUB2480:GOT03395
3390 GOSUB2180:CK=1
3395 RETURN
3400 REM ** ALTERNATIVE ?
3410 CK=0
3420 RETURN

```

CRAZY CLIMBER

クレイジークライマー



ビルに登ることが何の得になるのでしょうか……。お金をもらえるわけでもなく、人々の役に立つわけでもない……。ただ自分の命を冷や冷やさせ、そして落としていくだけです……。

しかし、あなたは登ります。意味がなくてもとにかく登ります。きっと、あなたはきちがいなのでしょう。それであなたもキチガイになってビルに登ってください。

1. ゲームの説明

11月号で誰かが言っていました。「合計16個のキーを動かせるでしょうか」と。しかし16個も必要ありません。無理にそのまますることはないのです。このクレイジークライマーでは、なんと片手で塩せんべいを食べながらでもできる。なんとキーはたったの3個にしています。人間は、テン・キーの④と⑥で左右に動き、⑧で上へ登るのです。すごい！「これでは簡単すぎるではないか。」ですって？。いえいえ、それなりの工夫はしてありますヨ。

ゲームセンターにもこれと同じ名のゲームはありますが、同じような態勢で同じように登るというだけで、かなり違います。まず窓が閉まりません。落ちてくる物しかありません（本物でいうとしらけコンドル、おじやまMANなどは出てこないのです）。

しかも何でも当たると落ちてしまいます。屋上までいくと、ヘリコプターを捕まえずとも誰かがはしごを下ろしてくれます。人間の足が動きません。登り方も違います。

さて、落ちてくる物ですが植木ばち、鉄鋼その他いろいろあります。特にインベーダー、ギャラクシアン、バックマンとオバケ、クレイジークライマー（自殺する）と特別出演のゲストも取りそろえております。

RUNさせてしばらくすると画面が出てきます。説明を読んだら、⑤キーでスタートです。快い(?)音楽と共にゲームがスタートします。さあ、ここからはあなたの世界です！

窓と窓に手をはさんでは登れず、両手が窓にしっかりかかった状態でこそ登れます。というのは本物が手づかまって登るのに対し、このクライマーは吸盤を手足にくっつけており、それで登ります。よって壁にはひっつかず、窓だけつきます。

エネルギーがあり、1階(?)登ると2増えます。登らなるとどんどん減って、0になると落ちてしまいます。

クライマーは3人いて、10,000点で一人増えます。

障害物は全部で10種類、10面目まで違うパターンと音楽で楽しめます。10面目を越すと、ずーっと10面目が続きます。

戦い終わって、ハイ・スコア5位以内に入っていると名前がかけます。テン・キー④と⑥でカーソルを左右に動かし、[SPACE]で記入してください。BGMがいいでしょう。

2. プログラム

BASICでメインが書かれていて、登るとき、落ちるとき

表1

0	REM 初心者の人に聞きます。ここでは何を すると思いますか？
10～30	第1初期設定
40～90	第2 "
95～98	ゲーム・スタート
100～215	メイン
220～750	障害物
800	屋上処理
1000～1950	障害物移動
2000～2940	登る処理
4000～4250	スタート・デモ
6000～6060	屋上についた処理
6100～6980	画面クリア、MUSIC処理
7000～7020	死んだとき
7030～7085	ゲーム・オーバー
7090～7490	名前を書く
7500～7540	まだ生きているとき
8000～8060	ビルのスタート（地上）の枠
9000～9400	データ書き込み（設定）
9500～	データ

の音、落ちるときのグラフィックRAMのスクロール、登るときのビルのスクロールのみマシン語です。キーボードからポチポチ入れたため、フローチャートはちょっとかんばんしてください。その代わりというのはなんですが、どこでどんな処理をしているか、表1に表します。

REM文は素通りするようになっていたので入力しなくても大丈夫です。

また、グラフィックRAMは移さず、ビルをVRAM（キャラクター）に書いてマシン語でスクロールしているため、他機種への移植は難しいどころか、できないかもしれません。

3. 必勝法

●植木ばち

とにかく登って、来たらハッと横に移る。

●鉄鋼(小)

植木ばちとほとんど同じで、真上に落ちてきたら短い方に逃げる。

●仲良しインペダ

5～7階登り、ハッと隣りに移る。これを繰り返して登る。

表2

1面	6100～6140	本物と同じ
2面	6200～6230	
3面	6300～6350	本物と似ている
4面	6400～6480	少女人形
5面	6500～6540	ムーンライトキス
6面	6600～6630	哀戦士
7面	6700～6740	ニューラリー-Xのテーマ
8面	6800～6820	M Z アプリケーション "MUSIC" から
9面	6900～6920	
10面	6950～6980	

●自殺人間

2階登り、ハッと隣りに移る。少しでもミスるとすぐひっかかったり、エネルギーがなくなるので真剣にやる。

●バックマン&オバケ

植木ばちと同じ。しかしはさむように落ちてきたときはバックマンとオバケの間で落ち切るのを待つ。

●バーベル

鉄鋼と同じ。

●イカリ

あわてず、よく位置を確認し、避けるなら必ず右に避ける。

●ギャラクシアン

ギャラクシアンと逆の方向に逃げ、捕まらないと自信のあるところで、ギャラクシアンが落ち切るまで登る。

●Y.Hミサイル

第一分節、つまり1回目で止まるところで右か左に1つ避ける。失敗すると落ちるので気をつける。また、これは頭に当たらないと落ちないことを頭にいれてやるとよい。

●鉄鋼(大)

落ちる場所が決まるまでまん中で待ち、落ちる場所がわかったらすばやく避けて、登る。

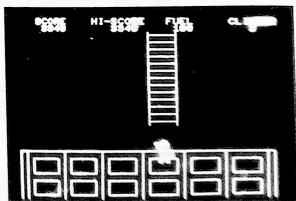
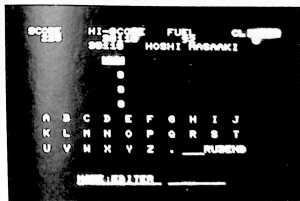
4. プログラムの改造

●40のMCの値を増やせば人間の数が増える。

●300～750の行番号の組み合わせを替えると障害物が出る順が変わる。

●6000番台の音楽データを好きな曲にしよう。

●9000番台のデータをいじって、メチャクチャの絵にしたんして遊びましょう(アホか)。特にマシン語データを変えると異状(暴走など)が起こってなお面白いです。後者をやるのはアホかキチガイでしょう。



GRABBY GRIMMER

5. その他

画面クリアの音楽を参考までに表2に表します。適当に変えてみてください。BASICを入れて、すぐ実行すれば、**GRAPH 11**を実行してください。これを実行すればどうなるかわからない人は、**GRAPH 12**を実行してから**RUN**してみてください。**BREAK**でプログラムを止めた後、超高速オート・リピートがかかっているのを、**F7**を押して元に戻してください。オート・リピートするには、\$0952か\$0953を0にすればできます。また、それぞれの元の値はそれぞれ166、115です。

6. おわりに

そうとう手抜きがしてあるようにみえますが、本当は手抜きなんかしていません。しかし、結構面白いですねー。自分でも熱中してしまい、5人にいて、やっと193,400点きました。友人に見せたら、「あ、バッキマンが出た、インペラが出た、人が何人も自殺をしてくる。下にはどんなもんがたまってるんや」とか、いろいろ楽しんでました。僕はBASIC派ですが、今度ではきたらマシン語で作りたいなと思えます。

P.S. プログラム・リストをプリントでとらせてくれた
URBAN 電子の皆様、アイデアを提供してくれた平嶋義博君、
遊んだ感想を聞かせてくれた中島聡君、小松慎一君、五反
田裕君に誌上を借りてお礼申しあげます。

◆參考資料

- 1) ゲーム：バックマン、ラリーX、ギャラクシアン、
クレイジーライマー、スペース・インベーダ、ギャラガ
2) 歌謡曲：少女人形、哀戦士、ムーンライトキッス
3) シューブ：アプリケーション・プログラム「MUSIC」

クレイジークライマー プログラム・リスト

[illegible]

プログラム・リスト

283

プログラム・リスト

```

7073 HS(00)=SC:HS(00)="
7075 PRINTCHR$(6):
7090 FORI=0TO4:CURSOR0,2#I+2:PRINTTAB(16-LEN(STR$(HS(I)))):HS(I):" ":HS(I):NE
XT
7085 IFHS(4)>3THENFORI=1TO3000:NEXT:GOTO40
7086 FORI=1TO19:C$=CHARACTER$(1,00#2+2)
7087 IF(ASC(C$)>47)*(ASC(C$)<58)THENCURSOR1,00#2+2:PRINTCHR$(ASC(C$)+192):
7088 NEXT
7090 IN$="" :TEMPO6:A=1
7091 CURSOR5,12:PRINT"A B C D E F G H I J
7092 CURSOR5,14:PRINT"K L M N O P Q R S T
7093 CURSOR5,16:PRINT"U V W X Y Z , RUBEN
7100 CURSOR10,20:PRINT"NAME":IN$: " "
7110 CURSOR10,21:PRINT"-----"
7120 CURSOR15+LEN(IN$),21:PRINT" "
7130 GETA:IFA$="" THEN7200
7140 IFA$="4" THENB=A:A=A+1:IFA=0THENA=1:B=0
7145 IFA$="6" THENB=A:A=A+1:IFA=31THENA=30:B=0
7150 CURSORC(A),C(Y(A)):PRINT" "
7160 CURSORC(X(B),C(Y(B)):PRINT" "
7170 GOTO7300
7200 IFA=30THEN7460
7210 IF(A=29)*(LEN(IN$)>0)THENIN$=LEFT$(IN$,LEN(IN$)-1):GOTO7300
7215 IFA=29THEN7300
7220 IFLEN(IN$)=16THEN7300
7230 IFA=28THENIN$=IN$+" " :GOTO7300
7240 IFA=27THENIN$=IN$+"." :GOTO7300
7250 IN$=IN$+CHR$(A+64)
7300 CURSOR10,20:PRINT"NAME":IN$: " "
7305 MU=MU+1:IFMU=9THENMU=1
7310 QUMUGOSUB7400,7400,7400,7400,7410,7420,7420,7430
7320 GOTO7100
7400 MUSIC$="+MUS+"":RETURN
7410 MUSIC$R2$="+MUS+"0":RETURN
7420 MUSIC$="+MUS+"2$"+MUS+"0":RETURN
7430 MUSIC$="+MUS+"2$"+MUS+"0":MUS=CHR$(65+RND(1)*7):RETURN
7460 REM
7470 TEMPO7:HS(00)=IN$
7480 PRINTCHR$(6):FORI=0TO4:CURSOR0,2#I+2:PRINTTAB(16-LEN(STR$(HS(I)))):HS(I):
" :HS(I):NEXT
7485 FORI=1TO19:C$=CHARACTER$(1,00#2+2)
7487 IF(ASC(C$)>47)*(ASC(C$)<58)THENCURSOR1,00#2+2:PRINTCHR$(ASC(C$)+192):
7488 NEXT
7489 FORI=1TO3000:NEXT
7490 GOTO40
7500 PRINTCHR$(6):CURSOR0,1:PRINTTAB(26-LEN(STR$(FU))):FU
7505 FORI=1TOH1/3+25
7510 CURSOR0,2:USR($CF00):GOSUB2900:USR($CF00):CURSOR0,2:GOSUB2910:CURSOR0,2:US
R($CF00):GOSUB2920
7520 NEXT:F=0:POSITIONA#B,136:PATTERN=24,MA$(FF)
7530 MUSIC$C6E3G5+C+E+D+C#F9G7
7540 RETURN
8000 CURSOR0,2:FORI=1TO6:GOSUB2920:GOSUB2910:GOSUB2900:NEXT
8010 PRINT"||| ||| ||| Puck!Man!||| ||| |||
8020 PRINT"||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| |||
8030 PRINT"||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| |||
8040 PRINT"||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| |||
8050 PRINT"||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| ||| |||";
8055 CURSOR1,21:PRINTHE:CURSOR9,21:PRINTHE
8056 CURSOR27,21:PRINTHE:CURSOR33,21:PRINTHE
8060 RETURN
9000 FORI=0TO28:READY:POKE52992+I,Y:NEXT
9002 FORI=0TO28:READY:POKE53024+I,Y:NEXT
9010 FORI=0TO1:MA$(I)="" :FORJ=1TO72:READY:MA$(I)=MA$(I)+CHR$(Y):NEXTJ,I
9020 C1$=STRING$(CHR$(0),72)
9021 C1$=STRING$(CHR$(0),32)
9022 C2$=STRING$(CHR$(0),80)
9023 C3$=STRING$(CHR$(0),24)
9024 C4$=C3$+C3$
9025 C5$=STRING$(CHR$(0),16)
9026 POKE$CFD0,$01:POKE$CFD1,$02
9027 POKE$CFD2,$00:POKE$CFD3,$21
9028 POKE$CFD4,$00:POKE$CFD5,$03
9029 POKE$CFD6,$CD:POKE$CFD7,$22
9030 POKE$CFD8,$0F:POKE$CFD9,$C9
9035 POKE$CFE0,$01:POKE$CFE1,$20
9040 POKE$CFE2,$00:POKE$CFE3,$21
9050 POKE$CFE4,$3B:POKE$CFE5,$00
9060 POKE$CFE6,$CD:POKE$CFE7,$22
9070 POKE$CFE8,$0F:POKE$CFE9,$21
9080 POKE$CFEA,$50:POKE$CFEB,$00
9090 POKE$CFEC,$CD:POKE$CFED,$22
9100 POKE$CFEE,$0F:POKE$CFEF,$C9
9110 POKE$CFF0,$01:POKE$CFF1,$20
9120 POKE$CFF2,$00:POKE$CFF3,$21
9130 POKE$CFF4,$3B:POKE$CFF5,$00
9140 POKE$CFF6,$CD:POKE$CFF7,$22
9150 POKE$CFF8,$0F:POKE$CFF9,$21
9160 POKE$CFFA,$50:POKE$CFFB,$00
9170 POKE$CFFC,$CD:POKE$CFFD,$22
9180 POKE$CFFE,$0F:POKE$CFFF,$C9
9190 T$="" :FORI=1TO32:READY:T$=T$+CHR$(Y):NEXT

```

CRAZY GLIMBER

プログラム・リスト

```

9200 U$="" :FOR I=1 TO 40:READY:U$=U$+CHR$(Y):NEXT I:U$=U$+U$
9210 V$="" :FOR I=1 TO 32:READY:V$=V$+CHR$(Y):NEXT I
9220 N1$="" :FOR I=1 TO 32:READY:N1$=N1$+CHR$(Y):NEXT I
9230 N2$="" :FOR I=1 TO 32:READY:N2$=N2$+CHR$(Y):NEXT I
9240 O$="" :FOR I=1 TO 24:READY:O$=O$+CHR$(Y):NEXT I
9250 P$="" :FOR I=1 TO 32:READY:P$=P$+CHR$(Y):NEXT I
9260 Q$="" :FOR I=1 TO 48:READY:Q$=Q$+CHR$(Y):NEXT I
9270 R$="" :FOR I=1 TO 16:READY:R$=R$+CHR$(Y):NEXT I
9280 S$=U$+U$
9290 FOR I=1 TO 30:READY:Z1CX(I)=Y:CY(I)=Z1NEXT I
9400 RETURN
9500 DATA 219,232,203,255,211,232,33,191,211,17,231,211,1,112,3,237
9510 DATA 184,35,84,93,19,1,39,0,175,119,237,176,201
9520 DATA 219,232,203,255,211,232,33,159,254,17,63,255,1,0,20,237
9530 DATA 184,35,84,93,19,1,159,0,175,119,237,176,201
9800 DATA 0,56,125,125,57,24,28,14,7,3,0,0,0,0,0
9810 DATA 0,0,0,1,1,1,1,3,3,60,126,255,255,255,255,126
9820 DATA 126,255,255,255,255,255,255,255,231,231,231,231,195,195,195,195
9830 DATA 0,0,0,128,128,128,0,0,0,192,224,112,56,24,28,62
9840 DATA 62,28,0,128,128,128,192,192
9850 DATA 0,0,0,1,1,1,0,0,0,3,7,14,28,24,56,124
9860 DATA 124,56,0,1,1,1,3,3,60,126,255,255,255,255,126
9870 DATA 126,255,255,255,255,255,255,255,231,231,231,231,195,195,195,195
9880 DATA 0,28,190,190,190,156,24,56,112,224,192,0,0,0,0,0
9890 DATA 0,0,128,128,128,192,192
9900 DATA 7,12,12,3,19,9,37,19,63,32,63,16,16,8,8,15
9910 DATA 0,192,192,0,16,36,72,144,252,4,252,8,8,16,16,240
9920 DATA 0,255,115,33,33,115,255,0,0,255,156,8,8,156,255,0
9930 DATA 0,255,231,66,66,231,255,0,0,255,57,18,16,57,255,0
9940 DATA 0,255,206,172,132,206,255,0,24,60,126,219,255,36,90,165
9950 DATA 16,9,31,54,255,191,160,25,128,3,135,198,247,211,86,140
9960 DATA 240,252,254,246,254,156,102,3
9980 DATA 0,15,31,63,127,255,255,254,254,254,252,252,124,56,24,8
9990 DATA 0,224,240,248,252,254,254,254,254,254,126,126,124,56,48,32
10000 DATA 7,31,63,115,276,276,237,243,255,255,255,255,125,49
10010 DATA 24,248,252,206,135,135,183,207,255,255,255,255,222,140
10020 DATA 56,116,250,255,254,124,56,0,0,0,0,255,0,0,0,0
10030 DATA 28,58,125,255,127,62,28,0,3,4,4,3,1,9,15,1
10040 DATA 129,129,193,225,127,63,15,1,128,64,64,128,0,0,224,32
10050 DATA 2,6,14,252,248,224,0
10055 DATA 0,0,0,0,97,97,127,127,1,1,31,32,64,65,66,124
10060 DATA 102,102,102,102,255,255,153,153,255,255,255,126,255,126,60,24
10070 DATA 0,0,0,0,0,134,134,254,254,128,128,248,4,2,130,66,62
10080 DATA 60,66,129,129,129,129,66,60,24,24,24,24,153,90,60,24
12000 DATA 4,13,7,13,10,13,13,13,16,13,19,13,22,13,25,13,28,13,31,13
12010 DATA 4,15,7,15,10,15,13,15,16,15,19,15,22,15,25,15,28,15,31,15
12020 DATA 4,17,7,17,10,17,13,17,16,17,19,17,22,17,25,17,28,17,31,17

```

MZ-80B

DONKEY KONG

モドキ

プロローグ

任天堂星での激しい戦いが終わり、3箇月がやみくもに過ぎ去った。兄、ドンキーは、弟、ドンキーモドキに一通の遺書を残して死んでいった。遺書の内容はこうであった。「弟よ、私の意志を受け継いで、コングモドキを倒してくれ…」。

弟は旅立った。新しく始まるMZ星での戦いのために…。

■居候VALZA

〔状況〕

前回の戦いとはほぼ同様である。もし、前回の戦いを知らないような人がいるとしたら、その人はいますぐゲーム・コーナーへ行って再現されているゲームを見に行ったほうがよい。

〔解説〕

★コングモドキとは

任天堂星のムースニー帯に住む平面ゴリラ科、原産地はサザンプトン島である。

●体長…3 m 40 cm

●体重…0 kg

繁殖力が非常に弱くめったに人に姿を現さない、二次元の世界の動物である。超能力を持ち、棒や火などをいたる所に空間転送することができる。それ以上のことはまだ何も説明されていない。

1 ゲームの説明

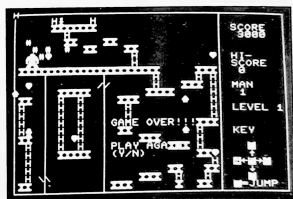


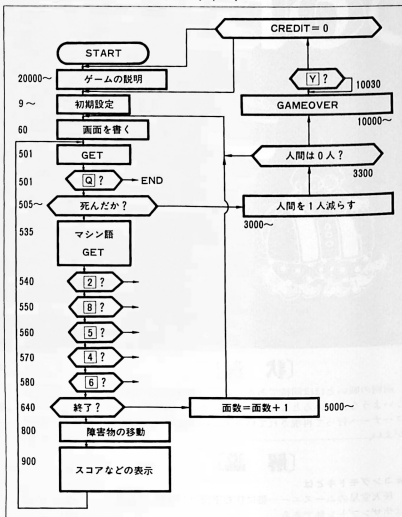
表 1

主な変数名	内 容
S	スコア
HI	ハイ・スコア
HX(h)	はしごの一番上のところの座標
HY(h)	
MA\$	人間のキャラクタ
HO\$	
EA\$	デコレーション用
FE\$	
KO\$	
GI\$	
CS	クリア用(空白)
MA	人間の数
D	滞空時間
N	面数
LV	LEVEL
CR	CREDITの数
E	乱数
KU	くいの数
EL	エレベータの位置
X	
Y	いま、人間のいる座標

マシン語ルーチン

アドレス	内 容
B000~BFFFF	画面DATA
C000~C064	棒の移動
C065~C07E	□と□の交換
C090~C0E3	キースキャン
C100~C164	火の移動
C170~C1CE	画面転送
C300~C460	エキスパンダー移動

フローチャート



と [6] を同時に押し続けければ飛べます(“飛ぶ”と言うよりは、“ひっかかってからは上がる”という感じになります)が...

⑧横には鉄骨がある下にはない状態では、鉄骨のある方へ歩いて行く([4]か[6]のキーを押す)ことをすれば、はし上がれます。

⑨火が上がって行くことは決してない(現実の世界では常識)。

⑩最大かつ重大なる欠点、ハンマーがない(あんな重たい物を持てるか?)。

⑪エキスパンダーはランダムに出る(その方が面白いんだ)。

⑫レティの落とす物は1種類しかない(あんなもの何種類あっても同じだ)。

⑬エレベーターは1つの上下するところに1つしか存在しない(代わりにはスピードは速くしてあります)。

⑭4面目のくいが16本ある(まあ、いいじゃないですか)。

⑮コングに当たっても死を招くことはない(人間はコングより強いのだ)。

⑯全体的に画面がくずれている(タテが25行ではやりづらいのでこのようにしました)。

⑰画面左上に[H]が出る(ゲームの実行にあたってじゃないものではないので取りませんでした)、どうしても取りたいと言う人はBASICを解説してみてください、BASICの

勉強になりますよ。

⑱BONUSがない(人生は長い、のんびりと生きよう)。

⑲MUSICが本物とは似ても似つかない(音程が狂っている程度ではないです、曲そのものが違っているのです)。

⑳ハイ・スコアで名前を書くことができない(ハイ・スコアさえ残ればいいじゃないですか)。

㉑人間の形が変わらない(ウッ...ここだけじゃないか、文句がつけられないのは...)。

以上、長々と書きましたが、このようにしてみると、このプログラムは世間の条理に合っているとと言えるでしょう(こんなことでも言わないとこのプログラムがかわいそうです)。

2 プログラム

できる限りグラフィックRAM2を使わないように作ったので、『グラフィックRAM2のある人はより美しく、そうでない人はそれなりに』できます。

ない人はそのまま、または以下のように変えてください。

```
498 IF N=3 THEN GRAPH 11,01:LINE 40,72,
      40,195:LINE 14*8,72,14*8,195
```

```
55000 GRAPH 11,01
```

図 1

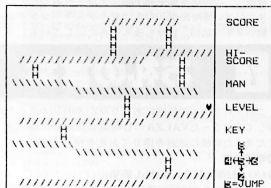


図 2

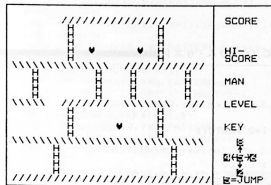


図 3

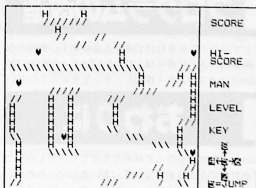
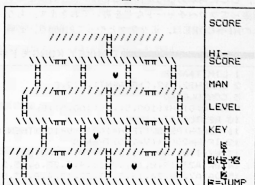


図 4



それから、LIST 60000以降は入力しなくても結構です。REM文ですが、文中にREMERKと言う物があります。しかし、このような命令はなく、REM+ERKなので勘違いしないでください。入れるときはREMでもREMERKでもREMEDYでもREMEMBERでもREMITでもREMOVEでもREMOTEでも最初にREMさえつけば何でもかまいません。

ゲームのスタートは **0** で、CREDITは **・** で増えます。

BREAKですが、**SHIFT** + **BREAK** だと、ときどきSB-1520に落とし入れられるので、**Q** を押せば止まるようにしてあります。再開したいときはダイレクト・モードで、GOTO60 **CR** をしてください。続きの面の最初から始めます。

3 プログラムの入力の仕方

- 1) C 000 ~ C 460までのマシン語を入力します。
- 2) 画面DATAを作りますが、作り方は、LIST1を入れRUNさせると、「ナンメン」と聞いてくるので、1面目の場合**1** **CR** として画面上に図1を書き込み、**CR** を押せばできあがりです。同じように図2~4も入れてください。
- 3) ここまでできたら、マシン語をSAVEします。S-Adr. \$B000, E-Adr. \$C460, J-Adr. \$1300でSAVEしてください。
- 4) BASICプログラムを入れます (グラフィックRAM 2がない人は前述したようにしてください)。
- 5) BASICをSAVEします。

リスト 1

```
10 INPUT "ナンメン" : A
20 U=4096*11+256*4*(A-1):O=53248-U:OUT@232,128:FOR I=U TO U+1000:POKE I+O,PEEK(I):NEXT:OUT@232,0
30 INPUT " " : A#
40 OUT@232,128:FOR I=53248 TO 54248:A=PEEK(I):IF A=0 THEN A=32
50 POKE I+O,A:NEXT:OUT@232,0:PRINT CHR$(6):GOTO 10
```

4

必勝法

階段の下から2段目の所にて、下で樽や火が通り過ぎるのを待つという方法があります。

それから、1面目では300点、2面目では3,000点、3面目では1,100点、4面目では1,600点という高得点を出す方法がありますが、ここでは述べずにおきます。ヒントとしては、キーに手を触れなくてもできること、人間は常に一定の方向に動いているのです (キーに手を触れず動ける方法は限られているので、すぐにわかるでしょう)。

それから、2面目では右側の表示の **4** の上に乗ることができます (このことができるのはまれで、友人が言うには20%の確率でできると言っています。ちなみに人間は3人しかいませんが...)。このときにBONUSがほしい人は、

```
950 IF CHARACTER$(X,Y+1)="E" THEN S=S+5000:GOTO 5000
```

を追加してください。

6 プログラムの改造

表1とプログラムを見ればできると思います。画面の改造は、画面DATAと行番号14-17のDATA文と3面はC300からC460のエキスパンダー移動ルーチンを変えてください。

6 おわりに

最初は1面目だけを作って終わろうとしていたものをついに4面目まで作るはめになってしまいました。そのせいもあって、かなりのマカロニ・スパゲッティ・プログラムなので、どこに何があるのか作者でもわからないほどです。頑張ってフローチャートなどを書いておきます。ちなみに私のHI-SCOREは、止た空々とやって9,600点、必勝

法を駆使して19,200点です。

最後は、このような中途半端なプログラムでなく、完全とまでは、いませんが、完全に近いドンキーコングの出現を願います(結局、自分も他人をあてにしている)。

7 お礼の言葉

このプログラムの作成にあたりMZ-80Bシステムを快く貸して下さったVALZAの時崎健市氏はか、協力をしてくださった皆様に誌面を借りてお礼を申し上げます。

参考文献

DI/O, '81年4月号~'82年1月号

残りはLIST 61000以降に掲載

DONKEY KONG モドキ BASIC プログラム・リスト

```

1 LIMIT$=AFF
2 GRAPH12,012,C:GRAPH11,012,C
3 CONSOLEC40
9 HI=0:DIHMX(100,5),HY(100,5):EL=0
10 RESTORE:I=0:U=1
11 READH:READV:IF(H=100)+(V=100)THEN U=U+1:I=0:GOTO11
12 IF(H=200)+(V=200)THEN20
13 HX(I,U)=H:HY(I,U)=V:I=I+1:GOTO11
14 DATA23,19,8,15,17,11,4,7,25,6,15,2,23,2,100,100
15 DATA7,18,24,18,9,13,22,13,4,8,13,8,18,8,26,8,9,2,22,2,100,100
16 DATA1,12,2,17,7,12,17,12,28,21,29,8,27,8,100,100
17 DATA5,7,12,7,19,7,26,7,3,11,27,11,6,15,12,15,19,15,25,15,3,19,27,19,100,100
18 DATA200,200
20 HO$=CHR$(08)+CHR$(14)+CHR$(2A)+CHR$(2C)+CHR$(5A)+CHR$(34)+CHR$(6E)+CHR$(D5)+CHR$(9B)+CHR$(FF)
21 HO$=HO$+CHR$(14)+CHR$(FF)+CHR$(E7)+CHR$(FF)+CHR$(FF)+CHR$(00)
22 EA$=STRING$(CHR$(0),8)+STRING$(CHR$(255),8)
24 FE$=CHR$(FF)+CHR$(FF)+CHR$(24)+CHR$(18)+CHR$(18)+CHR$(24)+""*pi"
30 REMARK
31 C$=STRING$(CHR$(0),8)
32 MA$=CHR$(1C)+CHR$(3E)+CHR$(1C)+CHR$(08)+CHR$(3E)+CHR$(08)+CHR$(14)+CHR$(22)
34 GI$=CHR$(1C)+CHR$(1C)+CHR$(08)+CHR$(1C)+CHR$(2A)+CHR$(08)+CHR$(14)+CHR$(22)
35 KO$=CHR$(01)+CHR$(03)+CHR$(02)+CHR$(1F)+CHR$(3F)+CHR$(3F)+CHR$(77)+CHR$(67)
36 KO$=KO$+CHR$(67)+CHR$(67)+CHR$(67)+CHR$(0F)+CHR$(1F)+CHR$(3E)+CHR$(3C)+CHR$(7C)
37 KO$=KO$+CHR$(C0)+CHR$(F0)+CHR$(A0)+CHR$(FC)+CHR$(FE)+CHR$(FE)+CHR$(F7)+CHR$(F3)
38 KO$=KO$+CHR$(F3)+CHR$(73)+CHR$(F3)+CHR$(F8)+CHR$(FC)+CHR$(3E)+CHR$(1E)+CHR$(1F)
49 GOSUB20000
50 S=0:MA=3:D=0:N=1:LV=1
60 ONNGOSUB30000,30100,30200,30300,65535
360 REM
370 C$=STRING$(CHR$(0),8)
380 MA$=CHR$(1C)+CHR$(3E)+CHR$(1C)+CHR$(08)+CHR$(3E)+CHR$(08)+CHR$(14)+CHR$(22)
497 GOSUB55000
498 IFN=3THENGRAH12,012:LINE40,72,40,195:LINE14*8,72,14*8,195:GRAPH11,012
499 MUSIC"D3A1":X=2:Y=21:D=0:KU=16
500 REM
501 GETA$:IFA$="0" THENPRINTCHR$(5):END
505 A$=CHARACTER$(X,Y)
510 IF(A$="/" )+(A$="\")+(A$="H")+(A$=" ") +(A$="♥") THENGOTO520
515 GOTO30000
520 IF(A$="/" )+(A$="\") GOTO527
525 GOTO530
527 IFCHARACTER$(X,Y+1)<>"H" GOTO30000
530 GOSUB12000
535 USR($C090)
540 IFPEEK(49664)=1GOSUB1000
550 IFPEEK(49668)=1GOSUB1040
    
```

```

560 IFPEEK(49666)=1GOSUB1070
570 IFPEEK(49665)=1GOSUB1110
580 IFPEEK(49667)=1GOSUB1150
590 IFCHARACTER$(X,Y+1)<>" " THEND=0:GOTO610
600 D=D+1:IFD=3 GOTO3000
610 IF(CHARACTER$(X,Y+1)="■")+(CHARACTER$(X,Y+1)="▲")THEN GOSUB1230
640 IFY=1GOTO5000
650 IFCHARACTER$(X,Y)="▼" THENS=S+500:MUSIC"A1" :CURSORX,Y:PRINT " ";
660 IFCHARACTER$(X,Y+1)="-" THENGOTO3000
670 CURSOR0,0:PRINT " ";
800 ONIGOSUB40000,40100,40200,40300
900 CURSOR32,3:PRINTS;CURSOR32,8:PRINTH1;CURSOR32,13:PRINT"LEVEL";LV:CURSOR32
,11:PRINTM4;
999 GOTO500
1000 IF(CHARACTER$(X,Y+1)="H")+(CHARACTER$(X,Y+2)="H") GOTO1020
1010 RETURN
1020 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#Y=Y+1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#
1030 RETURN
1040 IFCHARACTER$(X,Y)=" " THENRETURN
1050 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#Y=Y-1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#
1060 RETURN
1070 A#CHARACTER$(X,Y+1):IF(A#="/" )+(A#="\")GOTO1090
1080 RETURN
1090 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#Y=Y-1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#
1100 RETURN
1110 A#CHARACTER$(X-1,Y)
1120 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#
1130 IF(A#="/" )+(A#="\")THENY=Y-1
1140 X=X-1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#:RETURN
1150 A#CHARACTER$(X+1,Y)
1160 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#
1170 IF(A#="/" )+(A#="\")THENY=Y-1
1180 X=X+1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#:RETURN
1190 REM
1200 IFCHARACTER$(X,Y+1)<>" " THENRETURN
1210 POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,C#Y=Y+1:POSITIONX#B,Y#B:PATTERN-B,MA#
1220 RETURN
1230 MUSIC"A1":S=S+100:RETURN
1231 FORI=0TOS:OUT227,5:OUT227,4:NEXT:S=S+100:RETURN
3000 MUSIC"-B5R0-B4R0-B2R0-B4D4#C2#C4-B4-B2-B4-#A2-B7"
3300 MA#MA-1:IFMA<0THEN10000
3320 GOTO60
5000 TEMPO7:FORD=0T01: MUSIC"B6A3B6A3B+DBA#FE#FA":NEXT
5300 S=S+1000:N=N+1:IFN=5 THENL=L+1
5400 GOTO60
10000 CURSOR15,15:PRINT"GAME OVER!!!"
10010 IFH1<5THENH1=S
10020 CURSOR15,18:PRINT"PLAY AGAIN"
10030 CURSOR15,19:PRINT"(Y/N)":CR=CR-1:MA=3
10040 GETA#:IFA#="Y" THEN10070
10060 GOTO10040
10070 IFCR<0THENGOTO49
10080 GOTO21000
20000 PRINTCHR$(6);:GRAPH1,C:GRAPH2,C
20010 PRINT" "
20020 PRINT" | 000 0000 0 0 0 0 0000 0 0 | "
20030 PRINT" | 0 0 0 0 0000 0 0 0 0 0 0 | "
20040 PRINT" | 0 0 0 0 0 00 00 000 0 0 | "
20050 PRINT" | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | "
20060 PRINT" | 000 0000 0 0 0 0 000 0 | "
20070 PRINT" | "
20080 PRINT" | 0 0 0000 0 0 0000 | "
20090 PRINT" | 0 0 0 0 00 0 0 | "
20100 PRINT" | 00 0 0 0 00 0 00 | "
20110 PRINT" | 0 0 0 0 0 0 0 0 | "
20120 PRINT" | 0 0 0000 0 0 0000 0 0 | "
20130 PRINT" | "
20140 PRINT" | コノ Program は コンテント"うDONKEY KONG | "
20150 PRINT" | "
20160 PRINT" | ラ ニヒテ ツクヲ モノデ ソノヲ | "
20170 PRINT" | "
20180 PRINT" | 'DONKEY KONG 0 0 0 0 0 0 0 0 | "
20190 PRINT" | "
20200 PRINT" | INSERET COIN OYEN | "
20210 PRINT" | "
20220 PRINT" | ONE PLAY OYEN TWO PLAY 99999999YEN | "
20230 PRINT" | CREDIT 0 | "
20235 PRINT" | "
20240 TEMPO7: MUSIC"F5GA3R+CR+C6+D3+CRARF6G3ARARG65F" :PRINTCHR$(5)
20250 GETA#:IFA#="0" THENRETURN

```


DONKEY KONG

BASICプログラム・リスト

```

20252 CURSOR32,22:PRINTCR;
20255 IFA#="." THENCR=CR+1:CURSOR32,22:PRINTCR;
20260 GOTO20250
21000 GRAPH11,C:PRINTCHR$(6):CURSOR15,10:PRINT" FUSH (S)KEY":CURSOR26,22:PRINT" (
REDIT":CR
21010 GETA#:IFA#="S" GOTO50
21020 GOTO21010
30000 OUT232,128:USR(170):OUT232,0
30010 GRAPH 11,01,C: POSITION19*8,8:PATTERN-8,G1#
30020 POSITION25*8,4*8:PATTERN-16,K0#
30030 POSITION8,21*8:PATTERN-16,H0#
30040 POSITION0,23*8:PATTERN-8,EA#
30045 CURSOR29,13:PRINT"▼"
30050 RETURN
30100 OUT232,128:USR(188):OUT232,0
30110 GRAPH 11,01,C: POSITION19*8,8:PATTERN-8,G1#
30120 POSITION15*8,0:PATTERN-16,K0#
30125 CURSOR16,16:PRINT"▼"
30126 CURSOR12,6:PRINT"▼"
30127 CURSOR19,6:PRINT"▼"
30150 RETURN
30200 OUT232,128:USR(1A0):OUT232,0
30210 GRAPH 11,01,C: POSITION7*8,8:PATTERN-8,G1#
30220 POSITION2*8,6*8:PATTERN-16,K0#
30221 CURSOR5,6:PRINT"▼"
30222 CURSOR29,6:PRINT"▼"
30223 CURSOR9,17:PRINT"▼"
30224 CURSOR29,19:PRINT"▼"
30225 CURSOR2,10:PRINT"▼"
30250 RETURN
30300 OUT232,128:USR(1B8):OUT232,0
30310 GRAPH 11,01,C: POSITION20*8,24:PATTERN-8,G1#
30320 POSITION14*8,2*8:PATTERN-16,K0#
30325 CURSOR10,21:PRINT"▼"
30326 CURSOR20,21:PRINT"▼"
30327 CURSOR17,9:PRINT"▼"
30328 CURSOR14,17:PRINT"▼"
30350 RETURN
40000 G=LV: IFG<5 THENG=5:W=60-G*7
40001 E=INT(RND(1)*W):IFE=1 THENCURSOR25,5:PRINT"■";
40010 E=INT(RND(1)*W/1.2):IFE=1 THENCURSOR23,2:PRINTCHR$(93);
40020 E=INT(RND(1)*W/1.2):IFE=1 THENCURSOR20,1:PRINTCHR$(93);
40030 E=INT(RND(1)*40):CURSORHX(E,1),HY(E,1):PRINT"H"
40050 OUT232,128:USR(1C000):OUT232,0
40090 RETURN
40100 G=LV: IFG<5 THENG=5:W=70-G*10
40101 E=INT(RND(1)*40):CURSORHX(E,2),HY(E,2):PRINT"H"
40110 E=INT(RND(1)*W):IFE=1 THENCURSOR1,7:PRINT"▲";
40120 E=INT(RND(1)*W/1.2):IFE=1 THENCURSOR28,7:PRINT"▲";
40121 E=INT(RND(1)*W/1.2):IFE=1 THENCURSOR15,1:PRINT"▲";
40122 E=INT(RND(1)*W/1.7):IFE=1 THENCURSOR22,1:PRINT"▲"
40130 E=INT(RND(1)*35):IFE=1 THENCURSOR1,17:PRINT"▲";
40132 F=F+1
40135 IFF<>0 THEN40140
40136 OUT232,128:USR(1C100):OUT232,0
40137 IFY=17 THENPOSITIONX*8,Y*8:PATTERN-8,C#X=X+1:POSITIONX*8,Y*8:PATTERN-8,P
$
40138 IF(Y=7)*(X<15) THENPOSITIONX*8,Y*8:PATTERN-8,C#X=X+1:POSITIONX*8,Y*8:PAT
ERN-B,MA#
40139 IF(Y=7)*(X>15) THENPOSITIONX*8,Y*8:PATTERN-8,C#X=X-1:POSITIONX*8,Y*8:PAT
ERN-B,MA#
40140 IFF>1 THENF=-1
40190 RETURN
40200 G=LV: IFG<5 THENG=5:W=60-G*10
40201 E=INT(RND(1)*W/3):IFE=1 THENCURSOR1,4:PRINT"■";
40210 OUT232,128:USR(1C300):USR(1C100): OUT232,0
40240 E=INT(RND(1)*40):CURSORHX(E,3),HY(E,3):PRINT"H"
40250 E=INT(RND(1)*W):IFE=1 THENCURSOR29,7:PRINT"▲";
40260 E=INT(RND(1)*W/1.2):IFE=1 THENCURSOR2,11:PRINT"▲";
40270 E=INT(RND(1)*W/1.7):IFE=1 THENCURSOR18,11:PRINT"▲"
40271 IF(X=4)+(X=5) THENPOSITIONX*8,Y*8:PATTERN-8,C#Y=Y-1:POSITIONX*8,Y*8:PATTE
RN-B,MA#
40272 CURSOR13,EL+9:PRINT" ";CURSOR4,23-EL:PRINT" ";EL=EL+1:IFEL=>14 THEN
EL=0
40274 CURSOR13,EL+9:PRINT" /" :CURSOR4,23-EL:PRINT" \";
40290 RETURN
40300 G=LV: IFG<5 THENG=5:W=60-G*6
40301 E=INT(RND(1)*W/2):IFE=1 THENOUT232,128:USR(1C065):OUT232,0
40330 E=INT(RND(1)*20):CURSORHX(E,4),HY(E,4):PRINT"H"

```

```

40335 E=INT(RND(1)*W/3):IF E<>1 THEN 40370
40340 E=INT(RND(1)*29):CURSOR,1:PRINT"▲"
40345 E=INT(RND(1)*29):CURSOR,1:PRINT"▲"
40370 IF CHARACTER$(X,Y+1)<>"#" THEN 40380
40371 CURSORX,Y+1:PRINT" ":POKE52224+X+40*(Y+1),32:KU=KU-1:MUSIC"A1":S=S+100
40380 IF KU=0 THEN 50000
40390 OUT232,128:USR$(C100):OUT232,0:RETURN
50000 FOR I=0 TO 23:CURSOR,1:PRINT" " ; NEXT CURSOR,5:PRINT"
"
50010 FOR I=20 TO 23:CURSOR,1:PRINT"/////////////////" ; NEXT
50020 GRAPH1,0,1,C
50030 POSITION4*8,6*8:PATTERN-8,MA$:POSITION6*8,6*8:PATTERN-8,G$
50035 C1$=STRING$(CHR$(0),32)
50040 FOR I=5 TO 19:POSITION4*8,I*8:PATTERN16,K0$
50045 FOR U=0 TO 10:OUT227,5:OUT227,4:NEXT
50050 POSITION14*8,I*8:PATTERN16,C1$:NEXT
50060 POSITION14*8,20*8:PATTERN16,K0$
50065 TEMP06:MUSIC"G6E5F2G5CR1D2EFGF4ED-G2-A-G-F-E-DR2EFGAG3R0G4R0+C6GF4ED5C3R0
C6":TEMP07
50070 LV=LV+1:N=1:GOTO60
55000 GRAPH2,0,12,C
55001 FOR X=0 TO 30:FOR Y=0 TO 24:A$=CHARACTER$(X,Y):IF (A$=" /")+ (A$="\") THEN POSITIONX
*8,Y*8:PATTERN-8,FE$
55002 NEXT Y,X:GRAPH1:RETURN
59999 PRINTCHR$(5):END
60000 PRINTCHR$(5):"
"
60001 OUT232,128:FOR I=53248 TO 54248:A=PEEK(I):POKEI-5120,A:NEXT:OUT232,0
60002 FOR I=48128 TO 49128:IF PEEK(I)=0 THEN POKEI,32:NEXT
61000 REMERK*****
61010 REMERK* *
61020 REMERK* D O N K E Y K O N G *
61030 REMERK* *
61040 REMERK* *
61050 REMERK* Made by K.H *
61060 REMERK* 1982 Jan 8 r *
61070 REMERK* ヲウゾウ K.M *
61080 REMERK* | *
61090 REMERK* | S.Uny *
61100 REMERK* | *
61110 REMERK* | VALZA *
61120 REMERK* | *
61130 REMERK* | MZ-B0B *
61140 REMERK* | *
61150 REMERK* | SHARP *
61160 REMERK* | Z-B0A *
61170 REMERK* | *
61180 REMERK* | SB-6520 *
61190 REMERK* | *
61200 REMERK* | S.R.D *
61210 REMERK* | *
61220 REMERK* | DIS *
61230 REMERK* | ASSENBRER *
61240 REMERK* | *
61250 REMERK* | MONITOR *
61260 REMERK* | SB-1520 *
61270 REMERK* | *
61280 REMERK* | Fuji *
61290 REMERK* | Cassette *
61300 REMERK* | *
61310 REMERK* | ヲウフ *
61320 REMERK* | テンゾウ *
61330 REMERK* | *
61340 REMERK* | *
61350 REMERK* ソウニョウ * FIRE *
61360 REMERK* | CRACKER *
61370 REMERK* | By Y.M.O *
61380 REMERK* | *
61390 REMERK* | ソウゾウ *
61400 REMERK* | ヲウ *
61410 REMERK* | *
61420 REMERK* | Oh! *
61430 REMERK* | SUSANNA *
61440 REMERK* | *
61450 REMERK* @ VALZA | ソウ 1 *
61460 REMERK* | *
61470 REMERK*****
65505 MUSIC"G6E5F2G5CR1D2EFGF4ED-G2-A-G-F-E-DR2EFGAG3R0G4R0+C6GF4ED5C3R0C6"

```


DONKEY KONG

マシン語プログラム・リスト

```

C3B0 21 AB D0 7E 70 47 00 00 21 AC D0 7E 70 47 00 00 1A7
C390 21 D5 D0 7E 70 47 00 00 21 FD D0 7E 70 47 00 00 11E
C3A0 21 26 D1 7E 70 47 00 00 21 FE D0 7E 70 47 00 00 171
C3B0 21 D7 D0 7E 70 47 00 00 21 B0 D0 7E 70 47 00 00 1D5
C3C0 21 B1 D0 7E 70 47 00 00 21 B2 D0 7E 70 47 00 00 1AF
C3D0 21 D8 D0 7E 70 47 00 00 21 03 D1 7E 70 47 00 00 12B
C3E0 21 2C D1 7E 70 47 00 00 21 04 D1 7E 70 47 00 00 17E
C3F0 21 DD D0 7E 70 47 00 00 21 B6 D0 7E 70 47 00 00 1DF
-----
Sum F5 1F 35 62 90 29 00 00 EF DB 53 62 90 29 00 00 157

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum
C400 21 B7 D0 7E 70 47 00 00 21 E0 D0 7E 70 47 00 00 1E5
C410 21 0B D1 7E 70 47 00 00 21 31 D1 7E 70 47 00 00 1B7
C420 21 59 D1 7E 70 47 00 00 21 B1 D1 7E 70 47 00 00 12B

```

```

C430 21 D1 D1 7E 70 47 00 00 21 21 D2 7E 70 47 00 00 141
C440 21 71 D2 7E 70 47 00 00 21 C1 D2 7E 70 47 00 00 1B2
C450 21 11 D3 7E 70 47 00 00 21 61 D3 7E 70 47 00 00 1B0
-----
Sum C6 6B EB F4 A0 AA 00 00 C6 D5 E9 F4 A0 AA 00 C9 1E2

```



MZ-80B

DONKEY CLIMBER

《ドンキークライマー》



CRAZY CLIMBERは仕事を終えた。しかし、CRAZYがCLAZYになっていたため、死んだあとも多くの人からけなされていた。そこで作者は、「これは危い!」と思いCRAZY CLIMBERの親友DONKEY CLIMBERを呼んだ。CRAZY CLIMBERは脱が強いが、DONKEY CLIMBERは足が強い。そこで山登りに挑んだ。頂上にとりつくまでに何が起こるであろうか!

■ぱっくまん

ゲームの説明

このゲームのキー操作はちょっと難しいので、しっかり読んでください。操作は図1に示しますが、ここで一応説明しておきます。まず、行動範囲があり、この間を[7]と[3]のキーで動かします(図2-1参照)。(5)のSTEPというのは移動ではなく、「進む」ということです。早い話がこれによって、画面上スクロールして高さがあがり、得点があがるのです。

[8]のJUMPというのは、真上にある期間飛んでいるということです。このキーと[7]を同時に押すことにより、前にジャンプすることができます。このジャンプにより、行動範囲をはみ出したら、行動範囲に入るまですべり降ります(アーバン電子のR君がこの設定を聞いて突っ当)。

このCLIMBERは顔などをちょっとやさっとぶつけても死にませんが、足を(一番重要な部分)をぶつけたらころり落ちます(図3)。

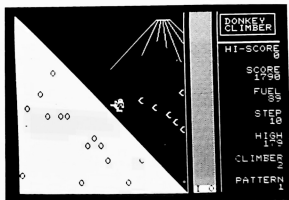
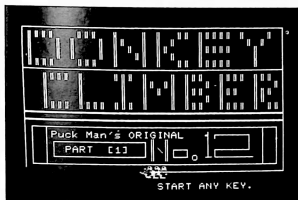
障害物は6種類あり、図4の4つが決まって出てきます。2面目からJUMPER、6面目からACOVYNA。

BALL, SPEAR, BARRIER, RISERを切り抜け、HIGHが220ないし221になると場面が変わり、頂上に着くシーンが現われます。これはDEMOなので、だまって見ていきましょう。頂上に着くと万全をして、CRAZY CLIMBERにも出てきた影のはしご部隊がはしごを降ろしてくれます。

これで一面クリアです。一面ごとに違った音楽が流れます。また13面をクリアした後は、ずっと13面が続きます(イ吉だと思わないでください)。

人間は一万点で1人増えます。エネルギーはある程度経つか、JUMPすると1ずつ減ります。人間が1人もいなくなるか、エネルギーが0になるとゲーム・オーバーです。

戦い終わって、また例のワンパターンで名前を書きます。いままでと違うところは、BGMがかっこよく、一連の音楽になっています。しかも、カーソルの移動する速度が少し早くなっています。また、[A]の方へ突っこむと[END]の方へ、[END]の方へ突っこむと[A]の方へ出ます。もちろん、5位以内にいないと名前は書けません。



DONKEY CLIMBER

図 1

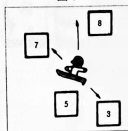


図 2-1

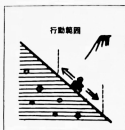


図 2-2

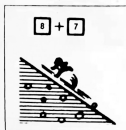


図 3

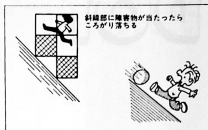
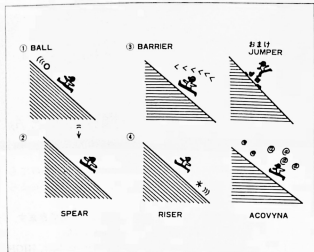


図 4



プログラムの説明

あの～あの～あ～BASICです！ でもそれがどうしたってんだ？ I/O プラザで読みやすいBASICのプログラムを期待してたんがいたじゃないか！ ゲームなんていうものは、速度さえ落ちなければいいんだ！

マシン語が何だ！ ほとんど読者に理解できないじゃないか！ また、アセンブル・リストで載せるのならともかく、デンプ・リストならマイコンをゲームだけの目的に変えているようなものじゃないか！ その点BASICはみんなに理解できて、手軽に改造できるじゃないか！ …以上つまらないことで興奮してすみません！

僕の場合、増殖が簡単にできるBASICを受してるんです？ 見やすいように処理がはっきり別れているところにラインを入れてあります。どこで何をするかは、表1を参照してください。

一部マシン語を使っていますが、スクロールと同時にキーを押しているかを判断するサブルーチンです。全体のフローチャートは図5を見てください。

必勝法

■ BALL (球)

近くにつくついておいて、前なしし上にジャンプする。

■ SPEAR (やり)

真上から落ち始めたら [3] と [7] で位置を変えて進む。

表 1 各ルーチンの処理

0～30	第1初期設定
40	第2初期設定 & DEMO
45～90	スタート画面
95	スタート DEMO & MUSIC
100～590	メイン
600～660	人間が増えるか？
700～730	ジャンプ準備
800～880	ジャンプ
900～920	ステップ・サウンド
940～980	スタートのバックの山を書く
1000～1040	BALLの処理
1500～1540	RISERの処理
2000～2040	SPEARの処理
2500～2520	ACOVYNAの処理
3000～3040	BARRIERの処理
4000～4020	JUMPERの処理
5000～5290	面クリアDEMO
5300～5330	若者たち
5330～5370	お・スザンナ
5400～5440	楽しい家族
5550～5470	子もり歌 (?)
5500～5530	一週間
5500～5570	ピクニック
5600～5620	森へ行きましょう
5650～5670	赤い川の谷間
5700～5720	旅愁
5750～5770	冬の星座
5800～5830	オールド・ブラック・ジョー
5850～5890	気球にのってどこまでも
5900～5930	面クリアの山
6000～6320	スタートの前のDEMO 1
6500～6530	スタートの前のDEMO 2
6900～6950	人が走って字を書くサブルーチン
7000～7090	ころがり落ちて死ぬ
7100～7200	ゲーム・オーバー
7200～7550	ネーミング
	字を一文ずつ出すサブルーチン
8000～8260	スタート画面の文字類
8500～8600	スタートDEMO
9000～9002	クリア・データ (パターン)
9005～9030	人間データ (パターン)
9100～9140	デモパターン・データ
9500～9520	マシン語書き込み
9600～9620	MUSIC (NAMING) DATA変換
9700～9710	ネーミング・カーソル・データ
9750～9760	画面データ (デモ用)
9800	データ設定終了
9900	データ読み込みサブルーチン
10000～10280	2行ごとに違う人間のパターン・データ (10260～10280だけ3行)
15000～15020	スクロール (マシン語)
15030	キー入力チェック (マシン語)
20000～	画面データ (DEMO用)

面クリアの音楽

初期データ
設定

■ BARRIER (バリア)

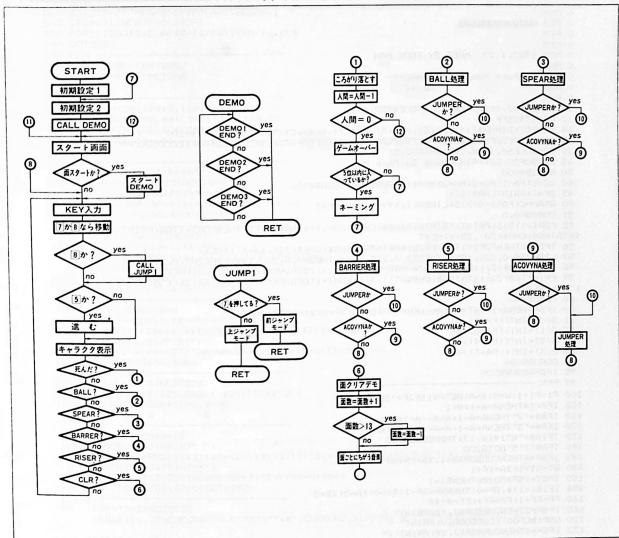
進んでいる間はバリアが張られるので、地面に接近したら止まり、新しいバリアが出てくるまで待つて進む。

■ RISER (登り)

ぎりぎりまで引きつけて、真上に飛び、自分進まないことがあるので注意。

■ JUMPER (ジャンプ台)

図5 フローチャート



上記の4つの障害が消してくれるように導くか、前向きにジャンプしてすぐ進む。

■ACOVYNA (アコブイナ)

ひたすら進んで危険な位置に来たら、前向きにジャンプする。

なお、最初の4つが変わるときも注意する。特にBALLからSPEAR、BARRIERからRISERに変化するときには注意する。変化するのは20, 70, 120, 170を越したときです。

◎参考にした物

- 1) TVゲーム "ドンキー コング"
- 2) 音楽の教科書 (中1と中2)
- 3) その他TVゲーム, CRAZY CLIMBER, BOSCONIAN, GALAGA, GALAXIAN, KING & BALLOON, バンガード (どこを参考にしたかはそれぞれ考えてくれ!)
- 4) POPCOM

P.S. **BREAK** で止めたら **f.5** を押してください。

最後に

これは僕の作品の中で最も気に入っているものです。友達も面白がってやってくれます。しかし、ここで負けてはいられません。また、面白いプログラムを考えています。BUGを発見してくれたり、遊んで感想を聞かせてくれた小松慎一君、平嶋義博君、URBAN電子の小西君、その他面白がってくれた人々、また成績分布のプログラムを1時間もかけずに作ったとき感激してくれた人々、そして見ないうちから面白そうだと言ってくれた中島聡君、リストを無料でとらせてくれたアーバン電子の皆様、ほんとうにTHANK YOU!

DONKEY CLIMBER

DONKEY CLIMBER プログラム・リスト

```

0 REM
0 REM DONKEY CLIMBER
0 REM
0 REM
0 REM 1982.1.23 MADE BY PUCK MAN
0 REM
0 REM ---Puck Man's ORIGINAL---
0 REM No.12
0 REM
10 POKE#952,0:DEF KEY(5)=POKE#952,1667
12 LIMIT#CEFF
14 TEMP#7:DIMHU$(14),HS(5),HS$(5),UN$(7),G(4),CX(30),CY(30),TT$(20)
15 MU$=""EFGFEDCCDEEDDREEFGFEDCCDEEDCCRDDECDCEDFCEDCD-GEEEFGFEDCCDEEDCCRR"
20 CONSOLE$="24,N,C40:GRAPHIC,01
25 CURSOR$20,23:PRINT"Made By Puck Man
30 GOSUB9000
40 SC=0:PA=1:MC=3:MU=0:MF=1:GOSUB6000:GOSUB6500
45 DF=1:PRINTCHR$(6):
50 GRAPHIC:FORI=0TO15:LINE0,1,199-I,199:NEXT
51 CURSOR0,0
55 FORI=1TO16:PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(30),I):NEXT:IFDFTHENFORI=1TO8:PRINT:PRIN
TSTRING$(CHR$(30),25):NEXT
56 IFDF=0THENFORI=1TO8:PRINT:PRINTSTRING$(CHR$(30),16+I):NEXT
57 LINE239,0,239,199:LINE232,0,232,199:LINE200,0,200,199:LINE207,0,207,199
58 PRINTCHR$(5):FORI=1TO24-PA:PRINTTAB(26):STRING$(CHR$(31),3):NEXT
59 PRINTTAB(26):STRING$(CHR$(31),3):FORI=1TOPA:PRINT:PRINTTAB(26):"M":CHR$(30)
:"M":NEXT
60 GOSUB940
90 IFDFTHENA=17:ST=0:XA=0:FU=100:SP=0:JF=0:S1=0:TS=0:FF=1
81 G(0)=INT((PA+6)/4)
82 G(1)=INT((PA+5)/4)
83 G(2)=INT((PA+4)/4)
84 G(3)=INT((PA+3)/4)
90 GOSUB8000
95 IFDFGOSUB8500
99 REM
100 F1=F1+1:W=0:B=A:GETA$:IFJF=1THENB00
105 IFA<14THENA=A+1:W=1
110 IFA$="7" THENA=A-1:A=A-(A<14):W=1
120 IFA$="3" THENA=A+1:A=A+(A>20):W=1
130 IF(A$="B")*(A>13) THENGOSUB700
140 IFA$<"5" GOT0200
145 IFSP=4THENCURSORSXB+1,XB:PRINT" ";
150 ST=ST+1:XA=XA+1
155 IFST>SP*50+20THENS1=1
156 IF(S1=1)*(SP=0)THENSP=SP+1:S1=0:XA=0:XB=0
160 FF=FF+1:FF=FF+(FF<4)*4
165 IFSP=2THENCURSORSXJ,XB:PRINT" "
170 USR(%CF00):CURSOR0,0:PRINT" "
172 IFSP=2THENCURSORSXJ,XB:PRINT"4"
173 IFSP=4THENCURSORSXB+1,XB:PRINT"8";
175 CURSOR0,RND(1)*24+1:PRINT"0";
180 SC=SC+PA*10:GOSUB600
185 CURSOR3B-LEN(STR$(SC)),9:PRINTSC
186 CURSOR3B-LEN(STR$(ST)),18:PRINTST
190 ONFF+1GOSUB900,920,910
200 IFWTHENPOSITIONB#B,B#B-16:PATTERN-16,CL$
210 POSITIONA#B,A#B-16:PATTERN-16,HU$(FF)
215 CURSOR3B-LEN(STR$(FU)),12:PRINTFU
220 C=ASC(CHARACTER$(A+1,A))+ASC(CHARACTER$(A,A-1))
230 IF(C<>64)*(C<>32)*(C<>0) THEN7000
250 IFF1:50THENFU=FU-1:F1=0
260 IFFU<1 THENMC=1:GOTO7000
500 ONSPGOTO1000,2000,3000,1500,5000
590 GOTO100
599 REM
600 IF(SC>=10000)*MFTHEN620
610 RETURN
620 MF=0:MC=MC+1
630 MUSIC"CODEFGAB+C"
650 CURSOR3B-LEN(STR$(MC)),21:PRINTMC
660 RETURN
699 REM
700 MUSIC"-C0":JF=1:J=A:FU=FU-1
710 USR(%CF60)
720 IFPEEK(%CFF)=0THENJM=-1:JJ=0:RETURN
730 JM=-2:JJ=1:RETURN
799 REM
800 ONJJGOTO860
902 BJ=J:J=J+JM:IFJ<A-3THENJM=1
905 IFJ=ATHENJF=0
810 POSITIONA#B,BJ#B-16:PATTERN-16,CL$
820 POSITIONA#B,J#B-16:PATTERN-16,HU$(4)
830 MUSIC"-D0"
840 C=ASC(CHARACTER$(A+1,J))+ASC(CHARACTER$(A,J-1))

```

```

850 GOTO230
860 BJ=J:J=J+JM:A=A-1:IFJ<A-2THENJM=1
865 IFJ=A+1THENJF=0:J=J-1
870 POSITIONA#B+B, BJ#B-16:PATTERN-16, CL#
880 GOTO820
899 REM
900 MUSIC"+B0":RETURN
910 MUSIC"+#B0":RETURN
920 RETURN
930 REM
940 LINE200,24,184,8,168,8,113,63
950 LINE170,8,150,48:LINE173,8,168,32
960 LINE176,8,180,40:LINE181,8,200,36
970 LINE178,8,196,56
980 RETURN
999 REM
1000 CURSORXA+1,XA:PRINT" ";
1010 XA=XA+1:IFXA>23THENXA=0
1020 CURSORXA+1,XA:PRINT"0";
1030 IFS1THENSP=SP+1:S1=0:XA=0:XB=0:XJ=0
1040 ONG(0)GOTO100,4000:GOTO2500
1050 REM
1500 XA=25:IFXB>23THENXB=23
1505 CF=2:CURSORXB+1,XB:PRINT" ";
1510 XB=XB-INT(RND(1)*1.5+.5):IFXB<1THENXB=23
1520 CURSORXB+1,XB:PRINT"#";
1530 IFS1THENSP=SP+1
1540 ONG(3)GOTO100,4000:GOTO2500
1550 REM
2000 IFXB>22THENXB=0
2005 XA=0:CURSORXJ,XB:PRINT" "
2010 XB=XB+1:IFXB>XJ+1THENXJ=INT(RND(1)*7)+14:XA=25:XB=0
2020 CURSORXJ,XB:PRINT"+";
2030 IF(S1=1)*((XA)=23)THENSP=SP+1:S1=0:XA=0:XB=25:XJ=0
2040 ONG(1)GOTO100,4000
2050 REM
2500 IFRND(1)>.3THEN2520
2510 CURSORRND(1)*25,RND(1)*25:PRINT"@";
2520 ONG(SP-1)-2GOTO100,4000
2525 GOTO100 @ @
2530 REM
3000 IFXB>23THENXB=23
3005 CURSORXB,XJ:PRINT" ";
3010 XB=XB-INT(RND(1)*2):XB=XB+(XB>23):IFXB<=XJTHENXJ=INT(RND(1)*12):XB=24
3020 CURSORXB,XJ:PRINT"<";
3030 IF(S1=1)*((XB)=22)THENSP=SP+1:S1=0:XA=0:XB=0
3040 ONG(2)GOTO100,4000:GOTO2500
3050 REM
4000 IFST-TS<10GOTO100
4010 IFRND(1)<.2THENCURSOR0,0:PRINT"▲":CURSOR2,1:PRINT"◆":CURSOR2,2:PRINT"★":T
S=ST
4020 GOTO100
4030 REM
5000 MUSIC"C2DEFGAB+CC1DEFGAB+CC0DEFGAB+CCDEFGAB+C
5010 PRINTCHR$(6):GRAPHIC
5020 LINE0,199,80,80,80,199
5030 LINE319,199,239,80,239,199
5040 FORI=B0T0192STEPB:LINEB0,I,239,I:NEXT:GOSUB5900
5050 FF=0
5060 FORI=184T080STEP-B
5070 POSITION152,I:PATTERN-16,HU$(10+FF)
5080 FORJ=1T0200:NEXT
5090 POSITION152,I:PATTERN-16,HU$(12)
5100 FF=1-FF:NEXT
5110 POSITION152,72:PATTERN-16,HU$(13)
5200 FORI=0T09:CURSOR18,I:PRINT"┐";:FORJ=1T0200:NEXTJ,I
5210 FORI=10T01STEP-1:CURSOR18,I:PRINT" ";:POSITION152,80:PATTERN-16,HU$(12)
5220 POSITION152,I#B-8:PATTERN-24,HU$(14):FORJ=1T0100:NEXT
5230 POSITION152,I#B-8:PATTERN-24,CC#NEXT
5240 CURSOR18,0:PRINT" ";
5260 SC=SC+FU*PA#10:PA=PA+1:PA=PA+(PA>13)
5265 GOSUB600
5270 ONPA-1GOSUB5300,5350,5400,5450,5500,5550,5600,5650,5700,5750,5800,5850
5280 FORI=1T01000:NEXT
5290 GOTO45
5299 REM
5300 MUSIC"C5E6865G7E5DC9R7C5E68A5G7E5ED9R7
5310 MUSIC"E5DC9R7GE9R7E5DC8C5C7+C+C9R7
5320 MUSIC"A5B+CB+C5+C7AG9R7C5DEBE5DE7D5C9R7
5330 RETURN
5340 REM
5350 MUSIC"C3DE5GGAGEC6D3E5EDCD8C3DE5GGAGEC6D3E5EDDC9
5360 MUSIC"F7FA5A7A5GGEC6D3DE5GGAGEC6D3E5EDDCB
5370 RETURN
5380 REM
5400 MUSIC"-B3D5D3D7C3E5E3E7#F5#FE#FGB7
5410 MUSIC"-B3D5D3D7C3E5E3E7#F5#FE#FAG7

```

DONKEY CLIMBER

プログラム・リスト

```

5420 MUSIC" B5GD7C5EE7#F3#F5#F3E#F6AB7
5430 MUSIC" B5GD7C5EE7#F3#F5#F3E#F6GG7
5440 RETURN
5445 REM
5450 MUSIC" B8B5+D9AB85+C9B7BA5G#F6A9D
5460 MUSIC" B8B5+D9AB85+C9B7BA5B+CAG9R
5470 RETURN
5480 REM
5500 MUSIC" E5GB7B5ABBBABAG7R85AB7A5GAAG#F6#FE7R
5520 MUSIC" E5GBBBABBBABAG7R85AB8AGA7B+E9R7
5530 RETURN
5540 REM
5550 MUSIC" D5G7A5B7GE5G7E5D9-B5D7E5G7#F5G+D9B
5560 MUSIC" D5G7A5B7GE5G7E5D9+D5B7+D5+CA7B5G9R
5570 RETURN
5580 REM
5600 MUSIC" D7G5B7A5G7#F5G#FED7D5-B7C5D7B5G7D5C7C5-A7-B5C7A5#F7E5D7D5-R7C5DBAG#F
E
5610 MUSIC" D7G5B7A5G7#F5G#FED7D5-B7C5D7B5G7D5C7C5-A7-B5C7A5#F7E5D7D5B7A5G9
5620 RETURN
5630 REM
5635 MUSIC" -G5CE7E5EE7D5EDCB87-G5CE7E5G7F5ED9R7
5660 MUSIC" G5FE7E5DC7D5EGF8R7-A5-#G-G7-B5CD7E5DC9R7
5670 RETURN
5680 REM
5700 MUSIC" G7E5G+C9A7+C5+CG9G7C5D7D5CD9R
5710 MUSIC" G7E5G+C8B5A7+CG9G7D5EF8-B5C9R
5720 RETURN
5730 REM
5750 MUSIC" C8D5EGA+CG9E7RC8D5EAGED9R
5760 MUSIC" C8D5EGA+CG9E7RAB85+CEDEC9R
5770 RETURN
5780 REM
5800 MUSIC" C7E6F3G7R5G3GA5+CBA9
5805 MUSIC" C7E6F3G7R5G3GA5G6A3D9
5810 MUSIC" C7E6F3G7R5G3GA5+CBA87R5
5815 MUSIC" +C5B6+C3+D5B+CAGAE7DC8
5820 MUSIC" G5EGRGEGRG3GA5+CBA87R5
5825 MUSIC" +C5B6+C3+D5B+CAGAE7DC8
5830 RETURN
5840 REM
5850 TEMPO6
5855 MUSIC" R3EEDEREDERR5REA7A5ED9R3FFEFRFEFR5R+CBA3GE7R5
5860 MUSIC" E3FG5G7E3FG8A5G6E3C5CAA7F3GABF3GAB5A5F6E3D5DBB7
5870 MUSIC" A3G+C5+C6+C3+D+C8+C3BA6A3A5B3AB8
5880 MUSIC" G5AA6A3B+C+D8+D5+E7+DR5+D+C8+CBB3A+CBB3A+C7+D+C9R
5890 TEMPO7:RETURN
5899 REM
5900 LINE23,80,319,0,290,40:LINE294,60,319,0,310,30
5910 LINE0,40,24,40,74,90
5920 LINE4,40,4,80:LINE7,40,10,75:LINE14,40,30,85:LINE18,40,60,98
5930 RETURN
5940 REM
6000 PRINTCHR$(6):GRAPHIC:CONSOLE0,22:F=0:DM=1
6005 CURSOR20,23:PRINT"START ANY KEY."
6010 S$=STRING$( " ",12):M$=S$+"DONKEY CLIMBER"+S$
6020 T=20:S=0:GOSUB6900:IFF=1THENRETURN
6030 FORI=1TO17:CURSOR0,22:PRINT:GETA$:IFA$<>" "THENRETURN
6035 FORJ=1TO50:NEXTJ,I
6040 CURSOR12,2:PRINT" "
6050 CURSOR12,3:PRINT" [DONKEY CLIMBER]"
6060 CURSOR12,4:PRINT" "
6070 CURSOR4,8:PRINT" |":PRINT" |":PRINT" |"
6080 CURSOR10,14:PRINT" |":PRINTTAB(10):|":PRINTTAB(10):| "
6085 FORI=38TO5STEP-1:CURSOR1,9:PRINT"7":GETA$:IFA$="" THENFORJ=1TO50:NEXT:CURSOR
1,9:PRINT" ":NEXT:GOTO6087
6086 RETURN
6087 CURSOR4,8:PRINT" |":PRINT" |7":PRINT" |"
6090 FORI=38TO1ISTEP-1:CURSOR1,15:PRINT"3":GETA$:IFA$="" THENFORJ=1TO50:NEXT:CUR
SOR1,15:PRINT" ":NEXT:GOTO6092
6091 RETURN
6092 CURSOR10,14:PRINT" |":PRINTTAB(10):|3|":PRINTTAB(10):| "
6100 M$="":T=12:S=7:GOSUB6900
6105 IFF=1THENRETURN
6110 CURSOR7,11:PRINT" |":PRINTTAB(7):|5|-STEP:PRINTTAB(7):| "
6120 FORI=1TO200:GETA$:IFA$="" THENNEXT:GOTO6130
6125 RETURN
6130 FORI=12TO10STEP-1:POSITION60,I#8-4:PATTERN-16,HU$(4):GETA$:IFA$="" THENFORJ
=1TO200:NEXT:POSITION60,I#8-4:PATTERN-16,CL$:NEXT:GOTO6140
6135 RETURN
6140 POSITION60,68:PATTERN-16,HU$(4)
6150 CURSOR7,8:PRINT" |":PRINTTAB(7):|B|-JUMP:PRINTTAB(7):| "
6160 FORI=1TO200:GETA$:IFA$="" THENNEXT:GRAPHIC:GOTO6170
6165 RETURN
6170 CURSOR17,8:PRINT"エグザン KEY テ CLIMBER7
6180 PRINTTAB(17):"ウゴ カンテ トラ ノキ ヲツケ ヲ、
6190 PRINT:PRINTTAB(17):"ツ 220m ノズキ ヲツケ ヲツ、

```

```

6200 PRINT:PRINTTAB(17);"   ~~~ ショウカ イ7"ツ ~~~
6210 PRINT:PRINTTAB(17);" 0 ----- BALL
6220 PRINT:PRINTTAB(17);" 4 ----- SPEAR
6230 PRINT:PRINTTAB(17);" < ----- BARRIER
6240 PRINT:PRINTTAB(17);" 3 ----- RISER
6250 FORI=1TO1000:GETA$:IFA$="" THENNEXT:GOTO6260
6255 RETURN
6260 PRINTCHR$(6);TAB(14);"HI-SCORES"
6270 FORI=0TO4:CURSOR0,2#I+2:PRINTTAB(16-LEN(STR$(HS(I))));HS(I);"   ";HS(I):NE
XT
6280 FORI=1TO1000:GETA$:IFA$="" THENNEXT:GOTO6290
6285 RETURN
6290 PRINTCHR$(6);FORI=0TO20:M$=TT$(I):T=I+1:S=0:GOSUB6900:IFF=1THENRETURN
6300 NEXT
6310 FORI=1TO1000:GETA$:IFA$="" THENNEXT:PRINTCHR$(6):GOTO6010
6320 RETURN
6330 REM -----
6500 DM=0:CONSOLE0,24:GRAPHIC
6510 M$="      PUSH (S) KEY FOR GAME START":T=10:S=0:GOSUB6900:IFAA=1THEN6510
6530 PRINTCHR$(6);:RETURN
6899 REM -----
6900 HF=2:AA=0:FORD=38TO1STEP-1
6905 IFS=0THENRETURN
6910 HF=HF+1:IFHF=7THENHF=3
6920 POSITION0#8-4,T#8-4:PATTERN-16,UN$(HF):CURSORQ,T:PRINTMID$(M$,Q,1);
6925 GETA$:IF(A$<"")#DMTHENF=1:RETURN
6926 IFA$="S" THENRETURN
6930 NEXT:AA=1
6940 POSITION0#8+4,T#8-4:PATTERN-16,CL$
6950 RETURN
6960 REM -----
7000 IFJF=1THENPOSITIONA#8,J#8-16:PATTERN-16,CL$
7005 P=5:FORI=AT023
7010 POSITIONI#8,I#8-16:PATTERN-16,HU$(P)
7020 P=P+1:IFP=9THENP=5
7030 MUSIC"C2"
7035 POSITIONI#8,I#8-16:PATTERN-16,CL$
7040 NEXT
7050 POSITION192,176:PATTERN-16,LEFT$(HU$(P),16)
7060 MUSIC"C":C$=STRING$(CHR$(0),16)
7070 POSITION192,176:PATTERN-16,C$
7080 MUSIC"-B3-G-E-A-F-D-C5RO
7090 MC=MC-1:IFMC>0THENA=17:DF=0:JF=0:XA=0:XB=23:PRINTCHR$(6):GRAPHIC:GOTO50
7095 REM -----
7100 MUSIC"RBR":PRINTCHR$(6);:GRAPHIC
7110 CURSOR15,10:M$="GAME OVER":GOSUB7900
7120 FORI=1TO1000:NEXT
7130 CURSOR20,23:M$="Made By Puck Man":GOSUB7900
7140 FORI=1TO3000:NEXT
7150 FORI=4TO0STEP-1:IFHS(I)=<SCTHENNEXT:00=0:GOTO7170
7160 00=I+1:I=-1:NEXT
7170 FORI=4TO0STEP-1:HS(I+1)=HS(I):HS$(I+1)=HS$(I):NEXT
7180 HS(00)=SC:HS$(00)="":PRINTCHR$(6);
7190 FORI=0TO4:CURSOR0,2#I+2:PRINTTAB(16-LEN(STR$(HS(I))));HS(I);"   ";HS(I):NE
XT
7200 IFHS(4)>SCTHENFORI=1TO3000:NEXT:GOTO40
7205 REM -----
7210 FORI=10TO19:C$=CHARACTER$(I,00#2+2):IF(C$="0")#(C$="9") THENCURSORI,00#2+
2:PRINTCHR$(ASC(C$)+192);
7220 NEXT:IN$="":A=1:MUSIC"R4"
7230 CURSOR5,12:PRINT"A B C D E F G H I J
7240 CURSOR5,14:PRINT"K L M N O P Q R S T
7250 CURSOR5,16:PRINT"U V W X Y Z . RUBEND
7260 CURSOR10,20:PRINT"NAME:"CURSOR10,21:PRINTSTRING$("~",21)
7270 CURSOR15+LEN(IN$),21:C=CSRH:PRINT" ";
7280 B=0:GETA$:IFA$="" GOTO7340
7290 IFA$="4" THENB=A:A=A-1:IFA=0THENA=30
7300 IFA$="6" THENB=A:A=A+1:IFA=31THENA=1
7310 CURSORCX(A),CY(A):PRINT"  ";
7320 CURSORCX(B),CY(B):PRINT"  ";
7330 GOTO7410
7340 IFA=30THEN7460
7350 IF(A=29)#(LEN(IN$)>0) THENIN$=LEFT$(IN$,LEN(IN$)-1):GOTO7410
7360 IFA=29THEN7410
7370 IFLEN(IN$)=16THEN7410
7380 IFA=28THENIN$=IN$+" " :GOTO7410
7390 IFA=27THENIN$=IN$+"." :GOTO7410
7400 IN$=IN$+CHR$(A+64)
7410 CURSOR10,20:PRINT"NAME:";IN$;" ";
7420 IFMU=65THENMU=0
7430 MU=MU+1
7440 MUSICMID$(MU,MU#2-1,2)
7445 IFC<31THENCURSORC,21:PRINT"~";
7450 GOTO7270
7460 HS$(00)=IN$:PRINTCHR$(6);
7470 FORI=0TO4:CURSOR0,2#I+2:PRINTTAB(16-LEN(STR$(HS(I))));HS(I);"   ";HS(I):NE
XT

```

DONKEY CLIMBER

プログラム・リスト

```

7480 FORI=1TO19:C#=CHARACTER$(I,00*2+2):IF(C#="0")*(C#="9")THENCURSORI,00*2+
2:PRINTCHR$(ASC(C#)+192);
7490 NEXT
7500 FORI=1TO20:FORJ=1TO120:NEXT
7510 IFMU=65THENMU=0
7520 MU=MU+1
7530 MUSICID$(MU,MU*2-1,2)
7540 NEXT
7550 GOTO40
7560 REM
7900 FORI=1TOLEN(M$):PRINTHID$(M$,I,1):FORJ=1TO100:NEXTJ,I:RETURN
7999 REM
8000 PRINTCHR$(5);
8010 PRINTTAB(30);"
8020 PRINTTAB(30);" | DONKEY |
8030 PRINTTAB(30);" | CLIMBER |
8040 PRINTTAB(30);"
8050 PRINTTAB(30);"
8060 PRINTTAB(30);" HI-SCORE
8070 PRINTTAB(38-LEN(STR$(HS(0)))):HS(0)
8080 PRINT
8090 PRINTTAB(30);" SCORE
8100 PRINTTAB(38-LEN(STR$(SC))):SC
8110 PRINT
8120 PRINTTAB(30);" FUEL
8130 PRINTTAB(30);" 100
8140 PRINT
8150 PRINTTAB(30);" STEP
8160 PRINTTAB(37-LEN(STR$(PA))):PA*10
8170 PRINT
8180 PRINTTAB(30);" HIGH
8190 PRINTTAB(38-LEN(STR$(ST))):ST
8200 PRINTTAB(30);"
8210 PRINTTAB(30);" CLIMBER
8220 PRINTTAB(38-LEN(STR$(MC))):MC
8230 PRINT
8240 PRINTTAB(30);" PATTERN
8250 PRINTTAB(38-LEN(STR$(PA))):PA;
8260 RETURN
8270 REM
8500 FORI=0TO7
8530 POSITION192-I*8,120:PATTERN=16,UN$(I)
8540 FORJ=1TO200:NEXTJ,I
8550 FORI=0TO3
8560 POSITION136,120:PATTERN=16,HU$(I)
8570 USR(4CF00):CURSOR0,0:PRINT " ";
8580 FORJ=1TO200:NEXTJ,I
8590 MUSIC"C2DEFGFECDEFGAGFDEFBAGFECGEDEFGAABABAGFEFGFEDCD7
8600 RETURN
8699 REM
9000 CL$=STRING$(CHR$(0),32)
9002 CC$=STRING$(CHR$(0),48)
9003 REM -----
9005 RESTORE10000
9010 FORR=1TO13:GOSUB9900:HU$(R)=I$:NEXT
9020 HU$(0)=HU$(1):HU$(1)=HU$(3)
9030 I$="":FORI=0TO47:READY:I$=I$+CHR$(Y):NEXT:HU$(14)=I$
9040 REM -----
9100 UN$(0)=LEFT$(HU$(9),16):C$=STRING$(CHR$(0),16)
9110 UN$(1)=HU$(0):UN$(2)=HU$(9)+C$
9120 UN$(3)=HU$(2)+C$:UN$(4)=UN$(2)
9130 UN$(5)=UN$(1)+C$:UN$(6)=UN$(2)
9140 UN$(7)=UN$(3)
9150 REM -----
9500 RESTORE15000
9510 FORI=0TO89:READY:POKE52992+I,Y:NEXT
9520 FORI=0TO22:READY:POKE53088+I,Y:NEXT
9530 REM -----
9600 M1$="":FORI=1TO66:IFHID$(MU$,I,1)="-" THENI=I+1:M1$=M1$+" "+MID$(MU$,I,1):N
EXT:GOTO9620
9610 M1$=M1$+" "+MID$(MU$,I,1):NEXT
9620 MU$=M1$
9630 REM -----
9700 FORI=1TO10:FR=I*3+1:CX(I)=FR:CX(10+I)=FR:CX(20+I)=FR:NEXT
9710 FORI=0TO2:FORJ=1TO10:CY(1*10+J)=I*2+13:NEXTJ,I
9750 RESTORE20000
9760 FORI=0TO20:READY:TT$(I)=Y$:NEXT
9800 RETURN
9899 REM -----
9900 I$="":FORI=0TO31:READY:I$=I$+CHR$(Y):NEXT:RETURN
9999 REM -----
10000 DATA0,0,0,7,7,5,134,255,255,15,7,3,1,1,1,0
10010 DATA0,188,110,126,126,255,65,157,21,39,199,192,192,252,252,4
10020 DATA0,0,0,7,7,5,134,225,253,63,7,3,3,1,1,0
10030 DATA0,188,110,126,126,207,9,205,23,167,192,128,192,252,252,4
10040 DATA0,0,0,0,0,0,1,2,3,7,31,61,115,7,30,126

```

プログラム・リスト

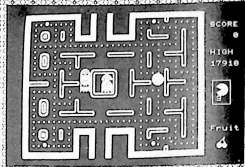
305

MZ-80B

PUCK MAN

パックマン

パックマンは、インベーダー、ギャラクシアンに次ぐ、ヒット作品と言えると思います。出現してから、かなりたちますが、まだゲーム・センターでは根強い人気があるようです。このゲームをMZ-80Bでも楽しもうと作ってみました。キャラクターで作れば楽なのですが、これではせっかくの320×200ドットが泣くので、グラフィックを使っただけ本物に近くしてみました。



■ルリクデバ

(注) このゲームには、グラフィックV-RAM Iが必要です。

1 ゲームについて

有名なゲームですから知っていると思います。ようすろにドットをすべて食べてしまえばいいのです。モンスターは4匹いて、まん中の部屋から次々として出て来てパックマンを追いかけます。同じ形なので区別はつきにくいと思いますが、この4匹はそれぞれ違った追いかけ方をします。パックマンの移動はテン・キーの[2]、[4]、[6]、[8]です。キーを押しているとその方向に動き、離すとそこに止まっています。四隅に大きな丸が4つありますが、これはパワーエサで、パックマンがこれを食べるとモンスターはいじけて黒くなり、弱虫になって逃げまわります。このときはモンスターに食いつくことができ、連続して食べていくと得点は200、400、800、1600と増えていきます。

ときどき、中央の通路にフルーツが出てきます。これを食べるとボーナス得点がもらえ、これは表示されます。ドットは1つ10点、パワーエサは1つ50点です。10,000点を越えるとパックマンが1匹増えます。

ゲームのスタートは9000番地からです。最初に得点とキー操作が表示され、[CR] キーを押すとゲームが始まります。ハイ・スコアをゼロにするときは、A98D番地とA98E番地を00にしてください。

2 プログラムの入力方法

プログラムはオール・マシン語です。モニタのMコマンドを使って入力してください。かなり長いプログラムなのでミスなしに打ち込むのは難しいと思います。必ずチェック・サムを確認しておいてください。チェック・サムのプログラムは81年10月号のスペース・インベーダーにのっている

ものか使えます。

マシン語は9000～A98F番地までです。テープへのSAVEはSコマンドを使います。S-ADR.に9000、E-ADR.にA98F、J-ADR.に9000としてテープを作れば、LOADしたときにはオート・スタートになります。

3 プログラムの解説

プログラムはオール・マシン語で、各処理はサブルーチン化し、図1のジェネラル・フローチャートに示すように順に呼び出していきます。各サブルーチンの頭でタイミングをとっていて、これによってスピードに差がつくようになっています。各サブルーチンの主なものについて図2～図7のフローチャートに示します。パックマンとモンスターの移動では、書ききれないため一部を省略してあります。メイン・ループ内、タイトル表示時、ゲーム・オーバー時に[BREAK] キーを押したかの判定をつけてあります。キーを押すとモニタに戻れます。

このプログラムでは、右側のスコアなどの文字や数字それにフルーツを食べたときのボーナス点などは、キャラクター画面に書き込んでいますが、その他の部分は、すべてグラフィック画面を使っています。しかし、グラフィック画面上で各種判定を行なうのは大変なことなので、ワーク・エリア内に40×25のワーク画面を作り、ここでドットとパワーエサ、壁などの判定を行なっています。モンスター、パックマン、フルーツはグラフィック画面上だけにあり、パックマンがモンスターを食べるなどの判定は、すべてアドレスを比較することによって行なっています。そのためパックマンはモンスターに半分かじられても逃げられます。もちろんその逆もあります。またモンスターの移動によりワーク画面を乱されることがないので、ドットがいつのまにか行方不明になるということはなく、ドットが0になれば終了します。

図1 ジェネラル・フローチャート

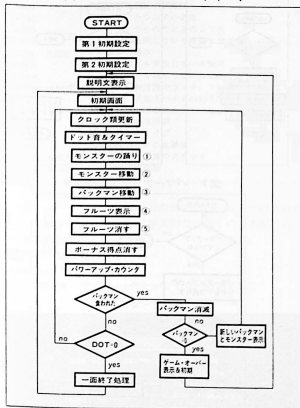
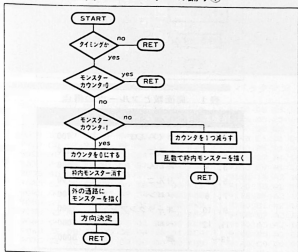


図2 モンスターの踊り①

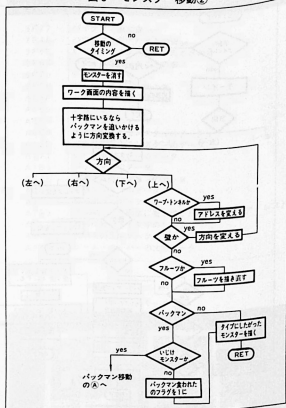


モンスターは水平方向のときは目が左右に動き、垂直方向のときは上下に動くようになっていきます。

モンスターの動きは乱数で決まるのですが、このときの条件が、それぞれのモンスターによって違うようにしてありますので、しつこく追いかけて来るのやフラフラしているのがあります。

パワーエサを食べるとモンスターは黒く(中抜け)になり逃げまわります。これが元に戻るときは点減するのですが、このときに既に食われて中央の部屋に戻ったものまで一緒に点減してしまいますが、気にしないでください。また、点減はいじけモンスターと強力モンスターを交互に描いているため、このとき食いつくと50%の確率で強力モンスターをかじるようになってバックマンはやられてしまいます。よって点減し始めたら近寄らない方が得です。モン

図3 モンスター移動②



スターのいじけている時間は局面が増すにつれて短くなります。

モンスターの移動スピードは最初のうちは遅いのですが、4面、8面、16面になったとき、1段階ずつスピード・アップしますから、だんだん難しくなります。これはワーク・エリアでなくプログラムの中を書き替えているので注意してください。

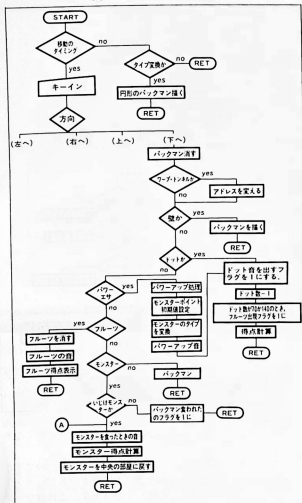
ドットの数か70個のときと140個のときにフルーツが出現します。フルーツは本物と同じようにしました。局面とフルーツの得点の関係を表1に示します。22面からはバナナでボーナス得点10,000点という意見もありますが、そうでないという意見もあり、ここは省略してしまいました。フルーツは一定時間たつと消えてしまいます。ベルとか鐘とかが出て来るのにフルーツと呼ぶのはちょっと変な気がしますが...

ワーク・エリアを表2に、データ・エリアを表3に示します。キャラクタのデータやワーク画面初期用のデータがあるため、かなりRAMをくってしまいました。

4 ゲームの変更点

- ① 全体のスピードは、9 B 3 E 番地の値を変えてください。小さくすると速くなります。
- ② バックマンのスピードは、9053番地の値を変えてください。最初のうちはモンスターよりかなり速くしてあります。
- ③ モンスターのスピードは、局面が進むと速くなります。その初期設定の値は、強力モンスターでは9 A 37番地、いじけモンスターでは9 A 3 C番地を変えてください。

図4 バックマン移動③



いじけモンスターはある程度遅くしておかないと食おう
と思っても追いつきません。

④バックマンのパワーアップしている期間は、局面が進む
と短くなります。この減少率は9886番地の値を変えてく
ださい。大きくすれば早い局面でパワーアップ期間が短
くなってしまいます。ただし、あまり大きくするとどこ
かでオーバーフローして、また元に戻ってしまいます。

5 THE END

ゲーム・センターにある本物のバックマンは、100円玉を
たくさんつぎこんだのに、ちっともうまくなりませんでした。
そこでこのバックマンは最初のうちは少し易しくして
あります。10面位までは結構簡単にいこうになると思い
ます。それに易しくしておかないとせっかく苦労して作っ
たフルーツを全部見てもらえないし……。

本物はデモと音楽がとてもしばらしく、潮を釘にひっか
けて破いたりして、かわいいモンスターが出て来ますが、
とてもそこまでは作ってはいられませんでした。

マシン語というのは本当にバグがなかなか見つからず、
一箇所のバグに何日も悩まされました。バックマンがドッ
トを食べる音を聞くと「バグバグバグ……」と聞こえるの
ですが……。私だけでしょうか。

図5 フルーツ表示④



図6 フルーツ消す⑤

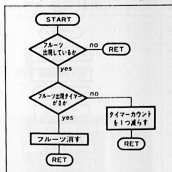


図7 パワーアップ・カウンタ

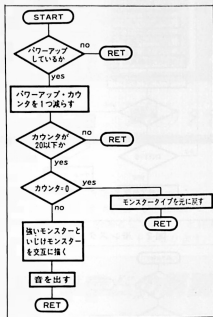


表1 局面数とフルーツの得点

局面数	フルーツ	得点
1	さくらんぼ	100
2	いちご	300
3, 4	みかん	500
5, 6	りんご	700
7, 8	メロン	1000
9, 10	ギャラクシアン	2000
11, 12	ベル	3000
13~	餅	5000

表2 ワーク・エリア

アドレス	内 容
A98D, A98E	ハイ・スコア
A991, A992	乱数値
A993	メイン・クロック値
A994, A995	スコア
A998	バックマンを追加したかのフラグ
A999	バックマンの数
A99A	局面数
A99B, A99C	アドレス計算時のスタック
A99F, A9A0	バックマン・アドレス
A9A2	バックマン移動のクロック
A9A4	モンスター移動のクロック
A9A6	ドット+パワーエサの数
A9A8	パワーアップしているかのフラグ
A9A9, A9AA	フルーツを置くデータのポインタ
A9AC	ドット音を出すかのフラグ

A9AD	ドット=0になったかのフラグ
A9AF, A9B0	モンスターポイントの初期値および得点
A9B1	パワーUP期間の初期値
A9B3	パワーUPカウンターの値
A9B5	バックマンやられたときのフラグ
A9B6	フルーツが出現しているかのフラグ
A9B7, A9B8	フルーツの得点
A9B9	フルーツ得点を表示している期間
A9BA	フルーツ得点を表示しているかのフラグ
A9BB~A9DE	モンスターの特徴カウンタ、Y座標、X座標、タイプ、方向、予備4バイトの計9バイトを4区分
A9DF	フルーツを出現させるかのフラグ
A9E0	フルーツの出現時間
A9E1	モンスターのタイプ
A9E2	方向変換のための乱数値
A9E4, A9E5	バックマン消滅音のスクック
A9E7~ADD0	40×25の仮想画面

表3 データ・エリア

アドレス	内容
9F27	バックマン追加音
9F40	パワーエサ食べたときの音
9F4E	いじけモンスターを食べたときの音
9F66	フルーツを食べたときの音
9F75	一面終了時の音
9FF8	ゲーム・スタート時の音
A03F	ゲーム・オーバー時の音
A059	各種の壁のデータ
A0E0	パワーエサのデータ
A0E9	上下移動時のモンスターのデータ
A12D	左右移動時のモンスターのデータ
A171	いじけモンスターのデータ
A1B5	バックマンのデータ
A25F	消滅するバックマンのデータ
A2E9	各種フルーツのデータ
A3EC	初期画面のデータ
A725	グラフィック画面に壁を描くためのデータの(アドレス)
A7F4	画面に表示する文字のデータ
A822	説明文の文字データ
A946	ゲーム・オーバーの文字データ

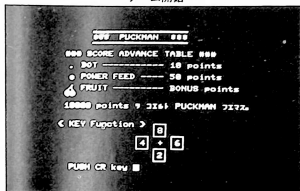
筆者のハイ・スコアは4万点弱でした。友人の村井君の出した49,440点というのは驚異的だと思うのですが、皆さんも挑戦してみてください。

□参考にしたもの

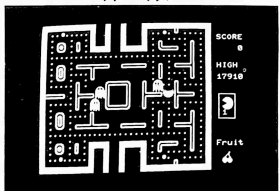
1)ゲーム「バックマン」

2)TOMグループ:「バックマン」, I/O, '81年4月号

ゲーム開始



アノ バックマン...



バックマン プログラム・リスト

9000 7E 07 CD 50 0E CD 9F 9A :7a	9130 D5 E5 11 4F A1 18 0E C5 :A6	9260 CD F4 93 CD 7C 93 22 9F :F1
9008 CD 0E 9A CD 41 9A 9C A3 :BD	9138 D5 E5 11 71 A1 18 06 C5 :A0	9268 A9 FD E9 00 00 00 CD C5 :21
9010 99 CD B5 9C CD 4A 90 CD :FB	9140 D5 E5 11 93 A1 18 0A 91 :01	9270 91 7C FE 0E 20 0A 7D FE :BE
9018 37 97 CD 4F 94 CD 99 D4 :B8	9148 E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 11 :CC	9278 01 20 05 2E 18 22 9F A9 :D6
9020 CD F2 91 CD BF 9E CD DD :24	9150 85 A1 18 F1 C5 D5 E5 11 :EF	9280 FD 21 64 91 2D 0D 52 9C :FB
9028 9E CD 03 9F CD 64 97 3A :0F	9158 07 A1 18 E9 C5 D5 E5 11 :09	9288 FE 0A CA 40 92 24 CD 52 :F4
9030 B5 A9 FE 01 CA B7 9B 2A :B0	9160 F9 A1 18 E1 C5 D5 E5 11 :23	9290 9C FE 0A CA 40 92 CD FD :17
9038 AD A9 FE 01 CA 17 9B CD :98	9168 1B A2 18 D9 C5 D5 E5 11 :3E	9298 92 25 CD 52 9C CD FD 92 :CE
9040 62 05 CA 00 00 18 CD 00 :1A	9170 3D A2 18 D1 C5 D5 E5 11 :58	92A0 C3 60 92 00 00 00 CD 92 :A7
9048 00 00 21 93 A9 3A 3A A2 :6D	9178 5F A2 18 C9 C5 D5 E5 11 :72	92A8 91 FD 21 94 91 25 CD 52 :D8
9050 A9 3C FE 04 20 01 AF 32 :E9	9180 81 A2 18 C1 C5 D5 E5 11 :8C	92B0 9C FE 0A CA 40 92 2C CD :A6
9058 A2 A9 3A A4 A9 FE 00 20 :F0	9188 C7 A2 18 B9 C5 D5 E5 11 :CA	92B8 52 9C FE 0A CA 40 92 CD :6C
9060 0F 3A AB A9 FE 01 28 0A :C5	9190 A3 A2 18 06 C5 D5 E5 11 :F3	92C0 FD 92 2D CD 52 9C CD FD :141
9068 7E 08 1B 05 3E 0A 1B 01 :C4	9198 B5 A2 CD B8 91 E1 D1 C1 :E3	92C8 92 C3 60 92 00 00 00 CD :14
9070 C5 D5 E5 11 59 A0 1B 16 :D8	91A0 C9 00 00 00 E5 CD 25 :F5	92D0 C5 91 FD 21 5C 91 24 24 :A9
9078 C5 D5 E5 11 67 A0 1B 2E :D8	91A8 9C D1 06 10 CD 06 9B E1 :A2	92D8 CD 52 9C FE 0A CA 40 92 :6C
9080 C5 D5 E5 11 6B A0 1B 2E :D8	91B0 24 D5 CD 25 9C D1 06 10 :A6	92E0 2C CD 52 9C FE 0A CA 40 :96
9088 C5 D5 E5 11 6B A0 1B 2E :D8	91B8 C3 D6 9B 2C E5 CD CF 9B :7C	92E8 92 CD FD 92 2D CD 52 9C :D6
9090 C5 D5 E5 11 74 A0 1B 1E :DA	91C0 E1 24 C3 CF 9B C5 D5 E5 :B1	92F0 CD FB 92 2A 9F A9 24 C3 :B5
9098 C5 D5 E5 11 7D A0 1B 1E :D8	91C8 CD D5 91 E1 E5 24 CD D5 :B1	92F8 60 92 00 00 00 FE 14 2B :D0
90A0 C5 D5 E5 11 86 A0 1B 0E :DC	91D0 91 E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 :17	9300 3A FE 1E CD E5 21 14 0A :2C
90A8 C5 D5 E5 11 8F A0 1B 0E :DC	91D8 0E 10 AF 11 2B 00 C5 CA :B8	9308 22 AF 1E CD E5 01 32 AB :A9
90B0 C5 D5 E5 11 9B A0 CD CF :A4	91E0 9B C5 D5 E5 E8 5B A9 A9 :84	9310 3A B1 A9 32 B3 A9 3E 0A :64
90B8 9E D1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 :56	91E8 CD A4 91 E1 D1 C1 C9 00 :3E	9318 DD 21 86 A9 DD 77 03 DD :96
90C0 11 A1 A0 1B F1 C5 D5 E5 :DA	91F0 00 00 3A A2 A9 FE 01 2B :AC	9320 77 0C DD 77 15 DD 77 1E :5E
90C8 11 AA A0 1B E9 C5 D5 E5 :D8	91F8 0F FE 03 CD 2A 9F A9 C3 :FF	9328 D9 11 40 9F CD 3F 0F D9 :D0
90D0 11 B3 A0 1B E1 C5 D5 E5 :DC	9200 4C 91 2A 9F A9 FE 12 CD :3C	9330 01 05 00 18 0A E5 01 01 :09
90D8 11 BC A0 1B 09 C5 D5 E5 :DE	9208 AD 9A C8 57 2B 18 CB 67 :D8	9338 00 7E 01 32 AC A9 3A 6A :96
90E0 11 C5 A0 1B D1 C5 D5 E5 :DE	9210 CA A6 92 CB 77 CA CF 92 :AF	9340 A9 3D 32 AB A9 FE 00 20 :95
90E8 11 CE A0 1B C9 C5 D5 E5 :DF	9218 0E 11 CD AD 9A CB 57 20 :15	9348 07 3E 01 32 AD A9 18 0D :F3
90F0 11 D7 A0 1B C1 C5 D5 E5 :E0	9220 C3 6E 92 00 00 00 CD C5 :55	9350 FE 8C 2B 0A FE 4E 40 05 :1F
90F8 CD 25 9C 11 F0 00 19 3A :DE	9228 91 7C FE 0E 20 0A 7D FE :BE	9358 3E 01 32 DF A9 CD 69 93 :02
9100 03 CD E2 9B 36 03 E1 D1 :38	9230 18 20 05 2E 00 22 9F A9 :D5	9360 E1 E5 CD 2E 9C 3A 00 E1 :74
9108 C1 C9 C5 D5 E5 11 E0 A0 :9A	9238 FD 21 6C 91 2C 2C CD 52 :92	9368 C9 2A 94 A9 09 22 94 A9 :98
9110 C9 CF 9B E1 D1 C1 C9 C5 :38	9240 9C FE 0A 2B 2D CD 52 :17	9370 11 C1 CD CD FC 9A C3 6C :34
9118 D5 E5 11 E9 A0 1B 26 C5 :57	9248 9C FE 0A 20 05 2A 9F A9 :38	9378 9B 00 00 00 00 D1 B8 A9 :1F
9120 D5 E5 11 08 A1 1B 1E C5 :72	9250 FD E9 CD FD 25 CD 52 :86	9380 06 04 DD 7E 01 DD 20 06 :4D
9128 D5 E5 11 2D A1 1B 16 C5 :8C	9258 9C CD FD 92 2A 9F A9 2C :F6	9388 DD 7E 02 BC 2B 08 11 09 :63

9C60 18 02 06 03 CD 7B 90 24 11C
9C68 10 FA C9 06 05 18 02 06 IE
9C70 19 CD FA 90 2C 10 FA C9 IE
9C78 06 03 18 02 06 02 CD 80 17B
9C80 90 24 10 FA C9 CD BA 9A 1AB
9C88 CD CE 9A CD C6 9A 11 EC 15F
9C90 A3 21 E7 A7 0E 19 06 21 1A2
9C98 E5 CD AB 9E CD E2 9E 123
9CA0 02 20 F3 21 01 09 CD 5E 12B
9CA8 9C 21 01 15 CD 0E 21 1BB
9CB0 19 06 05 5E 9C 21 19 15 12B
9CB8 CD 5E 9C 21 05 0A CD 62 12F
9CC0 9C 21 05 11 CD 62 9C 21 13F
9CC8 15 0A CD 62 9C 21 15 11 1B1
9CD0 CD 62 9C 21 01 0A CD 6B 12F
9CD8 9C 21 01 0D CD 6B 9C 21 10C
9CE0 01 10 CD 6B 9C 21 01 14 11B
9CE8 CD 6B 9C 21 15 0A CD 6B 14C
9CF0 9C 21 15 0D CD 6B 9C 21 1B4
9CF8 15 10 CD 6B 9C 21 15 14 143
9D00 CD 6B 9C 21 01 09 CD 6B 17C
9D08 9C 21 01 20 CD 6F 9C 21 1B7
9D10 05 18 CD 7C 9C 21 08 CD 133
9D18 CD 7C 9C 24 CD 7C 9C 21 10F
9D20 08 11 CD 7B 9C 21 08 1B 13E
9D28 CD 7C 9C 21 08 0E CD 7B 16C
9D30 9C 21 0D 01 CD 7B 9C 21 14D
9D38 08 0D CD 7C 9C 21 05 15 13B
9D40 CD 7C 9C 21 01 1B CD 7C 177
9D48 9C 21 07 0E CD 7B 9C 21 10C
9D50 12 08 CD 7C 9C 21 12 0B 13D
9D58 CD 7C 9C 21 12 11 CD 7B 16E
9D60 9C 21 12 1B CD 7C 9C 21 11F
9D68 15 18 CD 7C 9C 21 12 5 4E
9D70 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9D78 CD 8B 9C 18 F3 11 80 A7 10B
9D80 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9D88 CD 90 90 18 F3 11 7B A7 12B
9D90 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9D98 CD 9B 90 18 F3 11 7B A7 14E
9DA0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DAB CD 60 90 18 F3 11 A0 A7 16D
9DB0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DB8 CD 6B 90 18 F3 11 BC A7 184
9DC0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DC8 CD 80 90 18 F3 11 87 9E 150
9DD0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DD8 CD 80 90 18 F3 11 D8 A7 185
9DE0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DE8 CD C5 90 18 F3 11 E5 A7 1CA
9DF0 1A FE 00 2B 08 CD 9D 9E 150
9DF8 CD CD 90 18 F3 21 07 1A
9E00 CD 05 90 21 0D 14 CD 05 116
9E08 90 21 0D CD 05 90 21 12 10 1AF
9E10 08 1D CD 90 21 12 10 1AF
9E18 CD DD 90 21 12 0A CD E5 129
9E20 90 21 0B 0A CD ED 90 CD 1DA
9E28 A3 9E 21 02 04 CD 0A 91 10D
9E30 21 17 04 CD 0A 91 21 02 1C7
9E38 18 CD 0A 91 21 17 18 CD 9D
9E40 0A 91 21 72 0D 11 F4 A7 1AA
9E48 CD A1 9B 21 3A D1 11 F8 141
9E50 A7 CD A1 9B 21 02 D1 11 18A
9E58 01 AB CD 9E 9B 21 42 03 130
9E60 11 1B AB CD A1 9B 21 0E 10C
9E68 23 CD 5A 91 21 17 23 CD 1FD
9E70 E1 91 2A 9A 91 11 C1 D0 7B
9E78 CD FC 9A 2A 8D 11 89 150
9E80 D1 CD FC 9A 2A 99 A9 C6 17A
9E88 3A 72 7B 02 2E DA 32 A8 17E
9E90 A9 21 0C 18 21 9F A7 C3 118
9E98 5A 91 00 00 00 67 13 1A 179
9EA0 F3 1C 91 21 02 01 0E 16 192
9EA8 E5 0F 1C 52 9C 9E 14 107
9EAB CC F5 90 24 10 F5 E1 2C 187
9EB0 0D 20 ED C9 00 00 00 3A 11D
9EB8 DF A9 FE 01 0C AF 32 DF 107
9EC0 A9 21 0C 12 CD E1 91 3E 165
9ED0 01 32 BA A9 7E 21 E0 164
9ED8 09 C9 00 00 00 3A A9 10B
9EE0 FE 01 0C 3A 9E A9 E0 31 1E
9EE8 CD 3A E0 3A 9E A9 2B 05 1AE
9EF0 3D 32 E0 A9 C9 21 0C 12 100
9EF8 CD C5 91 AF 32 86 A9 C9 12C
9F00 00 00 00 3A BA A9 FE 01 19C
9F08 CD 3A BA A9 FE 0E 2B 05 187
9F10 3D 32 BA A9 7E 21 77 1F4
9F18 AF 77 23 77 23 77 1F4
9F20 32 BA A9 C9 00 00 00 43 1A1
9F28 30 45 46 47 41 42 2B 1F4
9F30 43 52 23 41 23 47 23 46 10C
9F38 23 44 43 52 00 00 00 12C
9F40 23 41 30 41 47 46 45 47 1EE
9F48 23 47 41 00 00 00 20 44 129

9F50 30 20 46 20 47 20 41 20 182
9F58 42 43 44 45 23 46 23 47 1E1
9F60 23 41 42 00 00 00 25 45 123
9F68 30 2B 46 2B 47 2B 46 2B 1AF
9F70 23 44 0D 00 00 2B 43 34 116
9F78 52 30 2B 43 34 52 30 2B 1D1
9F80 43 34 52 30 2B 43 34 52 1E9
9F88 42 34 52 30 2B 43 34 52 1E9
9F90 30 2B 45 35 52 32 2B 43 1C7
9F98 34 52 30 2B 43 34 52 30 1DA
9FA0 2B 43 34 52 30 41 33 47 10F
9FAB 2B 43 34 52 30 2B 43 34 1C6
9FBB 52 30 41 35 52 33 2B 43 1EB
9FBC 34 52 30 2B 43 34 52 30 1DA
9FBD 2B 43 34 52 30 41 33 47 10F
9FCD 2B 43 34 52 30 2B 43 34 1C6
9FDD 52 30 2B 45 35 52 32 2B 1DA
9FDE 43 33 2B 46 2B 45 2B 46 1C6
9FDF 2B 47 2B 46 2B 45 2B 44 1C2
9FE0 2B 43 34 52 30 42 33 52 1EB
9FE8 30 2B 43 35 52 00 00 00 132
9FF0 41 33 47 46 52 30 41 33 47 10F
9FF8 47 46 52 30 41 34 52 31 107
A008 23 41 33 23 47 23 46 52 18C
A010 30 23 41 33 23 47 23 46 19A
A018 52 30 23 41 34 52 31 41 1DE
A020 33 47 46 52 30 41 33 47 10F
A028 46 52 30 41 34 52 31 23 1E3
A030 47 33 41 32 23 41 42 33 1C6
A038 2B 43 35 52 00 00 00 45 147
A040 32 46 47 45 44 45 46 44 117
A048 43 44 46 47 46 45 44 12B
A050 43 52 43 52 43 52 00 00 1CC
A058 0F BD BD FF FF BD BD 120
A060 FF 00 0F FF FF 00 0F FF 1FC
A068 FF 00 66 66 66 66 66 66 1FC
A070 66 66 66 66 66 66 66 1FC
A078 66 66 66 66 66 66 66 1FC
A080 66 66 66 66 66 66 66 1FC
A088 7C 60 60 7C 3F 00 00 1FD
A090 FC FE 06 06 FE FC 00 00 1FD
A098 00 FC 1C 0E 0E 0E 0E 12B
A0A0 00 0F 3F 3F 3F 3F 67 10C
A0AB 66 00 66 67 67 67 67 10C
A0B0 0F 00 00 66 66 66 66 10A
A0B8 FC 00 00 66 66 66 66 10A
A0C0 0E 0E 66 66 66 66 67 13D
A0CB 60 60 67 67 66 66 67 13D
A0CC 00 00 00 FF FF 00 00 1C1
A0D8 FF FF 00 00 C7 E7 66 00 10E
A0E0 00 00 00 0E 1F 1F 1F 0E 179
A0E8 00 00 0F 1B 0C 0E EE EE 19C
A0F0 EE 1E FE FE FE FE EE 19C
A0F8 FE FE EE C4 07 1F 31 1E 144
A100 EE 1F FF FF FF FE C6 18F
A108 84 00 00 C0 F0 1B EC EC 124
A110 EE EE 0E 1E FE FE FE 100
A118 F6 E6 42 07 1F 31 6E E6 151
A120 EE EE 1F 1F FF FF FF 1A8
A128 DE CE BA 00 00 C0 F0 18F
A130 EC 6E 6E 6E 1E FE FE 13C
A138 FE FE EE C4 07 1F 31 1E 144
A140 6E E6 E6 E6 E6 F1 FF FF 170
A148 FF FF CC CC CC 00 C0 1F2
A150 F0 1B EC CC CE EE 1E 168
A158 FE FE FE FE 6E 6E 6E 175
A160 1F 31 6E EC EC E6 F1 1E1
A168 FF FF FF FF 6E 6E 46 00 180
A170 00 00 10 1B CC 24 18 52 180
A178 32 F2 02 52 42 76 CC 1E6
A180 07 1C 70 59 49 D1 95 1F0
A188 99 9E 80 95 BA 80 CC 76 1AB
A190 27 00 00 C0 10 18 CC 24 15B
A198 16 52 92 F2 02 A2 52 0E 1E4
A1A0 7A CE 84 07 1C 70 69 49 180
A1AB D1 95 92 9E 80 BA 95 80 180
A1BC BE 47 00 00 E0 FC FC 18F
A1BD FE FE FF FF 00 1F 3F 135
A1C8 7F 7F FF FF FF FF FF 1FB
A1D0 7F 7F 3F 1F 07 00 00 E4 143
A1DB FB FC FE FE FB E0 80 1C8
A1ED 0E FB FE FE FC FB E0 1AF
A1EB 1F 7F 7F FF FF FF FF 158
A1FD FF FF 7F 7F 3F 1F 07 00 1E1
A1FB 00 00 FF FF FF FF FF 1C6
A1CF FF FF FF FF FE FC FB 18C
A208 0E 07 1F 3F 7F 7F 1F 07 169
A210 01 07 1F 7F 7F 7F 1F 184
A218 07 00 00 00 18 1C 3E 187
A220 7F 7F FF FF FF FF FE 1E6
A228 FC FB E0 18 3B 7C 7C 11C
A230 FE FE FF FF FF 7F 7F 7F 1F8
A238 3F 1F 07 00 00 0E FB FC 139

A240 FE FE FF FF FF FF 7F 7F 1F6
A248 3E 3E 1C 1B 00 07 1F 3F 115
A250 7F 7F FF FF FF FF FE 1F6
A258 7C 7C 3B 1B 00 00 00 148
A260 00 00 00 00 03 1F FF 100
A268 FF FF FE FE FC FB E0 18E
A270 00 00 00 00 00 00 FB FF 18E
A278 FF FF 7F 7F 3F 1F 07 161
A280 00 00 00 00 00 00 00 00 00
A288 00 FF FF FF FE FC FB 1ED
A290 E0 00 00 00 00 00 00 00 1E9
A298 00 FF FF 7F 7F 3F 1F 150
A2A0 07 00 00 80 E0 FB FE 15B
A2AB FC FB E0 01 07 1F 7F 7F 1F8
A2B0 3F 1F 07 00 00 80 80 105
A2B8 CD C0 C0 E0 E0 01 01 01 0E3
A2C0 03 03 03 07 07 00 00 00 177
A2C8 22 4A 8B 8B 20 02 1C 02 18E
A2D0 01 20 80 8A 22 10 0B 177
A2D8 44 22 10 0B 40 20 00 17E
A2E0 32 44 8B 10 21 02 04 00 175
A2EB 00 00 00 00 00 80 40 20 1E0
A2F0 3B 7C DE EE EE DE 7C 3B 100
A2FB 00 00 04 06 05 04 0C 0B 12B
A300 10 1C 36 6F 6F 7F 3E 1C 19
A308 00 00 44 EB 0B 6C 6A 18E
A310 EA F2 BE EC DB 70 00 18E
A318 00 01 03 06 00 1D 14 3F 187
A320 2A 3F 7D 7D 7F 7F 00 18E
A328 0B 3B FC FE 7C 00 00 7B 126
A330 BE 7E FE FE FE FC FB 70 118
A338 00 02 72 7F 02 01 01 1D 14
A340 35 6E 6F 6B 1F 1F 07 1FD
A348 00 00 00 00 00 3B 7C EE 1A2
A350 1E FC FB FB 70 F0 E0 18C
A358 00 00 02 01 01 3F 7F 124
A360 3F 1D 0B 00 00 07 03 1D1
A368 00 E0 80 80 DE 8B 6B 10A
A370 4E 60 2E 4C 74 7B 70 182
A378 8A 05 00 00 06 1D 2D 7E 195
A380 77 37 4B 3B 03 1C 0B 9E
A388 07 00 20 20 2D 92 9E 189
A390 F0 F0 F0 FC DE 9F 07 14F
A398 07 00 04 04 04 4F 4F 124
A400 0F 07 3F 7F 8F 00 E0 1AB
A408 00 00 E0 E0 E0 E0 00 E0 180
A410 10 03 FE FE FE 00 80 C0 144
A418 C0 01 07 07 07 07 07 1E7
A420 0B 0F 10 7F 7F 01 00 00 126
A428 00 60 E0 E0 E0 E0 E0 60 120
A430 60 60 60 F0 FB 9C 9C FB 128
A438 00 00 03 01 01 01 05 00 1FE
A440 00 00 00 00 00 0A 0A 0A 12B
A448 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 148
A458 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 114
A460 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A468 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A470 14 14 14 14 14 14 14 14 180
A478 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 130
A480 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A488 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 178
A490 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A498 14 14 14 14 14 14 14 14 180
A500 14 14 14 14 14 14 14 14 180
A508 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A510 14 14 14 14 14 14 14 14 180
A518 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
A520 00 00 00 00 00 00 00 00 132
A528 00 00 00 00 00 00 00 00 132

PUCK MAN

バックマン プログラム・リスト

A530 00 14 0A 00 14 0A 00 00 146
 A53B 14 14 14 14 14 0A 00 00 182
 A540 00 00 00 0A 0A 0A 0A 132
 A54B 00 00 0A 00 14 14 14 15A
 A550 0A 00 14 14 14 14 0A 16E
 A55B 00 00 00 00 00 14 0A 11E
 A560 00 00 00 00 0A 00 00 10A
 A56B 0A 00 00 0A 00 00 00 114
 A570 00 0A 00 00 00 00 14 0A 12B
 A57B 0A 0A 0A 00 00 14 0A 150
 A580 0A 0A 0A 00 00 0A 00 128
 A58B 00 0A 00 00 0A 0A 0A 132
 A590 00 00 0A 0A 0A 00 14 13C
 A59B 0A 0A 00 14 14 14 14 17B
 A5A0 0A 00 14 00 00 0A 0A 132
 A5AB 0A 0A 00 00 0A 00 14 13C
 A5B0 14 14 14 0A 00 14 14 182
 A5BB 14 0A 00 14 00 00 00 13C
 A5C0 14 0A 00 14 00 00 0A 13C
 A5CB 0A 0A 0A 00 00 0A 00 132
 A5D0 14 00 00 14 0A 00 14 00 146
 A5DB 14 0A 0A 00 14 0A 0A 150
 A5E0 00 00 14 14 14 0A 00 00 15A
 A5EB 00 00 00 00 00 00 00 100
 A5F0 00 14 0A 00 14 14 14 16E
 A5FB 0A 00 14 0A 0A 00 14 0A 150
 A600 00 00 14 00 00 0A 0A 12B
 A60B 00 00 00 00 00 00 00 100
 A610 00 00 14 0A 00 14 00 00 132
 A61B 00 0A 00 14 0A 0A 00 14 146
 A620 0A 0A 00 14 0A 0A 0A 150
 A62B 0A 0A 00 00 0A 0A 0A 13C
 A630 0A 0A 00 14 0A 00 14 0A 150
 A63B 0A 0A 0A 00 14 0A 0A 00 146
 A640 14 14 14 14 14 14 14 1A0
 A64B 14 14 14 14 14 14 14 1A0
 A650 14 14 14 14 14 14 14 1A0
 A65B 14 14 14 0A 00 14 0A 16E
 A660 00 14 00 00 00 14 00 00 12B
 A66B 14 00 00 00 00 00 00 00 114
 A670 00 00 00 00 00 14 00 00 114
 A67B 00 00 00 14 0A 00 14 0A 13C
 A680 0A 00 14 0A 0A 00 14 0A 150
 A68B 00 14 0A 0A 0A 00 14 0A 13C
 A690 0A 0A 0A 0A 0A 00 14 0A 150
 A69B 0A 0A 0A 00 14 0A 00 14 150
 A6A0 0A 0A 00 14 0A 0A 00 14 150
 A6AB 0A 00 14 0A 00 0A 00 132
 A6B0 00 0A 00 00 0A 00 14 12B
 A6BB 0A 00 14 14 14 0A 00 16A
 A6C0 14 0A 0A 00 14 14 1E 14 182

A6CB 14 14 14 14 0A 00 00 0A 16A
 A6D0 00 00 0A 00 00 00 0A 00 114
 A6DB 14 14 1E 14 00 00 14 182
 A6E0 14 14 0A 0A 00 00 00 13C
 A6EB 00 00 00 00 00 0A 00 10A
 A6F0 0A 00 00 0A 00 00 0A 11E
 A6FB 00 00 00 00 00 0A 00 10A
 A700 00 00 00 0A 0A 0A 0A 132
 A70B 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 146
 A710 00 0A 00 00 0A 00 00 114
 A71B 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 150
 A720 0A 0A 0A 0A 0A 1D 05 171
 A72B 0A 1D 07 03 09 0A 0A 14D
 A730 09 17 09 1D 09 07 0C 0D 16F
 A73B 0C 11 0C 14 0C 1A 0C 0D 17C
 A740 0D 11 0D 07 0E 0D 0E 11 16C
 A74B 0E 14 0E 1A 0E 03 11 0A 170
 A750 11 0A 11 17 11 1D 11 1D 19F
 A75B 13 1D 14 1D 15 00 00 00 176
 A760 07 0A 17 04 1D 04 17 0B 166
 A76B 07 0B 14 0B 1A 0B 0A 10 170
 A770 17 1D 1D 1D 07 15 1A 1B 1A2
 A77B 00 00 00 1A 02 07 05 0A 132
 A780 0A 17 0A 1D 0A 07 0F 14 17C
 A78B 0F 1A 0F 17 12 07 16 17 195
 A790 16 1D 16 00 00 00 1A 05 16B
 A79B 0D 0B 14 0B 0A 0D 0A 0D 159
 A7A0 17 0D 1D 0D 0D 12 14 12 193
 A7AB 1A 15 00 00 00 07 0B 10 14E
 A7B0 0B 1A 0B 07 12 10 12 1A 17F
 A7BB 12 00 00 00 03 0A 03 0B 12A
 A7C0 0D 0B 03 10 03 15 17 15 16F
 A7CB 00 00 00 0A 04 0A 0B 0A 11B
 A7D0 10 0A 15 11 0B 00 00 00 145
 A7DB 04 05 0A 0A 04 12 0A 16 147
 A7E0 11 0F 00 00 00 03 05 03 12B
 A7EB 0A 03 12 03 16 0D 0F 17 16B
 A7F0 05 00 00 00 53 43 4F 52 12C
 A7FB 45 00 00 4B 49 47 4B 00 165
 A800 00 97 9B 9B 95 00 9A 20 11C
 A80B 20 9A 00 9A 20 9A 00 2E
 A810 9A 20 20 9A 00 9B 9B 142
 A81B 96 00 00 46 72 75 69 74 1A0
 A820 00 00 90 90 90 90 90 160
 A82B 90 90 90 90 90 90 90 180
 A830 90 90 90 00 2A 2A 20 14E
 A83B 20 50 55 43 4B 4D 41 4E 2F
 A840 20 20 2A 2A 00 90 90 1DE
 A84B 90 90 90 90 90 90 90 180
 A850 90 90 90 90 90 90 90 1F0
 A85B 00 00 23 23 23 20 53 43 11F

A860 4F 52 45 20 41 44 56 41 122
 A86B 4E 43 45 20 54 41 42 4C 119
 A870 45 20 23 23 23 00 00 44 112
 A87B 4F 54 20 2D 2D 2D 2D 1A4
 A880 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 31 15F
 A88B 30 20 70 6F 69 6E 74 73 1ED
 A890 00 00 50 4F 57 45 52 20 1AD
 A89B 46 45 45 44 20 2D 2D 2D 1BB
 A8A0 2D 20 35 30 20 70 6F 69 11A
 A8AB 6E 74 73 00 00 46 52 55 142
 A8B0 49 54 20 2D 2D 2D 2D 19E
 A8BB 2D 2D 2D 2D 2D 42 4F 4E 1B3
 A8C0 55 53 20 70 6F 69 6E 74 1F2
 A8CB 73 00 00 31 30 30 30 16A
 A8D0 20 70 6F 69 6E 74 73 2D 1DD
 A8DB A6 20 BA 84 D9 C4 20 50 141
 A8E0 55 43 4B 4D 41 4E 20 0C 1AB
 A8EB B4 CF 8D A1 00 00 3C 20 13D
 A8F0 4B 45 59 20 46 75 6E 63 195
 A8FB 74 69 6F 6E 20 3E 20 97 1CF
 A900 9B 95 00 00 20 20 20 9A 12A
 A90B 38 9A 00 97 9B 95 9B 9B 1CC
 A910 96 97 9B 95 00 9A 34 9A 1C5
 A91B 20 2B 20 9A 36 9A 00 9B 16D
 A920 9B 96 97 9B 95 9B 9B 1C1
 A92B 00 20 20 9A 32 9A 00 1C6
 A930 20 20 20 9B 9B 96 00 129
 A93B 00 50 55 53 4B 20 20 43 52 1F5
 A940 20 68 65 79 00 00 47 41 1F1
 A94B 4D 45 20 4F 56 45 52 00 1EE
 A950 00 00 00 20 50 55 43 10B
 A95B 4B 2D 4D 41 4E 20 2B 4D 1E9
 A960 5A 2B 38 30 42 29 20 19A
 A96B 56 45 52 20 31 2E 30 20 1BC
 A970 20 31 39 38 31 2C 39 2C 184
 A97B 31 31 20 20 43 6F 70 79 13D
 A980 72 69 67 68 74 20 62 79 119
 A98B 20 54 2E 53 20 00 00 00 115



MZ-80B

DAN GAME

(PART1)



■ぱっくまん

ついに出来ました/I/O読者が待ちに待ったDANのゲームができたのです/雲はDANをどう操るか/DANを殺すも生かすもあなた次第なのです。



GAMEの設定&説明

DANはI/O編集部から命令され、道に落ちている“□”を拾うようになった。しかし、昨日の痴漢がバテて2人の警官が捕まえようと追いかけてくる。また、ときどき女の子が横ざるので、女に餌えるDANは痴漢をすればエネルギーになるのです。

さて、あなたもこの『DAN』になってみましょう!

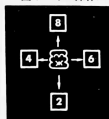
DANは図1の4つのキーで上下左右に動きます。警官2人が追いかけてくるので、捕まらないように逃げて“□”を取っていただく。また、ときどき女の子が横ざるので、痴漢して(?)ください。BONUSになります。“□”を全部取ると1面クリアで、次の面が続きます。

3回捕まるとGAME OVERですが、5,000点を越えると1人増えます。

また、2面クリアするごとにコーヒープレイクがあります。そのDEMOは……ムフ♡ まあ楽しみにしてやってみてください(しかし、中2がこんなものを作ってもいいのだろうか……)。

GAME OVERになってハイ・スコア5位以内に入っていると、NAMINGができます。さてお立ち会い!これはいままでのワンパターンとは違います。アプリケーションの

図1 キー操作



『music』の全パートをBGMに、[2]と[8]でアルファベットを決め、イニシャルでなくても3文字入力をするのです! (GALAGA式)。

あっそうそう、RUNするとイニシャルのため少し待ち、DEMOの途中に好きなキーを押し、HI-SCOREが表示され、もう一度押すとゲーム・スタートです。

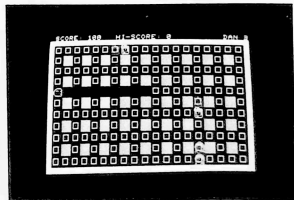
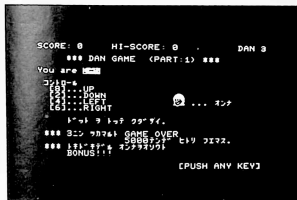


プログラム&Little Bug

フローチャートを図2、どこで何の処理かを表1に示します。

Little Bugとは小さな虫のことですが、これはときどき“□”が“コ”に化けたりすることです。これを取っても内容は無事だったということ得点になります。

また、途中での処理速度をあげるため、仮想画面を3枚持っています。スタート時のREADY!が表示している間にこれらを処理しているので、READY!状態が少し長いと思われるかもしれませんが、しかし、あらかじめご了承ください




```

13 CURSOR20,24:PRINT"Made By Puck Man";
15 POKE#952,0:DEF KEY(5)=POKE#952,1667
20 LIMIT#CF7F:GOSUB9000:TEMP07
30 CURSOR0,0:PRINT" SCORE: 0 HI-SCORE:";HS(0);" ";HS#(0);TAB(35);"DAN 3
31 SCORE=0:LEVEL=0:DAN=3:UFRAG=1
35 GOSUB3000:GOSUB3500
40 GOSUB8500:P=164:PP=0
50 A=10:B=6:X=1:Y=1:V=19:W=11:FM=0:XX=0:XY=0:VX=0:VY=0
100 USR(#E000):A0=19:B0=12:CURSORA0,B0:USR(#E060)
110 USR(#CF80,DA#(0))
111 X1=1:Y1=2:CURSORX1,Y1:USR(#E060):USR(#CF80,KK#)
112 V1=37:W1=22:CURSORV1,W1:USR(#E060):USR(#CF80,KK#)
113 IFSC=0THENMUSIC"E2DCEFGEDCEFGEDFGAFEDFGAEDCEFGEDCEFGEDCEDCDR1
115 C#="" : FORI=0TO5:K#=CHARACTER$(17+I,9):IFK#=CHR$(0)THENK#=""
116 C#=C#+K#:NEXT:CURSOR17,9:PRINT"Ready!":IFP=164GOSUB8000:GOTO118
117 GOSUB8100:MUSIC"R7"
118 CURSOR17,9:PRINTC#
120 AA=0:BB=0:GETA#
130 IFA#="8"THENBB=-1
140 IFA#="2"THENBB=1
150 IFA#="4"THENAA=-1
160 IFA#="6"THENAA=1
170 IFAA+BB=0THENBB=-1
180 CURSORA0,B0:USR(#CF80,CL#)
190 USR(#E020):A0=19+AA:B0=12+BB:CURSORA0,B0:USR(#E060)
195 FF=AA+ABS(AA)*2+BB+ABS(BB)*3
200 USR(#CF80,DA#(FF))
210 FORI=1TO200:NEXT
230 CURSORA0,B0:USR(#CF80,CL#):USR(#E020):A0=19+AA*2:B0=12+BB*2:CURSORA0,B0:USR
(#E060)
240 USR(#CF80,DA#(FF))
290 GOTO500
300 IFDI(A,B)=3GOTO1500
301 IFDI(A,B)=4GOTO1200
305 A1=AA:B1=BB:AA=0:BB=0:GETA#
310 IFA#="8"THENBB=-1
320 IFA#="2"THENBB=1
330 IFA#="4"THENAA=-1
340 IFA#="6"THENAA=1
350 IFAA+BB=0THENAA=A1:BB=B1
355 F1=1
360 IFDI(A+AA,B+BB)THEN370
365 IFF1THENAA=A1:BB=B1:F1=0:GOTO360
366 GOSUB400:GOSUB800:GOTO300
370 CURSORA0,B0:USR(#CF80,CL#):USR(#E020):A0=A*2+AA-1:B0=B*2+BB:CURSORA0,B0:USR
(#E060)
385 FF=AA+ABS(AA)*2+BB+ABS(BB)*3
390 USR(#CF80,DA#(FF))
395 GOSUB600
400 GETA#
410 IFA#="8"THENB2=-1
420 IFA#="2"THENB2=1
430 IFA#="4"THENA2=-1
440 IFA#="6"THENA2=1
450 IFA2+B2=0THENA2=AA:B2=BB
470 CURSORA0,B0:USR(#CF80,CL#):USR(#E020):IFAA+A2+(BB+B2)*2THEN500
480 A0=A*2-1:B0=B*2:CURSORA0,B0:USR(#E060):AA=0-AA:BB=0-BB
485 FF=AA+ABS(AA)*2+BB+ABS(BB)*3
490 USR(#CF80,DA#(FF)):GOSUB800:GOTO300
500 A=A+AA:B=B+BB
505 IFDI(A,B)=3THEN1500
506 IFDI(A,B)=4THEN1200
510 A0=A*2-1:B0=B*2:CURSORA0,B0:USR(#E060)
520 USR(#CF80,DA#(FF))
530 IFDI(A,B)=2THEN550
540 GOSUB800:GOTO300
550 DI(A,B)=1:DJ(A,B)=1:USR(#E080):CURSORA*2-1,B*2:USR(#E050):P=P-1:IFP=PPGOTO2
000
560 SC=SC+10:CURSOR7,0:PRINTSC
565 IFUF#SC:5000THENUF=0:MUSIC"C0#CD#DEF#FG":DA=DA+1:CURSOR35,0:PRINT"DAN";DA
570 GOSUB800:GOTO300
600 IFRND(1)<(20-LE)*.01THENRE=2:RETURN
602 IFFMGOTO1000
605 X0=SGN(A-X):Y0=SGN(B-Y)
610 IFRND(1)<.1THENX0=SGN(A-X+RND(1)-.5)
620 IF(X0+XX)*X0=0THENY0=SGN(B-Y+.5):GOTO640

```


プログラム・リスト

```

630 IFDI(X+X0,Y) THEN XX=X0:XY=0:GOTO680
640 IFY0+XY=0GOTO660
645 IFY0GOTO650
646 X0=SGN(RND(1)-.5):Y0=SGN(RND(1)-.5)
650 IFDI(X,Y+Y0) THEN XY=Y0:XX=0:GOTO680
660 IFDI(X-X0,Y) THEN XX=-X0:XY=0:GOTO680
670 XX=0:XY=-Y0
680 CURSORX1,Y1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020):X1=X*2-1+XX:Y1=Y*2+XY:CURSORX1,Y1:USR
(¢E060)
690 USR(¢F80,KK¢)
695 IFRND(1)<(20-LE)*.01 THEN RE=1:RETURN
700 V0=SGN(A-V):W0=SGN(B-W)
705 IFRND(1)<.1 THEN W0=SGN(B-W+RND(1)-.5)
710 IF(W0+VY)*W0=0 THEN V0=SGN(A-V+.5):GOTO730
720 IFDI(V,W+W0) THEN VX=0:VY=W0:GOTO770
730 IFV0+VX=0GOTO750
735 IFV0GOTO740
736 W0=SGN(RND(1)-.5):X0=SGN(RND(1)-.5)
740 IFDI(V+V0,W) THEN VX=W0:VY=0:GOTO770
750 IFDI(V,W-W0) THEN VX=0:VY=-W0:GOTO770
760 VY=0:VX=-V0
770 CURSORV1,W1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020):V1=V*2-1+VX:W1=W*2+VY:CURSORV1,W1:USR
(¢E060)
780 USR(¢F80,KK¢)
790 RETURN
800 IFRE=2 THEN RE=0:GOTO840
802 IFFMGOTO1100
805 CURSORX1,Y1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020)
810 DI(X,Y)=DJ(X,Y):X=X+XX:Y=Y+XY:IFDI(X,Y)<3 THEN DI(X,Y)=3:GOTO815
812 X=INT(RND(1)*6)*2+1:Y=INT(RND(1)*6)*2+1:IF((X=A)*(Y=B))+((X=V)*(Y=W))GOTO81
2
815 X1=X*2-1:Y1=Y*2:CURSORX1,Y1:USR(¢E060)
816 USR(¢F80,KK¢)
817 IFRE THEN RE=0:GOTO840
820 CURSORV1,W1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020)
830 DI(V,W)=DJ(V,W):V=V+VX:W=W+VY:IFDI(V,W)<3 THEN DI(V,W)=3:GOTO835
832 V=INT(RND(1)*6)*2+1:W=INT(RND(1)*6)*2+1:IF((V=A)*(W=B))+((X=V)*(Y=W))GOTO83
2
835 V1=V*2-1:W1=W*2:CURSORV1,W1:USR(¢E060)
836 USR(¢F80,KK¢)
840 IF(INT(P/40)*40=P)*(1-FM)GOTO900
850 RETURN
900 FM=1:R=INT(RND(1)*4)
901 MUSIC"+C0+D+E+F+G
910 ONR/2+1GOSUB990,995
920 ONRGOTO940,950,960
930 H=0:GG=0:HH=1:RETURN
940 H=12:GG=0:HH=-1:RETURN
950 G=0:GG=1:HH=0:RETURN
960 G=20:GG=-1:HH=0:RETURN
990 G=INT(RND(1)*10)*2+1:RETURN
995 H=INT(RND(1)*6)*2+1:RETURN
1000 CURSORG1,H1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020)
1010 CURSORX1,Y1:USR(¢E060)
1020 USR(¢F80,KK¢):DI(X,Y)=3
1030 CURSORV1,W1:USR(¢E060)
1040 USR(¢F80,KK¢):DI(V,W)=3
1060 G1=G*2-1+GG:H1=H*2+HH:CURSORG1,H1:USR(¢E060)
1070 USR(¢F80,MS¢)
1090 RETURN
1100 IFRN THEN RN=0:RETURN
1110 CURSORG1,H1:USR(¢F80,CL¢):USR(¢E020)
1115 DI(G,H)=DJ(G,H)
1120 G=G+GG:H=H+HH:IF(G=0)+(G=20)+(H=0)+(H=12) THEN FM=0:P=P-1:PP=PP-1:RETURN
1125 DI(G,H)=4
1130 G1=G*2-1:H1=H*2:CURSORG1,H1:USR(¢E060)
1140 USR(¢F80,MS¢)
1150 RETURN
1200 CURSORG1,H1:USR(¢F80,CL¢):PRINTSTR¢(LE+1):CURSORG1,H1+1:PRINT"00";
1220 DI(G,H)=DJ(G,H)
1230 FM=0:P=P-1:PP=PP-1
1240 SC=SC+LE*100+100:MUSIC"CODEFED
1242 CURSORG1,H1:USR(¢E020)
1245 IFUF$C$5000 THEN UF=0:MUSIC" C0#CD#DEF#FG":DA=DA+1:CURSOR35,0:PRINT" DAN":DA
1250 GOTO300
1500 A0=A*2-1:B0=B*2:CURSORA0,B0:USR(¢E060):USR(¢F80,KK¢)

```

```

1505 FORI=1T03:MUSIC"+COGBAGFEDCDEFG":NEXT
1510 DAN=DAN-1:CURSOR35,0:PRINT"DAN":DA
1512 DI(X,Y)=DJ(X,Y):DI(V,W)=DJ(V,W)
1513 GRAPHC:IFFM=1THENCURSORG1,H1:USR(0E020)
1514 CURSORX1,Y1:USR(0E020)
1515 CURSORV1,W1:USR(0E020)
1520 IFDAN>0GOTO50
1530 PRINTCHR*(6);:CURSOR0,10
1540 PRINT"
1550 PRINT"
1560 PRINT"
1570 PRINT"
1580 PRINT"
1590 IFSC>HS(0)THENCURSOR14,0:PRINT"HI-SCORE:";SC;"
1595 IFSC>HS(4)GOTO1650
1600 FORI=1T02000:NEXT:PRINTCHR*(6);
1610 FORI=1T05:CURSOR10,I*4:PRINTJI*(I-1);TAB(24-LEN(STR*(HS(I-1)))):HS(I-1);
1620 PRINTTAB(30);HS*(I-1):NEXT
1630 FORI=1T03000:NEXT:GOTO30
1650 FORI=1T02000:NEXT:PRINTCHR*(6);
1655 FORI=4T01STEP-1:HS(I+1)=HS(I):HS*(I+1)=HS*(I):IFHS(I-1)<SCTHENNEXT:HS(1)=H
S(0):HS*(1)=HS*(0):I=0
1656 WR=I:HS(WR)=0:HS*(WR)="0000"+CHR*(30)+"0000":HS(WR)=SC
1660 FORI=1T05:CURSOR10,I*3:PRINTJI*(I-1);TAB(24-LEN(STR*(HS(I-1)))):HS(I-1);
1670 PRINTTAB(30);HS*(I-1):NEXT
1680 CURSOR14,20:PRINT"
1690 CURSOR14,21:PRINT"
1700 CURSOR14,22:PRINT"
1710 NA*="":M=0:S=0:SF=0
1712 RESTORE9600
1715 MUSIC"R1"
1717 FORJ=1T010:READM*:FORI=1T0LEN(M*):MM*="
1720 S*=CHR*(S+65):IFS=26THENS*="
1730 IFS=27THENS*="
1740 CURSOR15+M*5,21:PRINTS*;
1750 GETA*:IFA*="8"THENS=S-1:IFS=-1THENS=27
1760 IFA*="2"THENS=S+1:IFS=28THENS=0
1770 IFA*<" "THENSF=0:GOTO1980
1775 IFSFGOTO1980
1780 NA*=NA*+S*:M=M+1:S=0:SF=1:ONMGOTO1980,1980
1820 HS*(WR)=NA*
1830 PRINTCHR*(6);:FORI=1T05:CURSOR10,I*3:PRINTJI*(I-1);TAB(24-LEN(STR*(HS(I-1)
)):HS(I-1);TAB(30);HS*(I-1):NEXTI
1835 CURSOR14,0:PRINT"HI-SCORE:";HS(0);" ";HS*(0)
1840 FORJ=1T03000:NEXT:GOTO30
1980 IFMID*(M*,I,1)<"A"THENMM*=MM*+MID*(M*,I,1):I=I+1:GOTO1980
1990 MM*=MM*+MID*(M*,I,1):MUSICMM*:NEXT:RESTORE9600:GOTO1717
2000 MUSIC"CODEFGDEFGAEFGAB
2010 FORI=1T05:MUSIC"FGAB+C":CONSOLE
2020 MUSIC"EFGB":CONSOLE:NEXT
2030 MUSIC"FGAB+CEFGABDEFGACDEFG"
2040 PRINTCHR*(6);:GRAPHIC
2050 FORI=1T02000:NEXT
2060 LE=LE+1:IFINT(LE/2)*2<LEGOTO40
2070 CONSOLE:FORI=0T02:POSITION136,72+24*I:PATTERN-24,NU*(I):NEXT
2080 CURSOR14,22:PRINT"coffee break"
2090 FORI=1T03:MUSIC"C1R9E1R9G1R9E1R9":NEXT
2100 CURSOR14,12:USR(0CF80,DA*(3))
2110 MUSIC"C1R9C1R9C1R9
2120 GRAPHC:PRINTCHR*(6);
2130 CONSOLE
2400 GOTO40
3000 PRINTCHR*(6);:GRAPHIC
3008 FORI=0T07
3010 LINE40-I,40-I,56,40-I,64+I,48,64+I,64,56,72+I,40-I,72+I,40-I,40-I
3020 LINE96-I,80,96-I,48,104,40-I,112,40-I,120+I,48,120+I,80
3025 LINE96,56+I,120,56+I
3030 LINE152-I,80,152-I,32:LINE152,40+I,176,64+I:LINE176+I,80,176+I,32
3035 GETA*:IFA*<" "THENRETURN
3040 NEXT
3050 FORI=96T0143:LINE160,I,295,I:GETA*:IFA*<" "THENRETURN
3055 NEXT
3060 BLINE192,104,168,104,168,135,192,135,192,127,184,127
3070 BLINE200,135,200,104,224,104,224,135:BLINE200,127,224,127
3080 BLINE232,135,232,104,255,104,255,135:BLINE244,104,244,128
3090 BLINE287,104,264,104,264,136,287,136:BLINE279,120,264,120

```

プログラム・リスト

```

3100 FORI=1T05:CONSOLER:MUSIC"+#B2":CONSOLEN:MUSIC"+#B":GETA$:IFA$<>""THENRETUR
N
3105 NEXT
3110 FORI=1T05:GRAPH00:MUSIC"R":GRAPH01:MUSIC"R":GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3115 NEXT:GRAPH00,C,01
3120 PRINTCHR$(6):PRINT"
3130 PRINT" You are WAL":PRINT *** DAN GAME (PART:1) ***:PRINT
3140 PRINT" コントロール
3150 PRINT" [8]...UP
3160 PRINT" [2]...DOWN
3170 PRINT" [4]...LEFT
3180 PRINT" [6]...RIGHT:PRINT
3200 PRINT" トット ラ トット クラ サイ":PRINT
3220 PRINT" *** 3人 リアルタイム GAME OVER":PRINTTAB(16);"5000テン" ヒトリ フェス.
3230 PRINT" *** トット キーナル オンナオソツト
3240 PRINT" BONUS!!
3250 PRINT:PRINT" [PUSH ANY KEY]
3260 CURSOR24,8:USR$(CFB0,MS$):CURSOR27,9:PRINT"... オンナ
3270 FORI=1T0200:GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3280 NEXT
3290 CURSOR24,8:USR$(CFB0,KK$):CURSOR27,9:PRINT"... クイケン
3300 FORI=1T0200:GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3310 NEXT
3315 FORJ=0T04
3320 CURSOR24,8:USR$(CFB0,DA$(J)):CURSOR27,9:PRINT"... WAL "
3330 FORI=1T0200:GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3340 NEXTJ
3350 GRAPHC:PRINTCHR$(6);
3360 FORI=1T05:CURSOR10,I*4:PRINTJ$(I-1);TAB(24-LEN(STR$(HS(I-1)))):HS(I-1);
3370 PRINTTAB(30);HS(I-1):NEXT
3380 FORI=1T01000:GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3390 NEXT
3400 GOTO3000
3500 GRAPHC:PRINTCHR$(6);
3510 FORI=1T05:CURSOR10,I*4:PRINTJ$(I-1);TAB(24-LEN(STR$(HS(I-1)))):HS(I-1);
3520 PRINTTAB(30);HS(I-1):NEXT
3530 GETA$:IFA$<>""THEN3530
3540 GETA$:IFA$<>""THENRETURN
3550 GOTO3540
7998 END
7999 REM *** ターゲット ショキ ムネティ ***
8000 FORI=1T019:FORJ=1T011:DI(I,J)=2:NEXTJ,I
8010 FORI=2T018STEP2:FORJ=2T010STEP2:DI(I,J)=0:NEXTJ,I
8030 FORI=0T020:FORJ=0T012:DJ(I,J)=DI(I,J):NEXTJ,I
8040 RETURN
9100 FORI=0T020:FORJ=0T012:DI(I,J)=DJ(I,J):NEXTJ,I
9110 RETURN
9499 REM *** ショキ カ メン ***
9500 PRINTCHR$(6);STRING$(CHR$(30),40);
9510 FORI=1T05
9520 FORJ=1T02:PRINTCHR$(30);SPACE$(38);CHR$(30);:NEXT
9530 FORJ=1T02:PRINTCHR$(30);" " " " :FORK=1T09:PRINTCHR$(31);CHR$(31);" " " " ;
9540 NEXT:PRINTCHR$(30);:NEXTJ,I
9550 FORI=1T02:PRINTCHR$(30);SPACE$(38);CHR$(30);:NEXT
9560 PRINTSTRING$(CHR$(30),39);CHR$(4);CHR$(8);CHR$(30);CHR$(5)
9570 FORI=2T022STEP4:FORJ=1T037STEP2:CURSORJ,I:PRINT" " " " :CURSORJ,I+1:PRINT" " " "
;
9580 NEXTJ,I:FORI=4T020STEP4:FORJ=1T037STEP4
9590 CURSORJ,I:PRINT" " " " :CURSORJ,I+1:PRINT" " " " :NEXTJ,I
9600 RETURN
9000 RESTORE
9005 FORI=0T016*9-1:READY:POKE57344+I,Y:NEXT
9010 RESTORE9900:FORI=0T063:READY:POKE53120+I,Y:NEXT
9100 CL$=STRING$(CHR$(0),32)
9105 C0$=CHR$(0)+CHR$(0):C2$=CHR$(2)+CHR$(2):C3$=CHR$(3)+CHR$(3)
9106 C4$=CHR$(4)+CHR$(4)
9110 DA$(3)=C0$+"0"+CHR$(4)+CHR$(2)+" "+CHR$(12)+STRING$(CHR$(2),3)+CHR$(12)+C2
$+"0"+C0$
9120 DA$(3)=DA$(3)+C0$+CHR$(3)+CHR$(12)+CHR$(19)+" " $ 9970 "+CHR$(16)+CHR$(15)+C0
$
9130 DA$(1)=C0$+"90"+CHR$(8)+" " $ +CHR$(2)+C3$+CHR$(2)+CHR$(4)+CHR$(8)+"0"+C0$
9140 DA$(1)=DA$(1)+C0$+CHR$(31)+" " 9919999999?"+C0$
9150 DA$(2)="117 "+CHR$(16)+" "+CHR$(8)+" " $ +STRING$(CHR$(4),5)+"DH"+CHR$(0)
9160 DA$(2)=DA$(2)+CHR$(1)+CHR$(3)+CHR$(4)+CHR$(8)+CHR$(16)+CHR$(26)+" $ " +C
HR$(34)+CHR$(18)+CHR$(13)+CHR$(0)
9170 DA$(4)=CHR$(0)+"0H"+STRING$(CHR$(4),5)+" " $X"+CHR$(8)+CHR$(16)+" " 911H

```


編集後記

■MZ-80Bは64K オールRAM構成というクリーン・コンピュータで高いパフォーマンスと柔軟性を持っています。そのため、ソフトでそのパフォーマンスを引き出せるという意味でマニア好みのマイコンともいえるでしょう。ここではコンパイラ、インタープリタ、アセンブラ、デバッガなどのソフト開発ツール、プログラムレス言語などのビジネス・プログラム、各種アプリケーション、ゲーム・プログラムなど多数収録しま

した、これらのソフトが何らかのお役に立てば幸いです。

■本書は月刊誌I/Oに発表された記事が中心ですが、モニタ・サブルーチンの活用法といったソフト開発に必要な情報が掲載されています。ユーザーには参考になる点が多いと思うので、ぜひ一読を。

■なお、現在、毎月多くのMZBに関する記事が掲載されており、『MZ-80B活用研究』も続編を予定しています。

本書やI/Oをご覧になってMZBに関する新しいアイデアが出たら、ぜひI/Oに投稿してください。よろしくお願いいたします。

I/O別冊

MZ-80B活用研究

昭和57年10月7日 初版発行

©1982

編集集 I/O編集部

発行人 星 正明

発行所 株式会社工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F

☎03(375-5784)代 [営業・広告]

☎03(320-1218)代 [編集]

振替 東京5-22510

定価2500円



MZ-80B活用研究

定価2500円 雑誌61473-49